PATVIRTINTA

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2021 m. rugsėjo 2 d. įsakymu Nr. DIE-566

UAB „BALTIC BET“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS IR NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

1. Mažiausią Statomą sumą vienam statymui lošime nuotoliniuose lošimuose A kategorijos lošimo automatais ir nuotoliniuose stalo lošimuose nustato ir Bendrovės interneto tinklapyje skelbia Bendrovė. Bet kokiu atveju Statymo suma negali būti mažesnė nei 0,01 Eur (vienas euro centas).
2. Didžiausia Statoma suma vienam statymui lošime nuotoliniuose lošimuose A kategorijos lošimo automatais ir nuotoliniuose stalo lošimuose visais atvejais yra 100 000 Eur (vienas šimtas tūkstančių eurų). Maksimali galima laimėti suma lošime nuotoliniuose lošimuose A kategorijos lošimo automatais ir nuotoliniuose stalo lošimuose yra 5 000 000 Eur (penki milijonai eurų).

ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS IR NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

3. **Tukanai („1Can 2Can“) -** 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

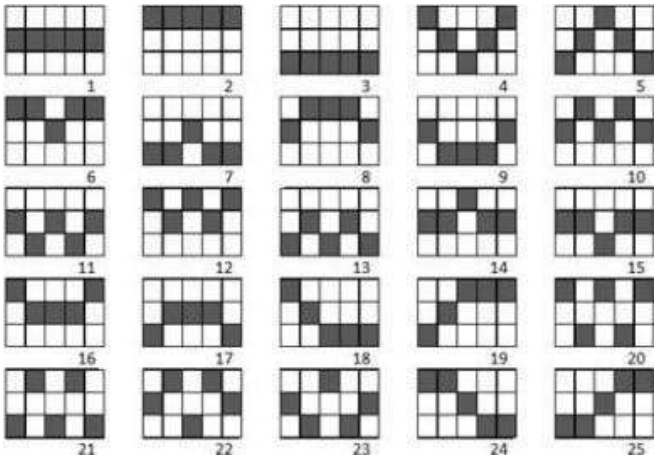
3.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

3.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

3.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

3.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

3.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



3.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Gyvūnas“	Statymas („Bet“) x 5x
5x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Plunksnos“ arba „Gėlės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25

3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10

3.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos kortaiškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

4. **300 skydų („300 Shields“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

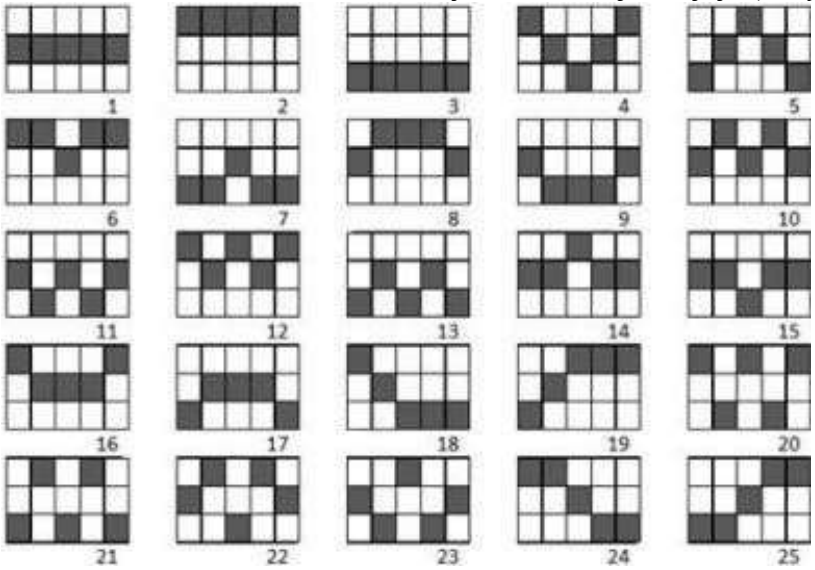
4.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

4.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).

4.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

4.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

4.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



4.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 12
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
3x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Šaunantis karys“ arba „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Durklas“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 12
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild karys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild karys“	Statymas („Bet“) x 5

4.7. Papildomi sukimai. Surinkus 3 ar daugiau simbolių „Scatter skydas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus. Papildomų sukimų laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose surinkus 2 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama antra 5 papildomų sukimų serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 5. Surinkus 6 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama trečia 5 papildomų sukimų serija, kurių laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 25. Surinkus 12 ar daugiau simbolių „Skydas“, lošėjui suteikiama ketvirta 5 papildomų sukimų serija, kurios laimėjimai su simboliu „Wild karys“ yra dauginami iš 300.

