PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. balandžio 3 d. įsakymu Nr. DIE-131

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.11.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (Pragmatic).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „5 Liūtai“ („5 Lions“);
2. „5 Liūtų Šokis“ („5 Lions Dance“);
3. „5 Auksiniai Liūtai“ („5 Lions Gold“);
4. „5 Liūtai Mega Keliai“ („5 Lions Megaways“);
5. „7 Paršeliai“ („7 Piggies“);
6. „Aladinas ir Burtininkas“ („Aladdin and the Sorcerer“);
7. „Senovės Egiptas“ („Ancient Egypt“);
8. „Senovės Egiptas Klasika“ („Ancient Egypt Classic“);
9. „Asgard“ („Asgard“);
10. „Acteko Bonanza“ („Aztec Bonanza“);
11. „Actekų Brangakmeniai“ („Aztec Gems“);
12. „Actekų Brangakmeniai Deluxe“ („Aztec Gems Deluxe“);
13. „Didelė Boso Bonanza“ („Big Bass Bonanza“);
14. „Karalysčių Knyga“ („Book of Kingdoms“);
15. „Vikingų Knyga“ („Book of Vikings“);
16. „Bronko Dvasia“ („Bronco Spirit“);
17. „Buivolų Karalius“ („Buffalo King“);
18. „Buivolų Karalius Mega Keliai“ („Buffalo King Megaways“);
19. „Cai Šenio Auksas“ („Caishen‘s Gold“);
20. „Cai Šenio Turtai“ („Caishen‘s Cash“);
21. „Viščiuko Kritimas“ („Chicken Drop“);
22. „Čili Karštis“ („Chilli Heat“);
23. „Čili Karštis Mega Keliai“ („Chilli Heat Megaways“);
24. „Kalėdinės Giesmės Keliai“ („Christmas Carol Megaways“);
25. „Kongo Grynieji“ („Congo Cash“);
26. „Vilkolakių Prakeiksmo Keliai“ („Curse of the Werewolf Megaways“);
27. „Šokių Vakarėlis“ („Dance Party“);
28. „Deimanto Smūgis“ („Diamond Strike“);
29. „Drago – Likimo Brangakmeniai“ („Drago - Jewels of Fortune“);
30. „Drakono Karštasis: Laikyk ir Suk“ („Dragon Hot Hold and Spin“);
31. „Drakono Karalystė – Ugnies Akys“ („Dragon Kingdom – Eyes of Fire“);
32. „Egipto Likimai“ („Egyptian Fortunes“);
33. „Smaragdo Karalius“ („Emerald King“);

34. „Smaragdo Karalius Vaivorykštės Keliai“ („Emerald King Rainbow Road“);
35. „Ištuštink Banką“ („Empty the Bank“);
36. „Ekstra Sultingas“ („Extra Juicy“);
37. „Audros Akis“ („Eye of the Storm“);
38. „Ugnis 88“ („Fire 88“);
39. „Ugnies Smūgis“ („Fire Strike“);
40. „Žuvų Būgnai“ („Fishin‘ Reels“);
41. „Plaukiojantis Drakonas“ („Floating Dragon“);
42. „Vaisių Vakarėlis“ („Fruit Party“);
43. „Vaisių Vakarėlis 2“ („Fruit Party 2“);
44. „Vaisių Vaivorykštė“ („Fruit Rainbow“);
45. „Olimpo Vartai“ („Gates of Olympus“);
46. „Brangakmenių Bonanza“ („Gems Bonanza“);
47. „Aukso Karštinė“ („Gold Rush“);
48. „Auksinė Gražuolė“ („Golden Beauty“);
49. „Puikusis Raganosis“ („Great Rhino“);
50. „Puikusis Raganosis Mega Keliai“ („Great Rhino Megaways“);
51. „Graikų Dievai“ („Greek Gods“);
52. „Rio Širdis“ („Heart of Rio“);
53. „Herkulis ir Pegasas“ („Hercules and Pegasus“);
54. „Medaus Medaus Medaus“ („Honey Honey Honey“);
55. „Karšta Fiesta“ („Hot Fiesta“);
56. „Per Karštas Sudeginti“ („Hot to Burn“);
57. „Karšta Degti Laikyk ir Suk“ („Hot to Burn Hold and Spin“);
58. „Nefritinis Drūgelis“ („Jade Butterfly“);
59. „Džonas Hanteris ir Actekų Lobis“ („John Hunter and the Aztec Treasure“);
60. „Džonas Hanteris ir Tutanchamono Knyga“ („John Hunter and the Book of Tut“);
61. „Da Vinčio Lobio Paslaptis“ („Da Vinci‘s Treasure“);
62. „Džonas Hanteris ir Majų Dievai“ („John Hunter and the Mayan Gods“);
63. „Skarabų Karalienė“ („Scarab Queen“);
64. „Juokdarys Karalius“ („Joker King“);
65. „Sultingieji Vaisiai“ („Juicy Fruits“);
66. „Jūros Periodo Gigantai“ („Jurassic Giants“);
67. „Gnomo Giesmė“ („Leprechaun Carol“);
68. „Gnomo Daina“ („Leprechaun Song“);
69. „Laimė, Malonė ir Žavesys“ („Lucky, Grace & Charm“);
70. „Laimingas Žaibas“ („Lucky Lightning“);
71. „Madam Lemtis“ („Madame Destiny“);
72. „Madam Lemtis Mega Keliai“ („Madame Destiny Megaways“);
73. „Magiška Kelionė“ („Magic Journey“);
74. „Meistro Čeno Fortūna“ („Master Chen‘s Fortune“);
75. „Meistras Juokdarys“ („Master Joker“);
76. „Pinigų Pelė“ („Money Mouse“);
77. „Beždžionių Beprotybė“ („Monkey Madness“);
78. „Beždžionių Karys“ („Monkey Warrior“);
79. „Mustango Auksas“ („Mustang Gold“);

80. „Paslaptingasis“ („Mysterious“);
81. „Paslaptingasis Egiptas“ („Mysterious Egypt“);
82. „Pandos Fortūna“ („Panda‘s Fortune“);
83. „Pandos Sėkmė 2“ („Panda Fortune 2“);
84. „Fenikso Kalvė“ („Phoenix Forge“);
85. „Piratų Auksas“ („Pirate Gold“);
86. „Prabangus Piratų Auksas“ („Pirate Gold Deluxe“);
87. „Fėjų Sparnai“ („Pixie Wings“);
88. „Toro Galia Mega Keliai“ („Power of Thor Megaways“);
89. „Piramidės Karalius“ („Pyramid King“);
90. „Paleiskite Krakeną“ („Release the Kraken“);
91. „Gizos Iškilimas Jėgos Smūgis“ („Rise of Giza PowerNudge“);
92. „Safario Karalius“ („Safari King“);
93. „Kalėdų Senelis“ („Santa“);
94. „Spartiečių Karalius“ („Spartan King“);
95. „Žvaigždžių Keliai“ („Starz Megaways“);
96. „Gatvės Lenktynininkas“ („Street Racer“);
97. „Super Septynetai“ („Super 7s“);
98. „Super Jokeris“ („Super Joker“);
99. „Saldi Bonanza“ („Sweet Bonanza“);
100. „Saldi Bonanza Kalėdos“ („Sweet Bonanza Xmas“);
101. „Temudžino Lobiai“ („Temujin Treasures“);
102. „Nuostabi Pinigų Mašina“ („Amazing Money Machine“);
103. „Čempionai“ („The Champions“);
104. „Šuns Namelis“ („The Dog House“);
105. „Šuns Namelio Mega Keliai“ („The Dog House Megaways“);
106. „Drakono Tigras“ („The Dragon Tiger“);
107. „Didysis Vištos Pabėgimas“ („The Great Chicken Escape“);
108. „Mido Ranka“ („The Hand of Midas“);
109. „Magiškas Katilas“ („The Magic Cauldron“);
110. „Trijų Žvaigždžių Likimas“ („Three Star Fortune“);
111. „Arklio Lobis“ („Treasure Horse“);
112. „Trigubi Drakonai“ („Triple Dragons“);
113. „Trigubi Juokdariai“ („Triple Jokers“);
114. „Ultra Degimas“ („Ultra Burn“);
115. „Vampyrai Prieš Vilkus“ („Vampires vs Wolves“);
116. „Vegaso Magija“ („Vegas Magic“);
117. „Vegaso Naktys“ („Vegas Nights“);
118. „Vudu Magija“ („Voodoo Magic“);
119. „Laukinis Stiprintuvas“ („Wild Booster“);
120. „Laukiniai Burtai“ („Wild Spells“);
121. „Laukinis Ėjikas“ („Wild Walker“);
122. „Laukinių Vakarų Auksas“ („Wild West Gold“);
123. „Laukiniai Laukiniai Turtai“ („Wild Wild Riches“);
124. „Auksinis Vilkas“ („Wolf Gold“);
125. „Svirno Šventė“ („Barn Festival“);

126. „Didelio Ešerio Bonanza Mega Keliai“ („Big Bass Bonanza Megaways“);
127. „Didelis Juan‘as“ („Big Juan“);
128. „Didesnio Ešerio Bonanza“ („Bigger Bass Bonanza“);
129. „Dosnumo Auksas“ („Bounty Gold“);
130. „Piniginė Bonanza“ („Cash Bonanza“);
131. „Milžiniška Pinigų Zona“ („Colossal Cash Zone“);
132. „Krištolo Urvai Mega Keliai“ („Crystal Caverns Megaways“);
133. „Mirusiųjų Diena“ („Day of Dead“);
134. „Stichijų Brangakmeniai Mega Keliai“ („Elemental Gems Megaways“);
135. „Valhalos Vartai“ („Gates of Valhalla“);
136. „Auksinis Vakarėlis“ („Gold Party“);
137. „Bermudų Turtai“ („Bermuda Riches“);
138. „Mago Paslaptys“ („Magician‘s Secrets“);
139. „Ra Galingumas“ („Might of Ra“);
140. „Mistinis Vadovas“ („Mystic Chief“);
141. „Taupyklės Sąskaitos“ („Piggy Bank Bills“);
142. „Karalienė“ („Queenie“);
143. „Vaivorykštės Auksas“ („Rainbow Gold“);
144. „Kontrabandininkų Įlanka“ („Smugglers Cove“);
145. „Gyvatės ir Kopėčios Mega Kauliukai“ („Snakes and Ladders Megadice“);
146. „Žvaigždžių Piratų Kodas“ („Star Pirates Code“);
147. „Žvaigždžių Princesė“ („Starlight Princess“);
148. „Super X“ („Super X“);
149. „Galutinis 5“ („The Ultimate 5“);
150. „Paimk Tic Tac“ („Tic Tac Take“);
151. „Laukinis Lobis“ („Treasure Wild“);
152. „Laukinis Paplūdimo Vakarėlis“ („Wild Beach Party“);
153. „Laukinės Gelmės“ („Wild Depths“);
154. „Yum Yum Jėgos Keliai“ („Yum Yum Powerways“);
155. „Didelio Ešerio Taškymas“ („Big Bass Splash“);
156. „Bonanza Bomba“ („Bomb Bonanza“);
157. „Grynųjų Pinigų Patrulis“ („Cash Patrol“);
158. „Vištos Gaudymas“ („Chicken Chase“);
159. „Cleocatra“ („Cleocatra“);
160. „Dobilų Auksas“ („Clover Gold“);
161. „Kosminiai Pinigai“ („Cosmic Cash“);
162. „Gręžk tą Auksą“ („Drill That Gold“);
163. „Kleopatros Akis“ („Eye of Cleopatra“);
164. „Ugnies Smūgis 2“ („Fire Strike 2“);
165. „Gizos Turtas“ („Fortune of Giza“);
166. „Goblinų Apiplėšimas: Jėgos Smūgis“ („Goblin Heist Powernudge“);
167. „Mažas Brangakmenis Laikyk ir Suk“ („Little Gem Hold and Spin“);
168. „Šiaurės Globėjai“ („North Guardians“);
169. „Dievų Karalienė“ („Queen of Gods“);
170. „Nuotykių Dvasia“ („Spirit of Adventure“);
171. „Cukrinis Skubėjimas“ („Sugar Rush“);

172. „Puikus Apiplėšimas“ („The Great Stick-Up“)
173. „Laukinių Vakarų Auksas: Mega Keliai“ („Wild West Gold Megaways“);
174. „Zombių Karnavalas“ („Zombie Carnival“);
175. „Roko Vegasas: Mega Laikyk ir Suk“ („Rock Vegas Mega Hold & Spin“);
176. „Didelio Ešerio Bonanza – Laikant Jį Būgne“ („Big Bass Bonanza - Keeping It Reel“);
177. „Didesnio Ešerio Pūga – Kalėdinis Laimikis“ („Bigger Bass Blizzard - Christmas Catch“);
178. „Juodasis Bulius“ („Black Bull“);
179. „Aukso Smėlio Knyga“ („Book of Golden Sands“);
180. „Saldainių Žvaigždės“ („Candy Stars“);
181. „Ugnies Vainikas“ („Crown Of Fire“);
182. „Žemyn Bėgiais“ („Down The Rails“);
183. „Drakono Herojus“ („Dragon Hero“);
184. „Karšta Ugnis 5“ („Fire Hot 5“);
185. „Karšta Ugnis 20“ („Fire Hot 20“);
186. „Karšta Ugnis 40“ („Fire Hot 40“);
187. „Karšta Ugnis 100“ („Fire Hot 100“);
188. „Ugnies Paukščio Dvasia – Sujungti ir Surinkti“ („Firebird Spirit – Connect & Collect“);
189. „Žuvies Akis“ („Fish Eye“);
190. „Odino Įniršis Mega Keliai“ („Fury of Odin Megaways“);
191. „Serengečio Brangakmeniai“ („Gems of Serengeti“);
192. „Gorilos Chaosas“ („Gorilla Mayhem“);
193. „Godus Vilkas“ („Greedy Wolf“);
194. „Laimingos Kanopos“ („Happy Hooves“);
195. „Aštrus Pipiras“ („Hot Pepper“);
196. „Karštai Degti - Ekstremalu“ („Hot to Burn Extreme“);
197. „Tutanchamono Knyga - Persukimas“ („Book of Tut Respin“);
198. „Magiškas Pinigų Labirintas“ („Magic Money Maze“);
199. „Mirusiųjų Daugiklis Mega Keliai“ („Muertos Multiplier Megaways“);
200. „Oktoberfesto Turtai“ („Octobeer Fortunes“);
201. „Merginų Portretai“ („Pinup Girls“);
202. „Piratų Aukso Amžius“ („Pirate Golden Age“);
203. „Pica! Pica? Pica!“ („Pizza! Pizza? Pizza!“);
204. „Būgno Bankai“ („Reel Banks“);
205. „Paleiskite Krakeną 2“ („Release The Kraken 2“);
206. „Puikios Kalėdų Senelio Dovanos“ („Santa‘s Great Gifts“);
207. „Slaptas Miesto Auksas“ („Secret City Gold“);
208. „Spartos Skydas“ („Shield of Sparta“);
209. „Šviečia Karštai 5“ („Shining Hot 5“);
210. „Šviečia Karštai 20“ („Shining Hot 20“);
211. „Šviečia Karštai 40“ („Shining Hot 40“);
212. „Šviečia Karštai 100“ („Shining Hot 100“);
213. „Suk ir Gauk Balą Mega Keliai“ („Spin & Score Megaways“);
214. „Stulbinančiai Karšta 5“ („Striking Hot 5“);
215. „Saldus Jėgos Smūgis“ („Sweet Powernudge“);
216. „Areso Kardas“ („Sword of Ares“);

217. „Stulbinantys Turtai“ („Towering Fortunes“);
218. „Atogrąžų Tiki“ („Tropical Tiki“);
219. „Laukinis Šokinėjimas“ („Wild Hop & Drop“);
220. „Laukiniai Laukiniai Bananai“ („Wild Wild Bananas“);
221. „Trys Karalystės: Raudonųjų Skardžių Mūšis“ („3 Kingdoms - Battle of Red Cliffs“);
222. „Pasakos Likimas“ („Fairytale Fortune“);
223. „Juokdario Brangakmeniai“ („Joker‘s Jewels“);
224. „Užeigos Karaliai“ („Pub Kings“);
225. „Kiaulės Bankininkai“ („Piggy Bankers“);
226. „Raketos Sprogimas Mega Keliai“ („Rocket Blast Megaways“);
227. „Deimantinė Kaskada“ („Diamond Cascade“);
228. „Omaro Bobo Beprotiška Krabų Krautuvėlė“ („Lobster Bob‘s Crazy Crab Shack“);
229. „Dangaus Gėrybės“ („Sky Bounty“);
230. „Merlino Galia Mega Keliai“ („Power of Merlin Megaways“);
231. „3 Zvimbiantys Laukiniai“ („3 Buzzing Wilds“);
232. „Pinigų Dėžutė“ („Cash Box“);
233. „Laukinis Hellvis“ („Hellvis Wild“);
234. „Užburianti Paslaptis“ („Spellbinding Mystery“);
235. „Didelis Ešerys – Ekstremali Amazonė“ („Big Bass Amazon Xtreme“);
236. „Aukso Grynuolių Pagrobimas“ („Heist for the Golden Nuggets“);
237. „Stora Panda“ („Fat Panda“);
238. „Atėnės Išmintis“ („Wisdom of Athena“);
239. „Plaukiojantis Drakonas - Drakono Valčių Festivalis“ („Floating Dragon - Dragon Boat Festival“);
240. „Piratų Užeiga“ („Pirates Pub“);
241. „Šalies Ūkininkavimas“ („Country Farming“);
242. „Lipnios Bitės“ („Sticky Bees“);
243. „Brangakmenių Karštinė“ („Jewel Rush“);
244. „Raitelis Karštos Vietos“ („Knight Hot Spotz“);
245. „Begalybės Lempa“ („Lamp of Infinity“);
246. „Egipto Deimantai“ („Diamonds of Egypt“);
247. „Dzeusas Prieš Hadą – Karo Dievai“ („Zeus vs Hades - Gods of War“);
248. „Laukinių Bizonų Įkrovimas“ („Wild Bison Charge“);
249. „Džeinė Hunteris ir Montesumos Kaukė“ („Jane Hunter and the Mask of Montezuma“);
250. „Išlaisvintas Ekskaliburas“ („Excalibur Unleashed“);
251. „Laukinių Įžymybių Autobusas Mega Keliai“ („Wild Celebrity Bus Megaways“);
252. „Mirusiųjų Karalystė“ („Kingdom of the Dead“);
253. „3 Šokančios Beždžionės“ („3 Dancing Monkeys“);
254. „Afrikos Dramblys“ („African Elephant“);
255. „Raudonoji Karalienė“ („The Red Queen“);
256. „Gizos Dievai“ („Gods of Giza“);
257. „Triušių Sodas“ („Rabbit Garden“);
258. „Riterių Karalius“ („The Knight King“);
259. „Didelis Ešerys – Laikyk ir Suk“ („Big Bass Hold & Spinner“);
260. „Kaubojaus Monetos“ („Cowboy Coins“);
261. „Džasminos Sapnai“ („Jasmine Dreams“);

262. „Šuns Namelis: Multiholdas“ („The Dog House Multihold“);
263. „Ugnies Lankininkas“ („Fire Archer“);
264. „Klubas Tropicana“ („Club Tropicana“);
265. „Laukinių Vakarų Dvikovos“ („Wild West Duels“);
266. „Rytų Paslaptis“ („Mystery of the Orient“);
267. „Laukiniai Laukiniai Turtai Mega Keliai“ („Wild Wild Riches Megaways“);
268. „Maksimali Galia“ („Peak Power“);
269. „Mochimon“ („Mochimon“);
270. „Gyvatės ir Kopėčios 2 – Gyvatės Akys“ („Snakes & Ladders 2 - Snake Eyes“);
271. „Mamutų Auksas Mega Keliai“ („Mammoth Gold Megaways“);
272. „Monstras Superlanche“ („Monster Superlanche“);
273. „Pinigų Liftas“ („Cash Elevator“);
274. „Mirusiųjų Grįžimas“ („Return of the Dead“);
275. „Itin Laikyk ir Suk“ („Ultra Hold and Spin“);
276. „Žvaigždžių Premija“ („Star Bounty“);
277. „Prabangus Puikusis Raganosis“ („Great Rhino Deluxe“);
278. „Džiunglių Gorila“ („Jungle Gorilla“);
279. „Birmingamo Gauja“ („Peaky Blinders“);
280. „Laukinė Mašina“ („The Wild Machine“);
281. „Turtų Medis“ („Tree of Riches“);
282. „Aštrus Čili“ („Hot Chilli“);
283. „Sultingų Vaisių Multihold“ („Juicy Fruits Multihold“);
284. „Cukraus Antplūdis Kalėdos“ („Sugar Rush Xmas“);
285. „Ding Dong Kalėdiniai Varpai“ („Ding Dong Christmas Bells“);
286. „Ugnies Grūstis“ („Fire Stampede“);
287. „Saldainių Stiklainių Klasteriai“ („Candy Jar Clusters“);
288. „Sklandančio Drakono Naujų Metų Festivalis Ulta Mega Keliai Laikyk Ir Suk“ („Floating Dragon New Year Festival Ultra Megaways Hold & Spin“);
289. „Kardas Ir Nasrai“ („Blade & Fangs“);
290. „Ugnies Pilis“ („Castle Of Fire“) ;
291. „Dideli Šunys“ („The Big Dawgs“);
292. „Drakonų Karaliaus Metai“ („Year Of The Dragon King“);
293. „Sėkmės Ir Geros Fortūnos“ („Good Luck & Good Fortune“);
294. „Loki Turtai“ („Loki‘S Riches“);
295. „Degantys Laukiniai Mega Keliai“ („Blazing Wilds Megaways“);
296. „Raudonai Karšta Sėkmė“ („Red Hot Luck“);
297. „Alter Ego“ („The Alter Ego“);
298. „Lobių Medžiai“ („Trees Of Treasure“);
299. „Pompėjos Mega Būgnai Mega Keliai“ („Pompeii Megareels Megaways“);
300. „Didelis Ešerys Plukdo Mano Valtį“ („Big Bass Floats My Boat“)
301. „Braškių Kokteilis“ („Strawberry Cocktail“);
302. „Mustango Pėdsakas“ („Mustang Trail“);
303. „Olimpo Kalvė“ („Forge Of Olympus“);
304. „Ciklopo Sutriuškinimas“ („Cyclops Smash“);
305. „Didelio Ešerio Laikyk Ir Suk Mega Keliai“ („Big Bass Hold & Spinner Megaways“);
306. „Saldainių Žybsnis“ („Candy Blitz“);

307. „Sustingę Tropikai“ („Frozen Tropics“);
308. „Actekų Fortūnos“ („Fortunes Of Aztec“);
309. „Tuto Knygos Mega Keliai“ („Book Of Tut Megaways“);
310. „Aukso Oazė“ („Gold Oasis“);
311. „8 Auksinių Drakonų Iššūkis“ („8 Golden Dragon Challenge“);
312. „Vaivorykštės Būgnai“ („Rainbow Reels“);
313. „Gravitacijos Bonanza“ („Gravity Bonanza“);
314. „Sutemos Princesė“ („Twilight Princess“);
315. „Žvaigždžių Šviesos Princesė 1000“ („Starlight Princess 1000“);
316. „Grynųjų Žetonai“ („Cash Chips“);
317. „Užkrėčiantis Laukinis“ („Infective Wild“);
318. „Demono Puodai“ („Demon Pots“);
319. „Tundros Fortūna“ („Tundra‘s Fortune“);
320. „Didelio Ešerio Helovinas“ („Big Bass Halloween“);
321. „Pinigų Vyrai Mega Keliai“ („The Money Men Megaways“);
322. „Cukraus Aukščiausias Galios Stumimas“ („Sugar Supreme Powernudge“);
323. „Vikingų Susijungimas“ („Viking Forge“);
324. „Medienos Krūvos“ („Timber Stacks“);
325. „Nilo Fortūna“ („Nile Forune“);
326. „Šlovės Gaudymas“ („Chase For Glory“);
327. „Didelio Ešerio Kalėdinė Puota“ („Big Bass Christmas Bash“);
328. „Laukinė Gauja“ („The Wild Gang“);
329. „Olimpo Vartai 1000“ („Gates Of Olympus 1000“);
330. „5 Sustingę Kerai Mega Keliai“ („5 Frozen Charms Megaways“);
331. „Aukso Ratas“ („Wheel o‘Gold“);
332. „Horo Krumpliaračiai“ („Gears Of Horus“);
333. „Didingi Kramtomi Melionai“ („Mighty Munching Melons“);
334. „Didelio Ešerio Diena Lenktynėse“ („Big Bass Day At The Races“);
335. „Fortūnos Puodai“ („Pot Of Fortune“);
336. „Saugokitės Gylio Mega Keliai“ („Beware The Deep Megaways“);
337. „Ugnies Portalai“ („Fire Portals“);
338. „Didelis Burgeris Prikraukit Daugiau Sūrio („Big Burger Load It Up With Xtra Cheese“);
339. „Šunų Namai – Gyvas Ar Šuo“ („The Dog House – Dog Or Alive“);
340. „Prisirpę Apdovanojimai“ („Ripe Rewards“);
341. „Actekų Galios Stumimas“ („Aztec Powernudge“);
342. „Ledo Vėžys“ („Ice Lobster“);
343. „Didelis Ešerys – Auksinio Ežero Paslaptys“ („Big Bass – Secrets Of Golden Lake“);
344. „Paleisk Bizoną“ („Release The Bison“);
345. „Sodybos Mego Šieno Mega Keliai“ („Barnyad Megahays Megaways“);
346. „Saldainio Žybsnio Bombos“ („Candy Blitz Bombs“);
347. „Vėžio Bobo Jūros Gerybės Ir Laimėk Tai („Lobster Bob‘S Sea Food & Win It“);
348. „Vaisinės Vaišės“ („Fruity Treats“);
349. „Kleoptaros Širdis“ („Heart Of Cleopatra“);
350. „Nykštukas Ir Drakonas“ („Dwarf And Dragon“);
351. „Nugalėtojo Šansai“ („Odds On Winner“);
352. „Piramidžių Atsiradimas“ („Rise Of Pyramids“);

353. „Žvaigždžių Šviesos Princesė Pachi“ („Starlight Princess Pachi“);
354. „Herojiški Sukimai“ („Heroic Spins“);
355. „Didelio Ešerio Bonanza Būgnų Veiksmas“ („Big Bass Bonanza Reel Action“);
356. „Loki Kerštas Mega Keliai“ („Revenge Of Loki Megaways“);
357. „Medūzos Akmuo“ („Medusa‘s Stone“);
358. „Laukinukai“ („Wildies“);
359. „Devilicous“ („Devilicous“);
360. „Didelio Ešerio Žvejybos Misija“ („Big Bass Mission Fishin‘“).
361. „Šunų Namai - Muttley Įgula“ („The Dog House - Muttley Crew“);
362. „Paleiskite Krakeną Mega Keliai“ („Release the Kraken Megaways“);
363. „Kaišeno Skrynios“ („Chests of Cai Shen“);
364. „Didysis Ešerys – Helovinas 2“ („Big Bass Halloween 2“);
365. „Vampyrų Vakarėlis“ („Vampy Party“);
366. „Cukraus Karštinė 1000“ („Sugar Rush 1000“);
367. „7 Sėkmės Dobilai“ („7 Clovers of Fortune“);
368. „Fantastiški Nemokami Sukimai“ („Fangtastic Freespins“);
369. „Saldainių Kampelis“ („Candy Corner“);
370. „Molejonierius“ („Moleionaire“);
371. „Auksinis Vilkas: Galutinis“ („Wolf Gold Ultimate“);
372. „Himalajų Laukinis“ („Himalayan Wild“);
373. „Didysis Ešerys – Ekstremalios Kalėdos“ („Big Bass Xmas Xtreme“);
374. „Amžinoji Valdovė - Sustabdyk Laiką“ („Eternal Empress – Freeze Time“);
375. „Frėjos Galia Mega Keliai“ („Might of Freya Megaways“);
376. „Pingvinų Kalėdų Vakarėlio Metas“ („Penguins Christmas Party Time“);
377. „Olimpo Vartai 1000: Kalėdos“ („Gates of Olympus Xmas 1000“);
378. „Kalėdų Senelio Kalėdinis Skubėjimas“ („Santa‘s Xmas Rush“);
379. „Mažytės Rupūžės“ („Tiny Toads“);
380. „Saldi Bonanza 1000“ („Sweet Bonanza 1000“);
381. „Laukinės Juokdario Brangenybės“ („Joker‘s Jewels Wild“);
382. „Deginančiai Karštas: Daugiklis“ („Hot to Burn Multiplier“);
383. „Neprijaukintas Bizonų Karalius: Mega Keliai“ („Buffalo King Untamed Megaways“);
384. „Mido Ranka 2“ („Hand of Midas 2“);
385. „Samurajaus Kodeksas“ („Samurai Code“);
386. „Sureguliuok“ („Crank It Up“);
387. „6 Juokdariai“ („6 Jokers“);
388. „Dinamitinis Kasėjas Dougas“ („Dynamite Diggin Doug“);
389. „Pinigų Krūvos“ („Money Stacks“);
390. „Artemio Lankas“ („Bow of Artemis“);
391. „Bėgantis Sušis“ („Running Sushi“);
392. „Drakono Auksas 88“ („Dragon Gold 88“);
393. „Aukso Puodo Medžiotojas“ („Jackpot Hunter“);
394. „Sniego Žmogaus Ieškojimas“ („Yeti Quest“);
395. „Actekų Lobio Medžioklė“ („Aztec Treasure Hunt“);
396. „Deginančiai Karštas: 7 Mirtini Nemokami Sukimai“ („Hot to Burn 7 Deadly Free Spins“);
397. „Galutinis Sumo: Mega Keliai“ („Sumo Supreme Megaways“);

398. „Saldžioji Karalystė“ („Sweet Kingdom“);
399. „Laukinių Simbolių Kalvė“ („Forging Wilds“);
400. „Brangakmenių Liftas“ („Gem Elevator“);
401. „Angelas ir Nusidėjėlis“ („Angel vs Sinner“);
402. „Paslaptingos Pelės“ („Mystery Mice“);
403. „Mustango Auksas: Mega Keliai“ („Mustang Gold Megaways“);
404. „Juokdario Keršti Brangakmeniai“ („Joker‘s Jewels Hot“);
405. „Kongo Pinigai XL“ („Congo Cash XL“);
406. „Didysis Vegaso Ešerys – Dvigubai Žemyn Liukso Klasės“ („Big Bass Vegas Double Down Deluxe“);
407. „Makaronų Makaronai“ („Oodles of Noodles“);
408. „Atėnės Išmintis 1000“ („Wisdom of Athena 1000“);
409. „Ženkliukų Žybsnis“ („Badge Blitz“);
410. „Laimės Paspaudimas ir Sukimas“ („Fortune Hit‘n Roll“);
411. „Pekino Sėkmė“ („Peking Luck“).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „5 LIŪTAI“ („5 LIONS“)

1.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „5 Liūtai“ – 5 būgnų, 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 352 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvieno sukimo metu parenkamas vienas iš galimų daugiklių (x1, x2, x3, x5, x8, x10, x15, x30 ir x40). Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu) inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose pridedama po vieną simbolį ir lošimas vykdomas 576 laimėjimo linijose.
- Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš septynių pasirinkimų:
  - „Sidabrinis liūtas“ („Silver Lion“) suteikia: 25 nemokamus sukimus; x2, x3 ir x5 daugiklius;
  - „Raudonas liūtas“ („Red Lion“) suteikia: 20 nemokamų sukimų; x3, x5 ir x8

daugiklius;
    - „Rudas liūtas“ („Brown Lion“) suteikia: 15 nemokamų sukimų; x5, x8 ir x10 daugiklius;
    - „Mėlynas liūtas“ („Blue Lion“) suteikia: 13 nemokamų sukimų; x8, x10 ir x15 daugiklius;
    - „Geltonas liūtas“ („Yellow Lion“) suteikia: 10 nemokamų sukimų; x10, x15 ir x30 daugiklius;
    - „Žalias liūtas“ („Green Lion“) suteikia: 6 nemokamų sukimų; x15, x30 ir x40 daugiklius;
    - „Violetinis liūtas“ („Purple Lion“) suteikia: atsitiktinį skaičių nemokamų lošimų ir daugiklių rinkinius iš galimų pasirinkimų.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis atsitiktinai parenkamas iš pasirinkto daugiklių rinkinio. Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimas padauginamas laimėjimo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu) suteikiama papildoma nemokamų sukimų funkcija, kuri bus inicijuota esamų nemokamų sukimų pabaigoje. Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

2. LOŠIMAS „5 LIŪTŲ ŠOKIS“ („5 LIONS DANCE“)

2.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 010,00 EUR.

2.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir
- „liūto būgno“ („Lion Reel“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 1x bendrojo statymo.

2.3. „Liūto būgno“ („Lion Reel“) funkcija

- „Liūto būgno“ („Lion Reel“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Tam, kad būtų aktyvuotas „liūto būgno“ („Lion Reel“) lošimas, lošėjas turi surinkti 3 „liūto būgno“ („Lion Reel“) simbolius.
- Kai funkcija paleidžiama, 1 ir 2 būgnai tampa vienu iki galo išplečiamu būgnu, kuriame yra tik tiesioginės laimėjimų išmokos, išreikšti kaip bendro statymo daugikliai.
- „Liūto būgnai“ („Lion Reel“) sukasi vieną kartą ir suteikia atsitiktinę vertę. Galimos vertės yra: 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x, 150x arba 200x.

2.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Tam, kad būtų aktyvuota nemokamų sukimų funkcija, lošėjas turi surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Lošimo etapas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu visi „liūto galvos“ („Lion‘s Head“) simboliai, kurie pasirodo ekrane apmokėjus pradinį laimėjimą, transformuojasi į kitus atsitiktinius „liūto galvos“ („Lion‘s Head“) simbolius ir išmokami vėl pagal naujo simbolio išmokų lentelę.
- Lošėjas lošimo metu turi surinkti 3 „premijos“ simbolius, kad suaktyvuotų dar 10 nemokamų sukimų.

2.5. Išmokėjimų tvarka

- Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų eilės. Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

3. LOŠIMAS „5 AUKSINIAI LIŪTAI“ („5 LIONS GOLD“)

3.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,18 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 660 840,00 EUR.
- Lošimas turi yra 4 x 5 tinklelio išdėstymą, kuris lošėjui suteikia 243 būdus laimėti.
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

3.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

3.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš 7 galimų variantų.
- Nemokamų sukimų metu, bet kuriame sukime, daugiklio vertė atsitiktinai parenkama iš rėžių parinktų iš nemokamų sukimų dalies.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje, visos galimos kombinacijos, kuriose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis dauginamos iš atsitiktai parinktos daugiklio vertės.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu bus aktyvuota pakartotinai nemokamų sukimų funkcija, kuri bus lošiama dabartinio lošimo pabaigoje. Nėra galimų pakartotinių aktyvinimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

3.4. „Auksinių būgnų“ („Golden Reel“) aukso puodai

- Lošime yra 3 galimi aukso puodai („Jackpot“), kiekvienas su nustatyta verte, išreikšta bendrais statymais, kaip nurodyta:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 2000 x bendro statymo;

- „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 150 x bendro statymo;
- „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 15 x bendro statymo.

- Kiekviename sukime, atsitiktinis būgnas tampa „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), maksimaliai iki 5 būgnų.
- Kai 3 būgnai taps „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), bus suteiktas „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“).
- Kai 4 būgnai taps „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), bus suteiktas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“).
- Kai 5 būgnai taps „auksiniu būgnu“ („Golden Reel“), bus suteiktas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- „Auksinių būgnų“ („Golden Reel“) funkcija galima nemokamų sukimų metu.

3.5. „Cai Šenio“ („Caishen“) atsitiktinės funkcijos

- Atsitiktinę funkciją galima laimėti bet kuriame sukime. Galimos funkcijos:
  - Nemokamų sukimų lošimas - aktyvinamas nemokamų sukimų lošimas ir lošiama įprastai;
  - Aukso puodo („Jackpot“) premijos lošimas – premijos lošime reikia atskleisti aukso puodo simbolius. Surinkus 3 tokius pat simbolius, bus suteiktas atitinkamas aukso puodas („Jackpot“).
- „Cai Šenio“ („Caishen“) atsitiktinės funkcijos galimos nemokamų sukimų metu.

4. LOŠIMAS „5 LIŪTAI MEGA KELIAI“ („5 LIONS MEGAWAYS“)

4.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „5 Liūtai Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 117649 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

4.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

4.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už

laiminčias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

4.4. „Laukinis daugiklis“ („Wild multiplier“)
- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis yra laiminčios kombinacijos dalis, atsitiktinis daugiklis pritaikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, naudojant „laukinį“ („Wild“) simbolį pagrindinių sukimų metu ir per kritimus. Pagrindiniame lošime galimos daugiklio vertės yra: 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x ir 40x.

4.5. Nemokamų sukimų funkcija
- 6x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 100x viso statymo.
- 5x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 25x viso statymo.
- 4x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 5x viso statymo.
- 3x „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 3x viso statymo.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis yra laiminčios kombinacijos dalis, atsitiktinis daugiklis yra pritaikomas visoms laiminčioms kombinacijoms su „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Išsukant 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų sukimų metu, suaktyvinama daugiau nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

4.6. „Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

4.7. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija kartu su nemokamų sukimų parinktimis gali būti iškart suaktyvinama perkant už 100x esamo bendro statymo pagrindiniame lošime. Kai 25x privalomo statymo funkcija įjungta, nemokamų sukimų pirkimo funkcija yra išjungta.

5. LOŠIMAS „7 PARŠELIAI“ („7 PIGGIES“)

5.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „7 Paršeliai“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Minimali statymo suma – 0,07 EUR. Maksimali statymo suma – 63,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 2 457 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiami 5 nemokami sukimai su laimėjimų daugikliu x1.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kuriuos išsukus nemokamų sukimų suteikia papildomus nemokamus sukimus (3, 5, 8 ar 10) ar laimėjimų daugiklius (x1, x2, x3 ar x5). Papildomi nemokami sukimai ir laimėjimų daugikliai pridedami prie gautų pradžioje.
- Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

6. LOŠIMAS „ALADINAS IR BURTININKAS“ („ALADDIN AND THE SORCERER“)

6.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 653 250,00 EUR.

6.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) ir „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, ir 4 būgno pagrindiniame lošime.
- „Burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis atsiranda ant 1 būgno. „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis atsiranda ant 5 būgno.
- „Burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai atsiranda „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant 1 būgno bei „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis ant 5 būgno, nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių yra pridedami ant ekrano atsitiktinėse pozicijose.
- Kai „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis atsiranda ant 5 būgno bei „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant 1 būgno, nuo 3 iki 6 „laukinių“ („Wild“) simbolių yra pridedami ant ekrano atsitiktinėse pozicijose.
- Kai „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis ir „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis atsiranda tuo pačiu metu, 1 ir 5 būgnai tampa pripildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir aktyvina pakartotino sukimo funkcija.

6.3. Pakartotinio sukimo funkcija

- Pakartotino sukimo funkcijos būgnai pakartotinai sukami kol arba Aladinas arba burtininkas laimės kovą.

- Jie abu pradeda su 3 gyvybės juostomis. Kai „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 būgno bei „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant
- 5 būgno, Aladinas atakuoja ir burtininkas praranda 1 gyvybės juostą. Kai gaunamas
- „Aladino premijos“ („Aladdin Bonus“) simbolis ant 5 būgno bei „burtininko premijos“ („Sorcerer Bonus“) simbolis ant 1 būgno, burtininkas atakuoja ir Aladinas praranda 1 gyvybės juostą.
- Jei Aladinas praranda visas 3 gyvybės juostas, baigiasi pakartotino sukimo funkcija.
- Jei burtininkas praranda visas 3 gyvybės juostas, pakartotino sukimo funkcija pereina į pakartotino sukimo 2 lygį.

6.4. Pakartotinio sukimo 2 lygis

- Pakartotinio sukimo 2 lygyje suteikiami 3 pakartotini sukimai. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gauti praeitame pakartotiname sukime lieka ekrane iki funkcijos pabaigos.
- Antrame pakartotiname sukime visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 2x daugiklį, kuris daugina laimėtas išmokėjimų eilutes. Daugikliai prideda vienas prie kito toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Trečiame pakartotiname sukime visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 3x daugiklį, kuris daugina laimėtas išmokėjimų eilutes. Daugikliai prideda vienas prie kito toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

7. LOŠIMAS „SENOVĖS EGIPTAS“ („ANCIENT EGYPT“)

7.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Senovės Egiptas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 275 550,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis veikia kaip ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis bei gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius inicijuojamas premijos lošimas.
- Premijos lošimo pradžioje reikia pasirinkti 1 iš 3 skrynių, kurios gali suteikti šiuos laimėjimus:
    - 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu;
    - Aukso puodą („Jackpot“) – laimėjimas, kurio vertė yra nuo 10 iki 500 kartų didesnė už atliktą statymą;
    - Mažąjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė lygi atlikto statymo dydžiui.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius suteikiama papildoma

premijos lošimų funkcija.

8. LOŠIMAS „SENOVĖS EGIPTAS KLASIKA“ („ANCIENT EGYPT CLASSIC“)

8.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Senovės Egiptas Klasika“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 250 750,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti „statymo sumą“ („Bet“) ir paspausti mygtuką „žaisti“ („Spin“).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis veikia kaip ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis bei gali pakeisti bet kurį simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu „išsiplečiančiu“ („Expanding“) simboliu.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius suteikiama papildoma premijos lošimų funkcija. Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

9. LOŠIMAS „ASGARDAS“ („ASGARD“)

9.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Asgardas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 62 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis galimas 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojama premijos lošimo funkcija.
- Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti inicijuota viena iš šių funkcijų:
    - Karališkųjų simbolių virtimas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Po būgnų sukimo pabaigos visi ekrane esantys karališkieji simboliai („A“, „K“, „J“, „10“) pakeičiami „laukiniais („Wild“) simboliais, laimėjimų kombinacijos suskaičiuojamos ir suteikiamos;

- Užpildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais būgnai - suteikiami 5 nemokami sukimai;
- Būgnų sukimo metu atsitiktinai parinkti būgnai užpildomi simboliais „paslapties“ („Mystery“) simboliais. Sukimo pabaigoje visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai virsta kitais atsitiktinai parinktais simboliais;
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių lietus - atsitiktinėse pozicijose suteikiami 3, 4 ar 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

- Jei minėtų funkcijų metu nebuvo gautas laimėjimas, suteikiamas laimėjimas, kurio vertė lygi statymo vertei.

10. LOŠIMAS „ACTEKO BONANZA“ („AZTEC BONANZA“)

10.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Acteko Bonanza“ – 5 būgnų lošimas, turintis 7 776 laimėjimo būdus. Lošimas turi „paslapties“ („Mystery“) simbolius, taip pat „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų ir simbolių atrakinimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 120,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 332 800,00 EUR.

10.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda, kai atsirakina kairiausia viršutinė būgno dalis ir atsitiktinai nemokamų sukimų metu. Kai atsiranda sukimo pabaigoje, visi ekrane esantys „paslapties“ („Mystery“) simboliai atsitiktinai transformuojami į simbolį, už kurį suteikiamas tokio paties dydžio laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

10.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimingų kombinacijų.

10.4. Simbolių atrakinimo funkcija

- Kiekvieno pagrindinio lošimo pradžioje visi 4 lošimo kampai yra uždengiami. Kas du kritimus atrakinamas vienas iš kampų. Kiekvieną kartą atrakinant naują kampą suaktyvinama simbolio atrakinimo funkcija ir padidinamas galimų laimėjimo būdų skaičius.
- Kai viršutinis kairysis kampas yra atrakintas, atveriami „paslapties“ („Mystery“) simboliai.

Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai automatiškai pakeičiami atsitiktinės išmokos simboliais.

- Atrakinus viršutinį dešinįjį kampą, daugiausiai trys mažos vertės simboliai pakeičiami daugiausiai trimis didelės vertės simboliais.
- Kai atrakinamas apatinis kairysis kampas, visi 1 ir 2 būgnų simboliai pakeičiami dideliais, 2 x 2 išplėstais simboliais, skirtais dabartinėms ir visoms vėlesnėms „kritimo“ („Tumble“) funkcijoms.
- Kai atrakinamas apatinis dešinysis kampas, visi 4 ir 5 būgnų simboliai pakeičiami dideliais, 2 x 2 išplėstais simboliais, skirtais dabartinėms ir visoms vėlesnėms „kritimo“ („Tumble“) funkcijoms.
- Po to, kai visi kampai buvo atrakinti ir nelieka „kritimo“ („Tumble“) funkcijos galimybės, aktyvinami nemokami sukimai.

10.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas ant pilno 5x6 tinklelio, lošimo metu yra 7776 laimėjimo būdai.
- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais.
- Kiekviename nemokamame sukime atsitiktinai įjungiama viena iš šių funkcijų:
  - „Paslapties“ („Mystery“) simboliai – atsiranda ekrane ir virsta tuo pačiu atsitiktinės išmokos simboliu;
  - Simbolio transformacija – daugiausiai trys mažos vertės simboliai atsitiktine tvarka pakeičiami daugiausiai trimis didelės vertės simboliais;
  - Milžiniški simboliai – išplėsti 2x2 simboliai atsiranda ant 1, 2 ir 4, 5 būgnų pradiniam sukimui ir visiems vėlesniems sukimams.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

11. LOŠIMAS „ACTEKŲ BRANGAKMENIAI“ („AZTEC GEMS“)

11.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Actekų Brangakmeniai“ – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Papildomame (4-tame) būgne pateikiami tik laimėjimo daugikliai. Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas laimėjimo daugiklis, kuris pritaikomas visiems sukime gautiems laimėjimams.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 37 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį.

12. LOŠIMAS „ACTEKŲ BRANGAKMENIAI DELUXE“ („AZTEC GEMS DELUXE“)

12.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,09 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 026 760,00 EUR.

12.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra randamas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas apima atsitikinę vertę iš numatyto rinkinio. Kai gaunami 4 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvina pakartotinio sukimo funkciją.

12.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda, kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos. Standartiniai simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Standartiniai būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Lošėjas pradeda su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami iš naujo po kiekvieno sukimo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane yra užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija pasibaigia, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos prie bendro lošimo ir išmokama bendra suma.
- Lošimo pabaigoje visos pozicijos ekrane visi laukeliai ekrane yra užimami su „pinigų“ („Money“) simbolio viena atsitiktine funkcija, kuri aktyvinama.
- 2x, 3x, 5x, 8x ar 10x daugiklis yra taikomi bendram pakartotinio sukimo lošimo laimėjimui.
- „Laimės ratas“ („Wheel of Fortune“) – „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) sukimai suteikia dar vieną laimėjimą šalia bendro laimėjimo pakartotinio sukimo lošimo. Galimi laimėjimai, kaip bendro statymo daugikliai, yra: 18x, 28x, 58x, 88x, 108x, 128x, 188x, 288x, 388x.

12.4. Išmokėjimų tvarka

- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pakartotino sukimo ir premijos laimėjimai pridedami prie išmokėjimų eilės laimėjimo.
- Visi laimėjimai dauginami iš pradinio statymo.
- Pakartotinas sukimas ir premijos laimėjimai išmokami lošėjui po lošimo pabaigos.

13. LOŠIMAS „DIDELĖ BOSO BONANZA“ („BIG BASS BONANZA“)

13.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelė Boso Bonanza“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 525 000,00 EUR.

13.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą virtualią piniginę vertę. „Žuvies“ („Fish“) išmokami simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis įgauna atsitiktinę virtualią piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

13.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinama.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse padėtyse.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 2100x statymo vertės, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

14. LOŠIMAS „KARALYSČIŲ KNYGA“ („BOOK OF KINGDOMS“)

14.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

14.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat yra ir „premijos“ („Bonus“) simbolis. 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 1x viso statymo.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieną sukimą gauna atsitiktinę vertę iš pirmiau nustatytų verčių. Kai yra išsukami 5 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – 30x bendro laimėjimo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 100x bendro laimėjimo;
  - „Didysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“) – 1000x bendro laimėjimo.

14.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija aktyvuojasi, kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos. Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti lošimo būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Lošėjas pradeda su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai yra surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą, kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija baigiasi, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra sudedamos ir išmokama bendra viso lošimo laimėjimo suma.

14.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijoje suteikiama iki 5 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis iš visų simbolių išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokėjimo, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus „išplečiantis“ („Expanding“) simbolis išmoka pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų sukimų lošimo metu

lošėjui yra suteikiama dar 5 nemokami sukimai su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

14.5. Išmokėjimų tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimingoje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.

15. LOŠIMAS „VIKINGŲ KNYGA“ („BOOK OF VIKINGS“)

15.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vikingų Knyga“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 EUR.

15.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis viekia kaip ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius.
- Surinkus 3 ir daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių ant būgnų, suaktyvinami nemokami sukimai.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

15.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai taip, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Už specialų „išsiplečiantį“ („Expanding“) simbolį išmokama pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų.

16. LOŠIMAS „BRONKO DVASIA“ („BRONCO SPIRIT“)

16.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 143 465,00 EUR.

16.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 10 sukimo pagrindiniame lošime, ir kaip „keliaujantis laukinis“ („Roaming Wild“) simbolis nemokamų sukimų funkcijos metu.

16.3. Progresyvi funkcija

- Lošimas lošiamas 10 sukimų serijomis, kurias lošėjas gali pirkti bet kuriame sukime. Sukimų skaičiai didėja iš vieno sukimo į kitą kol pasieks 10, tada vėl prasidės nuo 1.
- Visi „monetų“ („Coin“) simboliai, kurie gaunami ekrane 10 sukimų ciklo metu gaunami matuoklyje lošimo viršuje. Gali būti surinkta iki 20 „monetų“ („Coin“) simbolių. 10 sukime, visi surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai grįžta į ekrano atsitiktines pozicijas kaip „monetų“ („Coin“) simboliai.

16.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje, priklausomai nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių, pasirenkamas vienas iš nemokamų sukimų lošimo variantų:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
    - 45 nemokami sukimai su 4 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 15 nemokami sukimai su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
    - 30 nemokami sukimai su 4 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 10 nemokami sukimai su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
    - 15 nemokami sukimai su 4 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 5 nemokami sukimai su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis pridedamas ekrane priklausomai nuo pozicijos parinkto pasirinkimo ir jie liks ekrane iki lošimo pabaigos, keičiant poziciją atstitiktinai kiekviename sukime.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių funkcijos metu suteikia naujų nemokamų sukimų lošimą, kuris bus lošiamas po dabartinio lošimo pabaigoje.
- Galima pasirinkti kitą pasirinkimą prieš prasidedant lošimui. Nėra limito pakartotino aktyvinimo skaičiui.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

17. LOŠIMAS „BUIVOLŲ KARALIUS“ („BUFFALO KING“)

17.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 24,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 250 000,00 EUR.
- Šiame lošime galima laimėti 4096 būdais.
- Laimėjimai suteikiami už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinacijas.

17.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2 ir 3 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų „laukinių“ („Wild“) simbolių. „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 4, 5 ir 6 būgno.

17.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Tam, kad suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų funkciją, reikia surinkti 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių funkcijos metu.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių, kaip nurodyta:
    - Pagrindiniame lošime:
        - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų;
        - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
        - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
        - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
    - Nemokamų sukimų funkcijos metu:
        - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 100 nemokamų sukimų;
        - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
        - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
        - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
        - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį x2, x3 ar x5 daugiklį. Visi laimingos kombinacijos, kuriose yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra dauginamas iš visų „laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklių tos kombinacijos.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

18. LOŠIMAS „BUIVOLŲ KARALIUS MEGA KELIAI“ („BUFFALO KING MEGAWAYS“)

18.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Buivolų Karalius Mega keliai“ yra 6 būgnų ir 200704 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

18.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

18.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimingų kombinacijų.

18.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis pasirodo ant visų būgnų. Surinkus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių ant būgnų, suaktyvinami nemokami sukimai:
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 100x viso statymo, ir suteikia 22 nemokamus sukimus;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo, ir suteikia 17 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 5x viso statymo, suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x arba 5x. Kiekvieną kartą, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jo daugiklis yra kaupiamas „kritimo“ („Tumble“) daugiklio matuoklyje.
- Visi „laukinio“ („Wild“) simbolio daugikliai, kurie išsukami „kritimo“ („Tumble“) funkcijos metu, yra sudauginami vienas iš kito. „Kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigoje sukauptas daugiklis taikomas bendram „kritimo“ („Tumble“) funkcijos laimėjimui.
- Išsukus 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių per šią funkciją, laimima dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

18.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas,

daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

19. LOŠIMAS „CAI ŠENIO AUKSAS“ („CAISHEN‘S GOLD“)

19.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Cai Šenio Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,38 EUR. Maksimali statymo suma – 190,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 262 000,00.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgne. Pagrindiniame lošime pasirodžius „laukiniam“ („Wild“) simboliui atsitiktinai gali būti inicijuotas aukso puodo premijos lošimas.
- Aukso puodo premijos lošimo metu galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų, kurių dydis priklauso nuo laimėjimo daugiklio ir statymo sumos:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 1000 x statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 100 x statymo suma;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 50 x statymo suma;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 30 x statymo suma.
- Aukso puodo premijos lošimo metu reikia atverčiant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, surinkti 3 vienodus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamas aukso puodas.
- Laimėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pakartotinai mokėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.

20. LOŠIMAS „CAI ŠENIO TURTAI“ („CAISHEN‘S CASH“)

20.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 112,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 446 762,50 EUR.

20.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios

pusės.
- Laimėjimai suteikiami už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinacijas.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laiminčios kombinacijos laiminčioje eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ekrane pagrindiniame lošime, jis gali atsitiktinai aktyvinti aukso puodo premijos lošimą.
- Aukso puodo premijos lošimas turi 4 aukso puodus („Jackpot“), kurių kiekvienas turi nustatytą statymų vertę:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 1000x bendro statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 100x bendro statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 50x bendro statymo;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 25x bendro statymo.
- Aukso puodo premijos lošimo metu reikia atverčiant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, surinkti 3 vienodus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamas aukso puodas.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis randamas ant visų būgnų. Kai gaunami 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinamas pasirinkimas tarp nemokamų sukimų funkcijos ir „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcijos.

20.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija prasideda po to kai ant linijos išmokamos visos laimingos kombinacijos. Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simbolia, aktyvinę funkciją.

21. LOŠIMAS „VIŠČIUKO KRITIMAS“ („CHICKEN DROP“)

21.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Viščiuko Kritimas“ yra 7x7 simbolių tinklelio lošimas. Pagrindiniame lošime yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir progresyvią funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

21.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama blokais, mažiausiai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošimas lošiamas 7x7 simbolių tinklelyje.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant visų būgnų. Surinkus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinami nemokami sukimai.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Laimėjus su keliais blokais visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

21.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėtas kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimėtų kombinacijų.

21.4. Progresyvi funkcija

- Kai tik „laistytuvo“ („Watering Can“) simbolis yra surenkamas, laipsniškai padidėja kito kiaušinio lašo dydis iki 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6.
- Kai tik „dobilo“ („Clover“) simbolis yra surenkamas, jis palaipsniui didina kito kiaušinio lašo laimėjimo koeficientą nuo 2 iki 11 kartų. Daugiklis taikomas grupių laimėjimui iš kiaušinio kritimo.
- Pagrindiniame lošime, paspaudus bent ant vieno „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolio, po visų „kritimų“ („Tumble“), sugeneruotų iš esamo sukimo pabaigos, nukrenta kiaušinis ir parodo to paties atsitiktinio simbolio grupę, pakeičiančią tai, kas tuo metu yra rodoma ekrane.
- Jei po pirmojo kritimo pasiekiama daugiau „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolių ir kai visi kritimai, sugeneruoti nuo pradinio kritimo, pasibaigia, nukrenta dar vienas kiaušinis. Tai tęsiasi tol, kol nepasiekiama daugiau „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolių.
- Sukimui pasibaigus visi atnaujinimai iš naujo nustatomi pasibaigus kritimams, nebelieka jokių „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simbolių ir nukrenta paskutinis kiaušinis.

21.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius atitinkamai suaktyvinami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti „laistytuvo“ („Watering Can“) ar „dobilo“ („Clover“) simboliai galioja iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu, po visų sukimų, susidariusių nuo pradinio sukimo pabaigos, garantuojamas kiaušinio nukritimas.
- Surinkus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, iš naujo paleidžiama nemokamų sukimų funkcija ir galima gauti dar 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

21.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant už 100x esamo bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, galima atsitiktine tvarka išsukti 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius.

22. LOŠIMAS „ČILI KARŠTIS“ („CHILLI HEAT“)

22.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Čili Karštis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 314 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimінčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ir „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolį.
- Lošimo metu 2, 3 ir 4 būgne surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami nemokami sukimai.
- Nemokamų lošimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami papildomi 8 nemokami lošimai.
- „Pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis kiekvieno lošimo metu įgauna tam tikrą virtualią pinigų vertę. Surinkus 6 ar daugiau šių simbolių inicijuojama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai išskyrus „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolius, o įprastiniai būgnai pakeičiami kitais būgnais, kuriuose yra tik „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliai ir tuščios vietos. Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinius sukimus. Kiekvienas iškritęs „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolis pasirodęs sukimų metu lieka savo vietoje ir suteikia papildomų pakartotinių sukimų. Iš viso galima surinkti ne daugiau kaip 3 pakartotinus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija baigiasi išnaudojus visus gautus pakartotinus sukimus ar visos simbolių pozicijos užpildomos „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliais.
- Užbaigus pakartotinių sukimų funkciją „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolių įgautos vertės pridedamos prie lošimo laimėjimo.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu užpildžius visas 15 pozicijų „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliais papildomai suteikiamas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).

23. LOŠIMAS „ČILI KARŠTIS MEGA KELIAI“ („CHILLI HEAT MEGAWAYS“)

23.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Čili Karštis Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 200704 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi pakartotinių sukimų, „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

23.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios

pusės.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

23.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

23.4. Pakartotinių sukimų funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis pasirodo ant visų būgnų, išskyrus viršutinėje eilėje ant 2 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Kai surenkami 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, prasideda pakartotiniai sukimai.
- Pakartotiniai sukimai prasideda tada, kai išmokama už visas laimėjimas kombinacijas. Šios funkcijos metu paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys pagrindiniame tinklelyje ir specialūs simboliai eilėje nuo 2 iki 5.
- Pradėjus lošimą, 1 ir 6 būgnai yra užrakinti ir juos galima atrakinti specialiais simboliais. Simbolių skaičius ant kiekvieno būgno yra lygus skaičiui, kuris buvo lošimo pradžioje.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimo metu ant viršutinės eilutės gali iškristi specialieji simboliai su šiomis funkcijomis:
    - Atblokuojamas 1 būgnas. Galimų simbolių ant 1 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje;
    - Atblokuojamas 6 būgnas. Galimų simbolių ant 6 būgno skaičius yra toks pats kaip ir pradiniame tinklelyje;
    - Padidinamas galimų simbolių skaičių ant būgnų, esančių žemiau, iki 7 tol, kol nepasibaigia lošimas. Susumuojamos sumos iš visų „pinigų“ („Money“) simbolių ant būgno, esančio žemiau, ir pridedamos prie bendrojo laimėjimo sumos;
    - Susumuojamos sumos iš visų „pinigų“ („Money“) simbolių, tuo metu rodomų ekrane, ir pridedamos prie bendrojo laimėjimo;
    - Padidinamos visų „pinigų“ („Money“) simbolių sumos ant būgnų žemiau atsitiktiniu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x;

- Padidinamos visų „pinigų“ („Money“) simbolių, tuo metu rodomų ekrane, sumos atsitiktinai parinktu daugikliu 2x, 3x, 5x arba 10x.

23.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

24. LOŠIMAS „KALĖDINĖS GIESMĖS KELIAI“ („CHRISTMAS CAROL MEGAWAYS“)

24.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

24.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.

24.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš kritimą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.

24.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Norėdamas aktyvinti nemokamų sukimų funkciją lošėjas turi surinkti 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ant būgno.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas kritimas padidina laimėjimo daugiklį 1x. Po kiekvieno kritimo, jo laimėjimas yra dauginamas iš esamo daugiklio.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš galimų parinkčių:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia:
    - 15 nemokamų sukimų, prasidedant su 1x daugikliu;

        - 10 nemokamų sukimų, prasidedant su 5x daugikliu;
        - 5 nemokamus sukimus, prasidedant su 10x daugikliu.
    - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia:
        - 19 nemokamų sukimų, prasidedant su 1x daugikliu;
        - 14 nemokamų sukimų, prasidedant su 5x daugikliu;
        - 9 nemokamus sukimus, prasidedant su 10x daugikliu.
    - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia:
        - 23 nemokamų sukimų, prasidedant su 1x daugikliu;
        - 18 nemokamų sukimų, prasidedant su 5x daugikliu;
        - 13 nemokamų sukimų, prasidedant su 10x daugikliu.
- Norėdamas suaktyvinti dar 5 nemokamus sukimus, lošėjas turi surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų lošimo metu.

24.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:
    - Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas;
    - Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus padvigubinamas, atsiranda daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 20000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 20000x lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai atšaukiami.

24.6. Išmokėjimų tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos pergalės eilėje Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

25. LOŠIMAS „KONGO GRYNIEJI“ („CONGO CASH“)

25.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kongo Grynieji“ yra 5 būgnų ir 432 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 220 000,00 EUR.

25.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „kongo grynųjų“ („Congo Cash“) ir „drugelio“ („Butterfly“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

- Išmokamas tik didžiausias laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

25.3. „Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija

- Ant 2, 3 ir 4 būgnų viršaus atsiranda atsitiktiniai brangakmeniai. Po kiekvieno sukimo iš viršaus nukrenta nauji brangakmeniai, kurie pakeičia prieš tai buvusius.
- Brangakmeniai gali suteikti tokius laimėjimus:
  - Virtualus piniginis laimėjimas nuo 5x iki 200x nuo bendro statymo;
  - Fiksuotas „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – 25 x statymas, „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 100 x statymas, „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – 2000 x statymas;
  - Nemokami sukimai – nuo 8 iki 100.
- „Drugelio“ („Butterfly“) simbolis gali atsirasti ant 1 ir 5 būgnų.
- „Kongo grynųjų“ („Congo Cash“) simbolis gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 2 „drugelio“ („Butterfly“) simbolius ant 1 ir 5 būgnų kartu su mažiausiai 1 „kongo grynųjų“ („Congo Cash“) simboliu ant 2, 3 ar 4 būgno, lošėjas laimi sumą, kurią nurodo ant būgnų su „kongo grynųjų“ („Congo Cash“) simboliais esantys brangakmeniai.
- Vienu sukimu galima surinkti iki 3 brangakmenių.
- „Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija išsisaugo kiekvienam statymui atskirai.

25.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai aktyvinami surinkus mažiausiai vieną nemokamų sukimų brangakmenį.
- Nemokamų sukimų metu, ant būgno, kuriame buvo brangakmenis, visada išsukamas mažiausiai vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija yra aktyvi iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Šios funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

26. LOŠIMAS „VILKOLAKIŲ PRAKEIKSMO KELIAI“ („CURSE OF THE WEREWOLF MEGAWAYS“)

26.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 458 560,00 EUR.

26.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „paslapties“ („Mystery“) ir „atakuojančio vilkolakio“ („Attacking Werewolf“)

simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kai yra gaunamas bet koks „paslapties“ („Mystery“) simbolių skaičius, jis transformuojasi į tokį pat išmokantį simbolį atsitiktinai po to, kai kombinacijos yra išmokamos pagal naują simbolį.
- Atsitiktinai, bet kuriame sukime pagrindinio lošimo metu, „super sukimas“ („Super Spin“) gali aktyvinti didelės vertės simbolius.

26.3. Nemokamų sukimų funkcija
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir visokiais dydžiais.
- Tam, kad aktyvintų nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius:
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- „Atakuojančio vilkolakio“ („Attacking Werewolf“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų lošimo metu ir pakeičia „vilkolakio“ („Werewolf“) simbolį.
- Lošimo metu kai gaunamas „atakuojančio vilkolakio“ („Attacking Werewolf“) simbolis, pašalina nuo 1 iki 5 gyvybių iš vieno iš aukščiausios vertės simbolių. Jei 5 gyvybės pašalinamos iš vieno iš simbolių, kiekvienas simbolis yra pakeičiamas būgnų juostuose su „vilkolakio“ („Werewolf“) simboliu visam likusiam lošimui ir lošėjui suteikiamas dar vienas sukimas.
- Lošėjas turi surinkti 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių lošimo metu, kad laimėtų nemokamus sukimus:
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus;
  - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus.

26.4. Išmokėjimo tvarka
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos pergalės eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

27. LOŠIMAS „ŠOKIŲ VAKARĖLIS“ („DANCE PARTY“)

27.1. Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 68,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 478 600,00 EUR.

27.2. Lošimo taisyklės
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios

pusės.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Surinkus bent 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant būgno, suaktyvinamas progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimas.

27.3. Progresyvaus daugiklio nemokami sukimai

- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo pradžioje, lošėjui suteikiamas vienas iš pradinių daugiklių:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 3x pradinį daugiklį;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2x pradinį daugiklį;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 1x pradinį daugiklį.
- Po kiekvieno sukimo, daugiklis padidėja tokiu pat kiekiu, susijusiu su pagrindinio lošimo sukimu, kuris aktyvina nemokamų sukimų lošimą, ant kiekvieno tolimesnio nemokamo sukimo toje pačioje sesijoje maksimaliai iki 30x.
- Jei progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, kuris aktyvino lošimą, lošėjui automatiškai suteikiamas 10x statymo daugiklis.
- Kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant bet kurio būgno progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu suteikia 15 papildomų nemokamų sukimų, iki 60 nemokamų sukimų.
- Funkcija gali būti pakartotinai aktyvinta.
- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

27.4. Išmokėjimų tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtos kombinacijos laimėtoje eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.

28. LOŠIMAS „DEIMANTO SMŪGIS“ („DIAMOND STRIKE“)

28.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Deimanto Smūgis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,15 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 93 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėtoje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „auksinio septyneto“ („Golden Seven“) simbolius.
- „Auksinio septyneto“ („Golden Seven“) simbolis yra auksinė versija „septyneto“

(„Seven“) simbolio ir jį pakeičia. Jo laimėjimo vertės yra tokios pačios, kaip „septyneto“ („Seven“) simbolio. Būgnuose surinkus 3 „auksinio septyneto“ („Golden Seven“) simbolius inicijuojamas aukso puodo premijos lošimas.

- Premijos lošimas turi 4 aukso puodus, kurių vertės yra nustatytos statymo dydžio atžvilgiu:
  - „Didysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“) - 1000 x statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 100 x statymo suma;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 30 x statymo suma;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) 10 x statymo suma.
- Aukso puodo premijos lošimo metu reikia atverčiant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, surinkti 3 vienodus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamas aukso puodas.
- Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai su papildomai pridėtais „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

29. LOŠIMAS „DRAGO – LIKIMO BRANGAKMENIAI“ („DRAGO - JEWELS OF FORTUNE“)

29.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 52,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 496 000,00 EUR.

29.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

29.3. „Drakono super sukimas“ („Dragon Super Spin“)

- Norėdamas aktyvinti „drakono super sukimo“ („Dragon Super Spin“) funkciją, lošėjas turi surinkti 4 tokius pat „drakono“ („Dragon“) simbolius visuose 4 kampuose.
- Funkcijos metu sukdamas būgnus, lošėjas gauna daugiau tokio pat tipo „drakono“ („Dragon“) simbolių. Kiekvienas gautas „drakono“ („Dragon“) simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Laimėjimai suteikiami lošimo gale pagal bendrą simbolių ekrane skaičių.
- Šios funkcijos metu iki vieno „pagerinimo“ („Upgrade“) simbolio galima surinkti. Kai gaunamas „pagerinimo“ („Upgrade“) simbolis, jis visus išmokėjimus padvigubina išmokėjimų lentelėje.
- Lošimas baigiasi kai daugiau negaunama naujų „drakono“ („Dragon“) simbolių.

29.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgno. Surinkus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius visuose 4 ekrano kampuose suaktyvinama nemokamų sukimų

funkcija.

- Prieš prasidedant lošimui lošiama speciali pakartotino sukimo funkcija. Surinkus „kristalo“ („Crystal“) simbolius bus suteikti nemokami sukimai, „lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai, „paslapties“ („Mystery“) simboliai ar laimėjimo daugikliai, kurie bus taikomi ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Kiekvieną kartą gavus „kristalo“ („Crystal“) simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3.
- Lošimas baigiasi kai nebėra daugiau pakartotinų sukimų arba visas tinklelis užpildytas „kristalo“ („Crystal“) simboliais. Po to yra lošiamas nemokamų sukimų lošimas.
- „Žalio kristalo“ („Green Crystal“) simbolis padidina atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių, nuo 1 iki 10 ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- „Raudono kristalo“ („Green Crystal“) simbolis padidina „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių skaičių, nuo 1 iki 5 ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- „Mėlyno kristalo“ („Blue Crystal“) simbolis prideda 1x arba 2x prie laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram visų sukimų laimėjimui ateinančiam nemokamų sukimų lošimui.
- „Violetinio kristalo“ („Purple Crystal“) simbolis padidina skaičių prie būgno juostų, nuo 5 iki 50, tolimesniam nemokamų sukimų lošimui. Lošimo metu visi, kurie gaunami ekrane transformuojami tokį pat atsitiktinį išmokėjimo simbolį, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Nemokamų sukimų lošimas lošiamas su bendru surinktų nemokamų sukimų skaičiumi, su bendru surinktų „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių skaičiumi, su bendru surinktų „paslapties“ („Mystery“) simbolių skaičiumi pridėtų prie būgno juostų ir visi laimėjimai dauginami iš bendro surinktų laimėjimų daugiklio.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

29.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų lošimas kartu su nemokamų sukimų pasirinktimis gali būti iškart aktyvinti iš pagrindinio lošimo, nusipirkus už 100x dabartinio bendro statymo.

30. LOŠIMAS „DRAKONO KARŠTASIS: LAIKYK IR SUK“ („DRAGON HOT HOLD AND SPIN“)

30.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Karštasis Laikyk ir Suk“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

30.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir

„sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.

- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvuojama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Premijos laimėjimai yra padauginami iš statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

30.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai baigiasi „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ekranas pripildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suaktyvinama aukso puodų rato premijos funkcija.
- Ratas gali išsukti atsitiktinį laimėjimą arba tuščią laukelį. Galimi laimėjimai yra: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x, 600x, 700x, 800x, 900x, 1000x, 2000x arba 5000x bendro statymo.

31. LOŠIMAS „DRAKONO KARALYSTĖ – UGNIES AKYS“ („DRAGON KINGDOM – EYES OF FIRE“)

31.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Karalystė – Ugnies Akys“ yra 3 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) simbolis. Lošimas turi progresyvią funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 31 250,00 EUR.

31.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

31.3. Progresyvi funkcija

- Lošime yra pregresyvi funkcija. Po kiekvieno sukimo, jei jo metu neišsukamas laimėjimas, matuoklis padidėja vienetu, padidindamas lygį.
- Lošimas pradedamas nuo 1 lygio. 1 lygis lošiamas, kol surenkami 4 nelaimintys sukimai.
- Pasiekus 2 lygį, po 5-o nelaiminčio sukimo atsiranda dar vienas specialus būgnas. Šiame būgne yra tik laimėjimo daugikliai. Laimėjimo daugiklis, kuris laimimas ant šio būgno, taikomas bendram visų sukimų laimėjimui.
- Nelaimintys sukimai kaupiasi ir didėjant lygiams, daugikliai ant specialaus būgno didėja:
  - 2 lygis pasiekiamas po 4 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų yra 2x, 3x ir 5x;
  - 3 lygis pasiekiamas po 9 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 3x, 5x ir 8x;
  - 4 lygis pasiekiamas po 14 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 5x, 8x ir 10x;
  - 5 lygis pasiekiamas po 19 nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 8x, 10x ir 15x;
  - 6 lygis pasiekiamas po 25 arba daugiau nelaiminčių sukimų. Galimi laimėjimo daugikliai ant specialių būgnų padidėja iki 10x, 15x ir 50x.
- Specialus būgnas lieka aktyvus, kol kaupiasi nelaimintys sukimai. Kai išsukamas 1-as laimintis sukimas, specialus būgnas išjungiamas ir lygis atstatomas į 1.

32. LOŠIMAS „EGIPTO LIKIMAI“ („EGYPTIAN FORTUNES“)

32.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 30 985,00 EUR.

32.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų pagrindiniame lošime, taip pat ant būgnų 2 ir 4 nemokamų sukimų metu.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra ant 1, 3 ir 5 būgno. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 1x bendro statymo ir aktyvina nemokamų sukimų funkciją.

32.3. „Energijos sukimai“ („Energy Spins“)

- Tam tikros laimingos kombinacijos suteikia „energijos sukimus“ („Energy Spins“) kartu su virtualiu piniginiu laimėjimu. „Energijos sukimai“ („Energy Spins“) yra sukimai, kuriais lošiama iškart be statymo apmokėjimo.

- Daugiau „energijos sukimų“ („Energy Spins“) gali būti laimėta lošiant „energijos sukimus“ („Energy Spins“).
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti laimėta lošiant „energijos sukimus“ („Energy Spins“). Jei nemokamų sukimų funkcija laimėta, ji bus lošiama kai nebebus likusių „energijos sukimų“ („Energy Spins“).
- Visi laimėjimai iš „energijos sukimų“ („Energy Spins“) yra sudedami į vieną bendrą laimėjimą ir išmokami kai nebelieka „energijos sukimų“ („Energy Spins“).
- „Energijos sukimai“ („Energy Spins“) negalimi nemokamų sukimų funkcijos metu.

32.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant būgnų 1, 3 ir 5 suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, tik 3 iš visų išmokamų simbolių išskyrus „laukinių“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolių pasirenkami atsitiktinai.
- Lošimo metu, tik pasirinkti simboliai kartu su „laukiniais“ („Wild“) simboliais randami ant būgno taškų. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti tik ant 2 ir 4 būgnų.

32.5. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

33. LOŠIMAS „SMARAGDO KARALIUS“ („EMERALD KING“)

33.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

33.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo paties kairiausio būgno.
- Simboliai gali būti rodomi 2x2 arba 3x3 versijomis, kurios sudaro 4 arba 9 simbolių bloką.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. Jis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti įprasto lošimo metu arba pridėtas į atsitiktines ekrano padėtis išsukus „dobilo“ („Clover“) lošimo viršuje arba pasirodžius „aukso puodo“ („Pot of Gold“) simboliui.

33.3. „Mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali įgauti žalią foną. Kai visi 5 būgnai tampa žali, yra aktyvinama „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) funkcija.
- Kai tokia funkcija aktyvinama, yra išmokama 2x viso statymo.

- Per „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) funkciją iki 15 „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra atskiri simboliai su skirtingais laimėjimais.
- „Mini lošimo automatuose“ („Mini Slots“) yra 2x2 arba 3x3 lošimo simboliai, kurie gali atsirasti atsitiktine tvarka. Juose yra papildomas atsitiktinis daugiklis, kuris taikomas bendram „mini lošimo automato“ („Mini Slots“) laimėjimui.
- Lošimo metu kiekvienas „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi ir išmoka atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi „mini lošimo automatai“ („Mini Slots“) nustoja suktis ir lošimas išmoka visus jo metu surinktus laimėjimus.

33.4. Laimėjimo daugiklis

- Visi laimėjimai yra dauginami iš bendrojo laimėjimo daugiklio, kuris yra rodomas lošimo būgnų viršuje. Daugiklis yra taikomas bendram laimėjimui.
- Lošimas pradedamas su 1x daugikliu ir gali atsitiktine tvarka didėti vienetu po kiekvieno nelaimėjimo sukimo. Daugiklis yra atstatomas į 1x kai laimima arba atsitiktine tvarka.
- Esamas daugiklis išsaugomas kiekvienam statymui. Pakeitus statymą daugiklis bus atstatytas į 1x.

33.5. Išmokėjimų tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pasirinktose išmokų eilutėse.
- Visi laimėjimai dauginami iš eilutės statymo.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai yra pridedami į bendrą laimėjimą.

34. LOŠIMAS „SMARAGDO KARALIUS VAIVORYKŠTĖS KELIAI“ („EMERALD KING RAINBOW ROAD“)

34.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Smaragdo Karalius Vaivorykštės Keliai“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „vaivorykštės tako sklaidos“ („Rainbow Road Scatter“) ir „eliminatoriaus sklaidos“ („Eliminator Scatter“) simboliai. Lošimas turi „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“), „pasirink mane“ („Pick Me“) ir „smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 800 000,00 EUR.

34.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti ant visų būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.

- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

34.3. „Vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „vaivorykštės tako sklaidos“ („Rainbow Road Scatter“) simbolius suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija.
- „Vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija taip pat gali būti suaktyvinama per „eliminatoriaus“ („Eliminator“) funkciją.
- „Vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcijoje yra 22 taškai. Kiekvienas taškas reiškia potencialų virtualų piniginį laimėjimą arba aktyvina „smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkciją.
- Išsukus „mini lošimų automatą“ („Mini Slots“) ekrane kaupiami papildomi taškai.
- Paskutinis taškas žemėlapyje yra vadinamas aukso puodu ir jo atsitiktinė vertė yra: 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 125x, 150x, 200x, 300x, 400x, 1000x arba 20 000x bendro statymo.
- Lošimas baigiasi, kai yra pasiekiamas paskutinis taškas žemėlapyje.

34.4. „Pasirink mane“ („Pick Me“) funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „eliminatoriaus sklaidos“ („Eliminator Scatter“) simbolius suaktyvinama premija.
- „Eliminatoriaus“ („Eliminator“) funkcijoje spustelėjus ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ekrane, yra atskleidžiamos atsitiktinės vertes ir eliminuojami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Suteikiama yra tik paskutinio atskleisto „sklaidos“ („Scatter“) simbolio vertė.
- Priklausomai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, kurie suaktyvino šią funkciją, galimi skirtingų verčių laimėjimai:
    - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – atsitiktine tvarka nuo 50x iki 200x bendro statymo arba suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija;
    - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – atsitiktine tvarka nuo 10x iki 40x bendro statymo arba suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija;
    - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – atsitiktine tvarka nuo 5x iki 20x bendro statymo arba suaktyvinama „vaivorykštės tako“ („Rainbow Road“) funkcija.

34.5. „Smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkcija

- Su kiekvienu sukimu atsitiktiniai būgnai gali gauti žalią foną.
- Kai visi 5 būgnai tampa žali, „smaragdo karaliaus mini lošimų automatų“ („Emerald King Mini Slots“) funkcija yra suaktyvinama.
- Funkcijos metu iki 5 „mini lošimo automatų“ („Mini Slots“) gali atsirasti atsitiktine tvarka. Jie turi savo simbolius su skirtingais laimėjimais.
- Lošimo metu kiekvienas „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi ir suteikia atskirus laimėjimus. Po kiekvieno laimėjimo „mini lošimo automatas“ („Mini Slots“) sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Lošimas baigiasi, kai visi „mini lošimo automatai“ („Mini Slots“) nustoja suktis ir yra išmokami visi laimėjimai, kurie buvo surinkti.
- Šios funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinama.

35. LOŠIMAS „IŠTUŠTINK BANKĄ“ („EMPTY THE BANK“)

35.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ištuštink Banką“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „ištuštink banką“ („Empty the Bank“) pakartotinių sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

35.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kurioje būgnų vietoje.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindinio lošimo metu. Išsukus 3 ir daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „ištuštink banką“ („Empty the Bank“) pakartotinių sukimų funkcija.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Pakartotinio sukimo laimėjimas yra pridedamas prie išmokos eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

35.3. „Ištuštink banką“ („Empty the Bank“) pakartotinių sukimų funkcija

- Suaktyvinus šią funkciją, pagrindinio lošimo būgnai yra pakeičiami simbolių tinkleliu, pradedant nuo 4x5 pozicijos iki 6x7 pozicijos, priklausomai nuo to, kas bus išsukama lošimo metu.
- Lošimo metu sukasi tik specialūs simboliai ir jie gali sustoti bet kurioje atviroje tinklelio vietoje.
- Prasidėjus lošimui, tinklelis yra 4x5 dydžio, su 3 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktine verte, išdėstytose tose padėtyse, į kurias pateko „premijos“ („Bonus“) simboliai, kad suaktyvintų funkciją.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi specialūs simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos, nebent yra pašalinami kitų specialių simbolių. Kai tik pasirodo koks nors specialus simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba ekranas yra užpildomas specialiais simboliais. Lošimo pabaigoje yra išmokami visi suteikti laimėjimai.

35.4. Specialūs simboliai

- „Pinigų“ („Money“) simbolis su kiekvienu pakartotiniu sukimu įgauną atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x arba 10x bendro statymo vertę.
- Kai išsukamas „racijos“ („Walkie Talkie“) simbolis, jam priskiriama atsitiktinė +1x arba +2x vertė ir ši vertė pridedama prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių ekrane esamam ir

kiekvienam tolesniam pakartotiniam sukimui iki lošimo pabaigos.

- Kai išsukamas „kompiuterio“ („Computer“) simbolis, 2x padauginamos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ekrane ir suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „vagies“ („Burglar“) simbolis, surenkamos visos „pinigų“ („Money“) simbolių ir „vagies“ („Burglar“) simbolių vertės ekrane, taip paliekant galimybę tose vietose atsirasti naujiems simboliams. „Kompiuterio“ („Computer“) ir „racijos“ („Walkie Talkie“) simboliai nepaveikia „vagies“ („Burglar“) simbolių ekrane.
- Kai išsukamas „pavojaus signalo“ („Alarm“) simbolis, galimų pakartotinių sukimų skaičius padidėja nuo 3 iki 4, kol baigiamas lošimas, ir yra suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „grąžto“ („Drill“) simbolis, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 1 būgne ir suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „kūjo“ („Hammer“) simbolis, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 7 būgne ir suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „kopėčių“ („Ladder“) simbolis pirmą kartą, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 5 eilutėje. Išsukus antrą kartą, atidaromos uždaros vietos pakartotinio sukimo 6 eilutėje. Kiekvieną kartą išsukus suteikiama 1x bendro statymo suma.
- Kai išsukamas „saugių durų“ („Safe Door“) simbolis, suteikiama 1x bendro statymo suma. Išsukus 3 tokius simbolius per lošimą, atidaroma saugykla ir iškart laimima 10 000x bendro statymo suma – maksimalus galimas laimėjimas lošime.

35.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti pakartotinius sukimus yra dvigubinamas, daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių atsiranda ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 10 000x statymo. Jei laimėjimas pasiekia 10,000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visos likusios funkcijos yra atšaukiamos.

35.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant už 80x esamo bendro statymo pagrindiniame lošime.

36. LOŠIMAS „EKSTRA SULTINGAS“ („EXTRA JUICY“)

36.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

36.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant didėjančių būgnų, pradedant nuo bet kurio būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5. 3 „sklaidos“ („Scatter“)

simboliai išmoka 2x bendro statymo.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno, suaktyvinamas progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

36.3. Laipsniško daugiklio nemokami sukimai
- Laipsniško daugiklio nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų ir pradinis daugiklis 1.
- Po kiekvieno sukimo, daugiklis padidinamas 1.
- Kiekvieno sukimo laimėjimai dauginami iš dabartinio daugiklio, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimus.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant būgnų 1, 3 ir 5 progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu suteikia 12 papildomų nemokamų sukimų, iš viso iki 60 nemokamų sukimų.
- Ši funkcija gali būti pakartotinai aktyvinama iki 4 kartų.
- Progresyvaus daugiklio nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.

36.4. Išmokėjimų tvarka
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

37. LOŠIMAS „AUDROS AKIS“ („EYE OF THE STORM“)

37.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Audros Akis“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

37.2. Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kai yra išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir kai jis galimai suformuoja laiminčią kombinaciją, jis išsiplečia vertikaliai taip, kad apimtų visą būgną.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 50x viso statymo;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 2x viso statymo.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.

- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

37.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcija pradedama su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Lošimo metu, kai išsukamas 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, pridedama daugiau nemokamų sukimų ir lygis padidinamas 1.
- Kai išsukami 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie prideda 3 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 2.
- Kai išsukami 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie prideda dar 5 nemokamus sukimus ir lygis padidinamas 3.
- Šios funkcijos lygiai:
  - 2 lygis – visi „vėduoklės“ („Fan“) simboliai ant būgnų tampa „ankho“ („Ankh“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 3 lygis – visi „ankho“ („Ankh“) simboliai ant būgnų tampa „skarabėjaus“ („Scarab“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 4 lygis – visi „skarabėjaus“ („Scarab“) simboliai ant būgnų tampa „grifo“ („Vulture“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 5 lygis – visi „grifo“ („Vulture“) simboliai ant būgnų tampa „gepardo“ („Cheetah“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 6 lygis – visi „gepardo“ („Cheetah“) simboliai ant būgnų tampa „akies“ („Eye“) simboliais iki lošimo pabaigos.
- Lošimas baigiamas, kai nebelieka nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

38. LOŠIMAS „UGNIS 88“ („FIRE 88“)

38.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,07 EUR, o maksimalus statymas – 10,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 190,00 EUR.
- „Ugnis 88“ – tai 3x3 lošimas, kuriame naudojami 7 simboliai. Būgnai sukami iš naujo kiekvieną kartą, kai pataikoma į du „laukinius“ („Wild“) simbolius. Aukso puodo premijos lošime galimi 3 aukso puodai.

38.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokį simbolį. Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo du „laukiniai“ („Wild“) simboliai, suteikiamas nemokamas būgnų persukimas be „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Ant „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių atsitiktinių būdų pridedami aukso puodų

ženkleliai („Jackpot Badges“). Kai išsukami 3 „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai, suteikiamas aukso puodo premijos lošimas.

- Aukso puodo premijos lošime galimi 3 aukso puodai, iš kurių kiekvienas turi fiksuotą bendrų statymų vertę, kaip nurodyta žemiau:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) suteikia 888x viso statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) suteikia 88x viso statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) suteikia 38x viso statymo.
- Aukso puodo premijos lošime pasirinkus tris aukso puodų ženklelius („Jackpot Badges“) atsidengia „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolis. Jeigu sutampa 3 „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai, laimimas atitinkamas aukso puodas.

39. LOŠIMAS „UGNIES SMŪGIS“ („FIRE STRIKE“)

39.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 350 000,00 EUR.

39.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

39.3. Papildomi simboliai

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

40. LOŠIMAS „ŽUVŲ BŪGNAI“ („FISHIN‘ REELS“)

40.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žuvų Būgnai“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją su „vyniok“ („Reel It In“) ir „didysis laimikis“ („The Big Catch“) parinktimis.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 120 000,00 EUR.

40.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „žvejo“ („Fisherman“) ir „pinigų žuvies“ („Fish Money“) simbolius. Šis simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Surinkus 3 ar daugiau šių simbolių aktyvinama nemokamų sukimų funkciją.
- „Žvejo“ („Fisherman“) simbolis atsiranda „vyniok“ („Reel It In“) parinkties metu ant 5 būgno.

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

40.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų, 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius – 12 nemokamų sukimų, 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius – 15 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant funkcijai reikia pasirinkti vieną iš dviejų parinkčių:
    - „Vyniok“ („Reel It In“) – nemokamų sukimų metu ekrane atsiras „pinigų žuvies“ („Fish Money“) simboliai. Per kiekvieną sukimą šie simboliai gauna atsitiktinę vertę – nuo 0,5 x bendras statymas iki 250 x bendras statymas arba papildomus nemokamus sukimus. Kaskart išsukus „žvejo“ („Fisherman“) simbolį, visų „pinigų žuvies“ („Fish Money“) simbolių vertės sudedamos ir išmokama bendra jų vertė. Jei šis simbolis išsukamas kartu su simboliu, kuris suteikia papildomus nemokamus sukimus, už kiekvieną tokį simbolį suteikiami 2 ar daugiau nemokamų sukimų;
    - „Didysis laimikis“ („The Big Catch“) – „didžiojo laimikio“ („The Big Catch“) simbolis atsitiktinai perdengia bet kurį simbolį ekrane. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių, aktyvinamas „žvejybos mini“ („Fishing Mini“) premijos lošimas ir suteikiami 2 ar daugiau nemokamų sukimų. Premijos lošimo metu rodomos 8 žuvys su atsitiktinėmis vertėmis nuo 0,2 x bendras statymas iki 250 x bendras statymas. Kaskart laimėjus premijos lošimą, atsitiktinai parenkama žuvis ir išmokamas laimėjimas. Jei laimėjimas buvo išmokėtas už visas 8 žuvis, šie perdengiantys simboliai nebeatsiranda.

41. LOŠIMAS „PLAUKIOJANTIS DRAKONAS“ („FLOATING DRAGON“)

41.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Plaukiojantis Drakonas“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

41.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „monetos pinigų“ („Coin Money“) simbolius. Jis gali atsirasti ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris gali pasirodyti ant visų būgnų.

- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali atsirasti tik ant vidurinio būgno. Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – nuo 1x iki 20x bendro statymo.
- „Deimantinis pinigų“ („Diamond Money“) simbolis atsiranda tik ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu. Kai jis išsukamas, jis įgauna atsitiktinę vertę nuo 100x iki 4993x bendro statymo.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra ir „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu, „žuvies“ („Fish“) simbolis įgauna atsitiktinę reikšmę, kuri gali būti suteikta nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

41.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija aktyvinama, kai surenkami 3 „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Prasidėjus šiai funkcijai, simboliai viduriniame būgne lieka vietoje, o simboliai kituose būgnuose išnyksta.
- Visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė viduriniame būgne pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- Pradedama nuo 3 pakartotinių sukimų. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3, o kiekvieno „pinigų“ („Money“) simbolio vertė ekrane pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu garantuojamas bent 20x bendro statymo laimėjimas. Jei nebelieka pakartotinių sukimų ir laimėjimas nėra pasiekiamas, suteikiami dar 3 nemokami sukimai.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų. Kai funkcija baigiasi, išmokami visi laimėjimai.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.

41.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka visas vertes iš „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusios partijos nemokamiems sukimams.

- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinama.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse padėtyse.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x statymo vertės, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

42. LOŠIMAS „VAISIŲ VAKARĖLIS“ („FRUIT PARTY“)

42.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

42.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmoka blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

42.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš kritimą.
- Kritimas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų.
- Visi laimėjimai pridedami prie lošėjo balanso po visų kritimų rezultato iš sulošto pagrindinio sukimo.

42.4. Atsitiktinio daugiklio funkcija

- Pagrindiniame lošime visi simboliai kurie yra susiję su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą turėti 2x daugiklį.
- Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų produkto daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

42.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funcija. Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku ir turi atsitiktinį šansą turėti 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš produkto visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Šansas gauti kelis daugiklius yra aukštesnis nemokamų sukimų lošimo metu.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinami papildomi nemokami sukimai:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 13 nemokamųsukimų;

- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamųsukimų;
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 11 nemokamų sukimų;
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai..

43. LOŠIMAS „VAISIŲ VAKARĖLIS 2“ („FRUIT PARTY 2“)

43.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaisių Vakarėlis 2“ yra 7 būgnų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“), atsitiktinio laukinio daugiklio („Random Wild Multiplier“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

43.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama blokais, mažiausiai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošimas lošiamas 7x7 simbolių tinklelyje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

43.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimas kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

43.4. „Atsitiktinio laukinio daugiklio“ („Random Wild Multiplier“) funkcija

- Kai išsukamas simbolių rinkinys, kuris susprogsta, jis gali atsitiktinai tuščiose padėtyse palikti „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Kai pirmą kartą atsiranda laimėjimo rinkinio sugeneruotas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 2x. Toks daugiklis bus taikomas ateities kombinacijų su tuo simboliu laimėjimams.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, po sprogimo jis gali atsitiktinai atsirasti vėl. Jei jis atsiranda vėl, jo daugiklis gali būti 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x.

- Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra to paties laimėjimo kombinacijos dalis, daugikliai sudedami kartu ir dauginami iš tos kombinacijos laimėjimo.
- Jei tie patys „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra daugiau nei vienos kombinacijos dalis, jų daugikliai taikomi tik kombinacijų, kurių dalis jie yra, laimėjimams.

43.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvuojami nemokami sukimai:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „atsitiktinio laukinio daugiklio“ („Random Wild Multiplier“) funkcija yra aktyvi.
- Kai nemokamų sukimų metu pirmą kartą ant laimėjimo kombinacijos pasirodo „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 3x ir tas daugiklis progresyviai didėja iki 9x, 27x, 81x, 243x ir 729x.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per lošimą, pakartotinai suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

44. LOŠIMAS „VAISIŲ VAIVORYKŠTĖ“ („FRUIT RAINBOW“)

44.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

44.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmoka 500x bendro statymo.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai 125x bendro statymo.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai 5x bendro statymo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmokamas ant visų pozicijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.

45. LOŠIMAS „OLIMPO VARTAI“ („GATES OF OLYMPUS“)

45.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Vartai“ yra 6 būgnų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „sklaidos“ („Scatter“)

simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

45.2. Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Kai laimima su keliais simboliai, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

45.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija
- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridedami į lošėjo balansą po visų kritimo rezultatų, gautų pagridinio sukimo metu.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai „kritimo“ („Tumble“) funkcija baigiasi, visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

45.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Surinkus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, suveikus daugikliui ir išsukus laimingą kombinaciją, daugiklio vertė yra pridedama prie bendro daugiklio.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per lošimą, pakartotinai suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

45.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį 25%, iki 25x statymo eilutės. Lošiant su aktyviu „Ante“ statymu, galimybė išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simbolius padidėja.

46. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ BONANZA“ („GEMS BONANZA“)

46.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

46.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Lošimas lošiamas 8x8 simbolių tinkle.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia kitus simbolius. Jis pasirodo tik „laukinių brangakmenių“ („Wild Gem“) ir „sėkmingų laukinių“ („Lucky Wild“) funkcijų metu. Tie patys „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali susijungti, kad suformuotų kelias laimėjimo kombinacijas su skirtingais simboliais.

46.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laiminčios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrinta į ekrano apačią, o tuščios vietos yra pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebėra laiminčių kombinacijų arba sukimo funkcija neatsiranda kaip kritimo rezultatas.
- Visos pergalės yra pridedamos prie lošėjo balanso iš karto po to, kai yra sulošti visi kritimai, atsirandantys pagrindinio sukimo metu.

46.4. Sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime su kiekvienu simboliu už įprastų simbolių gali atsirasti specialios spalvotos žymos. Kai laimėjimas yra išsukamas ant pažymėto taško, yra aktyvinama speciali sukimo funkcija, kurios reikšmė priklauso nuo žymos spalvos:
  - „Mėlyna žyma“ („Blue Mark“) reiškia „atominį sprogimą“ („Nuclear“) - kai visi sukimo kritimai baigiasi, ekranas išvalomas nuo visų simbolių ir jame pasirodo nauji simboliai;
  - „Rožinė žyma“ („Pink Mark“) suteikia galimybę laimėti „laukinį brangakmenį“ („Wild Gem“) - kai visi sukimo kritimai baigiasi, visi vieno atsitiktinio simbolio pavyzdžiai ekrane pasikeičia į „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Ruda žyma“ („Brown Mark“) reiškia „kvadratus“ („Squares“) - kai visi sukimo kritimai baigiasi, atsitiktiniai to paties simbolio 2x2 blokai yra įtraukiami į atsitiktines ekrano padėtis;
  - „Raudona žyma“ („Red Mark“) suteikia „milžinišką“ („Colossal“) simbolį - kai visi sukimo kritimai baigiasi, atsitiktinis to paties simbolio 3x3, 4x4 ar 5x5 tinklas pasirodo atsitiktinėje ekrano vietoje;
  - „Žalia žyma“ („Green Mark“) suteikia „laimingą laukinį“ („Lucky Wild“) simbolį - kai visi sukimo kritimai baigiasi, 5-15 „laukinių“ („Wild“) simbolių įtraukiami į ekraną atsitiktinėse padėtyse.
- Jei kelios funkcijos yra laimimos tuo pačiu sukimu, jos yra lošiamos šia fiksuota tvarka: „atominis sprogimas“ („Nuclear“), „laukinis brangakmenis“ („Wild Gem“), „kvadratai“ („Squares“), „milžiniškas“ („Colossal“) simbolis ir „laimingas laukinis“ („Lucky Wild“) simbolis.

46.5. „Progresinė aukso karštinės“ („Gold Fever Progressive“) funkcija

- Su kiekvienu sukimu laiminčių simbolių skaičius, kuris sprogsta griūties metu, yra suskaičiuojamas ir „aukso karštinės“ („Gold Fever“) matuoklis užsipildo.
- Kai yra pasiekiamas tam tikras simbolių skaičius – aktyvuojama „aukso karštinės“ („Gold Fever“) funkcija.
- Kai po kritimo nėra laiminčių simbolių sprogimų, matuoklis grįžta į nulį.
- Tam, kad suaktyvinti „aukso karštinės“ („Gold Fever“) funkciją, iš pagrindinio lošimo sukimo su kritimais ir sukimo funkcija reikia surinkti 114 taškų. Ši funkcija pradedama tuomet, kai baigiasi visi kritimai ir sukimo daugikliai dėl esamo sukimo.
- Ši funkcija pradedama nuo 1 lygio. Visi sukimo daugikliai atitinkama tvarka yra lošiami bent kartą kiekvieno lygio metu, o visi laimėjimai turi bent 2x laimėjimo daugiklį.
- Lošėjas turi surinkti atitinkamą skaičių simbolių kiekvieno lygio metu tam, kad pereitų į kitą lygį:
  - 2 lygis – surinkti 116 laiminčių simbolių. 2 lygyje lošiama su 4x laimėjimo daugikliu;
  - 3 lygis – surinkti 120 laiminčių simbolių. 3 lygyje lošiama su 6x laimėjimo daugikliu;
  - 4 lygis – surinkti 125 laiminčius simbolius. 4 lygyje lošiama su 8x laimėjimo daugikliu.
  - 5 lygis – surinkti 132 laiminčius simbolius. 5 lygyje lošiama su 10x laimėjimo daugikliu.
- Funkcija pasibaigia, kai yra surenkama nepakankamai simbolių tam, kad pereiti į naują lygį arba visi yra sulošiami visi 5 lygio sukimo daugikliai.

46.6. Išmokėjimų tvarka

- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliuose blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- „Aukso karštinės“ („Gold Fever“) laimėjimai yra suteikiami lošėjui pasibaigus lošimui.

47. LOŠIMAS „AUKSO KARŠTINĖ“ („GOLD RUSH“)

47.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Karštinė“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 20 150,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Pagrindinio lošimo metu pasirodę 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.

- Nemokami sukimai yra papildyti progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už nemokamų sukimų metu ekrane pasirodžiusius „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius. Vienas „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis suteikia vieną tašką. Sukauptų taškų kiekis lemia kuris būgnų rinkinys bus naudojamas kitam sukimui:
  - Surinkus 15 ir daugiau taškų bus naudojami 4 lygio būgnai su papildomais 11 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
  - Surinkus nuo 10 iki 14 taškų – 3 lygio būgnai su papildomais 9 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
  - Surinkus nuo 5 iki 9 taškų – 2 lygio būgnai su papildomais 5 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
  - Surinkus nuo 0 iki 4 taškų – 1 lygio būgnai su papildomais 3 „kalnakasio“ („Miner“) simboliais;
- Jei paskutinio nemokamo sukimo metu bus pasiektas kitas progresyvios funkcijos lygis, tai bus suteiktas 1 papildomas nemokamas sukimas.

48. LOŠIMAS „AUKSINĖ GRAŽUOLĖ“ („GOLDEN BEAUTY“)

48.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 52 500,00 EUR.

48.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis ir jis atsiranda ant visų būgnų.

48.3. Progresyvi funkcija

- Lošimas lošiamas serijomis po 10 lošimų, kuriuos lošėjas gali nusipirkti bet kuriame lygyje. Lošimų skaičius padidėja nuo vieno pirkto lošimo iki kito, kol pasiekiamas 10 lošimas, ir tada vėl prasideda nuo 1.
- Specialūs „lotuso“ („Lotus“) simboliai, kurie gaunami ant būgnų 10 lošimų ciklo metu užrakins tą poziciją vietoje. Po 10 sukimo bet kuriame lošimų cikle, visos užrakintos pozicijos transformuosis į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir pozicijos bus atrakintos.
- Bet kuri pozicija kur gaunamas simbolis yra pažymima. Kiekvieni 10 sukimų su pažymėtomis pozicijomis, transformuojami į - tuomet visos laimingos kombinacijos yra išmokamos, ir pažymėtos pozicijos išvalomos.
- Didinant statymą 10 lošimų ciklo metu atstatys sukimų skaičių atgal į 1 ir visos pozicijos bus ištuštintos.

48.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Nemokamų sukimų pradžioje, priklausomai nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių, lošėjas gali pasirinti vieną nemokamų sukimų variantą:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
    - 45 nemokami sukimai su 5 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 30 nemokamų sukimų su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 15 nemokamų sukimų su 10 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
    - 30 nemokamų sukimų su 5 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 20 nemokamų sukimų su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 10 nemokamų sukimų su 10 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia:
    - 15 nemokamų sukimų su 5 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 10 nemokamų sukimų su 7 „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - 5 nemokami sukimai su 10 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, pridedamas ekrane priklausomai nuo pozicijos parinkto pasirinkimo ir jis liks ekrane iki lošimo pabaigos, keičiant poziciją atsitiktinai kiekviename sukime.
- Trys ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių funkcijos metu suteikia naują nemokamų sukimų lošimą, kuris bus lošiamas esamo lošimo pabaigoje. Galima pasirinkti kitą pasirinkimą prieš prasidedant lošimui. Nėra limito pakartotino aktyvinimo skaičiui.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

49. LOŠIMAS „PUIKUSIS RAGANOSIS“ („GREAT RHINO“)

49.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 000,00 EUR.

49.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis išmoka 2x bendrojo statymo. „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

49.3. „Super“ pakartotinis sukimas

- Surinkus du ar daugiau pilnų „raganosio“ („Rhino“) simbolių rinkinių, bet kur ant būgno, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai yra aktyvinta nemokamų suklmų funkcija lošimas išmoka už įprastai laimėtas kombinacijas, po to kai pilni „raganosio“ („Rhino“) simbolių rinkiniai lieka ant būgnų.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Lošimo metu, tik „raganosio“ („Rhino“) simboliai dalyvauja sukime. Kiekvieną kartą kai naujas „raganosio“ („Rhino“) simbolis surenkamas, jis lieka ant būgno ir suteikiamas dar vienas sukimas.

- Kai nebelieka pakartotinio sukimo, visos kombinacijos su „raganosio“ („Rhino“) simboliais pridedamos ir išmokamos.

49.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošėjui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, visi „raganosio“ („Rhino“) simboliai yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir atstoja kitus visus simbolius.
- „Raganosio“ („Rhino“) simboliai išmoka su „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokėjimu.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- „Super“ pakartotinio sukimo funkcijos negalima aktyvinti nemokamų sukimų lošimo metu.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolio nėra ant būgnų nemokamų sukimų lošimo metu ir negali būti aktyvintas.

49.5. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami i bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

50. LOŠIMAS „PUIKUSIS RAGANOSIS MEGA KELIAI“ („GREAT RHINO MEGAWAYS“)

50.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

50.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių. Būgnų nuo 2 iki 5 viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę.
- Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

50.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo laiminčios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrinta į ekrano apačią, o tuščios vietos yra pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol, kol nebėra laiminčių kombinacijų arba sukimo funkcija neatsiranda kaip kritimo rezultatas.

- Visos pergalės yra pridedamos prie lošėjo balanso iš karto po to, kai yra sulošti visi kritimai, atsirandantys pagrindinio sukimo metu.

50.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas kritimas padidina laimėjimo daugiklį 1x. Po kiekvieno kritimo, to kritimo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš galimų parinkčių:
  - 15 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 1x;
  - 10 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 5x;
  - 5 nemokami sukimai, pradinis laimėjimo daugiklis 10x.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų lošimo metu suaktyvinami dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

50.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x - normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x - šansas laimėti nemokamus sukimus padvigubinamas.
- Maksimali laimėjimo suma limituota 20,000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 20,000x lošimas iš karto pasibaigia, suteikiamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

51. LOŠIMAS „GRAIKŲ DIEVAI“ („GREEK GODS“)

51.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 540 000,00 EUR.

51.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pagrindiniame lošime atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos metu jis atsiranda ant visų būgnų.
- Surinkus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

51.3. Atsitiktiniai laimėjimai

- Pagrindiniame lošime, kiekviename sukime atsitiktinis laimėjimas atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos metu, atsitiktinis laimėjimas galimas ant visų būgnų.
- Kai pilna „sklaidos“ („Scatter“) simbolių vertikali šūsnis gaunama ant būgno, laimimas viršutinis laimėjimas.
- Galimi laimėjimai:

- Virtualus piniginis laimėjimas - tiesioginis laimėjimas iki 50x bendro statymo.
- Premijos lošimas - aktyvina „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimą.
- Nemokami sukimai - aktyvina nemokamų sukimų funkciją.

51.4. „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas

- Kai gaunamas „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas, atsitiktinai suteikiamas atsitiktinis laimėjimas nuo 10x bendro statymo iki 1000x bendro statymo.
- Jei „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas laimimas kelis kartus tame pačiame sukime, visi premijos lošimas bus lošiami vienas po kito.
- „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijos lošimas galimas nemokamų sukimų funkcijos metu.

51.5. Nemokamų sukimų funkcijos

- Nemokamų sukimų funkcija gaunama už 5 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gavimą arba atsitiktiniame laimėjime.
- +1 nemokamas sukimas suteikiamas už kiekvieną gautą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Bet kuris atsitiktinis aktyvintas nemokamų sukimų laimėjimas suteikia 8 nemokamus sukimus pagrindiniame lošime ir 5 nemokamus sukimus nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Pagrindiniame lošime maksimaliai 36 nemokami sukimai gali būti suteikti, 24 iš atsitiktinių laimėjimų ir 12 iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu iki 40 nemokamų sukimų gali būti aktyvinta tame pačiame sukime, 25 iš atsitiktinių laimėjimų ir 15 iš „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Nėra maksimalaus nemokamų sukimų, kuriuos galima pakartotinai aktyvinti, skaičius.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

52. LOŠIMAS „RIO ŠIRDIS“ („HEART OF RIO“)

52.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Rio Šrdis“ yra 5 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 312 500,00 EUR.

52.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 1x viso statymo, ir suaktyvina 8 nemokamus sukimus.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

52.3. „Pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Iš viso yra 5 „surinkimo“ („Collect“) simbolių tipai, kurie gali atsirasti tik ant 5-o būgno.
- Jei ekrane pasirodo vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, o 5-ame būgne išsukamas bet kuris „surinkimo“ („Collect“) simbolis, suteikiama viena iš šių funkcijų:
    - „Surinkimo“ („Collect“) – visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) – „ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) simbolių vertės pridedamos prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane, tada visos vertės yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) – visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tada visos vertės sudedamos ir išmokamos kartu;
    - „Besiplečiančio surinkimo“ („Expanding Collect“) – visi būgnai, kuriuose yra bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, išsiplečia ir užpildo visą būgną „pinigų“ („Money“) simboliais. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgyja naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės susumuojamos ir išmokamos;
    - „Pakartotinio sukimo surinkimo“ („Re-spin Collect“) – išsukus „pakartotinio sukimo surinkimo“ („Re-spin Collect“) simbolį, visi „pinigų“ („Money“) simboliai, esantys ekrane, pasilieka savo padėtyse, o likę stulpeliai yra pakartotinai sukami, kad parodytų naują rezultatą. Tada visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė rodoma ekrane pakartotinio sukimo pabaigoje yra sudedama kartu ir išmokama.

52.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, suaktyvinami 8 nemokami sukimai. „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visos „surinkimo“ („Collect“) funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Šios funkcijos metu visų gaunamų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos į
- „premijos puodą“ („Bonus Pot“). Pasibaigus nemokamiems sukimams, „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertės grąžinamos į būgnus, milžiniško „pinigų“ („Money“) simbolio formoje ant 1-4 būgnų ir aktyvinamas paskutinis pakartotinis sukimas. Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis išsukamas ant 5 būgno, išmokama „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertė.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų nemokamų sukimų metu, papildomai suaktyvinami dar 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

53. LOŠIMAS „HERKULIS IR PEGASAS“ („HERCULES AND PEGASUS“)

53.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

53.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.
- Premijos funkcija bus aktyvinta jeigu „premijos“ („Bonus“) simbolis atsiras ant 1 ir 3 būgno bei „pegaso“ („Pegasus“), „Herkulio“ („Hercules“) ar abu atsiranda ant 5 būgno.

53.3. Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime, bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 3 funkcijos pasirinkimas. Kad suaktyvinti atsitiktinią funkciją, lošėjas turi pasirinkti vieną iš funkcijų:
  - „Herkulio laukiniai“ („Hercules Wilds“) simboliai
    - „Herkulio laukinis“ („Hercules Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „pegaso“ („Pegasus“) ir „Herkulio“ („Hercules“) simbolius.
    - „Herkulio laukiniai“ („Hercules Wild“) simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
    - Kai pasibaigia pradinis sukimas, yra galimybė, kad bus aktyvintas kitas pakartotinis sukimas su atsitiktiniais „Herkulio laukiniais“ („Hercules Wild“) simboliais pridėtais ekrane.
  - „Pegaso laukiniai“ („Pegasus Wilds“) simboliai
    - „Pegaso laukinis“ („Pegasus Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „pegaso“ („Pegasus“) ir „Herkulio“ („Hercules“) simbolius.
    - „Pegaso laukiniai“ („Pegasus Wild“) simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
    - Yra galimybė, kad sukimo laimėjimas taip pat dauginamas iš 2x.
  - „Dzeuso žaibo“ („Bolts of Zeus“) simboliai
    - Sukimo metu, sukrauti „Dzeuso žaibo“ („Bolts of Zeus“) simboliai pridedami prie būgnų.
    - Sukimo pabaigoje, visi sukrauti „Dzeuso žaibo“ („Bolts of Zeus“) simboliai transformuojami į atsitiktinį simbolį, išskyrus „pegaso“ („Pegasus“) ir „Herkulio“ („Hercules“) simbolius.
  - „Premijos“ („Bonus“) simboliai
    - „Premijos“ („Bonus“) simboliai gaunami, kad būtų laimima viena iš nemokamų sukimų funkcijų.

53.4. „Herkulio nemokami sukimai“ („Hercules Free Spins“)

- „Herkulio nemokamų sukimų“ („Hercules Free Spins“) funkcija suteikiama kai gaunamas „premijos“ („Bonus“) simbolis ant 1 ir 3 būgnų, kartu su „Herkulio“ („Hercules“) simboliu ant 5 būgno.

- Suteikiamas neribotas sukimų skaičius.
- Funkcijos metu gali būti gautas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvienu metu kai yra gaunamas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis, daugiau „Herkulio laukinių“ („Hercules Wild“) simbolių pridedama ant būgnų. Tik vienas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis gali būti gaunamas sukimo metu.
- Kai „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis gaunamas 5-ą kartą, funkcija baigiasi.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

53.5. „Pegaso nemokami sukimai“ („Pegasus Free Spins“)

- „Pegaso nemokamų sukimų“ („Pegasus Free Spins“) funkcija suteikiama, kai „premijos“ („Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 ir 3 būgno, kartu su „pegaso“ („Pegasus“) simboliu ant 5 būgno.
- Suteikiamas neribotas sukimų skaičius.
- Funkcijos metu gali būti gautas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvieną kartą kai gaunamas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis, visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja per 1x, iki maksimalaus 5x. Tik vienas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis gali būti gaunamas sukimo metu.
- Kai gaunamas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis 5-ą kartą, funkcija baigiasi.

53.6. „Herkulio ir pegaso nemokami sukimai“ („Hercules and Pegasus Free Spins“)

- „Herkulio ir pegaso nemokamų sukimų“ („Hercules And Pegasus Free Spins“) funkcija suteikiama, kai „premijos“ („Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 ir 3 būgno, kartu su vienu
- „Herkulio“ („Hercules“) simboliu ir vienu „pegaso“ („Pegasus“) simboliu tuo pačiu metu ant 5 būgno.
- Suteikiamas neribotas sukimų skaičius.
- Funkcijos metu gali būti gautas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvienu metu gaunamas „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis, daugiau „Herkulio laukinių“ („Hercules Wild“) simbolių pridedama ant būgnų.
- Funkcijos metu gali būti gautas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis ant 5 būgno. Kiekvieną kartą kai gaunamas „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis, visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja per 1x, iki maksimalaus 5x.
- Tik vienas iš „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) arba „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolių gali būti surinktas sukimo metu.
- Kai „Herkulio nuodų buteliuko“ („Hercules Poison Bottle“) simbolis ar „pegaso nuodų buteliuko“ („Pegasus Poison Bottle“) simbolis gaunamas 5-ą kartą, funkcija baigiasi.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

54. LOŠIMAS „MEDAUS MEDAUS MEDAUS“ („HONEY HONEY HONEY“)

54.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 91 000,00 EUR.

54.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų. Lošėjas norėdamas aktyvinti nemokamų sukimų funkciją turi surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius.

54.3. Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 1 iš 3 bičių pasirinkimas.
- Lošėjas norėdamas aktyvinti atsitiktinių sukimų funkciją turi pasirinkti vieną iš bičių, kaip nurodyta:
  - „Lipnus ruožas“ („Sticky Streak“)
    - Pasirodo atsitiktinė 3 rūšių laimėjimo išmokamų simbolių kombinacija.
    - Simboliai iš laimėjimo kombinacijos lieka vietoje ir yra aktyvinami kai tik pasirodo naujas simbolis, panašus į laikomus simbolius.
    - Pakartotiniams sukimams pasibaigus nėra gaunamas toks pat naujas simbolis. Kai baigiasi pakartotini sukimai, išmokamos visos laimėjimo kombinacijos.
  - „Medaus laukinis“ („Honey Wild“) simbolis
    - Kai aktyvinama „medaus laukinio“ („Honey Wild“) simbolio funkcija, nuo 5 iki 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių atsitiktinai padedama ant būgnų.
  - „Laimintis sukimas“ („Win Spin“)
    - „Laiminčio sukimo“ („Win Spin“) funkcija garantuoja, kad bus gaunamas mažiausiai 30x bendro statymo laimėjimas.
  - „5 vienodi“ („5 of a Kind“)
    - Funkcija garantuoja, kad bus suteikta atsitiktinė 5 tos pat rūšies laiminga kombinacija.

54.4. Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteiks nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje pasirinkama vieną iš dviejų parinkčių:
  - „Lipnaus ruožo nemokami sukimai“ („Sticky Streak Free Spins“)
    - Suteikiami 8 nemokami sukimai.
    - Funkcijos metu ant būgno visada yra visiškai išplėstas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
    - Kiekvieno sukimo metu, jei yra laimėjimo kombinacija su reguliariais išmokančiais simboliais, visi laimingi simboliai yra laikomi ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Kai tik pasirodo naujas simbolis, panašus į laikomus simbolius, jis taip pat laikomas ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Kai baigiasi pakartotiniai sukimai, nėra gaunamas toks pat naujas simbolis ir yra išmokamos visos laimėjimo kombinacijos.
    - Funkcija negali būti aktycinta pakartotinai.

        - Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
    - „Medaus karalienės milžiniški sukimai“ („Honey Queen Colossal Spins“)
        - Suteikiami 5 nemokami sukimai.
        - Funkcijos metu galima gauti milžiniškus 2x2 arba 3x3 simbolius.
        - Bet kuriame sukime, yra galimybė, kad visi sukimo laimėjimai bus padauginti iš 2x.
        - Funkcija negali būti aktycinta pakartotinai.
        - Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

55. LOŠIMAS „KARŠTA FIESTA“ („HOT FIESTA“)

55.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Fiesta“ yra 5 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

55.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai įgauna atsitiktinę daugiklio reikšmę – 2x, 3x arba 5x. „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis taikomas bendram laimėjimui kiekvienos išmokėjimo eilutės, kurios dalis jis yra. Jeigu yra daugiau nei 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis išmokėjimų eilutėje, visi „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai išmokų eilutėje yra sudedami.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai yra išmokami 3x viso statymo. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

55.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Prieš prasidedant lošimui, suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius nuo 9 iki 27.
- 3x3 tinklelyje „pinjatos“ („Pinatas“) simboliai sprogsta ir yra atskleidžiamas sukimų skaičius. Skaičiai, atskleisti iš kiekvieno „pinjatos“ („Pinatas“) simbolio yra sudedami.
- Per nemokamų sukimų lošimą visi išsukami „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ekrane,

kol lošimas baigiamas, ir pasikeičia į naują atsitiktinę padėtį su kiekvienu nemokamu sukimu. „Lipnūs klajojantys laukiniai“ („Sticky Roaming Wild“) simboliai turi atsitiktinį 2x, 3x arba 5x daugiklį, kuris taikomas bendram visų susijusių išmokų eilučių laimėjimui.
- Lošimo metu „premijos“ („Bonus“) simboliai ant būgnų nerodomi.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

55.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį iki 35x statymo eilutei. Lošiant su aktyviu „Ante“ statymu, galimybė išsukti „premijos“ („Bonus“) simbolius padidėja.

56. LOŠIMAS „PER KARŠTAS SUDEGINTI“ („HOT TO BURN“)

56.1. Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

56.2. Lošimo taisyklės
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra išmokamas ant bet kurios pozicijos.

57. LOŠIMAS „KARŠTA DEGTI LAIKYK IR SUK“ („HOT TO BURN HOLD AND SPIN“)

57.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Karšta Degti Laikyk ir Suk“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „didelių pinigų rato“ („Big Money Wheel“) ir „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 120,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

57.2. Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali pasirodyti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Išsukus 5 ir daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Premijos laimėjimai yra padauginami iš bendro statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

57.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai baigiasi „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma. Jei „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ekranas pripildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suaktyvinama „didelių pinigų rato“ („Big Money Wheel“) premijos funkcija.
- „Didelių pinigų ratas“ („Big Money Wheel“) gali išsukti atsitiktinį laimėjimą arba tuščią laukelį. Galimi laimėjimai yra: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x, 600x, 700x, 800x, 900x, 1000x, 2000x arba 5000x bendro statymo.
- Išsukus bet kurią daugiklio vertę, ratas sukamas dar kartą. Išsukus tuščią laukelį, funkcija baigiasi.

58. LOŠIMAS „NEFRITINIS DRŪGELIS“ („JADE BUTTERFLY“)

58.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nefritinis Drugelis“ – 5 būgnų, 4 eilių, 1024 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,30 EUR. Maksimali statymo suma – 150,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 19 080,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgne, o nemokamų sukimų metu – 2, 3 ir 4.
- Po kiekvieno sukimo galima pasirinkti kurį būgną sukti. Kai sukamas tik vienas būgnas,

kiti būgnai lieka savo pozicijose. Būgno sukimo kaina nurodyta būgno apačioje.
- Lošimo metu surinkus3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama 13 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai dauginami iš 3.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiama 13 nemokamų sukimų.

59. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR ACTEKŲ LOBIS“ („JOHN HUNTER AND THE AZTEC TREASURE“)

59.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 080 400,00 EUR.

59.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Kiekvienas būgnas gali turėti iki 6 simbolių. Kiekvienas sukimas gali turėti iki 7776 būdų laimėti.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.

59.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir visais dydžiais.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius bet kur ant būgnų suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius suteikiamas:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5, 10, 15, 20 ar 25 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10, 15, 20 ar 25 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15, 20 ar 25 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu, kiekviename sukime, daugiklio vertė atsitiktinai suteikiama: 3x, 5x, 7x ar 10x.
- Suteikta vertė padaugina bendrą laimėjimą iš dabartinio sukimo.
- 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių nemokamų sukimų funkcijos metu suteikia dar daugiau nemokamų sukimų. Suteiktų nemokamų sukimų skaičius yra atsitiktinai parinktas:
  - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 3, 4, 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4, 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Visi suteikti sukimai iš pakartotino aktyvinimo turi tokį patį daugiklį, kadangi sukimas pakartotinai aktyvinantis funkciją yra lošiamas iškart.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

60. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR TUTANCHAMONO KNYGA“ („JOHN HUNTER AND THE BOOK OF TUT“)

60.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 EUR.

60.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis veikia kaip ir „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- 5 „laukiniai“ („Wild“) simbolis išmoka atitinkamai pagal „laukinių“ („Wild“) simbolių išmokų lentelę.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ant būgno, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

60.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijos metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus „išplečiantis“ („Expanding“) simbolis yra atsitiktinai parenkamas, prieš lošimo pradžią.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus „išplečiantis“ („Expanding“) simbolis išmoka pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų lošimo metu suteikiami dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.
- Nemokamų sukimų lošimas su 10 pradiniais nemokamais sukimais gali būti iškart aktyvintas iš pagrindinio lošimo perkant jį už 100x dabartinio bendro statymo.

60.4. Papildoma informacija

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

61. LOŠIMAS „DA VINČIO LOBIS“ („DA VINCI‘S TREASURE“)

61.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vinčio Lobis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 2 400 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2,3,4 ir 5 būgne.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgne. Lošimo metu surinkus tris „sklaidos“ („Scatter“) simbolius 2, 3 ir 4 būgne inicijuoja vieną iš 3 atsitiktinių premijos lošimų:
    - „Žemėlapio paieškos“ („Map Quest“) premijos lošimas. Šiame lošime yra 23 „žemėlapio taškai“ („Map Points“) ir „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“). Kiekvienas „žemėlapio taškas“ („Map Points“) atstoja galimą laimėjimą. Lošimo metu reikia išsukti „laimės ratą“ („Wheel of Fortune“), kad būtų pereita prie tolimesnių „žemėlapio taškų“ („Map Points“). „Laimės ratą“ („Wheel of Fortune“)sudaro 6 skiltys: 1, 2, 3, 4, 5 žingsniai ir „lošimo pabaiga“. Premijos lošimas prasideda nuo pirmojo „žemėlapio taško“ („Map Points“). „Laimės rate“ („Wheel of Fortune“) išsukus skaičių pereinama per tiek „žemėlapio taškų“ („Map Points“), koks buvo išsuktas skaičius, ir suteikiamas „laimės rato“ („Wheel of Fortune“) sukimas. Premijos lošimas baigiamas, jei „laimės rate“ („Wheel of Fortune“) išsukama skiltis „lošimo pabaiga“ arba pasiekiamas 23 „žemėlapio taškas“ („Map Points“), ir suteikiamas laimėjimas susietas su vėliausiai pasiektu „žemėlapio tašku“ („Map Points“).
    - „Nemokami sukimai su laipsnišku daugikliu“. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų su pradiniu daugikliu x1. Po kiekvieno sukimo daugiklis padidinamas x1. Nemokamų sukimų metu gavus laimėjimą, laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama papildomų 12 nemokamų sukimų. Iš viso galima surinkti iki 60 nemokamų sukimų.
    - „Laimėjimo pasirinkimo“ („Prize Picker“) premijos lošimas. Šiame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų daiktų, kad gautų laimėjimą.
- Premijos lošimo galutinis laimėjimas gali būti surinktas (įskaitytas) arba juo rizikuojama siekiant jį padidinti 2, 3, 4 ar 5 kartus:
    - Siekiant padidinti 2 kartus reikia pasirinkti vieną iš dviejų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 2 kartus, o kitas anuliuoja gautą laimėjimą;
    - Siekiant padidinti 3 kartus reikia pasirinkti vieną iš trijų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 3 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą;
    - Siekiant padidinti 4 kartus reikia pasirinkti vieną iš keturių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 4 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą;
    - Siekiant padidinti 5 kartus reikia pasirinkti vieną iš penkių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 5 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.

62. LOŠIMAS „DŽONAS HANTERIS IR MAJŲ DIEVAI“ („JOHN HUNTER AND THE MAYAN GODS“)

62.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Džonas Hanteris ir Majų Dievai“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

62.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 50x viso statymo;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 2x viso statymo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

62.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, aktyvuojami nemokami sukimai.
- Ši funkcija yra progresuojanti su besikeičiančiais būgnais lygiui didėjant.
- Lošimas pradedamas su 12 nemokamų sukimų.
- Funkcija pradedama nuo 1 lygio.
- Nemokamų sukimų metu, išsukus 1 „laukinį“ („Wild“) simbolį, prisideda papildomas nemokamas sukimas ir lygis padidėja 1. Išsukus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius, prisideda 3 papildomi nemokami sukimai ir lygis padidėja 2. Išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, prisideda 5 papildomi nemokami sukimai ir lygis padidėja 3.
- Suveikus daugikliui ir išsukus laimingą kombinaciją, daugiklio vertė yra pridedama prie bendro daugiklio.
- Lygio progresyvumas:
  - 2 lygis – visi „vazos“ („Vase“) simboliai ant būgnų tampa „durklo“ („Dagger“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 3 lygis – visi „durklo“ („Dagger“) simboliai ant būgnų tampa „žiedo“ („Ring“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 4 lygis – visi „žiedo“ („Ring“) simboliai ant būgnų tampa „gyvatės dievo“ („Serpent God“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 5 lygis – visi „gyvatės dievo“ („Serpent God“) simboliai ant būgnų tampa „vado“ („Chief“) simboliais iki lošimo pabaigos;
  - 6 lygis – visi „vado“ („Chief“) simboliai ant būgnų tampa „Džono Hanterio“ („John Hunter“) simboliais iki lošimo pabaigos.

- Lošimas baigiasi, kai daugiau nebelieka nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per lošimą, pakartotinai suaktyvinami dar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

63. LOŠIMAS „SKARABŲ KARALIENĖ“ („SCARAB QUEEN“)

63.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 312 500,00 EUR.

63.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų 2, 3, 4 ir 5.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmoka 1x bendro statymo, ir aktyvina 8 nemokamus sukimus.

63.3. „Pinigų“ („Money“) simbolių rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis paima atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Yra penki „surinkimo“ („Collect“) simbolių tipai. Jie gali atsirasti tik ant 5 būgno.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių gaunamas ekrane ir gaunamas bet kuris „surinkimo“ („Collect“) simbolis ant 5 būgno bus gaunama viena iš funkcijų:
    - „Surinkimas“ („Collect“) - visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Ekstra kreditų surinkimas“ („Extra Credit Collect“) - „ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių dabar esančių ekrane, tada vertės sudedamos kartu ir išmokamos;
    - „Daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) – visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė esanti ekrane dauginama iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tada visos vetės sudedamos ir išmokamos kartu;
    - „Išsiplečiantis surinkimas“ („Expanding Collect“) – visuose būgnuose yra bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis išplečiantis visą būgną su „pinigų“ („Money“) simboliais. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės sudedamos kartu ir išmokamos;
    - „Pakartotinio sukimo surinkimas“ („Re-spin Collect“) - kai gaunamas „pakartotinio sukimo surinkimo“ („Re-spin Collect“) simbolis, visi „pinigų“ („Money“) simboliai esantys ekrane lieka vietoje ir likę stulpeliai pakartotinai sukami, kad parodytų naują rezultatą. Tada visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertė rodoma ekrane pakartotino sukimo pabaigoje yra sudedama kartu ir išmokėta.

63.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno, suaktyvinami 8 nemokami sukimas.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visos rinkimo funkcijos aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Funkcijos metu visų gaunamų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos į „premijos puodą“ („Bonus Pot“). Po visų nemokamų sukimų pabaigos „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertės gražinamos į būgnus milžiniško „pinigų“ („Money“) simbolio formoje ant būgnų 1-4 ir aktyvinamas paskutinis pakartotinas sukimas. Jei „surinkimo“ („Collect“) simbolis gaunamas ant 5 būgno, išmokama „premijos puodo“ („Bonus Pot“) vertė.
- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno nemokamų sukimų metu, pakartotinai suaktyvinami dar 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų lošimo metu yra naudojami specialūs būgnai.

63.5. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas išmokėjimų eilės einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

64. LOŠIMAS „JUOKDARYS KARALIUS“ („JOKER KING“)

64.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Juokdarys Karalius“ yra 6 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

64.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, sukimo pabaigoje, išrenkamas vienas ekrane esantis atsitiktinis išmokėjimo simbolis ir pakeičiamas „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Išmokėjimai yra išmokami po pasikeitimo.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis turi atsitiktinį daugiklį – 2x, 3x, 5x, 10x ar 25x, kuris yra taikomas bendram esamo sukimo laimėjimui. Jeigu esamo sukimo metu atsiranda daugiau nei vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, daugikliai yra sudedami. Už 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra išmokama 1x viso statymo.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.

- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

64.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, „laukinio“ („Wild“) simbolio pakeitimo funkcija ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių daugikliai yra aktyvūs.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

65. LOŠIMAS „SULTINGIEJI VAISIAI“ („JUICY FRUITS“)

65.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sultingieji Vaisiai“ yra 5 būgnų, 50 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

65.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Pagrindiniame lošime „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti kaip 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 ar 5x5 dydžio simbolis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

65.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai suaktyvinami išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Lošimas pradedamas nuo 6 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai turi progresuojančią funkciją.
- Prasidėjus lošimui, 1x1 „laukinis“ („Wild“) simbolis visada yra ekrane ir kiekvieno sukimo metu persikelia į atsitiktines padėtis.
- Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai renkami iki nemokamų sukimų pabaigos. Kas trečias „sklaidos“ („Scatter“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamus sukimus, suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 3, o persikeliančio „laukinio“ („Wild“) simbolio dydis progresyviai didėja iki 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x5. Iš viso galimi 4 pakartotini suaktyvinimai.
- Jei funkciją suaktyvino 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošimas pradedamas jau su 2 surinktais „sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
- Jei funkciją suaktyvino 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, lošimas pradedamas jau su 1 surinktu „sklaidos“ („Scatter“) simboliu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

65.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

66. LOŠIMAS „JŪROS PERIODO GIGANTAI“ („JURASSIC GIANTS“)

66.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Jūros Periodo Gigantai“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4096 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 777 600,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgne.
- Lošimo metu surinkus 10 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių inicijuojama

nemokamų sukimų funkcija:
  - 20 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – suteikiama 250 nemokamų sukimų;
  - 19 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 100 nemokamų sukimų;
  - 18 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 80 nemokamų sukimų;
  - 17 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 50 nemokamų sukimų;
  - 16 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 45 nemokamų sukimų;
  - 15 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 40 nemokamų sukimų;
  - 14 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 35 nemokamų sukimų;
  - 13 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 30 nemokamų sukimų;
  - 12 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 25 nemokamų sukimų;
  - 11 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 20 nemokamų sukimų;
  - 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių – 15 nemokamų sukimų.
- Kiekvienas laimėjimas, gautas nemokamų sukimų metu, dauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio (x2, x3 ar x4).

67. LOŠIMAS „GNOMO GIESMĖ“ („LEPRECHAUN CAROL“)

67.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gnomo Giesmė“ - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurio būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 600 000,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“
- („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnų. Norint paleisti premijos lošimą ant 1,3 ir 5 būgnų reikia surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu galimos atsitiktinės funkcijos:
  - „Laukinių simbolių lietaus“ („Raining Wilds“) funkcija: sukimo metu, „lietaus laukinis“ („Raining Wild“) simbolis yra pridedamas būgnuose atsitiktinėse pozicijose;
  - „Smuiko pasirinkimo“ („Pick a Fiddle“) funkcija: norint laimėti virtualų piniginį laimėjimą, po sukimo reikia pasirinkti vieną iš penkių smuikų, kurie slepia skirtingo dydžio virtualius piniginius laimėjimus;
  - „Milžiniško“ („Giant“) simbolio funkcija: sukimo metu, „milžiniškas“ („Giant“) simbolis išsiplečia, apima 3 būgnus ir atsiranda bet kur;
  - „Sklaidos stumtelėjimo“ („Scatter Nudge“) funkcija: ši funkcija atsitiktinai gali įvykti lošimo pabaigoje, jei ant 1 ir 3 būgno yra išsukami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ir kitas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra ant 5 būgno. Jei taip nutiks, simboliai, esantys ant 5 būgno judės aukštyn arba žemyn tam, kad būtų galima pridėti „sklaidos“ („Scatter“) simbolį ant ekrano ir paleisti premijos lošimą.
  - Atsitiktinių funkcijų metu lošime dalyvauja specialūs būgnai.

67.2. Atsitiktiniai premijos lošimai

- Kai ant 1, 3 ir 5 būgnų yra surenkami 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra pasirenkamas

vienas premijos lošimas.

67.3. Nemokamų sukimų rinktuvas („Free Spins Picker“)

- Nemokamų sukimų rinktuvo („Free Spins Picker“) premijos lošimas prasideda turint 20 nemokamų sukimų ir 3x daugiklį.
- Šio lošimo metu laimėjimai gali būti tokie:
  - Dar daugiau nemokamų sukimų, kurie yra pridedami prie bendro nemokamų sukimų skaičiaus, kuriuo lošiama;
  - Daugiklis, kuris yra pridedamas prie jau esamo daugiklio;
  - Viso nemokamų sukimų metu atsitiktinai parinktas simbolis veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius.
- Po „surinkti“ („Collect“) daikto atskleidimo yra lošiamas nemokamų sukimų lošimas su bendru laimėtų nemokamų sukimų skaičiumi. Visi laimėjimai lošimo metu yra dauginami iš laimėto bendro daugiklio ir visi atskleisti „laukiniai“ („Wild“) simboliai atstoja visus simbolius lošimo metu.

67.4. „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) premijos lošimas

- Šis lošimas prasideda turint 15 nemokamų sukimų ir 4x daugiklį.
- „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) lošimo metu visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai ant būgnų yra pakeičiami „monetų“ („Coin“) simboliu.
- Premijos lošime veikia progresyvi funkcija.
- Norint lošti su progresyvia funkcija reikia surinkti taškus tam, kad būtų galima pereiti per 2 lygius iš eilės.
- Kiekvienas „monetų“ („Coin“) simbolis suteikia po vieną tašką. Už kiekvienus surinktus 5 taškus yra suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o daugiklis padidėja 1x. Jei daugiklis pasiekia 6x, kiekvieną kartą surinkus 5 taškus suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai su esamu daugikliu.
- „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) lošimo metu veikia specialūs būgnai.

67.5. „Milžiniškas“ („Giant“) simbolio premijos lošimas

- „Milžiniško“ („Giant“) simbolio lošime atsiradus „milžiniškam“ („Giant“) 3x3 dydžio simboliui, lošėjui yra suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Pirmame sukime atsitiktinis „milžiniškas“ („Giant“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų antrame sukime – ant 2, 3 ir 4 būgnų bei trečiame sukime - atsitiktinis „milžiniškas“ („Giant“) simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
- „Milžiniško“ („Giant“) simbolio premijos lošime dalyvauja specialūs būgnai.

68. LOŠIMAS „GNOMO DAINA“ („LEPRECHAUN SONG“)

68.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gnomo Daina“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia

laimėjimo suma – 75 700,00 EUR.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Būgnų sukimų metu gali būti inicijuota viena iš sukimų funkcijų:
  - „Laukinių simbolių lietaus“ („Raining Wilds“) funkcija - būgnų sukimo metu atsitiktinėse pozicijose suteikiamas atsitiktinis skaičius „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Smuiko pasirinkimo“ („Pick a Fiddle“) funkcija - pasibaigus būgnų sukimui ir pasirinkus vieną iš smuikų suteikiamas laimėjimas;
  - „Milžiniško“ („Giant“) simbolio funkcija - būgnų sukimo metu būgnuose pasirodo „milžiniškas“ („Giant“) simbolis užimantis 3 būgnus;
  - „Sklaidos stumtelėjimo“ („Scatter Nudge“) funkcija - ši funkcija gali būti suteikiama, kai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra matomi 1 ir 3 būgne, o 5 būgne „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra virš ar po šiame būgne matomų simbolių. Tuomet 5 būgnas pajuda į viršų ar apačią, kad „sklaidos“ („Scatter“) simbolis būtų parodytas būgne ir būtų inicijuotas premijos lošimas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgne. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojama atsitiktinai parinkta viena iš premijos lošimų funkcijų:
  - „Nemokamų sukimų rinktuvo“ („Free Spins Picker“) premijos lošimas - „nemokamų sukimų rinktuvas („Free Spins Picker“) premijos lošimų funkcija pradedama turint 10 nemokamų sukimų ir laimėjimo daugiklį x2. Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti grybus siekiant daugiau gauti laimėjimų. Grybų rinkimas baigiamas pasirinkus grybą, kuris slepia „surinkti“ („Collect“) užrašą. Galimi laimėjimai:
    - Daugiau nemokamų sukimų – kai gaunamas tam tiktas skaičius nemokamų sukimų, tai jie pridedami prie turimų nemokamų sukimų;
    - Laimėjimo daugiklis – kai gaunamas daugiklis, tai jis pridedamas prie turimo daugiklio;
    - Tam tikro simbolio pavertimas į „laukinį“ („Wild“) simbolį – nemokamų sukimų metu parodytas simbolis tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
    - Kuomet randamas „surinkti“ („Collect“) užrašas pradedami surinkti nemokami sukimai, o jų metu gauti laimėjimai dauginami iš surinkto laimėjimo daugiklio.
  - „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) premijos lošimas - „monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcija pradedama turint 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu x2. „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcijos metu visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai pakeičiami „monetų“ („Coin“) simboliais.
  - „Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcija yra papildyta progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už nemokamų sukimų metu ekrane pasirodžiusius „monetų“ („Coin“) simbolius. Vienas „monetų“ („Coin“) simbolis suteikia vieną tašką. Kas 5 surinktus taškus suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis padidinamas x1. Jei laimėjimo daugiklis pasiekia x6, kiekvieni kiti 5 surinkti taškai suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus, o laimėjimo daugiklis nebedidinamas.

„Monetų kolekcionieriaus“ („Coin Collector“) funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

- „Milžiniško“ („Giant“) simbolio premijos lošimas - premijos lošimų funkcijos pradžioje suteikiami 3 nemokami sukimai su „milžinišku“ („Giant“) simboliu. Pirmojo nemokamo sukimo metu atsitiktinis „milžiniškas“ („Giant“) simbolis parodomas 3, 4 ir 5 būgnuose, antrojo – 2, 3 ir 4 būgnuose, o trečiojo – 1, 2 ir 3 būgnuose. „Milžiniško“ („Giant“) simbolio funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

69. LOŠIMAS „LAIMĖ, MALONĖ IR ŽAVESYS“ („LUCKY, GRACE & CHARM“)

69.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimė, Malonė ir Žavesys“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

69.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo kombinacijos dalis, jis padidina tą laimėjimą 2x, išskyrus eilutes tik su „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išmoka bet kurioje pozicijoje.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.
- Kiekvieno sukimo metu, „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvuojama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis gali atsirasti tik „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu. Jis turi atsitiktinę reikšmę 2x, 3x, 4x, 5x arba 10x. Kai šis simbolis išsukamas, jis padidina bendrą laimėjimą ir persikelia į gretimą pakartotinį sukimą.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

69.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Ši funkcija yra lošiama su 20x5 tinkleliu.
- Funkcija pradedama su 3x5 tinkleliu.
- Kai ekranas užsipildo „pinigų“ („Money“) simboliais, atrakinamos dar dvi eilės.
- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai.

Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.

- Pradedama su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai ši funkcija pasibaigia, visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ir surinkti daugikliai yra sudedami ir už juos išmokama.

69.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcija pradedama su 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimai yra padauginami iš 3x. Visos laiminčios kombinacijos su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra padauginamos iš 6x.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, funkcija suaktyvinama pakartotinai ir suteikiami 12 papildomų nemokamų sukimų.
- „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija gali būti suaktyvinama nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 10 000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 10 000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

70. LOŠIMAS „LAIMINGAS ŽAIBAS“ („LUCKY LIGHTNING“)

70.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimingas Žaibas“ yra 6 būgnų, 243 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „pakartotinio laukinio sukimo ir kolekcijos“ („Wild Re-spin and Collection“), „padenk visus“ („Coverall“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 262 500,00 EUR.

70.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 1 ir 2 būgnų.
- „Sklaidos („Scatter“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai, kurie gali atsirasti ant 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio arba įgauna sidabrinį, auksinį ar platininį fiksuotą aukso puodą.

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

70.3. „Pakartotinio laukinio sukimo ir kolekcijos“ („Wild Re-spin and Collection“) funkcija

- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas ant 1 būgno kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu ant 2 būgno, lošimas turi atsitiktinę galimybę išplėsti ekraną iki 3x6, 3x3x4x4x4 arba 3x3x4x4x4x4. Jei įmanoma, 6 būgne yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Išmokėjus laiminčias kombinacijas, visi ekrane esantys „pinigų“ („Money“) simboliai yra užrakintose pozicijose ir 3, 4 ir 5 būgnai yra sukami iš naujo.
- Po pakartotinių sukimų, visos „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių greta „laukinių“ („Wild“) simbolių 1 ir 2 būgnuose, vertės, suformuojančios išmokėjimą iš kairės į dešinę, yra surenkamos į bendrą laimėjimą.
- Tiesioginis laimėjimas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 40x, 50x, 100x, 200x, 400x ar 500x bendro statymo.
- Aukso puodas („Jackpot“) gali būti: sidabrinis, auksinis, platininis. Sidabrinio aukso puodo vertė yra 50x bendro statymo. Auksinio aukso puodo vertė yra 250x bendro statymo. Platininio aukso puodo vertė yra 10 000x bendro statymo.

70.4. „Padenk visus“ („Coverall“) funkcija

- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas ant 1 būgno kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu ant 2 būgno ir 3, 4, 5 ir 6 (jei jie galimi) būgnai yra padengti „pinigų“ („Money“) simboliais, išmokama bendra „pinigų“ („Money“) simbolių vertė.

70.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcija visada prasideda su tinkleliu iš 3x6 simbolių.
- „Pakartotinio laukinio sukimo ir kolekcijos“ („Wild Re-spin and Collection“) funkcija veikia nemokamų sukimų metu. Jos metu yra galimybė ekranui išsiplėsti iki 3x3x4x4x4x4 esamam nemokamam sukimui.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 10 000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 10 000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

71. LOŠIMAS „MADAM LEMTIS“ („MADAME DESTINY“)

71.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Madam Lemtis“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 75 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra dvigubinamas.
- Pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai yra trigubinami, taip pat laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra papildomai dvigubinamas. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

72. LOŠIMAS „MADAM LEMTIS MEGA KELIAI“ („MADAME DESTINY MEGAWAYS“)

72.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Madam Lemtis Mega Keliai“ yra 6 būgnų, 200704 būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

72.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Visos laimėjusios kombinacijos su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra padauginamos iš 2x pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris gali pasirodyti ant visų būgnų. 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų funkciją:
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 100x viso statymo;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 20x viso statymo;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 10x viso statymo;

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra išmokami 5x viso statymo.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 8 simbolių. Viršutinė 2–5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 200704.

72.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

72.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsiranda „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“), turintis nemokamus sukimus ir daugiklius. „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) sukimai suteikia atsitiktinę kombinaciją nemokamų sukimų ir daugiklių, kuris bus pridedamas prie esamų laimėjimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

72.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda ant būgnų.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

73. LOŠIMAS „MAGIŠKA KELIONĖ“ („MAGIC JOURNEY“)

73.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 000,00 EUR.

73.2. Lošimo taisyklės

- Lošimas suformuojamas iš 1x5 laukelių ir taškų kortelės, kurioje yra tinklas iš 3x3 simbolių, su 8 fiksuotomis išmokėjimų eilėmis.
- Norėdamas laimėti lošime lošėjas suka laukelį. Visi surinkti simboliai yra paryškinti taškų

kortelėje. Kai bent vienas iš fiksuotų išmokėjimų eilių taškų kortelėje pripildyti paryškintais simboliais, aktyvinamas pakartotinas sukimas.
- Daugiau simbolių galima surinkti pakartotino sukimo atveju ir jie taip pat paryškinti taškų kortelėje. Pakartotinas sukimas tęsiasi kol kuriamos naujos išmokėjimo eilės arba pakartotinų sukimų simbolis gaunamas laukelyje.
- Pakartotino sukimo ciklo pabaigoje lošimas išmoka atitinkamą laimėjimo sumą iki paryškintų eilių skaičių.

73.3. Išmokėjimai ir eilės
- 8 eilės - 400x statymo, 6 eilės - 100x statymo, 5 eilės - 30x statymo, 4 eilės - 15x statymo, 3 eilės - 10x statymo, 2 eilės - 5x statymo, 1 eilė - 2x statymo.
- Yra galimybė laimėti ant 7 eilių vienu metu.

74. LOŠIMAS „MEISTRO ČENO FORTŪNA“ („MASTER CHEN‘S FORTUNE“)

74.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Meistro Čeno Fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 162 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra dvigubinamas.

75. LOŠIMAS „MEISTRAS JUOKDARYS“ („MASTER JOKER“)

75.1. Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

75.2. Lošimo taisyklės
- Simboliai išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus kitus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvauja laimėjime, aktyvinama „daugiklio rato“ („Multiplier Wheel“) funkcija.
- Ratas sukasi ir suteikia bendrą daugiklį bendram sukimų laimėjimui - 2x, 3x, 5x, 10x, 15x,

25x, 50x ar 100x.

76. LOŠIMAS „PINIGŲ PELĖ“ („MONEY MOUSE“)

76.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 312 500,00 EUR.

76.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvina 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, būgnai 2, 3 ir 4 sukasi kartu kaip „gigantiškas“ („Giant“) simbolis.
- Dar 3 nemokami dukimai suteikiami lošimo metu, kiekvieną kart gavus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra matomas ant visų būgnų.
- Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpor“) ar „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimo vertės.
- Kai 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių surenkami, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.

76.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie aktyvavo funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakarotino sukimo funkcija atlikta, visos vertės „pinigų“ („Money“) simbolių yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą. Jei užpildomos visos
- 15 pozicijų, taip pat laimimas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“). „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

76.4. Išmokėjimų tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

77. LOŠIMAS „BEŽDŽIONIŲ BEPROTYBĖ“ („MONKEY MADNESS“)

77.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Beždžionių Beprotybė“ – 3 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,09 EUR. Maksimali statymo suma – 45,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 16 300,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra padidinamas 3 kartus, o jei yra 2 simboliai – 9 kartus.

78. LOŠIMAS „BEŽDŽIONIŲ KARYS“ („MONKEY WARRIOR“)

78.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 760 000,00 EUR.

78.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik ant būgnų 2, 3 ir 4.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) išmoka 2x bendro statymo, ir aktyvina 8 nemokamus sukimus.
- 8 nemokami sukimai suteikiami lošimo metu, kiekvieną kartą gavus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis randamas ant visų būgnų.
- Kiekviename sukime „pinigų“ („Money“) simbolis parenka atsitiktinę vertę iš ankščiau numatyto rinkinio ar parenka „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpor“) arba „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) verčių.
- Kai surenkami 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simboliai, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkciją.

78.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie aktyvino funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 5 pakartotinais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie surenkami po kiekvieno pakartotino sukimo lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Po kiekvieno pakartotino sukimo yra atsitiktinė tikimybė aktyvinti mini lošimą, kuriame galima laimėti daugiau pakartotinų sukimų. Lošėjas turės galimybę pasirinkti vieną iš trijų dėžių, kad gautų dar 1, 2 ar 3 pakartotinus sukimus.
- Lošimas tęsiasi kol pakartotiniai sukimai pabaigiami arba visos pozicijos ekrane užpildomi visais „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija baigiama, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą. Jei visos 15 pozicijų užpildytos, bendra suma dauginama iš 2x.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

78.4. Išmokėjimo tvarka

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laimingoje eilėje. Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

79. LOŠIMAS „MUSTANGO AUKSAS“ („MUSTANG GOLD“)

79.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mustango Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma - 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 1 500 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, ir 4 būgno.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Laimėjimas yra suteikiamas lošėjui tada, kai baigiasi nemokamų sukimų etapas.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali atsirasti tik 1, 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvienas išsuktas „pinigų“ („Money“) simbolis turi atsitiktinai parinktą virtualią piniginę vertę arba „aukso

puodą“ („Jackpot“) nurodyta ant paties simboliu.
- „Surinkimo“ („Collect“) simbolis randamas tik 5 būgne.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių yra išsukamas lošimo metu kartu su „surinkimo“ („Collect“) simboliu 5-tame būgne, tai tokiu atveju visos virtualios pinigų vertės nurodytos ant „pinigų“ („Money“) simbolių, yra sudedamos ir išmokamos kaip laimėjimas.
- Jei lošimo metu būgnuose išsukamas vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių kartu su „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliu 5-tame būgne, lošėjui suteikiamas vienas „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimas už kiekvieną išsuktą „pinigų“ („Money“) simbolį. Premijos lošimo metu lošėjas turi rinktis pasagas, slepiančias skirtingų aukso puodų simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius, lošėjas laimi laimėjimą. Galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 1000 x statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 200 x statymo suma;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 100 x statymo suma;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 50 x statymo suma.
- Tam, kad aktyvinti 8 nemokamus sukimus reikia surinkti 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcija yra galima nemokamų sukimų metu.

80. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS“ („MYSTERIOUS“)

80.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 964 800,00 EUR.

80.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Atsitiktinės sukimo funcijos - pagrindiniame lošime, ant bet kurio sukimo, vienas iš 3 lošimų su atsitiktinėmis funkcijomis gali atsitiktinai suaktyvėti taip:
  - „Pono“ („The Lord“) funkcija:
    - „Pono laukinis“ („Lord Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pono laukinį“ („Lord Wild“) ir „ponios laukinį“ („Lady Wild“) simbolius.
    - „Pono laukiniai“ („Lord Wild“) simboliai, kurie yra laimingos kombinacijos dalis, atskleis atsitiktinį 2x ar 3x daugiklį, kuris taikomas laimingai kombinacijai.
    - Daugiau „pono laukinių“ („Lord Wild“) simbolių daugina vienas kitą.
    - „Pono laukiniai“ („Lord Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime.
  - „Ponios“ („The Lady“) funkcija:
    - „Ponios laukinis“ („Lady Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pono laukinį“ („Lord Wild“) ir „ponios laukinį“ („Lady Wild“) simbolius.

        - Išmokėjus lošimo laimėjimus, „ponios laukinis“ („Lady Wild“) simbolis gali išplisti tam, kad atskleistų „paslapties“ („Mystery“) simbolį, kuris sukuria naujas laimėjimo kombinacijas.
        - „Ponios laukiniai“ („Lady Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime.
    - „Barono“ („The Baron“) funkcija:
        - „Barono laukinis“ („Baron Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pono laukinį“ („Lord Wild“) ir „ponios laukinį“ („Lady Wild“) simbolius.
        - „Barono laukinis“ („Baron Wild“) simbolis gali paveikti gretutinius simbolius vertikaliai, keičiant juos į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
        - „Barono laukiniai“ („Baron Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame lošime.

80.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kurioje būgno vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
    - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
    - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Funkcijos metu būgnai keičiami į 4 simbolių x 6 būgnų formatą. Prieš prasidedant lošimui, pasirenkama vieną iš parinkčių:
    - „Užrakinti daugiklio nemokami sukimai“ („Locking Multiplier Free Spins“):
        - „Laikrodžio“ („Clock“) simbolis suteikia atsitiktinį laimėjimo daugiklį x3, x6, x9 arba x12 ir bus taikomas visam sukimo laimėjimui.
        - Du „laikrodžio“ („Clock“) simboliai, kurie nusileidžia ant būgnų papildomai suteiks dar 3 nemokamus sukimus, kurie bus lošiami nedelsiant, su užrakintu daugikliu.
        - „Laikrodžio“ („Clock“) simbolis gali atsirasti tik ant 1 ir 6 būgnų. simbolis galimas tik ant 2, 3, 4, 5 būgnų.
    - „Atsistatančių laukinių simbolių nemokami sukimai“ („Resurrecting Roaming Wilds Free Spins“):
        - Bet kurie gaunami „laukiniai“ („Wild“) simboliai pranyks po kiekvieno sukimo „keliaujančio“ („Roaming“) būgno ir gali grįžti atgal ant 2, 3, 4 ar 5 būgno bet kurio nemokamo sukimo pabaigoje bet kurioje pozicijoje, jei daugiau bus gaunami ekrane.

81. LOŠIMAS „PASLAPTINGASIS EGIPTAS“ („MYSTERIOUS EGYPT“)

81.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paslaptingasis Egiptas“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „paslapties“ („Mystery“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 553 300,00 EUR.

81.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis ir „laukinis“ („Wild“) simbolis yra vienas simbolis, kuris pakeičia visus simbolius. Išsukus 3 ir daugiau šių simbolių, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pasirenkamas specialus „paslapties“ („Mystery“) simbolis. Šis simbolis gali išsiplėsti vertikaliai ir uždengti visas 3 būgno pozicijas.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

81.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau „laukinius“ („Wild“) simbolius aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimo pradžią atsitiktinai parenkami du specialūs „paslapties“ („Mystery“) išsiplečiantys simboliai.
- Nemokamų sukimų metu, išmokėjus įprastus simbolius, specialūs simboliai gali išsiplėsti vienas po kito vertikaliai, kad uždengtų visas 3 būgno pozicijas. Išsiplėtimas suaktyvinamas tik tuo atveju, jei laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Surinkus 3 ar daugiau „laukinius“ („Wild“) simbolius papildomai aktyvuojama 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiuoju simboliu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

82. LOŠIMAS „PANDOS FORTŪNA“ („PANDA‘S FORTUNE“)

82.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pandos Fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma - 909 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.
- Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu simbolių rinkiniai pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgne.

- Nemokamų sukimų metu būgnų sukime surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu visi mokėjimo lentelės simboliai išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį 5 būgne turi savo auksinę versiją. Auksiniai simboliai turi tokią pačią vertę ir gali kartu su įprastais simboliais sudaryti laimingą kombinaciją.
- Lošime yra trys aukso puodai, kurių vertė priklauso nuo statymo sumos:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – 800 x statymo suma. Šis aukso puodas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai, mokėjimo linijoje nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 200 x statymo suma. Šis aukso puodas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai, mokėjimo linijoje nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – 25 x statymo suma. Šis aukso puodas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai, tačiau vieną ar kelis simbolius pakeičia „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.
- Vieno sukimo metu galima laimėti iki 25 aukso puodų.

83. LOŠIMAS „PANDOS SĖKMĖ 2“ („PANDA FORTUNE 2“)

83.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pandos Sėkmė 2“ yra 5 būgnų, 25 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

83.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 x bendras statymas.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20x bendras statymas.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 2 x bendras statymas.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

83.3. Auksiniai simboliai

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu, visi simboliai, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, turi savo specialią auksinę versiją, kuri gali pasirodyti ant bet kurių

būgnų.
- Auksiniai simboliai turi tą patį išmokėjimą ir gali būti laimėčių kombinacijų dalimi kartu su įprastais simboliais.
- Už kiekvieną auksinį simbolį, kuris yra laimėčios kombinacijos dalis, suteikiama:
  - Už bet kurį auksinį simbolį, kuris yra 5 vienetų laimėčioje kombinacijoje, suteikiama atsitiktinė visų statymų suma iš šių galimų verčių: 4998x, 2500x, 1000x, 500x, 250x, 200x, 150x, 100x, 75x, 50x, 25x, 20x, 15x, 10x arba 5x;
  - Už kiekvieną auksinį „laukinį“ („Wild“) simbolį, kuris yra 3 vienetų arba 4 vienetų laimėčioje kombinacijoje, suteikiamas 3x bendras statymas;
  - Už kiekvieną auksinį didelės vertės simbolį, kuris yra 3 vienetų arba 4 vienetų laimėčioje kombinacijoje, suteikiamas 2x bendras statymas;
  - Už kiekvieną auksinį mažos vertės simbolį, kuris yra 3 vienetų laimėčioje kombinacijoje, suteikiamas 1x bendras statymas.

83.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 12 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimo pradžią atsitiktinai parenkami du specialūs „paslapties“ („Mystery“) išsiplečiantys simboliai.
- Auksiniai simboliai veikia nemokamų sukimų metu.
- Nemokami sukimai turi progresuojančią funkciją.
- Kiekvieną kartą, kai yra išsukamas auksinis simbolis, ta vieta, kur jis nusileido, pažymima auksu ir išlieka auksinė iki galo. Nuo to momento pažymėtose vietose gali patekti tik auksiniai simboliai.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

84. LOŠIMAS „FENIKSO KALVĖ“ („PHOENIX FORGE“)

84.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Fenikso Kalvė“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „karštos vietos daugiklio“ („Hot Spot Multiplier“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

84.2. Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“

(„Scatter“) simbolį. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda tik ant 2, 3, ir 4 būgnų.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 100 x bendras statymas;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 20x bendras statymas;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 2 x bendras statymas.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

84.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

84.4. „Karštos vietos daugiklio“ („Hot Spot Multiplier“) funkcija

- Po kiekvieno laimėjimo ir vėlesnio kritimo kiekvieno laimėjusio simbolio, kuris sprogo, pozicija pažymima ir pridedamas 1x daugiklis, pradedant nuo 0. Kiekvieną kartą, kai susidaro nauja laiminti kombinacija su simboliais pažymėtose vietose, po kritimo daugiklis padidėja 1x.
- Kiekviena laiminti kombinacija yra padauginama iš visų joje esančių daugiklių sumos.

84.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi daugikliai iš visų pozicijų laikomi iki lošimo pabaigos.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių papildomai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

85. LOŠIMAS „PIRATŲ AUKSAS“ („PIRATE GOLD“)

85.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 76,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 452 520,00 EUR.

85.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir jis atstoja visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra randamas ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 1x bendro statymo, ir suaktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimo metu „vyro pirato“ („Male Pirate“) ir „moters pirato“ („Female Pirate“) simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai nemokamų sukimų lošimo metu suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

85.3. „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis randamas ant visų būgnų. Kiekviename sukime „pinigų“ („Money“) simbolis paima atsitiktinę vertę iš prieš tai numatyto rinkinio arba paima „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) arba „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) vertes. Kai surenkama 8 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie aktyvina „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkciją.
- „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) gali būti laimėtas vieną kartą pakartotinio sukimo metu.
- „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija prasideda po to, kai išmokamos visos eilės laimėjimo kombinacijos. Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik funkciją aktyvinantys „pinigų“ („Money“) simboliai. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra tik „pinigų“ („Money“), „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“), „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ir tušti laukeliai.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami po kiekvieno pakartotino sukimo lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą surinkus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3. Lošimas tęsiasi, kol visi pakartotini sukimai baigiasi arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai surenkamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis surenkamas, jis įgauna 2x, 3x ar 5x atsitiktinę vertę, kuri pridedama prie bendro lošimo daugiklio. Lošimo pabaigoje, bendras laimėjimas dauginamas iš bendro daugiklio.
- Kai gaunamas „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“) simbolis, po dabartinio lošimo, suteikiamas nauja „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija ir prasideda iš naujo, su tokiu pat „pinigų“ („Money“) simbolių išdėstymu kaip ir pradiniame lošime.
- Kai „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija baigiama, visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės sudedamos ir lošimas išmoka bendrą vertę, dauginamą iš bendro daugiklio. Jei visos 20 pozicijų yra užpildomos, lošėjas laimi „didysis aukso puodą“ („Grand Jackpot“). „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

86. LOŠIMAS „PRABANGUS PIRATŲ AUKSAS“ („PIRATE GOLD DELUXE“)

86.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

86.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Jis atstoja visus simbolius išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra randamas ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra randamas ant visų būgnų. Kiekviename sukime „pinigų“ („Money“) simbolis apima atsitiktinę vertę iš prieš tai numatyto rinkinio arba apima „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) arba „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) vertes.
- Kai surenkami 8 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie suaktyvina „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkciją.

86.3. „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija

- „Laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija prasideda po to, kai išmokamos visos eilės laimėjimo kombinacijos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik funkciją aktyvinantys „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriose yra tik „pinigų“ („Money“), „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“), „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ir tušti laukeliai.
- Funkcijos metu gali būti išsuktos dar dvi „pinigų“ („Money“) simbolių versijos:
  - „Violetinis pinigų maišo“ („Purple Money Bag“) simbolis - jis apima bendro „pinigų“ („Money“) pinigų simbolių, kurie suaktyvino funkciją, vertę;
  - „Raudonas pinigų maišo“ („Red Money Bag“) simbolis - jis apima visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane išsukimo metu, vertę.
- Lošėjas pradeda su 3 pakartotinais sukimais. Po kiekvieno pakartotinio sukimo visi „pinigų“ („Money“) simboliai yra surenkami ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą surinkus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol visi pakartotiniai sukimai baigiasi arba visos pozicijos ekrane yra užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai surenkamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis tampa 2x, 3x ar 5x atsitiktinės vertės, kuri yra pridedama prie bendro lošimo daugiklio. Lošimo pabaigoje, bendras laimėjimas yra dauginamas iš bendro daugiklio.
- Kai yra gaunamas „pakartotinio aktyvinimo“ („Retrigger“) simbolis po esamo lošimo, yra suteikiama nauja „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija ir prasideda iš naujo, su tokiu pat „pinigų“ („Money“) simbolių išdėstymu kaip ir pradiniame lošime.
- Kai „laimingo lobių maišo“ („Lucky Treasure Bag“) funkcija baigiasi, visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės sudedamos ir lošimas išmoka bendrą vertę, dauginamą iš bendro daugiklio.

86.4. Išmokėjimų tvarka

- Maksimali galima laimėti suma yra ribojama iki 15,000x statymo. Jei bendras „pinigų“

(„Money“) pakartotinio sukimo lošimo laimėjimas pasiekia 15,000x, lošimas nedelsiant baigiamas, laimėjimas išmokamas ir visi likę pakartotiniai sukimai anuliuojami.
- Pakartotinio sukimo lošimas gali būti akimirksniu suaktyvinamas iš pagrindinio lošimo įsigijus 100x esamo bendro statymo. Bet kurio pirkimo atveju funkciją suaktyvina išsukamas atsitiktinis „pinigų“ („Money“) simbolių skaičius nuo 8 iki 19.
- Visi simboliai yra išmokami iš kairės į dešinę ant pasirinktų išmokų eilučių.
- Pakartotinio sukimo laimėjimas yra pridedamas prie išmokos eilutės laimėjimo.
- Eilėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai yra pridedami į bendrą laimėjimą.
- Kai lošimas baigiasi, pakartotinio sukimo lošimo laimėjimas lošėjui yra suteikiamas.

87. LOŠIMAS „FĖJŲ SPARNAI“ („PIXIE WINGS“)

87.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Fėjų Sparnai“ – 5 būgnų, 4 eilių, 50 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 125 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- Kiekvienas būgnas turi „paslapties“ („Mystery“) simbolių rinkinius. Kiekvieno pagrindinio lošimo metu vienas iš simbolių bus parinktas atsitiktine tvarka kiekvienam būgnui, kaip simbolių rinkinys.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu iškritęs „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.
- Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti 1 iš 5 parinkčių, kurių kiekviena turi skirtingą simbolių rinkinį ir nemokamų sukimų skaičių:
  - „Karaliaus“ („King“) „super“ simbolių rinkinys ir 5 nemokami sukimai;
  - „Karalienės“ („Queen“) „super“ simbolių rinkinys ir 7 nemokami sukimai;
  - „Princo“ („Prince“) „super“ simbolių derinys ir 9 nemokami sukimai;
  - „Princesės“ („Princess“) „super“ simbolių rinkinys ir 11 nemokamų sukimų.
- Atsitiktine tvarka bus parinktas simbolis kaip „super“ simbolių rinkinys, kuris vieks 3 – 12 nemokamų sukimų metu.

88. LOŠIMAS „TORO GALIA MEGA KELIAI“ („POWER OF THOR MEGAWAYS“)

88.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Toro Galia Mega Keliai“ yra 6 būgnų, 117649 laimėjimo būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kūjo“ („Hammer“), „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

88.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „kūjo“ („Hammer“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir būti bet kokio dydžio, priklausomai nuo būgno.
- Už „kūjo“ („Hammer“) simbolį nėra išmokama. Šis simbolis visada užima 2 horizontalias pozicijas ekrane ir gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- 1 ir 6 būgnai gali turėti iki 7 simbolių. 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali turėti iki 6 simbolių. Viršutinė 2–5 būgnų eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Iš viso didžiausias galimų laimėjimo būdų skaičius yra 117649.

88.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

88.4. „Kūjo“ („Hammer“) funkcija

- Įprastame sukime ar per „kritimo“ („Tumble“) funkciją išsukus „kūjo“ („Hammer“) simbolį, kaip 2 pozicijų pločio simbolį, visi žemiau ant būgnų esantys simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Jei dėl kritimo „kūjo“ („Hammer“) simbolis pasikeičia į naują poziciją viršutinėje eilutėje, visi žemiau ant būgnų esantys simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Jei „kūjo“ („Hammer“) simbolis nėra visiškai matomas viršutinėje eilutėje arba nepakeičia pozicijos po kritimo, „kūjo“ („Hammer“) funkcija nėra suaktyvinama.

88.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurie suformuoja žodį „Thor“

suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“, suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 18 nemokamų sukimų;
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 22 nemokamų sukimų;
  - 8 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 26 nemokamų sukimų;
  - 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suformuoja žodį „Thor“ ir vieną „+4“, suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimo pradžią, jei laimima nuo 10 iki 18 nemokamų sukimų, galima lošti toliau ir laimėti daugiau nemokamų sukimų. Lošimas neįmanomas, jei iš pagrindinio lošimo buvo laimėti 26 ar 30 nemokami sukimai. Lošiant ratas sukasi ir sustoja laimėdamas arba pralaimėdamas. Jei laimima, tai nemokamų sukimų laimėjimas padidėja 4. Jei pralaimima, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Gali būti lošiama iki 22 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

89. LOŠIMAS „PIRAMIDĖS KARALIUS“ („PYRAMID KING“)

89.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 312 500,00 EUR.

89.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvina nemokamų sukimų funkciją ir išmoka 1x bendro statymo.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) arba „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimo vertės.
- Kai surenkama 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.

89.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- Pakartotinio sukimo funkcija prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra

išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Lošimas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakarotino sukimo funkcija atlikta, visos vertės „pinigų“ („Money“) simbolių yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, lošėjas laimi laimi „didysis aukso puodą“ („Grand Jackpot“). „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

89.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų funkcijoje suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai parenkamas specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis iš visų simbolių išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis išmoka pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Jei specialus „išsiplečiantis“ („Expanding“) simbolis yra „pinigų“ („Money“) simbolis, po išsiplėtimo aktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų lošimo metu bus suteikti dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.

89.5. Išmokėjimo tvarka
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimingoje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

90. LOŠIMAS „PALEISKITE KRAKENĄ“ („RELEASE THE KRAKEN“)

90.1. Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

90.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.
- Premijos funkcija bus aktyvinta jei bus gautas „premijos“ („Bonus“) simbolis ant 1 ir 3 būgnų ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis ar „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolis gautas ant 5 būgno.

90.3. Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindiniame lošime, bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 3 čiuptuvų pasirinkimas.
- Lošėjas norėdamas aktyvinti atsitiktinę funkciją turi pasirinkti vieną iš čiuptuvų:
  - „Krakeno užrakintų laukinių simbolių“ („Kraken Locking Wilds“) funkcija:
    - „Užrakintas laukinis“ („Locking Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius. Kai prasideda funkcija, būgnai sukasi, kol 1 iš 3 skrynių atsitiktinai suteikia vieną iš šių parinkčių: „daugiau laukinių“ („More Wild“), „tęskite sukimą“ („Continue Spinning“), „visi laimėjimai x2 ir surinkti“ („All Wins x2 and Collect“), „daugiau laukinių ir surinkti arba surinkti“ („More Wilds and Collect or Collect“).
    - Visos laimančios kombinacijos išmokamos pasibaigus funkcijai.
  - „Krakeno milžiniškų laukinių simbolių“ („Colossal Kraken Wilds“) funkcija:
    - „Milžiniškas laukinis“ („Colossal Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius.
    - Kai sustos būgnas, atsitiktinai pastatytas „milžiniškas laukinis“ („Colossal Wild“) 3x4 simbolis garantuotai nusileis ant būgnų.
  - „Krakeno užkrečiamų laukinių simbolių“ („Infectious Kraken Wilds“) funkcija:
    - „Užkrečiamas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“), „sklaidos“ („Scatter“) ir „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simbolius.
    - Kai būgnai sustoja bent vienas „užkrečiamas laukinis“ („Infectious Wild“) simbolis garantuotai atsiras ekrane.
    - Šis simbolis užkrės gretimus simbolius, paverčiant juos „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

90.4. „Nuskendusio lobio“ („Sunken Treasure“) premijos lošimas

- Funkcija suteikiama kai gaunamas „premijos“ („Bonus“) simbolis ant 1 ir 3 būgno, kartu su „skrynios premijos“ („Chest Bonus“) simboliu ant 5 būgno. Ši funkcija suteikia lošėjui galimybę pasirinkti vieną iš 3 skrynių, kuri suteiks atsitiktinį virtualų piniginį laimėjimą.
- Gavus „surinkimo“ („Collect“) simbolį premijos lošimas baigiasi.

90.5. „Keliaujančio krakeno nemokami sukimai“ („Roaming Kraken Free Spins“)

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama kai „premijos“ („Bonus“) simbolis gaunamas ant 1 ir 3 būgno kartu su „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 5.

- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas renka skrynias, kuri atskleidžia išsirinktą laimėjimą, kol nebus atskleistas „surinkimo“ („Collect“) simbolis. Laimėjimai gali būti +1, +2 ar +3 nemokami sukimai. Po „surinkimo“ („Collect“) simbolio atradimo, lošimas lošiamas su kol kas laimėtais nemokamais sukimais. Šios funkcijos metu dalyvauja 40 lošimo eilių.
- Lošimas prasideda su 1x laimėjimo daugikliu. Už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį gaunamą lošimo metu, laimėjimo daugiklis visiems likusiems sukimams padidėja per 1x. Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai gauti lošimo metu lieka ekrane ir atsitiktinai pakeičia savo poziciją kiekvieno sukimo metu.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Funkcijos metu lošime dalyvauja specialūs būgnai.

90.6. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

91. LOŠIMAS „GIZOS IŠKILIMAS JĖGOS SMŪGIS“ („RISE OF GIZA POWERNUDGE“)

91.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gizos Iškilimas Jėgos Smūgis“ yra 5 būgnų, 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio“ („PowerNudge“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

91.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Šie simboliai renkami per „jėgos smūgio“ („PowerNudge“) funkciją. Jei funkcijos metu yra surenkami 3 ir daugiau „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

91.3. „Jėgos smūgio“ („PowerNudge“) funkcija

- Kai išsukama laimėjusi kombinacija, laimėjimas yra išmokamas ir būgnai, kuriuose yra

bent vienas laimėjimo simbolis automatiškai nustumia vieną vietą taip, kad iš viršaus pasirodytų kitas simbolis.
- „Jėgos smūgio“ („PowerNudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laiminčių kombinacijų.

91.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolių skaičiaus.
- 3 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Už kiekvieną „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolį, gautą po surinktų pirmųjų 3, suteikiami dar 2 nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai turi progresuojančią funkciją. Lošimas prasideda su 1x pradinio nemokamo sukimo daugikliu, kuris yra sudedamas su bendru laimėjimu. Kiekvienas „jėgos smūgis“ („PowerNudge“) ir kiekvienas paskesnis nemokamas sukimas padidina laimėjimo daugiklį 1x.
- Surinkus 3 ar daugiau „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simbolių per vieną „jėgos smūgio“ („PowerNudge“) seką nemokamų sukimų metu, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir pridedama daugiau nemokamų sukimų - tiek pat, kiek ir pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

92. LOŠIMAS „SAFARIO KARALIUS“ („SAFARI KING“)

92.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Safario Karalius“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 250,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Jis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgno. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra išmokama 4x bendrojo statymo.

92.2. Nemokamų sukimų funkcija
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimų metu, prieš kiekvieną sukimą (įskaitant pirmąjį), vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra pridedamas prie 2, 3, 4 ir 5 būgno. Šie simboliai lieka ant būgno visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia dar vieną papildomą nemokamą sukimą. Yra galimybė laimėti ir daugiau nemokamų sukimų tol, kol vyksta nemokami sukimai be jokių apribojimų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie išmokėjimų laimėjimų.
- Jei yra laimima keliose eilėse, tai visi laimėjimai yra sumuojami į bendrą laimėjimą. Eilėje

išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

93. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIS“ („SANTA“)

93.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kalėdų Senelis“ - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 45 125,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius inicijuojamas premijos lošimas.
- Premijos lošimo metu ekrane parodoma 12 dovanų, kurias reikia atidaryti, iki kol bus surastas „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolis. Atidarius dovaną su „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliu premijos lošimas baigiamas. Premijos lošimo metu atverstų dovanų vertės pridedamos prie „aukso puodo“ („Jackpot“) vertės ir išmokamas laimėjimas.
- Premijos lošime yra keturi aukso puodai, kurių vertės priklauso nuo statymo sumos:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 250 x statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 50 x statymo suma;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 25 x statymo suma;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 10 x statymo suma.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekviename sukime 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali būti užpildyti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

94. LOŠIMAS „SPARTIEČIŲ KARALIUS“ („SPARTAN KING“)

94.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 749 400,00 EUR.

94.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Premijos“ („Bonus“) simbolis išmokamas bet kur ekrane:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 2x viso statymo;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 5x viso statymo;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 1x viso statymo.
- 2x2 „laukinis“ („Wild“) simbolis pakečia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Su kiekvienu sukimu vienas ar daugiau 2x2 „laukinių“ („Wild“) simbolių gali atsirasti atsitiktine tvarka ekrane tiek pagrindiniame lošime, tiek ir nemokamų sukimų lošime.

94.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošėjas išsuka 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių tam, kad suaktyvintų nemokamų sukimų funkciją. Tam, kad ši funkcija būtų ir vėl suaktyvinama, reikia išsukti vėl 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu išsukus vieną ar daugiau 2x2 „laukinių“ („Wild“) simbolių ekrane, bendras sukimo laimėjimas dauginamas iš atsitiktinio daugiklio 2x, 3x, 5x, 10x arba 25x.

94.4. Išmokėjimų tvarka

- Laimėjimai kombinacijoje toje pačioje išmokų eilutėje yra išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai yra dauginami iš pradinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

95. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ KELIAI“ („STARZ MEGAWAYS“)

95.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

95.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę ant didėjančių būgnų, pradedant nuo pačios kairiausios arba dešiniausio būgno.
- 6 tokie pat simboliai išmoka dvigubai vieną kartą kiekvienai krypčiai.
- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Bendras maksimalių būdų laimėti skaičius yra 117649 abejomis pusėmis.

- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis gaunamas pagrindiniame lošime jis vertikaliai išsiplečia su tokius pat dydžio simboliais padengdamas visą būgną.

95.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir visokiais dydžiais.
- Surinkus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius bet kur ekrane suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių gaunami pagrindiniame lošime visi „premijos“ („Bonus“) simboliai ekrane lieka vietoje ir aktyvinamas pakartotinas sukimas suteikiantis šansą surinkti daugiau:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai surinkti ekrane išsiplečia vertikaliai su tokio pat dydžio simboliais užpildant visą būgno. Išplėsti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki pat lošimo pabaigos.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

95.4. Išmokėjimo tvarka

- Maksimali laimėjimo suma ribota iki 10,000x statymo pagrindiniame lošime ir nemokamame sukime. Jei bendras nemokamų sukimų lošimo laimėjimas pasiekia 10,000x statymo, lošimas nedelsiant pasibaigia, laimėjimas yra suteikiamas ir likę nemokami sukimai atmetami.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos pergalės eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokami sukimai ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

96. LOŠIMAS „GATVĖS LENKTYNININKAS“ („STREET RACER“)

96.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

96.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų. Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

96.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas pasirenka 1 iš 5 pasirinkimų. Kiekvienas pasirinkimas sujungtas su vairuotoju, tai yra vienas iš aukščiausių išmokėjimo simbolių. Kai pasirinktas vienas vairuotojas, išmokėjimų lentelė tam simboliui padidėja. Kiekvienas pasirinkimas suteikia skirtingą nemokamų sukimų skaičių ir išmokėjimų lentelė pasikeičia taip:
  - „Vapor“ - 8 nemokami sukimai;
  - „Ignite“ - 9 nemokami sukimai;
  - „Bolt“ - 10 nemokamų sukimų;
  - „Alpha“ - 11 nemokamų sukimų;
  - „Firefly“ - 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresyvi funkcija su 4 lygiais.
- Lošėjas renka „nitro“ („Nitro“) simbolius, kad kilti toliau per lygius. Lygis keičiasi po kas 3 surinkto „nitro“ („Nitro“) simbolio.
- Lošimas prasideda 1 lygyje.
- Kai pasiekiamas 2 lygis, +3 nemokami sukimai yra suteikiami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:
  - Buvo pasirinktas „Vapor“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į
  - „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Ignite“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į
  - „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Bolt“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Alpha“ – visi „Firefly“ simboliai ant būgnų transformuojasi į
  - „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Firefly“ – visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į
  - „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.
- Kai pasiekiamas 3 lygis, +2 nemokami sukimai yra suteikiami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:
  - Buvo pasirinktas „Vapor“ - visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Ignite“ - visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Bolt“ - visi „Alpha“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Alpha“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Firefly“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.
- Kai pasiekiamas 4 lygis, +1 nemokami sukimai yra suteikiamas ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:

- Buvo pasirinktas „Vapor“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
- Buvo pasirinktas „Ignite“ - visi „Bolt“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
- Buvo pasirinktas „Bolt“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
- Buvo pasirinktas „Alpha“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;
- Buvo pasirinktas „Firefly“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.