4.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

5. **Drakono istorija („A Dragons Story”)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

5.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

5.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).

5.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomas lošimo funkcijas „Super statymas x3“ („Super Bet x3) ir „Super statymas x5“ (Super bet x5“). Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.

5.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

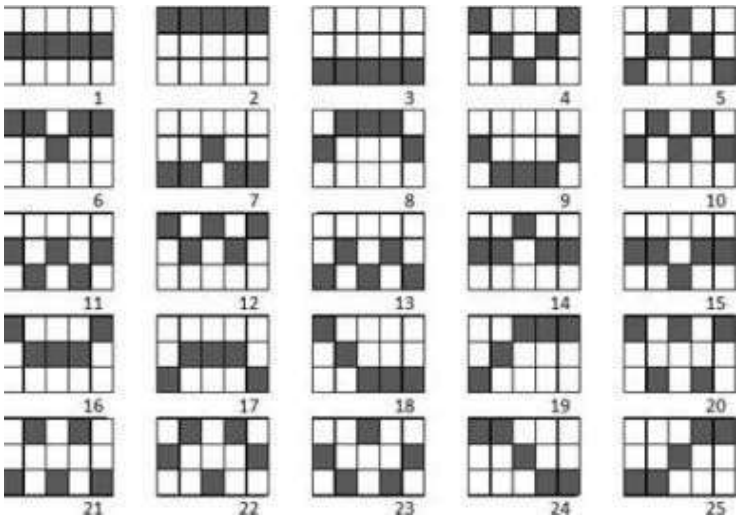
5.3.2. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“), žymima simboliais „Mažieji drakonai“ („Little dragons“) padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo galimybę:

5.3.2.1. Papildoma funkcija „Super statymas x3“ („Super Bet x3“) padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 35.

5.3.2.2. Papildoma funkcija „Super statymas x5“ („Super Bet x5“) padidina simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose. Galutinė statymo suma („Total Bet“) paskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.

5.3.2.3. Nepasirinkus nei vienos iš aukščiau paminėtos papildomosfunkcijos, simbolio „Wild Drakonas“ išsukimo galimybė yra padidinta tik trečiame būgne.

5.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



5.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Karys“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skydas“ arba „Batas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Sagė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas.
5x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Sagė“	Statymas („Bet“) x 25
Simbolis „Drąsusis seras Viljamas ir ugnies kamuolys“	Išsukus šį simbolį, lošėjas gali laimėti Statymą („Bet“) padaugintą iš 50, 75, 100, 125, 200, 250, 375, 500, 625 arba 1250

5.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti

laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

6. **Plaukiant Nilu („A While on The Nile“)** - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

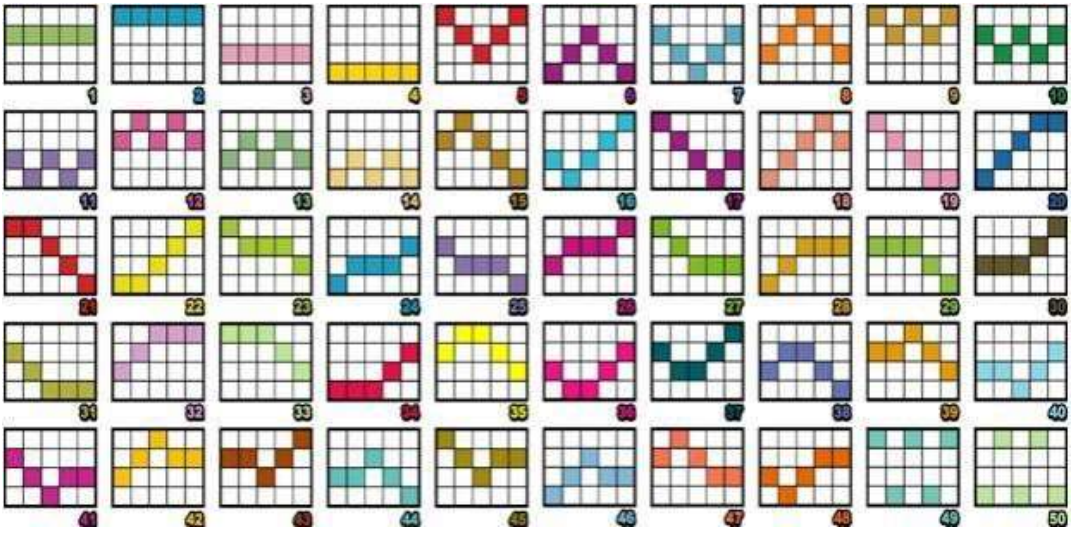
6.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter smaragdas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