- Kai pasiekiamas 5 lygis, +3 nemokami sukimai yra suteikiami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta viena iš funkcijų:
  - Buvo pasirinktas „Vapor“ - visi „Ignite“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Vapor“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Ignite“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Ignite“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Bolt“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Bolt“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Alpha“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Alpha“ simbolius likusiam lošimui;
  - Buvo pasirinktas „Firefly“ - visi „Vapor“ simboliai ant būgnų transformuojasi į „Firefly“ simbolius likusiam lošimui.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

96.4. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą. Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

97. LOŠIMAS „SUPER SEPTYNETAI“ („SUPER 7S“)

97.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

97.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra išmokamas ant bet kurios pozicijos.

97.3. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Papildomi laimėjimai dauginamai iš bendro statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

98. LOŠIMAS „SUPER JOKERIS“ („SUPER JOKER“)

98.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 5,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 37 500,00 EUR.

98.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

98.3. Pakartotinio sukimo funkcija

- Kai gaunami dvi vertikalūs tokio pat tipo simboliai, būgnas, kuris neturi tokio paties tipo simbolio bus pakartotinai išsuktas, kol nebus išsuktas tokio pat tipo simbolis. Simboliai, kurie aktyvavo funkciją išlieka vietoje kol bus gaunama laiminga kombinacija.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

98.4. „Dvigubo daugiklio rato“ („Double Multiplier Wheel“) funkcija

- Jei pilnas ekranas užpildytas tokiu pat simboliu, įskaitant „laukiniu“ („Wild“) simboliu, aktyvinama „dvigubo daugiklio rato“ („Double Multiplier Wheel“) funkcija.
- Du „laimės ratai“ („Wheel of Fortune“) rodomi rodomi ekrane. Žemutinis ratas sukasi ir gali suteikia daugiklį bendram sukimo laimėjimui - 2x, 3x, 4x, 5x, arba „aukštyn“ („Up“) elementą, kuris perkelia į aukštesnį ratą Jei buvo persikelta į aukštesnį ratą, ratas sukasi ir suteikia daugiklį bendram sukimo laimėjimui - 7x, 8x, 10x, 12x arba 20x.

98.5. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

99. LOŠIMAS „SALDI BONANZA“ („SWEET BONANZA“)

99.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 117 500,00 EUR.

99.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai yra išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis randamas ant visų būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

99.3. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų lošimą sumokant 100x bendro statymo vertės;
  - Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra padvigubinama. Daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas išjungiamas.

99.4. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimo kritimo skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po viso kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

99.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama, kai 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunami bet kur ekrane.
- Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunami nemokami sukimai metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis galimas ant būgnų tik nemokamų sukimų metu ir išlieka ekrane iki kritimo veiksmo pabaigos. Kai gaunamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis paima atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x. Kai baigiasi kritimo veiksmas, visi „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ekrane sudedami kartu ir bendras eigos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.

100. LOŠIMAS „SALDI BONANZA KALĖDOS“ („SWEET BONANZA XMAS“)

100.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 117 500,00 EUR.

100.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai yra išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis randamas ant visų būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išmoka ant bet kurios pozicijos.

100.3. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti nemokamų sukimų lošimą sumokant 100x bendro statymo vertės;
  - Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus yra padvigubinama. Daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių randama ant būgnų. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas išjungiamas.

100.4. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimo kritimo skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į lošėjo balansą po viso kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

100.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija suteikiama, kai 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunami bet kur ekrane.
- Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių gaunami nemokami sukimai metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis galimas ant būgnų tik nemokamų sukimų metu ir išlieka ekrane iki kritimo veiksmo pabaigos. Kai gaunamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis paima atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x. Kai baigiasi kritimo veiksmas, visi „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ekrane sudedami kartu ir bendras eigos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Nemokamų sukimų lošimo metu veikia specialūs būgnai.

100.6. Išmokėjimo tvarka

- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Kai laimima su keliais simboliai, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

101. LOŠIMAS „TEMUDŽINO LOBIAI“ („TEMUJIN TREASURES“)

101.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Temudžino Lobiai“ yra 5 būgnų, 1024 laimėjimo būdų lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „laukinio perjungimo“ („Wild Switch“), „rato su nemokamų sukimų premija“ („Wheel with Free Games Bonus“), „fejerverkų“ („Firecrackers“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,38 EUR, o maksimalus statymas – 95,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 710 000,00 EUR.

101.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „fejerverkų“ („Firecrackers“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Surinkus 3 šiuos simbolius aktyvinamas „rato su nemokamų sukimų premija“ („Wheel with Free Games Bonus“) funkcija.
- „Fejerverkų“ („Firecrackers“) simbolis gali atsirasti ant 2,3 ir 4 būgnų, nemokamų sukimų metu.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

101.3. „Laukinio perjungimo“ („Wild Switch“) funkcija

- Ant 2, 3 ar 4 būgno išsukus 6 ar daugiau tos pačios rūšies simbolių, jie transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.

101.4. „Rato su nemokamų sukimų premija“ („Wheel with Free Games Bonus“) funkcija

- Prasidėjus šiai premijai, ratą sudaro virtualus piniginis laimėjimas (bendro statymo daugiklis), „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“), „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“), „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) ir „mažasis aukso puodas“ („Minor Jackpot“), nuo 6 iki 50 nemokamų sukimų.
- Ratas sukasi ir sustoja ties laimėjimo. Jei ratas išsuka virtualų piniginį laimėjimą arba aukso puodą, išmokama atitinkama suma, rate esančios vertės padidinamos ir ratas sukamas dar kartą.
- Šeštąjį sukimą sudaro tik nemokami sukimai.
- Jei ratas išsuka nemokamus sukimus, lošimas pradedamas su tiek nemokamų sukimų, kiek jų buvo laimėta.

101.5. „Fejerverkų“ („Firecrackers“) funkcija

- Išsukus „fejerverkų“ („Firecrackers“) simbolį, po sukimo suteikiamas vienas iš šių laimėjimų:
  - Nemokamų sukimų pakartotinis aktyvinimas (1–5 papildomi nemokami sukimai);
  - Virtualus piniginis laimėjimas (atsitiktinai nuo 100 iki 5000x eilutės statymas);

- „Laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“) („fejerverko“ („Firecrackers“) simbolis pakeičiamas į „laukinį“ („Wild“) simbolį su atsitiktiniu daugikliu 1x, 2x, 3x arba 5x, kuris pritaikomas bendram laimėjimui);
- „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“), „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“), „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) arba „mažasis aukso puodas“ („Minor Jackpot“).

- Jei nemokamų sukimų pabaigoje nėra laimėjimo, suteikiamas laimėjimas 10x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

102. LOŠIMAS „NUOSTABI PINIGŲ MAŠINA“ („AMAZING MONEY MACHINE“)

102.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nuostabi Pinigų Mašina“ yra 5 būgnų, 10, 30 ir 60 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „nuostabios pinigų mašinos“ („Amazing Money Machine“), „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“),
- „staigią pinigų pakartotinių sukimų“ („Instant Money Re-spin“), „aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) ir „staigią aukso puodo premijos“ („Instant Jackpot Bonus“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 510 000,00 EUR.

102.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Lošimas įprastai lošiamas ant 3x5 simbolių tinklelio su 10 išmokėjimo eilučių.
- Atsitiktinai, priklausomai nuo tam tikrų funkcijų, tinklelis gali išsiplėsti iki 4x5 su 30 išmokėjimo eilučių arba iki 5x5 su 60 išmokėjimo eilučių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir
- „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 2,3 ir 4 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu,
- „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
- Yra keturių tipų „pinigų“ („Money“) simboliai:
  - „Pinigų“ („Money“) simbolis su virtuali pinigine verte – jis rodo atsitiktinę virtualią pinigų sumą priklausomai nuo esamo statymo;
  - „Laukinis pinigų“ („Wild Money“) simbolis – pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai atskleidžiama atsitiktinė virtualių pinigų suma. Pagrindiniame lošime jis taip pat veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius;
  - „Paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolis – pasibaigus pakartotinių sukimų funkcijai atskleidžiama atsitiktinė virtualių pinigų suma;
  - „Aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolis – pasirodo tik per pakartotinių sukimų funkciją. Išsukus šį simbolį, skiriamas vienas taškas laimėti „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimą ir yra atskleidžiama atsitiktinė virtualių pinigų suma.
- Išsukus bet kuriuos 5 „pinigų“ („Money“) simbolius sukimo pabaigoje, prasideda „pinigų

pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) lošimas.

- Jei 3 bet kokio tipo „pinigų“ („Money“) simboliai yra išsukami ant pagrindinio lošimo vidurinio būgno, lošimo tinklelis padidėja nuo 3x5 iki 4x5 arba 5x5 atsitiktine tvarka dabartinio sukimo ir vėlesnio lošimo metu.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

102.3. „Nuostabios pinigų mašinos“ („Amazing Money Machine“) funkcija

- Lošime šalia būgnų yra pavaizduota mašina.
- Pagrindinio lošimo ir pakartotinių sukimų metu mašina gali atsitiktinai ant būgnų išmesti:
  - „Pinigų“ („Money“) simbolius su virtuali pinigine verte, „paslapties“ („Mystery“) ar „laukinius pinigų“ („Wild Money“) simbolius, įprastus „laukinius“ („Wild“) simbolius arba „staigius aukso puodo“ („Instant Jackpot“) simbolius (pagrindiniame lošime).
- Per pakartotinius sukimus ji taip pat gali išmesti „aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolius.

102.4. „Pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkcija

- „Pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas pagrindinio lošimo laiminčias kombinacijas.
- Šios funkcijos metu paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su tiek pakartotinių sukimų, kiek yra „pinigų“ („Money“) simbolių, aktyvavusių šią funkciją.
- Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai prideda papildomą pakartotinį sukimą.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano vietos užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimas lošiamas su 3x5, 4x5 arba 5x5 tinkleliu, priklausomai nuo to, ar lošimas buvo suaktyvintas su 3 „pinigų“ („Money“) simboliais ant vidurinio būgno. Lošimo metu vidurinio būgno užpildymas „pinigų“ („Money“) simboliais neišplečia tinklelio.
- Pakartotinių sukimų metu, mašina gali ekrano tuščiose pozicijose išmesti „pinigų“ („Money“) simbolius, kurie bus įskaityti į bendrą laimėjimą.
- Surinkus „aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolius per pakartotinius sukimus, laimima „aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) funkcija.
- Baigus „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkciją, pridedamos visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Jei visos pozicijos yra užpildytos, lošimas sugrąžinamas ir pradedamas iš naujo su 5 pakartotiniais sukimais.

102.5. „Aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgnų, pakartotinių sukimų metu išsukus 3 „aukso puodo pinigų“ („Jackpot Money“) simbolius arba pagrindinio lošimo metu mašinai išmetus „staigų aukso puodą“ („Instant Jackpot“), suaktyvinama „aukso puodo premijos“ („Jackpot Bonus“) funkcija.

- Premijos lošime renkamos monetos tam, kad būtų atskleisti aukso puodų pavadinimai.

102.6. „Staigi aukso puodo premijos“ („Instant Jackpot Bonus“) funkcija

- „Staigaus aukso puodo premijos“ („Instant Jackpot Bonus“) simbolis, kurį mašina gali atsitiktinai išmesti tam, kad būtų suaktyvinta „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkcija.

102.7. „Staigi pinigų pakartotinių sukimų“ („Instant Money Re-spin“) funkcija

- Atsitiktinai, su bet kuriuo sukimu, mašina gali išmesti 5 ar daugiau bet kokios rūšies „pinigų“ („Money“) simbolius į atsitiktines ekrano vietas, kad akimirksniu suaktyvintų „pinigų pakartotinių sukimų“ („Money Re-spin“) funkciją.

103. LOŠIMAS „ČEMPIONAI“ („THE CHAMPIONS“)

103.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Čempionai“ - 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma - 170 500,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Lošimo simbolių grafinis atvaizdavimas priklauso nuo pasirinktos komandos.
- „Impulsinis progresyvusis“ („Momentum Progressive“) lošimas lošiamas pagrindinio lošimo metu spėjant kurioje vietoje pasirodys „kamuolio“ („Ball“) simbolis. Spėjama vieta būgnuose pažymima taikinio ženklu. „Impulsinis progresyvusis“ („Momentum Progressive“) lošimas pradedamas 1 lygyje. Kiekvieną kartą atspėjus, kurioje vietoje pasirodys „kamuolio“ („Ball“) simbolis, lošimo lygis pakyla per 1 lygį ir nustatoma, kad visi laimėjimai gauti per 10 tolimesnių lošimų dauginami iš atitinkamo laimėjimo daugiklio:
  - 1 lygis – laimėjimo daugiklis 1x;
  - 2 lygis – laimėjimo daugiklis 2x;
  - 3 lygis – laimėjimo daugiklis 4x;
  - 4 lygis – laimėjimo daugiklis 6x;
  - 5 lygis – laimėjimo daugiklis 8x;
  - 6 lygis – laimėjimo daugiklis 10x;
  - 7 lygis – laimėjimo daugiklis 12x;
  - 8 lygis – laimėjimo daugiklis 14x;
  - 9 lygis – laimėjimo daugiklis 16x;
  - 10 lygis – laimėjimo daugiklis 18x;

- 11 lygis – laimėjimo daugiklis 20x.
- Jei pasiekiamas 11 lygis ir lošimo metu atspėjama „kamuolio“ („Ball“) simbolio pasirodymo vieta, tai lošimų, kuriems galioja laimėjimo daugiklis, skaičius atstatomas į 10.
- Jei per 10 sukimų neatspėjama „kamuolio“ („Ball“) simbolio pasirodymo vieta, tai lošimo lygis nustatomas į 1 lygį.
- „Impulsinis progresyvusis“ („Momentum Progressive“) lošimas sustabdomas premijos lošimo metu.
- Pakeitus statymo vertę lošimo lygis nustatomas į 1 lygį.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius inicijuojamas premijos lošimas. Premijos lošimo metu suteikiama galimybė mušti 5 baudinius.
- Norint mušti baudinį reikia pasirinkti 1 iš 4 baudinio smūgiavimo vietų. Įmušus:
  - 5 iš 5 baudinių – suteikiamas „100 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 4 iš 5 baudinių – suteikiamas „25 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 3 iš 5 baudinių – suteikiamas „15 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 2 iš 5 baudinių – suteikiamas „10 x statymo suma“ vertės laimėjimas;
  - 1 iš 5 baudinių – suteikiamas „5 x statymo suma“ vertės laimėjimas.

104. LOŠIMAS „ŠUNS NAMELIS“ („THE DOG HOUSE“)

104.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 675 000,00 EUR.

104.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis randamas tik ant 2, 3 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis ant to pačio būgno turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį.
- „Laukinis“ („Wild“) daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimo eilės dalies laimėjimui.
- Jei yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ant tos pačios išmokėjimo eilės dalies, visi „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai toje pačioje mokėjimo eilėje yra sudedami vienas su kitu.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5.
- Kad suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą reikia surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 5x bendro statymo.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis išmokamas ant bet kurios pozicijos.

104.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius yra suteikiamas prieš prasidedant lošimui. Tinklas iš 3x3 būgnų automatiškai suksis, kad atskleistų nemokamų sukimų kiekvienoje eilėje

skaičių. Skaičiai kiekvienoje eilutėje yra sudedami kartu ir suteikiama bendra suma.

- Nemokamų sukimų lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gaunami ant 2, 3 ar 4 būgnų, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų lošimo metu. Limpantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir lieka toks pat iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimų lošimo metu ant būgnų nėra „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Funkcija negali būti aktyvinama pakartotinai.

104.4. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

105. LOŠIMAS „ŠUNS NAMELIO MEGA KELIAI“ („THE DOG HOUSE MEGAWAYS“)

105.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 230 500,00 EUR.

105.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- Kai yra gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis gali turėti 2x arba 3x atsitiktinį daugiklį. Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimingos kombinacijos dalis, daugikliai yra sudedami.

105.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Tam, kad aktyvintų nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka vieną iš dviejų parinkčių.

105.4. „Lipnių laukinių simbolių nemokami sukimai“ („Sticky Wilds Free Spins“)

- Priklausomai nuo aktyvavusių funkciją „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 20 nemokamų sukimų su nuo 3 iki 7 „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 15 nemokamų sukimų su nuo 2 iki 7 „lipnių laukinių“

(„Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno;
    - 4 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 12 nemokamų sukimų su nuo 2 iki 7 „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno;
    - 3 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 7 nemokamus sukimus su nuo 2 iki 7 „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių ant kiekvieno būgno.
- Lošimo metu, kai gaunamas bet kokio dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis įgauna 1x, 2x ar 3x daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos keisdamas savo dydį atitinkamai kai keičiasi būgnų dydis kituose sukimuose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta nemokamų sukimų metu.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

105.5. „Laukinių simbolių lietaus nemokami sukimai“ („Raining Wilds Free Spins“)

- Priklausomai nuo aktyvavusių funkciją „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
    - 6 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 30 nemokamų sukimų su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime;
    - 5 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 25 nemokamų sukimų su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime;
    - 4 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 18 nemokamų sukimų su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime;
    - 3 „sklaidos“ („Scatter“) suteikia 15 nemokamų sukimų su iki 6 „laukinių lietaus“ („Raining Wild“) simboliais kiekviename sukime.
- Lošimo metu kiekviename sukime iki 6 bet kokio dydžio „laukinių“ („Wild“) simbolių, nešančių 1x, 2x arba 3x daugiklį, gali būti pridėti ekrane atsitiktinėse pozicijose.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvinama.

105.6. Išmokėjimų tvarka

- Laimėjimai suteikiami iš kairės į dešinę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117649.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos pergalės eilėje. Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

106. LOŠIMAS „DRAKONO TIGRAS“ („THE DRAGON TIGER“)

106.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 812 500,00 EUR.

106.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai yra išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios

pusės.
- „Laukinis“ („WILD“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinis“ („WILD“) simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) išmokama 20x viso statymo;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) išmokama 10x viso statymo;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) išmokama 2x viso statymo.

106.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Norint aktyvinti nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių. Norėdamas pakartotinai aktyvinti tokią funkciją, lošėjas turi surinkti 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių šios funkcijos metu.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų „premijos“ („Bonus“) simbolių, kaip nurodyta:
  - Pagrindiniame lošime:
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
  - Funkcijos metu:
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
    - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
    - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį 2x, 3x arba 5x daugiklį.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) daugikliai, pasirodantys ekrane, yra pridedami prie bendro kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimo.

106.4. Išmokėjimų tvarka
- Suteikiamos išmokos už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos pergalės eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš pagrindinio statymo.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

107. LOŠIMAS „DIDYSIS VIŠTOS PABĖGIMAS“ („THE GREAT CHICKEN ESCAPE“)

107.1. Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 550 000,00 EUR.

107.2. Lošimo taisyklės
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios

pusės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Pagrindiniame lošime dabartiniam sukimui gali būti atsitiktinai įjungta viena iš funkcijų.
- Surinkus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija.

107.3. Atsitiktinės sukimo funkcijos

- „Sarginio šuns laukinių“ („Guard Dog Wilds“) simbolių funkcija:
  - Sukimo metu atsitiktinis skaičius „sarginio šuns laukinių“ („Guard Dog Wilds“) simbolių nuo 4 iki 9 pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
  - Šis simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Viščiuko pabėgimo laukinių“ („Chicken Run Wild“) simbolių funkcija:
  - Sukimo metu nuo 2 iki 4 būgnų gali būti atsitiktinai paversti į pilnai sustatytus „viščiuko pabėgimo laukinius“ („Chicken Run Wild“) simbolius. Gali būti ant bet kurio būgno.
  - Šis simbolis yra „laukinis“ („Wild“) ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Specialūs būgnai veikia atsitiktinių sukimų funkcijų metu.

107.4. „Priežiūros pakuotės“ („Care Package“) funkcija

- Sukimo metu sukrauti „kiaušinio“ („Egg“) simboliai pridedami prie būgnų juostų. Sukimo pabaigoje visi sukrauti „kiaušinio“ („Egg“) simboliai paverčiami į atsitiktinį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „laukinio“ („Wild“) simbolius.
- Specialūs būgnai veikia funkcijos metu.

107.5. „Premijos“ („Bonus“) simbolis

- Surinkus 3 ar 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktivinama atsitiktinė funkcija.
- Surinkus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui atsitiktinai pasirenkama viena iš penkių funkcijų.

107.6. Funkcijos lošimas

- Ekrane yra rodomi penki pyragai – po vieną pyragą kiekvienam iš galimų premijos lošimą.
- Šiuo metu pasirinkto premijos lošimo pyragas paryškintas ir gali būti surenkamas.
- Galima pasirinkti lošti, kad gauti kitą premijos eilutę. Jei lošimas sėkmingas, pasirenkamas „premijos“ („Bonus“) simbolis. Galima pasirinkti vėl lošti arba gauti dabartinį „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Praradus lošimą, vietoje premijos, suteikiamas „paslapties“ („Mystery“) laimėjimas.
- Lošimo funkcija baigiasi, kai bus surenkamas dabartinis premijos lošimas, pasiekiama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija arba lošimas pralaimimas.

107.7. „Slapto tunelio“ („Secret Tunnel“) funkcija

- Ekrane atsiranda trys skrynios. Pasirenkama vieną iš skrynių, kad atskleisti atsitiktinį

laimėjimą, „slapto tunelio“ („Secret Tunnel“) funkciją arba „surinkimo“ („Collect“) simbolį.
- Kai atskleidžiamas laimėjimas, jis pridedamas prie bendro lošimo laimėjimo.
- Kai atskleidžiama „slapto tunelio“ („Secret Tunnel“) funkcija, ekrane pasirodo 4 tunelių įėjimai. Pasirinkus vieną iš įėjimų, bus baigtas dabartinis premijos lošimas ir bus suteiktas vienas iš likusių 4 premijos lošimų.
- Atskleidus „surinkimo“ („Collect“) simbolį, baigsis premijos lošimas ir bendra suma bus suteikta.

107.8. „Judančių naminių paukščių“ („Poultry in Motion“) funkcija
- „Judančių naminių paukščių“ („Poultry in Motion“) lošime yra 22 žemėlapio taškai. Kiekvienas taškas atvaizduoja potencialų virtualių pinigų laimėjimą.
- Pasirenkamas vienas iš 5 auksinių kiaušinių, esančių ekrane, kad laimėti 1-5 žingsnius arba „surinkimo“ („Collect“) simbolį.
- Lošimas prasideda nuo lošėjo stovinčio ant pirmojo žemėlapio taško. Po kiekvieno auksinio kiaušinio atskleidimo veikėjas progresuoja su suteiktų žingsnių skaičiumi ir galimas naujas aukso kiaušinių pasirinkimas.
- Lošimas baigiasi, kai atskleidžiamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis arba pasiekiamas galutinis žemėlapio taškas.
- Kai atskleidžiamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis suteikiamas paskutinio žemėlapio taško laimėjimas.
- Pasiekus paskutinį tašką, baigiamas dabartinis premijos lošimas ir vietoje jo suteikiama „didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija.

107.9. „Gudravimo nemokami sukimai“ („Get Clucky Free Spins“)
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu būgnuose yra naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Kiekviename sukime „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti atsitiktinai padedamas ant būgnų. Kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surinktas padidina visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklį 1x.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

107.10. „Į kitą pusę“ („To The Other Side“) funkcija
- Suteikiami 9 nemokami sukimai ir 1 specialus nemokamas sukimas.
- Pirmiesiems 9 nemokamiems sukimams, kiekvieno sukimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsitrenkti būgnuose atsitiktinėse padėtyse ir būti surinktas į specialių „laukinių“ („Wild“) simbolių banką. 10-ojo nemokamo sukimo metu surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra grąžinami atgal į ekraną atsitiktinėse padėtyse.
- Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

107.11. „Didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcija
- „Didelių pinigų“ („Big Money“) premijos funkcijoje matoma 12 statinių karuselė, iš kurių kiekvienas turi virtualių pinigų laimėjimą. Karuselė sukama ir gauta statinės vertė pridedama prie bendro laimėjimo. Po kiekvieno sukimo, galima pasirinkti dar vieną auksinį kiaušinį norėdami gauti dar vieną sukimą arba „surinkimo“ („Collect“) simbolį.

- Lošimas baigiasi kai atskleidžiamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis ir suteikiami visi laimėjimai.

107.12. Išmokėjimo tvarka
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.

108. LOŠIMAS „MIDO RANKA“ („THE HAND OF MIDAS“)

108.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Mido Ranka“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

108.2. Lošimo taisyklės
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus šį simbolį, prie bendro laimėjimo yra pridedamas atsitiktinis daugiklis 1x, 2x, 3x. Jeigu išsukamas daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi daugikliai yra sudedami.
- 3 ir daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamus sukimus. „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai pasirodo ant būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

108.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją.
- Prieš lošimo pradžią, už kiekvieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, kuris suaktyvino šią funkciją, pasirodo 3 mini būgnai, kuriuose yra 1, 2 arba 3 nemokamų sukimų skaičius.
- Nemokami sukimai turi bendrą laimėjimų daugiklį, kuris taikomas visam kiekvieno sukimo laimėjimui. Kiekvieną kartą išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį ir jam pasilikus ant

ekrano, bendras laimėjimo daugiklis atsitiktinai padidėja 1x, 2x arba 3x.
- Minimalus nemokamų sukimų laimėjimas:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 30x bendro statymo vertės laimėjimą;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20x bendro statymo vertės laimėjimą;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10x bendro statymo vertės laimėjimą.
- Jei nebelieka nemokamų sukimų ir nepasiekiamas minimalus laimėjimas, lošimas suaktyvinamas pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

108.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių atsiranda ant būgnų, tačiau tai nedaro įtakos simbolių išmokėjimų lentelei ir išmokama yra kaip su 20x statymo daugikliu.
- Maksimali laimėjimo suma yra limituota 5000x statymo. Jei bendras nemokamų sukimų laimėjimas pasiekia 5000x, lošimas iš karto pasibaigia, išmokamas laimėjimas ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

109. LOŠIMAS „MAGIŠKAS KATILAS“ („THE MAGIC CAULDRON“)

109.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Magiškas Katilas“ yra 7x7 tinklelio lošimas. Pagrindiniame lošime yra „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), progresuojančią, „eliksyro laukinių“ („Elixir Wilds“) ir „mėnulio sėklos ženklo“ („Moon Seed Mark“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

109.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Lošimas lošiamas 7x7 simbolių tinklelyje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „vienaragio“ („Unicorn“) simbolį. Jis gali atsirasti bet kurioje ekrano vietoje kaip rezultatas „eliksyro laukinio“ („Elixir Wilds“) ir „mėnulio sėklos“ („Moon Seed“) funkcijų.
- „Vienaragio laukinis“ („Unicorn Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius. Jis gali atsirasti bet kurioje ekrano vietoje kaip rezultatas „vienaragio laukinio“ („Unicorn Wild“) funkcijos.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

109.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

109.4. Progresuojanti funkcija

- Kiekvieno sukimo metu skaičiuojamas laimėjusių simbolių, atsiradusių kritimų metu, skaičius ir pildomas katilas būgno šone.
- Kai šiuo būdu yra surenkami 25 simboliai, suteikiamas atsitiktinis modifikatorius.
- Galima lošti su 5 modifikatoriais iš eilės, kai yra surenkami laimintys simboliai iš to paties sukimo, kritimo ar modifikatoriaus, taikyto tai pačiai kritimų sekai.
- Pirmieji 4 suteikti modifikatoriai, surinkti per tą pačią kritimų seką, parenkami atsitiktinai iš šių:
    - „Pasimetimas“ („Befuddlement“) – po visų kritimų, atsiradusių dėl esamo sukimo ar modifikatoriaus, visi didelės vertės simboliai ekrane paverčiami mažos vertės simboliais;
    - „Nematomas gėrimas“ („Invibrew“) – po visų kritimų, atsiradusių dėl dabartinio sukimo ar modifikatoriaus, visi mažos vertės simboliai išnyksta iš ekrano, o nauji simboliai krenta iš viršaus;
    - „Didėjantis alus“ („Enlarging Ale“) – po to, kai visi kritimai iš dabartinių sukimų ar modifikatoriaus baigiasi, atsitiktinis 3x3 arba 4x4 to paties išmokėjimo simbolio blokas pridedamas atsitiktinėje ekrano vietoje;
    - „Konfigūracijos balzamas“ („Balm of Transfiguration“) – po to, kai visi kritimai iš dabartinių sukimų ir modifikatoriaus baigiasi, vienas atsitiktinis mažos vertės simbolis virsta atsitiktiniu didelės vertės simboliu.

109.5. „Eliksyro laukinių“ („Elixir Wilds“) funkcija

- Po kiekvieno sukimo, kuris nesuteikė laimėjimo, ekrane gali atsirasti nuo 4 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių atsitiktinėse pozicijose, kurie pakeičia atsitiktinius simbolius tuo metu esančius ekrane.

109.6. „Mėnulio sėklos ženklo“ („Moon Seed Mark“) funkcija

- Kiekvieno sukimo metu, „mėnulio sėklos ženklas“ („Moon Seed Mark“) gali pasirodyti už atsitiktinai parinkto mažos vertės simbolio.
- Kai suformuojama laiminti kombinacija su mažiausiai 5 „mėnulio sėklos ženklu“ („Moon Seed Mark“) pažymėtais simboliais, po sprogimo, 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai paliekami tuščiose pozicijose.
- „Mėnulio sėklos ženklas“ („Moon Seed Mark“) gali būti bet kurio modifikatoriaus metu.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsiradę iš laimėjimo kombinacijos su „mėnulio sėklos ženklu“ („Moon Seed Mark“) pažymėtais simboliais, negali sutapti su „vienaragio laukiniais“ („Unicorn Wild“) simboliais.

110. LOŠIMAS „TRIJŲ ŽVAIGŽDŽIŲ LIKIMAS“ („THREE STAR FORTUNE“)

110.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

110.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę ant didėjančių būgnų pradedant nuo kairiausios arba dešiniausios.
- Laimingos kombinacijos išmokamos vienu metu abiejose pusėse, toje pačioje linijoje.
- 5 tokie pat simboliai išmoka dvigubai, kartą kiekvienai krypčiai.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ekrane, jis išsiplečia ir vertikaliai užpildo visą būgną. Visos laimingos kombinacijos pridedamos prie laimėjimo, „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka ekrane ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Jei daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių gaunami kaip pakartotino sukimo rezultatas, jie išsiplečia ir aktyvina dar vieną pakartotiną sukimą. Pakartotinų sukimų ciklas baigiasi kai nebelieka surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių. Bendras laimėjimas suteikiamas ciklo pabaigoje.
- Pakartotino sukimo funkcijos metu veikia specialūs būgnai.

110.3. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant pasirinktų išmokėjimų eilių. Visi laimėjimai dauginami iš statymo ant eilės.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

111. LOŠIMAS „ARKLIO LOBIS“ („TREASURE HORSE“)

111.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Arklio Lobis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimali statymo suma – 0,18 EUR. Maksimali statymo suma – 90,00 EUR Didžiausia laimėjimo suma – 540 000,00 EUR.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, tai visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.

111.2. Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 4-tas būgnas yra pridedamas ekrane. 4-ame būgne yra tik daugikliai.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas vienas daugiklis ant 4-o būgno, kuris

padaugins to sukimo bendrą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu visi simboliai yra sukrauti.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia papildomą nemokamą sukimą.

112. LOŠIMAS „TRIGUBI DRAKONAI“ („TRIPLE DRAGONS“)

112.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trigubi Drakonai“ - 3 būgnų, 3 eilių, 5 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma - 0,05 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 50 000,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- Kai vienas ar du pilni vertikalūs simbolių rinkiniai pasirodo bet kuriame būgne, tai jie pasikeičia į „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinius ir inicijuoja pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją. Šios funkcijos metu „drakono“ („Dragon“) simbolis pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, kuris inicijavo pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo kitas „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, tai antrasis simbolių rinkinys taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

113. LOŠIMAS „TRIGUBI JUOKDARIAI“ („TRIPLE JOKERS“)

113.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

113.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- Kai vienas ar du pilni vertikalūs simbolių rinkiniai pasirodo bet kuriame būgne, tai jie pasikeičia į „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinius ir inicijuoja pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją. Šios funkcijos metu „juokdario“ („Joker“) simbolis pasikeičia į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, kuris inicijavo pakartotinio sukimo iki laimėjimo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet

koks laimėjimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo kitas „laukinių“ („Wild“) simbolių rinkinys, tai antrasis simbolių rinkinys taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

113.3. Išmokėjimo tvarka
- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

114. LOŠIMAS „ULTRA DEGIMAS“ („ULTRA BURN“)

114.1. Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 125 000,00 EUR.

114.2. Lošimo taisyklės
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

114.3. Išmokėjimo tvarka
- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Papildomi laimėjimai dauginamai iš bendro statymo. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

115. LOŠIMAS „VAMPYRAI PRIEŠ VILKUS“ („VAMPIRES VS WOLVES“)

115.1. Pagrindinė lošimo informacija
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR.

115.2. Lošimo taisyklės
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda ant 1 ir 5 būgnų. Kai 1 ir 5 būgnai yra pilnai padengti „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, jie aktyvina nemokamų sukimų funkciją.

115.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje pasirenkama vieną iš dviejų parinkčių:
  - „Vilko nemokami sukimai“ („Wolf Free Spins“) – suteikiama 14 nemokamų sukimų. Funkijos metu veikia specialūs būgnai. Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.
  - „Vampyrų nemokami sukimai“ („Vampire Free Spins“) - suteikiami 8 nemokami sukimai. Funkcijos metu, „vampyro“ („Vampyre“) simbolis gali atsitiktinai tapti „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir likti ekrane iki lošimo pabaigos. Funkcijos metu veikia specialūs būgnai. Funkcija negali būti pakartotinai aktyvinta.

115.4. Išmokėjimo tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

116. LOŠIMAS „VEGASO MAGIJA“ („VEGAS MAGIC“)

116.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vegaso Magija“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 354 900,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnų ciklo metu pirmą kartą ekrane pasirodo „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir yra laimėjimas, tai „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne ir už jį išmokama, jam esant bet kuriose būgnų pozicijose.
- Lošimo metu po kiekvieno būgnų sukimo, išmokamos laiminčios simbolių kombinacijos, laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta žemyn į išnykusių simbolių vietas, atsiradusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais („Kritimo“ („Tumble“) funkcija). Jei užpildžius tuščias vietas sudaromos naujos laiminčios simbolių kombinacijos, tai jos yra išmokamos ir padauginamos iš laimėjimo daugiklio, kuris prasideda nuo 2 ir didėja 1 po kiekvieno simbolių kritimo.
- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija kartojama tol, kol nebesudaroma nauja laiminčioji simbolių kombinacija.

117. LOŠIMAS „VEGASO NAKTYS“ („VEGAS NIGHTS“)

117.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vegaso Naktys“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR
- Didžiausia laimėjimo suma – 444 750,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „super laukinį“ („Super Wild“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 5 būgne.
- „Super laukiniui“ („Super Wild“) simboliui pasirodžius 5-ojo būgno vidurinėje pozicijoje inicijuojama „ekstra laukinių pakartotinių sukimų“ („Extra Wilds Re-spin“) funkcija. Šios funkcijos metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) ir „super laukinis“ („Super Wild“) simboliai turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį – x2 ar x3. Jei laimėjimo linijoje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, tai laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto laimėjimo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti inicijuota „ekstra laukinių pakartotinių sukimų“ („Extra Wilds Re-spin“) funkcija, o pakartotiniai sukimai suteikiami po nemokamų sukimų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinių sukimų metu neturi laimėjimo daugiklio. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

118. LOŠIMAS „VUDU MAGIJA“ („VOODOO MAGIC“)

118.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vudu Magija“ yra 5 būgnų, 40 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Lošimas turi „mega vudu“ („Mega Voodoo“) nemokamus sukimus, „super vudu“ („Super Voodoo“) nemokamus sukimus, „vudu“ („Voodoo“) nemokamus sukimus. Taip pat lošimas turi atsitiktinius sukimus su „paslapties prakeiksmais“ („Mystery Curses“) ir „fortūnos šešiakampiu“ („Fortune Hex“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

118.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. Šis simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno aktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda ant visų būgnų kaip funkcijos dalis. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane transformuojami į tą patį atsitiktinį simbolį, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

118.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius aktyvinamas nemokamų sukimų lošimas. Prieš pradedant lošimą lošėjas pasirenka vieną iš 3 kortų, kad atsitiktine tvarka laimėtų vieną iš šių nemokamų sukimų:
    - „Mega vudu“ („Mega Voodoo“) nemokami sukimai:
        - Suteikiami 5 nemokami sukimai. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų.
        - Lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į kitus atsitiktinai parinktus simbolius.
        - Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 50x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, lošimas suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
    - „Super vudu“ („Super Voodoo“) nemokami sukimai:
        - Suteikiami 5 nemokami sukimai. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų.
        - Lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į kitus atsitiktinai parinktus simbolius.
        - Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 25x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, lošimas suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.
    - „Vudu“ („Voodoo“) nemokami sukimai:
        - Suteikiami 5 nemokami sukimai. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai yra pridedami prie būgno juostų. Lošimo metu visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai ekrane atsitiktine tvarka transformuojasi į kitus atsitiktinai parinktus simbolius.
        - Minimalus laimėjimas, garantuojamas visam lošimui, yra 10x viso statymo. Jei nemokamų sukimų nebelieka ir minimalus laimėjimas nepasiekiamas, lošimas

suaktyvina dar 5 nemokamus sukimus, kol pasiekiamas arba viršijamas minimalus laimėjimas.

- „Premijos“ („Bonus“) simbolių nėra ant būgnų nemokamų sukimų lošime. Funkcija gali būti vėl suaktyvinta tik panaudojus minimalų garantuotą laimėjimą.
- Nemokamų sukimų lošimo metu naudojami specialūs būgnai.

118.4. Atsitiktiniai sukimai

- Kai du „premijos“ („Bonus“) simboliai išsukami ant 2 ir 3 būgnų, tačiau ne ant 4 būgno, atsiranda pasirinkimas tarp dviejų „nuodų“ („Potion“) simbolių. Pasirinkus vieną iš funkcijų aktyvinama atsitiktinė funkcija, kaip nurodyta toliau:
  - „Paslapties prakeiksmai“ („Mystery Curses“):
    - Kai „paslapties prakeiksmai“ („Mystery Curses“) suaktyvinami pasibaigus sukimams, atsitiktinis skaičius „laukinių“ („Wild“) simbolių yra pridedamas ekrane atsitiktinėse padėtyse.
    - Po transformacijų yra išmokama už visas laiminčias kombinacijas.
  - „Fortūnos šešiakampis“ („Fortune Hex“):
    - Kai suaktyvinamas „fortūnos šešiakampis“ („Fortune Hex“) ir baigiasi sukimai, visi žemos vertės simboliai ir „premijos“ („Bonus“) simboliai ekrane išnyksta ir nauji simboliai sukrenta į ekraną į jų vietą, kol ekrane lieka tik aukštos vertės simboliai.
    - Kai griūties seka baigiasi, išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.

119. LOŠIMAS „LAUKINIS STIPRINTUVAS“ („WILD BOOSTER“)

119.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Stiprintuvas“ yra 5 būgnų, 20 eilučių lošimas. Pagrindiniame lošime yra „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Lošimas turi „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“), „mega stiprinimo“ („Mega Boost“), „ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „super stiprinimo nemokamų sukimų“ („Super Boost Free Spins“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

119.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Išsukus 3 ar daugiau šių simbolių, suaktyvinami „super stiprinimo nemokami sukimai“ („Super Boost Free Spins“).
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie einamosios eilutės laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.

- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

119.3. „Laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) funkcija

- Kiekvieno sukimo metu išsukus bent vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį yra galimybė suaktyvinti „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) funkciją su daugikliu.
- Kai ši funkcija suaktyvinama, parenkamas atsitiktinis daugiklis x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x25, x50 ar x100.
- Daugiklis taikomas laimėjimui kombinacijos, kurioje yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.

119.4. „Super stiprinimo nemokami sukimai“ („Super Boost Free Spins“)

- Lošėjas gali pasirinkti „mega stiprinimo“ („Mega Boost“) arba „ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“) nemokamų sukimų galimybę.
- Abi nemokamų sukimų galimybės turi progresuojančią funkciją. Lošimas prasideda su
- „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugikliu ir gali padidėti 3 kartus per lošimą surinkus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

119.5. „Mega stiprinimo“ („Mega Boost“) funkcija

- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais ir x2 „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugikliu. Progresuojanti funkcija prasideda su tokiu „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiumi, kuris surenkamas suaktyvinto lošimo metu.
- Mažiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra ant būgnų „mega stiprinimo“ („Mega Boost“) funkcijos metu ir galimybė padidinti daugiklį yra žema.
- Su kiekvienu lošime surinktu 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliu didinamas „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugiklis, pirmiausia iki x5, tada iki x10, o galiausiai iki x100. Su kiekvienu nauju daugikliu suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Pakartotinai suaktyvinami sukimai lošiami pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų lošimui. Naujas laimėjimo daugiklis taikomas pakartotinai suaktyvintiems sukimams. Kai x100 pasiekiamas lošime, pakartotinio suaktyvinimo nebūna.

119.6. „Ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“) funkcija

- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais ir x3 „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugikliu. Progresuojanti funkcija prasideda su tokiu „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiumi, kuris surenkamas suaktyvinto lošimo metu.
- Daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių ekrane yra „ultra stiprinimo“ („Ultra Boost“) funkcijos metu ir yra didesnė galimybė padidinti daugiklį.
- Su kiekvienu lošime surinktu 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliu didinamas „laukinio stiprinimo“ („Wild Boost“) daugiklis, pirmiausia iki x6, tada iki x12, galiausiai iki x50. Su kiekvienu nauju daugikliu suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.
- Pakartotinai suaktyvinami sukimai lošimai pasibaigus ankstesniam nemokamų sukimų lošimui. Naujas laimėjimo daugiklis taikomas pakartotinai suaktyvintiems sukimams. Kai x50 pasiekiamas lošime, pakartotinio suaktyvinimo nebūna.

120. LOŠIMAS „LAUKINIAI BURTAI“ („WILD SPELLS“)

120.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Burtai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 125,00 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 181 250,00 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje. Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošimo metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti 1 iš 3 parinkčių:
    - 20 nemokamų sukimų; „žemės raganos“ („Earth Witch“) simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
    - 10 nemokamų sukimų; „vandens raganos“ („Water Witch“) ir „žemės raganos“ („Earth Witch“) simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
    - 5 nemokami sukimai; „vandens raganos“ („Water Witch“), „ugnies raganos“ („Fire Witch“) ir „žemės raganos“ („Earth Witch“) simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai pagal anksčiau atliktą pasirinkimą.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.
- Lošimo metu iš dešinės į kairę pusę „vandens raganos“ („Water Witch“), „ugnies raganos“ („Fire Witch“) ir „žemės raganos“ („Earth Witch“) simboliais užpildžius 3 ar daugiau būgnų laimimas aukso puodas:
    - 5 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“);
    - 4 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“);
    - 3 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“).
- Nemokamų sukimų metu negalima laimėti aukso puodo.

121. LOŠIMAS „LAUKINIS ĖJIKAS“ („WILD WALKER“)

121.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 622 500,00 EUR.

121.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai yra išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis visada atsitiktinai atsiranda ant bet kurio būgno ir uždengia visas tris to būgno padėtis. Su kiekvienu sukimu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pereitu ant kito atsitiktinio būgno.

121.3. Progresyvių nemokamų sukimų funkcija

- Tam, kad aktyvuotų nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikiami 8 nemokami sukimai, pradedant nuo pirmo lygio;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikiami 8 nemokami sukimai, pradedant nuo antro lygio.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu atsiranda 3 papildomi užrakinti būgnai. Tam, kad atblokuotų vieną papildomą užblokuotą būgną ir būtų gauti dar 2 nemokami sukimai, lošėjas turi surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius per lošimą.
- Kai būgnas atblokuojamas, jis atidengia vieną naują išsiplečiantį „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Yra 4 lygiai:
  - 1 lygis – lošime yra 5 būgnai su vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 5 vienodų kombinacijų;
  - 2 lygis – lošime yra 6 būgnai su vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu ant užblokuoto 1 būgno ir vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 6 vienodų kombinacijų;
  - 3 lygis - lošime yra 7 būgnai su 2 išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais ant užblokuotų 1 ir 2 būgno ir vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 7 vienodų kombinacijų;
  - 4 lygis – lošime yra 8 būgnai su 3 išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais ant užblokuotų 1, 2 ir 3 būgno ir vienu išsiplečiančiu „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Visi simboliai išmokami iki 8 vienodų kombinacijų.
- Kai visi būgnai atblokuojami, surinkus papildomus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius yra suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

121.4. Išmokėjimų tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamasiąs linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus lošimui, lošėjui yra suteikiamas nemokamų sukimų laimėjimas.

122. LOŠIMAS „LAUKINIŲ VAKARŲ AUKSAS“ („WILD WEST GOLD“)

122.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.
- Lošimas „Laukinių Vakarų Auksas“ yra 5 būgnų, 4 eilių lošimas. Šio lošimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi išskristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

122.2. Specialūs simboliai
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „sklaidos“ („Scatter“). „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik ant 2,3 ir 4 būgno. Kai gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis turės 2x, 3x, ar 5x daugiklį. Daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės laimėjimui. Jei yra daugiau nei vienas toks simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi „laukiniai“ („Wild“) daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai. Pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra „perdangos“ („Overlay“) simbolis. Toks simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus, įskaitant „lipnius laukinius“ („Sticky Wild“) simbolius.

122.3. Nemokamų sukimų funkcija
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų lošimo metu, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gaunami 2, 3 ir 4 būgnuose, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų lošimo metu.
- „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir lieka toks pat iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimo lošimo metu yra naudojami specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimo lošimo metu atsiradę „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia papildomus nemokamus sukimus:
  - 5 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 8 nemokamais sukimais;
  - 2 „perdangos sklaidos“ („Overlay Scatter“) simboliai suteikia dar 4 nemokamais sukimais.
- Jei nemokamų sukimų lošimo pabaigoje bendras laimėjimas yra mažiau nei 10-asis statymas, lošėjui suteikiamas laimėjimas lygus 10-ajam statymui.
- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia virtuali pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

122.4. Išmokų linijos
- Išmokų linijos: 40 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami.

- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

123. LOŠIMAS „LAUKINIAI LAUKINIAI TURTAI“ („WILD WILD RICHES“)

123.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 576 000,00 EUR.

123.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai yra išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolį.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik ant 1 ir 2 būgno.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.

123.3. „Pinigų“ („Money“) surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekviename sukime, visi „pinigų“ („Money“) simboliai gauna atsitiktinę vertę iš numatyto rinkinio.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis gaunamas ant 1 ir 2 būgnų kartu su didėjančiu ant 3, 4 ir 5 būgnų suformuojant iš kairės į dešinę laimėjimų išmokėjimo kelią, visos vertės yra surenkamos.
- „Pinigų“ („Money“) simbolio galimos vertės:
  - Tiesioginis laimėjimo išmokėjimas 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x ar 25x bendro statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) vertė yra 50x bendro statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) vertė yra 100x bendro statymo;
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) vertė yra 500x bendro statymo.
- 2x, 3x ar 5x daugikliai taikomi bendram kolekcijos funkcijos laimėjimui.
- Daugiklių ir aukso puodo vertės atsiranda ant 5 būgno.

123.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Norėdamas suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi surinkti „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų bei „premijos“ („Bonus“) ant 3 būgno.
- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) surinkimo funkcija aktyvi nemokamų sukimų metu. Lošimo metu daugiau „laukinių“ („Wild“) ir „pinigų“ („Money“) simbolių yra randama ant būgnų juostų.
- Norėdamas pridėti dar 10 nemokamų sukimų, lošėjas lošimo metu turi surinkti „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų ir „premijos“ („Bonus“) ant 3 būgno.

123.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymo daugiklį per 20%, iki 30x statymo eilėje.
- Lošiant su aktyviu „Ante statymu“, šansas, kad du „laukiniai“ („Wild“) simboliai bus

gaunami ant 1 ir 2 būgnų padidėja, taip pat didinant ir šansą, kad bus gautos „pinigų“ („Money“) surinkimo ir nemokamų sukimų funkcijos.

123.6. Išmokėjimų tvarka

- Nemokamų sukimų laimėjimas pridedamas prie laimėjimų eilės. Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo.
- Nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui po to, kai užsibaigia lošimas.

124. LOŠIMAS „AUKSINIS VILKAS“ („WOLF GOLD“)

124.1. Pagrindinė lošimo informacija

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 312 500,00 EUR.

124.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai yra išmokami ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis randamas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvina 5 nemokamus sukimus, ir išmoka 1x bendrojo statymo.
- Kiekvieną kartą lošimo metu gavus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, lošėjui yra papildomai suteikiami 3 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra naudojami specialūs būgnai.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis yra matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) ar „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) laimėjimo vertės.
- Kai surenkama 6 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, jie aktyvina „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją.

124.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija prasideda, kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik „pinigų“ („Money“) simboliai, aktyvinantys funkciją.
- Įprasti būgnai yra pakeičiami specialiais, kuriuose yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir tušti langeliai.
- Lošėjas pradeda su 3 sukimais iš naujo. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai yra surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą kai bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakarotino sukimo funkcija atlikta, visos vertės yra pridedamos ir lošimas išmoka bendrą sumą.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotino sukimo funkcija galima nemokamų sukimų lošimo metu.

124.4. Išmokėjimų tvarka

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

125. LOŠIMAS „SVIRNO ŠVENTĖ“ („BARN FESTIVAL“)

125.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Svirno Šventė“ yra 6 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinių sukimų, „kritimo“ („Tumble“), pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

125.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš pradinio statymo einamojoje eilutėje.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

125.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

125.4. „Pinigų“ („Money“) simbolio daugiklis

- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali būti rodomas visuose būgnuose.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio.
- Kai išsukami lygiai 3 „pinigų“ („Money“) simboliai, jų vertės virsta laimėjimų daugikliais, kurie sumuojami ir taikomi visiems vėlesniems to sukimo laimėjimams. Sekančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės taip pat virsta laimėjimų daugikliais ir prisideda prie bendro laimėjimo daugiklio.
- Jei buvo išsuktas sukimas be laimėjimų su lygiai 3 „pinigų“ („Money“) simboliais, šių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės virsta daugikliais, daugikliai sudedami, atidedami į šoną, pakartotinai sukami visi ekrane esantys simboliai, kol išsukamas bent vienas laimintis derinys.
- Gauti laimėjimai bus padauginti iš anksčiau surinkto laimėjimo daugiklio.
- Šių pakartotinių sukimų ir vėlesnių sukimų metu lošiama su specialiais būgnais, kuriuose

nėra „pinigų“ („Money“) simbolių.

125.5. Pakartotinių sukimų funkcija

- Kai surenkami 4 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, prasideda pakartotiniai sukimai.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai, tuščios padėtys ir specialūs simboliai. Kai išsukama simbolių grupė, atsitiktinėse tuščiose vietose gali atsitiktinai atsirasti „pinigų“ („Money“) ir specialūs simboliai.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiamas tol, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Pakartotinių sukimų metu gali iškristi specialieji simboliai su šiomis funkcijomis:
  - Pridedama atsitiktinė vertė prie visų tuo metu ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių;
  - Padidinama 2–5 „pinigų“ („Money“) simbolių vertė atsitiktinai parinktu daugikliu x2, x3, x4 arba x5;
  - Surenkamos visos tuo metu ekrane esančias „pinigų“ („Money“) simbolių vertės;
  - Pirmą kartą atrakinamas dešinisis būgnas. Antrą kartą atrakinamas kairisis būgnas;
  - Įgyjama atsitiktinė vertė iš to paties rinkinio, kaip ir „pinigų“ („Money“) simboliai;
  - Atsitiktinai gaunamas x2, x3, x4 arba x5 daugiklis. Per kiekvieną sukimą iki lošimo pabaigos 2–5 „pinigų“ („Money“) simbolių vertės atsitiktinai padauginamos iš šio daugiklio;
  - Kiekvieno sukimo metu iki lošimo pabaigos, surenkamos visos ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės.
- Jei pagrindinio lošimo arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 20 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

125.6. Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.
- „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės per sukimą, kuris suaktyvina funkciją, yra atsitiktinės.

126. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO BONANZA MEGA KELIAI“ („BIG BASS BONANZA MEGAWAYS“)

126.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Bonanza Mega Keliai“ yra 7 būgnų ir 46 656 būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir „kritimo“ („Tumble“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

126.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „žvejo“ („Fesherman“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Žuvies“ („Fish“) išmokami simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 6 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 5 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 46 656.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

126.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

126.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 6x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 5x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3x „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- „Žvejo“ („Fisherman“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „žvejo“ („Fisherman“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „žvejo“ („Fisherman“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „žvejo“ („Fisherman“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik vienas arba du „žvejo“ („Fisherman“) simboliai, nemokamų sukimų pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse

padėtyse.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik vienas arba du „žvejo“ („Fisherman“) simboliai, nemokamų sukimų pabaigoje visi simboliai gali būti pakeisti, išskyrus „žvejo“ („Fisherman“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

127. LOŠIMAS „DIDELIS JUAN‘AS“ („BIG JUAN“)

127.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Didelis Juan‘as“ yra 5 būgnų ir 40 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinių sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 520 000,00 EUR.

127.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis neatsiranda pakartotinio sukimo funkcijos metu.
- Kai pagrindiniame lošime iškrenta 6 ar daugiau tokios pačios išmokos simbolių ant 2, 3 arba 4 būgnų, simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

127.3. Pakartotinių sukimų funkcija
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija. „Premijos“ („Bonus“) simbolis neatsiranda pakartotinių sukimų funkcijos metu:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais ant kurių yra tik „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliai, tuščios padėtys ir specialūs simboliai.
- Pakartotinių sukimų metu gali iškristi šie specialieji simboliai:
  - „Pinigų“ („Money“) simbolis su kiekvienu sukimu įgauna atsitiktinę vertę;
  - Kai „papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simbolis išsukamas, pridedamas papildomas sukimas prie pakartotinių sukimų skaičiaus.
  - Kai „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) matuoklio pridedama suma;

- Kai „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) matuoklio pridedama suma;
- Kai mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) matuoklio pridedama suma;
- Kai „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis išsukamas, prie „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) matuoklio pridedama suma;
- Kai „Laimėjimo“ („Win“) simbolis išsukamas, visų „pinigų“ („Money“) ir „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolių suma yra išmokama. Taip pat visi „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai surenkami, ir jų suma yra pridedama prie atitinkamo matuoklio;
- Kai „pastiprinimo“ („Boost“) simbolis išsukamas, visų „pinigų“ („Money“) simbolių suma pridedama prie „pinigų maišo“ („Money Bag“) simbolio, ir lieka vietoje iki lošimo pabaigos.

- Lošimo metu galimi 4 aukso puodo laimėjimai. „Aukso puodo“ („Jackpot“) simboliai renkami atitinkamuose matuoklyse. Kai matuoklis bus užpildytas, matuoklio aukso puodas bus laimėtas:
  - 5 „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 2 500x bendro statymo vertė;
  - 5 „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 250x bendro statymo vertė;
  - 4 „mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 50x bendro statymo vertė;
  - 3 „mažasis aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simboliai suteikia laimėjimą – 12,5x bendro statymo vertė.
- Jei pagrindiniame lošime arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 600x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

128. LOŠIMAS „DIDESNIO EŠERIO BONANZA“ („BIGGER BASS BONANZA“)

128.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didesnio Ešerio Bonanza“ yra 5 būgnų ir 12 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,12 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 960 000,00 EUR.

128.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris kiekvieno sukimo metu gali gauti skirtingą piniginę vertę. „Žuvies“ („Fish“) išmokami simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Už visus simbolius išmokama iš kairės į dešinę pasirinktose mokėjimo eilutėse.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

128.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinama.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra tik vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamų sukimų pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai gali atsirasti atsitiktinėse padėtyse.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

129. LOŠIMAS „DOSNUMO AUKSAS“ („BOUNTY GOLD“)

129.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dosnumo Auksas“ yra 5 būgnų ir 25 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

129.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

129.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu gali gauti skirtingą piniginę vertę.
- Išsukus 6 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija. Atsitiktinai „pinigų“ („Money“) simbolis gali tapti „ugninių pinigų“ („Fiery Money“) simboliu, kuris suteikia savo vertę iškart.
- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų metu ekranas padalinamas į keturis ekranus, kur paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais ant kurių yra tik „pinigų maišo“ („Money Bag“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Ekranus galima atrakinti renkant „pinigų“ („Money“) simbolius.
- 6 „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti pagrindiniame lošime, atrakina 1-ą ekraną.
- 9 „pinigų“ („Money“) simboliai atrakina 2-ą ekraną.
- 18 „pinigų“ („Money“) simbolių atrakina 3-ą ekraną.
- 26 „pinigų“ („Money“) simboliai atrakina 4-ą ekraną.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimo pabaigoje, jeigu ekranai buvo atrakinti, 2-o ekrano „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra padauginamos iš x2 daugiklio, 3-io ekrano „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra padauginamos iš x3 daugiklio, 4-o ekrano „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra padauginamos iš x4 daugiklio.
- Jei vienas iš ekranų yra pilnai užpildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suteikiamas fiksuotas pagrindinis laimėjimas:
  - Užpildžius 1-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 25x bendras statymas pagrindinis laimėjimas;
  - Užpildžius 2-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 50x bendras statymas pagrindinis laimėjimas;
  - Užpildžius 3-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 500x bendras statymas pagrindinis laimėjimas;
  - Užpildžius 4-ą ekraną – suteikiamas fiksuotas 5 000x bendras statymas pagrindinis laimėjimas.
- Jei bet kuriuo metu per lošimą išsukami 44 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, bus taikomas x5 daugiklis visiems ekrane esantiems „pinigų“ („Money“) simboliams lošimo pabaigoje. Tokiu atveju ekranų daugiklis nebus taikomas.
- Jei pagrindinio lošimo arba „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

130. LOŠIMAS „PINIGINĖ BONANZA“ („CASH BONANZA“)

130.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Piniginė Bonanza“ yra 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją ir didėjantį laimėjimų būdų skaičių pakartotinių sukimų metu.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

130.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis užfiksuojamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

130.3. Didėjantis laimėjimų būdų skaičius pakartotinių sukimų metu

- Lošimo ekrane yra 6 būgnai. Kiekviename būgne telpa 4 simboliai.
- Simbolių skaičius kiekviename būgne gali būti padidintas iki 8, taip maksimalus laimėjimų būdų skaičius pasiekia 262 144.
- Su kiekvienu sukimu simboliai, kurie sudarė laiminčius derinius, ir visi to paties tipo simboliai, įskaitant „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, yra užfiksuojami vietoje ir aktyvuojamas pakartotinis sukimas.
- Laimėjimo būdų skaičius rodomas prie būgnų.
- Jeigu susidaro nauji laimintys deriniai, simboliai taip pat yra užfiksuojami, pakartotinis sukimas aktyvuojamas, o galimų simbolių skaičius padidinamas.
- Pakartotiniai sukimai pasibaigs, kai nebebus naujų užrakintų simbolių.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.
- Jeigu pakartotinių sukimų metu išsukami 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiamas nemokamų sukimų lošimas.

130.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų. 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina nemokamų sukimų lošimą. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis užfiksuojamas vietoje kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Nemokamų sukimų lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų lošimas pradedamas su laimėjimų būdų skaičiumi, kuris buvo pasiektas sukime, kuris suaktyvino nemokamų sukimų lošimą.
- Pakartotinių sukimų didėjantis laimėjimų būdų skaičius taip pat yra nemokamų sukimų lošime, ir laiminčių derinių simboliai taip pat yra užfiksuojami vietoje.
- Lošimo metu su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis didinamas x1. Pakartotinio sukimo pabaigoje bendras laimėjimas yra padauginamas iš gauto daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu, jeigu bus išsukti 2 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai per lošimą, bus suteikti 4 papildomi nemokami sukimai ir dar 4 už kiekvieną papildomą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

131. LOŠIMAS „MILŽINIŠKA PINIGŲ ZONA“ („COLOSSAL CASH ZONE“)

131.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Milžiniška Pinigų Zona“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi milžiniškus simbolius, „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

131.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

131.3. Milžiniški simboliai

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnai yra pažymėti, o pažymėtoje srityje simboliai gali būti 1x1, 2x2 arba 3x3 dydžio.
- 2x2 simbolis yra 4 tos pačios rūšies simbolių grupė.
- 3x3 simbolis yra 9 tos pačios rūšies simbolių grupė.

131.4. „Grynųjų zonos“ („Cash Zone“) funkcija

- „Grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukamas vienas ar daugiau „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolių, priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, suteikiamas laimėjimas:
    - Už 1 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolį suteikiamas 1x bendras statymas laimėjimas.
    - Už 2 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 2x bendras statymas laimėjimas.
    - Už 3 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 5x bendras statymas laimėjimas.
    - Už 4 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 10x bendras statymas laimėjimas.
    - Už 5 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 15x bendras statymas laimėjimas.
    - Už 6 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 25x bendras statymas

laimėjimas.
- Už 7 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 50x bendras statymas laimėjimas.
- Už 8 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 100x bendras statymas laimėjimas.
- Už 9 „grynųjų zonos“ („Cash Zone“) simbolius suteikiamas 250x bendras statymas laimėjimas.

131.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis yra jungiamas į grupę, o pagrindinio lošimo metu gali būti išsukta iki 11 „premijos“ („Bonus“) simbolių, už kuriuos suteikiamas skirtingas nemokamų sukimų skaičius:
  - Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiami 6 nemokami sukimai;
  - Už 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiami 8 nemokami sukimai;
  - Už 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų;
  - Už 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 12 nemokamų sukimų;
  - Už 7 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 14 nemokamų sukimų;
  - Už 8 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 16 nemokamų sukimų;
  - Už 9 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiama 18 nemokamų sukimų;
  - Už 10 „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiama 20 nemokamų sukimų;
  - Už 11 „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikiami 22 nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktinai suteikiamas x1, x2, x3, x4, x5, x10 arba x20 daugiklis.
- Daugiklis taikomas bendram esamo sukimo laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu nemokamų sukimų funkcijos negalima aktyvuoti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

132. LOŠIMAS „KRIŠTOLO URVAI MEGA KELIAI“ („CRYSTAL CAVERNS MEGAWAYS“)

132.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Krištolo Urvai Mega Keliai“ yra 7 būgnų ir 200 704 būdų lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių, didėjančio daugiklio ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

132.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų viršutinėje eilėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių. 2 – 5 būgnų viršutinė eilė sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200 704.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas lošėjui.

132.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimo kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimo kombinacijų.

132.4. Išsiplečiantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis pagrindinio arba nemokamų sukimų metu, visur, išskyrus viršutinę eilę, simbolis išsiplečia, bei užpildo visą būgną vertikaliai.
- „Laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius ant išsiplėtusio būgno bus lygus simbolių, kurie buvo išsukti prieš plėtimąsi, skaičiui.

132.5. Didėjantis daugiklis

- Kiekvieną kartą griūčiai įvykus pagrindinio lošimo sukime, daugiklis, kuris taikomas bendram griūties laimėjimui, bus padidintas x1.
- Daugiklis atstatomas pasibaigus visoms griūtims.

132.6. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Surinkus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinamas nemokamų sukimų lošimas.
- Nemokamų sukimų lošimas pradedamas su x1 daugikliu.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena griūtis didina daugiklį x1 iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvienos griūties bendras griūties laimėjimas padauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių per lošimą, galima laimėti 5 papildomus nemokamus sukimus.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5x bendras statymas laimėjimą ir 12 nemokamų sukimų.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10x bendras statymas laimėjimą ir 16 nemokamų sukimų.
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 100x bendras statymas laimėjimą ir 12

nemokamų sukimų.
- Išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių funkcija galima nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

133. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DIENA“ („DAY OF DEAD“)

133.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Diena“ yra 4 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „vaikštančius laukinius“ („Walking Wild“), pakartotinių sukimų ir nemokamų pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

133.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolisn pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir išsiplečiančius „laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kai išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną, bei suaktyvina „vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) pakartotinio sukimo funkciją.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus Pakartotinių nemokamų sukimų („Re-spin“) lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

133.3. „Vaikštančio laukinio“ („Walking Wild“) funkcija

- Kai išsukamas išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia, užpildydamas visą būgną, už laiminčias kombinacijas išmokama, pakartotinis sukimas suaktyvinamas ir „laukinis“ („Wild“) simbolis pajuda vienu būgnu link kairiojo krašto, kol visiškai nebematomas ekrane.
- Daugiau išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių gali būti išsukti per pakartotinius sukimus ir tokia pati seka bus pakartojama.
- Pakartotiniai sukimai tęsiasi tol, kol ekrane nebebus išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokama už visus laimėjimus derinius.

133.4. Pakartotinių sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.

- Kai išsukami 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu, lošimas tęs pakartotinius sukimus, kol ekrane bus išsiplečiantys „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai.
- Surenkamas „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik pakartotinių sukimų metu.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai surenkami lošimo viršuje ir gali būti panaudoti ant būgnų kaip išsiplečiantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Lošimas pradedamas su 2 surenkamais „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Kai pradedami pakartotiniai sukimai, vienas arba daugiau surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių siunčiami į atsitiktinius būgnus, tada „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais. „Vaikštančių laukinių“ („Walking Wild“) pakartotiniai sukimai suaktyvinami ir tęsiasi tol, kol ekrane nebebus daugiau išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu galima išsukti daugiau surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie bus surinkti ir išsiųsti į atsitiktinius būgnus su atsitiktiniu pakartotinių sukimų skaičiumi, arba tada, kai bus daugiau išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Lošimas baigiasi, kai nebėra išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių ir surenkamų „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

133.5. Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- Pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

134. LOŠIMAS „STICHIJŲ BRANGAKMENIAI MEGA KELIAI“ („ELEMENTAL GEMS MEGAWAYS“)

134.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Stichijų Brangakmeniai Mega Keliai“ yra 8 būgnų ir 512 būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

134.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- 4 būgne yra tik laimėjimo daugikliai. Vienas iš jų yra atsitiktinai parenkamas ant 4 būgno kiekvieno sukimo pabaigoje. Laimėjimo daugiklis išsukamas ant 4 būgno ir taikomas visoms to sukimo eilutėms.
- Būgnai nuo 1 iki 3 gali turėti iki 8 simbolių. Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 512.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Jei bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia ir suteikiami laimėjimai.

135. LOŠIMAS „VALHALOS VARTAI“ („GATES OF VALHALLA“)

135.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Valhalos Vartai“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcjos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

135.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

135.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių kombinacijų.

135.4. Klajojantis „laukinis“ („Wild“) simbolis

- Simbolis „laukinis“ („Wild“) griūties metu nesprogsta kaip kiti simboliai. Vietoje to, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis būna laimančiame derinyje, sprogus aplink jį esantiems simboliams, jis persikelia į atsitiktinę poziciją aukštyn, žemyn, kairėn arba dešinėn, jei turi vietą, į kurią gali persikelti. Jis taip pat gali likti vietoje, jei nėra vietos, į kurią galėtų persikelti.
- Po perkėlimo, daugiklis taikomas visiems laimintiems deriniams, kuriuose yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir padidėja x1 (iki x5) už kiekvieną kitą laimintį derinį toje pačioje eilutėje. Kai daugiklis pasiekia x5, ir „laukinis“ („Wild“) simbolis yra kito laimančio derinio dalimi, jis sprogsta ir krenta įprastai.
- Jei laimančiame derinyje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visų „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai, prieš pradedant juos taikyti, sudedami

tarpusavyje.

135.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis nesprogsta griūties metu.
- Suaktyvinus nemokamų sukimų lošimą su 5, 4 arba 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliais, lošimas pradedamas su atitinkamai 15, 12 arba 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visą laiką galioja daugiklis, kuris taikomas bendram visų griūčių laimėjimui. Kai lošimas prasideda, daugiklis yra x1. Po kiekvieno kritimo daugiklis padidėja x1.
- Per lošimą išsukus 3 ar daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių, suteikiama papildomai 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

135.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkciją galima iškart suaktyvinti perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

136. LOŠIMAS „AUKSINIS VAKARĖLIS“ („GOLD PARTY“)

136.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Vakarėlis“ yra 5 būgnų ir 25 eilučių lošimas. Lošimas turi būgnų kopijavimo, „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo ir „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 645 375,00 EUR.

136.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis neatsiranda „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo metu.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus pakartotinių sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

136.3. Būgnų kopijavimo funkcija

- Pagrindiniame lošime, kai ant 1 būgno išsukama visa aukščiausios vertės simbolių grupė, ta grupė bus nukopijuota į vieną arba daugiau papildomų būgnų, ir pakeis visas žemiau esančias grupes.

136.4. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo metu. Per „pinigų“ („Money“) pakartotinius sukimus „pinigų“ („Money“) simboliui suteikiama atsitiktinė vertė.
- „Dvigubų pinigų“ („Double Money“) simbolis skaičiuojamas kaip 2 „pinigų“ („Money“) simboliai. Jis atsiranda ant visų būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 6 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių pagrindinio lošimo metu suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- Lošimo metu lošiama ant keturių 3x5 ekranų.
- Kai funkcija suaktyvinama, įprasti simboliai išnyksta ir ant keturių ekranų atsitiktinėse padėtyse atsiranda „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Per „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo lošimą ant būgno išsukami tik „pinigų“ („Money“) simboliai, „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai ir „papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simboliai.
- Lošimas pradedamas su 8 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“), „daugiklio“ („Multiplier“) ir „papildomo sukimo“ („Extra Spins“) simboliai, kurie išsukami po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Lošimas tęsiasi tol, kol pasibaigs pakartotiniai sukimai ir visos padėtys ekrane bus užpildytos.
- Kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis išsukamas, atsitiktine tvarka atskleidžiamas x2, x3, x5, x10 arba x25 daugiklis, kuris yra taikomas atsitiktiniam „pinigų“ („Money“) simboliui bet kurioje užpildytoje padėtyje ant bet kuriuo iš keturių ekranų.
- „Papildomo sukimo“ („Extra Spin“) simbolis suteikia dar vieną pakartotinį sukimą.
- Jei vienas iš ekranų yra pilnai užpildomas „pinigų“ („Money“) simboliais, suteikiamas fiksuotas aukso puodas:
  - Užpildžius 1-ą ekraną, pažymėtą „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 5 000x bendras statymas;
  - Užpildžius 2-ą ekraną, pažymėtą „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 200x bendras statymas;
  - Užpildžius 3-ą ekraną, pažymėtą „mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 50x bendras statymas;
  - Užpildžius 4-ą ekraną, pažymėtą „mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – suteikiamas laimėjimas 20x bendras statymas.
- Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija pasibaigia, „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ekrane sudedamos, pagrindiniai laimėjimai pridedami ir išmokama bendra laimėjimų suma.
- Lošimas baigiamas automatiškai, jei visos padėtys ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Jei pagrindiniame lošime arba „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 163x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

136.5. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcijos pirkimas

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Kai perkama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija, lošimo pirmas sukimas prasideda su atsitiktiniu „pinigų“ („Money“) simbolių skaičiumi.

137. LOŠIMAS „BERMUDŲ TURTAI“ („BERMUDA RICHES“)

137.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bermudų Turtai“ yra 7 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „pinigų“ („Money“) rinkimo, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

137.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

137.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laimančių kombinacijų.

137.4. „Pinigų“ („Money“) rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio.
- Yra keturių tipų „surinkimo“ („Collect“) simboliai, kurie atsiranda ant visų būgnų.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių ir vienas arba daugiau „surinkimo“ („Collect“) simbolių išsukami tuo pačiu metu, pasibaigus visoms griūtims, kiekvienam „surinkimo“ („Collect“) simboliui suteikiama viena iš toliau nurodytų funkcijų, priklausomai nuo „surinkimo“ („Collect“) simbolio tipo:
  - „Surinkimas“ („Collect“) – visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
  - „Ekstra kreditų surinkimas“ („Extra Credit Collect“) – „ekstra kreditų surinkimo“ („Extra Credit Collect“) simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių,

esančių ekrane, vertės sudedamos ir išmokamos;
    - „Daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) – visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane, vertės dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, visos vertės sudedamos ir išmokamos;
    - „Ekstra kritimo surinkimas“ („Extra Tumble Collect“) – prieš prasidedant surinkimui, daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių iškrenta į atsitiktines padėtis su atsitiktinėmis vertėmis.
- Kai daugiau „surinkimo“ („Collect“) simbolis nebeiškrenta po visų griūčių, kurias suaktyvino sukimas, kiekvienas „surinkimo“ („Collect“) simbolis bus pritaikytas paeiliui, pradedant nuo 1 būgno iki 7 būgno, ir nuo viršaus į apačią ant kiekvieno būgno.

137.5. Prakeikti „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Atsitiktinai „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti išsuktas kaip prakeiktas prakeiktas „laukinis“ („Wild“) simbolis, o taip nutikus atsitiktine tvarka įvyksta viena iš šių funkcijų:
    - Visi prakeikti „laukiniai“ („Wild“) simboliai ekrane gauna x2 daugiklį, kuris taikomas visų kombinacijų laimėjimams, kuriose yra prakeiktas „laukinis“ („Wild“) simbolis;
    - „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami prie ekrano atsitiktinėse padėtyse.

137.6. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
    - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 3x bendras statymas;
    - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 5x bendras statymas;
    - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 10x bendras statymas;
    - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 20x bendras statymas;
    - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 100x bendras statymas.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visos „surinkimo“ („Collect“) funkcijos yra aktyvios lošimo metu.
- Funkcijos metu visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie išsukami, vertės pridedamos prie laimėjimo puodo. Kai baigiasi visi nemokami sukimai, laimėjimo puodas gali būti laimėtas.
- Atsiranda laimės ratas, kuris padalintas į 10 dalių – 7 nelaiminčias dalis, ir 3 laiminčias dalis. Jei laimės ratas sustoja ant laiminčios dalies, laimimas laimėjimo puodas.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, bus suteikti dar 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

137.7. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

138. LOŠIMAS „MAGO PASLAPTYS“ („MAGICIAN‘S SECRETS“)

138.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mago Paslaptys“ yra 6 būgnų ir 4096 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

138.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas pagrindinio lošimo metu, simbolis gali atsitiktinai išsiplėsti ir užpildyti visą būgną vertikaliai. Kai „laukinis“ („Wild“) išsiplečia, jam atsitiktinai suteikiamas daugiklis nuo x2 iki x10, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kurios apima išsiplečiantį „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

138.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvinama Nemokamų sukimų funkcija:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 20x bendras statymas;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 200x bendras statymas;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia laimėjimą 2 000x bendras statymas.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų nemokamų sukimų tipų:
  - Nemokami sukimai su išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - Nemokami sukimai su fiksuotais „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

138.4. Nemokamų sukimų funkcija su išsiplečiančiais „laukiniais“ („Wild“) simboliais

- Lošimas pradedamas su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas ant 3 arba 4 būgno, jis išsiplečia užpildydamas visą būgną bei suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją.
- Lošimas toliau tęsiamas pakartotinių sukimų lošimu, kuriame visi laimėjimai suteikiami po kiekvieno pakartotinio sukimo, kol nebebus laimančių derinių.

- Kiekvieną kartą įvykus pakartotiniam sukimui, daugiklis didinamas x1 ant išsiplėtusių „laukinių“ („Wild“) simbolių, o vėliau pritaikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kurios apima išsiplečiančius „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Jei per pakartotinius sukimus du išsiplėtę „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra ekrane tuo pačiu metu, jų daugikliai padauginami tarpusavyje prieš suteikiant laimėjimą.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, funkcija suaktyvinama vėl ir suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.

138.5. Nemokamų sukimų funkcija su fiksuotais „laukiniais“ („Wild“) simboliais

- Lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, parenkamas atsitiktinis išmokėjimo simbolis. Lošimo metu, kai pasirinktas simbolis išsukamas ant 2, 3, 4 arba 5 būgno, jis transformuojasi į „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie atsiranda funkcijos metu paprastai arba dėl pasirinkto simbolio transformacijos, lieka ekrane iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Užpildžius vieną arba daugiau būgnų tuo pačiu sukimu su fiksuotais „laukiniais“ („Wild“) simboliais vertikaliai, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

138.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant Nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinis nuo 3 iki 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius bus išsuktas per sukimą, kuris aktyvuos Nemokamų sukimų lošimą.

139. LOŠIMAS „RA GALINGUMAS“ („MIGHT OF RA“)

139.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ra Galingumas“ yra 6 būgnų ir 50 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 250 000,00 EUR.

139.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kai išsukamas vienas arba daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, „laukiniai“ („Wild“) gali atsitiktinai išsiplėsti per visą būgną ir gauti x3 daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose yra šis „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

139.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia laimėjimą 2x bendras statymas.
- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia laimėjimą 5x bendras statymas.
- Lošimas prasideda su 15 nemokamų sukimų.
- Lošimo metu atsiranda naujas „ankho“ („Ankh“) simbolis.
- Renkant „ankho“ („Ankh“) simbolius aktyvuojamos funkcijos:
  - 1 lygis – kai lošimas pradedamas, ant būgnų yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai;
  - 2 lygis – kai lošėjas surenka 10 „ankho“ („Ankh“) simbolių, prie būgnų papildomai pridedama 12 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - 3 lygis – kai lošėjas surenka 15 arba daugiau „ankho“ („Ankh“) simbolių, prie būgnų papildomai pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suteikiami papildomi nemokami sukimai:
  - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus 3 nemokamus sukimus;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia papildomus 9 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 22 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

140. LOŠIMAS „MISTINIS VADOVAS“ („MYSTIC CHIEF“)

140.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mistinis Vadovas“ yra 5 būgnų ir 576 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

140.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 arba 4 būgnų. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas paprastai, jis išsiplečia, užpildo visą būgną, ir įgauna atsitiktinai daugiklį nuo x1 iki x10, kuris taikomas sukimo laimėjimui. Jei išsiplečia daugiau nei vienas išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis per vieną sukimą, visų „laukinių“ („Wild“) daugikliai yra sudedami.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant 1 ir 5 būgnų. Pagrindinio lošimo metu, kai išsukami 2 „Bonus“ simboliai, atsitiktiniai simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų yra transformuojami į neišsiplečiančius „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Bendras maksimalus būdų laimėti skaičius yra 576.
- Nemokamų sukimų ir premijos laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.

- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui laimėjimas suteikiamas lošėjui.

140.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu išsukamas vienas išsiplečiantis „laukinis“ („Wild“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kiekvieną kartą išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį nemokamų sukimų metu, suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Jei per vieną sukimą išsukami 2
- „Bonus“ simboliai, suteikiami du papildomi nemokami sukimai, „premijos“ („Bonus“) simboliai lieka užfiksuoti vietoje iki lošimo pabaigos, o nemokami sukimai tampa „super“ nemokamais sukimais.
- „Super“ nemokamų sukimų metu su kiekvienu sukimu atsitiktiniai simboliai ant 2, 3 ir 4 būgnų transformuojasi į nefiksuotus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai, jei ji pasiekė „super“ būseną, nes nebegali būti daugiau išsukamų „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

141. LOŠIMAS „TAUPYKLĖS SĄSKAITOS“ („PIGGY BANK BILLS“)

141.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Taupyklės Sąskaitos“ yra 6 būgnų ir 9 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

141.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama poromis bet kurioje vietoje. Kai dvi pusės, turinčios tą pačią vertę, susiduria viena su kita, jos susijungia ir sudaro vieną „banknoto“ („Banknote“) simbolį. „Banknoto“ („Banknote“) simbolių bendra laimėjimo suma išmokama lošėjui, kai daugiau nebelieka sujungtų „banknoto“ („Banknote“) simbolių. Laimintys deriniai gali būti išsukti ant 1 ir 2, 3 ir 4, 5 ir 6 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Jei „laukinio“ („Wild“) simbolio pusė išsukama šalia „banknoto“ („Banknote“) simbolio, jai suteikiama to simbolio vertė, ir išmokamas atitinkamas laimėjimas. Išsukus dvi „laukinio („Wild“) simbolio puseles, jos susijungs ir simboliui bus suteikta atsitiktinė vertė.

- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

141.3. Atsitiktinės funkcijos

- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota viena iš šių funkcijų:
  - Atsitiktinai gali būti suteikti nemokami sukimai;
  - Sustojus būgnams, daugiausiai 3 simboliai pakeičiami taip, kad sutaptų su priešais esančiais simboliais;
  - Sukimo metu 2, 3 arba 4 „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda ekrane atsitiktinėse pozicijose.

141.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus dvi šio simbolio puseles vieną priešais kitą, jos susijungs į vieną, tokiu atveju suteikiami 8 nemokami sukimai. 2 tokie simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina nuo būgnų mažiausios vertės simbolį. 3 tokie simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus ir pašalina nuo būgnų 2 mažiausios vertės simbolius. Nemokamų sukimų metu būgne atsiranda naujas simbolis, kuris padaugina visą statymą x1000.
- Nemokamų sukimų metu, bet kur virš simbolių gali pasirodyti atsitiktiniai daugikliai – x2 arba x3.
- Kai susidaro „banknoto“ („Banknote“) simbolis, laimėjimui pritaikomas daugiklis. Jeigu du daugikliai pasirodo ant vieno „Banknoto“ („Banknote“) simbolio, prieš taikant daugiklį laimėjimui, daugikliai padauginami tarpusavyje.
- Nemokamų sukimų metu, priklausomai nuo „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičiaus, kurie suaktyvino funkciją, mažiausios vertės simbolis pašalinamas iš būgnų iki lošimo pabaigos, kaip nurodyta:
  - Jeigu lošimą suaktyvino 1 „sklaidos“ („Scatter“) simbolis – 0,25x simbolis pašalinamas 2-ame nemokamame sukime, 0,5x simbolis pašalinamas 4-ame nemokamame sukime, 1x simbolis pašalinamas 6-ame nemokamame sukime, 2x simbolis pašalinamas 8-ame nemokamame sukime;
  - Jeigu lošimą suaktyvino 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 0,5x simbolis pašalinamas 2-ame nemokamame sukime, 1x simbolis pašalinamas 4-ame nemokamame sukime, 2x simbolis pašalinamas 6-ame nemokamame sukime;
  - Jeigu lošimą suaktyvino 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai – 1x simbolis pašalinamas 2-ame nemokamame sukime, 2x simbolis pašalinamas 4-ame nemokamame sukime.
- Funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

142. LOŠIMAS „KARALIENĖ“ („QUEENIE“)

142.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karalienė“ yra 3 būgnų ir 243 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi būgno, „aukso puodo“ („Jackpot“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 525 000,00 EUR.

142.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 arba 4 būgnų.
- Bendras maksimalus būdų laimėti skaičius yra 243.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

142.3. Būgno funkcija

- Išsukus vieną ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių yra tikimybė, kad įsijungs būgno funkcija.
- Prasidėjus būgno funkcijai, „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“) pasirodys lošimo viršuje ir sustos ties vienu atsitiktiniu apdovanojimu, kaip nurodyta toliau:
  - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo x8 iki x200 viso statymo;
  - Daugiklis – atsitiktinis daugiklis, kuris bus taikomas bendram sukimo laimėjimui nuo x2 iki x100;
  - Atsitiktiniai „laukiniai“ („Wild“) simboliai – atsitiktinis skaičius „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie bus įtraukti į lošimą atsitiktinėse 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijose;
  - „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija – suaktyvina „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimą;
  - Nemokamų sukimų funkcija – suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, prasideda su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi nuo 10 iki 100.

142.4. „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija

- „Aukso puodo“ („Jackpot“) funkcija turi keturis aukso puodus, kuriuos galima laimėti „aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimo metu:
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – suteikia laimėjimą 4 000x bendras statymas;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – suteikia laimėjimą 200x bendras statymas;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – suteikia laimėjimą 50x bendras statymas;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – suteikia laimėjimą 20x bendras statymas.
- „Aukso puodo“ („Jackpot“) premijos lošimo metu reikia atskleisti korteles, kad sužinoti už jų paslėptus didžiojo prizo pavadinimus. Kai bus surinkti trys vienodi didžiojo prizo pavadinimai, bus suteiktas atitinkamas didysis prizas.
- Jei lošimo metu atskleidžiama „pastiprinimo“ („Boost“) kortelė, visų aukso puodų sumos iš karto padidinamos atsitiktine suma nuo 5x iki 800x visas statymas.

142.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu „laimės rate“ („Wheel of Fortune“) išsukus nemokamų sukimų funkciją, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų kiekis nustatomas atsitiktinai – pagal išsuktą skaičių „laimės rate“ („Wheel of Fortune“).
- Nemokamų sukimų metu būgno funkcija taip pat gali būti suaktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu, kai tik išsukamas vienas ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinama būgno funkcija.
- Nemokamų sukimų metu išsukus nemokamus sukimus, jie bus pakartotinai suaktyvinti, pridedant nurodytą „laimės rate“ („Wheel of Fortune“) nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 200x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

142.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

143. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS AUKSAS“ („RAINBOW GOLD“)

143.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaivorykštės Auksas“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi apdovanojimo rinkimo, nemokamų „super sukimų“ („Super Spins“) ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

143.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „leprekono“ („Leprechaun“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

143.3. Apdovanojimų rinkimas

- Lošime virš kiekvieno būgno yra rodomi atsitiktiniai apdovanojimai. Kiekvieno sukimo metu kairėje esantis apdovanojimas pasislenka į kairę už ekrano ribų, o iš dešinės į ekraną atkeliauja naujas atsitiktinis apdovanojimas.
- „Leprekono“ („Leprechaun“) simbolis, kuris gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis išsukamas, virš būgno, kuriame jis buvo išsuktas, esantis apdovanojimas yra suteikiamas lošėjui.

- Atsitiktine tvarka virš būgnų gali būti rodomi šie apdovanojimai:
  - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 2x iki 100x visas statymas, be „Ante“ padidinto statymo;
  - „Super sukimų“ („Super Spins“) – surinkus šį apdovanojimą suteikiamas nemokamų sukimų lošimas. Kiekvienas „super sukimas“ („Super Spins“) apdovanojimas taip pat turi atsitiktinį ekranų skaičių (nuo 1 iki 4), kurie bus atrakinti vėliau nemokamų sukimų metu.
- Apdovanojimai virš būgno išsaugomi kiekvienam galimam statymui, o grįžus prie tam tikro statymo bus įkelta paskutinė išsaugota apdovanojimų būsena.
- Keičiant statymą, apdovanojimų nustatymai bus atstatyti į numatytąjį arba į anksčiau išsaugotą būseną.

143.4. Nemokamų „super sukimų“ („Super Spins“) funkcija

- Lošimas pradedamas su 8 nemokamais sukimais.
- Kai išsukamas „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis ir surenkamas „super sukimų“ („Super Spins“) funkcijos apdovanojimas, įjungiamas nemokamų sukimų lošimas.
- Lošimo metu lošima ant keturių 3x5 ekranų.
- Lošimas prasideda su atrakintų ekranų skaičiumi, kuris buvo nurodytas prie „super sukimų“ („Super Spins“), kai tas buvo suteiktas lošėjui.
- Kiekvienas ekranas turi savo viršutinius apdovanojimus, kurie kiekvieno sukimo metu juda iš dešinės į kairę, kaip ir pagrindiniame lošime. Lošimo metu kai „leprekono“ („Leprechaun“) simbolis išsukamas, virš būgno, kuriame jis buvo išsuktas, esantis apdovanojimas yra suteikiamas lošėjui.
- Nemokamų sukimų metu apdovanojimai gali būti tokie:
  - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 2x iki 500x visas statymas, be „Ante“ padidinto statymo;
  - „Viskas kas matoma“ („All in View“) – suteikiami visi apdovanojimai to ekrano, kuriame buvo išsuktas šis apdovanojimas;
  - „Super Viskas kas matoma“ („Super All in View“) – suteikiami visi geriausi apdovanojimai visų ekranų, kurie tuo metu yra matomi;
  - Papildomi nemokami sukimai – atsitiktine tvarka suteikiami 2, 3 arba 5 papildomi nemokami sukimai;
  - „Vaivorykštės pastiprinimas“ („Rainbow Boost“) – atrakina vieną iš užrakintų ekranų.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

143.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti virš būgno esančius apdovanojimus, bei nemokamus sukimus yra dvigubinamas, nes daugiau „leprekono“ („Leprechaun“) simbolių atsiranda ant būgnų.

144. LOŠIMAS „KONTRABANDININKŲ ĮLANKA“ („SMUGGLERS COVE“)

144.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kontrabandininkų Įlanka“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „lobių“ („Treasure“) premijos, nemokamų sukimų ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

144.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti „žetono“ („Coin“) simbolį.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

144.3. „Lobių“ („Treasure“) premija

- „Žetono“ („Coin“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 arba daugiau „žetono“ („Coin“) simbolių pagrindinio lošimo metu bet kur ekrane, priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, lošėjui bus suteikta „lobių“ („Treasure“) premija:
- Pagrindinio lošimo metu „super laukinio žetono“ („Super Wild Coin“) ir „super žetono“ („Super Coin“) simboliai gali būti atsitiktinai išsukti ant 5 būgno. „Super laukinio žetono“ („Super Wild Coin“) simbolis yra žetonas, kuris taip pat yra „laukinis“ („Wild“) simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Jis turi atsitiktinį 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklį, kuris taikomas „lobių“ („Treasure“) premijos laimėjimui esančiame sukime.
- „Super žetono“ („Super Coin“) simbolis yra žetonas, kuris turi atsitiktinį 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklį, kuris taikomas „lobių“ („Treasure“) premijos laimėjimui vykstančio sukimo metu.

144.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius, kuris gali būti: 8, 10, 12, 15 arba 20.
- „Lobių“ („Treasure“) premija gali būti suteikta nemokamų sukimų metu.
- Lošimo metu išsukus 3 arba daugiau „žetonų“ („Coin“) simbolių, priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, bus suteikta „lobių“ („Treasure“) premija:
- „Super laukinio žetono“ („Super Wild Coin“) ir „super žetono“ („Super Coin“) simbolių nėra ant būgnų nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius nemokamų sukimų metu, laimimi 8 papildomi nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.
- Jei išsukama maksimali „lobių“ („Treasure“) premija, pasiekiamas maksimalus laimėjimas, laimėjimai suteikiami ir visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

144.5. „Ante statymas“ („Ante bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – Šansas išsukti „žetono“ („Coin“) simbolį ir laimėti „lobių“ („Treasure“) premijas yra dvigubinamas.

145. LOŠIMAS „GYVATĖS IR KOPĖČIOS MEGA KAULIUKAI“ („SNAKES AND LADDERS MEGADICE“)

145.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gyvatės ir Kopėčios Mega Kauliukai“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „gyvačių ir kopėčių lentos premijos“ („Snakes and Ladders Board Bonus“) ir progresuojančią funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 530 000,00 EUR.

145.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. Kai išsukamas „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolis, ant jo atsiranda 1, 2 arba 3 taškai, kurie suteikia atitinkamai 1x, 2x arba 3x daugiklį. Daugiklis taikomas bendro laimėjimo kombinacijoms, kuriose yra šis „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolis.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

145.3. Progresuojanti funkcija

- Pagrindiniame lošime pasirodo gyvatė, turinti 11 dalių.
- Pradėjus lošimą arba pakeitus statymą, visos 11 dalių yra neaktyvios. Paspaudus ant „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolio suaktyvinamas tam tikras dalių skaičius, priklausomai nuo taškų skaičiaus ant kiekvieno „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolio.
- Aktyvavus visas 11 dalių, suteikiamas premijos lošimas.
- Jei lošiant ir aktyvuojant dalis, taškų skaičius ant „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“)

simbolio suaktyvina lygiai iki 4 dalies, tuomet atsitiktinis nuo 2 iki 5 metimų skaičius bus pridėtas prie premijos lošimo, kuris prasidės, kai gyvatė bus visiškai užpildyta.

- Jei ant „laukinių kauliukų“ („Wild Dice“) simbolio bus pakankamai taškų, kad gyvatė būtų visiškai užpildyta daugiau nei vieną kartą, už kiekvieną užpildymą bus suteikiami papildomi kito premijos lošimo papildymai.
- Premijos lošimas suteikiamas iš karto po to, kai gyvatė buvo bent kartą visiškai užpildyta, o jei paskutinio taškų rinkimo metu suaktyvinama daugiau dalių, nei reikia, skirtumas išsaugomas iki grįžimo į pagrindinį lošimą ir bus įtrauktas į būsimus taškų rinkimus.
- Gyvatės užpildymas išsaugomas kiekvienam galimam statymui, o grįžtant prie tam tikro statymo, gyvatės užpildymas bus įkeltas. Keičiant statymą rinkimo metu, aktyvios gyvatės dalys vėl grąžinamos į nulinį arba į anksčiau išsaugotą gyvatės užpildymą.

145.4. „Gyvačių ir kopėčių lentos premijos“ („Snakes and Ladders Board Bonus“) funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu užpildus visas 11 gyvatės dalių arba išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama „gyvačių ir kopėčių lentos premijos“ („Snakes and Ladders Board Bonus“) funkcija.
- Kai premijos lošimas prasideda užpildžius gyvatę, lošimas pradedamas nuo 12 kauliukų metimų su papildomais metimais, gautais per pagrindinį lošimą, t. Y. Daugiausia 17 metimų.
- Kai premijos lošimas prasideda išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami tokie metimai:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 16 kauliuko metimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 14 kauliuko metimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 12 kauliuko metimų.
- Premijos lošimo metu lošėjui pateikiama 144 kvadratų lenta, išdėstyta 12x12 tinklelyje. Lošėją vaizduoja beždžionės galva, kuri lošimą pradeda nuo 1 kvadrato.
- Lošimo pradžioje atsitiktiniai daiktai dedami į atsitiktinius tinklelio kvadratus: virtualių pinigų laimėjimai, išreikšti bendro statymo daugikliu; bendro laimėjimo daugikliai; bet kokio dydžio kopėčios; bet kokio dydžio gyvatės ir bananai.
- Lošimo metu kiekvieną kartą metant 2 kauliukus, kiekviename kaulike atsitiktinai iškrenta skaičius nuo 1 iki 6.
- Po kiekvieno metimo beždžionės galva pasislenka tinklelyje tiek, kiek taškų iš abiejų kauliukų yra iš viso.
- Beždžionės galva gali nusileisti ant kvadrato su vienu iš šių apdovanojimų:
  - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 4x iki 100x visas statymas. Nusileidus ant kvadrato su virtualių pinigų laimėjimu, ši vertė pridedama prie bendro lošimo laimėjimo;
  - Daugiklis – iki šiol surinktas bendras laimėjimas padauginamas iš daugiklio;
  - Kopėčios – kopėčios yra trumpasis kelias, kuriuo lošėjas iš žemesnio kvadrato patenka į kitą aukštesnį kvadratą tinklelyje. Kai beždžionės galva nusileidžia ant apatinio kopėčių pagrindo, ji automatiškai persikelia į kvadratą, kuriame yra viršutinė kopėčių dalis;
  - Gyvatė – gyvatė yra trumpesnis kelias, kuris nuveda lošėją iš viršutinio kvadrato į apatinį kvadrato. Kai beždžionės galva sustoja ties gyvatės galva, ji automatiškai pereina į kvadratą, kur yra gyvatės uodegos pabaiga;

    - Bananas – nusileidus ant banano, atsitiktinėse vietose tinklelyje pridedamos atsitiktinės virtualių pinigų premijų vertės, o visi kiti tinklelyje esantys bananai pašalinami.
- Atsitiktine tvarka bet kuriame kvadratėlyje gali būti paslėptas trumpasis kelias – dangoraižis. Beždžionės galvai nusileidus ant kvadrato su dangoraižiu, bus parodytas trumpasis kelias ir beždžionės galva bus perkelta į atsitiktinę aukštesnę tinklelio vietą.
- Lošimas baigiasi, kai daugiau metimų nebėra arba pasiekiamas paskutinis kvadratas (144 kvadratas).
- Lošimo pabaigoje išmokama visa iki šiol surinkta suma.
- Premijos lošime minimalus laimėjimas yra 20x didesnis už visą statymą. Jei pasibaigus metimams tuo metu surinkta suma bus mažesnė nei 20x visas statymas, bus įjungtas „siautėjimo režimas“ („Rage Mode“) ir beždžionės galva judės iš esamos pozicijos į tinklelio galą, eilės tvarka apeidama visas likusias pozicijas ir rinkdama visas vertes bei daugiklius, kuriuos apeina, galutinei sumai pritaikydama visų surinktų daugiklių sumą. Kai veikia „siautėjimo režimas“ („Rage Mode“), beždžionės galva ignoruoja visas kopėčias, gyvates, bananus ir dangoraižius. Jei bet kuriuo metu beždžionės galva pasiekia 144 kvadratą, lošimas iškart baigiasi ir suteikiama galimybė lošimą pakartoti. Išmetami 2 kauliukai ir, jei rezultatas bus 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 arba 6-6, premijos lošimas bus paleistas iš naujo ir prasidės nuo pradžių.
- Pakartotiniame premijos lošime metimų skaičius yra toks pat kaip ir pradiniame premijos lošime.
- Kadangi gyvatė gali būti užpildyta kelis kartus per tą patį sukimą pagrindinio lošimo metu, į eilę galima įrašyti kelis premijos lošimus, kurie bus lošiami iš eilės.
- Jei pagrindinio lošimo arba premijos lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 300x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visos likusios funkcijos yra atšaukiamos.

146. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ PIRATŲ KODAS“ („STAR PIRATES CODE“)

146.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždžių Piratų Kodas“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinio sukimo funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

146.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę arba atvirkščiai.
- „Laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis pakeičia visus simbolius. „Laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir suaktyvina pakartotinio sukimo funkciją.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pridedamas prie „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolio.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

146.3. Pakartotinio sukimo funkcija

- Kai išsukamas „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija.
- „Laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simbolis rodo atsitiktinę kryptį – šiaurę, pietus, rytus arba vakarus, kurioje jis pridės „laukinius“ („Wild“) simbolius ekrane, kad užpildytų visas padėtis ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Visos padėtys su „laukiniais“ („Wild“) simboliais yra užblokuojamos ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Jei pakartotinio sukimo metu buvo išsukti „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simboliai, tuomet pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai tokiu pačiu būdu, ir suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Jei „laukiniai“ („Wild“) simboliai iš „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) atsiranda padėtyse, kurios jau yra užblokuotos „laukiniais“ („Wild“) simboliais, tose padėtyse gaunamas +1x daugiklis. Daugiklis taikomas visų kombinacijų su „laukiniu“ („Wild“) simboliu laimėjimams.
- Pakartotinis sukimas baigiamas, kai nebeišsukami nauji „laukinio kompaso“ („Wild Compass“) simboliai.
- Laimėjimai apskaičiuojami ir pridedami prie bendro laimėjimo tarp kiekvieno pakartotinio sukimo.
- Jei pagrindinio lošimo arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

147. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ PRINCESĖ“ („STARLIGHT PRINCESS“)

147.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždžių Princesė“ yra 6 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, „Ante statymas“ („Ante Bet“) ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

147.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui laimėjimas suteikiamas lošėjui.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu.
- Kai „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis išsukamas, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.

147.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Kai „kritimo“ („Tumble“) funkcija baigiasi, visos daugiklio simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės daugiklio vertės.

147.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kai išsukami 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 15 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukamas daugiklio simbolis, o sukimas laimintis, daugiklio vertė pridedama prie bendro daugiklio.
- Kai 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių išsukami nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

147.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai dažniau atsiranda ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.

147.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.

148. LOŠIMAS „SUPER X“ („SUPER X“)

148.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Super X“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „X“ statymo pakartotinio sukimo, nemokamų sukimų ir „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 900 000,00 EUR.

148.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“),

„X“ simbolius ir simbolius su skaičiais. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.

- Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų ir Pakartotinių sukimų („Re-spin“) lošimui laimėjimas suteikiamas lošėjui.

148.3. „X“ statymo pakartotinio sukimo funkcija

- „X“ simbolis atsiranda tik ant 1 būgno.
- Tuščias simbolis neturi vertės ir reiškia tuščią vietą.
- Simboliai su skaičiais pakartotinio sukimo metu jie naudojami suformuoti „X“ bendro statymo apdovanojimus.
- Kai vienas arba daugiau „X“ simbolių bus išsukti, suaktyvinamas pakartotinis sukimas.
- Per pakartotinį sukimą „X“ simboliai lieka vietoje, visi kiti simboliai išnyksta ir yra pakeičiami tuščiais simboliais.
- Sukimo metu simboliai nuo 0 iki 9 arba tušti simboliai sustos visose padėtyse ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Po sukimo kiekvienoje eilutėje, kurioje yra „X“, skaitmenys suformuoja skaičius iš kairės į dešinę, kurie bus sudėti į bendrą skaitmenų laimėjimą.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.

148.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų funkcija yra lošiama tik su „X“, tuščiais ir skaitmenų simboliais tuo pačiu būdu kaip ir „X“ statymo pakartotinis sukimas.
- Nemokamų sukimų metu „X“ simboliai lieka vietoje ant 1 būgno, visi kiti simboliai išnyksta ir yra pakeičiami tuščiais simboliais.
- Atliekamas sukimas, tuščiose 2, 3, 4 ir 5 būgno padėtyse išsukami skaičiai nuo 0 iki 9 arba tušti simboliai. Iš jų sudedamas bendras laimėjimas. Jei nemokamų sukimų metu ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų bus išsukti tik tušti simboliai, bus suteikti 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų arba pakartotinio sukimo lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 9 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

148.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Pagrindiniame lošime lošėjas gali pasirinkti mokėti 10x bendros statymo sumos už kiekvieną sukimą. Kai naudojamas „Ante statymas“ („Ante Bet“), lošimas lošiamas kaip pakartotinis sukimas su „X“, tuščiais ir skaitmenų simboliais.

149. LOŠIMAS „GALUTINIS 5“ („THE ULTIMATE 5“)

149.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Galutinis 5“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

149.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išsukus bet kokia tvarka visų 5 gyvūnų po vieną simbolius vienoje linijoje, suteikiamas laimėjimas 100x bendras statymas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“), „pinigų“ („Money“) simbolius ir nepakeičia simbolių, kuriais būtų surenkama 5 vienodų gyvūnų simbolių kombinacija. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

149.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda pagrindinio lošimo metu ant 2, 3 ir 4 būgnų ir „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ant visų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simboliui suteikiama atsitiktinė vertė: 500 („Mega“ – „Mega“), 100 („Maxi“ – „Maksimalus“), 75 („Major“ – „Didesnysis“), 50 („Minor“ – „Mažesnysis“), 25 („Mini“ – „Mažasis“), 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 x bendras statymas.
- Išsukus 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija.
- Ši funkcija prasideda po to, kai yra išmokama už visas laimėjusias kombinacijas.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Kai išsukamas „pinigų“ („Money“) simbolis ir vertikaliai arba horizontaliai ribojasi su bent vienu kitu „pinigų“ („Money“) simboliu, jie susijungia vienas su kitu ir sudaro grupę. Visų grupėje esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertė padidėja iki artimiausios galimos didesnės vertės.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.

Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.

- Kai baigiasi pinigų pakartotinio sukimo funkcija, visų pinigų simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma.
- Jei „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu ekranas pripildomas pinigų simboliais, visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertė padidinama iki didžiausios vertės – „Mega“.

149.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindiniame lošime išsukus 3, 4 arba 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius suaktyvinami atitinkamai 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 50x bendras statymas laimėjimą.
- 4 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 25x bendras statymas laimėjimą.
- 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai suteikia 5x bendras statymas laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinai iš būgnų pašalinami mažiausios vertės simboliai, kaip nurodyta toliau:
  - Kai prasideda lošimas, visi mažiausios vertės simboliai yra ant būgno juostų.
  - 1 lygis – iš būgno pašalinamas „10“ simbolis;
  - 2 lygis – iš būgno pašalinamas „J“ simbolis;
  - 3 lygis – iš būgno pašalinamas „Q“ simbolis;
  - 4 lygis – iš būgno pašalinamas „K“ simbolis;
  - 5 lygis – iš būgno pašalinamas „A“ simbolis.
- Kiekvieną kartą, kai atsitiktinai iš būgnų pašalinami simboliai, išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Nemokamų sukimų „perdangos“ („Overlay“) simbolis. Nemokamų sukimų metu ant bet kurio kito simbolio gali atsitiktinai atsirasti „perdangos“ („Overlay“) simbolis:
  - 5 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 8 papildomus nemokamus sukimus;
  - 4 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 6 papildomus nemokamus sukimus;
  - 3 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus;
  - 2 „perdangos“ („Overlay“) simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo, nemokamų sukimų arba „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

150. LOŠIMAS „PAIMK TIC TAC“ („TIC TAC TAKE“)

150.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paimk Tic Tac“ yra 5 būgnų ir 10 eilučių lošimas. Lošimas turi „paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų ir „paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 220 000,00 EUR.

150.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama skaičiuojant iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę ant gretimų būgnų, pradedant nuo kairiojo arba dešiniojo būgno,.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „X“ ir „O“ simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

150.3. „Paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų funkcija

- „X“ ir „O“ simboliai atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Kai išsukama horizontali, vertikali arba įstriža linija iš „X“ arba „O“ simbolių, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Už kiekvieną išsuktą „X“ arba „O“ simbolių liniją skiriama po 1 pakartotinį sukimą iki 8 pakartotinių sukimų.
- Visi „X“ ir „O“ simboliai, kurie buvo išsukti vienoje linijoje, transformuojasi į „laukinius“ („Wild“) simbolius ir lieka ekrane iki funkcijos pabaigos. Kiekvieno pakartotinio sukimo metu būgnai sukasi visose pozicijose, kuriose nėra „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Jei po pakartotinių sukimų ekrane atsiranda daugiau „X“ arba „O“ simbolių, už kiekvieną išsuktą naują „X“ arba „O“ simbolių eilutę skiriamas dar 1 pakartotinis sukimas.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka jokių pakartotinių sukimų.
- Jei pagrindinio lošimo arba „paimk tic tac“ („Tic Tac Take“) pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 200x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

150.4. Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinama perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Kiekvieną kartą, kai ši funkcija perkama, pradiniame sukime, kuris ją įjungia, bus atsitiktinis „X“ arba „O“ simbolių skaičius.

151. LOŠIMAS „LAUKINIS LOBIS“ („TREASURE WILD“)

151.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Lobis“ yra 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

151.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka „pinigų“ („Money“) simbolių vertes.

- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

151.3. „Pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Moeny“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7,5x, 10x, 20x ir 50x bendras statymas.
- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama ekrane esanti bendra pinigų simbolių vertė.

151.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 5 arba daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 9 nemokamais sukimais.
- Prieš lošimui prasidedant, visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, vertė sudedama ir naudojama progresuojančiai funkcijai.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Lošimo metu visų išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos, o kiekvienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui, kuris išsukamas lošimo metu, suteikiama esama surinkta vertė.
- Nemokamų sukimų lošimas negali būti suaktyvintas dar kartą.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

151.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta pagrindiniame lošime:
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 150x esamas bendras statymas. Pradinė „pinigų“ („Money“) simbolių vertė parenkama atsitiktinai nuo 5 iki 15.
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 5 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 110x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 6 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai pareiktomis vertėmis.
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 120x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 7 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 130x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 8 „pinigų“

(„Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 140x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 9 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 150x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 10 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 160x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 11 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 170x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 12 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 180x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 13 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 190x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 14 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 200x esamas bendras statymas. Lošimas pradedamas su 15 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.

152. LOŠIMAS „LAUKINIS PAPLŪDIMO VAKARĖLIS“ („WILD BEACH PARTY“)

152.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Paplūdimio Vakarėlis“ yra 7 būgnų ir 20 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „laukinio“ („Wild“) daugiklio, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

152.2. Lošimo taisyklės

- Išmokama už simbolių grupes, kurias sudaro 5 arba daugiau simbolių, išsidėsčiusių horizontaliai arba vertikaliai.
- Nemokamų sukimų ir premijos lošimo laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima su keliomis grupėmis, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

152.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano

apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

152.4. „Laukinio“ („Wild“) daugiklio funkcija
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kai išsukama simbolių grupė ir ji sprogsta, atsitiktinėse tuščiose vietose gali atsitiktinai atsirasti „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Kai pirmą kartą atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 2x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kur yra šis „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra laimėjimo derinio dalis, po sprogimo jis gali vėl atsitiktinai atsirasti. Jei jis vėl atsiranda, jo daugiklis gali būti 4x, 8x, 16x, 32x, 64x, 128x, 256x.

152.5. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 25 nemokamus sukimus;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „laukinio“ („Wild“) daugiklio funkcija yra aktyvi.
- Kai nemokamų sukimų metu pirmą kartą atsiranda „laukinis“ („Wild“) simbolis, jo daugiklis yra 3x, daugiklis didėja su kiekvienu pasirodymu iki 9x, 27x, 81x, 243x ir 729x.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nemokamų sukimų metu, suteikiami papildomai 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

152.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamų sukimų lošimą, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

153. LOŠIMAS „LAUKINĖS GELMĖS“ („WILD DEPTHS“)

153.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Laukinės Gelmės“ yra 5 būgnų ir 40 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinio sukimo ir nemokamų sukimų funkcijas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

153.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis visada turi x2 daugiklį, kuris taikomas visoms laimančioms kombinacijoms, kuriose yra šis simbolis. Kai 2 arba daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių yra toje pačioje laimančioje kombinacijoje, daugikliai sudauginami tarpusavyje.
- Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

153.3. Klajojantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas pagrindiniame lošime, jis išmokamas ir lieka ekrane.
- Kitu išmokančiu sukimu simbolis pajuda viena vieta aukštyn link ekrano krašto, kol galiausiai nebesimato ekrane.
- Keičiant statymą, kai „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra ekrane, jie bus pašalinti nuo ekrano ir kitas sukimas su laimančia kombinacija bus pradėtas be klajojančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.

153.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius pagrindiniame lošime suaktyvinami atitinkamai 6, 9 arba 12 nemokamų sukimų:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 100x bendras statymas laimėjimą;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15x bendras statymas laimėjimą;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2x bendras statymas laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu, kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Su kiekvienu pakartotiniu sukimu laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvieno pakartotinio sukimo laimėjimui, didėja 1x. Daugiklis ir toliau didėja, kol baigiasi pakartotiniai sukimai.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių Nemokamų sukimų metu, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

154. LOŠIMAS „YUM YUM JĖGOS KELIAI“ („YUM YUM POWERWAYS“)

154.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Yum Yum Jėgos Keliai“ yra 6 būgnų ir 16 384 laimėjimo būdų lošimas. Lošimas turi laiminčio simbolio pakeitimo, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

154.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, iš dešinės į kairę, iš viršaus į apačią, iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pagrindiniame lošime išnyksta įprastai kaip griūties dalis. Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka ekrane iki kiekvienos griūties pabaigos.
- 1 ir 6 būgnuose yra 4 simboliai, 2–5 būgnuose yra 6 simboliai.
- Iš viso maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 16 384.
- Nemokamų sukimų ir premijos lošimo laimėjimai pridedami prie laimėjimo išmokėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui lošėjui suteikiamas laimėjimas.

154.3. Laiminčio simbolio pakeitimo funkcija

- Laiminčio simbolio pakeitimo funkcijos metu po kiekvieno sukimo laiminčios kombinacijos išmokamos ir visi laimintys simboliai išnyksta. Viduriniame 4x4 lošimo tinklelyje tušti langeliai užpildomi naujais simboliais. Išoriniuose kraštuose nauji simboliai patenka į ekraną prieš laikrodžio rodyklę.
- Po kiekvieno simbolio pakeitimo laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvienos laiminčios kombinacijos laimėjimui, padidinamas 1x. Pagrindiniame lošime daugiklis atstatomas į 1x, kai funkcija baigiama.
- Funkcija bus tęsiama, kol daugiau nebebus laiminčių kombinacijų.

154.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimo pradžią, jei laimima nuo 6 iki 10 nemokamų sukimų, galima lošti toliau ir laimėti daugiau nemokamų sukimų. Lošimas neįmanomas, jei iš pagrindinio lošimo buvo laimėta 12 nemokamų sukimų. Lošiant ratas sukasi ir sustoja laimėdamas arba pralaimėdamas. Jei laimima, tai nemokamų sukimų laimėjimas padidėja 2. Jei pralaimima,

tai nemokamų sukimų laimėjimas pamažėja 2. Gali būti lošiama iki 12 nemokamų sukimų. Jei nemokamų sukimų skaičius pasiekia 0, lošimas baigiamas ir grįžtama į pagrindinį lošimą.
- Nemokamų sukimų metu yra laimėjimo daugiklis, kuris taikomas bendram kiekvienos laiminčios kombinacijos laimėjimui, pradedant nuo 3x. Kiekvienas simbolio keitimas, kuris įvyksta nemokamų sukimų metu, padidina laimėjimo daugiklį 3x.
- Nemokamų sukimų metu išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis prideda 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

154.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x esamas bendras statymas pagrindiniame lošime.

155. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO TAŠKYMAS“ („BIG BASS SPLASH“)

155.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Didelio Ešerio Taškymas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

155.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Žuvies“ („Fish“) išmokami simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

155.3. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų;

- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų;
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Kablys gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktine tvarka aktyvuojamos nuo 0 iki 5 funkcijų, kurios taikomos nemokamiems sukimams:
  - Daugiau „žuvies“ („Fish“) simbolių - sekančio nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiranda daugiau „žuvies“ („Fish“) simbolių;
  - Daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių - sekančio nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiranda daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - Daugiau dinamitų, kablių ir granatsvaidžių – nemokamų sukimų metu padidėja tikimybė išsukti „dinamito“, „kablio“ ar „granatsvaidžio“ funkciją;
  - Paleidimas iš 2 lygio – lošimo pradžioje progresyvi funkcija prasidės nuo 2 lygio;
  - +2 sukimai - sekančio nemokamo sukimo metu pridedami 2 papildomi nemokami sukimai, o po kiekvieno pakartotinio sukimo pridedami papildomai dar 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas ketvirtas „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina šią funkciją, suteikia dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams.
- Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo išsukimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje bus aktyvinta „dinamito“ funkcija ir „pinigų“ („Money“) simboliai atsiras atsitiktinėse padėtyse.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „žuvies“ („Fish“) simbolis, bet nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis bet kokį vieną būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Taip pat atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti granatsvaidžio animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „laukinių“ („Wild“) simbolių, bus pakeisti kitais simboliais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

155.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

156. LOŠIMAS „BONANZA BOMBA“ („BOMB BONANZA“)

156.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bonanza Bomba“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi besiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 251 875,00 EUR.

156.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

156.3. Besiplečiantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi ekrane esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsitiktine tvarka išsiplėsti į kairiąją viršutinę, dešiniąją viršutinę, kairiąją apatinę arba dešiniąją apatinę poziciją nuo 1x1 iki 5x5, pakeisdami ekrane esančius simbolius „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

156.4. Nemokami sukimai

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis gali atsirasti ant 1, 3 ir 5 būgnų. Išsukus 3 arba daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas pradedamas su 6 nemokamais sukimais.
- „Aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis, kuris atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Kai „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis išsukamas bet kurioje ekrano vietoje, jis kaupiamas progresyvios funkcijos matuoklyje, o tada sprogsta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos iš viršaus krentančiais simboliais.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošimas pradedamas su 1 lygiu progresyvios funkcijos.
- Renkant „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, lygis keičiamas taip:
    - Surinkus 5 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 2 lygis, suteikiami papildomai 4 nemokami sukimai ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplėčia iki 2x2 dydžio;
    - Surinkus dar 5 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 3 lygis, suteikiami papildomai 2 nemokami sukimai ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai

išsiplėčia iki 3x3 dydžio;
    - Surinkus dar 5 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 4 lygis, suteikiami papildomai 2 nemokami sukimai ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplėčia iki 4x4 dydžio;
    - Surinkus dar 3 „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius, pasiekiamas 5 lygis, suteikiamas papildomai 1 nemokamas sukimas ir visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplėčia iki 5x5 dydžio.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 1,665x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

157. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ PINIGŲ PATRULIS“ („CASH PATROL“)

157.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Grynųjų Pinigų Patrulis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) rinkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 312 500,00 EUR.

157.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir
- „Pinigų“ rinkimo simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

157.3. „Pinigų“ („Money“) rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „Pinigų“ simbolis įgyja atsitiktinę vertę.
- Yra 5 „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių tipai. Šie simboliai atsiranda tik ant 5 būgno.
- Jei vienas ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių yra išsukamas kartu su „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių ant 5 būgno, bus suteikta viena iš funkcijų:
    - „Surinkimas“ („Collect“) - visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) – „ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) rinkimo simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių esančių ekrane, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) - visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane, dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
    - „Išplėtimo surinkimas“ („Expanding Collect“) - visuose būgnuose yra bent vienas

„pinigų“ („Money“) simbolis išplečiantis visą būgną, kuriame yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos;

- „Pakartotinių sukimų surinkimas“ („Re-spin Collect“) - kai išsukamas pakartotinio sukimo simbolis, visi „pinigų“ („Money“) simboliai esantys ekrane lieka vietoje, o likusios pozicijos pakartotinai išsukamos. Tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos.

157.4. Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visi „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu visos gaunamos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra pridedamos į premijos puodą. Po visų nemokamų sukimų premijos puodo vertės gražinamos į 1-4 būgnus, kaip vienas milžiniškas „pinigų“ („Money“) simbolis ir aktyvinamas paskutinis pakartotinas sukimas.
- Jei išsukamas „Surinkimo“ rinkimo simbolis ant 5 būgno, išmokama premijos puodo vertė.
- Surinkus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

158. LOŠIMAS „VIŠTOS GAUDYMAS“ („CHICKEN CHASE“)

158.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vištos Gaudymas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją ir premijos lošimą.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 21 000,00 EUR.

158.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Premijos lošimo laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

158.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Lošimas lošiamas dviem etapais. Atliekant statymą pradedamas sukimas, o būgnams sustojus, jei nėra laimėjimo kombinacijos iš 5 vienodų simbolių, suaktyvinamas nemokamas pakartotinis sukimas.
- Laimėjimas išmokamas pasibaigus pakartotiniam sukimui arba iš karto, jei po pradinio

sukimo gaunama 5 vienodų simbolių kombinacija.
- Tarp pradinio sukimo ir pakartotinio sukimo lošėjas gali spustelėti bet kurį būgną, kad jį užfiksuotų pakartotiniam sukimui, kuris nebus išsuktas su kitais būgnais.
- Po pradinio sukimo, lošimas rekomenduos būgnų kombinaciją, kurią galima būtų sulaikyti iki pakartotinio sukimo.
- Lošėjas gali pakeisti sulaikomą būgną prieš pakartotinį sukimą.

158.4. Premijos lošimas
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, bus suaktyvinta premijos funkcija.
- Šios funkcijos metu pasirinkus vieną iš keturių viščiukų, bus atskleistas atsitiktinis laimėjimas:
  - suaktyvinus šią funkciją su 3 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atsitiktinis laimėjimas bus 2x, 4x, 12x arba 50x;
  - suaktyvinus šią funkciją su 4 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atsitiktinis laimėjimas bus 4x, 8x, 24x arba 100x;
  - suaktyvinus šią funkciją su 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, atsitiktinis laimėjimas bus 6x, 12x, 36x arba 150x.
- Jei pagrindiniame lošime arba premijos lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 210x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visos likusios funkcijos yra atšaukiamos.

159. LOŠIMAS „CLEOCATRA“ („CLEOCATRA“)

159.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Cleocatra“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir pakartotinių sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

159.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų ir pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

159.3. Pakartotinio sukimo funkcija
- Pagrindinio lošimo metu, kai 1 būgnas yra pilnai užpildomas vienos katės simboliais, gali būti suaktyvinta pakartotinio sukimo funkcija.
- Visi tos pačios rūšies simboliai ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ekrane iki pakartotinio sukimo pabaigos, o visos kitos pozicijos sukasi iki tol, kol susidaro bent vienas

laimingas derinys su katės simboliu.

159.4. Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suteikti atitinkamai 8, 12 arba 16 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi būgnuose esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai užfiksuojami savo vietose iki lošimo pabaigos. Šie užfiksuoti „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį – 2x arba 3x, kuris išlieka iki lošimo pabaigos.
- Jei nemokamų sukimų metu 1 būgnas yra pilnai užpildomas vienos katės simboliais, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime, nemokamų arba pakartotinių sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5,000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

159.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

160. LOŠIMAS „DOBILŲ AUKSAS“ („CLOVER GOLD“)

160.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dobilų Auksas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) rinkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

160.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

160.3. „Pinigų“ („Money“) rinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę.
- Yra 5 „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių tipai. Šie simboliai atsiranda tik ant 5 būgno.
- Jei vienas ar daugiau „Pinigų“ simbolių yra išsukamas kartu su „pinigų“ („Money“)

rinkimo simbolių ant 5 būgno, bus suteikta viena iš funkcijų:

- „Surinkimas“ („Collect“) - visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos;
- „Ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) – „ekstra surinkimas“ („Extra Collect“) rinkimo simbolis pridedamas prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių esančių ekrane, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
- „Daugiklio surinkimas“ („Multiplier Collect“) - visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės esančios ekrane, dauginamos iš „daugiklio surinkimo“ („Multiplier Collect“) simbolio vertės, tuomet vertės yra sudedamos ir išmokamos;
- „Išplėtimo surinkimas“ („Expanding Collect“) - visuose būgnuose yra bent vienas „pinigų“ („Money“) simbolis išplečiantis visą būgną, kuriame yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Pridėti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna naują atsitiktinę vertę, tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos;
- „Pakartotinių sukimų surinkimas“ („Re-spin Collect“) - kai išsukamas pakartotinio sukimo simbolis, visi „pinigų“ („Money“) simboliai esantys ekrane lieka vietoje, o likusios pozicijos pakartotinai išsukamos. Tuomet visos vertės yra sudedamos ir išmokamos.

160.4. Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolių suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai ir visi „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolių funkcijos yra aktyvios nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu visi gaunami „pinigų“ („Money“) rinkimo simboliai yra surenkami. Kas ketvirtas surenktas „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolis suteikia paildomai 8 nemokamus sukimus, o „pinigų“ („Money“) rinkimo simbolio daugiklis padidėja iki 2x pirmą kartą, antrą kartą – iki x3, o trečią – 5x. Daugiklis taikomas tik papildomiems nemokamiems sukimams.
- Papildomi nemokami sukimai negali būti suaktyvinti 4-ą kartą.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5,000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

161. LOŠIMAS „KOSMINIAI PINIGAI“ („COSMIC CASH“)

161.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kosminiai Pinigai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų, nemokamų sukimų ir „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcijų pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 530 000,00 EUR.

161.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

161.3. „Kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę iki 100x viso statymo.
- Išsukus 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, bus suaktyvinta „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcija.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Lošimo metu galimi šie laimėjimai:
  - Virtualių pinigų laimėjimas - atsitiktinai nuo 10x iki 250x viso statymo;
  - Nemokami sukimai - atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius nuo 10 iki 100. Laimėjus šį laimėjimą, ir pasibaigus funkcijai, bus suaktyvintas nemokamų sukimų lošimas su laimėtu sukimų skaičiumi;
  - Daugiklis - daugiklis nuo 2x iki 50x, kuris bus taikomas funkcijos pabaigoje visiems „pinigų“ („Money“) simboliams, esantiems po suteiktu NSO.
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) - 2500x viso statymo dydžio laimėjimas;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) - 250x viso statymo dydžio laimėjimas;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) - 50x viso statymo dydžio laimėjimas;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) - 20x viso statymo dydžio laimėjimas.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, surinkti po kiekvieno pakartotinio sukimo, išlieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas bet kuris simbolis, pakartotinių sukimų skaičius grąžinamas į 3.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Išsukus „pinigų“ („Money“) simbolį, jis juda link ekrano galo, o šalia esantis NSO išplečia eilutę 1 pozicija iki maksimaliai 2.
- Jei viename iš būgnų visas vietas užpildo „pinigų“ („Money“) simboliai, atrakinamas šalia esantis NSO laimėjimas.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimo pabaigoje visos sumos, gautos iš visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kartu su atrakintais NSO apdovanojimais sudedamos ir išmokamos.

161.4. Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suteikti atitinkamai 10, 20 arba 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošimas taip pat gali būti aktyvuotas per „kosminių“ („Cosmic“)

pakartotinių sukimų funkcijos metu iš NSO laimėjimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suteikti atitinkamai papildomi 10, 20 arba 50 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 2,650x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 2,650x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

161.5. „Kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- „Kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant „kosminių“ („Cosmic“) pakartotinių sukimų funkciją, lošimas prasidės su 6 atsitiktinės vertės „pinigų“ („Money“) simboliais.

162. LOŠIMAS „GRĘŽK TĄ AUKSĄ“ („DRILL THAT GOLD“)

162.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gręžk tą Auksą“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „grąžto“ („Drill“), „auksinių“ sukimų („Gold Spins“) funkcijas, sukimo modifikatorius ir „Ante statymą“ („Ante Bet“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

162.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

162.3. „Grąžto“ („Drill“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, kai 1 būgnas yra pilnai užpildomas „kalnakasio“ („Miner“) simboliais, jis virsta „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) simboliu.
- Išsiplėtęs „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) simbolis virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir gali atskleisti atsitiktinį 2x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x arba 100x bendro statymo virtualių pinigų laimėjimą.

162.4. Sukimo modifikatoriai

- Pasibaigus sukimui be jokio laimėjimo, yra galimybė suaktyvinti atsitiktinį modifikatorių, kuris suteiks iki 10x viso statymo laimėjimą arba suteiks „premijos“ („Bonus“) simbolius, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

162.5. „Auksinių“ sukimų („Gold Spins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus suaktyvinta „auksinių sukimų“ („Golden Spins“) funkcija. Priklausomai nuo išsuktų simbolių skaičiaus, suteikiami atitinkamai 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu kartu su „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) simboliu pasirodo naujo tipo simbolis – „auksinio grąžto“ („Golden Drill“) simbolis, kuris išsiplėtęs virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir atsitiktinai atskleidžia virtualių pinigų laimėjimą.
- Nemokamų sukimų metu virtualių pinių laimėjimai, kuriuos suteikia bet kuris iš dviejų „grąžto“ („Drill“) simbolių, yra atsitiktiniai: 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 75x, 100x, 200x, 500x arba 1000x.
- Nemokamų sukimų metu kiekvieną kartą, kai bus išsuktas „kalnakasio“ („Miner“) simbolis, būgnas, ant kurio jis yra, pasislinks aukštyn arba žemyn, kad ekrane atsirastų „kalnakasio“ („Miner“) simbolių krūva, o po to krūva virstų „sidabrinio grąžto“ („Silver Drill“) arba „auksinio grąžto“ („Golden Drill“) simboliu.
- Lošimo metu išsukus 2, 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, bus suaktyvinti atitinkamai 4, 6, 8 arba 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

162.6. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – Normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – pagrindinio lošimo metu visi „grąžto“ („Drill“) simboliai bus „auksinio grąžto“ („Golden Drill“) simboliais, kurie garantuoja virtualių pinigų laimėjima.

163. LOŠIMAS „KLEOPATROS AKIS“ („EYE OF CLEOPATRA“)

163.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kleopatros Akis“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją ir „Ante statymą“ („Ante Bet“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

163.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

163.3. „Švieselių“ („Lights“) šablonas

- Pagrindinio lošimo metu kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad šalia lošimo esančioje akyje pasirodys atsitiktinis „švieselių“ šablonas.
- Kai sukimo pabaigoje ant akies pasirodo „švieselių“ („lights“) šablonas, visi ekrane esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai kopijuojami į visas aplink esančias simbolių pozicijas, atsižvelgiant į šabloną, taip pakeičiant visus kitus tose pozicijose esančius simbolius.

163.4. Nemokami sukimai

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje ekrano vietoje, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojama, kad ant akies bus rodomi „švieselių“ („lights“) šablonai.
- Prieš prasidedant lošimui lošėjas turi galimybę išsirinkti 1 iš 4 šių variantų:
  - Už 3/4/5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami atitinkamai 10/20/30 nemokamų sukimų. Lošimo metu atsitiktine tvarka bus rodomi tik šablonai su 4 „švieselėmis“;
  - Už 3/4/5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami atitinkamai 8/16/24 nemokamų sukimų. Lošimo metu atsitiktine tvarka bus rodomi tik šablonai su 6 „švieselėmis“ („lights“);
  - Už 3/4/5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami atitinkamai 6/12/18 nemokamų sukimų. Lošimo metu atsitiktine tvarka bus rodomi tik šablonai su 8 „švieselėmis“ („lights“);
  - atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius iš visų galimų kitų variantų, priklausomai nuo to, kiek „sklaidos“ („Scatter“) simbolių buvo panaudota funkcijai aktyvuoti. Kiekvieno nemokamo sukimo metu iš visų galimų šablonų bus rodomas atsitiktinis šablonų.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, nemokamų sukimų funkcija bus suaktyvinta pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 4,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 4,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

163.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra didesnis.

164. LOŠIMAS „UGNIES SMŪGIS 2“ („FIRE STRIKE 2“)

164.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Smūgis 2“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

164.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

164.3. „Ugnies smūgio“ („Firestrike“) premijos lošimas

- Išsukus 6 ar daugiau „ugnies smūgio“ („Firestrike“) arba „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių bet kurioje ekrano vietoje, suteikiamas virtualių pinigų laimėjimas.

164.4. „Laukinio ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) aukso puodas

- Išsukus lygiai 15 „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių, bus suteiktas aukso puodas („Jackpot“).

164.5. Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su 12 nemokamais sukimais.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 2x bendro statymo.
- Išsukus bet kokį skaičių „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių, bus suteiktas vienas iš virtualių pinigų laimėjimų.
- Išsukus lygiai 15 „laukinių ugnies smūgio“ („Firestrike Wild“) simbolių nemokamų sukimų metu, bus suteiktas aukso puodas („Jackpot“).
- Lošimo metu kiekvienas išsukamas „ugnies smūgio“ („Firestrike“) simbolis turi galimybę atsitiktinai likti ekrane iki lošimo pabaigos.
- Lošimo metu išsukus dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus pakartotinai suaktyvinta funkcija su 12 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 25,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 25,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

165. LOŠIMAS „GIZOS TURTAS“ („FORTUNE OF GIZA“)

165.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gizos Turtas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 675 000,00 EUR.

165.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvienio sukimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis atsitiktinai įgyja daugiklį – 2x arba 3x. Daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės dalies laimėjimui. Jei yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

165.3. Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 5x bendro statymo.
- Prieš lošimo pradžios suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – atsiranda tinklas iš 3x3 būgnų ir pradeda automatiškai suktis, kad atskleistų nemokamų sukimų kiekvienoje eilėje skaičių. Skaičiai iš kiekvienos eilutės yra sudedami kartu ir lošėjui suteikiama bendra suma.
- Nemokamų sukimų metu, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka ant ekrano iki lošimo pabaigos. Užfiksuoti „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, ir lieka toks pat iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu nėra „premijos“ („Bonus“) simbolių.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

166. LOŠIMAS „GOBLINŲ APIPLĖŠIMAS: JĖGOS SMŪGIS“ („GOBLIN HEIST POWERNUDGE“)

166.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Goblinų Apiplėšimas: Jėgos Smūgis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio“ („Powernudge“), „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo, „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkcijas ir „Ante statymą“ („Ante Bet“).
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

166.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurio būgno.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

166.3. „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija

- Kai išsukama laimėjusi kombinacija, laimėjimas yra išmokamas ir būgnai, kuriuose yra bent vienas laimėjimo simbolis automatiškai nustumia vieną vietą taip, kad iš viršaus pasirodytų kitas simbolis.
- „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laiminčių kombinacijų.

166.4. „Pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija

- „Paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindinio lošimo metu, išsukus 6 ar daugiau „paslapties pinigų“ simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkcija.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Virš kiekvieno būgno yra daugiklis, pradedant nuo x1.
- Po kiekvieno sukimo „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolis atsitiktinai atskleidžia vieną iš šių variantų:
  - Virtualių pinigų vertė - atsitiktinė vertė nuo 0.1x viso statymo iki 50x viso statymo, be pridėto „Ante statymo“ („Ante Bet“);
  - Vietinis daugiklis - atsitiktinis x1, x2 arba x3 daugiklis, kuris bus pridėdamas prie x1, x2 arba x3 daugiklio, esančio virš „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simbolio;
  - Bendras daugiklis - atsitiktinis x1, x2 arba x3 daugiklis, kuris bus pridėdamas prie visų lošimo viršuje esančių daugiklių;
- Po to visi „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai, kurie gavo virtualių pinigų vertę, padauginami iš daugiklio virš būgno, ant kurio yra, ir jų vertė pridedama prie bendro laimėjimo, ir „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai vėl grįžta į pradinę būseną.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai arba visos pozicijos ekrane užpildomos „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliais.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek pakartotiniuose sukimuose yra 4,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 25,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę pakartotiniai sukimai anuliuojami.

166.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas aktyvuoti „pinigų“ („Money“) pakartotinio sukimo funkciją yra dvigubinamas. „Paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai dažniau atsiranda ant būgnų.

166.6. „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už

100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant „pinigų“ („Money“) pakartotinius sukimus, atsitiktinai bus išsukti 6 arba 7 „paslapties pinigų“ („Mystery Money“) simboliai.

167. LOŠIMAS „MAŽAS BRANGAKMENIS LAIKYK IR SUK“ („LITTLE GEM HOLD AND SPIN“)

167.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Mažas Brangakmenis Laikyk ir Suk“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 615 000,00 EUR.

167.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis yra dalis laiminčios kombinacijos, simbolis išsiplėčia vertikaliai, kad užpildyti visą būgną.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

167.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija
- „Pinigų“ („Money“) simboliai atsiranda ant vidurinio būgno. Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simboliai atsitiktinai įgyja vertę nuo 1x iki 20x bendro statymo.
- Kai išsukami 3 „pinigų“ („Money“) simboliai, suaktyvinami „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) pakartotiniai sukimai.
- Funkcijos pradžioje, simboliai viduriniame būgne lieka užfiksuoti, o simboliai kituose būgnuose išnyksta.
- Visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės viduriniuose būgnuose pridedamos prie bendro lošimo laimėjimo.
- Lošimas pradedamas su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 4, o kiekvieno išsukto „pinigų“ („Money“) simbolio vertė pridedama prie bendro lošimo laimėjimo.
- „Deimantinis pinigų“ („Diamond Money“) simbolis per pakartotinių sukimų lošimą atsiranda ant 1 ir 3 būgnų. Išsuktas simbolis atsitiktinai įgyja vertę nuo 100x iki 500x bendro statymo.
- Lošimas tęsiamas, kol baigiasi visi pakartotiniai sukimai.
- Pakartotinių sukimų metu veikia specialūs būgnai.

168. LOŠIMAS „ŠIAURĖS GLOBĖJAI“ („NORTH GUARDIANS“)

168.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šiaurės Globėjai“ yra 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonus, nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

168.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

168.3. „Laukinių“ („Wild“) simbolių šablonai

- Pagrindinio lošimo metu dvi stačiakampio puselės kiekvieno sukimo metu juda į atsitiktines pozicijas už simbolių. Jei jos sustos toje pačioje pozicijoje ir susijungs į stačiakampį, po sukimo pradeda suktis šalia esantis būgnas, kuris rodo „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonus. Būgnas gali sustoti ties vieno iš šablonų arba „pasikelti lygį“ („Level Up“).
- Kai būgnas sustoja ties „laukinių“ („Wild“) simbolių šablono, „laukiniai“ („Wild“) simboliai, atsižvelgiant į šablono formą ir „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičių, išdėstomi ekrane atsitiktinėje vietoje.
- Būgnas turi 5 lygius, kiekviename lygyje galimi skirtingi „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonai.
- Pagrindinio lošimo metu kiekvieną kartą, kai suaktyvinama ši funkcija, atsitiktinai pasirenkamas vienas iš lygių:

1 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų

2 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų

3 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų

4 lygis - „Pasikelti Lygį“ („Level Up“) arba vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų

5 lygis - vienas iš šių „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonų

168.4. Nemokami sukimai

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Už 3„nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius išmokama 2x bendro statymo.
- Už 4 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius išmokama 10x bendro statymo.
- Už 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius išmokama 100x bendro statymo.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo sukasi šalia esantis būgnas, kuris rodo „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonus.
- Lošimo pradžioje būgno su „laukinių“ („Wild“) simbolių šablonais lygis yra 1. Kai išsukamas „pasikelti lygį“ („Level Up“), lygis padidinamas 1.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „pasikelti lygį“ („Level Up“), suteikiami papildomi nemokami sukimai:
  - Pakėlus lygį nuo 1 iki 2, suteikiami 3 nemokami sukimai;
  - Pakėlus lygį nuo 2 iki 3, suteikiami 2 nemokami sukimai;
  - Pakėlus lygį nuo 3 iki 4, suteikiami 2 nemokami sukimai;
  - Pakėlus lygį nuo 4 iki 5, suteikiamas 1 nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

168.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.

169. LOŠIMAS „DIEVŲ KARALIENĖ“ („QUEEN OF GODS“)

169.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dievų Karalienė“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi grupinius „laukinius“ („Wild“) simbolius ir nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 183 900,00 EUR.

169.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

169.3. Grupiniai „laukiniai“ („Wild“) simboliai

- Pagrindiniame lošime kiekvieno sukimo metu yra tikimybė, kad ant 2, 3 arba 4 būgnų bus išsukta „laukinių“ („Wild“) simbolių vertikali grupė, kad pilnai užpildyti būgną.

169.4. Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai išmoka 5x bendro statymo.
- Prieš nemokamų sukimų lošimą, lošėjui suteikiama galimybė išsirinkti vieną iš 4 nemokamų sukimų variantų:
  - 15 nemokamų sukimų, „laukiniai“ („Wild“) simboliai neturi daugiklio;
  - 11 nemokamų sukimų, „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 2x daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose „laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvavo;
  - 8 nemokami sukimai, „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi 3x daugiklį, kuris taikomas visoms laimėjimų kombinacijoms, kuriose „laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvavo;
  - „Paslapties“ („Mystery“) funkcija, kuri atsitiktinai suaktyviną vieną iš kitų variantų.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 2,031x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 2,031x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

170. LOŠIMAS „NUOTYKIŲ DVASIA“ („SPIRIT OF ADVENTURE“)

170.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nuotykių Dvasia“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 510 000,00 EUR.

170.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „relikvijos“ („Relic“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu.

- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

170.3. Nemokami sukimai

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų.
- „Salos“ („Island“) premijos simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.
- Išsukus vieną „salos“ („Island“) premijos simbolį, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 12 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu „relikvijos“ („Relic“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai ir kiekvieno sukimo metu jie įgyja atsitiktinę vertę. Galimos šios vertės:
- Kiekvieno sukimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis juda ir sustoja atsitiktinėje ekrano vietoje, pakeisdamas simbolius. Tada jis surenka visų „relikvijos“ („Relic“) simbolių vertes, esančius aplink jį.
- Kiekvieną kartą išsukus „pinigų“ („Money“) simbolį, jį simbolizuojanti relikvija yra surenkama:
  - Surinkus 4 „kardo“ („Sword“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie bus surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 2x;
  - Surinkus 4 „akies“ („Eye“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie buvo surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 3x;
  - Surinkus 3 „taurės“ („Chalice“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie buvo surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 5x;
  - Surinkus 3 „kaukės“ („Mask“) simbolius, visos vertės būsimų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie buvo surinkti su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, dauginamos iš 10x.
- Už pilnai surinktus vienos rūšies „relikvijos“ („Relic“) simbolius suteikiami 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai, bet kad bendras nemokamų sukimų skaičius neviršytų pradinį nemokamų sukimų skaičių – iš viso gali maksimaliai gali likti 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, ekrane pasirodys totemas, kuris kiekvieno sukimo metu juda į atsitiktines pozicijas kartu su „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Jei totemas sustoja toje pačioje pozicijoje su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, lošimas baigiasi. Priešingu atveju lošimas ir toliau vieną po kito suteiks papildomus nemokamus sukimus, kol totemas sustos toje pačioje pozicijoje su „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Pasibaigus nemokamiems sukimams, totemas gali atsirasti tiesiai ant „laukinio“ („Wild“) simbolio iš karto.
- Jei nemokamų sukimų metu išsukamas „salos“ („Island“) premijos simbolis, atsitiktinai ekrane bus pridėti „relikvijos“ („Relic“) simboliai su atsitiktinėmis vertėmis.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,100x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,100x statymo, lošimas iš

karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

170.4. Paslaptingas laimėjimas

- Pasibaigus nemokamiems sukimams, jei bendras laimėjimas yra mažesnis nei 2250x viso statymo, lošėjas gali pasirinkti, ar imti laimėtą sumą tokią, kokia ji yra, ar pakeisti ją į paslaptingą laimėjimą, kuris atsitiktine tvarka gali būti mažesnis arba didesnis už dabartinę laimėtą sumą.

170.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

171. LOŠIMAS „CUKRINIS SKUBĖJIMAS“ („SUGAR RUSH“)

171.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Cukrinis Skubėjimas“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

171.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami po 5 simbolius sujungti horizontaliai arba vertikaliai.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

171.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

171.4. Padėtys su daugikliais

- Sprogus laiminčiam simboliui, jis pažymi savo vietą. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, iki x128. Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie sumuojami.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki „kritimo“ („Tumble“) sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka „kritimo“ („Tumble“).

171.5. Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu pažymėtos padėtys ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali būti didinami visų nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

171.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

172. LOŠIMAS „PUIKUS APIPLĖŠIMAS“ („THE GREAT STICK-UP“)

172.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Puikus Apiplėšimas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

172.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

172.3. Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 2x bendro statymo.
- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 10x bendro statymo.
- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 100x bendro statymo.

- Nemokamų sukimų metu atsiranda „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simbolis.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simbolis, jis užfiksuojamas vietoje iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo visi tuo metu ekrane esantys „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simboliai atsidaro ir atskleidžia kitą mokamą simbolį pagal progresyviąją funkciją.
- Progresyvioji funkcija padidina simbolio, kurį atskleis „lipnus paslapties“ („Sticky Mystery“) simbolis, vertę. Jis pradedamas nuo mažiausiai apmokamo simbolio ir palaipsniui gali didėti iki didžiausio.
- Prasidėjus lošimui, visi „lipnūs paslapties“ („Sticky Mystery“) simboliai atidengia mažiausiai apmokamus simbolius.
- Jei progresyvioji funkcija pasiekia didžiausią išmoką teikiantį simbolį, funkcijos nebegalima suaktyvinti iš naujo.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

173. LOŠIMAS „LAUKINIŲ VAKARŲ AUKSAS: MEGA KELIAI“ („WILD WEST GOLD MEGAWAYS“)

173.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinių Vakarų Auksas: Mega Keliai“ yra 7 būgnų ir 6 eilučių lošimas. Lošimas turi „Ante statymą“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

173.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

173.3. Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 4x bendro statymo.

- Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 20x bendro statymo.
- Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 100x bendro statymo.
- Už 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 500x bendro statymo.
- Lošimo metu, kai išsukamas bet kokio dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis įgyja atsitiktinį x2, x3 arba x5 daugiklį ir lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos, o seknčio sukimo metu keičia dydį, nes keičiasi būgno dydis.
- „Sklaidos“ („Scatter“) uždengimo simbolis nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai atsirasti ant bet kurio simbolio, įskaitant užfiksuotus „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus.
- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 5 nemokamus sukimus.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 4 nemokamus sukimus.
- 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 3 nemokamus sukimus.
- 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 2 nemokamus sukimus.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

173.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai.
- Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas,
  - „sklaidos“ („Scatter“) simboliai dažniau atsiranda ant būgnų. Nemokamų sukimų pirkimo funkcija išjungta.

173.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

174. LOŠIMAS „ZOMBIŲ KARNAVALAS“ („ZOMBIE CARNIVAL“)

174.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Zombių Karnavalas“ yra 6 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

174.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu.
- Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 4 096.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei laimima keliais išmokėjimo būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

174.3. Nemokami sukimai

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis pagrindiniame lošime ir nemokamų sukimų metu kiekvieno sukimo pabaigoje, visi ekrane esantys „paslapties“ („Mystery“) simboliai atsitiktinai virsta vienu iš mokamų simbolių.
- Kai išsukami 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino nemokamus sukimus, virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir lieka ekrane iki lošimo pabaigos.
- Kai lošimo metu išsukami „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kiekvienas ekrane esantis „laukinis“ („Wild“) simbolis persikelia prie vieno iš artimiausių „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, užima jo vietą ir jo daugiklis padidėja 1x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimų deriniams, kuriuose yra tas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Jei keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra toje pačioje laimėjimo kombinacijoje, jų daugikliai daugina vienas kitą.
- Jei per tą patį nemokamą sukimą atsiranda daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių nei „laukinių“ („Wild“) simbolių, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurių vietą nebus užimta „laukiniu“ („Wild“) simboliu, virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Kiekvieną kartą, kai lošimo metu išsukamas simbolis „sklaidos“ („Scatter“), suteikiamas dar 1 nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

174.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 80x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 2, 3 arba 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

175. LOŠIMAS „ROKO VEGASAS: MEGA LAIKYK IR SUK“ („ROCK VEGAS MEGA HOLD & SPIN“)

175.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Roko Vegasas: Mega Laikyk ir Suk“ – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

175.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimintys deriniai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolį galima išsukti sukimo metu arba jis gali atsirasti atsitiktinai, sukimo pabaigoje.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių aktyvinama funkcija „mega laikyk ir suk“ („Mega Hold and Spin“). Jos metu visus įprastus simbolius pakeičia akmenų simboliai ir tušti langeliai, atsiranda 10x10 formato lošimo laukas.
- Jei funkciją „mega laikyk ir suk“ („Mega Hold and Spin“) aktyvino 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, lošime dalyvauja visi akmenų simboliai.
- Jei 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – lošime dalyvauja visi simboliai, išskyrus mėlyną.
- Jei 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai – lošime dalyvauja visi simboliai, išskyrus mėlyną ir žalią.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Visi išsukti akmenų simboliai lieka savo pozicijose iki funkcijos pabaigos. Kaskart išsukus bent vieną akmens simbolį, pakartotinų sukimų skaičius grąžinamas į 3.
- Jei funkcijos metu susiformuoja 2x2 arba 3x3 simbolių grupė, ji pakeičiama į didelį akmens simbolį, kuriam priskiriamas atsitiktinis daugiklis (2x2 simboliui galimi daugikliai: nuo x5 iki x10, 3x3 simboliui galimi daugikliai: nuo x35 iki x500).
- Funkcija „mega laikyk ir suk“ („Mega Hold and Spin“) turi mini raktų rinkimo lošimą. Lošėjas gali išsukti akmenų simbolius su rakto simboliu. Surinkus atitinkamą raktų skaičių, atrakinama skrynia su atsitiktiniu prizu:
    - Vienas iš akmenų simbolių gauna atsitiktinį daugiklį nuo x0,5 iki x500. Laimėjimas išmokamas iškart;
    - Suteikiamas momentinis prizas su daugikliu nuo x10 iki x500. Laimėjimas išmokamas iškart;
    - Suteikiamas atsitiktinis raktų skaičius nuo 4 iki 10. Raktai iškart pridedami į skaitiklį;
    - Laimėjimui suteikiamas daugiklis nuo x2 iki x100;
    - Vienas pakartotinas funkcijos aktyvinimas.

176. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO BONANZA – LAIKANT JĮ BŪGNE“ („BIG BASS BONANZA - KEEPING IT REEL“)

176.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Bonanza – Laikant Jį Būgne“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 375,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

176.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“)

simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.

- „Auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis rodomas tik nemokamų sukimų metu.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

176.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamais sukimais.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištrauktas vienas būgnas, kuris atskleis „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų „žuvies“ („Fish“) simbolių vertės yra surenkamos į matuoklį. Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinė „žuvies“ („Fish“) simbolių suma yra atimama iš matuoklio.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir kiekvienas „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.
- „Auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis taip pat surenka ir matuoklyje surinktą „žuvies“ („Fish“) simbolių verčių sumą.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „laukinis“ („Wild“) ir „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „žuvies“ („Fish“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje ir x10 ketvirtame lygyje. Po ketvirto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) arba „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „dinamito“ („Dynamite“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Kai ekrane yra „žuvies“ („Fish“) simbolis, bet nėra „laukinio“ („Wild“) arba „auksinio laukinio“ („Golden Wild“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištrauktas vienas būgnas, kuris atskleis „laukinį“ („Wild“) arba „auksinį laukinį“ („Golden Wild“) simbolį.
- Taip pat, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) arba „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „laivo“ („Boat“) funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

176.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

176.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas,
  - „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

177. LOŠIMAS „DIDESNIO EŠERIO PŪGA – KALĖDINIS LAIMIKIS“ („BIGGER BASS BLIZZARD - CHRISTMAS CATCH“)

177.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didesnio Ešerio Pūga – Kalėdinis Laimikis“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,12 EUR, o maksimalus statymas – 360,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 960 000,00 EUR.

177.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę – x2, x5, x10, x15, x20, x25, x50 arba x4 000 bendro statymo. „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

177.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištrauktas vienas būgnas, kuris atskleis „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „žuvies“ („Fish“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje ir x10 ketvirtame lygyje. Po ketvirto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane yra 1 ar 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, sukimo pabaigoje gali atsirasti atsitiktinėse pozicijose „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištraukti vienas arba du būgnai, kurie atskleis „laukinį“ („Wild“) ir „žuvies“ („Fish“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

177.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

177.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 12x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 18x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

178. LOŠIMAS „JUODASIS BULIUS“ („BLACK BULL“)

178.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Juodasis Bulius“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo, nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

178.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, ir taip pat surenka „pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

178.3. „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7,5x, 10x, 20x ir 50x bendro statymo.
- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama ekrane esanti bendra „pinigų“ („Money“) simbolių vertė.

178.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 6 – 11 „pinigų“ („Money“) simbolių suteikia 6 nemokamus sukimus;
  - 12 – 17 „pinigų“ („Money“) simbolių suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 18 – 20 „pinigų“ („Money“) simbolių suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Prieš lošimui prasidedant, visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, vertė sudedama ir naudojama progresuojančiai funkcijai.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Lošimo metu visų išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos, o kiekvienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui, kuris išsukamas lošimo metu, suteikiama esama surinkta vertė.
- Nemokamų sukimų metu „pinigų“ („Money“) simbolių skaičius surenkamas į matuoklį. 6
- „pinigų“ („Money“) simboliai suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

178.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 75x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos

pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, aktyvinantis sukimas suteikia atsitiktinį „pinigų“ („Money“) simbolių skaičių.

179. LOŠIMAS „AUKSO SMĖLIO KNYGA“ („BOOK OF GOLDEN SANDS“)

179.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Smėlio Knyga“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

179.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis turi atsitiktinį x2 ar x3 daugiklį, kuris taikomas visoms su juo sudarytoms laimėjimų kombinacijoms.
- Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 729.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

179.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas. Tada kiekvieno būgno, kuriame jis išsiplėtė, viršuje surenkama viena to simbolio kopija. Būsimi to paties lošimo išsiplėtimai ant būgnų, ant kurių buvo surinkti simboliai, išsiplės 3 pozicijomis į viršų, bet ne daugiau kaip 10.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Plėtimasis suaktyvinamas tik tada, jei sukimo pabaigoje ant skirtingų būgnų yra bent 3 specialūs išsiplečiantys simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų su dabartiniu specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.
- Galimų pakartotinių nemokamų sukimų suaktyvinimų skaičius neribojamas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

179.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

180. LOŠIMAS „SALDAINIŲ ŽVAIGŽDĖS“ („CANDY STARS“)

180.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldainių Žvaigždės“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių, nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

180.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Viršutinė eilė 2–4 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 576.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 - 4 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

180.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

180.4. „Lipnių laukinių“ („Sticky Wild“) simbolių funkcija

- Kai viršutinėje eilutėje išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis lieka toje pačioje vietoje, kurioje sustojo, iki visų „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos.
- Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis pradedamas su x1 daugikliu. Po kiekvienos „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos daugiklis padidėja x1, iki x128 daugiklio. Pasiekus maksimalų daugiklį, x128 daugiklis bus naudojamas vėlesniems to sukimo kritimams.
- „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis taikomas visoms per jį einančioms laimėjimų kombinacijoms.

180.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu viršutinėje eilutėje atsitiktinėje padėtyje išsukamas vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Šis simbolis lieka toje pačioje padėtyje iki „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu „laukinis“ („Wild“) simbolis pradedamas su x2 daugikliu. Po kiekvienos „kritimo“ („Tumble“) funkcijos pabaigos daugiklis padidėja dvigubai, iki x128 daugiklio. Pasiekus maksimalų daugiklį, x128 daugiklis bus naudojamas vėlesniems to sukimo kritimams.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

180.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

181. LOŠIMAS „UGNIES VAINIKAS“ („CROWN OF FIRE“)

181.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Vainikas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

181.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos.
- Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

182. LOŠIMAS „ŽEMYN BĖGIAIS“ („DOWN THE RAILS“)

182.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žemyn Bėgiais“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi atsitiktines sukimo, premijos, „linijos pabaiga“ („End of the Line“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

182.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

182.3. Atsitiktinės sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš atsitiktinių funkcijų:
  - „Tunelinio regėjimo“ („Tunnel Vision“) funkcija:
    - „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda tik „tunelinio regėjimo“ („Tunnel Vision“) funkcijos metu;
    - Kai „tunelinio regėjimo“ („Tunnel Vision“) funkcija suaktyvinama, ekrane atsitiktinai pasirodo „paslapties“ („Mystery“) simboliai ir virsta tuo pačiu išmokėjimo simboliu.
  - „Didelių dūmų“ („The Big Smoke“) funkcija:
    - Kai „didelių dūmų“ („The Big Smoke“) funkcija suaktyvinama, ant 1, 2, 3 arba 4 būgnų atsiranda vienas 3x3 dydžio simbolis arba „premijos“ („Bonus“) simbolis;
    - Tada lošime išmokama pagal laiminčias kombinacijas su 3x3 dydžio simboliu arba suaktyvinama premijos funkcija.
  - „Laukinio streiko“ („Wild Strike“) funkcija:
    - Kai „laukinio streiko“ („Wild Strike“) funkcija suaktyvinama, atsitiktinėse padėtyse ekrane atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
  - „Perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) funkcija:
    - „Perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simbolis rodomas tik „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) funkcijos metu;
    - Kai „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) funkcija suaktyvinama, būgnuose pridedami „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simboliai;
    - Po sukimo visi nauji „laukiniai“ („Wild“) simboliai padengia visas pozicijas ant būgnų;

        - Visi „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį – x2 ar x3, kuris taikomas visiems laimėjimams, kuriuose dalyvauja „perjungiančių krūvų“ („Shifting Stacks“) simboliai.
    - „Premijos blitzas“ („Bonus Blitz“) funkcija:
        - „Premijos blitzas“ („Bonus Blitz“) funkcija suteikia premijos lošimą.

182.4. Premijos lošimas

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama premijos funkcija arba suaktyvinamas „linijos pabaiga“ („End of the Line“) lošimas.
- Prieš prasidedant premijos lošimui, atsitiktinai pasirenkama 1 iš 5 funkcijų.
- Yra 5 skirtingos funkcijos, kurios gali būti suteiktos premijos lošimo pradžioje. Premijos lošimo pradžioje galima pasirinkti, ar norima lošti šiuo metu suteikta funkcija, ar lošti be jos, kad būtų gautas aukštesnis lygis.
- Jei lošimas buvo sėkmingas, pasirenkama nauja funkcija. Lošėjui bus vėl suteikta galimybė pasirinkti lošti arba pasirinkti funkciją.
- Jei lošimas pralaimimas, vietoj funkcijos skiriamas vienas „paslapties“ („Mystery“) atsitiktinis laimėjimas. „Paslapties“ („Mystery“) laimėjimas yra virtualus piniginis laimėjimas nuo 4x iki 24x bendro statymo.
- Lošimas baigiasi, kai surenkamas dabartinės funkcijos laimėjimas, suaktyvinamas „linijos pabaiga“ („End of the Line“) lošimas arba pralaimimas lošimas.
- Premijos lošimo metu galima laimėti šias funkcijas:
    - „Pentonvilio“ („Pentonville“) funkcija:
        - „Pentonvilio“ („Pentonville“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime suteikiami 5 nemokami sukimai;
        - Per nemokamų sukimų lošimą, kai su bet kuriuo simboliu sudaromos laiminčios kombinacijos, laimintys simboliai pažymimi, sudarydami grupę. Tuomet lošime suaktyvinamas pakartotinis sukimas, o kiekvieno pakartotinio sukimo pabaigoje visi simboliai, kurie su pažymėtais simboliais sudarytų laiminčias kombinacijas, pridedami prie grupės. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebelieka simbolių, kurie galėtų būti įtraukti į grupę. Pasibaigus pakarotiniams sukimams, lošime išmokama už visus ekrane esančius laiminčius derinius;
        - Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
    - „Karaliai kerta“ („Kings Cross“) funkcija:
        - „Karaliai kerta“ („Kings Cross“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime suteikiami 5 nemokami sukimai;
        - Per lošimą viduriniuose būgnuose esančios vietos pažymėtos kryžiumi. Kai bet kurioje pažymėtoje vietoje išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, visi likusioje pažymėtoje vietoje esantys simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
        - Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
    - „Bakingemo rūmai“ („Buckingham Palace“) funkcija:
        - „Bakingemo rūmai“ („Buckingham Palace“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime suteikiami 8 nemokami sukimai;
        - Per lošimą būgnuose atsiranda naujas, vertikaliai išdėstytas „laukinis“ („Wild“) simbolis. Kai simbolis išsukamas, jei jis yra už ekrano ribų, jis pasislenka aukštyn arba žemyn, kad uždengtų tą būgno poziciją. Tuomet visi simboliai pavirs į didžiausią išmoką teikiantį simbolį;

        - Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.
    - „Kanarų prieplauka“ („Canary Wharf“) funkcija:
        - „Kanarų prieplauka“ („Canary Wharf“) funkcija yra nemokamų sukimų funkcija. Šiame lošime 8 nemokami sukimai;
        - Per lošimą pasirodo naujas „surinkimo“ („Collect“) simbolis. Per lošimą atsitiktinių sukimų metu simboliai gali rodyti atsitiktinę vertę nuo 1x iki 50x viso statymo. Jei per tą patį sukimą išsukamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis, visos vertės surenkamos ir suteikiamos;
        - Šios funkcijos pakartotinai suaktyvinti negalima.

182.5. „Linijos pabaiga“ („End of the Line“) lošimas

- „Linijos pabaiga“ („End of the Line“) yra „sulaikymo ir pakartotinio sukimo“ („Hold and Re-spin“) funkcija.
- Prasidėjus lošimui būgnai pakeičiami tinkleliu, prasidedančiu nuo 3x5 dydžio, kuris lošimo metu gali išsiplėsti iki 5x5 dydžio.
- Lošimas prasideda su 3 pakartotiniais sukimais ir tuščiu tinkleliu. Lošimo metu sukasi tik specialūs simboliai, kurie gali sustoti bet kurioje laisvoje tinklelio pozicijoje. Kiekvieną kartą, kai simbolis išsukamas, jis atstato pakartotinių sukimų skaičių iki 3.
- Per šį lošimą gali būti tokie simboliai:
    - „Pinigų“ („Money“) simboliai – veikėjų simboliai lošimo metu yra „pinigų“ („Money“) simboliai, kurie įgyja atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 35, 40x, 45x, 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x arba 2500x bendro statymo vertę. Kai vienas iš jų išsukamas, jis lieka ekrane iki lošimo pabaigos;
    - „Papildoma gyvybė“ („Extra Life“) simbolis – kai išsukamas „papildoma gyvybė“ („Extra Life“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Jei surenkami 3 žetonai, suteikiama 1 papildoma gyvybė, kuri atstato pakartotinius sukimus iki 3, jei jie kada nors pasieks 0;
    - „Prizų padidinimas“ („Prize Boost“) simbolis – kai išsukamas „prizų padidinimas“ („Prize Boost“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Kiekvieną kartą surinkus 3, visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės padidėja aukštesne verte;
    - „Išsiplėtimas“ („Expand“) simbolis – kai išsukamas „išsiplėtimas“ („Expand“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Kiekvieną kartą surinkus 3, tinklelyje atrakinama dar viena tuščių pozicijų eilutė. Galima atrakinti tik 2 eilutes, iki 5x5 tinklelio dydžio.
    - „Daugiklis“ („Multiplier“) simbolis – kai išsukamas „daugiklis“ („Multiplier“) simbolis, jis surenkamas į lošimo viršuje esantį matuoklį. Kiekvieną kartą surinkus 3, suteikiamas x2, x3, x5 daugiklis. Jis bus taikomas bendram laimėjimui lošimo pabaigoje.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų arba visas tinklelis užpildomas „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai lošimas baigiasi, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės ekrane sudedamos, daugiklis pritaikomas, jei yra, ir išmokama visa suma.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

183. LOŠIMAS „DRAKONO HEROJUS“ („DRAGON HERO“)

183.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Herojus“ yra 4 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

183.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Šis simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis atsitiktine tvarka turi 1, 2 arba 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius. Po sukimo, kiekvieno „super laukinio“ („Super Wild“) simbolio „laukiniai“ („Wild“) simboliai sukrenta į atsitiktines pozicijas. Toje pačioje pozicijoje gali būti keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

183.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir suteikiami atitinkamai 6, 8 arba 10 „premijos rato“ („Bonus Wheel“) sukimai.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų funkcijai, „premijos ratai“ („Bonus Wheel“) sukasi ir suteikia atsitiktine tvarka po 1, 2 ar 3 nemokamus sukimus.
- Lošimo metu visi išsukti „super laukiniai“ („Super Wild“) simboliai lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos, o po kiekvieno nemokamo sukimo „laukiniai“ („Wild“) simboliai sukrenta į atsitiktines pozicijas.
- Kai išsukamas „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis, jis atsitiktinai užlaiko 1, 2 ar 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai išsukama „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jis prideda pusę „laukinio“ („Wild“) simbolio prie šiuo metu ekrane esančio atsitiktinio „super laukinio“ („Super Wild“) simbolio.
- Kai „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis surenka pilną „laukinį“ („Wild“) simbolį, „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis prideda dar vieną „laukinį“ („Wild“) simbolį. Toje pačioje pozicijoje gali būti keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia

5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

184. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 5“ („FIRE HOT 5“)

184.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 5“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 139 200,00 EUR.

184.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

185. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 20“ („FIRE HOT 20“)

185.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 20“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 123 400,00 EUR.

185.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

186. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 40“ („FIRE HOT 40“)

186.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 40“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 000,00 EUR.

186.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

187. LOŠIMAS „KARŠTA UGNIS 100“ („FIRE HOT 100“)

187.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšta Ugnis 100“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 270 000,00 EUR.

187.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Specialus „sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir specialų „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir uždengia visas padėtis būgne vertikaliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

188. LOŠIMAS „UGNIES PAUKŠČIO DVASIA – SUJUNGTI IR SURINKTI“ („FIREBIRD SPIRIT – CONNECT & COLLECT“)

188.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Paukščio Dvasia – Sujungti ir Surinkti“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“), nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 531 250,00 EUR.

188.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis rodomas ant visų būgnų.
- 3 būgno viršuje ir apačioje yra 2 specialios pozicijos su specialiais simboliais. Taip pat ant 6 būgno yra tik specialūs simboliai.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

188.3. „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“)

- „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolis atsiranda ant 1 ir 5 būgnų, ne ant specialių pozicijų.
- Išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai, lies vienas kitą horizontaliai arba vertikaliai, kol simbolių grandinė pasieks vieną iš specialių 3 ar 6 būgno pozicijų, kad būtų suteiktas pasiektas laimėjimas ant pozicijos.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu ant 3 ir 6 būgnų gali atsirasti šie simboliai:
  - „Greito surinkimo“ („Quick Collect“) simbolis – galimas ant 3 būgno. Kai išsukamas šis simbolis, šalia atsiras „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai ant 4 ir 5 būgnų, jungiančius prie 6 būgno.
  - „Pakartotinio sukimo“ („Re-spin“) simbolis – galimas ant 3 būgno. Kai išsukamas šis simbolis, prasideda pakartotinio sukimo lošimas. Lošėjui suteikiami 5 pakartotiniai sukimai. Per šį lošimą visi per pirmąjį sukimą išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai lieka savo pozicijose, o kitos 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijos pakartotinai sukasi. Visi per pakartotinius sukimus išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai taip pat lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, lošėjui išmokama už „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolių jungtis.
  - „Pinigų vertės“ („Money Value“) simbolis – kai išsukamas šis simbolis, jis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Kai tik „pinigų vertės“ („Money Value“) simbolis pasiekia jungčių grandinę, jo vertė suteikiama. Galimos šios vertės: x2, x3, x4, x6, x8, x10, x12, x16, x20, x30, x40, x50, x60, x80, x100, x120, x160, x200, x300, x400 arba x 800 bendro statymo.
  - „Mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“), „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“), „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simboliai – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, jo vertė yra suteikiama. „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) yra 50x bendro statymo, „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) yra 200x bendro statymo, „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) yra 4000x bendro statymo.
  - „Pridėti laukinius“ („Add Wilds“) – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsitiktinėse pozicijose ant 2, 3, 4 ar 5 būgnų.

- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama ir suteikiamas 2x bendro statymo. Ant „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolio visada rodomas atsitiktinai suteikiamas nemokamų sukimų skaičius – 5, 8, 10, 15, 20 arba 25.

188.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošimas prasideda nuo bendro surinktų nemokamų sukimų skaičiaus per sukimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu 1, 2 ir 4, 5 būgnai sustoja su tais pačiais simboliais.
- „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu, kuri veiks taip pat kaip ir pagrindinio lošimo metu.
- Kai vienas iš „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių pasiekia jungčių grandinę, suteikiamas nemokamų sukimų skaičius, kuris rodomas ant „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolio.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 250x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

188.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, ant būgnų atsiras pakankamai „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolių, kad sudarytų grandinę, kuri pasieks 3 būgno speacialias pozicijas, ir nors vieną specialią poziciją ant 6 būgno. Ant 6 būgno bus tik „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi ant kiekvieno.

189. LOŠIMAS „ŽUVIES AKIS“ („FISH EYE“)

189.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žuvies Akis“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

189.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno sukimo metu „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolis gali įgauti skirtingą piniginę vertę. Galimos šios vertės pagrindinio lošimo metu: 0,1x, 0,2x, 0,3x, 0,4x, 0,5x, 1x, 2x, 5x, 10x, 50, arba 100x. Galimos šios vertės nemokamų sukimų metu: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 1000x.

- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

189.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu gali atsirasti dar du simboliai:
  - „Surinkimo“ („Collect“) simbolis – kai išsukamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis, jis surenka visų šiuo metu ekrane esančių „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių vertes į matuoklį. Kas 4 išsuktas „surinkimo“ („Collect“) simbolis suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų.
  - „Pašalinimo“ („Remover“) simbolis – kai išsukamas „pašalinimo“ („Remover“) simbolis, jis pašalina mažiausią šiuo metu esančią „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių vertę. Pašalinus šias vertes, jos nebegali būti rodomos tame nemokamų sukimų lošime. Išsukus 1 „pašalinimo“ („Remover“) simbolį, gaunamas 1 papildomas nemokamas sukimas. Per tą patį sukimą išsukus 2 „pašalinimo“ („Remover“) simbolius, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Kai ekrane yra „surinkimo“ („Collect“) simboliai, bet nėra „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simbolių, nemokamų sukimų pabaigoje atsitiktine tvarka atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti „žuvies pinigų“ („Fish Money“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

189.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas,
  - „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

189.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

190. LOŠIMAS „ODINO ĮNIRŠIS MEGA KELIAI“ („FURY OF ODIN MEGAWAYS“)

190.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Odino Įniršis Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 8 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „įniršio“ („Fury“), nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

190.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „įniršio“ („Fury“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilutėje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, prieš apskaičiuojant laimėjimą, jie virsta tuo pačiu mokamuoju simboliu.
- Atsitiktine tvarka nelaiminčio sukimo metu, simboliai pasikeičia į kitą simbolių rinkinį, kad susidarytų maksimalus galimas laimėjimo būdų skaičius, o laimėjimas bus ne mažesnis kaip 10x bendro statymo.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

190.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimo kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

190.4. „Įniršio“ („Fury“) funkcija

- „Įniršio“ („Fury“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilutėje, ir už jį neišmokama.
- Kai išsukamas „įniršio“ („Fury“) simbolis, visi po juo esantys simboliai ant žemiau esančių būgnų virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Jei dėl „kritimo“ („Tumble“) funkcijos „įniršio“ („Fury“) simbolis viršutinėje eilutėje pasikeičia į naują poziciją, visi po juo esantys būgno simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Jei po išplėtimo „įniršio“ („Fury“) simbolio sukurti „laukiniai“ („Wild“) simboliai nesusiję su jokia laimėjimo kombinacija, lošimas automatiškai iš naujo pakartotinai suks visus ekrane esančius simbolius, išskyrus tuos „laukinius“ („Wild“) simbolius. Pakartotiniai

sukimai tęsiami tol, kol „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi. Po kiekvieno pakartotinio sukimo „įniršio“ („Fury“) sukurtų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius padidėja 1, bet ne daugiau kaip 6.

- Kiekvieno pakartotinio sukimo metu garantuojamas toks minimalus būdų skaičius:
  - 1 pakartotinis sukimas – mažiausiai 500 būdų;
  - 2 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 1 000 būdų;
  - 3 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 2 000 būdų;
  - 4 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 5 000 būdų;
  - 5 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 10 000 būdų;
  - 6 pakartotiniai sukimai – mažiausiai 50 000 būdų;
  - 7 ir daugiau pakartotinių sukimų – 117 649 būdai.

190.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir gali būti bet kokio dydžio.
- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kurioje ekrano vietoje ir suformuojus žodį „Odin“, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suformuoja žodį „Odin“ ir suteikia 10 nemokamų sukimų. Bet kuris „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, išsuktas po 4-ojo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio to pačio pagrindinio lošimo sukimo metu, suteikia 2 papildomus nemokamus sukimus.
- Lošimas prasideda su 1x laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekvienas kritimas didina daugiklį x1 iki lošimo pabaigos.
- Po kiekvieno kritimo, bendras kritimo laimėjimas dauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.
- „Įniršio“ („Fury“) simbolis gali pasirodyti nemokamų sukimų funkcijos metu, ir veikia taip pat kaip ir pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 15 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

190.6. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas,
  - „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

190.7. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus

aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

191. LOŠIMAS „SERENGEČIO BRANGAKMENIAI“ („GEMS OF SERENGETI“)

191.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Serengečio Brangakmeniai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi pakartotinių sukimų ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

191.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų ir pakartotinių sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

191.3. Pakartotinio sukimo funkcija
- „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 ar daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, suaktyvinama pakartotinio sukimo funkcija.
- Kai funkcija suaktyvinama, įprasti simboliai išnyksta, o funkciją suaktyvinę „brangakmenio“ („Gem“) simboliai lieka savo pozicijose.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais būgnais, kuriuose yra tik „brangakmenio“ („Gem“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „brangakmenio“ („Gem“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „brangakmenio“ („Gem“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „brangakmenio“ („Gem“) simboliais.
- Lošimo pabaigoje bendras išsuktų „brangakmenio“ („Gem“) simbolių kiekis ekrane suteikia fiksuotą laimėjimą, kaip nurodyta toliau:
  - 5 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 1x bendro statymo;
  - 6 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 2x bendro statymo;
  - 7 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 5x bendro statymo;
  - 8 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 10x bendro statymo;
  - 9 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 15x bendro statymo;
  - 10 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 20x bendro statymo;
  - 11 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 30x bendro statymo;

- 12 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 45x bendro statymo;
- 13 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 60x bendro statymo;
- 14 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 80x bendro statymo;
- 15 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 100x bendro statymo;
- 16 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 150x bendro statymo;
- 17 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 200x bendro statymo;
- 18 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 250x bendro statymo;
- 19 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 300x bendro statymo;
- 20 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 500x bendro statymo.

191.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokų sukimų.
- Nemokamų sukimų meu visi išsukti „brangakmenio“ („Gem“) simboliai yra surenkami.
- Lošimo pabaigoje, jei surinktas „brangakmenio“ („Gem“) simbolių skaičius yra nuo 5 iki 19, suteikiama pakartotinio sukimo funkcija. Pakartotinio sukimo funkcija prasidės su tiek „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, kiek jų buvo surinkta nemokamų sukimų metu.
- Jei nemokamų sukimų metu surinktas „brangakmenio“ („Gem“) simbolių skaičius yra 20 ar daugiau, lošimo pabaigoje suteikiamas fiksuotas laimėjimas, kaip nurodyta toliau:
  - 20 „brangakmenio“ („Gem“) simbolių – 500x bendro statymo;
  - 21 „brangakmenio“ („Gem“) simbolis – 1 000x bendro statymo;
  - 22 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 1 500x bendro statymo;
  - 23 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 2 000x bendro statymo;
  - 24 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 2 500x bendro statymo;
  - 25 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 3 000x bendro statymo;
  - 26 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 3 500x bendro statymo;
  - 27 „brangakmenio“ („Gem“) simboliai – 4 000x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

192. LOŠIMAS „GORILOS CHAOSAS“ („GORILLA MAYHEM“)

192.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gorilos Chaosas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų ir nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

192.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

- „Auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali atsitiktinai pasirodyti pagrindinio lošimo metu ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir pakeisti „gorilos“ („Gorilla“) simbolį. Ant „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simbolio gali būti viena gorilos galva, dvi galvos arba trys.
- Viena gorilos galva suteikia x1 daugiklį, dvi – x2, trys – x3. Daugiklis taikomas visiems laimėjimų deriniams su „gorilos“ („Gorilla“) simboliais.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

192.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Už 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu yra progresyvi funkcija. Visi išsukti „gorilos“ („Gorilla“) ir „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai yra surenkami. Kas 40 gorilų galvų lygis didėja taip:
    - Lošimas prasideda nuo 1 lygio. 1 lygyje „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali atsitiktinai būti išsukti su x1, x2 arba x3 daugikliu;
    - 2 lygyje „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali atsitiktinai būti išsukti su x2 arba x3 daugikliu. Pasiekus 2 lygį suteikiami dar 3 papildomi nemokami sukimai;
    - 3 lygyje „auksinės gorilos“ („Golden Gorilla“) simboliai gali būti išsukti su x3 daugikliu. Pasiekus 3 lygį suteikiami dar 3 papildomi nemokami sukimai. Pasiekus 3 lygį, visi likę nemokami sukimai ir vėlesni galimi pakartotiniai sukimai vyksta 3 lygyje.
- Išsukus 2, 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 5, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

192.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

193. LOŠIMAS „GODUS VILKAS“ („GREEDY WOLF“)

193.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Godus Vilkas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „ante statymo“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

193.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

193.3. Modifikatoriai

- Pagrindinio lošimo metu atsitiktiniuose sukimuose gali atsirasti šie modifikatoriai:
  - „Godaus vilko laukiniai“ („Greedy Wolf Wild“):
    - 3 būgne atsitiktinai gali pasirodyti sukrautas ir išplėstas „vilko“ („Wolf“) simbolis;
    - Taip nutikus, visi „paršelio“ („Pig“) simboliai virsta „vilko“ („Wolf“) simboliais.
  - „3 paršelių laukiniai ir pakartotiniai sukimai“ („3 Little Pigs Wilds and Re-spin“):
    - Atsitiktine tvarka, atsitiktinis „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius gali pasirodyti ant 1, 2 ar 3 būgnų;
    - Tuomet ateina vilkas, kuris gali perkelti „laukinius“ („Wild“) simbolius viena pozicija į dešinę ir aktyvinti pakartotinį sukimą arba sunaikinti visus esančius ekrane „laukinius“ („Wild“) simbolius ir užbaigti funkciją;
    - Pakartotiniai sukimai vyks iki tol, kol nebelieka dešinėje pusėje pozicijų, į kurias galima perkelti „laukinius“ („Wild“) simbolius, arba iki tol, kol „laukiniai“ („Wild“) simboliai nebus atsitiktinai sunaikinami. Po kiekvieno pakartotinio sukimo lošimas išmoka visas laiminčias kombinacijas.
  - Garantuotas laimėjimas:
    - Atsitiktine tvarka nelaiminčio sukimo metu, ekrane gali pasirodyti vilkas ir sunaikinti visus simbolius. Tada iš viršaus nukrenta nauji simboliai, kurie garantuoja 20x bendro statymo arba daugiau, arba pakankamai „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kad suaktyvintų nemokamų sukimų lošimą.