6.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).

6.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.

6.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių (penkiasdešimt) iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

6.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



6.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis „Scatter smaragdas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 5 papildomi sukimai. Simbolis „Scatter smaragdas“ gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgne.
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 300

4x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Akis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Piešinys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Lazdelė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5

6.7. Skarabėjaus premijinis lošimas („Scarab Bonus Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Scatter skarabėjus“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kurio metu lošėjas turi rinktis atsiradusius skarabėjus tol, kol pasirodo ženklas „Collect“ (Surinkti). Visi laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos. Simbolis „Scatter skarabėjus“ gali atsirasti tik 1,3 ir 5 būgnuose.

6.8. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laimінčiame derinyje atsivers simbolis „Wild faraonas“:

6.8.1. Papildoma funkcija „Super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.

6.8.2. Papildoma funkcija „Super statymas x4“ („Super Bet x4“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.

6.8.3. Papildoma funkcija „Super statymas x6“ („Super Bet x6“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 200.

6.8.4. Papildoma funkcija „Super statymas x8“ („Super Bet x8“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.

6.8.5. Papildoma funkcija „Super statymas x10“ („Super Bet x10“)suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“), kuri turi būti pastatyta, norint įjungti papildomą funkciją, „Super statymas x 10“, apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš300.

6.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spau-

džiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

7. **Vakaras su Holly Madison („An Evening with Holly Madison“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

7.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

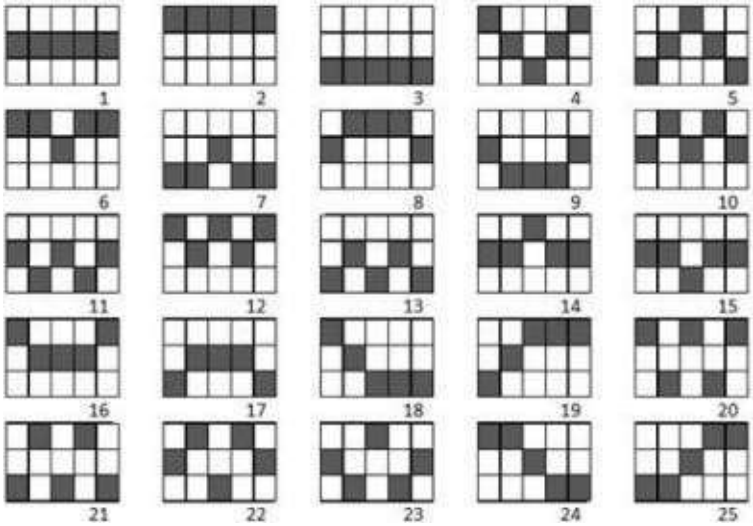
7.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 60 EUR (šešiasdešimt eurų).

7.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir pas-pausti mygtuką Žaisti („Spin“).

7.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama statymo sumą („Bet“) padauginus iš 30 (minimalios statymo sumos) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,30**
€0,02	**€0,60**
€0,05	**€1,50**
€0,10	**€3,00**
€0,20	**€6,00**
€0,25	**€7,50**
€0,50	**€15,00**
€1,00	**€30,00**
€2,00	**€60,00**

7.5. Laimėjimai išmokami užsimbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



7.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 1250 ir 10 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų persukimų

2x simbolis „Scatter Holly“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Kortos“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lošimo kauliukai“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Kaukė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Holly“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Išsukus laimintį derinį, kuriame yra bent vienas simbolis „Wild“, šis simbolis išsiplečia ir apima visas pozicijas, esančias tame būgne, kuriame jis buvo išsuktas

7.7. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 2 simboliai „Scatter Holly“, lošėjas laimi vieną pakartotinį lošimą („Re-spin“), kuriame simboliai „Scatter Holly“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.