193.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Prasidėjus lošimui, visų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų funkciją, pozicijos yra žymimos kvadratu iš šiaudų. Kai lošimo metu išsukamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jo pozicija bus žymima kvadratu iš šiaudų, jei dar nebuvo pažymėta, arba pozicijos kvadratas palaipsniui keisis į medinį, tada plytinį ir paskui į pilį. Pažymėtas kvadratas lieka iki lošimo pabaigos.

- Lošimo pabaigoje, kai baigti visi nemokami sukimai, pažymėtos pozicijos virsta namais ir ekrane pasirodo vilkas, kuris sunaikina namus ir atveria atsitiktinius virtualius piniginius laimėjimus už kiekvieno namo. Laimėjimų dydis priklauso nuo namo tipo.
- Jei lošimo metu visos pažymėtos pozicijos yra pagerintos iki geriausios kvadrato versijos, jos iškart pavirs į pilis, atvers atsitiktinius virtualius piniginius laimėjimus, ir lošimas baigsis. Visi likę nemokami sukimai panaikinami.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu atitinkamai bus suteikti dar 1, 2 arba 4 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

193.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „ante statymą“ („Ante Bet“).
- Kai „ante statymas“ („Ante Bet“) įjungtas, pagrindiniame lošime reikia tik 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kad būtų suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.

194. LOŠIMAS „LAIMINGOS KANOPOS“ („HAPPY HOOVES“)

194.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimingos Kanapos“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijos pirkimo, „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

194.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Raudonas laukinis“ („Red Wild“) simbolis pakeičia visus raudonus simbolius.
- „Žalias laukinis“ („Green Wild“) simbolis pakeičia visus žalius simbolius.
- „Violetinis laukinis“ („Violet Wild“) simbolis pakeičia visus violetinius simbolius.
- „Mėlynas laukinis“ („Blue Wild“) simbolis pakeičia visus mėlynus simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Kai išsukami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, suaktyvinama „jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia esančius laimėjimus už jų. Pagrindiniame lošime „paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atskleisti vieną iš „laukinių“ („Wild“) simbolių arba „auksinį“ („Golden“) simbolį.
- Išsukus „auksinį“ („Golden“) simbolį, visos pozicijos su „paslapties“ („Mystery“) simboliais atsinaujina, kad atsitiktinai būtų atskleista virtualių pinigų vertė, arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Išmokama bendra visų „paslapties“ („Mystery“) simbolių atskleistų verčių suma, o jei atskleidžiama pakankamai „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kad būtų galima suaktyvinti funkciją, funkcija prasideda pasibaigus „jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcijai. Tada, kol ekrane yra „paslapties“ („Mystery“) simbolių, visi būgnai su „paslapties“ („Mystery“) simboliais automatiškai stumteli vieną vietą žemyn,

kad būtų atskleistas kitas simbolis iš viršaus, o kiti būgnai sukami vėl. Po to lošimas vėl išmoka laimėčius derinius, o „paslapties“ („Mystery“) simboliai atsitiktine tvarka atskleidžia kažką naujo. „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebėra „paslapties“ („Mystery“) simbolių.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Persukimo laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

194.3. „Jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija.
- Prasidėjus lošimui atliekamas automatinis sukimas, kurio metu atsiranda bent 8 „paslapties“ („Mystery“) simboliai, padalyti tarp dviejų atsitiktinių būgnų.
- Lošimas baigiasi, kai ekrane nebelieka „paslapties“ („Mystery“) simbolių, pradinio sukimo metu suaktyvintų stumtelėjimų ir pakartotinių sukimų.
- Lošimo metu „auksinis“ („Golden“) simbolis gali atnaujinti „paslapties“ („Mystery“) simbolius, kurie gali atskleisti „stūmimo viršun“ („Nudge Up“) simbolį. Jei šis simbolis bus atskleistas, vėlesni būgnai su „paslapties“ („Mystery“) simboliais bus pastumti aukštyn, o ne žemyn. Jei ekrane vienu metu bus atskleistas daugiau nei vienas „stūmimo viršun“ („Nudge Up“) simbolis, vėlesnis būgnų stumtelėjimas perkels būgnus į viršų tiek pozicijų, kiek „stūmimo viršun“ („Nudge Up“) simbolių buvo atskleista.
- Lošimo metu yra daugiklis, kuris taikomas kiekvieno pakartotinio sukimo laimėjimui. Daugiklis pradedamas skaičiuoti nuo x1 per pirmąjį sukimą ir didinamas x1 per kiekvieną paskesnį sukimą.
- Per „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkciją negalima išsukti „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, todėl funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Jei pagrindinio lošimo arba „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

194.4. „Jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijos pirkimas
- „Jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „jėgos smūgio persukimo“ („Powernudge Re-spin“) funkcija.

195. LOŠIMAS „AŠTRUS PIPIRAS“ („HOT PEPPER“)

195.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Aštrus Pipiras“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų

funkcijos pirkimo, „kritimo“ („Tumble“), atsitiktines „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“), nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

195.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliuose laimėjimo blokuose, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

195.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija
- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.

195.4. Atsitiktinės „laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) funkcijos
- Kai simbolių grupė sukrenta ir sprogsta, atsitiktinėje tuščioje vietoje lieka „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Kiekvieną kartą, kai pasirodo bent vienas laimintis simbolių blokas, suaktyvinama progresyvioji funkcija, skirta kitai griūties sekai, kaip nurodyta toliau:
  - Pirmiausia, pasirenkamas atsitiktinis lygis nuo 1 iki 5. Bet koks „laukinis“ („Wild“) simbolis, atsiradęs dėl laimančio bloko, turi daugiklį, priklausantį nuo esamo progresyviosios funkcijos lygio. Už kiekvienus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, panaudotus per „kritimo“ („Tumble“) funkciją, lygis didėja iki maksimalaus 5 lygio.
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis turi daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimas, kuriuose dalyvauja šis simbolis:
    - 1 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x1 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x2 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x4 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x8 daugiklį;
    - 2 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x2 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x4 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x8 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x16 daugiklį;
    - 3 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x4 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x8 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x16 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x32 daugiklį;
    - 4 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x8 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x16 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x32 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x64 daugiklį;

    - 5 lygyje 5 ir 6 simbolių grupė generuoja x16 daugiklį, 7 ir 8 simbolių grupė generuoja x32 daugiklį, 9 ir 10 simbolių grupė generuoja x64 daugiklį, o 11 ir daugiau simbolių grupė generuoja x128 daugiklį.
- Jei laimėjime grupėje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojami.
- Jei tas pats „laukinis“ („Wild“) simbolis yra daugiau nei vienos laimėjimo grupės dalis, jo daugiklis bus taikomas visų grupių, kuriose jis yra, laimėjimams.
- Pasibaigus paties sukimo „kritimo“ („Tumble“) funkcijai, progresyvioji funkcija atstatoma iš naujo.

195.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Visi išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai surenkami į matuoklį.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, sukatyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Grupių generuojami „laukiniai“ („Wild“) simboliai visada yra 5 lygio per visą nemokamų sukimų funkciją.
- Lošimas prasideda su 12 nemokamų sukimų.
- Per lošimą išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

195.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

196. LOŠIMAS „KARŠTAI DEGTI - EKSTREMALU“ („HOT TO BURN EXTREME“)

196.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karštai Degti - Ekstremalu“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

196.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

196.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

196.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

197. LOŠIMAS „TUTANCHAMONO KNYGA - PERSUKIMAS“ („BOOK OF TUT RESPIN“)

197.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tutanchamono Knyga - Persukimas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, pakartotinio sukimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

197.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra vienas simbolis, ir pakeičia visus simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

197.3. „Paslapties“ („Mystery“) simbolis ir pakartotinio sukimo funkcija

- Pagrindinio lošimo metu, atsitiktinai pasirenkami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie išsiplėčia vertikaliai ir užima visas 3 būgno pozicijas, ir pakartotinio sukimo funkcija suaktyvinama.
- Funkciją suaktyvinę „paslapties“ („Mystery“) simboliai lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos.
- Jei po pakartotinio sukimo bus išsuktas nors vienas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis

taip pat išsiplės, liks savo vietoje, ir bus suteiktas dar vienas pakartotinis sukimas.
- Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas nei vienas „paslapties“ („Mystery“) simbolis arba visos ekrano padėtys užpildomos „paslapties“ („Mystery“) simboliais.

197.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Lošimo pradžioje atsitiktinai pasirenkamas simbolis, kuris taps „paslapties“ („Mystery“) simboliu.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis nemokamų sukimų metu veiks kaip ir pagrindinio lošimo metu – jis išsiplės vertikaliai, užims visas 3 būgno pozicijas, ir suteiks pakartotinį sukimą.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų su dabartiniu pasirinktu „paslapties“ („Mystery“) simboliu.
- Galimų pakartotinių sukimų skaičius neribojamas.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

197.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali pasirinkti simbolį, kuris bus „paslapties“ („Mystery“) simboliu nemokamų sukimų metu.

198. LOŠIMAS „MAGIŠKAS PINIGŲ LABIRINTAS“ („MAGIC MONEY MAZE“)

198.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Magiškas Pinigų Labirintas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo pirkimo ir „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

198.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę iš anksto nustatyto rinkinio. Išsukus 5 „pinigų“ („Money“) simbolius pagrindinio lošimo metu, lošėjui bus suteikta „pinigų“ („Money“) simbolių verčių suma.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

198.3. „Magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinamas „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas.
- Priklausomai nuo išsuktų „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiaus, lošėjui bus suteiktas skirtingas gyvybių skaičius:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 4 gyvybes;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 gyvybes;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 1 gyvybę.
- Premijos lošime lošėjui pateikiama lenta, sudaryta iš 49 kvadratų, išdėstytų 7x7 tinklelyje.
- Lošėjas lošia už beždžionės galvą, kuri lošimo pradžioje atsitiktine tvarka pastatoma išoriniame lentos krašte.
- Lošimo pradžioje į atsitiktinius tinklelio kvadratus dedami atsitiktiniai daiktai: virtualūs piniginiai laimėjimai, „gyvatės“ („Snakes“), „skorpionai“ („Scorpions“) ir „širdys“ („Hearts“).
- Fiksuotose lentos vietose yra šie daiktai: lentos kampuose – prezidento portretai, išorinio krašto vidurio pozicijose – rodyklės, o centrinėje pozicijoje – „magiško pinigų labirinto“ („Magic Money Maze“) simbolis.
- Lošimo metu kiekvieno metimo metu 1 kauliukas duoda atsitiktinį nuo 1 iki 6 taškų skaičių. Po kiekvieno metimo beždžionės galva pasislenka tam tikrą skaičių vietų lentoje pagal laikrodžio rodyklę, atsižvelgiant į bendrą kauliuko taškų skaičių.
- Beždžionės galva gali nusileisti ant kvadrato su šiais laimėjimais:
  - Virtualus piniginis laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 0,1x iki 1 000x bendro statymo. Ši vertė pridedama prie viso lošimo laimėjimo;
  - „Gyvatė“ („Snake“) arba „skorpionas“ („Scorpion“) – kai beždžionės galva atsiduria ant „gyvatės“ („Snake“) arba „skorpiono“ („Scorpion“), prarandama viena gyvybė;
  - „Širdis“ („Heart“) – kai beždžionės galva atsiduria ant „širdies“ („Heart“), suteikiama viena gyvybė. Didžiausias galimas surinktų gyvybių skaičius yra 3;
  - Bet kuris prezidento portretas – kai beždžionės galva pirmą kartą nusileidžia ant prezidento portreto, šis portretas surenkamas. Surinkus 2, 3 arba 4 portretus, laimimas atitinkamai x2, x3 arba x10 daugiklis. Daugiklis taikomas visam lošimo laimėjimui;
  - Rodyklės – kai beždžionės galva atsiduria ant rodyklės, ji automatiškai perkeliama į rodyklės gale esančią poziciją;
  - „Magiško pinigų labirinto“ („Magic Money Maze“) simbolis – kiekvieną kartą, kai beždžionės galva atsiduria lentos centre, atsitiktiniams virtualių pinigų laimėjimams taikomas daugiklis. Pirmą kartą daugiklis yra x2, antrą kartą x3, trečią kartą x4, ketvirtą kartą x5, o kiekvieną kartą po ketvirto karto x10. Tada beždžionės galva automatiškai perkeliama į naują atsitiktinę padėtį išoriniame lentos krašte.
- Lošimas baigiasi, kai nebelieka gyvybių. Lošimo pabaigoje išmokama visa iki tol surinkta suma.
- Jei pagrindinio lošimo arba „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

198.4. „Magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo pirkimas

- „Magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas gali būti suaktyvintas perkant jį už 120x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas yra aktyvuotas naudojant „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimo pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuotas „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimas.
- Perkant „magiško pinigų labirinto lentos“ („Magic Money Maze Board“) premijos lošimą, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

199. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ DAUGIKLIS MEGA KELIAI“ („MUERTOS MULTIPLIER MEGAWAYS“)

199.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Daugiklis Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, nemokamų sukimų, „kritimo“ („Tumble“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

199.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik viršutinėje eilutėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

199.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

199.4. „Laukinis daugiklis“ („Wild Multiplier“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį. Daugiklis taikomas dabartinio ir visų vėlesnių kritimų laimėjimui ir kaupiamas

matuoklyje. Kai kritimo sekoje išsukama daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, surinkta vertė dauginama iš naujų simbolių vertės.
- Pasibaigus visiems sukimo metu vykstantiems kritimams, bendra daugiklio vertė iš naujo nustatoma į x1.

199.5. Nemokamų sukimų funkcija
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių bet kur ant būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
  - Už 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 8, 10, 12 arba 14;
  - Už 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 7, 8, 10, 12 arba 14;
  - Už 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 6, 7, 8, 10, 12 arba 14;
  - Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - 5, 6, 7, 8, 10, 12 arba 14.
- Pasirinkus atsitiktinį sukimų skaičių, jei šis skaičius yra mažesnis nei 14, galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba bet kuriuo metu surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą.
- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja 1. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Galima lošti tik iki 14 nemokamų sukimų.
- Per nemokamų sukimų lošimą „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsukami su atsitiktiniu x2 arba x3 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, daugiklis panaudojamas dabartinio lošimo laimėjimui ir kaupiamas matuoklyje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukami kiti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie padaugina matuoklyje esančią vertę.
- Kiekvieno nemokamų sukimų lošimo metu įvykusio kritimo metu daugiklis taip pat padidėja x1. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje daugiklis pradedamas nuo x1.
- Bendras daugiklis matuoklyje išsaugomas ir naudojamas kiekvienam laimėjimui iki lošimo pabaigos.
- Išsukus nemokamų sukimų metu dar 2, 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami atitinkamai 1, 2, 3, 4 arba 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

199.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Perkant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

200. LOŠIMAS „OKTOBERFESTO TURTAI“ („OCTOBEER FORTUNES“)

200.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Oktoberfesto Turtai“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo, nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 450 000,00 EUR.

200.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka „pinigų“ („Money“) simbolius.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

200.3. „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7,5x, 10x, 20x ir 50x bendro statymo.
- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, už kiekvieną „laukinį“ („Wild“) simbolį suteikiama ekrane esanti bendra „pinigų“ („Money“) simbolių vertė.

200.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais.
- Prieš lošimui prasidedant, visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų lošimą, vertė sudedama ir naudojama progresuojančiai funkcijai.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Lošimo metu visų išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos, o kiekvienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui, kuris išsukamas lošimo metu, suteikiama esama surinkta vertė.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti nemokamus sukimus pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 4 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai

yra atšaukiami.

200.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame lošime:
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 5 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 110x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 6 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 120x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 7 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 130x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 8 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 140x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 9 „pinigų“ („Money“) simboliais su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 150x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 10 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 160x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 11 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 170x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 12 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 180x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 13 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 190x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 14 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis;
  - Nemokamų sukimų funkcija su 9 nemokamais sukimais gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 200x bendro statymo. Lošimas pradedamas su 15 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktinai parinktomis vertėmis.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

201. LOŠIMAS „MERGINŲ PORTRETAI“ („PINUP GIRLS“)

201.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Merginų Portretai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų

funkcijos pirkimo, nemokamų sukimų ir progresyvią funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

201.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

201.3. Progresyvi funkcija
- Lošimas lošiamas serijomis po 10 sukimų, kuriuos lošėjas gali nusipirkti bet kuriame lygyje. Sukimų skaičius padidėja nuo vieno pirkto sukimo iki kito, kol pasiekiamas 10 sukimas, ir tada vėl prasideda nuo 1.
- Visos 2, 3 ir 4 būgnų pozicijos yra pažymėtos galimu daugikliu. Kiekvieno 10 sukimų ciklo metu atsitiktinių pozicijų daugiklis gali būti padidintas 1x. Jų reikšmės išlieka ekrane iki 10 sukimo. Per 10-ąjį ciklo sukimą visi 2, 3 ir 4 būgnuose esantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai įgyja daugiklį, kuris tuo metu priskiriamas tai pozicijai.
- Daugikliai taikomi visiems laimėjimų deriniams, kurių dalis yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jei daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis su daugikliu yra tų pačių laimėjimų kombinacijų dalis, daugikliai pridedami vienas prie kito.
- Pasibaigus 10 sukimų ciklui, visų 2, 3 ir 4 būgnų pozicijų daugiklis vėl nustatomas 1x.
- Keičiant statymą 10 sukimų ciklo metu sukimų skaičius grąžinamas į 1, o visi daugikliai - į 1x.

201.4. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu progresyvios funkcijos renkami daugikliai taikomi kas penkto sukimo laimėjimui. Kiekvienas išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pažymi savo poziciją iki lošimo pabaigos. Padidinti daugikliai taip pat išlieka iki lošimo pabaigos.
- Kas 5 nemokamo sukimo metu, „laukiniais“ („Wild“) simboliais pažymėtos pozicijos virsta „laukiniu“ („Wild“) simboliu ir gauna tos pozicijos daugiklį.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti nemokamus sukimus pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

201.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo

pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

202. LOŠIMAS „PIRATŲ AUKSO AMŽIUS“ („PIRATE GOLDEN AGE“)

202.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Piratų Aukso Amžius“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10 000,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

202.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

202.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 200 x bendro statymo laimėjimą.
- 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 20 x bendro statymo laimėjimą.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 2 x bendro statymo laimėjimą.
- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis rodomas tik nemokamų sukimų metu.
- Kai per lošimą išsukami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, jie virsta tuo pačiu mokamuoju simboliu arba „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Po kiekvieno sukimo visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai surenkami į matuoklį. Pasibaigus visiems nemokamiems sukimams, visi į matuoklį surinkti simboliai sugrįžta į ekraną atsitiktinėse pozicijose.
- Jei toje pačioje pozicijoje su kitais „paslapties“ („Mystery“) simboliais patenka daugiau nei vienas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, kiekvienu atveju toje pačioje pozicijoje esantis laimėjimo daugiklis padidėja 1x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvauju „paslapties“ („Mystery“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas daugiklis, daugikliai sumuojami.
- Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius nemokamų sukimų, suteikiami 1, 2 ar 3 papildomi nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

203. LOŠIMAS „PICA! PICA? PICA!“ („PIZZA! PIZZA? PIZZA!“)

203.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pica! Pica? Pica!“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „ante statymas“ („Ante Bet“) ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR.

203.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę arba iš apačios į viršų.
- „Laukinis“ („Wild“) ir „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) ir „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų metu ant visų būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė, kurią galima laimėti nemokamų sukimų metu. Galimos vertės: 2x, 5x, 4x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x ar 2000x bendro statymo.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

203.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių ekrane.
- Kai „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis išsukamas, po laimėjimų, gautų iš laiminčių kombinacijų, tinklelio dydis padidėja iki 6x9x12x15x18, o „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis surenka visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertes, įskaitant ir tas, kurios buvo atskleistos padidėjus tinkleliui. Naujo dydžio tinklelyje naujų laiminčių kombinacijų su mokančiais simboliais sudaryti negalima. Po surinkimo lošimas grįžta prie įprasto tinklelio dydžio.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsukami funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Kiekvienas surinktas 4 „laukinis“ („Wild“) simbolis suaktyvina funkciją pakartotinai ir suteikia dar 10 nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis

padidinamas iki 2x pirmo suaktyvinimo metu, 3x antro suaktyvinimo metu ir 10x trečio suaktyvinimo metu.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus esamiems nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams.
- Po trečiojo suaktyvinimo funkcija negali būti daugiau išsukama.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra tik 1 „laukinis“ („Wild“) simbolis, nemokamo sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali pasirodyti „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 7 200x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

203.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau.

204. LOŠIMAS „BŪGNO BANKAI“ („REEL BANKS“)

204.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Būgno Bankai“ yra 4 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 625 000,00 EUR.

204.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

204.3. „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija
- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų. „Surinkimo“ („Collect“) simbolis pagrindinio lošimo metu atsiranda tik ant 5 būgno.
- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x bendro statymo.
- Kai išsukamas „surinkimo“ („Collect“) simbolis kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, lošėjui suteikiama visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių verčių suma.

204.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Jei ant kiekvieno iš 5 būgnų išsukamas bent 1 „pinigų“ („Money“) simbolis, prasidės nemokamų sukimų lošimas. Lošimas prasideda su 9 nemokamais sukimais.
- Per lošimą ant kiekvieno būgno viršaus yra seifas su virtualių pinigų suma, vadinama „būgno banku“ („Reel Bank“).
- Per lošimą bet kada, kai bus išsuktas „pinigų“ („Money“) simbolis, jo vertė bus pridėta prie virš jo esančio „būgno banko“ („Reel Bank“).
- Nemokamų sukimų metu rodomi specialūs simboliai:
    - „Būgno surinkimas“ („Reel Collect“) – kai išsukamas šis simbolis, suteikiama viršuje esančio „būgno banko“ („Reel Bank“) vertė;
    - „Viską surinkti“ („All Collect“) – kai išsukamas šis simbolis, suteikiama bendra visų ekrane esančių „būgnų bankų“ („Reel Bank“) vertė;
    - „Pridėti pinigų į visus bankus“ („Add Money To All Banks“) – šis simbolis turi atsitiktinę vertę, kuri pridedama prie visų ekrane esančių „būgnų bankų“ („Reel Bank“). Galimos šios vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x ir 500x bendro statymo;
    - „Dauginti būgną“ („Multiply Reel“) – šis simbolis turi atsitiktinį daugiklį, kuris padaugins ant būgno esančią sumą. Galimi šie daugikliai: 2x, 3x, 4x arba 5x;
    - „Dauginti visus būgnus“ („Multiply All Reels“) – šis simbolis turi atsitiktinį daugiklį, kuris padaugins sumą visuose ekrane esančiuose būgnuose. Galimi šie daugikliai: 2x, 3x, 4x arba 5x;
    - „Pridėti 3 sukimus“ („Add 3 Spins“) – kai išsukamas šis simbolis, prie dabartinio lošimo pridedami dar 3 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

205. LOŠIMAS „PALEISKITE KRAKENĄ 2“ („RELEASE THE KRAKEN 2“)

205.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paleiskite Krakeną 2“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, atsitiktinio sukimo, nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

205.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

205.3. Atsitiktinio sukimo funkcijos

- Pagrindinio lošimo metu bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš atsitiktinių funkcijų:
  - „Laukinis“ („Wild“) pakartotinis sukimas:
    - Išsukus 4 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, lošimas pereina į nemokamų pakartotinių sukimų lošimą. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie aktyvavo šią funkciją, persikelia į atsitiktinę padėtį ekrane, o kiti simboliai sukami pakartotinai;
    - Po kiekvieno pakartotinio sukimo išmokami visi laimėjimų deriniai.
    - Jei po pakartotinio sukimo išsukama daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas.
    - Funkcija baigiasi, kai po pakartotinio sukimo daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių neišsukama.
  - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis:
    - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
    - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis gali būti išsuktas atsitiktinai.
    - „Besikeičiantis sukrautas laukinis“ („Shifting Stacked Wild“) simbolis užima visas būgno, ant kuriuo buvo išsuktas, pozicijas. Už kiekvieną „besikeičiantį sukrautą laukinį“ („Shifting Stacked Wild“) simbolį daugiklis padidinamas 1x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
  - Garantuotas laimėjimas:
    - Atsitiktinai per sukimą, per kurį negaunama jokio laimėjimo, Krakenas gali ateiti į ekraną ir pakeisti simbolius taip, kad rezultatas būtų nuo 20x iki 60x viso statymo laimėjimas.
    - Atsitiktine tvarka nelaiminčio sukimo metu, ekrane gali pasirodyti krakenas, kuris pakeis simbolius taip, kad laimėjimams būtų nuo 20x iki 60x bendro statymo. Atsitiktinai po sukimo, ekrane gali pasirodyti 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai, kurie suaktyvins nemokamų sukimų lošimą.

205.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas gali lošti mini premijos lošimą, laimėti papildomus nemokamus sukimus ir daugiklį. Priklausomai nuo „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiaus, galimi tokie funkcijos deriniai:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai:
    - 4 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
    - 5 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
    - 5 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
    - 6 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
    - 6 nemokami sukimai, 2x daugiklis;

        - 8 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 4x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 6x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
        - 15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis.
    - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai:
        - 5 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
        - 6 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
        - 6 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 4x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 6x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
        - 15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis;
        - 20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis.
    - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai:
        - 6 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 1x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 2x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 4x daugiklis;
        - 8 nemokami sukimai, 6x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 10 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 2x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 12 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
        - 15 nemokamų sukimų, 4x daugiklis;
        - 15 nemokamų sukimų, 10x daugiklis;
        - 20 nemokamų sukimų, 6x daugiklis;
        - 20 nemokamų sukimų, 8x daugiklis;
        - 20 nemokamų sukimų, 10x daugiklis.
- Lošėjui pateikiama 16 dėžučių, kurių kiekviename yra vienas iš derinių.

- Funkcijos pradžioje atsitiktinai išrenkama ir išimama viena dėžutė, tačiau jos rezultatas neatskleidžiamas.
- Lošėjas gali atidaryti šią dėžutę, atskleisti rezultatą ir lošti atitinkamą nemokamų sukimų kiekį su atitinkamu daugikliu arba atmesti šį pasiūlymą ir vietoj to rankiniu būdu, grupėmis po 4, 4, 3 ir 3 pasirinkimus, pašalinti skrynias ir derinius ir priimti naują pasiūlymą, pagrįstą likusių skrynių tarp kiekvienos grupės vidurkiu.
- Po kiekvieno pasirinkimų bloku pateikiamas naujas pasiūlymas, kuris yra lygus likusių nemokamų sukimų ir daugiklio derinių vidurkiui, suapvalintam į mažesnę pusę. Lošėjas gali sutikti ir pradėti funkciją su pasiūlytu nemokamų sukimų ir daugiklio deriniu arba vėl atmesti ir panaudoti dar vieną rinkimų bloką.
- Tai tęsiama tol, kol lieka tik viena neišrinkta skrynia. Kai taip atsitinka, lošėjui pasiūloma atidaryti pirmąją atsitiktinai išrinktą skrynią arba atidaryti likusią skrynią. Po to prasidės lošimas su jo pasirinkimu skirtu nemokamų sukimų ir daugiklio skaičiumi.
- Per nemokamų sukimų lošimą bet koks laimėjimas dauginamas iš daugiklio, laimėto mini premijų lošime.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu lošiama su 40 išmokų eilutėmis.
- Bet kuris lošimo metu išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis lieka ekrane iki lošimo pabaigos, o po kiekvieno sukimo persikelia į atsitiktinę poziciją. Jei išsukamas „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, jis 1x padidina dabartinio lošimo daugiklį.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

205.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

205.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame lošime:
  - Įprasti nemokami sukimai – perkant juos už 100x bendro statymo. Perkant įprastus nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai;
  - VIP nemokami sukimai – perkant juos už 250x bendro statymo. Perkant VIP nemokamus sukimus, bus išsukti 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

206. LOŠIMAS „PUIKIOS KALĖDŲ SENELIO DOVANOS“ („SANTA‘S GREAT

GIFTS“)

206.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Puikios Kalėdų Senelio Dovanos“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

206.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius bet kur ekrane.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai atsiranda ant visų būgnų, ir gali būti išsukti atsitiktinai pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgyja atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x. Kai kritimo seka baigiasi, visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visos sekos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

206.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

206.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresyvi funkcija. Ji pradedama nuo 1 lygio ir kiekvieną kartą, kai išsukami „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai, yra surenkami į matuoklį, lošimo lygis pakeliamas iki tam tikros ribos, o kiekviename lygyje galimos tik tam tikros „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių reikšmės, kaip nurodyta toliau:
  - 1 lygis – prieš surenkant 6 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 1 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę nuo 2x iki 100x;
  - 2 lygis – prasideda surinkus 6 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 2 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę nuo 8x iki 100x;
  - 3 lygis – prasideda surinkus dar 5 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 3 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę 15x iki 100x.
  - 4 lygis – prasideda surinkus dar 4 „daugiklio“ („Multiplier“) simbolius. 4 lygyje „daugiklio“ („Multiplier“) simboliai gali turėti vertę nuo 50x iki 100x. Po 4 lygio pakilti nebegalima, o visi vėlesni nemokami sukimai lošiami 4 lygyje.
- Kai nemokamų sukimų metu išsukami 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių,

suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

206.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

206.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta pagrindiniame lošime:
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 1 lygio;
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 200x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 2 lygio;
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 400x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 3 lygio;
  - Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 500x bendro statymo. Lošimas pradedamas nuo 4 lygio.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, gali būti išsuktas atsitiktinis „sklaidos“ („Scatter“) simbolių skaičius.

207. LOŠIMAS „SLAPTAS MIESTO AUKSAS“ („SECRET CITY GOLD“)

207.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Slaptas Miesto Auksas“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

207.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.

- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

207.3. Figūros laimėjimai („Shape Wins“)

- Kiekvieno sukimo pabaigoje ekrane gali atsirasti atsitiktinė figūra, žyminti atsitiktines pozicijas. Kai taip atsitinka, po įprastų laimėjimų, visi figūros viduje esantys simboliai transformuojasi į vieną iš ten esančių atsitiktinių simbolių. Po transformacijos šių simbolių laimėjimai išmokami už figūros viduje iš kairės į dešinę suformuotas laimėjimų kombinacijas pagal jų išmokėjimų lentelę, padaugintas iš atsitiktinio daugiklio nuo 1x iki 10x.

207.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o už jį laimėjimas išmokamasbet kur ant būgnų:
  - Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas 50 x bendro statymo laimėjimas;
  - Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas 10 x bendro statymo laimėjimas;
  - Už 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiamas 2 x bendro statymo laimėjimas.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Šio lošimo metu figūros gali atsitiktinai atsirasti bet kuriame nemokamame sukime, kaip ir pagrindiniame lošime.
- Nemokamų sukimų metu figūros gauna atsitiktinį daugiklį kaip ir pagrindiniame lošime. Šis daugiklis pridedamas prie bendrojo daugiklio, kuris taikomas dabartinių ir visų būsimų tame lošime patekusių figūrų laimėjimams.
- Kiekvienas per lošimą išsuktas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis prideda dar vieną nemokamą sukimą.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

207.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 85x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

208. LOŠIMAS „SPARTOS SKYDAS“ („SHIELD OF SPARTA“)

208.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Spartos Skydas“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkciją.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.

208.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

208.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) ir „magnetinis premijos“ („Magnetic Bonus“) simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) arba „magnetiniais premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolius, sukatyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Kai išsukami tik „premijos“ („Bonus“) arba „magnetiniai premijos“ („Magnetic Bonus“) simboliai, jie lieka savo vietoje, o kiti simboliai automatiškai sukasi dar kartą.
- Per lošimą „premijos“ („Bonus“) arba „magnetinių premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolių padėtys yra pažymėtos 1 lygio rėmeliais. Kai pažymėtoje vietoje išsukamas kitas „premijos“ („Bonus“) simbolis, rėmelio lygis padidėja 1 lygiu iki maksimaliai 3 lygio.
- „Magnetinių premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolių pažymėtos pozicijos taps magnetinėmis pozicijomis. Jos pritrauks prie savęs bet kurį kitame būgne išsuktą „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- Jei pozicija nėra magnetinė, bet į ją išsukamas „magnetinis premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolis, ji keičiama į magnetinę.
- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui visose pažymėtose pozicijose bus rodomas atsitiktinis daugiklis, priklausomai nuo jų lygio:
  - 1 lygis - 1x, 2x arba 3x;
  - 2 lygis - 5x, 6x arba 8x;
  - 3 lygis - 10x, 12x, 15x arba 20x.
- Daugikliai sudedami ir bendras nemokamų sukimų lošimo laimėjimas padauginamas iš galutinio daugiklio.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) arba „magnetinius premijos“ („Magnetic Bonus“) simbolius, pakartotinai suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija ir su atitinkamai 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

209. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 5“ („SHINING HOT 5“)

209.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šviečia Karštai 5“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

209.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

210. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 20“ („SHINING HOT 20“)

210.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šviečia Karštai 20“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

210.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

211. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 40“ („SHINING HOT 40“)

211.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šviečia Karštai 40“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

211.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

212. LOŠIMAS „ŠVIEČIA KARŠTAI 100“ („SHINING HOT 100“)

212.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šviečia Karštai 100“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

212.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus
- „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

213. LOŠIMAS „SUK IR GAUK BALĄ MEGA KELIAI“ („SPIN & SCORE MEGAWAYS“)

213.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Suk ir Gauk Balą Mega Keliai“ yra 6 būgnų ir 7 eilučių lošimas. Lošimas turi „kritimo“ („Tumble“), „didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio, nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

213.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „didįjį laukinį“ („Big Wild“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilutėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2–5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

213.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

213.4. „Didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio funkcija

- Už „didįjį laukinį“ („Big Wild“) simbolį nėra išmokama. „Didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis visada užima 2 horizontalias padėtis ekrane ir gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršutinėje eilėje.
- Kai išsukamas „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis kaip 2 padėčių pločio simbolis tiek įprastu sukimu arba per kritimą, visi simboliai ant būgnų žemiau jo transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius. Jei išsukamas „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis kritimo metu, „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis pasikeičia į naują padėtį viršutinėje eilutėje, visi simboliai ant būgno žemiau yra transformuojami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio funkcija nesuaktyvinama, jei „didysis laukinis“ („Big Wild“) simbolis nėra visiškai matomas viršutinėje eilutėje arba nekeičia padėties po kritimo.

213.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų ir gali būti bet kokio dydžio.
- Išsukus 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kur ekrane, suaktyvinama nemokamų sukimų funkciją:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 18 nemokamų sukimų;
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus;
  - 8 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 26 nemokamus sukimus;
  - 9 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant lošimui, jei buvo laimėta nuo 10 iki 18 nemokamų sukimų, galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą. Lošimas negalimas jei buvo laimėta nuo 26 iki 30 nemokamų sukimų.
- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja 4. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Galima lošti tik iki 22 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamų sukimų lošimo metu įvykusio kritimo metu daugiklis padidėja x1. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje daugiklis pradedamas nuo x1.
- Po kiekvieno kritimo bendras kritimo laimėjimas dauginamas iš esamo laimėjimo daugiklio.

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami dar 4 nemokami sukimai.
- „Didžiojo laukinio“ („Big Wild“) simbolio funkcija galima nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

214. LOŠIMAS „STULBINANČIAI KARŠTA 5“ („STRIKING HOT 5“)

214.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Stulbinančiai Karšta 5“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

214.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, o laimėjimas už jį išmokamas ant bet kurios pozicijos. Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

215. LOŠIMAS „SALDUS JĖGOS SMŪGIS“ („SWEET POWERNUDGE“)

215.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldus Jėgos Smūgis“ yra 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas. Lošimas turi „jėgos smūgio“ („Powernudge“), nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“), nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

215.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtus horizontaliai arba vertikaliai.
- Kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

215.3. „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija

- Kai sudaroma laiminti kombinacija, laimėjimas išmokamas, ir būgnas, ant kurio buvo bent vienas laimintis simbolis, pastumiamas viena vieta žemyn ir atidengia kitą simbolį iš

viršaus, ir lošime vėl išmokama už visas ekrane rodomas laiminčias kombinacijas.
- „Jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcija baigiasi tik tada, kai ekrane nebelieka laiminčių kombinacijų.

215.4. Daugiklio būgnai
- Šalia įprastų būgnų yra papildomas būgnas, kuriame yra tik daugikliai. Galimos šios daugiklio vertės: x1, x2, x3, x4, x5 arba x10.
- Pagrindiniame lošime daugiklio būgnas yra išjungtas. Atsitiktinių sukimų metu jis gali įsijungti. To sukimo ir visų „jėgos smūgio“ („Powernudge“) funkcijų metu jis sukasi ir stumtelimas kartu su kitais būgnais. Po kiekvieno sukimo jo vidurinėje padėtyje esanti daugiklio vertė bus pridėta prie bendro daugiklio, kuris taikomas dabartinio sukimo ir stumtelėjimo laimėjimui.
- Pasibaigus sukimui ir po jo sekusiems stumtelėjimams, daugiklis bus atstatytas į x1, o daugiklio būgnas bus išjungtas.

215.5. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindiniame lošime „sklaidos“ („Scatter“) simboliai renkami kiekvieno sukimo metu ir po jo sekančius stumtelėjimus. Surinkus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų lošimas.
- Jei per pagrindinio lošimo sukimą, po kurio buvo suaktyvinta funkcija, lošėjas surenka daugiau nei 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, jie bus perkelti į nemokamus sukimus, liks surinkti ir prisidės prie galimų pakartotinių sukimų. Lošimas prasideda nuo 7 nemokamų sukimų.
- Kiekvieną kartą, kai lošimo metu surenkami 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suteikiami dar 3 nemokami sukimai.
- Daugiklio būgnas įjungtas visų nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

215.6. „Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

215.7. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

216. LOŠIMAS „ARESO KARDAS“ („SWORD OF ARES“)

216.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Areso Kardas“ yra 5 būgnų ir 6 eilučių lošimas. Lošimas turi daugiklio rinkimo, „kritimo“ („Tumble“), nemokamų sukimų, nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

216.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius bet kur ekrane.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

216.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimo kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimo kombinacijų.

216.4. Daugiklio rinkimo funkcija

- Lošimo viršuje yra matuoklis, kuriame yra 3 užrakintos daugiklių vertės pagrindinio lošimo metu ir 6 užrakintos daugiklių vertės nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Per kiekvieną sukimą ir visus to paties sukimo metu įvykusius kritimus renkamas laimėjimo ir sprogusių simbolių skaičius. Surinkus tam tikrą laimėjimo ir sprogusių simbolių skaičių, daugikliai iš viršaus atrakinami. Pasibaigus visiems kritimams, bendras kritimų laimėjimas padauginamas iš didžiausio atrakinto daugiklio, kaip nurodyta toliau:
  - 1 daugiklis – galimos šios vertės - 2x, 3x arba 4x. Atrakinamas sprogus 20 simbolių;
  - 2 daugiklis - galimos šios vertės - 5x, 6x, 7x arba 8x. Atrakinamas, sprogus 50 simbolių;
  - 3 daugiklis - galimos šios vertės - 9x, 10x, 11x, 12x, 13x, 14x arba 15x. Atrakinamas, sprogus 100 simbolių.
- „Bombos“ („Bomb“) simboliai atsiranda ant visų būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu.
- Kai išsukamas vienas ar daugiau „bombos“ („Bomb“) simbolių, jie lieka ekrane tol, kol nebėra galimų laimėjimo kombinacijų, ir krenta žemyn kaip ir visi kiti simboliai. Tada jie sprogsta ir pašalina visus simbolius nuo ekrano horizontaliai, vertikaliai, kryžiumi arba X forma. Pašalinti simboliai papildo daugiklio rinkimo matuoklį, o nauji simboliai krenta iš viršaus. Jei dėl to atsiranda naujų laimėjimo kombinacijų, kritimo seka tęsiama toliau.
- Pagrindiniame lošime „bombos“ („Bomb“) simboliai sprogsta tik tada, jei prieš tai įvyko bent vienas kritimas.

216.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis nesprogsta „kritimo“ („Tumble“) funkcijos metu ir nesprogsta naudojant „bombos“ („Bomb“) simbolius.
- Nemokamų sukimų funkcija su 15 nemokamų sukimų suteikiama, kai bet kurioje ekrano vietoje išsukami 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių.
- Per nemokamų sukimų lošimą daugiklio matuoklis turi 6 palaipsniui didėjančias vertes, kaip nurodyta toliau:
  - 1 daugiklis - galimos šios vertės - 2x, 3x arba 4x. Atrakinamas, sprogus 15 simbolių;
  - 2 daugiklis - galimos šios vertės - 5x, 6x, 7x arba 8x. Atrakinamas, sprogus 30 simbolių;
  - 3 daugiklis - galimos šios vertės - 9x, 10x, 11x, 12x, 13x, 14x arba 15x. Atrakinamas, sprogus 45 simbolių;
  - 4 daugiklis - galimos šios vertės - 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x arba 32x. Atrakinamas, sprogus 60 simbolių;
  - 5 daugiklis - galimos šios vertės - 35x, 38x, 40x, 45x, 50x, 60x arba 100x. Atrakinamas, sprogus 100 simbolių;
  - 6 daugiklis - galimos šios vertės - 150x, 200x, 300x arba 500x. Atrakinamas, sprogus 225 simboliams.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

216.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

217. LOŠIMAS „STULBINANTYS TURTAI“ („TOWERING FORTUNES“)

217.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Stulbinantys Turtai“ yra 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkciją.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 642 200,00 EUR.

217.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno sukimo metu „pinigų“ („Money“) simbolis įgyja atsitiktinę vertę iš iš anksto

nustatyto rinkinio.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Kai išsukamas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu išmokėjimo simboliu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

217.3. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių bet kurioje vietoje ekrane, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija. Prasidėjus funkcijai, įprasti būgnai išnyksta, o ekrane atsiranda 11x5 dydžio tinklelis.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Kai išsukamas „pinigų“ („Money“) simbolis ir vertikaliai arba horizontaliai ribojasi su bent vienu kitu „pinigų“ („Money“) simboliu, jie susijungia vienas su kitu ir sudaro grupę.
- Kiekvienas būgnas turi 3 gyvybes. Jei po pakartotinio sukimo ant būgno patenka naujas „pinigų“ („Money“) simbolis, gyvybių skaičius vėl atstatomas į 3. Po 3 pakartotinių sukimų iš eilės, kai ant būgno neišsukamas naujas „pinigų“ („Money“) simbolis, tas būgnas užblokuojamas ir daugiau pakartotinių sukimų nebus.
- Virš kiekvieno būgno yra daugiklis. Daugiklis didėja, kai ant būgno esančių „pinigų“ („Money“) simbolių grupė didėja taip:
  - 5 ar mažiau „pinigų“ („Money“) simbolių - daugiklis netaikomas;
  - 6 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 2x;
  - 7 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 5x;
  - 8 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 10x;
  - 9 „pinigų“ („Money“) simboliai - daugiklis 20x;
  - 10 „pinigų“ („Money“) simbolių - daugiklis 30x;
  - 11 „pinigų“ („Money“) simbolių - daugiklis 100x.
- Lošimas baigiasi, kai visi 5 būgnai užblokuojami ir nebelieka jokių pakartotinių sukimų.
- Lošimo pabaigoje visų ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės padauginamos iš daugiklio, esančio ant būgno, ant kurio jie yra, o tada sudedamos ir išmokamos.
- Funkcijos metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba „laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcijos metu bendras laimėjimas pasiekia 6 422x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

218. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ TIKI“ („TROPICAL TIKI“)

218.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atogrąžų Tiki“ yra 6 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Lošimas turi „laiminčių simbolių

kritimo“ („Winning Symbols Tumble“), nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 375 000,00 EUR.

218.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 6 400.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

218.3. „Laiminčių simbolių kritimo“ („Winning Symbols Tumble“) funkcija
- Po kiekvieno sukimo visi simboliai iš visų laiminčių derinių ir visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai užrakinami ekrane, o simboliai, kurie nebuvo laiminčios kombinacijos dalimi, išnyksta. Visi likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Jei prie esamų laimėjimų kombinacijų pridedama daugiau tos pačios rūšies arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, jie taip pat lieka ekrane, o kritimas tęsiamas.
- Sukimas baigiasi, kai prie esamų laimėjimų kombinacijų nepridedama naujų simbolių. Visi laimėjimai suteikiami lošėjui pasibaigus visiems kritimams.

218.4. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Per vieną pagrindinio lošimo sukimą gali nukristi iki 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių. Už „sklaidos“ („Scatter“) simbolius mokama taip:
  - Už 10 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių išmokama 35x bendro statymo;
  - Už 9 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 30x bendro statymo;
  - Už 8 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 25x bendro statymo;
  - Už 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 20x bendro statymo;
  - Už 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 15x bendro statymo;
  - Už 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 10x bendro statymo;
  - Už 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius išmokama 5x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu naudojamas 5x6 tinklelis. Lošimo pradžioje visos viršutinės eilutės yra užrakintos. Kiekvieno sukimo metu atsitiktine tvarka atveriama viena iš užrakintų pozicijų, į kurią dabar gali patekti simboliai, taip padidinant galimų laimėjimo būdų skaičių. Kiekviename nemokamų sukimų lošime gali būti atrakintos maksimaliai 8 padėtys.
- Šios funkcijos negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 3 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

219. LOŠIMAS „LAUKINIS ŠOKINĖJIMAS“ („WILD HOP & DROP“)

219.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Šokinėjimas“ yra 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas. Lošimas turi nemokamų sukimų funkcijos pirkimo ir nemokamų sukimų funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

219.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visu simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti 1x1, 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 arba 6x6 dydžio. Už „laukinį“ („Wild“) simbolį išmokama tik tada, kai jis išsukamas kaip 6x6 dydžio.
- Kombinacijoje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

219.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 4 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Prasidėjus lošimui, ekrane visada yra 1x1 dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris kiekvieno nemokamo sukimo metu persikelia į atsitiktinę poziciją.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Visi nemokamų sukimų metu išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai surenkami iki lošimo pabaigos. Kas 4 išsuktas „premijos“ („Bonus“) simbolis pakartotinai suaktyvina funkciją, suteikia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių nuo 1 iki 3, o „klajojantis laukinis“ („Roaming Wild“) simbolis palaipsniui didėja iki 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 ir 6x6 dydžio. Paskutiniame lygyje visada pridedamas 1 nemokamas sukimas.
- Po 4 pakartotinio suaktyvinimo funkcija nebegali būti pakartotinai suaktyvinta.
- Jei funkcija buvo suaktyvinta su 6 „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošimas prasideda su jau surinktais 2 „premijos“ („Bonus“) simboliais. Jei funkcija buvo suaktyvinta su 5 „premijos“ („Bonus“) simboliais, lošimas prasideda su jau surinktu 1 „premijos“ („Bonus“) simboliu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

219.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

220. LOŠIMAS „LAUKINIAI LAUKINIAI BANANAI“ („WILD WILD BANANAS“)

220.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Laukiniai Bananai“ yra 5 būgnų ir 8 eilučių lošimas. Lošimas turi „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo, nemokamų sukimų, „ante statymo“ („Ante Bet“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 120,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

220.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visu simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 1 ir 2 būgnų.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo grupėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra išmokami lošėjui, kai lošimas baigiasi.

220.3. „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliui su kiekvienu sukimu suteikiama atsitiktinė vertė. Galimos vertės: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x ir 25x bendro statymo. Taip pat „pinigų“ („Money“) simbolis gali turėti vieną iš trijų aukso puodų vertę: „mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – 50x bendro statymo, „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 100x bendro statymo, „didysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“) – 500x bendro statymo.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis su aukso puodo verte atsiranda ant 5 būgno.
- Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ant 1 ir 2 būgnų kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais ant 3, 4 ir 5 būgnų, suformuojant laimėjimą kombinaciją, suteikiama bendra ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių verčių suma.

220.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant 3 būgno.
- Išsukus 1 ir 2 būgnuose „laukinius“ („Wild“) simbolius ir 3 būgne „premijos“ („Bonus“) simbolį, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkcija aktyvi nemokamų sukimų metu.
- Lošimo metu ant būgnų atsiranda daugiau „laukinių“ („Wild“) ir „pinigų“ („Money“)

simbolių.

- „Auksinių pinigų“ („Golden Money“) simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų tik nemokamų sukimų metu. Kai išsukamas „auksinių pinigų“ („Golden Money“) simbolis, galimų simbolių skaičius tame būgne padidėja 1 iki lošimo pabaigos, bet ne daugiau kaip iki 8 simbolių viename būgne.
- Kai „auksinių pinigų“ („Golden Money“) simbolis išsukamas ant būgno, ant kurio jau yra 8 simboliai, atsitiktinai suteikiamas 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 nemokamų sukimų skaičius. Kiekviename būgne gali įvykti tik vienas pakartotinis suaktyvinimas nemokamų sukimų, o po pirmojo pakartotinio nemokamų sukimų suaktuvinimo būgne „auksinių pinigų“ („Golden Money“) simboliai neberodomi.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 12 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

220.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 20% iki 30x bendro statymo, įjungus „ante statymą“ („Ante Bet“).
- Kai „ante statymas“ („Ante Bet“) įjungtas, šansas laimėti „Pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo funkciją ir nemokamus sukimus yra dvigubinamas. Taip pat dvigubinamas šansas išsukti du „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų.

221. LOŠIMAS „TRYS KARALYSTĖS: RAUDONŲJŲ SKARDŽIŲ MŪŠIS“ („3 KINGDOMS - BATTLE OF RED CLIFFS“)

221.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Trys Karalystės: Raudonųjų Skardžių Mūšis“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 25 000,00 EUR.

221.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

221.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliui pasirodžius 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvinami „raudonųjų skardžių mūšio“ („Battle of Red Cliffs“) papildomi sukimai. Papildomų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš trijų galimybių:
    - „Geltonas karaliaus“ („Yellow King“) simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiu simboliu. Suteikiama 20 papildomų sukimų;

- „Žalias karaliaus“ („Green King“) ir „geltonas karaliaus“ („Yellow King“) simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiais simboliais. Suteikiama 10 papildomų sukimų;
- „Mėlynas karaliaus“ („Blue King“), „žalias karaliaus“ („Green King“) ir „geltonas karaliaus“ („Yellow King“) simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiais simboliais. Suteikiami 5 papildomi sukimai.

- Papildomų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius „sklaidos“ („Scatter“) simboliui suteikiamas toks pats papildomų sukimų skaičius su tokia pačia pasirinkta galimybe, kokia buvo pasirinkta papildomų sukimų pradžioje.

221.4. „Karo laimikio“ („Spoils of War“) progresyvioji funkcija

- Kiekvieno pagrindinio lošimo metu pasirodę visi trys „mėlynas karaliaus“ („Blue King“), „žalias karaliaus“ („Green King“) ir „geltonas karaliaus“ simboliai, lošėjui suteikia 1 tašką link „karo laimikio“ („Spoils of War“) progresyviosios funkcijos. Laimėjimo suma prasideda nuo 0,00 EUR ir didėja po 2% nuo atlikto statymo dydžio. Surinkus 40 taškų suaktyvinamas „karo laimikio“ („Spoils of War“) premijos lošimas, kurio metu reikia išsirinkti 1 iš 8 vokų ir taip padidinti laimėjimą 2, 4, 6, 8, 10, 20, 50 ar 100 kartų. „Karo laimikio“ („Spoils of War“) progresyvioji funkcija negalima papildomų sukimų metu.

222. LOŠIMAS „PASAKOS LIKIMAS“ („FAIRYTALE FORTUNE“)

222.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pasakos Likimas“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,15 EUR, o maksimalus statymas – 75,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 37 500,00 EUR.

222.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami i bendrą laimėjimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „rožės“ („Rose“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis ir gali būti išsuktas 1, 3 ir būgnuose. Išsukus 3 šiuos simbolius pradedamas premijos lošimas, kuriame sukamas sėkmės ratas.
- Išsukus sėkmės ratą laimimas vienas iš galimų statymo daugiklių: 50x + 1 papildomas sukimas, 50x, 45x, 40x, 35x, 30x, 25x, 20x, 15x, 10x ar 5x. Ši funkcija baigiasi kai nebelieka daugiau sukimų.
- „Laukinių simbolių lietaus“ („Raining Wilds“) funkcijos metu suteikiama 10 nemokamų sukimų, kiekviename sukime ant lošimo būgnų atsitiktinėse pozicijose pridedama nuo 3 iki 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie pašalinami pradedant kitą sukimą.
- „Super laukiniai nemokami sukimai“ („Super Wild Free Spins“) funkcijos metu suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 1 „super laukinis nemokamas sukimas“ („Super Wild Free Spin“).

Per pirmuosius 10 nemokamų sukimų surenkama iki 15 „laukinių“ („Wild“) simbolių, kurie išsukami bet kuriose vietose ant būgnų. „Super nemokami sukimai“ („Super Free Spin“) sukime visi surinkti „laukiniai“ („Wild“) simboliai grąžinami atgal ant būgnų atsitiktinėse vietose paskutiniame sukime.

- „Progresiniai nemokami sukimai“ („Progressive Free Spins“) funkcijos metu suteikiama 20 nemokamų sukimų. Kad lošti didėjančio laimėjimo lošimą, reikia rinkti taškus tam kad pereiti 5 lygius einančius vienas paskui kitą. Šio lošimo metu ant visų būgnų pasirodo „rožės“ („Rose“) simbolis, ir taškai gaunami išsukus „rožės“ („Rose“) simbolius. Kiekvienas „rožės“ („Rose“) simbolis vertas vieno taško.
- Surinktas taškų kiekis nulemia, kuris būgnų rinkinys bus naudojamas kito lošimo metu:
  - 20+ taškų – tai 5 lygis su „pasakos likimo“ („Fairytale Fortune“) simboliais būgnuose 1, 2, 3, 4 ir 5. Šiame lygyje „rožės“ („Rose“) simbolių nėra;
  - 15 – 19 taškų – tai 4 lygis su „pasakos likimo“ („Fairytale Fortune“) simboliais būgnuose 1, 2, 3 ir 4;
  - 10 – 14 taškų – tai 3 lygis su „pasakos likimo“ („Fairytale Fortune“) simboliais būgnuose 1, 2 ir 3;
  - 5 – 9 taškų – tai 2 lygis su „pasakos likimo“ („Fairytale Fortune“) simboliais būgnuose 1 ir 2;
  - 0 – 4 taškų – tai 1 lygis su „pasakos likimo“ („Fairytale Fortune“) simboliais būgne 1.
- Bet kurios funkcijos bendras laimėjimas gali būti surinktas ar išloštas 2x, 3x, 4x ar 5x.
- 2x lošimas – lošėjas pasirenka vieną iš 2 objektų, 1 objektas laimi 2x lošiamos sumos, 1 objektas ir prarandama visa lošiama suma.
- 3x lošimas - lošėjas pasirenka vieną iš 3 objektų, 1 objektas laimi 3x lošiamos sumos, 2 objektas ir prarandama visa lošiama suma.
- 4x lošimas - lošėjas pasirenka vieną iš 4 objektų , objektas laimi 4x lošiamos sumos, 3 objektas ir prarandama visa lošiama suma.
- 5x lošimas - lošėjas pasirenka vieną iš 5 objektų, 1 objektas laimi 5x lošiamos sumos, 4 objektas ir prarandama visa lošiama suma.

223. LOŠIMAS „JUOKDARIO BRANGAKMENIAI“ („JOKER‘S JEWELS“)

223.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Juokdario Brangakmeniai“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 104 000,00 EUR.

223.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamasis linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Papildomi laimėjimai dauginami iš bendro statymo. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.

224. LOŠIMAS „UŽEIGOS KARALIAI“ („PUB KINGS“)

224.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užeigos Karaliai“ – 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

224.2. Lošimo taisyklės

- Kiekvienas lošimo būgnas turi 7 lygių laimėjimus. Pagrindinio lošimo metu, išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiamas atsitiktinio būgno 1 – 5 lygio laimėjimas.

224.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresyvi funkcija. Visi „vikingų“ („Vikings“) simboliai yra surenkami į atitinkamą matuoklį virš būgnų. Pirmą kartą, kad suaktyvinti 1 lygio bet kokio būgno laimėjimą, reikia surinkti 6 „vikingo“ („Viking“) simbolius to būgno, o visus sekančius lygius – 3 „vikingo“ („Viking“) simbolius.
- Po kiekvieno nemokamo sukimo surenkami į atitinkamus matuoklius virš būgnų ir esantys prie „vikingų“ („Vikings“) simbolių „alaus“ („Beer“) simboliai.
- Lošimo pabaigoje, lošėjui suteikiamas pasiekto lygio būgno laimėjimas, virš kurio yra didžiausias surinktų „alaus“ („Beer“) simbolių skaičius. Jei lošimo pabaigoje yra du būgnai su vienodu „alaus“ („Beer“) simbolių skaičiumi, tuomet lošėjui suteikiamas didesnio lygio laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

224.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

225. LOŠIMAS „KIAULĖS BANKININKAI“ („PIGGY BANKERS“)

225.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kiaulės Bankininkai“ – 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

225.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičiau visus simbolius.
- Lošimo viršuje yra papildoma horizantali eilutė. Bet kurio sukimo metu ant šios eilutės gali būti išsukti „banknoto“ („Banknote“) ir tušti simboliai. Kai po vienu iš „banknoto“ („Banknote“) simboliu visas būgnas yra užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

225.3. „Laukinių pakartotinių sukimų“ („Wild Re-spin“) funkcija

- Kai visas būgnas yra užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai virsta vienu dideliu „kiaulės bankininko laukiniu“ („Piggy Banker Wild“) arba „ponios kiaulės bankininkės laukiniu“ („Lady Piggy Banker Wild“) simboliu, o „laukinių pakartotinių sukimų“ („Wild Re-spin“) funkcija suaktyvinama.
- Funkcijos metu „kiaulės bankininko laukinis“ („Piggy Banker Wild“) simbolis po kiekvieno pakartotinio sukimo juda į dešinę link ekrano krašto, kol galiausiai nebesimato ekrane.
- Funkcijos metu „ponios kiaulės bankininkės laukinis“ („Lady Piggy Banker Wild“) simbolis po kiekvieno pakartotinio sukimo juda į kairę link ekrano krašto, kol galiausiai nebesimato ekrane.
- Funkcija baigiasi, kai ant ekrano nebelieka „kiaulės bankininko laukinių“ („Piggy Banker Wild“) arba „ponios kiaulės bankininkės laukinių“ („Lady Piggy Banker Wild“) simbolių.
- Jei „kiaulės bankininko laukinis“ („Piggy Banker Wild“) ir „ponios kiaulės bankininkės laukinis“ („Lady Piggy Banker Wild“) simboliai susitinka ant to pačio būgno, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Jei ant būgno, ant kurio jie susitiko, yra surinktų „banknoto“ („Banknote“) simbolių, šių „banknoto“ („Banknote“) simbolių laimėjimas suteikiamas du kartus.

225.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama, jeigu buvo išsuktas viršutinėje eilutėje „nemokamų sukimų banknoto“ („Free Spins Banknote“) simbolis kartu su pilnai užpildytu „laukiniais“ („Wild“) simboliais būgnu, arba jei „laukinių pakartotinių sukimų“ („Wild Re-spin“) funkcijos metu „kiaulės bankininko laukinis“ („Piggy Banker Wild“) ir „ponios kiaulės bankininkės laukinis“ („Lady Piggy Banker Wild“) simboliai susitinka ant to pačio būgno.
- „Laukinių pakartotinių sukimų“ („Wild Re-spin“) funkcija gali būti suaktyvinta ir nemokamų sukimų metu.
- Jei nemokamų sukimų metu „kiaulės bankininko laukinis“ („Piggy Banker Wild“) ir „ponios kiaulės bankininkės laukinis“ („Lady Piggy Banker Wild“) simboliai susitinka ant to pačio būgno, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas, o dideli „laukiniai“ („Wild“) simboliai įgauna x2 daugiklį. Kiekvienas sekantis didelių „laukinių“ („Wild“) simbolių susitikimas padidins jų daugiklius vienu.
- Nemokamų sukimų metu „nemokamų sukimų banknoto“ („Free Spins Banknote“) simbolis nerodomas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

225.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

226. LOŠIMAS „RAKETOS SPROGIMAS MEGA KELIAI“ („ROCKET BLAST MEGAWAYS“)

226.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Raketos Sprogimas Mega Keliai“ – 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

226.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų.

226.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimo kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

226.4. „Raketos“ („Rocket“) funkcija

- Išsukus „raketos“ („Rocket“) simbolį, visi po jo esantys simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Po kiekvieno kritimo šie „laukiniai“ („Wild“) simboliai pasislenka viena pozicija į apačią, kol visiškai nebesimato ekrane.

226.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų;
  - Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 15 nemokamų sukimų;
  - Išsukus 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 20 nemokamų sukimų;
  - Išsukus 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 25 nemokamus sukimus;
  - Išsukus 8 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 30 nemokamų sukimų;
  - Išsukus 9 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 35 nemokamus sukimus.

- Prieš pradedant lošimą galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba bet kuriuo metu surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą.
- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja 5. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama su x1 laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekviena „kritimo“ („Tumble“) funkcija padidina laimėjimo daugiklį vienu. Daugiklis taikomas bendram „kritimo“ („Tumble“) funkcijos laimėjimui.
- Išsukus nemokamų sukimų metu dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 4 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu „raketos“ („Rocket“) funkcija gali būti suaktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

227. LOŠIMAS „DEIMANTINĖ KASKADA“ („DIAMOND CASCADE“)

227.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Deimantinė Kaskada“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 920 000,00 EUR.

227.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.

227.3. „Spalvoto kritimo“ („Color Tumble“) funkcija

- „Spalvoto kritimo“ („Color Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už mažiausiai 5 simbolių grupės su tos pačios spalvos fonu laimėjusias kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka simbolių grupės su spalvos fonu laimėjusių kombinacijų.
- Visi simboliai surinkti „spalvoto kritimo“ („Color Tumble“) funkcijos metu, surenkami į matuoklį. Po kas 20 surinkto simbolio į matuoklį, suteikiamas 1x laimėjimo daugiklis. Laimėjimo daugiklis taikomas kuris visiems sukime gautiems laimėjimams. Po kiekvieno pagrindinio lošimo sukimo laimėjimo daugiklis atstatomas į 1x daugiklį.

227.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis taip pat renkamas į matuoklį „spalvoto kritimo“ („Color Tumble“) funkcijos metu.
- Išsukus arba surinkus matuoklyje 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 15 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų lošime yra progresuojanti funkcija. Visi nemokamų sukimų metu surinkti simboliai „spalvoto kritimo“ („Color Tumble“) funkcijos metu padidina bendrą laimėjimo daugiklį iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Išsukus arba surinkus matuoklyje nemokamų sukimų 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 5, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 8 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

227.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

227.6. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau.

228. LOŠIMAS „OMARO BOBO BEPROTIŠKA KRABŲ KRAUTUVĖLĖ“ („LOBSTER BOB‘S CRAZY CRAB SHACK“)

228.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Omaro Bobo Beprotiška Krabų Krautuvėlė“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 440 000,00 EUR.

228.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „krabo“ („Crab“) simbolius, ir gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Išsukus 3 ar daugiau „krabo“ („Crab“) simbolių, lošėjui suteikiamas fiksuotas laimėjimas:
  - Išsukus 3 „krabo“ („Crab“) simbolius, lošėjui suteikiamas 1x bendro statymo laimėjimas;
  - Išsukus 4 „krabo“ („Crab“) simbolius, lošėjui suteikiamas 5x bendro statymo laimėjimas;

- Išsukus 5 „krabo“ („Crab“) simbolius, lošėjui suteikiamas 15x bendro statymo laimėjimas;
- Išsukus 6 „krabo“ („Crab“) simbolius, lošėjui suteikiamas 40x bendro statymo laimėjimas;
- Išsukus 7 „krabo“ („Crab“) simbolius, lošėjui suteikiamas 100x bendro statymo laimėjimas;
- Išsukus 8 „krabo“ („Crab“) simbolius, lošėjui suteikiamas 500x bendro statymo laimėjimas;
- Išsukus 9 „krabo“ („Crab“) simbolius, lošėjui suteikiamas 2 000x bendro statymo laimėjimas.

228.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsiras dar vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, atsiranda „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“), turintis nemokamus sukimus ir daugiklius. „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) sukimai suteikia atsitiktinę kombinaciją nemokamų sukimų ir daugiklių, kuris bus pridedamas prie nemokamų sukimų laimėjimų:
  - Galimas nemokamų sukimų skaičius – 10, 12, 15, 20, 25 arba 30;
  - Galimas daugiklis – x2 arba x3.
- Išsuktas daugiklis taip pat taikomas „krabo“ („Crab“) simbolių laimėjimams.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija. Tokiu atveju, pakartotinai atsiranda „laimės ratas“ („Wheel of Fortune“).
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 6 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

228.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

228.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

229. LOŠIMAS „DANGAUS GĖRYBĖS“ („SKY BOUNTY“)

229.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dangaus Gėrybės“ – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

229.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius, ir atsiranda ant visų būgnų.

229.3. „Atsitiktinių besiplečiančių laukinių“ („Random Expanding Wild“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinėje vietoje ant būgnų gali atsirasti 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 arba 6x6 dydžio rėmelis.
- Bet kuris „laukinis“ („Wild“) simbolis, išsuktas rėmelio viduje, išsiplečia iki tokio pat dydžio, kaip ir rėmelis. Jei vienu metu rėmelio viduje išsukamas daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, po išsiplėtimo, „laukinis“ („Wild“) simbolis turės daugiklį, lygų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičiui rėmelio viduje. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo išsiplėtęs „laukinis“ („Wild“) simbolis.

229.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų yra rėmelis, kuris keičia savo poziciją. Lošimo pradžioje rėmelis yra 2x2 dydžio.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolį, jis yra surenkamas į skaitiklį. Kas trečias surinktas „premijos“ („Bonus“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją su 2 papildomais nemokamais sukimais, o rėmelis kaskart didėja iki 3x3, 4x4, 5x5 arba 6x6 dydžio, pagal eilės tvarką.
- Po keturių nemokamų sukimų funkcijos suaktyvinimo, „premijos“ („Bonus“) simboliai neberenkami ir funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

229.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 25x – normalus lošimas;

- Statymo daugiklis 30x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

229.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

230. LOŠIMAS „MERLINO GALIA MEGA KELIAI“ („POWER OF MERLIN MEGAWAYS“)

230.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Merlino Galia Mega Keliai“ – 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

230.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2 – 5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.

230.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

230.4. „Žaibo“ („Lightning Bolt“) funkcija

- Už „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolį nėra mokama. „Žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolis gali būti išsuktas tik ant viršutinio horizontalaus būgno.
- Išsukus „žaibo“ („Lightning Bolt“) simbolį, visi atsitiktinai parinktos vienos rūšies simboliai ant 2, 3, 4 arba 5 būgnų pakeičiami „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

230.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų, ir gali būti bet kokio dydžio.
- Išsukus 4 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų;

- Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 14 nemokamų sukimų;
- Išsukus 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 18 nemokamų sukimų;
- Išsukus 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 22 nemokamų sukimų;
- Išsukus 8 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiama 26 nemokamus sukimus;
- Išsukus 9 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, lošėjui suteikiama 30 nemokamų sukimų.

- Prieš pradedant lošimą galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba bet kuriuo metu surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą.
- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja 4. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi.
- Nemokamų sukimų funkcija pradedama su x1 laimėjimo daugikliu. Nemokamų sukimų metu kiekviena „kritimo“ („Tumble“) funkcija padidina laimėjimo daugiklį vienu. Daugiklis taikomas bendram „kritimo“ („Tumble“) funkcijos laimėjimui.
- Išsukus nemokamų sukimų metu dar 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 4 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu „žaibo“ („Lightning Bolt“) funkcija gali būti suaktyvinta.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 40 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

230.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 150x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai bus išsukti 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

231. LOŠIMAS „3 ZVIMBIANTYS LAUKINIAI“ („3 BUZZING WILDS“)

231.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „3 Zvimbiantys Laukiniai“ yra 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

231.2. Lošimo taisyklės

- Atsitiktinio sukimo metu ant būgnų atsitiktinėse vietose gali atsirasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Aplinkinis laukinis“ („Surrounding Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kai „aplinkinis laukinis“ („Surrounding Wild“) simbolis išsukamas, visi aplink šį simbolį simboliai tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

231.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Funkcijos pradžioje lošėjas turi pasirinkti vieną iš 3 variantų:
  - „Atsitiktiniai laukiniai“ („Random Wilds“) simboliai – lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant atsitiktinių pozicijų gali atsirasti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie liks savo vietose iki lošimo pabaigos;
  - „Išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai – lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai. Bet kuris funkcijos metu išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplečia, užpildo visą būgną, ir lieka savo vietoje iki lošimo pabaigos;
  - „Aplinkiniai laukiniai“ („Surrounding Wild“) simboliai – lošėjui suteikiami 6 nemokami sukimai. Aplink kiekvieną išsuktą „aplinkinį laukinį“ („Surrounding Wild“) simbolį simboliai taps „laukiniais“ („Wild“) simboliais ir liks savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

231.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

232. LOŠIMAS „PINIGŲ DĖŽUTĖ“ („CASH BOX“)

232.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pinigų Dėžutė“ - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

232.2. Lošimo taisyklės

- Lošimą sudaro tinklelis, ant kurio matomi tik „pinigų dėžės“ („Cash Box“) simboliai. Kiekvieno sukimo pabaigoje bet kuris „pinigų dėžės“ („Cash Box“) simbolis gali atsitiktinai atskleisti atsitiktinę vertę - 0,05x, 0,1x, 0,25x, 0,5x, 1x, 2,5x, 5x, 25x arba 50x bendro statymo. „Pinigų dėžės“ („Cash Box“) simboliai taip gali atskleisti „mažojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“), „didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) arba „didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) vertes.
- Jei bet kurioje ekrano vietoje išsukami 3 „mažojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simboliai, lošėjui suteikiamas 40 x bendro statymo laimėjimas.
- Jei bet kurioje ekrano vietoje išsukami 4 „didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simboliai, lošėjui suteikiamas 500 x bendro statymo laimėjimas.
- Jei bet kurioje ekrano vietoje išsukami 5 „didžiausio aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simboliai, lošėjui suteikiamas 5 000 x bendro statymo laimėjimas.

- Jei sukimo pabaigoje bet kur ekrane išsukama 3 ar daugiau „pinigų dėžės“ („Cash Box“) simbolių, lošėjui suteikiama bendra verčių suma.

232.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

232.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

233. LOŠIMAS „LAUKINIS HELLVIS“ („HELLVIS WILD“)

233.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinis Hellvis“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

233.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „auksinius laukinius“ („Golden Wild“) simbolius.
- Kai išsukamas „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, kurio pradinis daugiklis yra x1, suaktyvinama pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkcija. „Auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis lieka ekrane ir nusileidžia viena pozicija žemyn link apačios. Kiekvieną kartą kai „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis pasislenka, jo daugiklis padidėja x1, o lošėjui suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkcija pasibaigia, kai „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis pasiekia ekrano apačią. Kai „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimi, jo daugiklis taikomas tos kombinacijos laimėjimui. Jei laiminčios kombinacijos dalimi tampa keli „auksiniai laukiniai“ („Golden Wild“) simboliai, jų daugikliai sumuojami tarpusavyje.

233.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 7, 11 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų lošime yra progresyvi funkcija. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „auksinis laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, to būgno daugiklis padidėja 1. „Auksinio laukinio“ („Golden Wild“) simbolio daugiklis bus lygus to būgno, ant kuriuo simbolis buvo išsuktas, daugikliui.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 7, 11 ar 15 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

233.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

233.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

234. LOŠIMAS „UŽBURIANTI PASLAPTIS“ („SPELLBINDING MYSTERY“)

234.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užburianti Paslaptis“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

234.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmoka blokais minimaliai po 7 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „paslapties“ („Mystery“) simbolius. Pagrindinio lošimo metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali turėti atsitiktinį x1, x2, x3, x4 arba x5 daugiklį. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei laimėjimo

kombinacijos dalimi tampa keli „laukiniai“ („Golden Wild“) simboliai, jų daugikliai dauginami tarpusavyje.
- Kai išsukamas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu išmokėjimo simboliu.

234.3. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 4 ir 6 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu būgnuose pasirodžius „paslapties“ („Mystery“) simboliui, jo pozicija yra pažymima rėmeliu, kuris išliks iki lošimo pabaigos. Po kiekvieno nemokamo sukimo visos pažymėtos vietos rėmeliu pavirs „paslapties“ („Mystery“) simboliais. Kai išsukamas naujas „paslapties“ („Mystery“) simbolis į anksčiau nepažymėtą rėmeliu vietą, atsitiktinai gali būti suteiktas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį – x2, x4, x6, x8 arba x10.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

234.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

235. LOŠIMAS „DIDELIS EŠERYS – EKSTREMALI AMAZONĖ“ („BIG BASS AMAZON XTREME“)

235.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Didelis Ešerys – Ekstremali Amazonė“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

235.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą vertę. „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

- Pagrindinio lošimo metu sukimo pabaigoje yra tikimybė, kad visos esančios „pinigų“ („Money“) simbolių vertės bus surinktos ir suteiktos lošėjui. Tokiu atveju bus pritaikytas atsitiktinis daugiklis - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x arba 50x.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

235.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš dviejų funkcijų, kurios metu atsiras dar vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas turi galimybę pasirinkti funkcijas, kurios bus suaktyvintos nemokamų sukimų metu. Lošėjas renka funkcijas iki tol, kol neatskleis „bato“ („Boot“) simbolį. Funkcijos yra tokios:
  - Daugiau nemokamų sukimų – lošėjui bus suteikti papildomai 1, 2 arba 3 nemokami sukimai. Maksimalus papildomų nemokamų sukimų skaičius yra 6;
  - Daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių – kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų bus 1, 2 arba 3 „pinigų“ („Money“) simbolių;
  - Surinkti „žvejo laukinio“ („Fisherman Wild“) simboliai – nemokamų sukimų pradžioje jau bus surinkti iki 3 „žvejo laukinio“ („Fisherman Wild“) simboliai;
  - Pašalinti „pinigų“ („Money“) simbolio mažiausią vertę – pirmą kartą surinkus šią funkciją, lošimo metu nebus „pinigų“ („Money“) simbolių su 2x vertę, o antrą kartą surinkus - nebus „pinigų“ („Money“) simbolių su 5x vertę.
- Nemokamų sukimų metu visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų „žuvies“ („Fish“) simbolių vertės yra surenkamos į matuoklį.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „žvejo laukiniai“ („Fisherman Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „žuvies“ („Fish“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje, x10 ketvirtame lygyje, x20 penktame lygyje, x30 šeštame lygyje, x40 septintame lygyje ir x50 aštuntame lygyje. Po aštunto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane yra „žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Kai ekrane yra „žuvies“ („Fish“) simbolis, bet nėra „žvejo laukinio“ („Fisherman Wild“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „kablio“ („Hook“) funkcija, kurios metu bus ištrauktas vienas būgnas, kuris atskleis „žvejo laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį.

- Taip pat, kai ekrane yra „žvejo laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta „krioklio“ („Waterfall“) funkcija, kurios metu visi simboliai, išskyrus „žvejo laukinio“ („Fisherman Wild“) simbolio, pakeičiami į kitus simbolius.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

235.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

235.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

236. LOŠIMAS „AUKSO GRYNUOLIŲ PAGROBIMAS“ („HEIST FOR THE GOLDEN NUGGETS“)

236.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Grynuolių Pagrobimas“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

236.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „pinigų“ („Money“) ir „aukso grynuolio“ („Golden Nugget“) simbolius.
- Jei 2, 3, 4 ar 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa vienos laimėjimo kombinacijos dalimi, tos kombinacijos laimėjimui taikomas atitinkamai daugiklis – x2, x4, x8 ar x16.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą vertę – 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 20x, 40x, 50x, 80x, 100x arba 250x bendro statymo.
- Pagrindinio lošimo metu, išsukus „pinigų“ („Money“) simbolius, jų vertė rodoma neapšviesta. Atsitiktinio sukimo pabaigoje, visos ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertės gali užsidegti ir suteikti lošėjui verčių sumą.

236.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Lošimo pradžioje „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie suaktyvino nemokamų sukimų funkciją, vertės yra surenkamos į skaitiklį „grynuolio vertė“ („Nugget Value“). Nemokamų sukimų metu visos išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės bus surenkamos į šį skaitiklį.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas vienas specialus simbolis, kurio vertė bus lygi sumai skaitiklyje „grynuolio vertė“ („Nugget Value“). Kiekvieną kartą išsukus specialų simbolį, lošėjui suteikiama jo vertė.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 5 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

236.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 75x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, bus išsuktas atsitiktinis „pinigų“ („Money“) simbolių skaičius su atsitiktinėmis vertėmis.

237. LOŠIMAS „STORA PANDA“ („FAT PANDA“)

237.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Stora Panda“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

237.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atsiranda ant visų būgnų.

237.3. Modifikatoriai

- Pagrindinio lošimo metu atsitiktiniuose sukimuose gali atsirasti šie modifikatoriai, esantys viršutinėje juostoje virš būgnų:
  - „Pridėti laukinį“ („Add Wild“) – ant to pačio būgno pridedamas vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis;

- „Išplėsti laukinį“ („Expand Wild“) – jei ant to pačio būgno yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplės per visą būgną;
- „Pridėti laukinį daugiklį“ („Add Wild Multiplier“) – jei ant to pačio būgno yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jam bus suteiktas atsitiktinis daugiklis - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis;
- „Pridėti daugiklį visiems laukiniams“ („Add Multiplier to All Wilds“) – visiems ekrane esantiems „laukiniams“ („Wild“) simboliams suteikiamas atsitiktinis daugiklis - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai dauginami tarpusavyje.

237.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Viršutinė juosta virš būgnų taip pat yra pasiekiama nemokamų sukimų metu.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu viršutinėje juostoje virš būgnų atsiranda papildomas modifikatorius:
  - „Papildomi nemokami sukimai“ („Additional Free Spins“) – lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius nuo 2 iki 10.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 20 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

237.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 70x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- „Super“ nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 300x bendro statymo pagrindiniame lošime. „Super“ nemokamų sukimų funkcijos metu pirmame sukime ant būgnų pridėdami 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie liks savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

238. LOŠIMAS „ATĖNĖS IŠMINTIS“ („WISDOM OF ATHENA“)

238.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atėnės Išmintis“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

238.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 500x.
- Kai „kritimo“ („Tumble“) funkcija baigiasi, visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

238.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Pagrindinio lošimo metu viršutinė eilutė yra užrakinta. Po tam tikro kritimų skaičiaus, eilutės pozicijos atrakinamos, o ant jų atsiranda simboliai:
  - Po pirmo kritimo atrakinama 1 būgno eilutės pozicija;
  - Po dar 3 kritimų atrakinama 2 būgno eilutės pozicija;
  - Po dar 6 kritimų atrakinama 3 būgno eilutės pozicija;
  - Po dar 9 kritimų atrakinama 4 būgno eilutės pozicija;
  - Po dar 12 kritimų atrakinama 5 būgno eilutės pozicija;
  - Po dar 15 kritimų atrakinama 6 būgno eilutės pozicija.

238.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis „kritimo“ („Tumble“) funkcijos metu nedigsta, o lieka ekrane iki visų kritimų pabaigos.
- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pradžioje viršutinė eilutė užrakinama. Atrakinus eilutės poziciją, ji lieka atrakinta iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, jo vertė yra pridedama prie bendro daugiklio. Bendras daugiklis taikomas visiems laimėjimams.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 5 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

238.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;

- Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

238.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

239. LOŠIMAS „PLAUKIOJANTIS DRAKONAS - DRAKONO VALČIŲ FESTIVALIS“ („FLOATING DRAGON - DRAGON BOAT FESTIVAL“)

239.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Plaukiojantis Drakonas - Drakono Valčių Festivalis“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

239.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius, atsiranda ant visų būgnų nemokamų sukimų metu.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą vertę. „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

239.3. „Laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 4 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4.

Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai baigiasi „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma.

239.4. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų „žuvies“ („Fish“) simbolių vertės yra surenkamos į matuoklį.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „žuvies“ („Fish“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje ir x10 ketvirtame lygyje. Po ketvirto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

239.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

239.6. Nemokamų sukimų ir „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcijų pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- „Laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų ar „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų ar „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų ar „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

- Perkant „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkciją, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „pinigų“ („Money“) simboliai.

240. LOŠIMAS „PIRATŲ UŽEIGA“ („PIRATES PUB“)

240.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Piratų Užeiga“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,09 EUR, o maksimalus statymas – 99,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 495 000,00 EUR.

240.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičiau visus simbolius, ir atsiranda ant visų būgnų.

240.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija
  - Išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – 5, 6, 7 arba 8;
  - Išsukus 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – 8, 9, 10 arba 11;
  - Išsukus 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – 11, 12, 13, 14 arba 15.
- Nemokamų sukimų funkciją sudaro 2 etapai:
  - 1-ojo etapo metu, suaktyvinę funkciją „laukiniai“ („Wild“) simboliai savo pozicijas pažymi 1 lygio rėmeliais. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis taip pat pažymi savo vietą 1 lygio rėmeliu. Kai pažymėtoje vietoje išsukamas kitas „laukinis“ („Wild“) simbolis, rėmelio lygis padidėja 1 lygiu iki maksimaliai 5 lygio.
  - Po visų 1-ojo etapo nemokamų sukimų prasideda 2 etapas, kurio pradžioje atsitiktinai lošėjui skiriami 2, 3, 4 ar 5 papildomi nemokami sukimai. Visos vietos pažymėtos rėmeliu virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais, kurių daugiklis priklauso nuo rėmelio lygio. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojami tarpusavyje. Šie „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3, 4 ar 5 „laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija.
- Antras etapas nemokamų sukimų negali būti suaktyvintas nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

240.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 70x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

241. LOŠIMAS „ŠALIES ŪKININKAVIMAS“ („COUNTRY FARMING“)

241.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šalies Ūkininkavimas“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

241.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir atsiranda ant visų būgnų.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu kai išsukamas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu išmokėjimo simboliu.
- Išsukus 5 ar daugiau „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolių, lošėjui suteikiamas laimėjimas:
  - Išsukus 5 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 200x bendro statymo laimėjimas;
  - Išsukus 6 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 1 200x bendro statymo laimėjimas;
  - Išsukus 7 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 5 000x bendro statymo laimėjimas;
  - Išsukus 8 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 20 000x bendro statymo laimėjimas;
  - Išsukus 9 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas 200 000x bendro statymo laimėjimas.

241.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu yra „laukinio aukso puodo“ („Jackpot Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Taip pat šis simbolis gali dalyvauti laimėjimo kombinacijose su „aukso puodo“ („Jackpot“) simboliais.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, nemokamų sukimų funkcija pakartotinai suaktyvinama, ir lošėjui suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.

- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

241.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

242. LOŠIMAS „LIPNIOS BITĖS“ („STICKY BEES“)

242.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lipnios Bitės“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

242.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmoka blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų, pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis, kuris atsiranda ant visų būgnų, pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu 12 – 19 atsitiktinių pozicijų yra pažymimos rėmeliu. Kai „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis išsukamas ant pažymėtos rėmeliu pozicijos, ši vieta yra aktyvuojama, o pagrindinio lošimo metu ant kitų pažymėtų vietų atsiranda 2 – 6 „super laukiniai“ („Super Wild“) simboliai. Kai pažymėta pozicija yra aktyvuojama, bet kuris joje esantis simbolis taps „laukiniu“ („Wild“) simboliu. Pažymėta vieta lieka iki to sukimo kritimų pabaigos.

242.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

242.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais, o už kiekvieną papildomą išsuktą „premijos“ („Bonus“) simbolį, lošėjui suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.

- Lošimo pradžioje 16 – 19 atsitiktinių pozicijų yra pažymimos rėmeliu iki lošimo pabaigos. Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant pažymėtų pozicijų garantuotai bus išsukti 1, 2 arba 3 „super laukiniai“ („Super Wild“) simboliai. Visos aktyvuotos pozicijos lieka aktyvios iki lošimo pabaigos.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 1 papildomu nemokamu sukimu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

242.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukta 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių.

243. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ KARŠTINĖ“ („JEWEL RUSH“)

243.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Brangakmenių Karštinė“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

243.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmoka blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.

243.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.

243.4. Atsitiktinio daugiklio funkcija

- Pagrindiniame lošime visi simboliai kurie yra susiję su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą turėti 2x daugiklį.
- Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų produkto daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

243.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funcija. Lošimas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku ir turi atsitiktinį šansą turėti 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš produkto visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Šansas gauti kelis daugiklius yra aukštesnis nemokamų sukimų lošimo metu.
- Surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinami papildomi nemokami sukimai:
  - 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 13 nemokamųsukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamųsukimų;
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 11 nemokamų sukimų;
  - 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

243.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

244. LOŠIMAS „RAITELIS KARŠTOS VIETOS“ („KNIGHT HOT SPOTZ“)

244.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Raitelis Karštos Vietos“ – 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

244.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir gali pasirodyti bet kuriame būgne.

244.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Už vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas vienas nemokamas sukimas.
- Per lošimą „sklaidos“ („Scatter“) simbolių padėtys yra pažymėtos 1 lygio rėmeliais. Kai pažymėtoje vietoje išsukamas kitas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, rėmelio lygis padidėja 1 lygiu iki maksimaliai 3 lygio.

- Pasibaigus nemokamų sukimų lošimui visose pažymėtose pozicijose atsiras „pinigų“ („Money“) simbolis su atsitiktine verte, priklausomai nuo rėmelio lygio - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x arba 200x bendro statymo.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija. Už vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

245. LOŠIMAS „BEGALYBĖS LEMPA“ („LAMP OF INFINITY“)

245.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Begalybės Lempa“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

245.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

245.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

245.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu 3, 4 ir 5 būgnai užpildomi „išsiplečiančiais laukiniais“ („Expanding Wild“) simboliais, kurie užima 3 pozicijas ant būgno. „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) turi atsitiktinį daugiklį - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x arba 10x. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams lošimo metu.
- Nemokamų sukimų pabaigoje funkcija gali atsitiktinai suaktyvinti pakartotinai. Tokiu atveju lošėjui suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai, o „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) įgauną naują atsitiktinį daugiklį.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, kad suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją, garantuojama, kad lošimo pabaigoje funkcija bus pakartotinai suaktyvinta atitinkamai 1 arba 2 kartus.

- Nemokamų sukimų minimalus laimėjimas yra 18x bendro statymo. Jei visi nemokami sukimai buvo išnaudoti, o minimalus laimėjimas nebuvo pasiektas, nemokamų sukimų funkcija pakartotinai suaktyvinama.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

245.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

245.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

246. LOŠIMAS „EGIPTO DEIMANTAI“ („DIAMONDS OF EGYPT“)

246.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Egipto Deimantai“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,88 EUR, o maksimalus statymas – 140,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 352 000,00 EUR.

246.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atsiranda ant 3 būgno. „Daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) simbolio laimėjimo daugiklis visada yra x5. Kai šis simbolis išsukamas, laimėjimo daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams.