7.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

8. **Bingo milijardai („Bingo billions“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

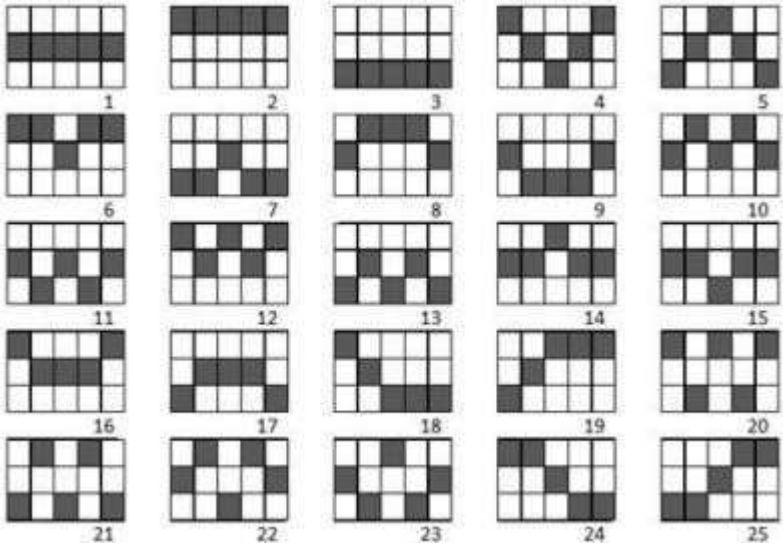
8.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

8.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

8.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

8.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

8.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



8.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild vyras“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter Bingo billions“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Pinigai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Bingo bilietai“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Aukso luitai“	Statymas („Bet“) x 20

5x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Kamuoliukas 88“ arba „Kamuoliukas 55“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Kamuoliukas 49“ arba „Kamuoliukas 36“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Kamuoliukas 21“ arba „Kamuoliukas 16“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Bingo billions“, padedant lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

8.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

9. **Koliziejaus šaukimas** („Call of the Colosseum“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

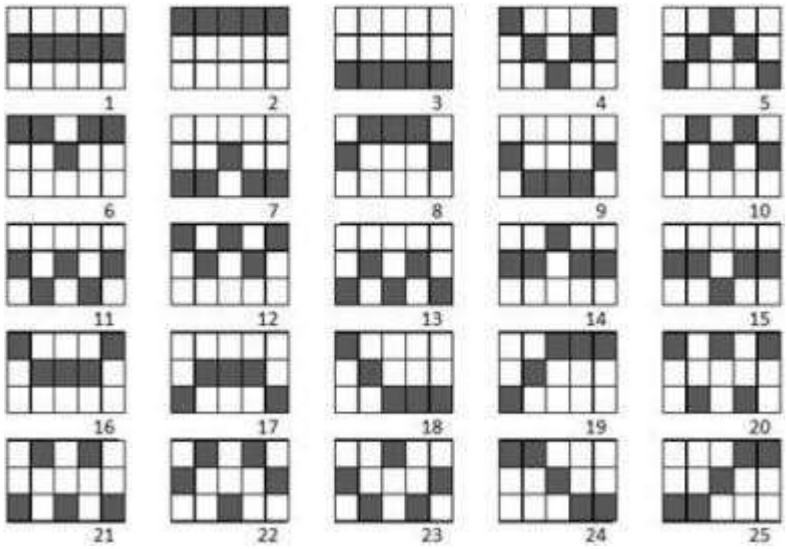
9.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

9.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

9.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

9.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

9.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



9.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose bet kurioje pozicijoje atsiradus simboliui „Wild imperatorius“ su nykščiais, pakeltais į viršų, lošėjas papildomai laimi nuo 1 iki 3 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter skydas“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Liūtas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Koliziejus“ arba „Vežimas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Skydas“ arba „Šarvai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Maišelis“ arba „Batai“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Monetos“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild imperatorius“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skydas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

9.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

10. **Pinigų panika („Cash Stampede“)** – 243 variantų ir 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Laimintys deriniai nurodyti lošimo informacinėje lentelėje.

10.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Bonus“ ir „Scatter Cash Stampede“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

10.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

10.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 monetomis („Coins“). 1 (vienos) monetos („Coin“) vertė – 0,01 EUR (vienas euro centas).

10.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus monetų („Coins“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas):

Statymas („Bet“)	**Monetų skaičius („Coins“)**	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	25	**€0,25**
€0,02	50	**€0,50**
€0,05	125	**€1,25**
€0,10	250	**€2,50**
€0,20	500	**€5,00**
€0,25	625	**€6,25**
€0,50	1250	**€12,50**
€1,00	2500	**€25,00**
€2,00	5000	**€50,00**

10.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Bizonas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 25

3x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Raganosis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Antilopė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Scatter Cash Stampede“	8 papildomi sukimai
3x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 50 ir 8 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu, simbolis „Wild Cash Stampede“ atsiranda ir yra laikomas trečiojo būgno vidurinėje pozicijoje iki kol bus išnaudoti papildomi sukimai.
Simbolis „Wild Cash Stampede“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter Bonus“ ir „Scatter Cash Stampede“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Wild Cash Stampede“ gali atsirasti tik trečiame būgne.
2x bet koks gyvūno simbolis ir simbolis „Wild Cash Stampede“	Statymas („Bet“) x 10 ir 5 papildomi persukimai („respins“). Vykstant papildomiems persukimams, yra išlaikomas laimėtas derinys ir lošėjui suteikiama galimybė pasididinti savo laimėjimą, jeigu persukimo metu jo laimintis derinys pasipildys atitinkamais simboliais.

10.4.1. Simbolis „Scatter Bonus“ ir simbolis „Scatter Cash Stampede“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

10.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

11. **Kazino meistras („Casinomeister“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

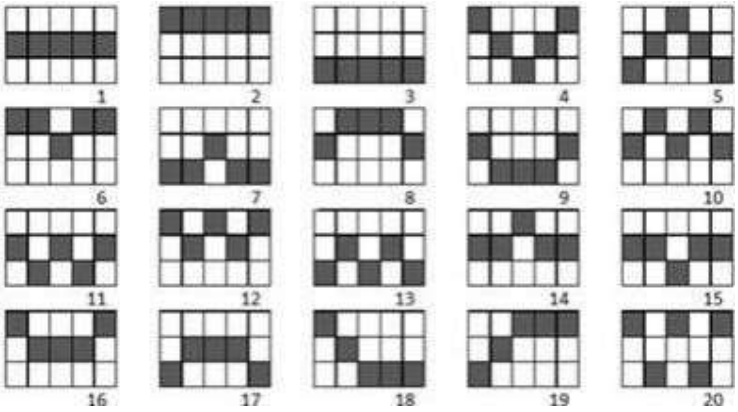
11.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter robotas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

11.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

11.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

11.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

11.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



11.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter robotas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Casino Meister“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Medalis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „No Rogue“ arba „Alaus bokalas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild karikatūra“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter robotas“, „Kiaulė“ ir „Kiaulė už grotų“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjime derinyje simboliui „Wild karikatūra“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10 000
4x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 2 000
3x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 100

2x simbolis „Wild karikatūra“	Statymas („Bet“) x 10

11.7. Papildomi sukimai („Casinomeister Feature“). Lošėjui, surinkusiam 3 ar daugiau simbolių „Scatter robotas“, suteikiami neriboti papildomi sukimai, kurių laimėjimai yra trigubinami. Kai papildomuose sukimuose atsiranda simbolis „Kiaulė“, lošėjui lieka 5 papildomi sukimai. Jei per šiuos penkis papildomus sukimus atsiranda simbolis „Kiaulė už grotų“, neriboti papildomi sukimai atsinaujina iki kol simbolis „Kiaulė už grotų“ nebeatsiranda.

11.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papil- domi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimė- jimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

12. **Gydytojas Meilė („Doctor Love“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