246.3. „Aukso puodo premijos lošimas“ („Jackpot Bonus Game“)

- Kai išsukamas bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, atsitiktinai gali būti suaktyvintas „aukso puodo premijos lošimas“ („Jackpot Bonus Game“), kuriame yra 4 „aukso puodo“ („Jackpot“) laimėjimai:

- „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – lošėjui suteikiamas 1 000x bendro statymo laimėjimas;
- „Didesnysi saukso puodas“ („Major Jackpot“) – lošėjui suteikiamas 1 000x bendro statymo laimėjimas;
- „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) – lošėjui suteikiamas 1 000x bendro statymo laimėjimas;
- „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – lošėjui suteikiamas 1 000x bendro statymo laimėjimas.

- Surinkus 3 vienodus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas.

246.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų atsiranda tik „laukinis“ („Wild“), „sklaidos“ („Scatter“), „daugiklio laukinis“ („Multiplier Wild“) ir didesnės išmokos simboliai.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 8 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

247. LOŠIMAS „DZEUSAS PRIEŠ HADĄ – KARO DIEVAI“ („ZEUS VS HADES - GODS OF WAR“)

247.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dzeusas Prieš Hadą – Karo Dievai“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

247.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Lošime yra du lošimo režimai – Olimpo arba Hado. Priklausomai nuo pasirinkto lošimo režimo, keičiasi ir lošimo išvaizda. Lošiant Olimpo lošimo režimu, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra didesnė, tačiau vidutinis nemokamų sukimų laimėjimas yra mažesnis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simblius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir atsiranda ant visų būgnų.
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų. Išsuktas pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis išsiplečia, užpildo visą būgną ir įgauna atsitiktinį daugiklį - 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 20x, 25x, 50x arba 100x. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo

kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojasi tarpusavyje.

247.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Bet kuris funkcijos metu išsuktas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis išsiplečia, užpildo visą būgną, įgauna atsitiktinį daugiklį ir lieka savo vietoje iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų funkcijos negalima pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų metu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 15 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

247.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją pagrindiniame lošime:
  - Olimpo lošimo režimo metu:
    - Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 75x bendro statymo pagrindiniame lošime;
    - Speciali nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 300x bendro statymo pagrindiniame lošime. Šios funkcijos metu pirmame nemokamame sukime garantuotai atsiranda vienas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu atsitiktinėje vietoje ant būgnų.
  - Hado lošimo režimo metu:
    - Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 150x bendro statymo pagrindiniame lošime;
    - Speciali nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 300x bendro statymo pagrindiniame lošime. Šios funkcijos metu pirmame nemokamame sukime garantuotai atsiranda vienas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu atsitiktinėje vietoje ant būgnų.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

248. LOŠIMAS „LAUKINIŲ BIZONŲ ĮKROVIMAS“ („WILD BISON CHARGE“)

248.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinių Bizonų Įkrovimas“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

- **Lošimo taisyklės**
- Simboliai išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičiau visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir turi atsitiktinį daugiklį – x2, x3 arba x5. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojami tarpusavyje.

248.2. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcjia su atitinkamai 9, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 2, 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų su atitinkamai 2, 3, 4 arba 5 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 12 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

248.3. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

249. LOŠIMAS „DŽEINĖ HUNTERIS IR MONTESUMOS KAUKĖ“ („JANE HUNTER AND THE MASK OF MONTEZUMA“)

249.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Džeinė Hunteris ir Montesumos Kaukė“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

249.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda tik ant 5 būgno ir tik pagrindinio lošimo metu. Kai išsukamas vienas „premijos“ („Bonus“) simbolis, lošėjas turės pasirinkti vieną iš 5

skrynių. Išsirinkus skrynią, jos vertė arba nemokamų sukimų skaičius yra atskleidžiamas ir suteikiamas lošėjui:
  - Galimos vertės - 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x arba 40x bendro statymo;
  - Galimas nemokamų sukimų skaičius - 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

249.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu didelės išmokos simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvienam „pinigų“ („Money“) simboliui priskiriama pradinė vertė. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „pinigų“ („Money“) simbolių vertes ir suteikia lošėjui.
- Visi „pinigų“ („Money“) simboliai yra surenkami į atitinkamus skaitliukus. Pasiekus tam tikrą surinktų „pinigų“ („Money“) simbolių skaičių, padidėja atitinkamo simbolio vertė:
  - „Džeinės“ („Jane“) simbolis – pradinė šio simbolio vertė yra 10x bendro statymo. Kiekvieną kartą surinkus tam tikrą „Džeinės“ („Jane“) simbolio skaičių, jo vertė padidėja 5x bendro statymo. Pirmą kartą, kad padidinti simbolio vertę, reikia surinkti 13 simbolių, o visus sekančius kartus – kaskart 3 simboliais daugiau;
  - „Kuprinės“ („Satchel“) simbolis – pradinė šio simbolio vertė yra 5x bendro statymo. Kiekvieną kartą surinkus tam tikrą „kuprinės“ („Satchel“) simbolio skaičių, jo vertė padidėja 3x bendro statymo. Pirmą kartą, kad padidinti simbolio vertę, reikia surinkti 11 simbolių, o visus sekančius kartus – kaskart 3 simboliais daugiau;
  - „Kirtiklio/kastuvo“ („Pick/Shovel“) simbolis – pradinė šio simbolio vertė yra 3x bendro statymo. Kiekvieną kartą surinkus tam tikrą „kirtiklio/kastuvo“ („Pick/Shovel“) simbolio skaičių, jo vertė padidėja 2x bendro statymo. Pirmą kartą, kad padidinti simbolio vertę, reikia surinkti 9 simbolių, o visus sekančius kartus – kaskart 2 simboliais daugiau;
  - „Žiūronų“ („Binocular“) simbolis – pradinė šio simbolio vertė yra 2x bendro statymo. Kiekvieną kartą surinkus tam tikrą „žiūronų“ („Binocular“) simbolio skaičių, jo vertė padidėja 1x bendro statymo. Pirmą kartą, kad padidinti simbolio vertę, reikia surinkti 7 simbolių, o visus sekančius kartus – kaskart 2 simboliais daugiau.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 papildomų nemokamų sukimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis nemokamų sukimų metu nerodomas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

249.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 60x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

250. LOŠIMAS „IŠLAISVINTAS EKSKALIBURAS“ („EXCALIBUR UNLEASHED“)

250.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išlaisvintas Ekskaliburas“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

250.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, atsiranda ant 1 ir 5 būgnų.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis išsiplečia ir užpildo visą būgną, bei gali gauti atsitiktinį daugiklį – x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15, x20. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojasi tarpusavyje.

250.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 2 „laukinius“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Suaktyvinę funkciją, „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsiplečia, užpildo visą būgną, ir lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai „laukinis“ („Wild“) simbolis tampa laiminčios kombinacijos dalimis, „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padidėja vienu ir išlieka iki lošimo pabaigos.
- Kiekvieną kartą, kai abu „laukiniai“ („Wild“) simboliai tampa laiminčios kombinacijos dalimis, lošėjui suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

250.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 85x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį – x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x12, x15 ar x20.

251. LOŠIMAS „LAUKINIŲ ĮŽYMYBIŲ AUTOBUSAS MEGA KELIAI“ („WILD CELEBRITY BUS MEGAWAYS“)

251.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinių Įžymybių Autobusas Mega Keliai“ – 7 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

251.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.

251.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimo kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimo kombinacijų.

251.4. Pakartotinio sukimo („Re-spin“) funkcija

- Išsukus pagrindinio lošimo metu 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinio sukimo („Re-spin“) funkcija su 5 pakartotiniais sukimais.
- Pakartotinio sukimo („Re-spin“) funkcijos metu visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos, o kiekviename būgne esančių simbolių skaičius išlieka toks pats, kaip per sukimą, kuriame buvo aktyvuota ši funkcija.
- Funkcija baigiasi išnaudojus 5 pakartotinius sukimus, arba kai ant kiekvieno būgno išsukamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkcijos metu negalima suaktyvinti pakartotinai pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkciją.
- Jei pakartotinių sukimų („Re-spin“) funkcijos pabaigoje ant būgnų yra 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Pakartotinių sukimų („Re-spin“) metu veikia specialūs būgnai.

251.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Lošimas prasideda su x1 laimėjimo daugikliu. Kiekviena „kritimo“ („Tumble“) funkcija padidina laimėjimo daugiklį vienu iki lošimo pabaigos. Maksimalus galimas laimėjimo daugiklis yra x50. Dabartinis daugiklis taikomas po kiekvieno „kritimo“ („Tumble“) bendram laimėjimui.
- Išsukus nemokamų sukimų 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 5 papildomais nemokamais sukimais.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

251.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

251.7. Pakartotinio sukimo („Re-spin“) funkcijos pirkimas

- Pakartotinio sukimuo („Re-spin“) funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 20x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai pakartotinio sukimuo („Re-spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pakartotinio sukimuo („Re-spin“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota pakartotinio sukimuo („Re-spin“) funkcija.

252. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ KARALYSTĖ“ („KINGDOM OF THE DEAD“)

252.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Karalystė“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

252.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis taip pat yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeičia visus simbolius.

252.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų. Prieš pradedant nemokamus sukimus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų parinkčių:
  - „Fiksuotas paslapties“ („Fixed Mystery“) simbolis - prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis;
  - „Atsitiktinis paslapties“ („Random Mystery“) simbolis - prieš pradedant kiekvieną nemokamą sukimą atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis.
- Specialus simbolis išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas.
- Specialusis išsiplečiantis simbolis išmokamas pagal išmokų lentelę.
- Plėtimasis suaktyvinamas tik tada, jei sukimo pabaigoje ant skirtingų būgnų yra bent 3 specialūs išsiplečiantys simboliai.

- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų su dabartiniu specialiuoju išsiplečiančiu simboliu.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

252.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau.

252.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 120x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

253. LOŠIMAS „3 ŠOKANČIOS BEŽDŽIONĖS“ („3 DANCING MONKEYS“)

253.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „3 Šokančios Beždžionės“ - 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 811 550,00 EUR.

253.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Brangakmenio“ („Gem“) simboliai atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 1 ar daugiau „brangakmenio“ („Gem“) simbolių, atsitiktinai gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija. Už kiekvieną „brangakmenio“ („Gem“) simbolį suteikiami 5 nemokami sukimai. Priklausomai nuo to, kokie „brangakmenio“ („Gem“) simboliai suaktyvino nemokamų sukimų funkciją, lošėjui suteikiama vieną iš funkcijų:
  - Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją sa „raudono brangakmenio“ („Red Gem“) simboliu, lošimo tinklelis pasikeičia į 5x5 tinklelį;
  - Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją sa „raudono brangakmenio“ („Green Gem“) simboliu, ant 2, 3 ir 4 būgnų atsiranda daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją sa „raudono brangakmenio“ („Green Gem“) simboliu, funkcijos metu visiems „laukiniams“ („Wild“) simboliams suteikiamas daugiklis – x2, x3 arba x5. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo

kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje.

- Nemokamų sukimų metu, išsukus bet kokį „brangakmenio“ („Gem“) simbolį, kuris nesuaktyvino nemokamų sukimų funkcijos pradžioje, atsitiktinai gali būti suaktyvinta to „brangakmenio“ („Gem“) simbolio funkcija, bei lošėjui bus suteikti 5 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu taip pat gali atsirasti „paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie turi atsitiktinę vertę arba atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių:
  - Galimas nemokamų sukimų skaičius – 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 15,
  - 20, 25, 30 arba 42;
  - Galima atsitiktinė vertė – 30x, 35x, 40x, 45x, 50x, 60x, 70x, 80x, 100x, 200x, 250x, 1 000x, 5 000x bendro statymo.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 12 077x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

253.3. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

254. LOŠIMAS „AFRIKOS DRAMBLYS“ („AFRICAN ELEPHANT“)

254.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Afrikos Dramblys“ – 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

254.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai bet kurioje vietoje ant būgnų gali atsirasti rėmelis, kuris pažymi pozicijas. Ant šių pozicijų esantys simboliai pakeičiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visu simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

254.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 arba 25 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje atsiranda rėmelis.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiama atitinkamai 10, 15 arba 25 papildomų nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 15 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

254.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

255. LOŠIMAS „RAUDONOJI KARALIENĖ“ („THE RED QUEEN“)

255.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Raudonoji Karalienė“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

255.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, ir gali turėti atsitiktinį daugiklį – x2 arba x4.
- Kai išsukamas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu vienu, dviem arba keturiais išmokėjimo simboliais.
- Šalia įprastų būgnų yra papildomas būgnas, kuris yra užrakintas. Išsukus 2 arba 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, šeštasis būgnas yra atrakinamas. Jame sukasi tik „premijos“ („Bonus“), „karalienės“ („Queen“) ir tušti simboliai.
- Jei šeštajame būgne išsukamas „premijos“ („Bonus“) simbolis, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Jei šeštajame būgne išsukamas „karalienės“ („Queen“) simbolis, suaktyvinama „karalienės pakartotinio sukimo“ („Queen Re-spin“) funkcija. Šios funkcijos metu per pagrindinį sukimą išsukti „premijos“ („Bonus“) simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais su atsitiktiniu 2x, 3x arba 5x daugikliu ir lieka ekrane per kitą pakartotinį sukimą. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai dauginasi tarpusavyje.

255.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis pagrindinio lošimo metu atsiranda ant 2, 3, 4 ir 6 būgnų.
- Išsukus 3 arba 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Lošimo pradžioje rodomas laikrodis, rodantis, kiek nemokamų sukimų bus suteikta lošėjui.
- Jei nemokamų sukimų funkcija buvo suaktyvinta su 3 „premijos“ („Bonus“) simboliais, laikrodyje žalia zona yra nuo 1 iki 4, jei su 4 „premijos“ („Bonus“) simboliais – žalia zona yra nuo 1 iki 6.
- Nemokamų sukimų metu šeštasis būgnas yra atrakintas, ir jame gali atsirasti visi simboliai.
- Virš būgnų yra papildoma eilutė, kurioje rodomi 4 kareiviai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu kareiviai gali atsitiktinai parodyti vieną iš modifikatorių:
  - „+Būdai“ („+Ways“) – simboliai, padalyti į 2 arba 4 simbolius, atsitiktinai pateks ant žemiau esančio būgno;
  - „+Laukinis“ („+Wild“) – žemiau esančiame būgne bus išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis su x2, x3 arba x5 daugikliu;
  - „+1 sukimas“ („+1 Spin“) – lošėjui suteikiamas vienas papildomas nemokamas sukimas.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

256. LOŠIMAS „GIZOS DIEVAI“ („GODS OF GIZA“)

256.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gizos Dievai“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

256.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš viršaus į apačią.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną laiminčią kombinaciją be „laukinio“ („Wild“) simbolio, po „kritimo“ („Tumble“) funkcijos atsitiktinėje tuščioje vietoje atsiras vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai liks ekrane krisdami kartu su kitais simboliais „kritimo“ („Tumble“) metu, kol per tą patį „kritimą“ („Tumble“) bus vienas po kito 3 laimėjimai. Po 3 laimėjimo „laukinis“ („Wild“) simbolis dingsta su kitais simboliais.
- Kiekvienam išsuktam „laukiniui“ („Wild“) simboliui suteikiamas atsitiktinis daugiklis – x2, x3, x5, x7 ar x10. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai dauginami tarpusavyje. Vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti kelių laimėčių kombinacijų dalimi.

256.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.

- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

256.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Už kiekvieną išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį pagrindinio lošimo „kritimo“ („Tumble“) funkcijos metu, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Maksimalus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių „kritimo“ („Tumble“) funkcijos metu yra 25, o maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 120.
- Nemokamų sukimų metu jei po pirmojo sukimo ant būgnų nebus laiminčių kombinacijų, prieš „kritimo“ („Tumble“) funkciją, ant būgnų atsiras vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis atsitiktinėje vietoje.
- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų iki 5 laiminčių kombinacijų vieno „kritimo“ („Tumble“) metu.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

256.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

257. LOŠIMAS „TRIUŠIŲ SODAS“ („RABBIT GARDEN“)

257.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Triušių Sodas“ yra 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

257.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama blokais, mažiausiai po 5 simbolius, sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Monetos“ („Coin“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą vertę – 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x arba 1 000x. Atsitiktinio pagrindinio sukimo metu atsitiktinėse pozicijose ant būgnų gali atsirasti 4, 6, 8, 10 ar 12 „monetos“ („Coin“) simbolių.

- „Monetos“ („Coin“) simbolių vertė surenkama, jei šis simbolis dalyvavo laimėjimo kombinacijoje.

257.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimo kombinacijas ir visi laimėjimo simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimo kombinacijų.

257.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda tik pagrindinio lošimo metu.
- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno sukimo metu yra garantuotas išsuktų „monetos“ („Coin“) simbolių skaičius:
  - 4 garantuoti „monetos“ („Coin“) simboliai 1-ojo nemokamo sukimo metu;
  - 6 garantuoti „monetos“ („Coin“) simboliai 2-ojo nemokamo sukimo metu;
  - 8 garantuoti „monetos“ („Coin“) simboliai 3-ojo nemokamo sukimo metu;
  - 10 garantuotų „monetos“ („Coin“) simbolių 4-ojo nemokamo sukimo metu;
  - 12 garantuotų „monetos“ („Coin“) simbolių 5-ojo nemokamo sukimo metu.
- Nemokamų sukimų metu visi laimėjimo kombinacijos simboliai yra surenkami kaip taškai į skaitiklį. Kiekvienas paprastas simbolis suteikia 1 tašką, o „monetos“ („Coin“) simbolis – 3 taškus. Surinkus tam tikrą taškų skaičių, nemokamų sukimų funkcija su 5 papildomais nemokamais sukimais pakartotinai suaktyvinama:
  - Surinkus 30 taškų 1 lygio metu, lošėjas pereina į 2 lygio nemokamus sukimus. 2 lygio metu visiems laimėjimams taikomas x2 daugiklis;
  - Surinkus 45 taškus 2 lygio metu, lošėjas pereina į 3 lygio nemokamus sukimus. 3 lygio metu visiems laimėjimams taikomas x3 daugiklis;
  - Surinkus 60 taškų 3 lygio metu, lošėjas pereina į 4 lygio nemokamus sukimus. 4 lygio metu visiems laimėjimams taikomas x5 daugiklis;
  - Surinkus 90 taškų 4 lygio metu, lošėjas pereina į 5 lygio nemokamus sukimus. 5 lygio metu visiems laimėjimams taikomas x10 daugiklis.
- Po 5 lygio taškai neberenkami, o nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

257.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

258. LOŠIMAS „RITERIŲ KARALIUS“ („THE KNIGHT KING“)

258.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Riterių Karalius“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

258.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Atsitiktinai bet kurio sukimo metu gali būti parinktas vienas specialus „pinigų“ („Money“) simbolis. Pasirinktam simboliui suteikiama atsitiktinė vertė – 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 15x arba 20x bendro statymo, kuri bus suteikta lošėjui, jei šis simbolis bus išsuktas.

258.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pagrindinio lošimo metu atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų, o nemokamų sukimų metu – ant 2 ir 4 būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7 nemokamais sukimais.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus „pinigų“ („Money“) simbolis. Pasirinktam simboliui suteikiama atsitiktinė vertė – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x arba 7x bendro statymo. Jei pasirinktas simbolis yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, jam suteikiama atsitiktinė vertė – 11x, 12x, 13x, 14x, 15x, 16x, 18x arba 20x bendro statymo.
- Lošimo metu už kiekvieną išsuktą specialų „pinigų“ („Money“) simbolį yra išmokama jo vertė.
- Kiekvieną kartą, kai išsukamas specialus „pinigų“ („Money“) simbolis, jo vertė padidėja atsitiktine suma.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 4 papildomais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertę, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

258.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 80x bendro statymo pagrindiniame lošime.

- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

259. LOŠIMAS „DIDELIS EŠERYS – LAIKYK IR SUK“ („BIG BASS HOLD & SPINNER“)

259.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelis Ešerys – Laikyk ir Suk“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

259.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą vertę. „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

259.3. „Laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija

- Išsukus 3 „pinigų“ („Money“) simbolius, suaktyvinama „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai. Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“) simboliai ir tuščios padėtys.
- Pradedama su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) simboliai, išsukti po kiekvieno pakartotinio sukimo, lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Kai baigiasi „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija, visų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės pridedamos ir išmokama bendra suma.

259.4. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.

- Nemokamų sukimų metu visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų „žuvies“ („Fish“) simbolių vertės yra surenkamos į matuoklį.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „žuvies“ („Fish“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje ir x10 ketvirtame lygyje. Po ketvirto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „žuvies“ („Fish“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

259.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau.

259.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

259.7. „Laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcijos pirkimas

- „Laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija yra aktyvuota naudojant „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkcija.
- Perkant „laikyk ir suk“ („Hold & Spinner“) funkciją, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „pinigų“ („Money“) simboliai.

260. LOŠIMAS „KAUBOJAUS MONETOS“ („COWBOY COINS“)

260.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kaubojaus Monetos“ - 6 būgnų ir 2304 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

260.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. „Mokėtojo“ („Payer“) simbolis atsiranda ant 1 būgno. „Surinkimo“ („Collector“) simbolis atsiranda ant 6 būgno.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis pagrindinio lošimo metu gali įgauti skirtingą vertę - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x arba 9x bendro statymo.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis pakartotinių sukimų metu gali įgauti skirtingą vertę - 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x, 40x arba 50x bendro statymo.
- „Mokėtojo“ („Payer“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Kai šis simbolis išsukamas kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, jo vertė pridedama prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių verčių, ir paskui visų „pinigų“ („Money“) ir „mokėtojo“ („Payer“) simbolių verčių bendra suma yra išmokama.
- „Surinkimo“ („Collector“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Kai šis simbolis išsukamas kartu su „pinigų“ („Money“) simboliais, visų „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collector“) simbolių verčių bendra suma yra išmokama.

260.3. Pakartotinių sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje iš viršaus su 3 simboliais ir iš apačios su 1 simboliu pridedamos papildomos eilutės.
- Paprasti simboliai išnyksta ir yra suaktyvinami vieninteliai „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Paprasti būgnai yra pakeičiami specialiais būgnais, ant kurių yra tik „pinigų“ („Money“), specialūs simboliai ir tuščios padėtys.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai rodomi tik viduriniuose būgnuose, o specialūs simboliai kraštiniuose būgnuose.
- Visi išsukti simboliais lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- Lošimas pradedamas su 3 pakartotiniais sukimais. Visi „pinigų“ („Money“) ar specialūs simboliai, kurie atsiranda po kiekvieno pakartotinio sukimo, atstato pakartotinių sukimų skaičių į 3, o kiekvieno išsukto „pinigų“ („Money“) simbolio vertė pridedama prie bendro lošimo laimėjimo. Lošimas tęsiasi tol, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visos ekrano padėtys užpildomos simboliais.
- Jei vienas iš kraštinių būgnų yra pilnai užpildomas specialiais simboliais, šiems būgnams vieną kartą pridėdama viena pozicija.
- Pakartotinių sukimų funkcijos metu rodomi šie specialūs simboliai:
    - „Mokėtojo“ („Payer“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Kai šis simbolis išsukamas, jo vertė pridedama prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių verčių, ir paskui visų „pinigų“ („Money“) ir „mokėtojo“ („Payer“) simbolių verčių bendra suma yra išmokama;

- „Super mokėtojo“ („Super Payer“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Šis simbolis išsukamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu, jo vertė pridedama prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių verčių, ir paskui visų „pinigų“ („Money“) ir „super mokėtojo“ („Super Payer“) simbolių verčių bendra suma yra išmokama;
- „Multi surinkimo“ („Multi Collector“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Kai šis simbolis išsukamas, jo vertė yra išmokama kartu su atsitiktinėmis „pinigų“ („Money“) simbolių vertėmis nuo 2 iki 30 kartų;
- „Super multi surinkimo“ („Super Multi Collector“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Šis simbolis išsukamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu, ir jo vertė yra išmokama kartu su atsitiktinėmis „pinigų“ („Money“) simbolių vertėmis nuo 2 iki 30 kartų;
- „Surinkimo“ („Collector“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Kai šis simbolis išsukamas, visų „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collector“) simbolių verčių bendra suma yra išmokama;
- „Super surinkimo“ („Super Collector“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Šis simbolis išsukamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu, ir visų „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collector“) simbolių verčių bendra suma yra išmokama;
- „Dvigubo stiprintuvo“ („Double Booster“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Kai šis simbolis išsukamas, jis padvigubina 2 – 5 atsitiktinių „pinigų“ („Money“) simbolių vertes;
- „Super dvigubo stiprintuvo“ („Super Double Booster“) simbolis gali įgauti skirtingą vertę. Šis simbolis išsukamas kiekvieno pakartotinio sukimo metu, ir padvigubina 2 – 5 atsitiktinių „pinigų“ („Money“) simbolių vertes.

- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 30 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

260.4. Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas

- Pakartotinių sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Pakartotinių sukimų funkcija su vienu „super mokėtojo“ („Super Payer“) simboliu gali būti suaktyvinta perkant ją už 500x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Pakartotinių sukimų funkcija su vienu „super multi surinkimo“ („Super Multi Collector“) simboliu gali būti suaktyvinta perkant ją už 500x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Pakartotinių sukimų funkcija su vienu „super surinkimo“ („Super Collector“) simboliu gali būti suaktyvinta perkant ją už 500x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Pakartotinių sukimų funkcija su vienu „super dvigubo stiprintuvo“ („Super Double Booster“) simboliu gali būti suaktyvinta perkant ją už 500x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

261. LOŠIMAS „DŽASMINOS SAPNAI“ („JASMINE DREAMS“)

261.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Džasminos Sapnai“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

261.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, kuris pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir gali užimti 1, 2 arba 3 pozicijas.

261.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 6 nemokamais sukimais.
- Kai išsukamas nepilnai matomas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, jis pasislenka viena pozicija žemyn arba aukštyn, o lošėjui suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis užima 3 pozicijas ant būgnų.
- Kai išsukamas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis, kuris užima 3 pozicijas ant būgnų, to sukimo laimėjimams taikomas x2 daugiklis. Kai išsukami 2 „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai, kurie užima 3 pozicijas ant būgnų, to sukimo laimėjimams taikomas x3 daugiklis. Kai išsukami 3 „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai, kurie užima 3 pozicijas ant būgnų, to sukimo laimėjimams taikomas x4 daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 2 500x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

262. LOŠIMAS „ŠUNS NAMELIS: MULTIHOLDAS“ („THE DOG HOUSE MULTIHOLD“)

262.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Šuns Namelis: Multiholdas“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 900 000,00 EUR.

262.2. Lošimo taisyklės
- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis randamas tik ant 2, 3 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, „laukinis“ („Wild“) simbolis ant to pačio būgno turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį.
- „Laukinis“ („Wild“) daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimo eilės dalies laimėjimui.

- Jei yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis ant tos pačios išmokėjimo eilės dalies, visi „laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai toje pačioje mokėjimo eilėje yra sudedami vienas su kitu.

262.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5.
- 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai išmoka 2x bendro statymo.
- Kad suaktyvinti nemokamų sukimų lošimą reikia surinkti 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Lošimo pradžioje ekranas padalinamas į keturis ekranus. Pirmas yra atrakintas, o visi kiti užrakinti. Ekranus galima atrakinti renkant „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai rodomi tik paskutiniame atrakintame ekrane.
- Kiekvieną kartą, atrakinus naują ekraną, suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 arba 3.
- Paskutiniame atrakintame ekrane, išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki lošimo pabaigos. Kai atrakinamas naujas ekranas, visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai ankstesnio ekrano yra perkeliami į naują ekraną.
- Nemokamų sukimų lošimo metu visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie gaunami ant 2, 3 ar 4 būgnų, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų lošimo metu. Limpantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas „laukinis“ („Wild“) simbolis ir lieka toks pat iki lošimo pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 9 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

262.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

263. LOŠIMAS „UGNIES LANKININKAS“ („FIRE ARCHER“)

263.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Lankininkas“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

263.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Super laukinis“ („Super Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atsiranda ant visų būgnų. Kiekvieną kartą išsukus šį

simbolį, jis pažymi nuo 1 iki 8 krypčių nuo savęs iki pat tinklelio krašto, o ant pažymėtų krypčių atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

263.3. Nemokamų sukimų funkcija
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pagrindinio lošimo metu atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų, o nemokamų sukimų metu – ant visų būgnų.
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų visada yra vienas „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis, kuris po kiekvieno sukimo pakeičia savo poziciją ant būgnų. Kiti „super laukiniai“ („Super Wild“) simboliai negalimi lošimo metu.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams „super laukiniam“ („Super Wild“) simboliui suteikiamas atsitiktinis lygis nuo 1 iki 8. Priklausomai nuo lygio, po kiekvieno sukimo pažymi kryptis nuo savęs iki pat tinklelio krašto, o ant pažymėtų krypčių atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, „super laukinio“ („Super Wild“) simbolio lygis padidėja 1, o lošėjui suteikiami 1, 2 ar 3 papildomi nemokami sukimai.
- Kai „super laukinis“ („Super Wild“) simbolis pasiekia 8 lygį, lošėjas nebegali gauti papildomus nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

263.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

264. LOŠIMAS „KLUBAS TROPICANA“ („CLUB TROPICANA“)

264.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Klubas Tropicana“ – 5 būgnų ir 4 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,12 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 960 000,00 EUR.

264.2. Lošimo taisyklės
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.

- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą vertę.
- Eilutėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose laimėjimo eilutėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo už kiekvieną eilutę.
- Visi laimėjimai išreiškiami kaip tikri laimėjimai virtualiomis monetomis.

264.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsiras dar vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimų metu visų ekrane išsuktų, bet nesurinktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos į matuoklį.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas ekrane esančias „pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų metu išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami iki lošimo pabaigos.
- Kas 4 surinktas „laukinis“ („Wild“) simbolis pakartotinai suaktyvina nemokamų sukimų funkciją, kuri suteikia 10 nemokamų sukimų, o „pinigų“ („Money“) simbolių surinkimo daugiklis padidėja iki x2 antrame lygyje, x3 trečiame lygyje ir x10 ketvirtame lygyje. Po ketvirto lygio nemokamų sukimų funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.
- Kai ekrane „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose atsiras „pinigų“ („Money“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 4 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

264.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 18x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau.

264.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

265. LOŠIMAS „LAUKINIŲ VAKARŲ DVIKOVOS“ („WILD WEST DUELS“)

265.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinių Vakarų Dvikovos“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

265.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Pagrindinio lošimo ir „dvikovos“ („Duel“) funkcijos metu „laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsititktinai išsiplėsti ir užpildyti visą būgną, bei įgauna atsitiktinį daugiklį – nuo x2 iki x100, kuris taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis.

265.3. „Alaus“ („Beer“) nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „alaus lošimo“ („Beer Game“) simbolių, suaktyvinama „alaus“ („Beer“) nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šių nemokamų sukimų metu visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo vietose iki lošimo pabaigos, ir įgauna atsitiktinį daugiklį – x2 arba x3. Daugiklis taikomas visoms laimėjimo kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojami tarpusavyje.
- „Alaus“ („Beer“) nemokamų sukimų metu nėra išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Alaus“ („Beer“) nemokamų sukimų metu negalima pakartotinai suaktyvinti „alaus“ („Beer“) nemokamus sukimus.

265.4. „Dvikovos“ („Duel“) nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „dvikovos“ („Duel“) simbolių, suaktyvinama „dvikovos“ („Duel“) nemokamų sukimų funkcija su 10 nemokamų sukimų.
- Šios funkcijos metu yra išsiplečiantys „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu garantuojama, kad bus išsuktas atsitiktinėje vietoje bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris galimai išsiplės per visą būgną.
- „Dvikovos“ („Duel“) nemokamų sukimų metu negalima pakartotinai suaktyvinti „dvikovos“ („Duel“) nemokamus sukimus.

265.5. „Prarastos relikvijos“ („Lost Relics“) nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „prarastos relikvijos“ („Lost Relic“) simbolių, suaktyvinama „prarastos relikvijos“ („Lost Relic“) nemokamų sukimų funkcija su 3 nemokamais sukimais.
- Lošimo pradžioje lošėjas turi pasirinkti 9 „kastuvo“ („Shovel“) simbolius iš 25. Kiekvienas „kastuvo“ („Shovel“) simbolis atskleidžia atsitiktinį garantuotų „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičių (1, 2 arba 3) arba atsitiktinį daugiklį (x1, x2, x3 arba x5).

- Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų bus išsuktas toks „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius, koks buvo surinktas lošimo pradžioje. Surinktas lošimo pradžioje daugiklis taikomas kiekvieno nemokamo sukimo bendram laimėjimui.
- „Prarastos relikvijos“ („Lost Relic“) nemokamų sukimų metu nėra išsiplečiančių „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- „Prarastos relikvijos“ („Lost Relic“) nemokamų sukimų metu negalima pakartotinai suaktyvinti „prarastos relikvijos“ („Lost Relic“) nemokamus sukimus.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 20 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

265.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- „Alaus“ („Beer“) nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- „Dvikovos“ („Duel“) nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 200x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- „Prarastos relikvijos“ („Lost Relic“) nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 400x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai bet kokia nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

266. LOŠIMAS „RYTŲ PASLAPTIS“ („MYSTERY OF THE ORIENT“)

266.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Rytų Paslaptis“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 004 375,00 EUR.

266.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis rodomas pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu ant visų būgnų. Išsukus „paslapties“ („Mystery“) simbolį pagrindinio lošimo metu, jis atsitiktinai virsta vienu iš šių simbolių:
    - „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu, už kurį suteikiamas fiksuotas laimėjimas:
        - Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiamas 10x bendro statymo laimėjimas;
        - Išsukus 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiamas 40x bendro statymo laimėjimas;
        - Išsukus 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiamas 8 000x bendro statymo laimėjimas.
    - „Laukiniu“ („Wild“) simboliu, kuris gali turėti atsitiktinį daugiklį - x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x20 arba x25. Daugiklis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms,

kuriose dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis. Jei toje pačioje laimėjimo kombinacijoje yra daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jų daugikliai sumuojami tarpusavyje;
- „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliu.

266.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 15, 20 ar 25 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali pasirodyti du papildomi simboliai:
  - „Būgno dydžio didinimo“ („Reel Size Increase“) simbolis – būgnas, ant kurio pateko šis simbolis, vertikaliai padidėja viena pozicija, bet ne daugiau kaip 6 pozicijomis;
  - „Papildomų nemokamų sukimų“ („Additional Free Spins“) simbolis – atsitiktinai lošėjui suteikiamas papildomas nemokamų sukimų skaičius – 1, 2, 3, 4 arba 5.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 2, 3, 4 ar 5 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 2, 3, 4 ar 5 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 8 035x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

266.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai.

267. LOŠIMAS „LAUKINIAI LAUKINIAI TURTAI MEGA KELIAI“ („WILD WILD RICHES MEGAWAYS“)

267.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukiniai Laukiniai Turtai Mega Keliai“ – 6 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

267.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 1 ir 2 būgnų.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.

267.3. „Pinigų“ („Money“) surinkimo funkcija

- „Pinigų“ („Money“) simbolis atsiranda ant 3, 4, 5 ir 6 būgnų.
- Kiekviename sukime, visi „pinigų“ („Money“) simboliai gauna atsitiktinę vertę iš numatyto rinkinio.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 3, 4, 5 arba 6 būgno suformuojant iš kairės į dešinę laimėjimų išmokėjimo kelią visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos.
- „Pinigų“ („Money“) simbolio galimos vertės:
  - Tiesioginis laimėjimo išmokėjimas – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x ar 20x bendro statymo;
  - „Mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) vertė yra 25x bendro statymo;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) vertė yra 50x bendro statymo;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“) vertė yra 100x bendro statymo;
  - „Didysis aukso puodas“ („Maxi Jackpot“) vertė yra 250x bendro statymo;
  - 2x, 3x ar 5x daugikliai, kurie taikomi bendram kolekcijos funkcijos laimėjimui.
- Daugiklių ir aukso puodo vertės atsiranda ant 6 būgno.

267.4. Nemokamų sukimų fukcija

- Išsukus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų, ir 1 „premijos“ („Bonus“) simbolį ant 3 būgno, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimo pradžioje atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius yra pasirenkamas - 6, 7, 8, 10, 12, 15, 18 arba 20.
- Prieš prasidedant lošimui, jei buvo laimėta mažiau nei 20 nemokamų sukimų, galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą.
- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja iki kito didesnio skaičiaus. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Galima lošti tik iki 20 nemokamų sukimų.
- Pinigų“ („Money“) surinkimo funkcija aktyvi nemokamų sukimų metu. Lošimo metu ant būgnų yra daugiau „laukinių“ („Wild“) ir „pinigų“ („Money“) simbolių.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant 1 ir 2 būgnų, ir 1 „premijos“ („Bonus“) simbolį ant 3 būgno, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su 6 papildomais nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

267.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai bet kokia nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

268. LOŠIMAS „MAKSIMALI GALIA“ („PEAK POWER“)

268.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Maksimali Galia“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

268.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Bet kurio pagrindinio sukimo metu prie atsitiktinių išmokų linijų gali atsirasti daugikliai – 2x, 5x, 10x, 100x, 200x, 300x, 400x arba 500x. Kai ant linijos, prie kurios yra daugiklis, išsukama laiminti kombinacija, jos laimėjimas padauginamas iš išmokų linijos daugiklio.

268.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 12 ar 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu prie visų išmokų linijų atsiranda mažiausiai x5 daugiklis. Bet kurio nemokamo sukimo metu prie atsitiktinių išmokų linijų gali atsirasti didesni daugikliai – 10x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x arba 1000x.
- Nemokamų sukimų metu negalima pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

268.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- „Super“ („Super“) nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 300x bendro statymo pagrindiniame lošime. Perkant „super“ („Super“) nemokamus sukimus, funkcijos metu prie visų išmokų linijų atsiranda mažiausiai x100 daugiklis.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

269. LOŠIMAS „MOCHIMON“ („MOCHIMON“)

269.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mochimon“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

269.2. Lošimo taisyklės

- Visi simboliai išmoka blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.

269.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

269.4. Padėtys su daugikliais

- Sprogus laiminčiam simboliui, jis pažymi savo vietą. Antrą kartą sprogus simboliui toje pačioje vietoje, prie tos vietos pridedamas daugiklis, kuris prasideda nuo x2 ir padvigubėja kiekvieną kartą, kai ant jo sprogsta dar vienas simbolis, iki x128. Daugiklis taikomas visoms ant jo patekusioms laimėjimo kombinacijoms. Jei toje pačioje laiminčioje kombinacijoje yra daugiau daugiklių, jie sumuojami.
- Pagrindiniame lošime visos pažymėtos vietos su daugikliais išlieka iki „kritimo“ („Tumble“) sekos pabaigos ir panaikinamos, kai nebelieka „kritimo“ („Tumble“).

269.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamais sukimais.
- Nemokamų sukimų metu pažymėtos padėtys ir jų daugikliai išlieka iki lošimo pabaigos ir gali būti didinami visų nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, suteikiami atitinkamai 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Didžiausia laimėjimo suma tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamuose sukimuose yra 5,000x statymo. Jei bendra lošimo laimėjimo suma pasiekia 5,000x statymo, lošimas iš karto baigiasi, laimėjimas įteikiamas, o visi likę nemokami sukimai anuliuojami.

269.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti iškart suaktyvinta perkant ją už 100x bendras statymas pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

270. LOŠIMAS „GYVATĖS IR KOPĖČIOS 2 – GYVATĖS AKYS“ („SNAKES & LADDERS 2 - SNAKE EYES“)

270.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gyvatės ir Kopėčios 2 – Gyvatės Akys“ – 5 būgnų, 3 eilių, ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 530 000,00 EUR.

270.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už gretimus simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinio kauliuko“ („Wild Dice“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Laukinio kauliuko“ („Wild Dice“) simbolio išsukami taškai atitinka daugiklį (1, 2, 3 taškai – atitinkamai 1x, 2x, 3x daugiklis), kuris taikomas bendro laimėjimo kombinacijoms, kuriose yra tas „laukinio kauliuko“ („Wild Dice“) simbolis.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Skirtingų eilučių laimėjimai sumuojami.

270.3. „Gyvatės ir kopėčių lentos premijos“ („Snakes & Ladders Board Bonus“) funkcija

- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, aktyvuoja funkciją. Kai premija prasideda, suteikiamas toks metimų skaičius:
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 16 kauliuko metimų;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 14 kauliuko metimų;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai – 12 kauliuko metimų.
- Kai per funkciją išsukami 4 arba 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai, yra tikimybė, kad vienas iš šių simbolių virs „gyvačių premijos“ („Snake Bonus“) simboliu, už kurį kitame funkcijos lošime bus skirti 2 papildomi kauliukų metimai.
- Lošimas prasideda 12 x 122 tinklelyje.
- Lošimo lentoje beždžionės galva juda tiek langelių, kiek kauliukas išridena taškų.
- Beždžionės galva gali užeiti ant vienos iš šių funkcijų:
  - Virtualių pinigų laimėjimas – atsitiktinė vertė nuo 4x iki 100x visas statymas;
  - Daugiklis – padauginamas iki šiol surinktas bendras laimėjimas;
  - Kopėčios – kopėčios yra trumpasis kelias, kuriuo lošėjas iš žemesnio kvadrato patenka į kitą aukštesnį kvadratą tinklelyje;
  - Gyvatė – gyvatė yra trumpesnis kelias, kuris nuveda lošėją iš viršutinio kvadrato į apatinį kvadratą tinklelyje;
  - Bananas – atsitiktinėse vietose tinklelyje pridedamos atsitiktinės vertės, o visi kiti tinklelyje esantys bananai pašalinami;
  - Galutinė pozicija – suteikiamas 1000x bendras statymas.
- Atsitiktine tvarka bet kuriame kvadratėlyje gali būti paslėptas trumpasis kelias. Beždžionės galvai nusileidus ant kvadrato, bus parodytas trumpasis kelias ir beždžionės galva bus perkelta į atsitiktinę aukštesnę tinklelio vietą.
- Funkcija baigiasi, kai daugiau metimų nebėra arba pasiekiamas paskutinis kvadratėlis tinklelyje.
- Premijos lošime minimalus garantuotas laimėjimas yra 20x didesnis už visą statymą. Jei pasibaigus metimams šiuo metu surinkta suma bus mažesnė nei 20x visas statymas, bus įjungtas „įniršio lošimas“ („Rage Mode“) ir beždžionės galva judės iš esamos pozicijos į tinklelio galą, eilės tvarka apeidama visas likusias pozicijas ir rinkdama visas vertes bei daugiklius, o galutinei sumai pritaikydama visų surinktų daugiklių sumą.

- Lošimo metu, kai išmetamas lyginis kauliukų taškų skaičius, užpildoma viena gyvatės dalis. Užpildžius 4 dalis, funkcija aktyvuojama pakartotinai.
- Jei pagrindinio lošimo arba premijos lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 300x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

271. LOŠIMAS „MAMUTŲ AUKSAS MEGA KELIAI“ („MAMMOTH GOLD MEGAWAYS“)

271.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mamutų Auksas Mega Keliai“ – 6 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

271.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik viršutinėje eilutėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2 – 5 būgnų sukasi nepriklausomai iš kairės į dešinę. Bendras maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 117 649.

271.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

271.4. „Laukinis daugiklis“ („Wild multiplier“)

- Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, jis turi atsitiktinį x2 arba x3 daugiklį. Daugiklis taikomas dabartinio ir visų vėlesnių kritimų laimėjimui ir kaupiamas matuoklyje. Kai kritimo sekoje išsukama daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, surinkta vertė dauginama iš naujų simbolių vertės.
- Pasibaigus visiems sukimo metu vykstantiems kritimams, bendra daugiklio vertė iš naujo nustatoma į x1.

271.5. Nemokamų sukimų funkcija

- „Premijos“ („Bonus“) simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- Išsukus 3 arba daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – 5, 6, 7, 8, 10, 12 arba 14;
  - Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – 6, 7, 8, 10, 12 arba 14;
  - Išsukus 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – 7, 8, 10, 12 arba 14;

- Išsukus 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius – 8, 10, 12 arba 14.
- Pasirinkus atsitiktinį sukimų skaičių, jei šis skaičius yra mažesnis nei 14, galima lošti, ir laimėti daugiau nemokamų sukimų, arba bet kuriuo metu surinkti esamą laimėtą sukimų skaičių ir pradėti lošimą.
- Jei lošėjas nusprendžia lošti, laimės ratas sukasi ir sustoja arba laimėjimo, arba pralaimėjimo pozicijoje. Jei jis sustoja ties laimėjimo pozicija, laimėtų nemokamų sukimų skaičius padidėja 1. Jei sustoja ties pralaimėjimo pozicija, visi nemokami sukimai prarandami ir lošimas baigiasi. Galima lošti tik iki 14 nemokamų sukimų.
- Per nemokamų sukimų lošimą „laukiniai“ („Wild“) simboliai išsukami su atsitiktiniu x2 arba x3 daugikliu. Kiekvieną kartą, kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, daugiklis panaudojamas dabartinio lošimo laimėjimui ir kaupiamas matuoklyje.
- Kiekvieną kartą, kai išsukami kiti „laukiniai“ („Wild“) simboliai, jie padaugina matuoklyje esančią vertę.
- Kiekvieno nemokamų sukimų lošimo metu įvykusio kritimo metu daugiklis taip pat padidėja x1. Nemokamų sukimų lošimo pradžioje daugiklis pradedamas nuo x1.
- Bendras daugiklis matuoklyje išsaugomas ir naudojamas kiekvienam laimėjimui iki lošimo pabaigos.
- Išsukus nemokamų sukimų metu dar 2, 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suteikiami atitinkamai 1, 2, 3, 4 arba 6 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 10 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

271.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai bus išsukti 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai.

272. LOŠIMAS „MONSTRAS SUPERLANCHE“ („MONSTER SUPERLANCHE“)

272.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Monstras Superlanche“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

272.2. Lošimo taisyklės

- Simboliai išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.

272.3. „Laimančių simbolių kritimo“ („Winning Symbols Tumble“) funkcija

- Po kiekvieno sukimo visi simboliai iš visų laimančių derinių ir visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai užrakinami ekrane, o simboliai, kurie nebuvo laimančios kombinacijos dalimi, išnyksta. Visi likę simboliai nukrenta į apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, krentančiais iš viršaus.
- Jei prie esamų laimėjimų kombinacijų pridedama daugiau tos pačios rūšies arba „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, jie taip pat lieka ekrane, o kritimas tęsiamas.
- Sukimas baigiasi, kai prie esamų laimėjimų kombinacijų nepridedama naujų simbolių. Visi laimėjimai suteikiami lošėjui pasibaigus visiems kritimams.
- Kiekvieno sukimo metu kiekvieno būgno viršuje atsiranda atsitiktinis daugiklis. Kai sukimo pabaigoje po visų kritimų, būgnas užpildomas laimančiai simboliais, to būgno daugiklis taikomas visiems to sukimo laimėjimams, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolių laimėjimių. Jei užpildomi keli būgnai, jų daugikliai sumuojami tarpusavyje. Galimi daugikliai yra 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x arba 100x.

272.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 8, 12 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kai laimančiai kombinacijai taikomas būgno daugiklis, šis daugiklis taip pat surenkamas į skaitiklį. Kiekvieną kartą, kai lošimo metu pasiekiamas naujas daugiklis, bendra daugiklio vertė taip pat pridedama prie to sukimo daugiklio.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama pakartotinai nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 3, 8, 12 ar 20 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų lošimo metu bendras laimėjimas pasiekia 5 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę sukimai yra atšaukiami.

272.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas laimėti nemokamus sukimus yra dvigubinamas, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

272.6. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta perkant ją už 100x bendro statymo pagrindiniame lošime.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Perkant nemokamus sukimus, atsitiktinai bus išsukti 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

273. LOŠIMAS „PINIGŲ LIFTAS“ („CASH ELEVATOR“)

273.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pinigų Liftas“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR.

273.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausio būgno į dešinę.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atsiranda „mirusių mylimųjų“ („Dead Lovers“) nemokamų sukimų metu. Jie pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolius „į viršų“ („Up“), „žemyn“ („Down“) ir „pinigų“ („Money“) simbolį.

273.3. „Pinigų lifto“ („Cash Elevator“) funkcija

- Lošimą sudaro pastatas su 12 aukštų ir rūsiu.
- 1 aukšte visi simboliai rodomi ant būgnų.
- Nuo 2 aukšto pašalinama po viena žemesnės vertės simbolį, paliekant didžiausios vertės simbolius.
- Lošimas prasideda nuo 1 aukšto.
- Kai laimintį derinį sudaro to aukšto žemiausios vertės simbolis, lošėjas perkeliamas 1 aukštu aukštyn.
- „Rodyklės“ („Arrow“) simboliai gali atsirasti tik ant 3 būgno. Išsukus „rodyklės“ („Arrow“) simbolį aukštyn, lošėjas perkeliamas 1, 2, 3 arba 12 aukštų aukštyn. Išsukus „rodyklės“ („Arrow“) simbolį žemyn, lošėjas perkeliamas 1, 2 arba 3 aukštų žemyn.
- Esamas aukštas išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai atskirai.

273.4. „Mirusių mylimųjų“ („Dead Lovers“) nemokami sukimai

- Funkcija aktyvinama ant 2 ar 4 būgno išsukus 1x3 „laukinį“ („Wild“) simbolį.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams lošėjas turi pasirinkti 1 iš 3 parinkčių, ir jam bus suteikta nuo 6 iki 12 nemokamų sukimų.
- Jei lošimo pradžioje ant 2 ar 4 būgno išsukamas 1x3 „laukinis“ („Wild“) simbolis, lošėjui atsitiktinai suteikiama nuo 12 iki 24 nemokamų sukimų.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams lošėjas perkeliamas į atsitiktinį aukštą nuo 1 iki 12, 1 ir 5 būgne atsiranda 1x3 „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Išsukus laimintį derinį su žemiausiu to aukšto simboliu, „laukinis“ („Wild“) simbolis persikelia į 2 ir 4 būgnus, kol galiausiai susijungia 3 būgne ir suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus. Po susijungimo simboliai grįžta į 1 ir 5 būgną, funkcija kartojasi.
- Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
- Jei pagrindiniame lošime arba nemokamų sukimų metu bendras laimėjimas pasiekia 20 000x statymo vertė, lošimas iš karto pasibaigia, suteikiami laimėjimai ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

273.5. „Laikyk ir suk“ („Hold and Spin“) funkcija

- Funkcija aktyvinama perėjus į 13 aukštą.

- Prieš prasidedant funkcijai lošėjas perkeliamas į atsitiktinį aukštą nuo 1 iki 12.
- Šios funkcijos metu galima išsukti tik „pinigų“ („Money“) simbolius, arba tuščias pozicijas.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis gali būti:
  - su atsitiktine verte;
  - su atsitiktiniu daugikliu, kuris taikomas bendram laimėjimui. Galimos daugiklio vertės: x2, x3, x5 ir x10. Keli daugikliai dauginami tarpusavyje;
  - su lygio verte. Vertė priklauso nuo aukšto, kuriame buvo aktyvinta funkcija.
- Prieš prasidedant lošimui reikia pasirinkti 1 iš 3 parinkčių, kuriomis nustatomas atsitiktinis „pinigų“ („Money“) simbolių skaičius (nuo 3 iki 11).
- Lošimas prasideda su 4 pakartotinais sukimais. Po kiekvieno sukimo išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai lieka ekrane iki lošimo pabaigos. Kaskart išsukus bent 1 „pinigų“ („Money“) simbolį, pakartotinų sukimų skaičius grąžinamas į 4.
- Lošimas baigiasi, kai visos pozicijos užpildomos „pinigų“ („Money“) simboliais arba baigiasi pakartotiniai sukimai.
- Pasibaigus lošimui, visų išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės sudedamos, pritaikomi daugikliai ir išmokamas bendras laimėjimas.
- Pasibaigus lošimui grįžtama į atsitiktinį aukštą nuo 1 iki 12.

273.6. „Rūsio“ („Basement“) funkcija

- Jei lošimo metu nusileidžiama į rūsį, lošėjas automatiškai perkeliamas į atsitiktinį aukštą nuo 1 iki 12.

274. LOŠIMAS „MIRUSIŲJŲ GRĮŽIMAS“ („RETURN OF THE DEAD“)

274.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mirusiųjų Grįžimas“ – 5 būgnų, 10 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 125,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

274.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atitinka „laukinį“ („Wild“) simbolį ir pakeičia bet kuriuos simbolius.

274.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Iškritę 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Specialus išsiplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas prieš lošimo pradžią. Nemokamų sukimų metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia

vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno. Specialus išsiplečiantis simbolis išmokamas pagal išmokėjimų lentelę ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų. Išsiplėtimas aktyvinamas tik kai laimėjimui susidaryti yra pakankamai simbolių. Nemokamų sukimų metu iškritę papildomai 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia dar 10 nemokamų sukimų su jau parinktu išsiplečiančiu simboliu.

275. LOŠIMAS „ITIN LAIKYK IR SUK“ („ULTRA HOLD AND SPIN“)

275.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Itin Laikyk ir Suk“ - 3 būgnų, 5 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 615 000,00 EUR.

275.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „auksinį pinigų“ („Golden Money“) ir „sidabrinį pinigų“ („Silver Money“) simbolius, bei gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis dalyvauja laimėjime kombinacijoje, jis išsiplečia vertikaliai ir taip užpildo visą būgną.
- „Auksinis pinigų“ („Golden Money“) simbolis gali pasirodyti viduriniame būgne.
- „Sidabrinis pinigų“ („Silver Money“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne ir kiekvieno sukimo metu turėti vertę nuo x1 iki x20 bendro statymo vertės.

275.3. „Laikyk ir persuk“ („Hold and Re-spin“) funkcija

- Išsukus 2 būgne 3 „auksinį pinigų“ („Golden Money“) ir „sidabrinį pinigų“ („Silver Money“) simbolius, suaktyvinama „laikyk ir persuk“ („Hold and Re-spin“) funkcija, kuri suteikia 4 pakartotinius sukimus. Funkcijos metu ją aktyvavę simboliai išlieka savo pozicijose, o 1 ir 3 būgne esantys simboliai išnyksta. Kiekvieno sukimo metu pasirodžius bet kuriam „pinigų“ („Money“) simboliui pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 4, o „pinigų“ („Money“) simbolio vertė pridedama prie bendro laimėjimo funkcijos metu. „Laikyk ir persuk“ („Hold and Re-spin“) funkcijos metu 1 ir 3 būgnuose gali pasirodyti „deimantinis pinigų“ („Diamond Money“) simbolis, kuris turi atsitiktinį daugiklį nuo x100 iki x500 bendro statymo vertės. Kai nelieka pakartotinių sukimų, funkcija baigiasi ir išmokamas bendras laimėjimas.

276. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ PREMIJA“ („STAR BOUNTY“)

276.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždžių Premija“ - 6 būgnų, 4 096 laimėjimo būdų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 332 800,00 EUR.

276.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- Laimėjimą sudarę simboliai išnyksta, likusieji nukrenta žemyn, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais siekiant sudaryti naują laimėjimo derinį. Tai tęsiasi iki tol, kol nesusidaro laiminti kombinacija.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir gali pasirodyti 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnuose.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriuose būgnuose.

276.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Funkcija prasideda pakartotiniu sukimu, kurio metu yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius. Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie aktyvavo nemokamų sukimų funkciją, lieka savo pozicijose ir kiekvieno pakartotinio sukimo metu užrakintas papildomas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis suteikia 1 nemokamą sukimą. Pakartotiniai sukimai baigiasi tuomet, kai daugiau nepasirodo „sklaidos“ („Scatter“) simboliai arba kai visos pozicijos yra užpildytos. Tuomet prasideda nemokami sukimai. Maksimaliai galima laimėti 24 nemokamus sukimus.

276.4. „Raketos“ („Missile“) funkcija

- „Laukinės raketos“ („Missile Wild“) simbolis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose. „Laukinės raketos“ („Missile Wild“) simbolis pasirodęs būgne, iššauna atsitiktinį kiekį kartų į simbolius juos paversdamas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali turėti x2 arba x3 daugiklius. Jeigu laimėjime yra daugiau nei vienas daugiklis, vertės tarpusavyje yra dauginamos.

277. LOŠIMAS „PRABANGUS PUIKUSIS RAGANOSIS“ („GREAT RHINO DELUXE“)

277.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Prabangus Puikusis Raganosis“ yra 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 624 280,00 EUR.

277.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir gali pasirodyti bet kuriame būgne.

277.3. Nemokamų sukimų funkcija

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Pasirodžius 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliams, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, kurios metu yra suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu būgnuose pasirodžius „raganosio“ („Rhino“) simboliui, jo pozicija yra pažymima rėmeliu ir jos pabaigoje, paskutiniame sukime visi surinkti „raganosio“ („Rhino“) simboliai grįžta į būgnų atsitiktines pozicijas sudarydami laimėjimą kombinaciją.

277.4. „Super pakartotinių sukimų“ („Super Re-spin“) funkcija

- Surinkus bet kuriuos du arba daugiau būgnus pilnus „raganosio“ („Rhino“) simboliais suaktyvinama „super pakartotinių sukimų“ („Super Re-spin“) funkcija, kurios metu yra suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.
- Funkcijos metu būgnuose sukasi tik „raganosio“ („Rhino“) simboliai ir už kiekvieną naujai atsitiktinai užrakintą „raganosio“ („Rhino“) simbolį yra suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas, o simboliai išlieka savo pozicijoje.
- Atsitiktinai naujai pridėtas simbolis gali turėti x2 daugiklį, kuris yra pritaikomas laimėjusiai eilei funkcijos pabaigoje.
- Laimėjimai yra išmokami funkcijai pasibaigus, kai yra sudarytos galutinės laimėjimo kombinacijos.
- Jei „super pakartotinių sukimų“ („Super Re-spin“) funkcijos metu užrakinama 14 „raganosio“ („Rhino“) simbolių lošėjui vietoje laimėjimų kombinacijų yra suteikiamas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“), kurio vertė x375 bendros statymo sumos.
- Jei „super pakartotinių sukimų“ („Super Re-spin“) funkcijos metu užrakinama 15 „raganosio“ („Rhino“) simbolių lošėjui vietoje laimėjimų kombinacijų yra suteikiamas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“), kurio vertė x500 bendros statymo sumos.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcijos metu.

278. LOŠIMAS „DŽIUNGLIŲ GORILA“ („JUNGLE GORILLA“)

278.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Džinglių Gorila“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 280 625,00 EUR.

278.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, ir gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- Lošimo būgnų viršuje esanti juosta yra suskirstyta į 5 skyrius su daugikliais. Kiekvieną kartą būgne pasirodžius „sklaidos“ („Scatter“) simboliui, skyriuje esančiame virš būgno daugiklis padidėja x1. Maksimalus daugiklis gali būti x5.
- Lošimo metu būgne pasirodžius „laukiniui“ („Wild“) simboliui, dalyvaujančiam laimėjime kombinacijoje, to būgno skyriuje esantis daugiklis pridedamas „laukiniam“ („Wild“) simboliui, o daugiklis skyriuje vėl atstatomas į pradinį daugiklį x1. Jeigu laimėjime kombinacijoje yra daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, laimėjimas yra dauginamas iš visų daugiklių priskirtų tiems būgnams, kuriuose simbolis yra.
- Statymo keitimo atveju, progresas yra išsaugomas ankstesniam statymui, o naujam statymui daugikliai yra nustatomi iš naujo. Grąžinus tam tikrą statymo dydį, su juo siejamas progresas bus tęsiamas.
- Maksimalus vienos eilės laimėjimo daugiklis x500 bendros statymo vertės.

279. LOŠIMAS „BIRMINGAMO GAUJA“ („PEAKY BLINDERS“)

279.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Birmingamo Gauja“ – 5 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 202 250,00 EUR.

279.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, galintis atsirasti ant visų būgnų, pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „Šelbio statymų parduotuvės premijos“ („Shelby Betting Shop Bonus“), „pagal Birmingemo gaujos užsakymą premijos“ („By Order of the Peaky Blinders Bonus“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, galintis atsirasti ant 1 ir 3 būgnų, deriniuose su „Šelbio statymų parduotuvės premijos“ („Shelby Betting Shop Bonus“) ir „pagal Birmingemo gaujos užsakymą premijos“ („By Order of the Peaky Blinders Bonus“) simboliais suaktyvina nemokamų sukimų funkciją.

279.3. „Šelbio statymų parduotuvės“ („Shelby Betting Shop“) funkcija

- „Šelbio statymų parduotuvės premijos“ („Shelby Betting Shop Bonus“) simbolis gali atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem „premijos“ („Bonus“) simboliais ant kitų būgnų, aktyvinama „Šelbio statymų parduotuvės“ („Shelby

Betting Shop“) funkcija. Jos metu visi ekrane esantys paprasti simboliai gauna atsitiktinį laimėjimą.
- Išmokama bendra laimėjimų vertė.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

279.4. „Pagal Birmingemo gaujos užsakymą premijos“ („By Order of the Peaky Blinders Bonus“) simbolis

- „Pagal Birmingemo gaujos užsakymą premijos“ („By Order of the Peaky Blinders Bonus“) simbolis gali atsirasti tik ant 5 būgno. Išsukus šį simbolį ant 5 būgno, kartu su dviem „premijos“ („Bonus“) simboliais ant kitų būgnų, aktyvinama „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“ („By Order of the Peaky Blinders“) funkcija.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti simboliai ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotini sukimai. Po pakartotino sukimo visi paprasti ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį paprastą simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.

279.5. „Šelbio statymų parduotuvės“ („Shelby Betting Shop“) nemokami sukimai

- Šie nemokami sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolius ir ant 5 būgno išsukus „Šelbio statymų parduotuvės premijos“ („Shelby Betting Shop Bonus“) simbolį. Lošėjui suteikiami 8 nemokami sukimai.
- Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau „Šelbio statymų parduotuvės premijos“ („Shelby Betting Shop Bonus“) simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama „Šelbio statymų parduotuvės“ („Shelby Betting Shop“) funkcija.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

279.6. „Pagal Birmingemo gaujos užsakymą“ („By Order of the Peaky Blinders“) nemokami sukimai

- Šie sukimai aktyvinami ant 1 ir 3 būgno išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolius ir ant 5 būgno išsukus „pagal Birmingemo gaujos užsakymą premijos“ („By Order of the Peaky Blinders Bonus“) simbolį. Lošėjui suteikiama 10 nemokamų sukimų. Lošimo metu ant 5 būgno gali atsirasti daugiau „pagal Birmingemo gaujos užsakymą premijos“ („By Order of the Peaky Blinders Bonus“) simbolių. Išsukus šį simbolį, aktyvinama „pagal Birmingemo gaujos užsakymą“ („By Order of the Peaky Blinders“) funkcija.
- Funkcijos metu po pirmo lošimo visi paprasti ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ekrane savo vietose ir aktyvinami nemokami pakartotini sukimai. Po pakartotino sukimo visi paprasti ir „laukiniai“ („Wild“) simboliai transformuojami į vieną atsitiktinį ženklinį simbolį ir išmokama pagal naują simbolio išmokėjimo lentelę.
- Šios funkcijos metu aktyvinami specialūs būgnai.
- Lošimo metu negalima pakartotinai aktyvinti nemokamų sukimų.

280. LOŠIMAS „LAUKINĖ MAŠINA“ („THE WILD MACHINE“)

280.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Mašina“ – 5 būgnų, 40 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 700 000,00 EUR.

280.2. Lošimo taisyklės

- Atsitiktinai, bet kuriame sukime esantys būgnai gali pasikeisti į 7 būgnus turinčius atitinkamai 1, 3, 5, 7, 5, 3 ir 1 simbolių pozicijas, kur 1, 4 ir 7 būgnai garantuotai turi „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką. „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir gali pasirodyti bet kuriame būgne.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.

280.3. „Laimės rato“ („Wonder Wheel“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „laimės rato“ („Wonder Wheel“) funkcija. Ratas yra suskirstytas į 30 skyrių ir kiekviename iš jų yra nurodyti laimėjimai: virtualių pinigų laimėjimai arba nemokami sukimai. 1 sukimu galima laimėti iki 5 laimėjimų.
- Jei lošėjas „laimės rato“ („Wonder Wheel“) funkcijos metu išsuko nemokamus sukimus, jis turi pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų:
  - „Aukso liejyklos“ („Gold Foundry“) nemokami sukimai - suteikiami 8 nemokami sukimai, kurie lošiami 5x5 simbolių tinkle;
  - „Deimantų kalyklos“ („Diamond Forge“) nemokami sukimai - suteikiami 5 nemokami sukimai, kurie lošiami 7 būgnuose turinčiuose atitinkamai 1, 3, 5, 7, 5, 3 ir 1 simbolių pozicijas. Funkcijos metu 1, 4 ir 7 būgnuose garantuotai bus „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Kiekvienas pasirodęs „laukinis“ („Wild“) simbolis išlieka savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.
- „Aukso liejyklos“ („Gold Foundry“) ir „Deimantų kalyklos“ („Diamond Forge“) funkcijos negali būti suaktyvintos pakartotinai.

281. LOŠIMAS „TURTŲ MEDIS“ („TREE OF RICHES“)

281.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Turtų Medis“ – 3 būgnų, 3 eilių, 1 mokėjimo linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,01 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 144 000,00 EUR.

281.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius. Kai išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra galimybė, kad bendras sukimo laimėjimas bus dauginamas iš atsitiktinai parinkto x5, x8 ir x10 daugiklio. Jai sukimo metu išsukami 2 „laukiniai“ („Wild“) simboliai, tai būgnas su tuščiu laukeliu sukamas kol gaunama laiminga kombinacija.

282. LOŠIMAS „AŠTRUS ČILI“ („HOT CHILLI“)

282.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aštrus Čili“ – 3 būgnų, 3 eilių, 9 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Minimalus statymas yra 0,09 EUR, o maksimalus statymas – 45,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 000,00 EUR.

282.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „tofu“ („Tofu“) simbolį.

283. LOŠIMAS „SULTINGŲ VAISIŲ MULTIHOLD“ („JUICY FRUITS MULTIHOLD“)

283.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sultingų Vaisių Multihold“ - tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

283.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakečia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Pagrindiniame lošime „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali užimti kelias pozicijas: 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x5.

283.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 6 nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu lošimas persikelia į 4 atskirus 5 būgnų ir 5 eilučių tinklelius. Lošimas prasideda kairiajame viršutiniame tinklelyje su vienu, kiekvieną sukimą poziciją

keičiančiu, „Laukiniu“ („Wild“) simboliu. Kiti trys likę tinkleliai yra užrakinti.

- Nemokamų sukimų metu lošime pasirodo „Deimantinis Sklaidos“ („Diamond Scatter“) simbolis. Visi išsukti „Deimantiniai Sklaidos“ („Diamond Scatter“) simboliai yra surenkami ant tame tinklelyje esančio „Laukinio“ („Wild“) simbolio. Surinkus tris „Deimantinius Sklaidos“ („Diamond Scatter“) simbolius, pridedamas dar 1 nemokamas sukimas. Iš viso, vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali surinkti po 3 „Deimantinius Sklaidos“ („Diamond Scatter“) simbolius 4 kartus.
- Kiekvieną kartą surinkus 3 „Deimantinius Sklaidos“ („Diamond Scatter“) simbolius, atitinkamas „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplėčia. „Laukinio“ („Wild“) simbolio pozicijos didėja per vieną. Galimi „Laukinio“ („Wild“) simbolio pozicijų dydžiai: 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 ir 5x5.
- Surinkus 3 „Žalius Sklaidos“ („Green Scatter“) simbolius atrakinamas papildomas lošimo tinklelis. „Žali Sklaidos“ („Green Scatter“) simboliai pasirodo tik ant paskutinio atrakinto tinklelio. Kiekvieną kartą atrakinus naują lošimo tinklelį, pridedamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Kiekvienas naujai atrakintas lošimo tinklelis turės tokio dydžio „Laukinį“ („Wild“) simbolį, kaip ir prieš jį esantis tinklelis. Jeigu vienu metu atrakinami 2 nauji lošimo tinkleliai, „Laukiniai“ („Wild“) simboliai juose bus vienodi.

283.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

284. LOŠIMAS „CUKRAUS ANTPLŪDIS KALĖDOS“ („SUGAR RUSH XMAS“)

284.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Cukraus Antplūdis Kalėdos“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Laimėjimą kombinaciją sudaro bent 5, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys vienodi simboliai.

284.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimėjimų derinių.
- Kiekvieną kartą susidarius laimėjimui deriniui, jo vieta yra pažymima lošimo tinklelyje. Antra kartą pažymėtose vietose susidarius laimėjimui deriniui, atsiranda 2x daugiklis. Su kiekviena papildoma laimėjimo kombinacija toje vietoje, daugiklis padvigubinamas. Maksimalus įmanomas daugiklio dydis – 128x. Daugiklis pagrindiniame lošime išlieka iki tol kol nebelieka daugiau laimėjimų kombinacijų.

284.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 ar 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12,

15, 20 ar 30 nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu visi lošime esantys daugikliai su kiekviena laiminčia kombinacija didėja ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

284.4. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

285. LOŠIMAS „DING DONG KALĖDINIAI VARPAI“ („DING DONG CHRISTMAS BELLS“)

285.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Ding Dong Kalėdiniai Varpai“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 525 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

285.2. Lošimo taisyklės
- Virš lošimo tinklelio esantys „Varpai“ („Bells“) yra asocijuojami su atitinkamos spalvos „Varpo“ („Bell“) simboliais lošime.
- Kiekvieną kartą išsukus bet kurios spalvos „Varpo“ („Bell“) simbolį gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, visi tame lošime, kuriame buvo suaktyvinta funkcija, esantys „Varpo“ („Bell“) simboliai pavirsta į „Laukinius“ („Wild“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „Varpo“ („Bell“) simbolius kurie nebuvo suaktyvinti ir paversti į „Laukinius“ („Wild“) simbolius, gali būti papildomai suaktyvinti 5 nemokami sukimai.

285.3. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)
- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

285.4. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

286. LOŠIMAS „UGNIES GRŪSTIS“ („FIRE STAMPEDE“)

286.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Grūstis“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių ir 1875 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 026 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

286.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Sujungti ir Surinkti“ („Connect & Collect“) simbolius.
- Lošimo 6 būgne ir 3 būgno apatiniuose ir viršutiniuose laukeliuose gali atsirasti tik specialieji simboliai.

286.3. „Sujungti ir Surinkti“ („Connect & Collect“)

- „Sujungti ir Surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai atsiranda ant 1 – 5 būgnų.
- „Sujungti ir Surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai turi liesti vienas kitą horizontaliai ir/arba vertikaliai tam, kad būtų suteiktas specialiųjų simbolių laimėjimas esantis ant 3 arba 6 būgno.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu ant 3 ir 6 būgnų gali atsirasti šie specialūs simboliai:
    - „Persukimo“ („Respins“) simbolis atsiranda tik 3 būgno apatiniame arba viršutiniame laukeliuose. Suaktyvinus šią funkciją suteikiami 5 sukimai. Funkcijos metu visi išsukti „Sujungti ir Surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai užrakinami savo pozicijose ir būgnai sukami toliau iki kol nebelieka sukimų;
    - „Pinigų Vertės“ („Money Value“) simboliai, už kuriuos lošėjui suteikiamas 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 120x, 160x, 200x, 300x, 400x ar 800x pagrindinio statymo vertės laimėjimas;
    - „Pridėti Laukinių“ („Add Wilds“) simbolis, kuris prideda atsitiktinį kiekį „Lakinių“ („Wild“) simbolių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose;
    - „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) simbolis, už kurį suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 7, 10, 15, 20 arba 25 nemokamais sukimais ir suteikiamas 2x pagrindinio statymo vertės laimėjimas;
    - „Mažasis Aukso Puodo“ („Minor Award“), „Didesnis Aukso Puodo“ („Major Award“), „Didysis Aukso Puodo“ („Grand Award“) simboliai – kai vienas iš šių simbolių yra pasiekiamas „Sujungti ir Surinkti“ („Connect & Collect“) simbolių grandine, suteikiamas atitinkamos vertės laimėjimas. „Mažasis Aukso Puodo“ („Minor Award“) vertas 25x pagrindinio statymo vertės, „Didesnis Aukso Puodo“ („Major Award“) vertas 200x pagrindinio statymo vertės, „Didysis Aukso Puodo“ („Grand Award“) vertas 4000x pagrindinio statymo vertės.

286.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius atitinkamai irgi gali būti suaktyvinti 7, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

286.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

287. LOŠIMAS „SALDAINIŲ STIKLAINIŲ KLASTERIAI“ („CANDY JAR CLUSTERS“)

287.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldainių Stiklainių Klasteriai“ - 7 būgnų, ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.
- Laimėčią kombinaciją sudaro bent 6, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys vienodi simboliai.

287.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Premijos Saldainių“ („Bonus Candies“), „Auksinio Laukinio“ („Golden Wild“), „Ekstra Nemokamo Sukimo“ („Extra Free Spin“), „Mažiausio Aukso Puodo“ („Mini Jackpot“), „Maženso Aukso Puodo“ („Minor Jackpot“), „Didesnio Aukso Puodo“ („Major Jackpot“), „Didžiojo Aukso Puodo“ („Maxi Jackpot“) ir „Didžiausio Aukso Puodo“ („Grand Jackpot“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėčių derinių.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek funkcijų metu atsitiktiniai gali būti suteiktas 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x arba 100x laimėjimų daugiklis.

287.3. Lošimo funkcijos

- „Laukinių“ („Wild“) nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta išsukus geltonos spalvos „Premijos Saldainio“ („Bonus Candy“) simbolį. Funkcijos metu suteikiama 10 nemokamų sukimų ir „Laukinio“ („Wild“) simbolio modifikatorius kuris garantuoja, kad kiekvieno sukimo metu bus išsukta nuo 6 iki 12 „Laukinių“ („Wild“) simbolių, taip pat gali atsirasti „Auksinis Laukinis“ („Golden Wild“) simbolis, kuris prideda +1 daugiklį prie to sukimo laimėjimų.
- „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcija gali būti suaktyvinta išsukus raudonos spalvos „Premijos Saldainio“ („Bonus Candy“) simbolį, kurios metu vietoje įprastu 10 nemokamų sukimų atsitiktinai yra suteikiama nuo 11 iki 14 nemokamų sukimų. Funkcijos metu taip pat gali pasirodyti ir „Ekstra Nemokamų Sukimų“ („Extra Free Spins“) simbolis. Išsukus „Ekstra Nemokamų Sukimų“ („Extra Free Spins“) suteikiamas vienas papildomas sukimas, o surinkus 5 „Ekstra Nemokamų Sukimų“ („Extra Free Spins“) suteikiamas vienas „Super Sukimas“ („Super Spin“) kurio metu lošime bus sukami tik 4 vertingiausi simboliai.
- „Aukso Puodo“ („Jackpot“) funkcija gali būti suaktyvinta išsukus žalios spalvos „Premijos Saldainio“ („Bonus Candy“) simbolį, kurios metu gali būti išsukti „Aukso Puodo“

(„Jackpot“) simboliai. Galimi „Aukso Puodo“ („Jackpot“) laimėjimai:

- Surinkus 2 „Mažiausio Aukso Puodo“ („Mini Jackpot“) simbolius, suteikiamas 10x pagrindinio statymo vertės laimėjimas;
- Surinkus 3 „Maženso Aukso Puodo“ („Minor Jackpot“) simbolius, suteikiamas 25x pagrindinio statymo vertės laimėjimas;
- Surinkus 4 „Didesnio Aukso Puodo“ („Major Jackpot“) simbolius, suteikiamas 50x pagrindinio statymo vertės laimėjimas;
- Surinkus 5 „Didžiojo Aukso Puodo“ („Maxi Jackpot“) simbolius, suteikiamas 100x pagrindinio statymo vertės laimėjimas;
- Surinkus 5 „Didžiausio Aukso Puodo“ („Grand Jackpot“) simbolius, suteikiamas 2000x pagrindinio statymo vertės laimėjimas.

287.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

288. LOŠIMAS „SKLANDANČIO DRAKONO NAUJŲ METŲ FESTIVALIS ULTA MEGA KELIAI LAIKYK IR SUK“ („FLOATING DRAGON NEW YEAR FESTIVAL ULTRA MEGAWAYS HOLD & SPIN“)

288.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sklandančio Drakono Naujų Metų Festivalis Ulta Mega Keliai Laikyk ir Suk“ - 6 būgnų, nuo 2 iki 6 eilučių su papildomu 4 būgnų ir 3 eilučių tinkleliu viršuje ir iki 147 456 laimėjimo būdų lošimas.
- Papildomas viršuje esantis tinklelis atsitiktinai užrakina ir atrakina vieną ar kelias iš eilučių. Tik atrakintų eilučių simboliai gali sudaryti laimančius derinius.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 120,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2400000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

288.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik ant virš pagrindinio tinklelio esančių būgnų viršutinės eilutės ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Damos“ („Lady“), „Monetos Pinigų“ („Coin Money“), ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimančių derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.
- „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolis atskleidžia atsitiktinę 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 5000x pagrindinio statymo vertės kurie gali būti suteikti lošėjui tik nemokamų sukimų metu. Pagrindiniame lošime „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simboliai veikia kaip ir visi kiti įprasti simboliai, o nemokamų sukimų metu nėra pašalinami iš savo pozicijų ir susidarius kitoms laimančioms kombinacijoms krenta būgnais žemyn.

- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atsirasti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Pagrindiniame lošime visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai pavirsta į įprastą, vienodą simbolį. Nemokamų sukimų metu kai išsukama tik „Damos“ („Lady“) simbolis ir lošime nėra išsukama „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolių, gali atsirasti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie pavirs į įprastą, vienodą simbolį.
- „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) atskleidžia atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x ar 30x bendro statymo vertę.
- „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) atskleidžia atsitiktinę 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x ar 2000x bendro statymo vertę.

288.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai gali būti suaktyvinti 10, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu gali pasirodyti „Damos“ („Lady“) simbolis, kuris pasirodęs surenka visas sukime išsuktas „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolių atskleistas vertes. Kas 4 – as „Damos“ („Lady“) simbolis pakartotinai suaktyvins nemokamų sukimų funkciją su 10 papildomų sukimu ir „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolių verčių daugikliu. Kiekvieną kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolių verčių daugiklis didėja. Daugiklių seka: 2x, 3x ir 10x.
- Kai nemokamų sukimų metu yra išsukami „Damos“ („Lady“) simboliai ir nėra išsukti „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simboliai, visi simboliai, išskyrus jau išsuktus „Damos“ („Lady“) simbolius, bus pakeisti kitais ir tarp jų atsiras atsitiktinis kiekis „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolių su atsitiktinėmis vertėmis.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

288.4. „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir/arba „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolių, suaktyvinima „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) funkcija ir visi jau išsukti „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos, lošėjui suteikiamas atitinkamos vertės laimėjimas už jau išsuktus „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolių vertes.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais kurių metu ant lošimo būgnų gali būti išsukti tik „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simboliai. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolį, sukimų skaičius atstatomas į 3. Funkcija tęsiasi tol, kol 3 kartus iš eilės nėra išsukami „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simboliai.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolį, visos lošime esančių „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolių vertės surenkamos.
- Lošimo tinklelio eilučių kiekis funkcijos metu bus toks, kaip ir funkcijos suaktyvinimo metu.
- „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) funckija garantuoja minimalų 20x pagrindinio statymo laimėjimą. Jeigu funkcijos metu nėra pasiekiamas minimalus garantuotas laimėjimas, suteikiami papildomi 3 sukimai iki tol, kol minimalus laimėjimas pasiekiamas

288.5. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

288.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų arba į „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų arba „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

289. LOŠIMAS „KARDAS IR NASRAI“ („BLADE & FANGS“)

289.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kardas ir Nasrai“ – tai 2 tinklelių su 5 būgnais, 3 eilutėmis ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

289.2. Lošimo taisyklės

- Vienu metu išsukus „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolius ant abiejų lošimo tinklelių, ir abu lošimo tinkleliai susijungia sudarydami vieną, 5 būgnų ir 6 eilučių lošimą ir yra suteikiamas vienas papildomas persukimas su 2x laimėjimų daugikliu.
- Jeigu persukimo metu yra išsukamas +1 „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, lošimui yra pridedamas +1 daugiklis prie jau turimo lošimo daugiklio.
- Jeigu persukimo metu yra išsukamas x2 „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jau turimas lošimo daugiklis yra padvigubinamas.
- Po persukimo, abu lošimo tinkleliai pasidalina ir lošimas sugrįžtą į pradinį 2 tinklelių, 5 būgnų ir 3 eilučių lošimą.

289.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 8 nemokamų sukimų funkcija ir abu lošimo tinklelia susijungia sudarydami vieną, 5 būgnų ir 6 eilučių tinklelio lošimą.
- Visos surinktos „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolių daugiklio vertės sumuojamos ir išlieka iki funkcijos pabaigos.

289.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

290. LOŠIMAS „UGNIES PILIS“ („CASTLE OF FIRE“)

290.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Pilis“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 920 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

290.2. Lošimo taisyklės

- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia atsitiktinius simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleis tuos pačius simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali atskleisti nuo 1 iki 3 simbolių, taip sudarydami dar daugiau laimėjimo būdų.

290.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir ten išlieka iki funkcijos pabaigos.

290.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

291. LOŠIMAS „DIDELI ŠUNYS“ („THE BIG DAWGS“)

291.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dideli Šunys“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

291.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- „Multi Laukinis“ („Multi Wild“) pakeičia visus simbolius ir padvigubina visus laimėjimus, kuriuose yra „Multi Laukinis“ („Multi Wild“) simbolis.
- „Didelio Šuns Laukinis“ („Big Dawg Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius ir užims kelias pozicijas lošimo tinklelyje – 2x2 arba 3x3.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir likę simboliai krenta žemyn. Tai tęsiasi iki tol, kol nebelieka daugiau laimėjimų derinių.
- Jeigu sukimo metu lošime lieka tik „Laukinis“ („Wild“) ir „Multi Laukinis“ („Multi Wild“) simboliai, bendram sukimo laimėjimui suteikiamas atsitiktinis 2x, 3x arba 5x daugiklis.

291.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Ant lošimo tinklelio, už simbolių, yra išdėstytos raidės, tiek vertikaliai, tiek horizontaliai kurios kartu sudaro žodį „Šunys“ („Dawgs“). Laimėčių derinių simboliai yra pašalinami ir taip palaipsniui yra atskleidžiamas vertikaliai ar horizontaliai parašytas žodis – „Šunys“ („Dawgs“).
- Atskleidus vertikalų arba horizontalų žodį – „Šunys“ („Dawgs“), suaktyvinama „Purvinų Šunų“ („Dirty Dawgs“) funkcija, kurios metu suteikiami 5 nemokami sukimai.
- Atskleidus ir vertikalų ir horizontalų žodžius – „Šunys“ („Dawgs“), suaktyvinama „Dviguba Šunų“ („Double Dawgs“) funkcija, kurios metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, už kiekvieną simbolių „Kritimą“ („Tumble“), padidinamas lošimo daugiklis +1. Daugiklis atstatomas į pradinį 1x pasibaigus nemokamam sukimui.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

291.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

292. LOŠIMAS „DRAKONŲ KARALIAUS METAI“ („YEAR OF THE DRAGON KING“)

292.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakonų Karaliaus Metai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

292.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

292.3. „Mini Lošimo Automato“ („Mini Slot Machine“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu kiekvienas iš būgnų nusidažo viena iš spalvų: žalia, mėlyna arba raudona. Jeigu visi būgnai nusidažo vienoda spalva, suaktyvinama „Mini Lošimo Automato“ („Mini Slot Machine“) funkcija, kurios metu ant būgnų atsitiktinai atsiras nuo 1 iki 5 „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“).
- „Mini Lošimo Automatai“ („Mini Slot Machine“) – tai atskiri 3 būgnų ir 1 eilutės lošimo tinkleliai.
- Lošimo metu kiekvienas „Mini Lošimo Automatas“ („Mini Slot Machine“) sukasi ir išmoka atskirus laimėjimus. Kiekvieną kartą išsukus laimėjimą, „Mini Lošimo Automatai“ („Mini Slot Machine“) sukasi dar kartą, kol nebelieka laimėjimų.
- Su kiekvienu „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“) laimėjimu didėja ir jų daugiklis. Kiekvienos spalvos „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“) laimėjimų daugikliai didėja skirtingai:
    - Žalios spalvos „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“) laimėjimų daugiklis prasideda 1x ir su kiekvienu laimėjimu padidėja per +1x;

- Mėlynos spalvos „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“) laimėjimų daugiklis prasideda 2x ir su kiekvienu laimėjimu padidėja per +2x;
- Raudonos spalvos „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“) laimėjimų daugiklis prasideda 5x ir su kiekvienu laimėjimu padidėja per +5x.

292.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

292.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

293. LOŠIMAS „SĖKMĖS IR GEROS FORTŪNOS“ („GOOD LUCK & GOOD FORTUNE“)

293.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sėkmės ir Geros Fortūnos“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 525 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

293.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Visi laiminčių kombinacijų laimėjimai, kuriuose yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis padvigubinami. Laiminčių kombinacijų laimėjimai kuriuose yra tik „Laukiniai“ („Wild“) simboliai nedvigubinami.
- Išsukus du „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiamas atsitiktinis 0.1x, 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 5x, 7.5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 1000x pagrindinio statymo vertės laimėjimas.

293.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošimui suteikiamas atsitiktinis 2x, 3x, 5x arba 10x daugiklis.
- Kiekvienas nemokamų sukimų funkcijos metu išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą. Jeigu „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda centriniam laukelyje, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai. Jeigu 1 iš „Sklaidos“ (Scatter“) simbolių atsiranda centriniame laukelyje, tada atitinkamai už 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama 20, 30 arba 40 papildomų nemokamų sukimų.

293.4. „Statymas“ („Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Statymo“ („Bet“) funkciją.
- Kai „Statymo“ („Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

293.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

294. LOŠIMAS „LOKI TURTAI“ („LOKI‘S RICHES“)

294.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Loki Turtai“ – tai 7 būgnų, 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.
- Laiminčią kombinaciją sudaro bent 5, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys vienodi simboliai.

294.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.

294.3. „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“)

- Pagrindiniame lošime, sukimo pradžioje atsitiktinai gali būti parinktas „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“). Kiekvienas parinkto „Specialaus Išsiplėčiančio Simbolio“ („Special Expanding Symbol“) simbolis, pasibaigus visiems „Kritimams“ („Tumble“), išsiplėčia į 4 simbolių (2x2) pozicijas. Susidarius laiminčioms kombinacijoms po simbolių išsiplėtimo, „Kritimo“ („Tumble“) funkcija neveiks.
- „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“) gali būti bet kuris simbolis, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

294.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkcija, atsitiktinai bus išrinktas vienas „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“) visai nemokamų sukimų funkcijai.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

294.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

295. LOŠIMAS „DEGANTYS LAUKINIAI MEGA KELIAI“ („BLAZING WILDS MEGAWAYS“)

295.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Degantys Laukiniai Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

295.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 – 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieną kartą išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsiplėčia vertikaliai į viršų pridėdamas papildomų „Laukinių“ („Wild“) simbolių virš jau išsuktį „Laukinio“ („Wild“) simbolio.
- Virš būgne išsuktos „Laukinių“ („Wild“) simbolių grupės, lošimo tinklelio viršuje atsiras laimėjimo daugiklis, kuris bus pritaikytas visiems „Laukiniams“ („Wild“) simboliams tame būgne. Daugiklis lygus būgne esančiu „Laukinių“ („Wild“) simbolių kiekiui.
- Jeigu lošime yra aktyvūs keli daugikliai, jie bus sudauginti tarpusavyje.
- Susidarius laimintiems deriniams su „Laukiniais“ („Wild“) simboliais, „Laukiniai“ („Wild“) simboliai ir atitinkamai jų daugikliai yra pašalinami.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.

295.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „Laukinius“ („Wild“) simbolius, jų suteiktos daugiklių vertės padvigubėja.

295.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

296. LOŠIMAS „RAUDONAI KARŠTA SĖKMĖ“ („RED HOT LUCK“)

296.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Raudonai Karšta Sėkmė“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.
- Laimėjimą kombinaciją sudaro bent 5, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys vienodi simboliai.