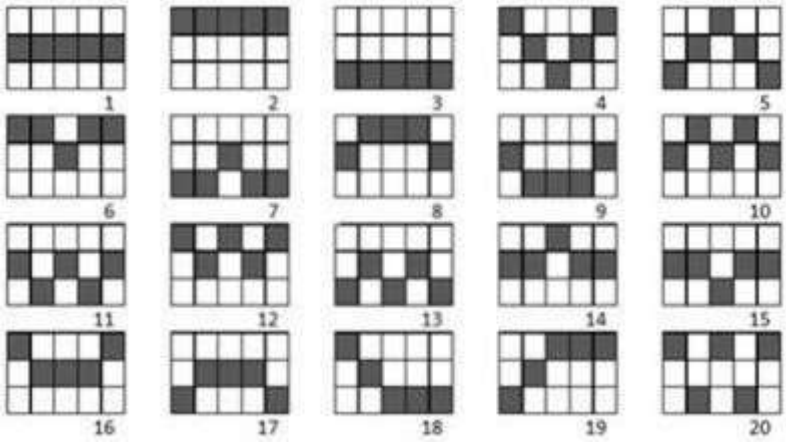
12.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

12.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

12.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

12.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

12.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



12.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**

5x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter meilės matuoklis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Slaugė	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Ligonis“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meškutis“ arba „Greitosios pagalbos automobilis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Gėlės“ arba „Laikrodis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Kardiograma“ arba „Ramentai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Vaistai“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter meilės matuoklis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 2

12.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

13. **Gydytojas Meilė atostogauja („Doctor Love on Vacation“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

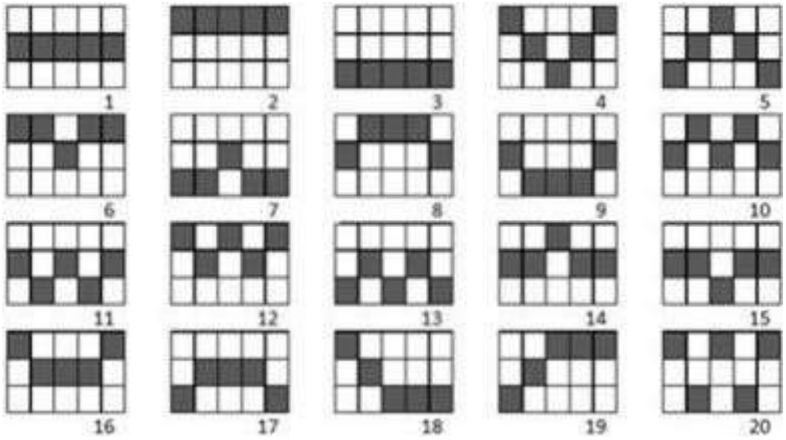
13.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

13.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

13.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

13.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

13.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



13.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter banglentė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Slaugė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Nudegęs poilsiautojas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Vėžliukas“ arba „Lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Stetoskopas“ arba „Kokteilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Širdelė“ arba „Kamuolys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Lagaminas“ arba „Gultas“	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild gydytojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter banglentė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimą derinyje simboliui „Wild gydytojas“ pakeitus kitą simbolį, laimėjimas yra dvigubinamas.
5x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild gydytojas“	Statymas („Bet“) x 10

13.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

14. **Dvigubas žaidimas – Super statymas („Double Play SuperBet“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Dvigubas žaidimas“ („Double play“) ir „Super statymas“ („Super Bet“).

14.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter DoublePlay SuperBet“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

14.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 600 EUR (šeši šimtai eurų).

14.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis. Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomas lošimo funkcijas „Dvigubas žaidimas“ ir/arba „Super statymas“.

14.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

14.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Dvigubas žaidimas x6“ („Double Play x6“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš dviejų.

14.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Dvigubas žaidimas x9“ (Double Play x9“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš trijų.

14.3.4. Pasirinkus papildomą funkciją „Super statymas x3“ („Super Bet x3“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš dviejų.

14.3.5. Pasirinkus papildomą funkciją „Super statymas x5“ („Super Bet x5“), galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš trijų.

14.3.6. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x3“ ir „Dvigubas statymas x5“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 4.

14.3.7. Pasirinkus papildomą funkcijas „Super statymas x3“ ir „Dvigubas statymas x9“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 6.

14.3.8. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x5“ ir „Dvigubas statymas x6“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 8.

14.3.9. Pasirinkus papildomas funkcijas „Super statymas x5“ ir „Dvigubas statymas x9“ galutinė statymo suma („Total Bet“) dauginama iš 12.

14.4. Papildoma funkcija „Dvigubas žaidimas“ („Double Play“) – padidina simbolio „Wild“ vertę ir taip suteikia lošėjui galimybę laimėti didesnę pinigų sumą:

14.4.1. Papildoma funkcija „Dvigubas žaidimas x6“ („Double Play x6“) - padidina simbolių „Wild“ kombinacijos vertę ir padaugina laimėjimą iš 6, o papildomuose sukimuose padaugina laimėjimą iš 12.