296.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėjimų derinių.
- Už susidariusius laimėjimus derinius yra skiriami taškai. Už kiekvieną sukimo metu susidariusi laimintį derinį yra skiriamas tam tikras kiekis taškų. Kai nebelieka daugiau laimėjimų derinių visi surinkti taškai yra sumuojami ir už juos lošėjui skiriamas atitinkamas laimėjimas nuo 0.2x iki 100x bendro statymo vertės už nuo 50 iki 10 000 surinktų taškų.
- Išsuktas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali atskleisti atsitiktinę laimėjimų daugiklio vertę: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 15x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x, 35x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x ir 500x.

296.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių daugikliai yra sumuojami ir išlieka iki funkcijos pabaigos.

296.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

297. LOŠIMAS „ALTER EGO“ („THE ALTER EGO“)

297.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Alter Ego“ – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 5 eilučių ir 576 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

297.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia atsitiktinius simbolius, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius. Visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleis tuos pačius simbolius.

297.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 3 nemokami sukimai.

- Kiekviena kartą išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, nemokamų sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Nemokamų sukimų metu būgnų eilučių skaičius gali didėti. Būgnai kuriuose buvo išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai tuo metu, kai buvo suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija padidėja per 1 eilutę. Kiekvienas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis išsuktas funkcijos metu pridės tam būgnui, kuriame buvo išsuktas, vieną eilutę.
- Tinklelio eilučių progresas išlieka iki pat nemokamų sukimų funkcijos pabaigos, o maksimalus eilučių skaičius – 10.
- Maksimalus laimėjimo būdų skaičius nemokamų sukimų metu gali padidėti iki 100 000 laimėjimo būdų.

297.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

298. LOŠIMAS „LOBIŲ MEDŽIAI“ („TREES OF TREASURE“)

298.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Lobių Medžiai“ – tai 6 būgnų, 3 eilučių ir 729 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 160,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

298.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

298.3. „Pinigų Persukimo“ („Money Respins“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „Pinigų Persukimo“ („Money Respins“) funkcija su 3 nemokamais persukimais.
- „Pinigų Persukimo“ („Money Respins“) funkcijos metu iš būgnų pašalinami visi simboliai, būgnai sukami iš naujo ir juose atsirasti gali tik „Bronzinių Pinigų“ („Bronze Money“), „Sidabrinių Pinigų“ („Silver Money“) ir „Auksinių Pinigų“ („Gold Money“) simboliai su atsitiktinėmis vertėmis.
- Išsukus bent vieną „Pinigų“ („Money“) simbolį, persukimo skaičius atstatomas į 3.
- Priklausomai nuo išsuktų „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių kiekio, gali keistis ir „Bronzinių Pinigų“ („Bronze Money“), „Sidabrinių Pinigų“ („Silver Money“) ir „Auksinių Pinigų“ („Gold Money“) simbolių vertės:
    - Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius:
        - „Bronziniai Pinigų“ („Bronze Money“) simboliai gali atskleisti 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 7.5x, 10x arba 100x pagrindinio statymo vertes;
        - „Sidabriniai Pinigų“ („Silver Money“) simboliai gali atskleisti 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x arba 500x pagrindinio statymo vertes;
        - „Auksiniai Pinigų“ („Gold Money“) simboliai gali atskleisti 4x, 6x, 8x, 10x, 20x,

30x, 40x arba 1000x pagrindinio statymo vertes.
    - Išsukus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius:
        - „Bronziniai Pinigų“ („Bronze Money“) simboliai gali atskleisti 1.5x, 2x, 2.5x, 5x, 7.5x, 10x, 12.5x arba 500x pagrindinio statymo vertes;
        - „Sidabriniai Pinigų“ („Silver Money“) simboliai gali atskleisti 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x arba 2500x pagrindinio statymo vertes;
        - „Auksiniai Pinigų“ („Gold Money“) simboliai gali atskleisti 6x, 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x arba 5000x pagrindinio statymo vertes.
    - Išsukus 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius:
        - „Bronziniai Pinigų“ („Bronze Money“) simboliai gali atskleisti 2x, 2.5x, 5x, 7.5x, 10x, 12.5x, 15x arba 1000x pagrindinio statymo vertes;
        - „Sidabriniai Pinigų“ („Silver Money“) simboliai gali atskleisti 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x arba 5000x pagrindinio statymo vertes;
        - „Auksiniai Pinigų“ („Gold Money“) simboliai gali atskleisti 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x arba 10000x pagrindinio statymo vertes.
- Pasibaigus „Pinigų Persukimo“ („Money Respins“) funkcijai, visos išsuktos vertės yra susumuojamos.

298.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

299. LOŠIMAS „POMPĖJOS MEGA BŪGNAI MEGA KELIAI“ („POMPEII MEGAREELS MEGAWAYS“)

299.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pompėjos Mega Būgnai Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

299.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimančių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimančių derinių.
- Kiekvieną kartą susidarius laimančiam deriniui, eilučių skaičius gali atsitiktinai padidėti. Eilučių skaičius didėja tik tuose būgnuose, kuriuose ir susidarė laimintis derinys.

299.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atitinkamai suaktyvinami 15, 20 arba 25

nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.

299.4. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

300. LOŠIMAS „DIDELIS EŠERYS PLUKDO MANO VALTĮ“ („BIG BASS FLOATS MY BOAT“)

300.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Didelis Ešerys Plukdo Mano Valtį“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

300.2. Lošimo taisyklės
- „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- Atskleistos „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės atsitiktinai gali būti surinktos ir išmokėtos lošėjui. Tokiu atveju, surinktoms „Pinigų“ („Money“) simbolių vertėms taikomas atsitiktinis 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x ar 50x daugiklis.

300.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 40x arba 50x bendro statymo vertę.
- Nemokamų sukimų metu „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis surenka visas „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes. Prieš surenkant „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes, jos pirmiausia padauginamos iš pozicijoje esančio daugiklio.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Aštuonkojis gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų metu kiekviena pozicija turi 1x daugiklį, kuris taikomas tik „Pinigų“ („Money“) simbolių vertėms. Kiekvieną kartą išsukus „Pinigų“ („Money“) simbolį padidinamas tos pozicijos daugiklis +1x.
- Visi išsukti „Žvejo Laukiniai“ („Fisherman Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį,

funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų suaktyvinama pakartotinai. Pakartotinai suaktyvintų nemokamų sukimų metu pozicijų daugikliai nėra anuliuojami.

- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „Pinigų“ („Money“) simbolis, bet nėra „Žvejo Laukinio“ („Fisherman Wild“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis bet kokį vieną būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų „Žvejo Laukiniai“ („Fisherman Wild“) simboliai.
- Taip pat atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti aštuonkojo animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolių, bus pakeisti kitais simboliais.

300.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

300.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

301. LOŠIMAS „BRAŠKIŲ KOKTEILIS“ („STRAWBERRY COCKTAIL“)

301.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Braškių Kokteilis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

301.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

301.3. Nemokamų persukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų persukimų.
- Funkcijos metu lošimas persikelia į 3 būgnų ir 1 eilutės lošimą. Aplink lošimo tinklelį yra išdėstyti 26 simboliai, o tarp jų ir „Išėiti“ („Exit“) simboliai.
- Funkcijos metu lošimas vyksta iki tol, kol iš tarp aplink esančių simbolių parenkamas „Išeiti“ („Exit“) simbolis.
- Kai aplink lošimo tinklelį parinktas simbolis atitinka 1 iš lošime išsuktų simbolių, lošėjui skiriamas laimėjimas toks, koks ir pavaizduotas mokėjimo lentelėje. Kai aplink lošimo tinklelį parinktas simbolis atitinka 2 iš lošime išsuktų simbolių, laimėjimas dauginamas iš 3. Kai aplink lošimo tinklelį parinktas simbolis atitinka visus 3 lošime išsuktus simbolius, laimėjimas dauginamas iš 10.

- Atitinkamai nuo „Premijos“ („Bonus“) simbolių išsukto kiekio, kai buvo suaktyvinta nemokamų persukimų funkcija, funkcijos lošime bus atitinkamas kiekis „Išeiti“ („Exit“) simbolių:
  - Išsukus 3 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, funkcijose lošime bus 4 „Išeiti“ („Exit“) simboliai;
  - Išsukus 4 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, funkcijose lošime bus 3 „Išeiti“ („Exit“) simboliai;
  - Išsukus 5 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, funkcijose lošime bus 1 „Išeiti“ („Exit“) simbolis.
- Nemokamų persukimų funkcija prasideda su 1x bendru lošimo daugikliu. Kas 4 sukimus bendras lošimo daugiklis yra padvigubinamas.

301.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

302. LOŠIMAS „MUSTANGO PĖDSAKAS“ („MUSTANG TRAIL“)

302.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mustango Pėdsakas“ – tai 5 būgnų, nuo 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

302.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieną kartą pagrindiniame lošime išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, į lošimo būgnus yra pridedamas atsitiktinis kiekis „Laukinių“ („Wild“) simbolių.

302.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atitinkamai suaktyvinama 8 nemokamų sukimų funkcija.
- Pagrindiniame lošime „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. Nemokamų sukimų metu „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų.
- Visi funkcijos metu išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai renkami. Už kas 3 surinktą „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, nemokamų sukimų funkcija su 5 pakartotiniais sukimais suaktyvinama pakartotinai.
- Kiekvieną kartą suaktyvinus 5 pakartotinius sukimus, lošimui skiriamas vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pasirodo kiekviename sukime ir išlieka iki funkcijos pabaigos

302.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą

sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

303. LOŠIMAS „OLIMPO KALVĖ“ („FORGE OF OLYMPUS“)

303.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Kalvė“ – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.
- Laimėčią kombinaciją sudaro bent 8 išsukti vienodi simboliai.

303.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėčių derinių.
- Lošime atsitiktinai gali atsirasti laimėčių kombinacijų „Daugiklis“ („Multiplier“) vertas nuo 2x iki 100x.

303.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu „Daugikliai“ („Multiplier“) turi 4 lygius, kuriuos pasiekti galima išsukus tam tikrą kiekį „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolių:
  - 1 lygis – „Daugiklių“ („Multipliers“) simboliai atskleidžia atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x;
  - 2 lygis pasiekamas iš viso išsukus 6 „Daugiklio“ („Multipliers“) simbolius. Pasiekus 2 lygį, „Daugiklių“ („Multipliers“) simboliai atskleidžia atsitiktinę daugiklio vertę nuo 8x iki 100x;
  - 3 lygis pasiekiamas išsukus dar 5 „Daugiklio“ („Multipliers“) simbolius. Pasiekus 3 lygį, „Daugiklių“ („Multipliers“) simboliai atskleidžia atsitiktinę daugiklio vertę nuo 15x iki 100x;
  - 4 lygis pasiekiamas išsukus dar 4 „Daugiklio“ („Multipliers“) simbolius. Pasiekus 4 lygį, „Daugiklių“ („Multipliers“) simboliai atskleidžia atsitiktinę daugiklio vertę nuo 50x iki 100x.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Simbolių“), pakartotinai suaktyvinami 5 nemokami sukimai.

303.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

303.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

304. LOŠIMAS „CIKLOPO SUTRIUŠKINIMAS“ („CYCLOPS SMASH“)

304.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ciklopo Sutriuškinimas“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.
- Laiminčią kombinaciją sudaro bent 5, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys vienodi simboliai.

304.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laiminčių derinių.
- Kai nėra arba nebelieka daugiau laiminčių derinių, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Sutriuškinimo“ („Smash“) funkcija, kurios metu pakeičiamos 5, 8, 12 arba visų simbolių pozicijos ir taip, galimai sudaroma daugiau laiminčių derinių. Susidarius laimintiems deriniams, „Kritimo“ („Tumble“) funkcija veikia toliau ir gali sudaryti daugiau laiminčių derinių arba vėl gali būti suaktyvinta „Sutriuškinimo“ („Smash“) funkcija.

304.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6 ar 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12, 14 arba 16 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kiekvieną kartą suveikus „Sutriuškinimo“ („Smash“) funkcijai ir kai po jos susidaro laimintys deriniai, bendras lošimo daugiklis padidinamas +1x.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

304.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

305. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO LAIKYK IR SUK MEGA KELIAI“ („BIG BASS HOLD & SPINNER MEGAWAYS“)

305.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Laikyk Ir Suk Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir 117 649 su papildomu 4 būgnų ir 3 eilučių tinkleliu viršuje ir iki 147 456 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 120,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

305.2. Lošimo taisyklės

- Papildomas viršuje esantis tinklelis atsitiktinai užrakina ir atrakina vieną ar kelias iš eilučių. Tik atrakintų eilučių simboliai gali sudaryti laimėjimus derinius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėjimų derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų derinių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik ant virš pagrindinio tinklelio esančių būgnų viršutinės eilutės ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Žvejo“ („Fisherman“), „Monetos Pinigų“ („Coin Money“).
- „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simboliai atskleidžia atsitiktinę 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 5000x bendro statymo vertę. Pagrindiniame lošime „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simboliai veikia kaip įprasti simboliai, sudarę laimėjimą kombinaciją yra pašalinami ir kiti simboliai užima jų vietas.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atsirasti tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu. Pagrindiniame lošime visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai pavirsta į įprastą, vienodą simbolį. Nemokamų sukimų metu kai išsukama tik „Žuvies“ („Fisherman“) simbolis ir lošime nėra išsukama „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolių, gali atsirasti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie pavirs į įprastą, vienodą simbolį.
- „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) atskleidžia atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 14x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x ar 30x bendro statymo vertę.
- „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) atskleidžia atsitiktinę 50x, 100x, 200x, 300x, 500x, 1000x ar 2000x bendro statymo vertę.

305.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 10, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis surenka visas „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolių vertes. Prieš surenkant „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes, jos pirmiausia padauginamos iš pozicijoje esančio daugiklio.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Aštuonkojis gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Visi išsukti „Žvejo Laukiniai“ („Fisherman Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį, funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų suaktyvinama pakartotinai.

- Pirmą kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamus sukimus, funkcijos lošimas bus lošiamas su 2x „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) verčių daugikliu, antrą kartą pakarotinai suaktyvinus funkciją daugiklis didėja iki 3x, trečia kartą – iki 10x.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Žvejo“ („Fisherman“) simbolis, bet nėra „Žuvies Pinigų“ („Fish Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti dinamito animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Žvejo“ („Fisherman“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.

305.4. „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir/arba „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolių, suaktyvinama „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) funkcija ir visi jau išsukti „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos, lošėjui suteikiamas atitinkamos vertės laimėjimas už jau išsuktus „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolių vertes.
- Funkcija prasideda su 3 sukimais kurių metu ant lošimo būgnų gali būti išsukti tik „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simboliai. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolį, sukimų skaičius atstatomas į 3. Funkcija tęsiasi tol, kol 3 kartus iš eilės nėra išsukami „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simboliai.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolį, visos lošime esančių „Monetos Pinigų“ („Coin Money“) ir „Deimantinių Pinigų“ („Diamond Money“) simbolių vertės surenkamos.
- Lošimo tinklelio eilučių kiekis funkcijos metu bus toks, kaip ir funkcijos suaktyvinimo metu.
- „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spin“) funkcija garantuoja minimalų 20x pagrindinio statymo laimėjimą. Jeigu funkcijos metu nėra pasiekiamas minimalus garantuotas laimėjimas, suteikiami papildomi 3 sukimai iki tol, kol minimalus laimėjimas pasiekiamas

305.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

306. LOŠIMAS „SALDAINIŲ ŽYBSNIS“ („CANDY BLITZ“)

306.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldainių Žybsnis“ – tai 6 būgnų, 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 išsukti vienodi simboliai.

306.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai

pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėčių derinių.
- Lošime yra aktyvus papildomas 5 eilučių „Daugiklių“ („Multiplier“) būgnas, kuris atskleidžia atsitiktines 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100c, 250x ar 500x laimėjimų daugiklių vertes. Kiekvieną sukimą „Daugiklių“ („Multiplier“) būgnas sukasi kartu su pagrindinio lošimo būgnais ir atskleidžia 5 atsitiktines daugiklių vertes.
- Susidarius laimėčiai kombinacijai, apatinis „Daugiklių“ („Multiplier“) būgno daugiklis padaugina laimėčios kombinacijos vertę ir yra pašalinamas, o į jo vietą krenta kitos daugiklių vertės.

306.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 arba 14 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu mažiausia „Daugiklių“ („Multiplier“) būgno daugiklio vertė yra 2x.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

306.4. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

307. LOŠIMAS „SUSTINGĘ TROPIKAI“ („FROZEN TROPICS“)

307.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Sustingę Tropikai“ – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 4 eilučių ir 2304 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

307.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėčių derinių.

307.3. „Sustingę“ („Frozen“) simboliai
- Išsukti simboliai atsitiktinai gali būti „Sustingę“ („Frozen“) su vienu iš 3 „Sustingimo“ („Frozen“) lygiu. 3 lygio simbolis bus pilnai sustingęs, 2 lygio simbolis bus tik dalinai sustingęs, o 1 lygio simbolis bus visiškai nesustingęs.
- Kiekvieną karta kai „Sustingęs“ („Frozen“) simbolis yra dalis laimėčios kombinacijos, jo sustingimo lygis sumažės per vieną. 1 lygio simboliai, kurie yra laimėčios kombinacijos dalis, yra pašalinami, o į jų vietą krentą kiti simboliai, galimai sudarydami daugiau laimėčių derinių.

- Kai 1 lygio simbolis yra pašalinamas, už jį skiriamas 1x daugiklis, kuris yra taikomas visiems laimėjimams.
- Kai 2 arba 5 būgne yra pašalinamas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, už jį yra suteikiamas atsitiktinės 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x arba 100x vertės daugiklis.
- Kai 3 arba 4 būgne yra pašalinamas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, už jį yra suteikiamas 2x vertės daugiklis.
- Pagrindiniame lošime su kiekvienu sukimu bendras laimėjimų daugiklis yra atstatomas į 1x.

307.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu surinktas daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

307.5. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

308. LOŠIMAS „ACTEKŲ FORTŪNOS“ („FORTUNES OF AZTEC“)

308.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Actekų Fortūnos“ – tai 6 būgnų, 4 eilučių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

308.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 3, 4, 5 ir 6 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimančių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimančių derinių.
- Kiekvieną kartą kai susidarius laimintiems deriniams yra pašalinami visi būgno simboliai, bendras laimėjimų daugiklis padidėja per +1x. Pasibaigus sukimui, laimėjimų daugiklis yra atstatomas į pradinį 1x.

308.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 12, 15, 20 arba 25 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai pakartotinai suaktyvinama 5, 7, 10 arba 12 nemokamų sukimų.

308.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

309. LOŠIMAS „TUTO KNYGOS MEGA KELIAI“ („BOOK OF TUT MEGAWAYS“)

309.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tuto Knygos Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

309.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

309.3. „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“)

- Pagrindiniame lošime, sukimo pradžioje atsitiktinai gali būti parinktas „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“). Kiekvienas parinkto „Specialaus Išsiplėčiančio Simbolio“ („Special Expanding Symbol“) simbolis, pasibaigus visiems „Kritimams“ („Tumble“), išsiplėčia į 4 simbolių (2x2) pozicijas. Susidarius laimėjimo kombinacijoms po simbolių išsiplėtimo, „Kritimo“ („Tumble“) funkcija neveiks.
- „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“) gali būti bet kuris simbolis, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

309.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atitinkamai suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, atsitiktinai bus išrinktas vienas „Specialus Išsiplėčiantis Simbolis“ („Special Expanding Symbol“) visai nemokamų sukimų funkcijai.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

309.5. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestė padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

309.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

310. LOŠIMAS „AUKSO OAZĖ“ („GOLD OASIS“)

310.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Oazė“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 742 400,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

310.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimančių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimančių derinių.

310.3. „Simbolių Dvikova“ („Symbol Duel“) funkcija

- Pagrindiniame lošime gali būti suaktyvinta „Simbolių Dvikovos“ („Symbol Duel“) funkcija, kurios metu yra atsitiktinai parenkami du simboliai iš kurių vienas simbolis pakeis visas kito parinkto simbolio pozicijas.
- Parinktas simbolis pakeičia nuo 2 iki 10 simbolio pozicijų.

310.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis, suaktyvinama 5 nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas išsuktas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra surenkamas. Kiekvieną kartą surinkus 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius yra suaktyvinama „Simbolių Dvikovos“ („Symbol Duel“) funkcija. Nemokamų sukimų funkcijos metu gali būti suaktyvinta iki 10 „Simbolių Dvikovos“ („Symbol Duel“) funkcijų.
- Pirmus 5 kartus suaktyvinus „Simbolių Dvikovos“ („Symbol Duel“) funkcija, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai. Likusius 5 kartus – suteikiama po 1 papildomą sukimą kiekvieną kartą suaktyvinus „Simbolių Dvikovos“ („Symbol Duel“) funkciją.

310.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

311. LOŠIMAS „8 AUKSINIŲ DRAKONŲ IŠŠŪKIS“ („8 GOLDEN DRAGON CHALLENGE“)

311.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „8 Auksinių Drakonų Iššūkis“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

311.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laiminčių derinių.

311.3. „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“) funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“) funkcija.
- „Mini Lošimo Automatai“ („Mini Slot Machine“) – tai 8 atskiri, 3 būgnų ir 1 eilutės lošimo tinkleliai.
- Lošimo metu kiekvienas „Mini Lošimo Automatas“ („Mini Slot Machine“) sukasi ir išmoka atskirus laimėjimus. Kiekvieną kartą išsukus laimėjimą, „Mini Lošimo Automatai“ („Mini Slot Machine“) sukasi dar kartą. Kai „Mini Lošimo Automatas“ („Mini Slot Machine“) nebeišsuka laiminčio derinio, jis yra užrakinamas. Funkcija baigiasi tada, kai visi „Mini Lošimo Automatas“ („Mini Slot Machine“) tampa užrakintais.
- Išsukus laimintį derinį su 1, 2 ar 3 pilnais drakono simbolias, viename ar keliuose iš „Mini Lošimo Automatų“ („Mini Slot Machine“), suaktyvinama „Voko“ („Envelope“) funkcija, kurios metu atsiranda 8 vokai atskleidžiantys atsitiktines 2x, 3x, 5x, 6x, 7x, 8x ar 10x vertes.
- Už kiekviename „Mini Lošimo Automate“ („Mini Slot Machine“) išsuktą laimintį derinį su 1 pilnu drakono simboliu, skiriamas +1x daugiklis „Voko“ („Envelope“) funkcijos metu atskleistoms vertėms. Už išsuktą laimintį derinį su 2 pilnais drakono simboliais skiriamas +3x daugiklis, už išsuktą laimintį derinį su 3 pilnais drakono simboliais skiriamas +8x daugiklis „Voko“ („Envelope“) funkcijos metu atskleistoms vertėms.

311.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

311.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

312. LOŠIMAS „VAIVORYKŠTĖS BŪGNAI“ („RAINBOW REELS“)

312.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaivorykštės Būgnai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

312.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošimo tinklelis turi 7 sluoksnius. Kiekvienas sukimas atliekamas su 1 sluoksnio tinkleliu. Susidarius laimintiems deriniams, 1 sluoksnio simboliai pašalinami, jų pozicijos pasieka 2 sluoksnį ir pozicijose atsiranda kiti, atsitiktiniai simboliai. Kai pozicijose, kurios pasiekė 7 sluoksnį susidaro laimintys deriniai, simboliai pašalinami ir pozicijos lieka tuščios.

312.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių suaktyvinama 10 nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu pozicijai pasiekus paskutinį, 7 sluoksnį, pozicijos vietoje atsiras „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris galės sudaryti laimintį derinį atsitiktinai nuo 3 iki 13 kartų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinami 6 papildomi sukimai.

312.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

313. LOŠIMAS „GRAVITACIJOS BONANZA“ („GRAVITY BONANZA“)

313.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Gravitacijos Bonanza“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 5 tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys simboliai.

313.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laiminčių derinių.

313.3. „Gravitacijos“ („Gravity“) premija

- Išsukus „Juodosios Skylės“ („Black Hole“) simbolį, atsitiktinai parenkamas vienas simbolis, kurio visos pozicijos susiurbiamos ir surenkamos. Susiurbus visas surinkto simbolio pozicijas, likę simboliai krenta žemyn ir užima surinkto simbolio pozicijas. Jeigu

„Kritimo“ („Tumblr“) funkcijos metu iškrenta daugiau „Juodosios Skylės“ („Black Hole“) parinktų simbolių, jie irgi yra surenkami.
- „Juodosios Skylės“ („Black Hole“) simbolis gali atskleisti atsitiktinį 2x, 3x, 5x ar 10x daugiklį.
- Sukimo metu gali būti išsuktas tik vienas „Juodosios Skylės“ („Black Hole“) simbolis.
- Už surinktų simbolių kiek išmokama pagal mokėjimų lentelę.

313.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3, 4, 5, 6 ar 7 „Premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinama 10, 15, 20, 30 arba 50 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

313.5. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

314. LOŠIMAS „SUTEMOS PRINCESĖ“ („TWILIGHT PRINCESS“)

314.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Sutemos Princesė“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 800 000,00 EUR.
- Laimintį derinį sudaro bent 5 tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys simboliai.

314.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atskleidžia atsitiktinę 2x, 3x, 5x ar 10x daugiklio vertė. Daugiklis taikomas visiems laimintiems deriniams, kurių dalis yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Jeigu laimintį derinį sudaro keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jų daugiklių vertės sumuojamos.

314.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2, 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai pakartotinai suaktyvinami 5, 10, 20 ar 30 nemokamų sukimų.

314.4. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

315. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ ŠVIESOS PRINCESĖ 1000“ („STARLIGHT PRINCESS 1000“)

315.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždžių Šviesos Princesė 1000“ – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 vienodi išsukti simboliai.

315.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laiminčių derinių.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu gali būti išsuktas „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis kuris atskleidžia atsitiktinį nuo 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x ar 1000x bendro laimėjimo daugiklį.

315.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti daugikliai yra sumuojami ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai. Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinami 5 papildomi sukimai.

315.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

315.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

316. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ ŽETONAI“ („CASH CHIPS“)

316.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Grynųjų Žetonai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

316.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laiminčių derinių.

316.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjas gali pasirinkti nemokamų sukimų funkciją iš dviejų variantų: Nemokami sukimai su „Ekstra Laukinių“ („Extra Wilds“) simboliais arba nemokami sukimai su „Ekstra Žetonų“ („Extra Chips“) simboliais.
- Pasirinkus nemokamų sukimų funkciją su „Ekstra Laukinių“ („Extra Wilds“) simboliais, sukamas ratas kuris skirs 10 nemokamų sukimų su atsitiktinai 30, 50 arba 75 „Laukiniais“ („Wild“) simboliais ir atsitiktiniu 3x arba 5x laimėjimų daugikliu.
- Pasirinkus nemokamų sukimų funkciją su „Ekstra Žetonų“ („Extra Chips“) simboliai, sukamas ratas kuris atsitiktinai gali skirti 10, 12 ar 15 sukimų su 50 arba 100 „Žetono“ („Chip“) simbolių.
- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, pakartotinai suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

316.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

317. LOŠIMAS „UŽKRĖČIANTIS LAUKINIS“ („INFECTIVE WILD“)

317.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Užkrėčiantis Laukinis“ - 5 būgnų, 5 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

317.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jeigu išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai horizontaliai arba vertikaliai liečia „Katės“ („Cat“) ir/arba „Varnos“ („Raven“) simbolius, tie simboliai tampa „Užkrėsti“ („Infected“) ir pavirsta į „Laukinius“ („Wild“) simbolius. Jeigu „Užkrėsti“ („Infected“) „Katės“ („Cat“) arba „Varnos“ („Raven“) simboliai liečia kitus savo grupės „Katės“ („Cat“) arba „Varnos“ („Raven“) simbolius, tie simboliai irgi tampa „Užkrėsti“ („Infected“) ir pavirsta į

„Laukinius“ („Wild“) simbolius,

317.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje 3 būgnų 3 eilučių ir 9 pozicijų tinklelis atskleidžia nuo 1 iki 3 sukimų. Visi surinkti nemokami sukimai surenkami ir sumuojami.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka ten iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai

317.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

318. LOŠIMAS „DEMONO PUODAI“ („DEMON POTS“)

318.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Demono Puodai“ - 5 būgnų, 3 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 440 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

318.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik centrinėje tinklelio pozicijoje ir gali pakeisti visus simbolius išskyrus „Žetono“ („Coin“) simbolius.
- „Žetono“ („Coin“) simbolis atskleidžia atsitiktinę 0.2x, 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, arba 2x vertę.

318.3. Lošimo funkcijos

- Kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis išsukamas kartu su „Žetono“ („Coin“) simboliais, visos „Žetonų“ („Coin“) simbolių vertės surenkamos ir išmokamos lošėjui.
- Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, atsitiktinai gali būti suaktyvinami vienas ar keli funkcijų puodai. Iš viso yra 4 funkcijų puodai: „Žetonų“ („Coins“), „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“), „Laimėjimo Sukimai“ („Win Spins“) ir „Super Žetonų“ („Super Coins“) puodai.
- Suaktyvinus „Žetonų“ („Coins“) puodą į atsitiktines pozicijas lošimo tinklelyje pridedami 6 „Žetonai“ („Coins“) su atsitiktinėmis 0.2x, 0.4x, 0.6x arba 1 x bendro statymo vertėmis, kurios vėliau surenkamos.
- Suaktyvinus „Super Žetonų“ („Super Coins“) puodą į atsitiktines pozicijas lošimo tinklelyje pridedami 6 „Žetonai“ („Coins“) su atsitiktinėmis 0.4x, 0.8x, 1.2x arba 2x bendro statymo vertėmis, kurios vėliau surenkamos.
- Suaktyvinus „Laimėjimo Sukimų“ („Win Spins“) funkcijos puodą, suteikiami 6 nemokami sukimai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris buvo išsuktas kai buvo suaktyvinta „Laimėjimo Sukimų“ funkcija, yra užrakinamas savo pozicijoje ir išlieka iki

funkcijos pabaigos. Funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai.

- Suaktyvinus „Nemokamų Sukimų“ („Win Spins“) funkcijos puodą, suteikiami 6 nemokami sukimai. „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris buvo išsuktas kai buvo suaktyvinta „Nemokamų Sukimų“ funkcija, yra užrakinamas savo pozicijoje ir išlieka iki funkcijos pabaigos. Funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai. Funkcijos metu 4 ir 5 būgnuose gali pasirodyti „Laukinis“ („Wild“) simbolis kuris užims visas būgno pozicijas. Jeigu „Laukiniai“ („Wild“) simboliai pasirodo 5 būgne, atsitiktinai kito sukimo metu 4 būgnas gali būti užpildytas „Laukiniais“ („Wild“) simboliais. Kai 5 būgno pozicijos yra užpildytos „Laukiniais“ („Wild“) simboliais, laimintiems deriniams taikomas 3x daugiklis, kai 4 ir 5 būgnai užpildyti „Laukiniais“ („Wild“) simboliais, laimintiems deriniams taikomas 6x daugiklis. Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai užrakinami savo pozicijose ir lieka iki funkcijos pabaigos.
- „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcijos metu gali būti suaktyvinta „Laimėjimo Sukimų“ („Win Spins“) funkcija. Kai funckija suaktyvinama visi lošime užrakinti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra pašalinami. Jeigu lošime buvo užrakintų „Laukinių“ („Wild“) simblių, visos lošime esančios „Žetonų“ („Coin“) simbolių padauginamos iš 3x arba 6x. Pasibaigus „Laimėjimo Sukimams“ („Win Spins“) visi anksčiau pašalinti užrakinti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai sugražinami ir „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcija tęsiama toliau.
- „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) funkcija gali būti suaktyvinta pakartotinai.

318.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti daugikliai yra sumuojami ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai. Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinami 5 papildomi sukimai.

318.5. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

318.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

319. LOŠIMAS „TUNDROS FORTŪNA“ („TUNDRA‘S FORTUNE“)

319.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Tundros Fortūna“ - 6 būgnų, 4 eilučių ir 84 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

319.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 – 6 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.

319.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8, 15, 20 arba 40 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atskleidžia atsitiktinį 2x, 3x, 4x ar 5x daugiklį. Daugiklis taikomas visiems laimintiems deriniams, kurių dalis buvo „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Jeigu laimintį derinį sudaro keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliais, jų daugiklių vertės yra sumuojamos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai pakartotinai suaktyvinama 5, 8, 15, 20 arba 40 nemokamų sukimų

319.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

320. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO HELOVINAS“ („BIG BASS HALLOWEEN“)

320.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Helovinas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

320.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendro statymo vertę.

320.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį, funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų ir „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu suaktyvinama pakartotinai.
- 1 kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, pakartotinai suaktyvintas

funkcijos lošimas turės 2x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 2 kartą pakartotinai suaktyvinus funkciją, nemokamiems sukimams bus taikomas 3x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklis.

320.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

320.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

321. LOŠIMAS „PINIGŲ VYRAI MEGA KELIAI“ („THE MONEY MEN MEGAWAYS“)

321.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pinigų Vyrai Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

321.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį ant 2 būgno, atsitiktinai gali būti pridėti papildomi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai ant 2 – 5 būgnų.
- Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį ant 5 būgno, atsitiktinai į lošimo tinklelį gali būti pridėti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie atskleidžia atsitiktinius simbolius. Visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleis vienodus simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėčių derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.

321.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį ant 3 arba 4 būgno, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį ant 3 arba 4 būgno, suteikiami papildomi 2 sukimai ir bendras laimėjimų daugiklis atsitiktinai padidėja +1x, +2x arba +3x.

321.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

321.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

322. LOŠIMAS „CUKRAUS AUKŠČIAUSIAS GALIOS STUMIMAS“ („SUGAR SUPREME POWERNUDGE“)

322.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Cukraus Aukščiausias Galios Stumimas“ – tai 6 būgnų, 6 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 5 vienodi tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys simboliai.

322.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindiniame lošime yra aktyvi „Galios Stumimo“ („Power Nudge“) funkcija kuri atsitiktinai, kai susidaro bent vienas laimintis derinys, pastumia visus būgnus, kuriuose susidarė laimintis derinys, per 1 poziciją žemyn, galimai sudarant daugiau laimančių derinių. Kai būgnai pasistumia žemyn, pozicijos, kuriose susidarę laimintys deriniai yra pažymimos ir joms yra pritaikomas +1x daugiklis. Daugiklis didėja +1x kiekvieną kartą tose pozijose susidarius laimintiems deriniams. Su kiekvienu sukimu pozicijų daugiklis yra atstatomas. Visų pozicijų, kurios sudaro laimintį derinį, daugikliai yra sumuojami.

322.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „Galios Stūmimo“ („Power Nudge“) funkcija aktyvuojama kiekvieną kartą susidarius bent 1 laimančiam deriniui.
- Nemokamų sukimų metu visi pozicijų daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, papildomai suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

322.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

322.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

323. LOŠIMAS „VIKINGŲ SUSIJUNGIMAS“ („VIKING FORGE“)

323.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vikingų Susijungimas – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 vienodi išsukti simboliai.

323.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- „Žetono“ („Coin“) simbolis atskleidžia atsitiktinę 0.1x, 0.25x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x ar 20x pagrindinio statymo daugiklio vertę arba 2x, 3x, 5x ar 10x daugiklį bendrai daugiklio surinktų verčių sumai.
- Pagrindiniame lošime daugiklis atstatomas į pradinį su kiekvienu sukimu.

323.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti daugikliai sumuojami ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinami 5 papildomi sukimai.

323.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

323.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

324. LOŠIMAS „MEDIENOS KRŪVOS“ („TIMBER STACKS“)

324.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Medienos Krūvos – tai 5 būgnų, nuo 5 iki 10 eilučių ir iki 100 000 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

324.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.

324.3. „Didėjančio Tinklelio“ („Increasing Grid“) funckija

- Po kiekvieno sukimo, kai nebelieka laiminčių derinių, yra atsitiktinė tikimybė, kad lošimo tinklelis prasiplės pridėdamas papildomą eilutę apačioje ir užpildydamas simboliais iš atsitiktinai parinkto būgno. Simboliai krenta toliau ir užpildo tuščias pozicijas galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Jeigu atsitiktinai parenkamas 1 arba 2 būgnas, kurio simboliai užpildys apačioje atsiradusią eilutę, tai simboliai iš būgno bus imami seka iš apačios į viršų ir naujoje eilutėje išdėstomi iš kairės į dešinę. Jeigu visos naujos eilutės pozicijos užsipildo, o būgne dar lieka simbolių, tai likę simboliai bus pašalinami.
- Jeigu atsitiktinai parenkamas 3 būgnas, kurio simboliai užpildys apačioje atsiradusią eilutę, tai simboliai iš būgno bus imami seka iš apačios į viršų ir naujoje eilutėje atsitiktinai išdėstomi arba iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Jeigu visos naujos eilutės pozicijos užsipildo, o būgne dar lieka simbolių, tai likę simboliai bus pašalinami.
- Jeigu atsitiktinai parenkamas 4 arba 5 būgnas, kurio simboliai užpildys apačioje atsiradusią eilutę, tai simboliai iš būgno bus imami seka iš apačios į viršų ir naujoje eilutėje išdėstomi iš dešinės į kairę. Jeigu visos naujos eilutės pozicijos užsipildo, o būgne dar lieka simbolių, tai likę simboliai bus pašalinami.

324.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8 arba 10 nemokamų sukimų.

324.5. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

324.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą

sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

325. LOŠIMAS „NILO FORTŪNA“ („NILE FORUNE“)

325.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nilo Fortūna“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir nuo 20 iki 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 600 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

325.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Paslaptingą Keitiklį“ („Mystery Modifier“).

325.3. „Paslaptingo Keitiklio“ („Myster Modifier“) simbolis

- „Paslaptingo Keitiklio“ („Mystery Modifier“) simbolis pagrindiniame lošime atsiranda tik ant 2 ir 4 būgnų.
- Išsukus „Paslaptingo Keitiklo“ („Mystery Modifier“) simbolį, atsitiktinai suaktyvinama viena iš trijų simbolio funkcijų:
  - „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“) funkcijos metu, pasibaigus sukimui į lošimo tinklelį pridedamas atsitiktinis kiekis „Laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Išsiplečiantys Būgnai“ („Expanding Reels“) funkcijos metu, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu lošimo būgnų eilučių skaičius padidėja iki 6.;
  - „Daugiklio Laukiniai“ („Multiplier Wilds“) funkcijos metu, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu visų laimėjimų derinių, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimai yra padvigubinami.
- Išsukus kelis „Paslaptingo Keitiklio“ („Mystery Modifier“) simbolius, gali būti suaktyvintus kelios funkcijos vienu metu.

325.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar į „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „Paslaptingo Keitiklio“ („Mystery Modifier“) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jeigu nemokamų sukimų metu „Daugiklio Laukiniai“ („Multiplier Wilds“) funkcija yra vienintelė sukime suaktyvinta funkcija, laimėjimų derinių, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimai yra padvigubinami. Jeigu nemokamų sukimų metu yra suaktyvintos dvi funkcijos - „Daugiklio Laukiniai“ („Multiplier Wilds“) ir „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“), laimėjimų derinių, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimai yra padauginami iš 3x.
- Jeigu nemokamų sukimų metu yra suaktyvintos dvi funkcijos - „Daugiklio Laukiniai“ („Multiplier Wilds“) ir „Išsiplečiantys Būgnai“ („Expanding Reels“), laimėjimų derinių, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimai yra padauginami iš 5x.

- Jeigu nemokamų sukimų metu yra suaktyvintos trys funkcijos - „Daugiklio Laukiniai“ („Multiplier Wilds“), „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“) ir „Išsiplečiantys Būgnai“ („Expanding Reels“), laimančių derinių, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, laimėjimai yra padauginami iš 10x
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

325.5. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

325.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

326. LOŠIMAS „ŠLOVĖS GAUDYMAS“ („CHASE FOR GLORY“)

326.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šlovės Gaudymas“– tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 892 880 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

326.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Žetono“ („Coin“) ir „Atstatyti“ („Reset“) simbolius.

326.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinami 25 nemokami sukimai.
- Suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, lošimas keliasi į 4 atskirus, 5 būgnų ir 3 eilučių, tinklelius.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti savo „Klano Čempioną“ („Faction Champion“). Kiekvienas „Klano Čempionas“ („Faction Champion“) renka laimėjimus iš greta jo esančio tinklelio ir turi tam tikrą sukimų skaičių su tam tikru „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugikliu:
    - Pasirinkus „Žalio Klano Čempioną“ („Green Faction Champion“), lošėjui skiriami visi 25 nemokami sukimai, kurių metu ant 2 ir 4 būgnų gali atsirasti „Laukinis“ („Wild“) simbolis su 2x daugikliu visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis;
    - Pasirinkus „Raudono Klano Čempionas“ („Red Faction Champion“) lošėjui skiriami likę 20 nemokamų sukimų, kurių metu ant 2 ir 4 būgnų gali atsirasti „Laukinis“ („Wild“) simbolis su 2x arba 3x daugikliu visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis;

- Pasirinkus „Mėlyno Klano Čempionas“ („Blue Faction Champion“) lošėjui skiriami likę 15 nemokamų sukimų, kurių metu ant 2 ir 4 būgnų gali atsirasti „Laukinis“ („Wild“) simbolis su 3x arba 5x daugikliu visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis;
- Pasirinkus „Violetinio Klano Čempionas“ („Purple Faction Champion“) skiriami likę 10 nemokamų sukimų, kurių metu ant 2 ir 4 būgnų gali atsirasti „Laukinis“ („Wild“) simbolis su 5x daugikliu visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.

- Nemokamų sukimų metu būgnuose gali būti išsukti „Žetono“ („Coin“) simboliai. „Klano Čempionai“ („Faction Champions“), kurių būgnuose buvo išsukti „Žetono“ („Coin“) simboliai, surenka „Žetono“ („Coin“) simbolius. Nemokamų sukimų pabaigoje, jeigu lošėjo pasirinktas „Klano Čempionas“ („Faction Champion“) turi surinkęs daugiau „Žetono“ („Coin“) simbolių, lošėjui išmokami laimėjimai iš visų 4 tinklelių.
- Nemokamų sukimų metu taip pat gali pasirodyti ir „Atstatyti“ („Reset“) simbolis. Išsukus „Atstatyti“ („Reset“) simbolį, daugiau „Žetono“ („Coin“) simbolių surinkusio „Klano Čempiono“ („Faction Champion“) skaičius atstatomas į 0.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.

326.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

327. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO KALĖDINĖ PUOTA“ („BIG BASS CHRISTMAS BASH“)

327.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Kalėdinė Puota“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

327.2. Lošimo taisyklės

- „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo vertę.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Kablys gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

327.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų pradžioje atsitiktine tvarka yra parenkama nuo 0 iki 5 atsitiktinių nemokamų sukimų funkcijos „Keitiklių“ („Modifiers“):
  - „Daugiau Žuvų“ („More Fish“) funkcijos metu lošime atsiras daugiau „Pinigų“ („Money“) simbolių;
  - „Daugiau Žvejų“ („More Fisherman“) funkcijos metu lošime atsiranda daugiau „Žvejo Laukinių“ („Fisherman Wild“) simbolių;
  - „Daugiau Dinamito, Kablių ir Bazukų“ („More Dynamite, Hooks and Bazookas“) funkcijos metu padidėja tikimybė suaktyvinti „Dinamito“ („Dynamite“), „Kablio“ („Hook“) arba „Bazukos“ („Bazuka“) funkcijas.
  - „Pradėti Nuo 2 Lygio“ („Start From Level 2“), nemokami sukimai prasidės nuo antro lygio, su „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu.
  - „+2 Sukimai“ („+2 Spins“) padidina nemokamų sukimų skaičių +2. Padidintas sukimų skaičius taikomas tiek pradinei funkcijai, tiek pakartotinai suaktyvintiems sukimams.
- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį, funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų ir „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu suaktyvinama pakartotinai.
- 1 kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, pakartotinai suaktyvintas funkcijos lošimas turės 2x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 2 kartą pakartotinai suaktyvinus funkciją, nemokamiems sukimams bus taikomas 3x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklis. 3 kartą pakartotinai suaktyvinus 10 nemokamų sukimų skiriamas 10x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklis.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Dinamito“ („Dynamite“) animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Žvejo Laukinius“ („Fisherman Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Pinigų“ („Money“) simbolis, bet nėra „Žvejo Laukinio“ („Fisherman Wild“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Kablio“ („Hook“) animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Žvejo“ („Fisherman“) simboliai, bus pakeisti kitais simboliais.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Bazukos“ („Bazooka“) animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Žvejo Laukinius“ („Fisherman Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.

327.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

327.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

328. LOŠIMAS „LAUKINĖ GAUJA“ („THE WILD GANG“)

328.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Gauja – tai 6 būgnų, nuo 3 iki 4 eilučių ir 2304 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

328.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius. Pagrindiniame lošime, kai „Laukiniai/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simboliai atsiranda ant 2 ar 3 būgno, jiems suteikiamas atsitiktinės vertės 2x, 3x ar 4x laimėjimų derinių daugiklis. Jeigu yra keli daugikliai, jie tarpusavyje yra sudauginami.
- Visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai pavirsta į įprastą, vienodą simbolį.

328.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Laukinius/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Ieškomų“ („Wanted“) nemokamų sukimų funkcija su 8 sukimais. „Ieškomų“ („Wanted“) nemokamų sukimų funkcijos metu, kiekviename būgne pirmą kartą išsuktam „Laukiniam/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simboliui taikomas 2x daugiklis, antrą kartą tame pačiame būgne išsuktam „Laukiniam/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simboliui taikomas 3x daugiklis. Trečią kartą tame pačiame būgne išsukus „Laukinį/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simbolį, daugiklis nebėra taikomas.
- Išsukus 4 „Laukinius/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simbolius, suaktyvinama „Miręs ar Gyvas“ („Dead or Alive“) nemokamų sukimų funkcija su 8 sukimais. „Miręs ar Gyvas“ („Dead or Alive“) nemokamų sukimų funkcijos metu tinklelyje esantys būgnai, turėję 3 eilutes, išsiplečia iki 4 eilučių aukščio, taip sudarydami dar daugiau, iki 4096 laimėjimo būdų. Kiekviename būgne pirmą kartą išsuktam „Laukiniam/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simboliui taikomas 2x daugiklis, antrą kartą tame pačiame būgne išsuktam „Laukiniam/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simboliui taikomas 4x daugiklis. Trečią kartą tame pačiame būgne išsukus „Laukinį/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simbolį, daugiklis nebėra taikomas.
- Visi nemokamų sukimų metu surinkti daugikliai yra surenkami ir yra sudauginami tarpusavyje.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 4 „Laukinius/Sklaidos“ („Wild/Scatter“) simbolius, pakartotinai suaktyvinami 2 papildomi sukimai.

328.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

329. LOŠIMAS „OLIMPO VARTAI 1000“ („GATES OF OLYMPUS 1000“)

329.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Vartai 1000“ – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 vienodi išsukti simboliai.

329.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėjimų derinių. „Kritimas“ („Tumble“) tęsiasi iki tol, kol nebelieka laimėjimų derinių.
- Tiek pagrindiniame lošime, tiek nemokamų sukimų metu gali būti išsuktas „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis kuris atskleidžia atsitiktinį nuo 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x ar 1000x bendro laimėjimo daugiklį.

329.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti daugikliai yra sumuojami ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai. Išsukus 3 sklaidos simbolius suaktyvinami 5 papildomi sukimai.

329.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

329.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

330. LOŠIMAS „5 SUSTINGĘ KERAI MEGA KELIAI“ („5 FROZEN CHARMS MEGAWAYS“)

330.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „5 Sustingę Kerai Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, iki 7 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

330.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.
- Kiekvieną kartą kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis patenka į laimintį derinį, laimėjimui suteikiamas atsitiktinės vertės daugiklis. Pagrindiniame lošime galimos daugiklio vertės: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x ir 40x.

330.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš prasidedant nemokamiems sukimams, lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti nemokamų sukimų kiekį ir jiems pritaikytais „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliais. Lošėjas gali rinktis iš 7 variantų:
  - 25 nemokami sukimai su 2x, 3x ar 5x „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliais;
  - 20 nemokamų sukimų su 3x, 5x ar 8x „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliais;
  - 15 nemokamų sukimų su 5x, 8x ar 10x „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliais;
  - 13 nemokamų sukimų su 8x, 10x ar 15x „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliais;
  - 10 nemokamų sukimų su 10x, 15x ar 30x „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliais;
  - 6 nemokami sukimai su 15x, 30x ar 40x „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliais;
  - Atsitiktinis kiekis nemokamų sukimų iš jau išvardintų pasirinkimų su atsitiktiniu „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliu irgi iš jau išvardintų pasirinkimų.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

330.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 25%, įjungus „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padvigubinama.

330.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

331. LOŠIMAS „AUKSO RATAS“ („WHEEL O‘GOLD“)

331.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Ratas“ – tai 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 vienodi išsukti simboliai.

331.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Susidarius 5 simbolių „Kritimams“ („Tumble“) iš eilės, bendram laimėjimui skiriamas atsitiktinis 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 25x ar 50x daugiklis.

331.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pradžioje yra sukamas „Ratas“ („Wheel“), kuris suteiks atsitiktinį laimėjimų daugiklį nemokamų sukimų funkcijai.
- Visi išsukti „Premijos“ („Bonus“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį, funkcija su 4 papildomais nemokamais sukimais suaktyvinama pakartotinai. Suaktyvinus papildomus sukimus vėl yra sukamas „Ratas“ („Wheel“) kurio metu suteikiamas naujas bendras laimėjimų daugiklis.

331.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

331.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

332. LOŠIMAS „HORO KRUMPLIARAČIAI“ („GEARS OF HORUS“)

332.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Horo Krumpliaračiai“ – tai 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 5 vienodi, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys simboliai.

332.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“)

simbolius.

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Po pirmų 4 simbolių „Kritimo“ („Tumble“), lošimo tinklelis padidėja. Po 1 simbolių „Kritimo“ („Tumble“), pridedama papildoma eilutė apačioje, kuri praplečia lošimo tinklelį į 6 būgnų ir 7 eilučių dydį. Po 2 simbolių Kritimo“ („Tumble“), pridedama papildoma eilutė viršuje, kuri praplečia lošimo tinklelį į 6 būgnų ir 8 eilučių dydį. Po 3 simbolių Kritimo“ („Tumble“), pridedamas papildomas būgnas dešinėje, kuris praplečia lošimo tinklelį į 7 būgnų ir 8 eilučių dydį. Po 4 simbolių Kritimo“ („Tumble“), pridedamas papildomas būgnas kairėje, kuris praplečia lošimo tinklelį į 8 būgnų ir 8 eilučių dydį. Pasiekus 8 būgnų ir 8 eilučių lošimo tinklelį, daugiau po susidariusių „Kritimų“ („Tumble“), būgnų ir eilučių skaičius nedidėja. Su kiekvienu sukimu, lošimo tinklelis atstatomas į pradinį – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimo tinklelį.
- Pilnai išplėtus lošimo tinklelį, su sekančiu simboliu „Kritimų“ („Tumble“), „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“) atsiranda lošime ir atsitiktinai prideda nuo 2 iki 16 „Laukinių“ („Wild“) simbolių. „Atsitiktinių Laukinių“ („Random Wilds“) funkcijos metu, visi pridėti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai liesis horizontaliai ir vertikaliai tarpusavyje.

332.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8, 12 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu kiekvienas sukimas pradedamas su pradiniu 1x laimėjimų daugikliu. Per pirmus 4 simbolių „Kritimus“ („Tumble“), lošimui suteikiamas atsitiktinis 1x, 2x, 3x, 4x ar 5x papildomas laimėjimų daugiklis. Su kiekvienu sukimu laimėjimų daugiklis yra atstatomas į pradinį 1x daugiklį.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

332.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

333. LOŠIMAS „DIDINGI KRAMTOMI MELIONAI“ („MIGHTY MUNCHING MELONS“)

333.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didingi Kramtomi Melionai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

333.2. Lošimo taisyklės

- „Žetono“ („Coin“) simbolis atskleidžia atsitiktinę 0.1x, 0.25x, 0.5x, 1x, 2.5x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 250 ar 500x pagrindinio statymo daugiklio vertę.

- Išsukus 2 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, yra atsitiktinė tikimybė, kad bus papildomai išsuktas 3 „Premijos“ („Bonus“) simbolis.

333.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinama 3 nemokamų persukimų funkcija.
- Nemokamų persukimų funkcijos metu iš būgnų pašalinami visi simboliai, būgnai sukami iš naujo ir juose atsirasti gali tik „Žetono“ („Coin“), „Melionų“ („Melon“) ir „Melionų Vaiduoklio“ („Melon Ghost“) simboliai.
- Išsukus bent vieną atsitiktinį simbolį, persukimų skaičius atstatomas į 3.
- Visi išsukti „Žetono“ („Coin“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Išsuktas „Meliono“ („Melon“) simbolis juda lošimo tinklelio atsitiktine kryptimi: į kairę, į dešinę, į viršų arba į apačią. Simbolis juda ta kryptimi kol galiausiai apkeliauja visą ratą ir sugrįžtą į savo pradinę poziciją. Jeigu pakeliui „Meliono“ („Melon“) simbolis praeina pozicijas, kuriose yra „Žetono“ („Coin“) simboliai, jų vertės yra surenkamos. Su kiekvienu išsuktu „Meliono“ („Melon“) simboliu didėja „Meliono“ („Melon“) simbolio daugiklis +1x. Daugiklis taikomas toms „Žetono“ („Coin“) simbolių vertėms, kurios yra surenkamos „Meliono“ („Melon“) simbolių.
- Išsukus „Meliono Vaiduoklio“ („Melon Ghost“) simbolį, simbolis su kiekvienu persukimu atsitiktinai keičia savo poziciją. Kai „Meliono“ („Melon“) simbolis praeina poziciją kurioje yra „Meliono Vaiduoklio“ („Melon Ghost“) simbolis, suaktyvinama viena iš 4 galimų funkcijų:
  - „Daugiau Melionų“ („More Melons“) funkcijos metu garantuojama, kad kitame sukime bus išsuktas bent vienas „Meliono“ („Melon“) simbolis;
  - „Didelis Melionas“ („Big Melon“) funkcijos metu įprastas „Meliono“ („Melon“) simbolis padidėja iki 4 pozicijų (2x2) dydžio, taip pakeliui surinkdamas daugiau „Žetono“ („Coin“) simbolių verčių;
  - „Masyvus Melionas“ („Massive Melon“) funkcijos metu įprastas „Meliono“ („Melon“) simbolis padidėja iki 9 pozicijų (3x3) dydžio, taip pakeliui surinkdamas daugiau „Žetono“ („Coin“) simbolių verčių;
  - „Ekstra Gyvybė“ („Extra Life“) funkcijos metu persukimų skaičius atstatomas ir padidėja iki 4. Vėliau išsukti simboliai persukimų skaičių atstatys į 3.
  - „Pašėlęs Melionas“ („Mad Melon“) funkcijos metu, „Meliono“ („Melon“) simbolis juda į dešinę, keisdamas kryptį žemyn ar aukštyn ir sugrįžta į „Meliono Vaiduoklio („Melon Ghost“) poziciją.
- Jeigu nemokamų persukimų funkcijos metu visi lošimo būgnai yra užpildomi „Žetono“ („Coin“) simboliais, visos vertės yra surenkamos yra persukimų skaičius atstatomas į 3 arba 4.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka persukimų. Visos tinklelyje esančios „Žetono“ („Coin“) simbolių vertės surenkamos. Vertėms „Meliono“ („Melon“) simbolio daugiklis netaikomas.

333.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.

- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

333.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

334. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO DIENA LENKTYNĖSE“ („BIG BASS DAY AT THE RACES“)

334.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Diena Lenktynėse“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

334.2. Lošimo taisyklės

- „Vyro Laukinis“ („Man Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 200x, 250x, 333x, 500x arba 1000x bendro statymo vertę.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti surinktos visos išsuktų „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės. Surinkus visas simbolių vertes, bendrai sumai taikomas atsitiktinis 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x ar 50x daugiklis.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - „Lynas“ („Lasso“) gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

334.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Išsukus 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, papildomai atitinkamai atskleidžiami 1 ar 2 nemokamų sukimų funkcijos „Keitikliai“ („Modifiers“)
- Nemokamų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti atsitiktinį kiekį atsitiktinių nemokamų sukimų funkcijos „Keitiklių“ („Modifiers“):
  - „Daugiau Nemokamų Sukimų“ („More Free Spins“) „Keitiklis“ („Modifier“) gali suteikti 1, 2 ar 3 papildomus sukimus. Didžiausias papildomų sukimų skaičius kuris gali būti skirtas funkcijai – 6 papildomi nemokami sukimai;

- „Fiksuotas Arklys“ („More Fisherman“) „Keitiklis“ („Modifier“) suteikia 1, 2 ar 3 fiksuotus „Pinigų“ („Money“) simbolius, kuris garantuoja, kad kiekvieną sukimą bus išsukta atitinkamai nuo 1 iki 3 „Pinigų“ („Money“) simbolių;
- „Jau Surinktų Vyro Laukinių“ („Already Collected Man Wilds“) „Keitiklis“ („Modifier“) atskleidžia iki 3 „Vyro Laukinių“ („Man Wilds“) simbolių;
- „Pašalinti Žemiausia Arklį“ („Remove Lowest Horse“) „Keitiklis“ („Modifier“) pašalina mažiausios vertės „Pinigų“ („Money“) simbolius. Iš viso gali būti pašalinta iki 2 mažiausios vertės „Money“ („Pinigų“) simbolių.

- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį, funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų ir „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu suaktyvinama pakartotinai.
- 1 kartą pakartotinai suaktyvinus 10 nemokamų sukimų funkciją, pakartotinai suaktyvintas funkcijos lošimas turės 2x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 2 kartą - 3x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 3 kartą - 10x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 4 kartą - 20x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 5 kartą - 30x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 6 kartą - 40x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį ir 7 kartą - 50x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį
- Pasiekus 8 lygį (7 kartą pakartotinai suaktyvinus 10 nemokamų sukimų) funkcija nebegali būti pakartotinai suaktyvinta.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Vyro Laukinis“ („Man Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti daugiau „Pinigų“ („Money“) simbolių.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Pinigų“ („Money“) simbolis, bet nėra „Vyro Laukinio“ („Man Wild“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Lyno“ („Lasso“) animacija ir pakartotinai išsukti atsitiktinį būgną, taip atskleidžiant „Vyro Laukinį“ („Man Wild“) simbolį.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Vyro Laukinis“ („Man Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Grūsties“ („Stampede“) animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Vyro Laukinius“ („Man Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.
- Atsitiktinai nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Lyno“ („Lasso“) animacija ir ištempti „Vyro Laukinio“ („Man Wild“) arba „Pinigų“ („Money“) simbolius.

334.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

334.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

335. LOŠIMAS „FORTŪNOS PUODAI“ („POT OF FORTUNE“)

335.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Fortūnos Puodai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

335.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis Puodo“ („Wild Pot“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos Puodų“ („Scatter Pot“) simbolius.

335.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „Laukinių Puodų“ („Wild Pot“) ir/ar „Sklaidos Puodų“ („Scatter Pot“) simbolius, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Visi funkcijos suaktyvinimo metu išsukti „Laukiniai Puodų“ („Wild Pot“) ir „Sklaidos Puodų“ („Scatter Pot“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir pakeičiami į „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Nemokamų sukimų metu visi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka iki funkcijos pabaigos. „Laukiniai Puodo“ („Wild Pot“) ar „Sklaidos Puodo“ („Scatter Pot“) simboliai nemokamų sukimų funkcijos metu negali būti išsukti.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.

335.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošimas Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

335.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

336. LOŠIMAS „SAUGOKITĖS GYLIO MEGA KELIAI“ („BEWARE THE DEEP MEGAWAYS“)

336.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saugokitės Gylio Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių, su papildoma 4 būgnų eilute po 2-5 būgnais ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

336.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant apatinės 4 būgnų eilutės ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atskleidžia atsitiktinį 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 10x ar 25x laimėjimų daugiklį. Nemokamų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atskleisti ir 50x ar 100x daugiklio vertes.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.
- Visi išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai pavirsta į įprastą, vienodą simbolį.

336.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti nemokamų sukimų rėžimą: „Gilūs“ („Deep“) arba „Gilesni“ („Even Deeper“) nemokami sukimai.
- „Gilių“ („Deep“) nemokamų sukimų funkcijos metu už 4, 5, 6 ar 7 išsuktus „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 14 ar 16 nemokamų sukimų. „Gilių“ („Deep“) sukimų metu išsukus 2, 3, 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai pakartotinai suaktyvinama 2, 4, 6, 8 ar 10 nemokamų sukimų.
- „Gilesnių“ („Even Deeper“) nemokami sukimai tęsiasi iki tol, kol pasiekamas maksimalus nurodytas bendras lošimo daugiklis. Daugiklis priklauso nuo išsuktų „Premijos“ („Bonus“) simbolių kiekio. Už 4, 5, 6 ar 7 „Premijos“ („Bonus“) simbolius atitinkamai nustatomas 15x, 20x, 25x ar 30x daugiklis. Funkcijos metu išsukus „Premijos“ („Bonus“) simbolį, pridedamas +1x daugiklis prie nustatyto maksimalaus daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „Premijos“ („Bonus“) simbolį virš „Laukinio“ („Wild“) simbolio, „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje ir ten išlieka nuo 1 iki 3 simbolių „Kritimų“ („Tumble“) kiekvieną kartą atskleisdamas vis kitą daugiklio vertę.
- Visos nemokamų sukimų metu surinktos daugiklio vertės yra sumuojamos ir išlieka iki funkcijos pabaigos.

336.4. „Lošimo Ratas“ („Gamble Wheel“)

- Jeigu nemokamų sukimų funkcija nebuvo suaktyvinta su maksimaliu kiekiu sukimų ar nustatytu daugikliu, lošėjui suteikiamas papildomas „Lošimas“ („Gamble“), kurio metu yra sukamas ratas. „Lošimo“ („Gamble“) metu lošėjas gali padidinti arba sumažinti turimų nemokamų sukimų kiekį arba nustatytą daugiklį.

336.5. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

336.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

337. LOŠIMAS „UGNIES PORTALAI“ („FIRE PORTALS“)

337.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ugnies Portalai“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 5 vienodi, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys simboliai.

337.2. Lošimo taisyklės

- „Ugnies Portalo Laukinis“ („Fire Portal Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laiminčių derinių.
- Kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui, į atsitiktinę laiminčio derinio poziciją pridedamas „Ugnies Portalo Laukinis“ („Fire Portal Wild“) simbolis su 1x daugikliu, kuris kiekvieną kartą susidarius laiminčiam deriniui juda atsitiktine tvarka per vieną poziciją, laiminčio derinio pozicijose.
- Su kiekvienu laiminčiu deriniu, kurį sudaro „Ugnies Portalo Laukinis“ („Fire Portal Wild“) simbolis, „Ugnies Portalo Laukinio“ („Fire Portal Wild“) simbolio daugiklis didėja +1x. Didžiausias įmanomas „Ugnies Portalo Laukinio“ („Fire Portal Wild“) simbolio daugiklis – 2500x.
- Jeigu laimintį derinį sudaro daugiau nei vienas „Ugnies Portalo Laukinis“ („Fire Portal Wild“) simbolis, „Ugnies Portalo Laukinio“ („Fire Portal Wild“) simboliai susijungia, o jų vertės tarpusavyje yra sudauginamos.

337.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 ar 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12, 14, 16 ar 18 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti „Ugnies Portalo Laukinis“ („Fire Portal Wild“) simbolių daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

337.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošimas Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

337.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

338. LOŠIMAS „DIDELIS BURGERIS PRIKRAUKIT DAUGIAU SŪRIO“ („BIG BURGER LOAD IT UP WITH XTRA CHEESE“)

338.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelis Burgeris Prikraukit Daugiau Sūrio “ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

338.2. Lošimo taisyklės

- „Dešrainio“ („Hot Dog“) simbolis gali būti išsuktas tik pagrindinio lošimo metu. Išsukus nuo 3 iki 10 „Dešrainio“ („Hot Dog“) simbolių, lošėjui atitinkamai suteikiamas nuo 1x iki 1000x pagrindinio statymo vertės laimėjimas.

338.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus „Plėtros“ („Expand“) simbolį, pridedama viena eilutė būgnų viršuje. Lošimo tinklelis padidėja iki 5x4. Antrą kartą išsukus „Plėtros“ („Expand“) simbolį, pridedama dar vieną eilutė viršuje ir lošimo tinklelis išsiplečia iki 5x5. Trečią kartą išsukus „Plėtros“ („Expand“) simbolį, pridedamas papildomas būgnų stulpelis tinklelio dešinėje, tinkelis padidėja iki 6x5 dydžio. Pasiekus 6x5 dydžio tinklelį, visi kiti išsukti „Plėtros“ („Expand“) simboliai pavirst į „Laukinius“ („Wild“) simbolius ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus „Sprogimo“ („Pop“) simbmolį, parenkamas atsitiktinis simbolis, visos parinkto simbolio pozicijos yra pašalinamos iš būgnų. Už kiekvieną pašalintą simbolį skiriamas 0.5x pagrindinio statymo vertės laimėjimas.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinai gali pasirodyti „Kečiupo Buteliuko“ („Ketchup Bottle“) animacija, kurios metu atsitiktiniam simboliui priskiriamas atsitiktinis 2x, 3x ar 5x daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu, kai nebuvo išsukta laimančių derinių, atsitiktinai gali pasirodyti „Garstyčių Buteliuko“ („Mustard Bottle“) animacija, kurios metu parenkami atsitiktiniai simboliai yra pakeičiami į kitus atsitiktinius simbolius ir taip sudaroma laiminti kombinacija.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

338.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.

- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

338.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

339. LOŠIMAS „ŠUNŲ NAMAI – GYVAS AR ŠUO“ („THE DOG HOUSE – DOG OR ALIVE“)

339.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šunų Namai – Gyvas ar Šuo“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

339.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 – 4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis atskleidžia atsitiktinį 2x ar 3x daugiklį visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro „Laukinis („Wild“) simbolis. Jeigu laimintį derinį sudaro keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jų daugiklių vertės yra sudedamos.

339.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nuo 9 iki 27 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pradžioje yra lošiamas 3 būgnų ir 3 eilučių lošimas. Kiekviena tinklelio pozicija atskleidžia nuo 1 iki 3 nemokamų sukimų. Visi išsukti nemokamų sukimų kiekiai sudedami.
- Nemokamų sukimų metu visi ant 2, 3 ir 4 būgnų išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos. „Laukinių“ („Wild“) atskleistos daugiklių vertės taip pat išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Išsukus 3, 6 ir 9 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, pridedami 3 papildomi nemokami sukimai ir visos „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugiklių vertės padvigubinamos.

339.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

340. LOŠIMAS „PRISIRPĘ APDOVANOJIMAI“ („RIPE REWARDS“)

340.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Prisirpę Apdovanojimai“ – tai 5 būgnų, 5 eilučių ir 40 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

340.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat gali atskleisti atsitiktinį 2x, 3x ar 5x daugiklį visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Jeigu laimintį derinį sudaro keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jų daugiklių vertės yra sumuojamos.

340.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Visi išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra renkami šalia būgnų esančiame matuoklyje.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, visiems tinklelyje esantiems „Laukiniams“ („Wild“) simboliams suteikiamas 2x laimėjimų daugiklis ir skiriami 3 papildomi nemokami sukimai. Surinkus dar 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, visiems tinklelyje esantiems „Laukiniams“ („Wild“) simbolių laimėjimams suteikiamas 3x daugiklis ir pridedami dar 2 papildomi nemokami sukimai. Surinkus dar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, visiems tinklelyje esantiems „Laukiniams“ („Wild“) simboliams suteikiamas 5x laimėjimų daugiklis ir lošėjui skiriamas dar 1 papildomas nemokamas sukimas.

340.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

340.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

341. LOŠIMAS „ACTEKŲ GALIOS STUMIMAS“ („AZTEC POWERNUDGE“)

341.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Actekų Galios Stumimas“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 vienodi išsukti simboliai.

341.2. Lošimo taisyklės
- Pagrindiniame lošime yra aktyvi „Galios Stumimo“ („Power Nudge“) funkcija kuri, kai susidaro bent vienas laimintis derinys, pastumia visus būgnus, kuriuose yra bent vienas laiminčio derinio simbolis, per 1 poziciją žemyn, galimai sudarant daugiau laimėjimų derinių.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis atskleidžia atsitiktinį 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 50x ar 100x daugiklį, kuris taikomas visiems surinktiems laimintiems deriniams. Visi sukimo metu surinkti daugikliai sumuojami. Daugiklis su kiekvienu sukimu yra atstatomas.

341.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 4, 5, 6, 7 ar 8 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 15, 20, 25, 30 arba 35 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis atskleidžia atsitiktinį 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 50x, 100x, 250x, 500x ar 1000x daugiklį visiems sukimo metu surinktiems laimintiems deriniams.
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

341.4. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

342. LOŠIMAS „LEDO VĖŽYS“ („ICE LOBSTER“)

342.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Ledo Vėžys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

342.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 100x, 200x, 500x arba 1000x bendro statymo vertę.

342.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų.
- Visų išsuktų „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, kai buvo suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, pozicijos yra pažymimos. Nemokamų sukimų metu išsukus „Sklaidos“

(„Scatter“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas ir „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių pozicijos pažymimos tinklu.
- „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės surenkamos, kai „Pinigų“ („Money“) simboliai yra išsukami tinkleliuose pažymėtose pozicijose
- Kai nemokamų sukimų metu yra pažymėtos bent 6 tinklelio pozicijos, visos surinktos „Pinigų“ („Money“) simbolio vertės yra dauginamos iš 2. Kai yra pažymėta bent 10 tinklelio pozicijų, surinktos „Pinigų“ („Money“) simbolio vertės yra dauginamos iš 3.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.

342.4. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

343. LOŠIMAS „DIDELIS EŠERYS – AUKSINIO EŽERO PASLAPTYS“ („BIG BASS – SECRETS OF GOLDEN LAKE“)

343.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Didelis Ešerys – Auksinio Ežero Paslaptys“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

343.2. Lošimo taisyklės
- „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x arba 5000x bendro statymo vertę.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Kablys gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

343.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjas pasirenka 1 iš 12 kortelių, jeigu atversta kortelė rodo „Premija“ („Bonus“), suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Jeigu atversta kortelė rodo „Auksinio Ežero Paslaptys“ („Secrets of Golden Lake“), suaktyvinama „Auksinio Ežero Paslapčių“ („Secrets of Golden Lake“) funkcija.
- Nemokamų sukimų metu „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis surenka visas

„Pinigų“ („Money“) simbolių vertes.

- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį, funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų ir „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu suaktyvinama pakartotinai.
- 1 kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, pakartotinai suaktyvintas funkcijos lošimas turės 2x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 2 kartą pakartotinai suaktyvinus funkciją, nemokamiems sukimams bus taikomas 3x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklis, o trečią kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamus sukimus, „Pinigų“ („Money“) simbolio daugikliui bus taikomas 10x daugiklis.
- Auksinio Ežero Paslapčių“ („Secrets of Golden Lake“) funkcijos metu yra pašalinami visi įprasti simboliai ir gali būti išsukti tik „Žvejo Laukiniai“ („Fisherman Wild“) ir „Pinigų“ („Money“) simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, atsitiktinai sukimo pabaigoje gali atsirasti „Pinigų“ („Money“) simboliai.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Pinigų“ („Money“) simbolis, bet nėra „Žvejo Laukinio“ („Fisherman Wild“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Kablio“ („Hook“) animacija, kurios metu iš atsitiktinio būgno bus ištrauktas „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simboli.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Žvejo Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Užuolaidų“ („Curtains“) animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Žvejo Laukinius“ („Fisherman Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.

343.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

343.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

344. LOŠIMAS „PALEISK BIZONĄ“ („RELEASE THE BISON“)

344.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paleisk Bizoną“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

344.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Fisherman Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Išsukus 4 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, suaktyvinamas „Laukinis“ („Wild“) persukimas. Išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka lošimo būgnuose ir juda į atsitiktines pozicijas. „Laukinio“ („Wild“) persukimo metu išsukus dar bent vieną „Laukinį“ („Wild“) simbolį, sukamas dar vienas „Laukinis“ („Wild“) persukimas ir bendras lošimo daugiklis padidėja +1x. „Laukinių“ („Wild“) persukimų metu taip pat gali būti išsukti „Premijos“ („Bonus“) simboliai. Visi išsukti „Premijos“ („Bonus“) simboliai renkami virš būgnų esančiame matuoklyje.
- Atsitiktinai, kai pagrindiniame lošime sukimo metu nebuvo laimėjimų derinių, simboliai gali būti pakeisti ir lošėjui gali būti išmokėtas nuo 10x iki 40x pagrindinio statymo vertės laimėjimas.

344.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų pradžioje yra sukamas „Ratas“ („Wheel“), kuris nulems nemokamų sukimų kiekį ir laimėjimų daugiklį. Priklausomai nuo išsuktų „Premijos“ („Bonus“) simbolių, kai buvo suaktyvinta funkcija, „Rate“ („Wheel“) esantys nemokamų sukimų kiekiai ir daugiklių vertės skirsis:
  - Išsukus 3 „Premijos“ („Bonus“) simbolius atsitiktinai gali būti suaktyvinti 8, 10, 12, 15 ar 18 nemokamų sukimų su nuo 1x iki 5x laimėjimų daugikliu.
  - Išsukus 4 „Premijos“ („Bonus“) simbolius atsitiktinai gali būti suaktyvinti 8, 10, 12, 15 ar 18 nemokamų sukimų su nuo 2x iki 5x laimėjimų daugikliu.
  - Išsukus 5 „Premijos“ („Bonus“) simbolius atsitiktinai gali būti suaktyvinti 10, 12, 15 ar 18 nemokamų sukimų su nuo 3x iki 5x laimėjimų daugikliu.
- Visi nemokamų sukimų metu išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai išlieka iki funkcijos pabaigos, kiekvieną sukimą keisdami savo pozicijas.
- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Išsukus 5 „Laukinius“ („Wild“) simbolius pridedamas 1 papildomas sukimas ir bendras lošimo daugiklis padidinamas +1x. Vėliau už kiekvieną papildomą išsuktą „Laukinį“ („Wild“) simbolį taip pat skiriamas 1 papildomas sukimas ir bendras lošimo daugiklis padidėja +1x.

344.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 25%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

344.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

345. LOŠIMAS „SODYBOS MEGO ŠIENO MEGA KELIAI“ („BARNYAD MEGAHAYS MEGAWAYS“)

345.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sodybos Mega Šieno Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

345.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Specialų“ („Special“)ir „Surinkti“ („Collect“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimančių derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.

345.3. „Specialūs“ („Special“) simboliai

- „Specialus“ („Special“) simbolis atskleidžia atsitiktinę funkciją, kuri gali būti suaktyvinta, jeigu to paties sukimo metu buvo išsuktas „Surinkti“ („Collect“) simbolis. „Specialaus“ („Special“) simbolio funkcijos:
- „Pinigų Vertės“ („Money Value“) funkcijos metu „Specialus“ („Special“) simbolis atskleidžia atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 50x ar 100x pagrindinio statymo vertę, kuri surenkama, jeigu būgnuose yra „Surinkti“ („Collect“) simbolis;
- „Laukinio“ („Wild“) funkcijos metu „Specialus“ („Special“) simbolis pavirsta į „Laukinį“ („Wild“) simbolį;
- „Laukinio Daugiklio“ („Wild Multiplier“) funkcijos metu, „Specialus“ („Special“) simbolis pavirsta į „Laukinį“ („Wild“) simbolį su atsitiktiniu 2x, 3x ar 5x daugiklių visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro „Laukinis“ („Wild“) simbolis;
- „Persukimo“ („Respin“) funkcijos metu, pasibaigus visiems „Kritimams“ („Tumble“), suteikiamas vienas papildomas persukimas;
- „Maksimalus Laimėjimas“ („Max Win“) funkcijos metu lošėjui išmokamas maksimalus 10 000x pagrindinio statymo vertės laimėjimas.
- „Nemokami Sukimai“ („Free Spins“) funkcijos metu, už 1 ar 2 „Specialius“ („Special“) simbolius atitinkamai suaktyvinama 10 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu nėra „Surinkti“ („Collect“) simbolio. Išsukus „Specialius“ („Special“) simbolius, suaktyvinamos atitinkamos funkcijos.

345.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

346. LOŠIMAS „SALDAINIO ŽYBSNIO BOMBOS“ („CANDY BLITZ BOMBS“)

346.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldinio Žybsnio Bombos“ – tai 6 būgnų, 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 vienodi išsukti simboliai.

346.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Su kiekvienu simbolių „Kritimu“ („Tumble“) bendras lošimo daugiklis didėja +1x. Daugiklių progresas rodomas dešinėje esančiame daugiklių būgne. Su kiekvienu sukimu daugiklis atstatomas.
- „Bombos“ („Bomb“) simboliai atskleidžia atsitiktinę 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x ar 500x daugiklio vertę. „Bombos“ („Bomb“) simbolio atskleist daugikliai sumuojami kartu su bendru lošimo daugikliu.

346.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 arba 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos,
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 5 pakartotiniai sukimai.

346.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

347. LOŠIMAS „VĖŽIO BOBO JŪROS GERYBĖS IR LAIMĖK TAI („LOBSTER BOB‘S SEA FOOD & WIN IT“)

347.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vėžio Bobo Jūros Gerybės ir Laimėk Tai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

347.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus nuo 3 iki 10 „Krabo“ („Crab“) simbolių, lošėjui atitinkamai suteikiamas nuo 1x iki 1000x pagrindinio statymo vertės laimėjimas. Atsitiktinai, kartais už „Krabo“ („Crab“) simbolius gali būti suteiktas didesnis laimėjimas, nei tas kuris nurodytas lentelėje.

347.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) simbolius, atsitiktinai suaktyvinama nuo 10 iki 30 nemokamų sukimų su 2x, 3x ar 5x laimėjimu daugikliu
- Nemokamų sukimų metu išsukus 1 ar 2 „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) simbolius, atitinkamai pridedami 1 arba 2 papildomi sukimai. Išsukus 3 „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) simbolius, pakartotinai suaktyvinamas pradinis nemokamų sukimų kiekis.

347.4. „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spinner“) funkcija

- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų funkcijos metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spinner“) funkcija su 3 sukimais.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 1x, 1.5x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 25x, 30x, 35x, 40x, 45x, arba 50x bendro statymo vertę.
- Funkcija prasideda su atsitiktinai nuo 2 iki 5, atsitiktinės vertės „Pinigų“ („Money“) simboliais, kurie yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Pinigų“ („Money“) simbolį, sukimų skaičius atstatomas į tris ir visos lošimo tinklelyje esančios „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės surenkamos ir išmokamos lošėjui.
- „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spinner“) funkcija baigiasi, kai 3 kartus iš eilės nėra išsukamas nei vienas „Pinigų“ („Money“) simbolis.

347.5. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

347.6. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spinner“) lošimą. Kai „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spinner“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Laikyk ir Suk“ („Hold & Spinner“) funkcija.

348. LOŠIMAS „VAISINĖS VAIŠĖS“ („FRUITY TREATS“)

348.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vaisinės Vaišės“ – tai 7 būgnų ir 7 eilučių linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 5 vienodi, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys

simboliai.

348.2. Lošimo taisyklės

- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laiminčių derinių.
- Lošimo tinklelyje yra 4 pažymėtos pozicijos, kurios keičia poziciją su kiekvienu sukimu. Kai pažymėtos pozicijos patenka į laimintį derinį, pozicijos aktyvuojamos ir joms suteikiamas daugiklis. Raudonos pozicijos pradinis daugiklis yra 5x, violetinės – 10x, žydros – 15x, o mėlynos - 20x. Pozicijų daugikliai taikomi visiems deriniams, į kuriuos patenka pažymėta pozicija. Jeigu kelios pažymėtos pozicijos patenka į laimintį derinį, jų daugikliai yra sudedami. Jeigu po simbolių „Kritimo“ („Tumble“) susidarė daugiau laiminčių derinių į kuriuos pateko pažymėta pozicija, pažymėtos pozicijos daugiklis padidėja per tiek, kiek vertas pradinis tos pozicijos daugiklis.

348.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi surinkti daugikliai išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

348.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

349. LOŠIMAS „KLEOPATROS ŠIRDIS“ („HEART OF CLEOPATRA“)

349.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kleopatros Širdis– tai 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 5 vienodi, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys simboliai.

349.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laiminčių derinių.
- Kiekvieną kartą kai laimintį derinį sudaro bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, atsitiktinis kiekis laiminčio derinio pozicijų yra pažymimas „Pinigų Taškais“ („Money

Spots“), kurie suteikia 1x daugiklį pozicijoms ir 2x daugiklį pozicijoje kurioje buvo „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Kiekvieną kartą „Pinigų Taškais“ („Money Spots“) pažymėtoms pozicijoms patekus į laimintį derinį, jų daugiklių vertės yra padvigubinamos. Maksimalus įmanomas daugiklis 1024x. Su kiekvienu sukimu pozicijų daugikliai yra atstatomi.

- Pasibaigus visiems „Kritimams“ („Tumble“), sukimo pabaigoje visoms „Pinigų Taškais“ („Money Spots“) pažymėtoms pozicijoms suteikiama atsitiktinė 0.1x, 0.2x, 0.25x, 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x ar 10x pagrindinio statymo vertė, kuris vėliau yra padauginama iš „Pinigų Taško“ („Money Spot“) pozicijos daugiklio ir išmokama lošėjui.

349.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 ar 7 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visos surinktos „Pinigų Taško“ („Money Spots“) daugiklių vertės sumuojamos ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

349.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

350. LOŠIMAS „NYKŠTUKAS IR DRAKONAS“ („DWARF AND DRAGON“)

350.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nykštukas ir Drakonas – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 170,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 380 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

350.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 – 4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atskleisti atsitiktinį 2x, 3x, 5x ar 10x daugiklį laimintiems deriniams, kuriuos sudaro bent 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Jeigu laimintį derinį sudaro keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jų daugiklių vertės yra sumuojamos.
- Atsitiktinai lošimo metu gali pasirodyti „Padalinti“ („Split“) simboliai. „Padalintiems“ („Split“) simboliams sudarius laimintį derinį, laimėjimas padauginamas iš 2.

350.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 25 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

350.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

351. LOŠIMAS „NUGALĖTOJO ŠANSAI“ („ODDS ON WINNER“)

351.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Nugalėtojo Šansai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

351.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Arklio“ („Horse“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu išsukus 2 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atsitiktinai gali būti pridėti nuo 1 iki 3 papildomų „Premijos“ („Bonus“) simbolių į atsitiktines būgnų pozicijas.

351.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų.
- „Arklio“ („Horse“) simboliai atsiranda tik nemokamų sukimų metu ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Nemokamų sukimų metu tinklelio apačioje lenktyniauja trys arkliai – raudonas, žalias ir mėlynas. Lenktynių takas apačioje turi 6 pozicijas. Kiekvieną kartą išsukus atitinkamos spalvos „Arklio“ („Horse“) simbolį, atitinkamas arklys juda per vieną poziciją ir suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Arkliui kirtus finišo liniją, bendram nemokamų sukimų funkcijos laimėjimui taikomas 3x daugiklis. Dviem arkliams kirtus finišą taikomas 6x laimėjimų daugiklis, o jeigu visi trys arkliai pereina finišo liniją – 12x laimėjimų daugiklis. Taip pat, už kiekvieną arklį, kuris kirto finišo liniją, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai. Kai visi trys arkliai kerta finišo liniją, suteikiami 9 papildomi nemokami sukimai.
- Išsukti „Arklio“ („Horse“) simboliai gali būti vainikuoti, tokiu atveju „Vainiko“ („Wreath“) simbolis persikelia į apačioje esančią lenktynių trasą ir atsiranda atsitiktinėje pozicijoje. Arkliui pasiekus poziciją su „Vainiku“ („Wreath“), arklys judės į priekį su kiekvienu sukimu.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

351.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

351.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą

sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

352. LOŠIMAS „PIRAMIDŽIŲ ATSIRADIMAS“ („RISE OF PYRAMIDS“)

352.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Piramidžių Atsiradimas – tai 7 būgnų ir nuo 3 iki 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro bent 8 vienodi, tarpusavyje horizontaliai ir vertikaliai besiliečiantys simboliai.

352.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pašalina visus greta jo esančius simbolius, kurie nėra laiminčio derinio dalis.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 0.5x, 1x, 2x, 4x, 10x, 20x, 50x arba 1000x bendro statymo vertę.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimėčių derinių.

352.3. „Persukimų“ („Respins“) funkcija

- Išsukus 4 „Pinigų“ („Money“) simbolius, suaktyvinama 3 persukimų funkcija, kurios metu iš būgnų pašalinami visi simboliai, išskyrus „Pinigų“ („Money“) simbolius. Toliau sukami būgnai. Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Pinigų“ („Money“) simbolį, simboliai užrakinami savo pozicijose, kuriose išlieka iki funkcijos pabaigos ir persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3.
- Lošimas baigiasi, kai 3 kartus iš eilės nėra išsukamas nei vienas „Pinigų“ („Money“) simbolis arba kai visos tinklelio pozicijos užpildamos „Pinigų“ („Money“) simboliais. Visi „Pinigų“ („Money“) simbolių vertės surenkamos ir išmokamos lošėjui.

352.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų. Išsukus daugiau nei 4, už kiekvieną papildomą „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį pridedami 2 papildomi sukimai.
- Nemokamų sukimų metu už kiekvieną simbolių „Kritimą“ („Tumble“) pridedamas +1x bendras lošimo daugiklis.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

352.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

353. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ ŠVIESOS PRINCESĖ PACHI“ („STARLIGHT PRINCESS PACHI“)

353.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždžių Šviesos Princesė Pachi“ – tai 3 būgnų, 3 eilučių ir 27 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

353.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu, tinklelio viduryje išsukus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, jeigu nėra daugiau kitur išsuktų „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „Sklaidos Persukimų“ („Scatter Respins“) funkcija, kurios metu centrinis būgnas su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliu užrakinamas, o likę du šoniniai būgnai sukami iš naujo. Jeigu bent vienas iš jų išsuka „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, tas būgnas užrakinamas ir yra suteikiamas dar vienas pakartotinis sukimas. Jeigu pasibaigus „Sklaidos Persukimų“ („Scatter Respins“) funkcijai lošimo tinklelyje yra 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

353.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pradžioje, 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio tinklelyje lošiamas papildomas „Persukimo Mini Žaidimo“ („Respin Mini Game“) lošimas, kuris nulems nemokamų sukimų skaičių. „Persukimo Mini Žaidimo“ („Respin Mini Game“) lošimas prasideda su 3 persukimais, kurių metu kiekviena iš devynių pozicijų atsitiktinai gali išsukti nuo 1 iki 16 nemokamų sukimų. Persukimo metu bent vienai pozicijai atskleidus nemokamų sukimų kiekį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3. „Persukimo Mini Žaidimo“ („Respin Mini Game“) lošimas baigiasi 3 kartus iš eilės nei vienai pozicijai neatskleidus nemokamų sukimų kiekio arba užsipildžius visoms tinklelio pozicijoms. Lošimo pabaigoje visi atskleisti nemokamų sukimų kiekiai sudedami ir pradedama nemokamų sukimų funkcija.
- Kiekvienas nemokamų sukimų funkcijos metu atliktas sukimas sudarys laimėčius derinius.
- Nemokamų sukimų metu šalia būgnų esančiame matuoklyje renkami visi išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai. Funkcijos metu surinkus bent 12 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „Super Nemokamų Sukimų“ („Super Free Spins“) funkcija.

353.4. „Super Nemokamų Sukimų“ („Super Free Spins“) funkcija

- „Super Nemokamų Sukimų“ („Super Free Spins“) funkcijos pradžioje, 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio tinklelyje lošiamas papildomas „Persukimo Mini Žaidimo“ („Respin Mini Game“) lošimas, kuris nulems „Super Nemokamų Sukimų“ („Super Free Spins“) funkcijos daugiklį. „Persukimo Mini Žaidimo“ („Respin Mini Game“) lošimas prasideda su 3 persukimais, kurių metu kiekviena iš devynių pozicijų atsitiktinai gali išsukti nuo 3x iki 91x daugiklį. Persukimo metu bent vienai pozicijai atskleidus daugiklio vertę, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3. „Persukimo Mini Žaidimo“ („Respin Mini Game“) lošimas baigiasi 3 kartus iš eilės nei vienai pozicijai neatskleidus daugiklio vertės arba

užsipildžius visoms tinklelio pozicijoms. Lošimo pabaigoje visos atskleistos daugiklių vertės sudedamos. Lošimo daugiklis taikomas visiems laimintiems deriniams.
- Kiekvienas „Super Nemokamų Sukimų“ („Super Free Spins“) funkcijos metu atliktas sukimas sudarys laiminčius derinius.
- „Super Nemokamų Sukimų“ („Super Free Spins“) funkcija negali būti suaktyvinta pakartotinai.

353.5. Premijos pirkimo funkcija
- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

354. LOŠIMAS „HEROJIŠKI SUKIMAI“ („HEROIC SPINS“)

354.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Herojiški Sukimai“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

354.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2-4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

354.3. „Plėtros Laukinių“ („Expanding Wild“) funkcija
- Jeigu būgne, kuriame buvo išsuktas bent vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris sudaro laimintį derinį, suaktyvinama „Plėtros Laukinių“ („Expanding Wilds“) funkcija, kurios metu likę simboliai yra pakeičiami „Laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Jeigu viename būgne buvo išsukti 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, po „Plėtros Laukinių“ („Expanding Wilds“) funkcijos, visiems būgne esantiems „Laukiniams“ („Wild“) simboliams bus taikomas x2 daugiklis. Jeigu sukimo metu būgne buvo išsukti 3 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jiems taikomas 3x daugiklis.

354.4. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje sukamas dviejų dalių „Ratas“ („Wheel“), kurio metu lošėjui bus suteikta nuo 8 iki 50 nemokamų sukimų su nuo 2x iki 100x laimėjimų daugikliu.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinama „Plėtros Laukinių“ („Expanding Wilds“) funkcija.
- Nemokamų sukimų metu viename būgne išsukus 1 „Laukinį“ („Wild“) simbolį, po „Plėtros Laukinių“ („Expanding Wilds“) funkcijos, visiems būgne esantiems „Laukiniams“ („Wild“) simboliams bus taikomas x2 daugiklis. Jeigu sukimo metu būgne buvo išsukti 2 „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jiems taikomas 4x daugiklis, jeigu 3 „Laukiniai“ („Wild“)

simboliai – 6x daugiklis.

354.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

355. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO BONANZA BŪGNŲ VEIKSMAS“ („BIG BASS BONANZA REEL ACTION“)

355.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Bonanza Būgnų Veiksmas“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 525 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

355.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba 2000x bendro statymo vertę.

355.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Žvejo Laukinį“ („Fisherman Wild“) simbolį, funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų ir „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu suaktyvinama pakartotinai.
- 1 kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, pakartotinai suaktyvintas funkcijos lošimas turės 2x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 2 kartą pakartotinai suaktyvinus funkciją, nemokamiems sukimams bus taikomas 3x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklis, o trečią kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamus sukimus, „Pinigų“ („Money“) simbolio daugikliui bus taikomas 10x daugiklis.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra tik 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolių, sukimo pabaigoje atsitiktinėse pozicijose gali atsirasti „Pinigų“ („Money“) simboliai.

355.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.

- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

355.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

356. LOŠIMAS „LOKI KERŠTAS MEGA KELIAI“ („REVENGE OF LOKI MEGAWAYS“)

356.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Loki Kerštas Mega Keliai“ – tai 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių su papildoma 4 būgnų eilute tinklelio apačioje ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

356.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“), „Loki“ („Loki“) ir „Loki Super“ („Loki Super“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi „Kritimo“ („Tumble“) funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai galimai sudarydami daugiau laimėjimų derinių. Nauji nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip ir pašalinti, prieš tai laimintį derinį sudarę simboliai.
- „Loki Super“ („Loki Super“) simbolis atsiranda tik tinklelio apačioje esančioje papildomoje 4 būgnų eilutėje ir pakeičia visus virš savęs esančius būgno simbolius į „Laukinius“ („Wild“) simbolius. Taip pat, atsitiktinai aukštos vertės simboliai yra pakeičiami į dar aukštesnės išmokos simbolius. Nemokamų sukimų metu išsukus „Loki Super“ („Loki Super“) simbolį suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.
- Kiekvieną kartą kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis patenka į laimintį derinį, laimėjimui suteikiamas atsitiktinės vertės daugiklis. Pagrindiniame lošime galimos daugiklio vertės: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x ir 40x.

356.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6 ar 7 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 9, 12, 15 ar 18 nemokamų sukimų.
- „Loki“ („Loki“) simbolis atsiranda tik 6 būgne. Išsukus „Loki“ simbolį, atsitiktinai suteikiami 1 ar 2 nemokami sukimai arba +1x ar +2x laimėjimų daugiklis, kuris taikomas visiems sukimo laimintiems deriniams. Jeigu buvo suteikti keli daugikliai, jie tarpusavyje yra sudedami.

356.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

357. LOŠIMAS „MEDŪZOS AKMUO“ („MEDUSA‘S STONE“)

357.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Medūzos Akmuo – tai 5 būgnų, nuo 3 iki 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 680 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

357.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Super Premijos“ („Super Bonus“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvintas „Medūzos“ („Medusa“) sukimas, kurio metu visi aukštos vertės simboliai, esantys 2, 3 ir 4 būgnuose, bus pakeisti į „Laukinius“ („Wild“) simbolius.

357.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu, kai yra suaktyvinimas „Medūzos“ („Medusa“) sukimas, visi aukštesnės vertės simboliai, kurie buvo pakeisti į „Laukinius“ („Wild“) simbolius, išlieka lošime iki tol, kol sudarys laimintį derinį.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai atskleidžia atsitiktinį 2x, 3x, 4x, 5x ar 6x daugiklį.
- Kiekviena kartą, kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudaro laimintį derinį, to „Laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis yra pridedamas prie bendro lošimo daugiklio.
- Išsukus 3 „Super Premijos“ („Super Bonus“) simbolius, suaktyvinama 12 „Super“ („Super“) nemokamų sukimų, kurių metu padidėja tikimybė, kad bus suaktyvinta „Medūzos“ („Medusa“) sukimo funkcija. Taip pat, „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai atskleidžia didesnes 4x, 5x, 6x, 7x ar 8x daugiklio vertes.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.

357.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

358. LOŠIMAS „LAUKINUKAI“ („WILDIES“)

358.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinukai“ – tai 5 būgnų, 4 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 875 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

358.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis visada užima dvi tinklelio pozicijas ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinamas „Laukinis“ („Wild“) persukimas. Funkciją suaktyvinęs „Laukinis“ („Wild“) simbolis yra užrakinamas savo pozicijoje ir būgnai sukami dar kartą. Išsukus dar vieną „Laukinį“ („Wild“) simbolį, sukamas dar vienas „Laukinis“ („Wild“) persukimas.
- Antras „Laukinių“ („Wild“) persukimų metu išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis atskleidžia 2x daugiklį, trečias išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis atskleidžia 3x daugiklį, ketvirtas – 5x, o penktas 10x. „Laukinių“ („Wild“) simbolių daugikliai taikomi laimintiems deriniams, kuriuos sudarė „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Jeigu laimintį derinį sudaro keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jų daugiklių vertės yra sudedamos tarpusavyje.

358.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 6 nemokamų sukimų funkcija.
- Nemokamų sukimų metu suteikiamas 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris su kiekvienu sukimu keičia poziciją ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Visi išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra surenkami šalia būgnų esančiame matuoklyje. Surinkus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai ir į lošimo tinklelį pridedamas dar vienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis su daugikliu. Jeigu buvo išsukti 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kai buvo suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija, atitinkamai nemokamų sukimų funkcija prasidės su 1 ar 2 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais matuoklyje.
- Nemokamų sukimų metu pirmą kartą surinkus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, pridedamas „Laukinis“ („Wild“) simbolis su 2x daugikliu. Antrą kartą – su 3x daugikliu, trečią kartą – 5x daugikliu ir 4 kartą – 10x daugikliu.

358.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

358.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

359. LOŠIMAS „DEVILICOUS“ („DEVILICIOUS“)

359.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Devilicious“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

359.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- Išsukus 3, 4, 5, 6, 7, 8 ar 9 „Pinigų“ („Money“) simbolius, atitinkamai lošėjui suteikiamas 1x, 5x, 10x, 50x, 100x, 250x ar 1000x bendro statymo vertės laimėjimas.
- Atsitiktinai į lošimo tinklelį gali būti pridėti auksiniai „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, jeigu to sukimo, kurio metu buvo atsitiktinai pridėti auksiniai „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, yra išsukamas dar bent vienas auksinis „Laukinis“ („Wild“) simbolis, suaktyvinama persukimo funkcija. Jeigu persukimo metu išsukama dar auksinių „Laukinių“ („Wild“) simbolių, suteikiamas dar vienas papildomas persukimas.

359.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Išsukus 2, 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiami 3, 5, 10 ar 15 papildomų nemokamų sukimų. Kiekvieną kartą suaktyvinus papildomus nemokamus sukimus, bendras lošimo daugiklis padidėja +1x.

359.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

359.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

360. LOŠIMAS „DIDELIO EŠERIO ŽVEJYBOS MISIJA“ („BIG BASS MISSION FISHIN‘“)

360.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didelio Ešerio Žvejybos Misija“ – tai 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

360.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Pinigų“ („Money“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai gali atskleisti atsitiktinę 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x arba

2000x bendro statymo vertę.

- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Kablis gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

360.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Suaktyvinus funkciją, lošėjas gali pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų: „Nemokamų Sukimų“ („Free Spins“) arba „Sukrauk Grynuosius“ („Stack the Cash“) funkciją.
- Nemokamų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas „Pinigų“ („Money“) simbolių vertes.
- Nemokamų sukimų pradžioje lošėjui suteikiama galimybė pasirinkti atsitiktinį kiekį atsitiktinių nemokamų sukimų funkcijos „Keitiklių“ („Modifiers“):
  - „Daugiau Žuvų“ („More Fish“) funckijos metu lošime atsiras daugiau „Pinigų“ („Money“) simbolių;
  - „Daugiau Žvejų“ („More Fisherman“) funkcijos metu lošime atsiranda daugiau „Laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Daugiau Dinamito, Kablių ir Bazukų“ („More Dynamite, Hooks and Bazookas“) funkcijos metu padidėja tikimybė suaktyvinti „Dinamito“ („Dynamite“), „Kablio“ („Hook“) arba „Bazukos“ („Bazuka“) funkcijas.
  - „Pradėti Nuo 2 Lygio“ („Start From Level 2“), nemokami sukimai prasidės nuo antro lygio, su „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu.
  - „+2 Sukimai“ („+2 Spins“) padidina nemokamų sukimų skaičių +2. Padidintas sukimų skaičius taikomas tiek pirminiai funkcijai, tiek pakartotinai suaktyvintiems sukimams.
- Visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra renkami virš būgno esančioje juostoje. Už kas 4 surinktą „Laukinį“ („Wild“) simbolį, funkcija su 10 papildomų nemokamų sukimų ir „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugikliu suaktyvinama pakartotinai.
- 1 kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamų sukimų funkciją, pakartotinai suaktyvintas funkcijos lošimas turės 2x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklį, 2 kartą pakartotinai suaktyvinus funkciją, nemokamiems sukimams bus taikomas 3x „Pinigų“ („Money“) simbolių verčių daugiklis, o trečią kartą pakartotinai suaktyvinus nemokamus sukimus, „Pinigų“ („Money“) simbolio daugikliui bus taikomas 10x daugiklis.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Dinamito“ („Dynamite“) animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Pinigų“ („Money“) simbolis, bet nėra „Laukinio“ („Fisherman Wild“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Kablio“ („Hook“) animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, bus pakeisti kitais simboliais.
- Atsitiktinai, kai ekrane yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „Pinigų“ („Money“) simbolio, sukimo pabaigoje gali pasirodyti „Bazukos“ („Bazooka“) animacija ir visi

simboliai ekrane, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.

- Pasirinkus „Sukrauk Grynuosius“ („Stack the Cash“) funkciją, lošime bus sukami tik „Žetonų“ („Coin“) simboliai su atsitiktinėmis 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x ar 25x pagrindinio statymo vertėmis. Funkcija prasideda su 4 nemokamais sukimais, kurie kiekvieną išsukus bent vieną „Žetono“ („Coin“) simbolį yra atstatomi į 4. Lošimas baigiasi 4 kartus neišsukus nei vieno „Žetono“ („Coin“) simbolio.
- Kiekvieną kartą išsukus vieną ar kelis „Žetono“ („Coin“) simbolius, atsitiktinio būgno išsuktoms „Žetono“ („Coin“) simbolių vertėms suteikiamas 2x daugiklis. Pilnai užpildžius vieną iš lošimo būgnų, visos jame esančios vertės surenkamos ir išmokamos lošėjui.

360.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę už papildomą mokestį padidinti statymą 50%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

360.5. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

361. LOŠIMAS „ŠUNŲ NAMAI - MUTTLEY ĮGULA“ („THE DOG HOUSE - MUTTLEY CREW“)

361.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Šunų Namai - Muttley Įgula“ – 5 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 800 000,00 EUR.

361.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali turėti atsitiktinį daugiklį – x2, x3, x5 ar x10, kuris taikomas laimėjimui, kuriame dalyvavo „laukinis“ („Wild“) simbolis.

361.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu „premijos“ („Bonus“) simbolis gali atsirasti virš simbolių. Išsukus 2, 3, 4 ar 5 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 10, 20 ar 30 papildomų nemokamų sukimų.

361.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

362. LOŠIMAS „PALEISKITE KRAKENĄ MEGA KELIAI“ („RELEASE THE KRAKEN MEGAWAYS“)

362.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paleiskite Krakeną Mega Keliai“ – 6 būgnų, 7 eilučių ir 117 649 laimėjimų būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

362.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „paslapties“ („Mystery“) simbolius.
- Kai išsukamas „paslapties“ („Mystery“) simbolis, jis virsta atsitiktiniu išmokėjimo simboliu.
- Bet kokio pagrindinio sukimo be laimėjimo metu, gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu simboliai pakeičiami taip, kad būtų sudaryta laiminti kombinacija.

362.3. „Laukinių“ („Wild“) pakartotinių sukimų funkcija

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių, suaktyvinama pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai po kiekvieno pakartotinio sukimo keičia savo pozicijas.
- Pakartotinio sukimo metu išsukus papildomą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas, o naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis pradeda judėti per būgnus.
- Funkcija baigiasi, kai nebelieka pakartotinių sukimų.

362.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinami 6 nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, lošėjas turi pasirinkti skrynias, kurios gali atskleisti:
  - 1, 2, 3 ar 4 papildomus nemokamus sukimus;
  - „Vaikštantį laukinį“ („Roaming Wild“) simbolį;
  - Laimėjimo daugiklio padidinamą vienu arba dviem;
  - Minimalų laimėjimo būdų skaičių, kuris bus aktyvus funkcijos metu – 2 000, 5 000 arba 10 000.
- Bendras skrynių, kurias lošėjas gali pasirinkti, skaičius priklauso nuo išsukto „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiaus.

- Nemokamų sukimų metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis tampa „vaikštančiu laukiniu“ („Roaming Wild“) simboliu, kuris po kiekvieno nemokamo sukimo keičia savo poziciją.
- Nemokamų sukimų metu išsukus vieną „premijos“ („Bonus“) simbolį ant 6 būgno, suteikiamas papildomas nemokamas sukimas, bei galimybė pasirinkti papildomą skrynią.

362.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

362.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

363. LOŠIMAS „KAIŠENO SKRYNIOS“ („CHESTS OF CAI SHEN“)

363.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kaišeno Skrynios“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

363.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos monetos“ („Bonus Coin“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu ant būgnų gali atsirasti tokie „premijos monetos“ („Bonus Coin“) simboliai:
  - „Žalios premijos monetos“ („Green Bonus Coin“) simbolis – išsukus šį simbolį, jis yra surenkamas į „klestėjimo“ („Presperity“) skrynią. Kai simbolis surenkamas, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „skrynios“ („Chest“) pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu kiekvieno sukimo pabaigoje yra tikimybė, kad iki 3 atsitiktinių „pinigų“ („Money“) simbolių vertė bus padidinta;
  - „Raudonos premijos monetos“ („Red Bonus Coin“) simbolis – išsukus šį simbolį, jis yra surenkamas į „dvigubą“ („Double“) skrynią. Kai simbolis surenkamas, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „skrynios“ („Chest“) pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu lošiama ant dviejų būgnų rinkinių;
  - „Violetinės premijos monetos“ („Purple Bonus Coin“) simbolis – išsukus šį simbolį, jis yra surenkamas į „ilgaamžiškumo“ („Longevity“) skrynią. Kai simbolis

surenkamas, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „skrynios“ („Chest“) pakartotinių sukimų funkcija, kurios metu bendras pakartotinių sukimų skaičius padidėja iki 4.

363.3. „Skrynios“ („Chest“) pakartotinių sukimų funkcija

- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs „pinigų“ („Money“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „pinigų“ („Money“) simboliai. Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „pinigų“ („Money“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė, kuri būna 0.6x – 30x bendro statymo sumos.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami lošimo pabaigoje. Jei lošėjas visas būgnų pozicijas užpildo „pinigų“ („Money“) simboliais, jam suteikiamas papildomas laimėjimas, kurio vertė lygi 5 000x bendro statymo sumos.

363.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „skrynios“ („Chest“) pakartotinių sukimų lošimą. Kai „skrynios“ („Chest“) pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „skrynios“ („Chest“) pakartotinių sukimų funkcija.

364. LOŠIMAS „DIDYSIS EŠERYS – HELOVINAS 2“ („BIG BASS HALLOWEEN 2“)

364.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didysis Ešerys – Helovinas 2“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

364.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

364.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:

- Jei ekrane esantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
- Kablys gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, atsitiktine tvarka aktyvuojamos nuo 0 iki 5 funkcijų, kurios taikomos nemokamiems sukimams:
  - Daugiau „žuvies“ („Fish“) simbolių - sekančio nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiranda daugiau „žuvies“ („Fish“) simbolių;
  - Daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių - sekančio nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiranda daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - Daugiau dinamitų, kablių ir pjūklų – nemokamų sukimų metu padidėja tikimybė suaktyvinti „dinamito“ („Dynamite“), „kablio“ („Hook“) ar „pjūklo“ („Chainsaw“) funkciją;
  - Paleidimas iš 2 lygio – lošimo pradžioje progresyvi funkcija prasidės nuo 2 lygio;
  - +2 sukimai - sekančio nemokamo sukimo metu pridedami 2 papildomi nemokami sukimai, o po kiekvieno pakartotinio nemokamų sukimų funkcijos suaktyvinimo pridedami papildomai 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Už kiekvieną ketvirtą surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiama dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po trečiojo funkcijos suaktyvinimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje bus aktyvinta „dinamito“ funkcija ir „pinigų“ („Money“) simboliai atsiras atsitiktinėse padėtyse.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „žuvies“ („Fish“) simbolis, bet nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis bet kokį vieną būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Taip pat atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti pjūklo animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.

364.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

365. LOŠIMAS „VAMPYRŲ VAKARĖLIS“ („VAMPY PARTY“)

365.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vampyrų Vakarėlis“ – 6 būgnų, nuo 3 iki 5 eilučių ir 3 600 laimėjimų būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

365.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjusias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjusių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu atsitiktinis simbolis gali būti pažymėtas rėmeliu. Išsukus laimėjusią kombinaciją kartu su pažymėtu simboliu, sekančiam simbolių kritimui pažymėtas simbolis virs „laukiniu“ („Wild“) simboliu.
- Pagrindinio lošimo metu yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1. Su kiekvienu simbolių kritimu daugiklis didėja tokia tvarka – x2, x4, x8, x16, x32, x128, x256, x512, x1024. Po visų simbolių kritimų laimėjimo daugiklis atstatomas į x1.

365.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų su atitinkamai x8, x16, x32 ar x64 laimėjimo daugikliu.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją, lošėjas turi galimybę padvigubinti laimėjimo daugiklį rizikuojant prarasti visus nemokamus sukimus. Maksimalus pradinis laimėjimo daugiklis yra x256.
- Esamas laimėjimo daugiklis taikomas kiekvieno nemokamo sukimo bendram laimėjimui. Nemokamų sukimų su kiekvienu simbolių kritimu daugiklis didėja dvigubai, maksimaliai iki x1024.
- Nemokamų sukimų išsukus 3, 4, 5 ar 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 papildomų nemokamų sukimų, o esamas laimėjimo daugiklis dauginamas iš atitinkamai x2, x4, x8 ar x16, maksimaliai iki x1024.

365.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 28x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

365.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

366. LOŠIMAS „CUKRAUS KARŠTINĖ 1000“ („SUGAR RUSH 1000“)

366.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Cukraus Karštinė 1000“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

366.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Lošime pažymimos visos pozicijos, kuriose buvo laimintį derinį sudarę simboliai. Jei toje pozicijoje antrą kartą atsiranda laimintis simbolis, pozicijos daugiklis padidėja iki x2 ir vėliau kaskart dvigubėja (daugiausiai iki x1024). Daugiklis taikomas visiems laimintiems deriniams. Kelių daugiklių vertės sudedamos.

366.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu pažymėtos pozicijos ir jų daugikliai lieka vietoje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 12, 15, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų.

366.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

367. LOŠIMAS „7 SĖKMĖS DOBILAI“ („7 CLOVERS OF FORTUNE“)

367.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „7 Sėkmės Dobilai“ – 6 būgnų, 5 eilučių ir 1 875 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 113 500,00 EUR.

367.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolius.
- Trečio būgno viršuje ir apačioje yra 2 specialios pozicijos su specialiais simboliais. Taip pat ant 6 būgno atsiranda tik specialūs simboliai.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti atsitiktinai suteiktas laimėjimas, kurio vertė lygi 4 000x bendro statymo sumos.

367.3. „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) funkcija

- „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolis atsiranda ant 1 - 5 būgnų, ne ant specialių pozicijų.
- Išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai, lies vienas kitą horizontaliai arba vertikaliai, kol simbolių grandinė pasieks vieną iš specialių 3 ar 6 būgno pozicijų, kad būtų suteiktas pasiektas laimėjimas ant pozicijos.
- Pagrindinio lošimo ir nemokamų sukimų metu ant 3 ir 6 būgnų gali atsirasti šie simboliai:
  - „Pakartotinio sukimo“ („Respin“) simbolis – galimas ant 3 būgno. Kai išsukamas šis simbolis, prasideda pakartotinio sukimo lošimas. Lošėjui suteikiami 5 pakartotiniai sukimai. Per šį lošimą visi per pirmąjį sukimą išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai lieka savo pozicijose, o kitos 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijos pakartotinai sukasi. Visi per pakartotinius sukimus išsukti „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simboliai taip pat lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, lošėjui išmokama už „sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) simbolių jungtis;
  - „Pinigų vertės“ („Money Value“) simbolis – kai išsukamas šis simbolis, jis įgauna atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio. Kai tik „pinigų vertės“ („Money Value“) simbolis pasiekia jungčių grandinę, jo vertė suteikiama. Galimos šios vertės: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 120x ar 160x bendro statymo;
  - „Pridėti laukinius“ („Add Wilds“) – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, pridedami „laukiniai“ („Wild“) simboliai atsitiktinėse pozicijose ant 2, 3, 4 ar 5 būgnų;
  - „Nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama ir suteikiamas 2x bendro statymo sumos laimėjimas. Ant „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolio visada rodomas atsitiktinai suteikiamas nemokamų sukimų skaičius – 7, 10, 15, 20 arba 25;
  - „Mažesnysis aukso puodo“ („Minor Jackpot“), „didesnysis aukso puodo“ („Major Jackpot“), „didysis aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simboliai – kai vienas iš šių simbolių pasiekia jungčių grandinę, jo vertė yra suteikiama. „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) yra 20x bendro statymo, „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) yra 100x bendro statymo, „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) yra 4 000x bendro statymo.

367.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošimas prasideda nuo bendro surinktų nemokamų sukimų skaičiaus per sukimą, kuris aktyvavo nemokamus sukimus.
- „Sujungti ir surinkti“ („Connect & Collect“) funkcija gali būti aktyvuota nemokamų sukimų metu, kuri veiks taip pat kaip ir pagrindinio lošimo metu.

- Kai vienas iš „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolių pasiekia jungčių grandinę, suteikiamas nemokamų sukimų skaičius, kuris rodomas ant „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolio.

367.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

368. LOŠIMAS „FANTASTIŠKI NEMOKAMI SUKIMAI“ („FANGTASTIC FREESPINS“)

368.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Fantastiški Nemokami Sukimai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 525 000,00 EUR.

368.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Mėnulio“ („Moon“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „mėnulio“ („Moon“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

368.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Už kiekvieną surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas, o už kiekvieną surinktą „pinigų“ („Money“) simbolį, suteikiamas 1x bendro statymo sumos laimėjimas, kuris surenkamas į „kraujo banko“ („Blood Bank“) matuoklį.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Už kiekvieną šeštą surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiami dar 8 papildomi nemokami sukimai, o „kraujo banko“ („Blood Bank“) matuoklyje esanti surinkta suma yra išmokama. Po kiekvieno pakartotinio funkcijos suaktyvinimo padidėja laimėjimo daugiklis – pirmą kartą padidėja iki x2, o antrą – iki x3.
- Po trečio pakartotinio funkcijos suaktyvinimo, lošėjui suteikiamas maksimalus galimas laimėjimas, bei visos funkcijos atšaukiamos.

- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „pinigų“ („Money“) simbolio, gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu „pinigų“ („Money“) simboliai atsiras atsitiktinėse padėtyse.

368.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

368.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

369. LOŠIMAS „SALDAINIŲ KAMPELIS“ („CANDY CORNER“)

369.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldainių Kampelis“ – 7 būgnų ir nuo 5 iki 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

369.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 6 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvienas ekrano kampas turi tuščią specialią poziciją, kurioje bet kokio sukimo metu atsitiktinai gali atsirasti specialūs simboliai:
  - „Tiesioginis pinigų laimėjimas“ („Direct Money Award“) - kai išsukamas šis simbolis, jis įgauna atsitiktinę vertę, kuri išmokama lošėjui – 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, x15, 20x, 25x ar 50x bendro statymo;
  - „Laimėjimo daugiklis“ („Win Multiplier“) - kai išsukamas šis simbolis, atsitiktinis daugiklis taikomas to sukimo bendram laimėjimui – x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x75 ar x100;
  - „Pridėti laukinius“ („Add Wilds“) – kai išsukamas šis simbolis, ant būgnų atsiranda nuo 2 iki 8 „laukinių“ („Wild“) simbolių atsitiktinėse pozicijose;
  - „Didelis laukinis“ („Big Wild“) - kai išsukamas šis simbolis, ant būgnų atsiranda 2x2, 3x3, 4x4 ar 5x5 dydžio „laukinis“ („Wild“) simbolis atsitiktinėje pozicijoje.

369.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 ar 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 6, 8, 10, 12 ar 14 nemokamų sukimų.
- Funkcijos aktyvavimo atveju atsitiktinai gali būti suaktyvintas įprastas nemokamų sukimų lošimas, arba „auksinis“ („Golden“) nemokamų sukimų lošimas, kurio metu parenkamas atsitiktinis specialus simbolis, kuris garantuotai bus išsukamas kiekvieno nemokamo sukimo metu.
- Nemokamų sukimų metu specialiose pozicijose gali atsirasti tokie patys specialūs simboliai kaip ir pagrindinio lošimo metu, tačiau gali atsirasti papilodmas simbolis:
    - „Papildomi nemokami sukimai“ („Extra Free Spins“) - kai išsukamas šis simbolis, lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 2, 3, 4 ar 5.

369.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

370. LOŠIMAS „MOLEJONIERIUS“ („MOLEIONAIRE“)

370.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Molejonierius“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

370.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Prieš kiekvieną sukimą parenkami du atsitiktiniai simboliai, kurie parodomi ekrane. Jei šie simboliai iškrenta šalia vienas kito, jie tampa „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius.

370.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6 ar 7 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10, 12 ar 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5, 6 ar 7 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 10, 12, 14 ar 16 papildomų nemokamų sukimų.

370.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

371. LOŠIMAS „AUKSINIS VILKAS: GALUTINIS“ („WOLF GOLD ULTIMATE“)

371.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksinis Vilkas: Galutinis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

371.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius.

371.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija. Funkciją sudaro keturi būgnų rinkiniai – trijuose iš jų lošiama su 5 būgnais ir 3 eilutėmis, o viename – su 5 būgnais ir 1 eilute.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai bei lošiama tik su vienu būgnų rinkiniu. Kiekvienas naujas iškritęs „pinigų“ („Money“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „pinigų“ („Money“) simboliai. Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „pinigų“ („Money“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė, kuri būna 0.4x – 1 000x bendro statymo sumos.
- Išsukus 9 „pinigų“ („Money“) simbolius ant pirmo būgnų rinkinio, atrakinamas antras būgnų rinkinys.
- Išsukus 18 „pinigų“ („Money“) simbolių ant pirmo ir antro būgnų rinkinių, atrakinamas trečias būgnų rinkinys.
- Išsukus 32 „pinigų“ („Money“) simbolius ant pirmo, antro ir trečio būgnų rinkinių, atrakinamas ketvirtas būgnų rinkinys.
- Ant ketvirto būgnų rinkinio „pinigų“ („Money“) simboliai gali turėti funkcijas:
    - „Surinkimo“ („Collect“) funkcija - visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ant to paties bet kokio būgnų rinkinio būgno kaip ir „surinkimo“ („Collect“) simbolis, verčių suma yra surenkama ir pridedama prie „surinkimo“ („Collect“) simbolio vertės. Jei sekančiuose sukimuose išsukamas naujas „pinigų“ („Money“) simbolis ant tokio paties būgno, jo vertė taip pat yra surenkama;
    - „Papildomų pinigų“ („Plus Cash“) funkcija – atsitiktinė vertė pridedama prie visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ant to paties bet kokio būgnų rinkinio būgno kaip ir „surinkimo“ („Collect“) simbolis, verčių;

- „Daugiklio“ („Multiplier“) funkcija – taikomas atsitiktinis daugiklis visų „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ant to paties bet kokio būgnų rinkinio būgno kaip ir „surinkimo“ („Collect“) simbolis, vertėms.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai ant visų būgnų rinkinių užpildomi „pinigų“ („Money“) simboliais.
- Lošimo pabaigoje surenkamos visos „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ant atrakintų būgnų rinkinių, vertės ir išmokamos lošėjui.

371.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 25x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 40x – šansas suaktyvinti „pinigų“ („Money“) pakartotinius sukimus yra didesnis, „pinigų“ („Money“) simboliai atsiranda dažniau. „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

371.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų lošimą. Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija.

372. LOŠIMAS „HIMALAJŲ LAUKINIS“ („HIMALAYAN WILD“)

372.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Himalajų Laukinis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

372.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

372.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus laiminčią kombinaciją kartu su bent vienu „laukiniu“ („Wild“) simboliu, bet be „premijos“ („Bonus“) simbolio, suaktyvinami 3 pakartotiniai sukimai.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda paprasti ir „premijos“ („Bonus“) simboliai. Kiekvienas naujas iškritęs „premijos“ („Bonus“) simbolis, už kurį išmokama nurodyta vertė „pakartojimo“ („Repeat“) langelyje, iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- „Aukso puodo“ („Jackpot“), „mega“ („Mega“), „didesnysis“ („Major“) ir „mažesnysis“ („Minor“) simboliai gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu.
- Išsukus „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolį ant pirmo būgno, bei „mega“ („Mega“), „didesnįjį“ („Major“) ar „mažesnįjį“ („Minor“) simbolį ant penkto būgno, lošėjui atitinkamai suteikiamas 1 000x, 100x ar 30x bendro statymo sumos laimėjimas.

- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami.

372.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

373. LOŠIMAS „DIDYSIS EŠERYS – EKSTREMALIOS KALĖDOS“ („BIG BASS XMAS XTREME“)

373.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didysis Ešerys – Ekstremalios Kalėdos“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

373.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti suaktyvinta funkcija, kurios metu visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės surenkamos, dauginamos iš atsitiktinio daugiklio – x1, x2, x3, x4, x5, x10, x20, x30, x40 ar x50, ir išmokamos lošėjui.

373.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama taip pat 10 nemokamų sukimų, tačiau „pasirinkimo“ („Pick“) funkcijos metu atitinkamai 1 ar 2 „bato“ („Boot“) simboliai jau yra atskleisti.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Narvalas gali atsitiktinį simbolį ant būgnų pakeisti į „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, pradedama „pasirinkimo“ („Pick“) funkcija, kurios metu lošėjas pasirenka simbolius, atskleidžiančius funkcijas, kurios taikomos nemokamiems sukimams:

- „Daugiau nemokamų sukimų“ („More Free Spins“) – suteikiamas atsitiktinis papildomų nemokamų sukimų skaičius – 1, 2 ar 3. Maksimalus papildomų nemokamų sukimų skaičius yra 6;
- „Garantuota žuvis“ („Guaranteed Fish“) – suteikiamas „pinigų“ („Money“) simbolis, kuris bus kiekvieno nemokamo sukimo metu;
- „Jau surinktas laukinis“ („Already Collected Fisherman Wild“) – nemokamų sukimų funkcija pradedama su jau surinktu „laukiniu“ („Wild“) simboliu;
- „Išimti mažos vertės žuvis“ („Remove Lower Fish“) – nemokamų sukimų metu ant būgnų neatsiranda „pinigų“ („Money“) simbolis su mažiausia įmanoma verte.

- Atskleidus „bato“ („Boot“) simbolį, „pasirinkimo“ („Pick“) funkcija baigiama.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Už kiekvieną ketvirtą surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiama dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x, trečio suaktyvinimo metu iki 10x, ketvirto suaktyvinimo metu iki 20x, penkto suaktyvinimo metu iki 30x, šešto suaktyvinimo metu iki 40x ir septinto suaktyvinimo metu iki 50x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po septinto funkcijos suaktyvinimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai atsiras atsitiktinėse padėtyse.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „žuvies“ („Fish“) simbolis, bet nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis bet kokį vieną būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Taip pat atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti krioklio animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.
- Taip pat atsitiktine tvarka, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis būgnus aukštyn, kad ekrane atsirastų „laukiniai“ („Wild“) ir „žuvies“ („Fish“) simboliai.

373.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

373.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

374. LOŠIMAS „AMŽINOJI VALDOVĖ - SUSTABDYK LAIKĄ“ („ETERNAL EMPRESS – FREEZE TIME“)

374.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Amžinoji Valdovė - Sustabdyk Laiką“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 173 120,00 EUR.

374.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „rubino“ („Ruby“), „laikradžio“ („Clock“) ir „spynos“ („Padlock“) simbolius.

374.3. „Pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcija

- Visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę nuo 1x iki 250x bendro statymo sumos.
- Išsukus „rubino“ („Ruby“) simbolį ant 1 ar 5 būgno, visų esančių ant būgnų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

374.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti papildomi simboliai - „laikradžio“ („Clock“) ir „spynos“ („Padlock“) simboliai.
- Išsukus „laikradžio“ („Clock“) simbolį ant 1 būgno ir „spynos“ („Padlock“) simbolį ant 5 būgno, suaktyvinama „sustabdyk laiką“ („Freeze Time“) funkcija, kurios metu visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai lieka savo vietoje iki „sustabdyk laiką“ („Freeze Time“) funkcijos pabaigos. „Sustabdyk laiką“ („Freeze Time“) funkcijos metu nemokami sukimai nėra naudojami.
- „Sustabdyk laiką“ („Freeze Time“) funkcijos metu išsukus vėl „laikradžio“ („Clock“) simbolį ant 1 būgno ir „spynos“ („Padlock“) simbolį ant 5 būgno, funkcija baigiasi ir lošėjas grąžinamas į nemokamų sukimų lošimą.

374.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

375. LOŠIMAS „FRĖJOS GALIA MEGA KELIAI“ („MIGHT OF FREYA MEGAWAYS“)

375.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Frėjos Galia Mega Keliai“ – 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 920 000,00 EUR.

375.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Būgnai 1 - 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu apatinėje eilėje. Apatinė eilė 2 – 5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Frėjos super“ („Freya Super“) ir „persukimo“ („Redrop“) simbolius.
- „Frėjos super“ („Freya Super“) simbolis taip pat veikia kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis. Išsukus „Frėjos super“ („Freya Super“) simbolį, atsitiktinėse pozicijose atsiranda „laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie turi atsitiktinį gyvybių skaičių – pagrindio lošimo metu 1 ar 2 gyvybes, o nemokamų sukimų 1, 2 ar 3 gyvybes.
- Pagrindinio lošimo metu po „laukinių“ („Wild“) simbolių pridėjimo suaktyvinami pakartotiniai sukimai, kurių metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai su gyvybėmis lieka savo pozicijose. Po kiekvieno pakartotinio sukimo visų „laukinių“ („Wild“) simbolių gyvybės sumažinamos vienu. Kai „laukinis“ („Wild“) simbolis nebeturi daugiau gyvybių, jis yra pašalinamas nuo būgnų. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, kol ant būgnų yra bent vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Persukimo“ („Redrop“) simbolis atsiranda ant būgnų tik pagrindinio lošimo metu. Išsukus „persukimo“ („Redrop“) simbolį, visi simboliai nuo būgnų yra pašalinami.

375.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus vieno sukimo metu 5 iš eilės simbolių kritimus, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš pradedant funkciją, sukamas laimės ratas, kuris atskleidžia atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių.
- Nemokamų sukimų metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai su gyvybėmis praranda gyvybę po kiekvieno nemokamo sukimo.
- Funkcijos metu taip pat yra laimėjimo daugiklis, kurio pradinė vertė yra x1. Po kiekvieno simbolių kritimo, laimėjimo daugiklis padidėja vienu.
- Vieno nemokamo sukimo metu išsukus 5 iš eilės simbolių kritimus, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Jei funkcijos pabaigoje bendras laimėjimas lygus 50x – 80x bendro statymo sumos, lošėjui atsitiktinai gali būti pasiūlyta atsiimti laimėjimą, arba lošti funkciją pakartotinai, prarandant esamą laimėjimą.

375.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

375.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

376. LOŠIMAS „PINGVINŲ KALĖDŲ VAKARĖLIO METAS“ („PENGUINS CHRISTMAS PARTY TIME“)

376.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pingvinų Kalėdų Vakarėlio Metas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 500 000,00 EUR.

376.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

376.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų balionų, kuris gali atskleisti:
  - „Sniego gniūžtės stiprintuvas“ („Snowball Booster“) funkcija – kiekvieno nemokamo sukimo metu atsitiktiniams simboliams priskiriamas x2 daugiklis. Jei simbolis su x2 daugikliu yra laimėjimo kombinacijos dalis, tos kombinacijos laimėjimui taikomas x2 daugiklis. Šios funkcijos metu taip pat atsitiktiniai būgnai pažymimi su „sniego“ („Snow“) simboliu. Jei bet kokio nemokamo sukimo pabaigoje visi būgnai yra pažymimi „sniego“ („Snow“) simboliu, suteikiama 10 papildomų nemokamų sukimų;
  - „Laukinis vakarėlis“ („Wild Party“) funkcija – kiekvieno nemokamo sukimo metu bent vienas būgnas yra užpildytas „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Nemokamų sukimų funkcija negali būti pakartotinai suaktyvinta;
  - „Boogie sugrįžk“ („Boogie Back“) funkcija – po visų nemokamų sukimų atsiranda laimės ratas su dviem skyriais – „pralaimėjimo“ („Losing“) ir „laimėjimo“ („Winning“). Jei išsukamas „pralaimėjimo“ („Losing“) skyrius, funkcija baigiama. Jei išsukamas „laimėjimo“ („Winning“) skyrius, suaktyvinama 10 papildomų nemokamų sukimų su atsitiktiniu laimėjimo daugikliu – x2, x3, x5 ar x8.

376.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 5x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 10x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

376.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

377. LOŠIMAS „OLIMPO VARTAI 1000: KALĖDOS“ („GATES OF OLYMPUS XMAS 1000“)

377.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Vartai 1000: Kalėdos“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 500 000,00 EUR.

377.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėtas kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėtų kombinacijų.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo x2 iki x1 000.
- Po visų simbolių kritimų visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

377.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu išsukus laimėtą kombinaciją kartu su „daugiklio“ („Multiplier“) simboliu, daugiklio vertė yra pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

377.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:

- Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
- Statymo daugiklis 25x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

377.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

378. LOŠIMAS „KALĖDŲ SENELIO KALĖDINIS SKUBĖJIMAS“ („SANTA‘S XMAS RUSH“)

378.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kalėdų Senelio Kalėdinis Skubėjimas“ – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

378.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu nuo 3 iki 8 atsitiktinių simbolių gali būti pažymėti „snaigės“ („Snowlake“) simboliu. Išsukus to pačio sukimo metu bent vieną „kalėdų senelio“ („Santa“) simbolį, visos pozicijos pažymėtos „snaigės“ („Snowlake“) simboliu atskleidžia atsitiktinę vertę (0.5x – 2 500x bendro statymo sumos) arba pakartotinio sukimo funkciją.
- Jei pakartotinio sukimo funkcija nebuvo atskleista, visos ekrane esančios vertės yra išmokamos.
- Jei pakartotinio sukimo funkcija buvo atskleista, kai visos ekrane esančios vertės yra išmokamos, atsiranda nauji simboliai, kurie vėl gali atskleisti atsitiktinę vertę arba pakartotinio sukimo funkciją.
- Jei ant būgnų yra daugiau nei vienas „kalėdų senelio“ („Santa“) simbolis, bendra verčių suma iš pradžių yra padauginama iš „kalėdų senelio“ („Santa“) simbolių kiekio, ir tik tuomet išmokama.

378.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6 ar 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 14, 18 ar 22 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu „snaigės“ („Snowlake“) simboliu pažymimi ne atsitiktiniai simboliai, o bet koks simbolis, kuris yra bet kokios laiminčios kombinacijos dalis. „Snaigės“ („Snowlake“) simbolis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu negalima suaktyvinti papildomų nemokamų sukimų.

378.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra trigubinamas. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas;
  - Statymo daugiklis 60x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra 6 kartus didesnis. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas;

378.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

379. LOŠIMAS „MAŽYTĖS RUPŪŽĖS“ („TINY TOADS“)

379.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mažytės Rupūžės“ – 5 būgnų, nuo 4 iki 6 eilučių ir nuo 1 iki 100 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

379.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „jonvabalio“ („Firefly“) simbolius.
- Lošime yra 4 rūšys „jonvabalio“ („Firefly“) simbolio – „violetinio jonvabalio“ („Purple Firefly“), „raudono jonvabalio“ („Red Firefly“), „žalio jonvabalio“ („Green Firefly“) ir „auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simboliai.
- Kai išsukamas „violetinio jonvabalio“ („Purple Firefly“), „raudono jonvabalio“ („Purple Firefly“) ar „žalio jonvabalio“ („Green Firefly“) simbolis, jis yra atitinkamai surenkamas violetinės, raudonos ar žalios rupūžės. Jeigu taip atsitinka atsitiktinai gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su 1 – 3 modifikatoriais („Modifier“).
- „Auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simbolis gali pasirodyti tik nemokamų sukimų metu, kai aktyvus raudonasis modifikatorius. Jei aktyvus violetinis modifikatorius, vietoje „violetinio jonvabalio“ („Purple Firefly“) simbolio atsiranda „auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simbolis.

379.3. Modifikatoriai

- Violetinis modifikatorius – išsukus „violetinio jonvabalio“ („Purple Firefly“) simbolį, atskleidžiama atsitiktinė vertė nuo 1x iki 10x bendro statymo sumos, arba 1 - 2 nemokamų sukimų kiekis. Jei violetinis modifikatorius aktyvus, bet kokio sukimo laimėjimams gali būti pritaikytas atsitiktinis daugiklis x2, x3 ar x5.

- Raudonasis modifikatorius – išsukus „auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simbolį, atskleidžiama atsitiktinė vertė nuo 1x iki 10x bendro statymo sumos, „aukso puodo“ („Jackpot“) atsitiktinė vertė nuo 10x iki 3 500x bendro statymo sumos, arba 1 - 2 nemokamų sukimų kiekis, jeigu aktyvus ir violetinis modifikatorius.
- Žaliasis modifikatorius – lošėjas pradeda lošti su 5 būgnais, 6 eilutėmis ir 100 laimėjimo linijų. Taip pat išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, suaktyvinama funkcija, kurios metu būgnas, ant kurio buvo išsuktas šis simbolis, užpildomas „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

379.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Jei nemokamų sukimų funkcija pradedama su violetiniu ir/ar žalioju modifikatoriumi, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Bet kokie išsukti „jonvabalio“ („Firefly“) simboliai yra surenkami lošimo metu. Kai surenkamas „jonvabalio“ („Firefly“) simbolis, atsitiktinai gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- Jei nemokamų sukimų funkcija pradedama su raudonoju modifikatoriumi, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų, kurių metu atsiranda tik „auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simboliai.
- Jei nemokamų sukimų funkcija pradedama su raudonuoju ir violetiniu modifikatoriumi, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų, kurių metu atsiranda tik „auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simboliai.
- Jei nemokamų sukimų funkcija pradedama su žaliuoju ir raudonuoju modifikatoriumi, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų, kurių metu atsiranda tik „auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simboliai.
- Jei nemokamų sukimų funkcija pradedama su žaliuoju, raudonuoju ir violetiniu modifikatoriumi, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų, kurių metu atsiranda tik „auksinio jonvabalio“ („Golden Firefly“) simboliai.

379.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

380. LOŠIMAS „SALDI BONANZA 1000“ („SWEET BONANZA 1000“)

380.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldi Bonanza 1000“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

380.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.

- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.

380.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo x2 iki x1 000.
- Po visų simbolių kritimų visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

380.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

380.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

381. LOŠIMAS „LAUKINĖS JUOKDARIO BRANGENYBĖS“ („JOKER‘S JEWELS WILD“)

381.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinės Juokdario Brangenybės“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 355 000,00 EUR.

381.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- „Specialus sklaidos“ („Special Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „specialų sklaidos“ („Special Scatter“) simbolius. Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis išsiplečia, užpildydamas visas būgnos pozicijas.

382. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS: DAUGIKLIS“ („HOT TO BURN MULTIPLIER“)

382.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Deginančiai Karštas: Daugiklis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.

382.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktinį simbolį gali praryti liepsnos. Išsukus laimintį derinį, laimėjimui taikomas x1 daugiklis už kiekvieną liepsna prarytą simbolį, kuris tapo laiminčio derinio dalimi.

382.3. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį iki 15x statymo eilėje.
- Lošiant su aktyviu „Ante statymu“, šansas, kad simbolis bus prarytas liepsna yra didesnis.

383. LOŠIMAS „NEPRIJAUKINTAS BIZONŲ KARALIUS: MEGA KELIAI“ („BUFFALO KING UNTAMED MEGAWAYS“)

383.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Neprijaukintas Bizonų Karalius: Mega Keliai“ – 6 būgnų, 2 - 7 eilučių ir 86 436 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

383.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 6 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 7 simbolių.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius, ir gali turėti x2, x3 arba x5 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams. Jei ekrane yra keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu, jie sudauginami tarpusavyje.
- Bet kurio sukimo metu gali atsitiktinai susidaryti 10 000 laimėjimo būdų. Taip pat atsitiktinai gali susidaryti 86 436 laimėjimo būdai.
- Bet kurio sukimo metu ant būgnų gali atsitiktinai atsirasti 100 „bizono“ („Buffalo“) simbolių.

383.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.

- Kaskart išsukus laimintį derinį ir „laukinį“ („Wild“) simbolį, sekančio „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis padidėja vienu.
- Funkcijos metu išsukus 3, 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

383.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

383.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

384. LOŠIMAS „MIDO RANKA 2“ („HAND OF MIDAS 2“)

384.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mido Ranka 2“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 920 000,00 EUR.

384.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, ir gali turėti x2, x3, x5 arba x10 daugiklį, kuris taikomas visiems laimėjimams. Jei ekrane yra keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu, jie sudauginami tarpusavyje.

384.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Prieš pradedant nemokamus sukimu atsiranda 3 mini būgnai su 1, 2 arba 3 nemokamais sukimais. Būgnams nustojus suktis lošėjui suteikiama išsuktų nemokamų sukimų suma.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis lieka savo vietoje iki funkcijos pabaigos, o jo daugiklio vertė yra pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atsiranda 3 mini būgnai su 1, 2 arba 3 nemokamais sukimais, kurių metu suteikiama išsuktų nemokamų sukimų suma.

384.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

385. LOŠIMAS „SAMURAJAUS KODEKSAS“ („SAMURAI CODE“)

385.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Samurajaus Kodeksas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 12 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,12 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 960 000,00 EUR.

385.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

385.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinakamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu ant būgnų atsiras dar vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Už kiekvieną ketvirtą surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiama dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x. Po trečio funkcijos suaktyvinimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „pinigų“ („Money“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai atsiras atsitiktinėse padėtyse.
- Taip pat atsitiktine tvarka, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kardas, traukiantis būgnus aukštyn, kad ekrane atsirastų „laukiniai“ („Wild“) ir „pinigų“ („Money“) simboliai.

385.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 12x – normalus lošimas;

- Statymo daugiklis 18x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

385.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

386. LOŠIMAS „SUREGULIUOK“ („CRANK IT UP“)

386.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sureguliuok“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

386.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

386.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jo pozicija pažymima. Jei šioje pozicijoje vėl išsukamas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kaskart didėja šios pozicijos daugiklis (x2, x3, x5 ir x10).
- Pasibaigus nemokamiems sukimams, suteikiami 3 papildomi specialūs sukimai. Visose pažymėtose pozicijose atsiranda „lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) simbolis su atitinkamu daugikliu, kuris taikomas visiems laimintiems deriniams, kuriuose dalyvavo „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suteikiama 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

386.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

387. LOŠIMAS „6 JUOKDARIAI“ („6 JOKERS“)

387.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „6 Juokdariai“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

387.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimančias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimančių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, ir gali turėti x2 – x100 daugiklį, kuris taikomas visoms laimančioms kombinacijoms, kuriose dalyvavo „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Kiekvieno sukimo metu atsitiktinai pažymimas vienas būgnas, kuris tampa „juokdario būgnu“ („Joker Reel“). Po kiekvieno simbolių kritimo, pažymimas naujas būgnas, kuris tampa „juokdario būgnu“ („Joker Reel“). Kai visi būgnai tampa pažymėti, sekančiame sukime gali būti išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliais.

387.3. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 5x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 7x – kiekvienas sukimas prasideda su 2 „juokdario būgnais“ („Joker Reel“);
  - Statymo daugiklis 14x – kiekvienas sukimas prasideda su 3 „juokdario būgnais“ („Joker Reel“);
  - Statymo daugiklis 28x – kiekvienas sukimas prasideda su 4 „juokdario būgnais“ („Joker Reel“);
  - Statymo daugiklis 60x – kiekvienas sukimas prasideda su 5 „juokdario būgnais“ („Joker Reel“).

388. LOŠIMAS „DINAMITINIS KASĖJAS DOUGAS“ („DYNAMITE DIGGIN DOUG“)

388.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Dinamitinis Kasėjas Dougas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.

388.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Išsukus 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 „dinamito“ („Dynamite“) simbolių, išmokamas atitinkamas laimėjimas: 0.5x, 1x, 2.5x, 5x, 10x, 20x, 50x arba 100x bendro statymo sumos.

- Išsukus „paleidiklio“ („Plunger“) simbolį vidurinėje pozicijoje, išmokamas atsitiktinis laimėjimas. Jei lošėjas gauna 20x, 50x arba 100x bendro statymo sumos laimėjimą, papildomai suteikiamas pakartotinis sukimas.

388.3. Pakartotinių sukimų funkcija

- Pakartotinių sukimų funkcija turi 4 lygius: „žvalgybinį“ („Prospecting“) arba „bronzinį“ („Bronze“), „sidabrinį“ („Silver“) ir „auksinį“ („Gold“).
- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinamas „žvalgybinis“ („Prospecting“) lygis.
- Išsukus 8, 9 arba 10 „dinamito“ („Dynamite“) simbolių, atitinkamai suaktyvinamas „bronzinis“ („Bronze“), „sidabrinis“ („Silver“) ar „auksinis“ („Gold“) lygis.
- Pakartotinių sukimų metu galima išsukti tik „dinamito pinigų“ („Dynamite Money“), „bronzinių pinigų“ („Bronze Money“), „sidabrinių pinigų“ („Silver Money“) ir „auksinių pinigų“ („Gold Money“) simbolius bei tuščius langelius.
- Po kiekvieno sukimo „dinamito pinigų“ („Dynamite Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – 1x, 2x, 3x, 5x, 6x, 8x, 9x, 10x bendro statymo sumos.
- Po kiekvieno sukimo „bronzinių pinigų“ („Bronze Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – 25x, 30x, 35x, 40x, 45x, 50x bendro statymo sumos.
- Po kiekvieno sukimo „sidabrinių pinigų“ („Silver Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – 75x, 80x, 85x, 90x, 95x, 100x, 105x, 110x, 115x, 120x, 125x bendro statymo sumos.
- Po kiekvieno sukimo „auksinių pinigų“ („Gold Money“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę – 150x, 160x, 170x, 180x, 190x, 200x, 210x, 220x, 230x, 240x, 250x bendro statymo sumos.
- Funkcija prasideda nuo 3 pakartotinių sukimų. Kiekvienas išsuktas „pinigų“ („Money“) simbolis lieka ant būgnų ir pasislenka viena eilute žemyn, o pakartotinių sukimų skaičius atstatomas į 3.
- Pro būgnų apačią išėję „pinigų“ („Money“) simboliai surenkami į laimėjimo matuoklį, „dinamito pinigų“ („Dynamite Money“) simboliai grąžinami į atsitiktines būgnų pozicijas. Jeigu jie atsirado pozicijoje, kurioje jau buvo „dinamito pinigų“ („Dynamite Money“) simbolis, jam suteikiamas atsitiktinis x2, x3 arba x4 daugiklis.
- Jei pakartotinių sukimų funkcija prasideda nuo „žvalgybinio“ („Prospecting“) lygio, išsukus mažiausiai 5 naujus „dinamito pinigų“ („Dynamite Money“) simbolius aktyvuojamas atsitiktinis lygis – „bronzinis“ („Bronze“), „sidabrinis“ („Silver“) ir „auksinis“ („Gold“). Visi šiuose lygiuose gauti laimėjimai atitinkamai dauginami iš x2, x3 arba x5.
- Funkcija baigiasi išnaudojus visus pakartotinius sukimus.

388.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas suaktyvinti pakartotinių sukimų funkciją yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Pakartotinių sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

388.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pakartotinių sukimų lošimą. Kai pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija.

389. LOŠIMAS „PINIGŲ KRŪVOS“ („MONEY STACKS“)

389.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pinigų Krūvos“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

389.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius.

389.3. „Pinigų surinkimo“ („Money Collect“) funkcija

- Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę nuo 0.5x iki 2 500x bendro statymo sumos.
- Išsukus „surinkimo“ („Collect“) simbolį ant 1 ar 6 būgno, visų esančių ant būgnų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

389.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošimas turi 2 nemokamų sukimų funkcijas. Lošėjas, išsukęs 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, pasirenka vieną iš jų:
  - Už 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiama 8, 12, 20 arba 30 nemokamų sukimų, kurių metu „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali turėti atsitiktinį x2, x3 arba x5 daugiklį. Funkcijos metu išsukus 2, 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5, 8, 12, 20 arba 30 papildomų nemokamų sukimų;
  - Už 3, 4, 5 arba 6 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius atitinkamai suteikiami 2, 3, 5 arba 7 nemokami sukimai, kurių metu galima išsukti tik „pinigų“ („Money“), „surinkimo“ („Collect“) ir tuščius simbolius. Kiekvieno sukimo metu garantuojamas mažiausiai vienas „surinkimo“ („Collect“) simbolis.

389.5. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 40x – šansas suaktyvinti pakartotinių sukimų funkciją yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

389.6. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pakartotinių sukimų lošimą. Kai pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija.

390. LOŠIMAS „ARTEMIO LANKAS“ („BOW OF ARTEMIS“)

390.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Artemio Lankas“ – 8 būgnų ir 8 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

390.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, kurį galima išsukti tik „laukinės gaujos“ („Wild Pack“) ir „laimingų laukinių“ („Lucky Wilds“) funkcijų metu.
- Kiekviena būgno pozicija gali turėti skirtingų spalvų foną. Jei pozicijoje su spalvotu fonu išsukamas laimintis simbolis, priklausomai nuo spalvos aktyvuojama speciali funkcija:
    - Rudas fonas – suaktyvinama „medžioklė prasideda“ („Chase Begins“) funkcija, kurios metu po visų simbolių kritimų pašalinami visi simboliai ir vietoje jų atsiranda nauji;
    - Žydras fonas – suaktyvinama „laukinė gauja“ („Wild Pack“) funkcija, kurios metu po visų simbolių kritimų visi atsitiktinės rūšies simboliai virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
    - Violetinis fonas – suaktyvinama „didysis medžiotojas“ („Big Game Hunter“) funkcija, kurios metu po visų simbolių kritimų atsitiktinėse pozicijose atsiranda tos pačios rūšies 2x2 dydžio simboliai. Simbolio rūšis parenkama atsitiktinai;
    - Raudonas fonas – suaktyvinama „gigantiškas žaidimas“ („Colossal Game“) funkcija, kurios metu po visų simbolių kritimų atsitiktinėje pozicijoje atsiranda tos pačios rūšies 3x3, 4x4 arba 5x5 dydžio simbolis. Simbolio rūšis parenkama atsitiktinai;
    - Mėlynas fonas – suaktyvinama „laimingi laukiniai simboliai“ („Lucky Wilds“) funkcija, kurios metu po visų simbolių kritimų atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 5 iki 15 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
    - Žalias fonas – suaktyvinama „galia“ („Power“) funkcija, kurios metu po visų simbolių kritimų atsitiktinėse pozicijose atsiranda nuo 10 iki 30 atsitiktinės rūšies simbolių.

390.3. „Medžioklės“ („The Hunt“) funkcija

- Po kiekvieno sukimo, visi išsukti laimintys simboliai skaičiuojami „medžioklės“ („The Hunt“) matuoklyje. Surinkus tam tikrą tokių simbolių kiekį aktyvuojama „medžioklės“ („The Hunt“) funkcija.

- Norint aktyvuoti 1 lygio „medžioklės“ („The Hunt“) funkciją, reikia surinkti mažiausiai 105 laiminčius simbolius. Surinkus 130, 155 arba 185 laiminčius simbolius, atitinkamai suteikiamas x2, x3 arba x5 laimėjimo daugiklis.
- Norint pereiti į sekančius lygius, reikia įvykdyti atitinkamas sąlygas:
  - 2 lygis – ankstesniame lygyje reikia surinkti 140 laiminčių simbolių, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Jei 1 lygyje surenkama 165, 190 ar 220 laiminčių simbolių, laimėjimo daugiklis atitinkamai padidėja 2, 3 arba 5;
  - 3 lygis – ankstesniame lygyje reikia surinkti 140 laiminčių simbolių, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Jei 1 lygyje surenkama 170, 190 ar 220 laiminčių simbolių, laimėjimo daugiklis atitinkamai padidėja 2, 3 arba 5;
  - 4 lygis – ankstesniame lygyje reikia surinkti 152 laiminčius simbolius, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Jei 1 lygyje surenkama 190, 200 ar 220 laiminčių simbolių, laimėjimo daugiklis atitinkamai padidėja 2, 3 arba 5;
  - 5 lygis – ankstesniame lygyje reikia surinkti 152 laiminčius simbolius, laimėjimo daugiklis padidėja vienu. Jei 1 lygyje surenkama 190, 200 ar 220 laiminčių simbolių, laimėjimo daugiklis atitinkamai padidėja 2, 3 arba 5.

390.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „medžioklės“ („The Hunt“) lošimą. Kai „medžioklės“ („The Hunt“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „medžioklės“ („The Hunt“) funkcija.

391. LOŠIMAS „BĖGANTIS SUŠIS“ („RUNNING SUSHI“)

391.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Bėgantis Sušis“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 1 024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 720 000,00 EUR.

391.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „paimti suši“ („Take Sushi“) ir „paimti viską“ („Take All“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu po lošimo automatu gali atsirasti nuo 2 iki 10 „pinigų“ („Money“) simbolių su atsitiktine verte: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x, 35x, 40x, 50x, 75x, 100x, 200x, 250x, 300x, 400x, 500x, 750x, 1 000x bendro statymo sumos (nemokamų sukimų metu taip pat atsiranda 2 500x bendro statymo sumos).
- Išsukus 3 „paimti suši“ („Take Sushi“) simbolius, surenkamos visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės.

391.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Funkcijos metu visos „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos į matuoklį.

- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „paimti viską“ („Take All“) simbolius išmokama matuoklyje sukaupta suma ir už visus „pinigų“ („Money“) simbolius.

391.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

391.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į pakartotinių sukimų lošimą. Kai pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pakartotinių sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota pakartotinių sukimų funkcija.

392. LOŠIMAS „DRAKONO AUKSAS 88“ („DRAGON GOLD 88“)

392.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Auksas 88“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

392.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Games“) simbolius.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Drakono kamuolio“ („Dragon Ball“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

392.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
  - Jei ekrane esantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
  - Atsitiktinis simbolis ant būgnų gali būti pakeistas į „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.

- Prieš prasidedant nemokamų sukimų lošimui, pradedama „pasirinkimo“ („Pick“) funkcija, kurios metu lošėjas pasirenka simbolius, atskleidžiančius funkcijas, kurios taikomos nemokamiems sukimams:
  - „Daugiau drakono kamuolio“ („More Dragon Ball“) – ant būgnų atsiranda daugiau „drakono kamuolio“ („Dragon Ball“) simbolių;
  - „Daugiau drakonų“ („More Dragons“) – ant būgnų atsiranda daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Daugiau dinamitų, nagų ir fejerverkų“ („More Dynamites, Claws and Firecrackers“) – nemokamų sukimų metu padidėja tikimybė suaktyvinti „dinamito“ („Dynamite“), „nago“ („Claw“) ar „fejerverkų“ („Firecracker“) funkciją;
  - „Level Up“ („Sekantis lygis“) – lošimo pradžioje progresyvi funkcija prasidės nuo 2 lygio;
  - „Papildomi nemokami sukimai“ („Extra Free Spins“) - sekančio nemokamo sukimo metu pridedami 2 papildomi nemokami sukimai, o po kiekvieno pakartotinio nemokamų sukimų funkcijos suaktyvinimo pridedami papildomai 2 sukimai.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami iki lošimo pabaigos.
- Už kiekvieną ketvirtą surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiama dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x. Po trečio funkcijos suaktyvinimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „pinigų“ („Money“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje „pinigų“ („Money“) simboliai atsiras atsitiktinėse padėtyse.
- Taip pat atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „pinigų“ („Money“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kardas, traukiantis būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Taip pat atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „pinigų“ („Money“) simbolio nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti fejerverkų animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „laukinių“ („Wild“) simbolių, bus pakeisti kitais simboliais.

392.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

392.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota

naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

393. LOŠIMAS „AUKSO PUODO MEDŽIOTOJAS“ („JACKPOT HUNTER“)

393.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Puodo Medžiotojas“ – 5 būgnų, 4 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

393.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „premijos“ („Bonus“) ir „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius.

393.3. „Premijos žemėlapio“ („Bonus Map“) funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius, suaktyvinama „premijos žemėlapio“ („Bonus Map“) funkcija, kurią sudaro 41 žingsnio žemėlapis ir laimės ratas.
- Laimės ratas sukamas 5 kartus ir kaskart parodo, kiek žingsnių (nuo 1 iki 8) bus nueita žemėlapyje. Kaskart sustojus išmokamas laimėjimas (2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x bendro statymo sumos) arba atdengiamas žodis „Jackpot“.
- Surinkus 3 žodžius „Jackpot“, atsitiktinai suteikiamas „mažiausias aukso puodas“ („Mini Jackpot“), „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) arba „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- Surinkus 4 žodžius „Jackpot“, atsitiktinai suteikiamas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) arba „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- Surinkus 5 žodžius „Jackpot“, suteikiamas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).

393.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų.
- „Aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius galima išsukti tik nemokamų sukimų metu.
- Išsukus 3 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, atsitiktinai suteikiamas „mažiausias aukso puodas“ („Mini Jackpot“), „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) arba „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- Išsukus 4 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, atsitiktinai suteikiamas „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) arba „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- Išsukus 5 „aukso puodo“ („Jackpot“) simbolius, suteikiamas „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“).
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 12 papildomų nemokamų sukimų.

393.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „premijos žemėlapio“ („Bonus Map“) lošimą. Kai „premijos žemėlapio“ („Bonus Map“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas

pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „premijos žemėlapio“ („Bonus Map“) funkcija.

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

394. LOŠIMAS „SNIEGO ŽMOGAUS IEŠKOJIMAS“ („YETI QUEST“)

394.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Sniego Žmogaus Ieškojimas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

394.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu 4 didžiausios vertės simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį - x2, x3, x5, x10, x15 arba x20. Jei šie simboliai tampa laiminčio derinio dalimi, jų daugiklis pritaikomas laimėjimui. Kelių daugiklių vertės sudedamos.

394.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi mažos ir didelės vertės simboliai gali turėti atsitiktinį daugiklį - x2, x3, x5, x10, x15 arba x20. Jei šie simboliai tampa laiminčio derinio dalimi, jų daugiklis pritaikomas laimėjimui. Kelių daugiklių vertės sudedamos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 papildomų nemokamų sukimų.

394.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

395. LOŠIMAS „ACTEKŲ LOBIO MEDŽIOKLĖ“ („AZTEC TREASURE HUNT“)

395.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Actekų Lobio Medžioklė“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

395.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat gali turėti atsitiktinį daugiklį - x2, x5, x10, x15, x25 arba x50.
- Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę - 0.5x, 0.75x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 7.5x, 10x, 50x bendro statymo sumos.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, visų esančių ant būgnų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

395.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinami 9 nemokami sukimai.
- Funkcijos pradžioje sudedamos visų „pinigų“ („Money“) simbolių, kurie aktyvavo funkciją, vertės, o vėliau renkamos visos naujai išsuktų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės.
- Kaskart išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jo daugiklis pritaikomas „pinigų“ („Money“) simbolių vertėms.
- Išsukus dar mažiausiai 5 „pinigų“ („Money“) simbolius, suaktyvinami 3 papildomi nemokami sukimai.

395.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas taip pat turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

396. LOŠIMAS „DEGINANČIAI KARŠTAS: 7 MIRTINI NEMOKAMI SUKIMAI“ („HOT TO BURN 7 DEADLY FREE SPINS“)

396.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Deginančiai Karštas: 7 Mirtini Nemokami Sukimai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

396.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus mažiausiai 1 laimintį derinį, iš lošimo lauko pašalinamas mažiausios vertės simbolis, tada būgnai sukami pakartotinai. Funkcija kartojasi, kol išsukami laimintys

deriniai, kaskart pašalinamas vis kitas mažiausios vertės simbolis. Jei įvyksta 7 pakartotini sukimai, aktyvuojami nemokami sukimai su x2 laimėjimo daugikliu.

396.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 7 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali atsirasti tik 3 didžiausios vertės, „laukinis“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

396.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 5x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 10x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

396.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

397. LOŠIMAS „GALUTINIS SUMO: MEGA KELIAI“ („SUMO SUPREME MEGAWAYS“)

397.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Galutinis Sumo: Mega Keliai“ – 5 būgnų, 2 – 6 eilučių ir 7 776 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 500 000,00 EUR.

397.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Kiekvieno sukimo metu „papildomo svorio“ („Extra Weight“) simbolis įgauna atsitiktinę vertę nuo 11 iki 40.
- Kiekvienas didelės ir mažos vertės simbolis turi svorio vertę. Kiekvieno sukimo pradžioje nustatomas atsitiktinis tikslinis svoris. Po būgnais yra langelis, kuriame nurodomas visų būgne esančių simbolių bendras svoris. Jeigu jis yra lygus arba didesnis nei tikslinis svoris, langelis atrakinamas ir lošėjui suteikiamas:
  - Laimėjimas, kurio vertė lygi 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 250x arba 500x bendro statymo sumos;

- Daugiklis – x2, x3, x4, x5, kuris taikomas bendram simbolių kritimų laimėjimui;
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis – visame būgne atsiranda vien „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

397.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6, 7, 8 arba 9 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 8, 12, 16, 20, 24 arba 28 nemokami sukimai.
- Funkcijos pradžioje nustatomas atsitiktinis tikslinis svoris. Po kiekvieno simbolių kritimo tikslinis svoris sumažėja vienu.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.

397.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

397.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

398. LOŠIMAS „SALDŽIOJI KARALYSTĖ“ („SWEET KINGDOM“)

398.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Saldžioji Karalystė“ – 7 būgnų ir 7 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

398.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x bendro statymo sumos.
- Išsukus „surinkimo“ („Collect“) simbolį, visų esančių ant būgnų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos.

398.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi „pinigų“ („Money“) simboliai turi gyvybes, kurių skaičius mažėja po kiekvieno sukimo, kol lieka 0, tada „pinigų“ („Money“) simboliai pašalinami.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3, 4, 5, 6 arba 7 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12, 15, 20 arba 30 nemokamų sukimų.
- Prieš kiekvieną sukimą „nemirtingų pinigų („Immortal Money“) simboliui suteikiama atsitiktinė vertė - 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x bendro statymo sumos. Simboliai lieka iki nemokamų sukimų funkcijos pabaigos arba iki kol surenkami.

398.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

399. LOŠIMAS „LAUKINIŲ SIMBOLIŲ KALVĖ“ („FORGING WILDS“)

399.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinių Simbolių Kalvė“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

399.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, gali būti aktyvuotas pakartotinis sukimas, kurio metu simbolis lieka savo pozicijoje ir jo daugiklis padidėja vienu. Po kiekvieno pakartotinio sukimo „laukinis“ („Wild“) simbolis gali likti, tada jo daugiklis padidėja vienu, arba būti pašalintas, ir pakartotinių sukimų funkcija baigiasi.

399.3. „Laukinių simbolių kalvės pakartotinių sukimų“ („Forging Wilds Respins“) funkcija

- Išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama „laukinių simbolių kalvės pakartotinių sukimų“ („Forging Wilds Respins“) funkcija su atitinkamai 5, 10 arba 15 „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Po kiekvieno sukimo „laukiniai“ („Wild“) simboliai pridedami atsitiktinėse pozicijose arba pašalinami. Funkcija baigiasi, kai lošimo lauke nebelieka „laukinių“ („Wild“) simbolių.
- Pakartotinių sukimų metu išsukus 3, 4 arba 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai pridedami dar 5, 10 arba 15 „laukinių“ („Wild“) simbolių.

399.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „laukinių simbolių kalvės pakartotinių sukimų“ („Forging Wilds Respins“) lošimą. Kai „laukinių simbolių kalvės pakartotinių sukimų“ („Forging Wilds Respins“)

funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „laukinių simbolių kalvės pakartotinių sukimų“ („Forging Wilds Respins“) funkcija.

400. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ LIFTAS“ („GEM ELEVATOR“)

400.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Brangakmenių Liftas“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

400.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.

400.3. „Lifto stumtelėjimo“ („Elevator Nudge“) funkcija

- Po kiekvieno sukimo gali atsitiktinai aktyvuotis „lifto stumtelėjimo“ („Elevator Nudge“) funkcija, kurios metu atsitiktinis būgnų skaičius iki 5 kartų pasistumia aukštyn arba žemyn. Jei tokiu būdu susidaro laimintis derinys, funkcija kartojasi.
- Šios funkcijos metu taip pat galima išsukti „laukinius“ („Wild“) simbolius su atsitiktiniu daugikliu - x1, x2, x3, x4, x5 arba x10. Jei „laukinis“ („Wild“) simbolis pasistumia, tačiau netampa laiminčio derinio dalimi, jo daugiklis dvigubėja.

400.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų.
- Per kiekvieną nemokamų sukimą atsitiktinai parenkamas mažiausiai 1 būgnas, kuris 1 eilute pasislenka aukštyn arba žemyn.
- Funkcijos metu išsukus 4, 5 arba 6 „premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami dar 5, 8 arba 10 papildomų nemokamų sukimų.

400.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

401. LOŠIMAS „ANGELAS IR NUSIDĖJĖLIS“ („ANGEL VS SINNER“)

401.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Angelas ir Nusidėjėlis“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 15 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 160,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 400 000,00 EUR.

401.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Jei „išsiplečiančio laukinio“ („Expanding Wild“) simbolio išsiplėtimas padeda sukurti laimintį derinį, simbolis išsiplečia per visą būgną ir jam suteikiamas atsitiktinis daugiklis - x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x25, x50, x100. Šis daugiklis taikomas visiems laimintiems deriniams, kurių dalimi jis tapo. Keli daugikliai sudedami.

401.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Išsuktas „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) išsiplečia, lieka lošimo lauke iki nemokamų sukimų pabaigos, bei jam suteikiamas atsitiktinis daugiklis.
- Nemokamų sukimų negalima suaktyvinti pakartotinai nemokamų sukimų metu.

401.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

402. LOŠIMAS „PASLAPTINGOS PELĖS“ („MYSTERY MICE“)

402.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Paslaptingos Pelės“ – 6 būgnų ir 6 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

402.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėjimus kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų kombinacijų.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai turi gyvybes (nuo 1 iki 10), kurių skaičius mažėja vienu kiekvieną kartą, kai simbolis tampa laimėjimo kombinacijos dalimis po kiekvieno simbolių kritimo, kol lieka 1, tada „laukinis“ („Wild“) simbolis pašalinamas.

402.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 8 nemokami sukimai.
- Funkcijos metu visi išsukti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų iki lošimo pabaigos.
- „Pagerinimo“ („Power Up“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu. Išsukus šį simbolį atsitiktinis gyvybių skaičius (1, 2 ar 3) pridedamas prie visų ekrane esančių „laukinių“ („Wild“) simbolių gyvybių.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 2 papildomi nemokami sukimai. Už kiekvieną papildomai išsuktą „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, pridedamas dar 1 papildomas nemokamas sukimas.

402.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

403. LOŠIMAS „MUSTANGO AUKSAS: MEGA KELIAI“ („MUSTANG GOLD MEGAWAYS“)

403.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mustango Auksas: Mega Keliai“ – 6 būgnų, 2 – 7 eilučių ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

403.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laimėtas kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laimėtų kombinacijų.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 6 simbolių kartu su kitu simboliu viršutinėje eilėje. Viršutinė eilė 2 – 5 būgnų sukasi nepriklausomai iš dešinės į kairę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „pinigų“ („Money“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius.
- Visi išsukti „pinigų“ („Money“) simboliai įgauna atsitiktinę vertę 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x bendro statymo sumos.
- Išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, atskleidžiamas atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius (1, 2, 3, 4 arba 5).
- Išsukus „surinkimo“ („Collect“) simbolį, visų esančių ant būgnų „pinigų“ („Money“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos, bei surenkamas ir visų „sklaidos“ („Scatter“) simbolių rodomas nemokamų sukimų skaičius.

403.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Vienu metu išsukus „sklaidos“ („Scatter“) ir „surinkimo“ („Collect“) simbolius, suaktyvinami nemokami sukimai.
- Prieš pradedant nemokamų sukimų funkciją lošėjas turi galimybę lošti iki 5 kartų ir suaktyvinti daugiau nemokamų sukimų arba priimti esamą nemokamų sukimų skaičių. Daugiausiai galima suaktyvinti ir atlikti 100 nemokamų sukimų iš eilės.
- „Auksinis surinkimo“ („Golden Collect“) simbolis gali atsirasti tik nemokamų sukimų metu. Visų simbolių kritimų pabaigoje išsuktas „auksinis surinkimo“ („Golden Collect“) simbolis surenka visas ekrane esančių „pinigų“ („Money“) simbolių vertes ir visų „sklaidos“(„Scatter“) simbolių rodomą nemokamų sukimų skaičių. Tada simbolis pasislenka 1 eilute žemyn ir atliekamas pakartotinis sukimas, kuris kartojasi, kol „auksinis surinkimo“ („Golden Collect“) simbolis pasišalina iš būgnų.

403.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 30x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

403.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

404. LOŠIMAS „JUOKDARIO KARŠTI BRANGAKMENIAI“ („JOKER‘S JEWELS HOT“)

404.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Juokdario Karšti Brangakmeniai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 350 000,00 EUR.

404.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.
- Išsukus nuo 6 iki 15 „karštų“ („Hot“) simbolių, lošėjui suteikiamas fiksuotas laimėjimas.

405. LOŠIMAS „KONGO PINIGAI XL“ („CONGO CASH XL“)

405.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kongo Pinigai XL“ – 6 būgnų, 4 eilučių ir 1 296 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 100 000,00 EUR.

405.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „kongo pinigų“ („Congo Cash“), „drugelio“ („Butterfly“) ir „XL“ simbolius.

405.3. „Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija

- Ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršaus atsiranda atsitiktiniai brangakmeniai. Po kiekvieno sukimo iš viršaus nukrenta nauji brangakmeniai, kurie pakeičia prieš tai buvusius.
- Brangakmeniai gali suteikti tokius laimėjimus:
  - Laimėjimas, kurio vertė lygi nuo 4x iki 200x bendro statymo sumos;
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“), kurio vertė lygi 20x bendro statymo sumos;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“), kurio vertė lygi 80x bendro statymo sumos;
  - „Didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“), kurio vertė lygi 2 000x bendro statymo sumos;
  - Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius - nuo 8 iki 100.
- Išsukus 2 „drugelio“ („Butterfly“) simbolius ant 1 ir 6 būgnų kartu su mažiausiai 1 „kongo pinigų“ („Congo Cash“) simboliu ant 2, 3, 4 ar 5 būgno, lošėjas laimi sumą, kurią nurodo ant būgnų su „kongo pinigų“ („Congo Cash“) simboliais esantys brangakmeniai.
- Išsukus 2 „drugelio“ („Butterfly“) simbolius ant 1 ir 6 būgnų kartu su mažiausiai 1 „XL“ simboliu ant 2, 3, 4 ar 5 būgno, lošėjas laimi sumą, kurią nurodo ant būgnų su „XL“ simboliais esantys brangakmeniai.

405.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai aktyvinami surinkus mažiausiai vieną nemokamų sukimų brangakmenį.
- Nemokamų sukimų metu, ant būgno, kuriame buvo brangakmenis, visada išsukamas mažiausiai vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Brangakmenių lentos“ („Jewel Board“) funkcija yra aktyvi iki nemokamų sukimų pabaigos.

405.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

406. LOŠIMAS „DIDYSIS VEGASO EŠERYS – DVIGUBAI ŽEMYN LIUKSO KLASĖS“ („BIG BASS VEGAS DOUBLE DOWN DELUXE“)

406.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didysis Vegaso Ešerys – Dvigubai Žemyn Liukso Klasės“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 250 000,00 EUR.

406.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „pinigų“ („Money“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant visų būgnų per nemokamus sukimus.
- „Pinigų“ („Money“) simbolis kiekvieno sukimo metu gali įgauti skirtingą piniginę vertę.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai taip pat yra „pinigų“ („Money“) simboliai. Kiekvieno sukimo metu „žuvies“ („Fish“) simbolis gauna atsitiktinę piniginę vertę, kuri gali būti laimima nemokamų sukimų metu.

406.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 15, 20 ar 25 nemokamus sukimus.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta viena iš šių funkcijų:
    - Jei ekrane esantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai gali pasislinkti viena pozicija žemyn, neišeidami už būgno ribų, įsijungia pakartotinis sukimas. Būgnai su „sklaidos“ („Scatter“) simboliais pasislenka viena pozicija žemyn, o būgnai be „sklaidos“ („Scatter“) simbolių sukami iš naujo;
    - Kablys gali atsitiktinai ištraukti vieną būgną ir atskleisti „sklaidos“ („Scatter“) simbolį.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekvienas „laukinis“ („Wild“) simbolis surenka visas vertes iš „pinigų“ („Money“) simbolių, esančių ekrane.
- Kiekvienas „mėlynas laukinis“ („Blue Wild“) ir „raudonas laukinis“ („Red Wild“) simbolis, išsukami šios funkcijos metu, yra surenkami į atitinkamus matuoklius iki lošimo pabaigos.
- Už kiekvieną ketvirtą bet kokios spalvos surinktą „laukinį“ („Wild“) simbolį, suteikiama dar 10 papildomų nemokamų sukimų ir „pinigų“ („Money“) simbolio surinkimo daugiklis pirmo suaktyvinimo metu padidinamas iki 2x, antro suaktyvinimo metu iki 3x ir trečio suaktyvinimo metu iki 10x.
- Suaktyvinami sukimai yra lošiami pasibaigus praėjusio lošimo nemokamiems sukimams. Daugiklis taikomas suaktyvintiems sukimams. Po trečiojo funkcijos suaktyvinimo funkcija negali būti daugiau suaktyvinta.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje bus aktyvinta „dinamito“ funkcija ir „pinigų“ („Money“) simboliai atsiras atsitiktinėse padėtyse.
- Atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „žuvies“ („Fish“) simbolis, bet nėra „laukinio“ („Wild“) simbolio, nemokamo sukimo pabaigoje pasirodys kablys, traukiantis bet kokį vieną būgną aukštyn, kad ekrane atsirastų „laukiniai“ („Wild“) simboliai.

- Taip pat atsitiktine tvarka, kai ekrane yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, bet nėra „žuvies“ („Fish“) simbolio nemokamo sukimo pabaigoje gali pasirodyti bazukos animacija ir visi simboliai ekrane, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius, bus pakeisti kitais simboliais.

406.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

406.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

407. LOŠIMAS „MAKARONŲ MAKARONAI“ („OODLES OF NOODLES“)

407.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Makaronų Makaronai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 275 000,00 EUR.

407.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

407.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Jeigu pagrindinio lošimo metu buvo išsukti tik 2 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, gali būti atsitiktinai suaktyvinta funkcija, kurios metu atsitiktinėse pozicijose ant būgnų atsiranda 1 – 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Nemokamų sukimų metu po lošimo lauku atsiranda papildoma eilutė, ant kurios atsiranda „makaronų“ („Noodles“) simboliai su atsitiktinėmis vertėmis (2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x ar 2 000x bendro statymo sumos) arba su atsitiktiniu nemokamų sukimų skaičiumi (1, 2, 3, 4, 5, 10 ar 15).
- Išsukus „pandos“ („Panda“) simbolį, visų „makaronų“ („Noodle“) simbolių vertės yra surenkamos ir išmokamos. Su kiekvienu išsukimu, „pandos“ („Panda“) simbolis padidėja viena pozicija, maksimaliai iki 15 pozicijų. Sekantį kartą surinkus „makaronų“ („Noodle“) simbolius, jų vertės bus padaugintos iš bendro „pandos“ („Panda“) simbolio pozicijų skaičiaus, kuris yra matomas.

407.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 10x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 15x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis, „sklaidos“ („Scatter“) simboliai atsiranda dažniau. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

407.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

408. LOŠIMAS „ATĖNĖS IŠMINTIS 1000“ („WISDOM OF ATHENA 1000“)

408.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atėnės Išmintis 1000“ – 6 būgnų ir 5 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 100,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000,00 EUR.

408.2. Lošimo taisyklės

- Už visus simbolius išmokama bet kurioje ekrano vietoje. Bendras vienodų simbolių skaičius ekrane sukimo pabaigoje lemia laimėjimo vertę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti ant visų būgnų. Už jį išmokama bet kurioje pozicijoje.
- Po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus. Kritimas tęsiasi, kol nebelieka laiminčių kombinacijų.
- Lošime yra viršutinė eilutė, kuri yra užrakinta. Po tam tikro simbolių kritimų skaičiaus atrakinama po vieną poziciją ant užrakintos eilutės:
  - Po pirmo simbolių kritimo atrakinama 1 būgno pozicija;
  - Po dar 3 simbolių kritimų atrakinama 2 būgno pozicija;
  - Po dar 6 simbolių kritimų atrakinama 3 būgno pozicija;
  - Po dar 9 simbolių kritimų atrakinama 4 būgno pozicija;
  - Po dar 12 simbolių kritimų atrakinama 5 būgno pozicija;
  - Po dar 15 simbolių kritimų atrakinama 6 būgno pozicija.
- „Daugiklio“ („Multiplier“) simboliai yra ant visų būgnų ir gali atsitiktinai būti išsukti tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu.
- Kai išsukamas „daugiklio“ („Multiplier“) simbolis, jis įgauna atsitiktinę daugiklio vertę nuo x2 iki x1 000.
- Po visų simbolių kritimų visos „daugiklio“ („Multiplier“) simbolių vertės ekrane sudedamos ir visas laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.

408.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.

- Funkcijos pradžioje viršutinė eilutė lieka pilnai užrakinta. Atrakinus visas viršutinės eilutės pozicijas, jos lieka atrakintos iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus laimėjimą kombinaciją kartu su „daugiklio“ („Multiplier“) simboliu, daugiklio vertė yra pridedama prie bendro laimėjimo daugiklio.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 arba daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

408.4. „Ante statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, lošimas gali veikti skirtingai. Galimos vertės yra:
  - Statymo daugiklis 20x – normalus lošimas;
  - Statymo daugiklis 25x – šansas suaktyvinti nemokamus sukimus yra didesnis. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas negalimas.

408.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

409. LOŠIMAS „ŽENKLIUKŲ ŽYBSNIS“ („BADGE BLITZ“)

409.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ženkliukų Žybsnis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 250,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 750 000,00 EUR.

409.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“), „ženkliuko“ („Badge“) ir „monetos pinigų“ („Coin Money“) simbolius.
- Pagrindinio lošimo metu ant 4 būgno „sklaidos“ („Scatter“) simbolis gali būti išsuktas kaip dvigubas simbolis, kuris skaičiuojamas kaip du „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

409.3. „Pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija

- Išsukus 6 ar daugiau „ženkliuko“ („Badge“) simbolių, suaktyvinama „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Kiekvienas naujas iškritęs „ženkliuko“ („Badge“) simbolis iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaičių į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų atsiranda tik „ženkliuko“ („Badge“) simboliai. Visi išsukti „ženkliuko“ („Badge“) simboliai užfiksuojami būgnuose iki lošimo pabaigos. Už „ženkliuko“ („Badge“) simbolį išmokama nurodyta ant simbolio vertė, kuri būna 0.8x – 250x bendro statymo sumos.
- Lošimas baigiasi, kai visi pakartotiniai sukimai išnaudojami arba visi būgnai užpildomi „ženkliuko“ („Badge“) simboliais.

- Visi laimėjimai yra apskaičiuojami ir išmokami lošimo pabaigoje. Jei lošėjas visas būgnų pozicijas užpildo „ženkliuko“ („Badge“) simboliais, jam suteikiamas papildomas laimėjimas, kurio vertė lygi 1 000x bendro statymo sumos.

409.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 5 ar 8 nemokami sukimai.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų atsiranda bent 2 „išsiplečiantys laukiniai“ („Expanding Wild“) simboliai, kurie užima visas būgno pozicijas.

409.5. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų lošimą. Kai „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „pinigų“ („Money“) pakartotinių sukimų funkcija.

410. LOŠIMAS „LAIMĖS PASPAUDIMAS IR SUKIMAS“ („FORTUNE HIT‘N ROLL“)

410.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laimės Paspaudimas ir Sukimas“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 40 laimėjimų linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 240,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 1 200 000,00 EUR.

410.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį, jis pradeda judėti atsitiktinėmis kryptimis - aukštyn arba žemyn, palikdamas po savęs „laukinius“ („Wild“) simbolius, kol visiškai pasišalina nuo būgnų. Kiekvieno pridėto „laukinio“ („Wild“) simbolio pradinis daugiklis yra x1, tačiau su kiekvienu „laukinio“ („Wild“) simbolio pajudėjimu, simbolių daugiklis didėja vienu.

410.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinami 9 nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu visi pridėti „laukiniai“ („Wild“) simboliai lieka savo pozicijose iki lošimo pabaigos.

410.4. Premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

411. LOŠIMAS „PEKINO SĖKMĖ“ („PEKING LUCK“)

411.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pekino Sėkmė“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 12,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 2 250 000,00 EUR.

411.2. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „laukinis“ („Wild“) simbolis, yra dvigubinamas.

411.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti 1 iš 6 vėduoklių ir taip gauti atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų skaičių, o po to pasirinkti 1 iš 6 kaukių ir taip gauti atsitiktinai parinktą laimėjimų daugiklį, kuris pritaikomas kiekvienam gautam laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu laimėjimo daugikliu.
- Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.