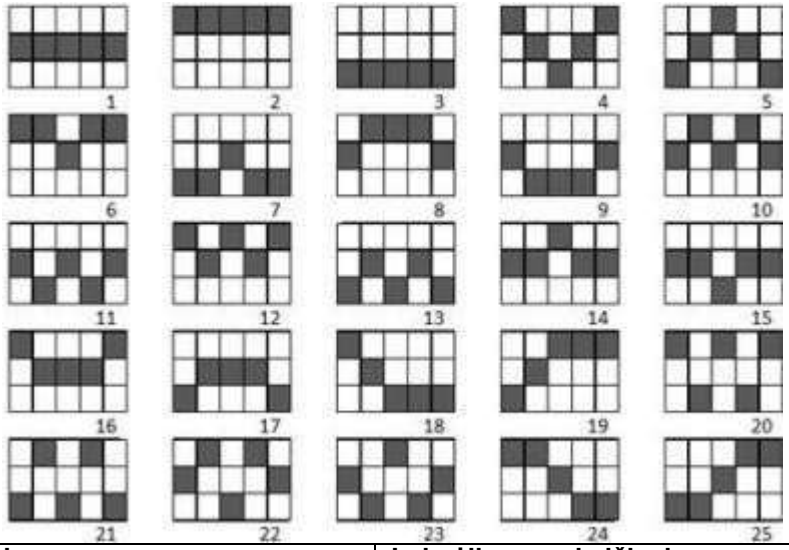
14.4.2. Papildoma funkcija „Dvigubas žaidimas x9“ („Double Play x9“) - padidina simbolių „Wild“ kombinacijos vertę ir padaugina laimėjimą iš 9, o papildomuose sukimuose padaugina laimėjimą iš 18.

14.5. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) - padidina simbolio „Wild“ išsukimo galimybę:

14.5.1. Papildoma funkcija „Super statymas x3“ („Super Bet x3“) padidina simbolio „Wild“ išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

14.5.2. Papildoma funkcija „Super statymas x5“ („Super Bet x5“) padidina simbolio „Wild“ išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose. 3.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):

14.6. Laimintys deriniai:



Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 20

2x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Varpelis“ arba „Žvaigždė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Širdys“, „Vynai“, „Būgnai“, „Kryžiai“ arba „Didieji vynai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Braškė“ arba „Citrina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Slyva“ arba „Vyšnia“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 15 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 250 ir 15 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 75 ir 15 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter DoublePlay SuperBet“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter DoublePlay SuperBet“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius paminėtus aukščiau.

14.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

15. **Rytų drakonas („Eastern Dragon“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

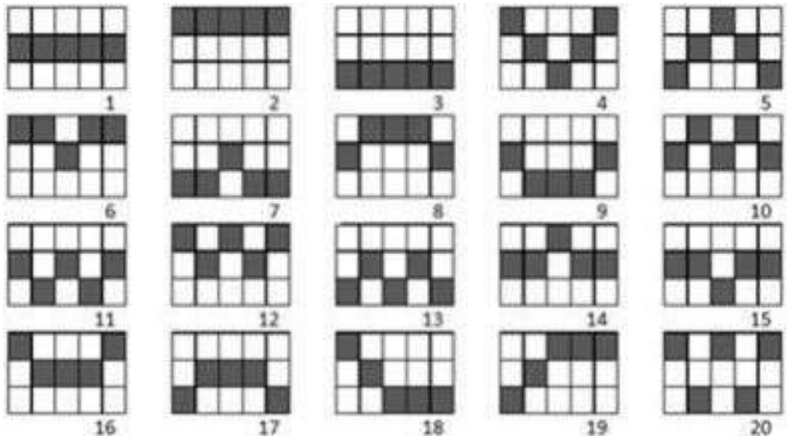
15.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

15.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

15.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

15.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

15.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



15.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 200
4x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 20
3x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 3000
4x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Žuvis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Šviestuvas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 15
2x simbolis „Lotosas“ arba „Fejerverkai“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
1x simbolis „Wild drakonas“	Statymas („Bet“) x 2
2x simbolis „Wild drakonas“, atsiradęs pirmame ir penktame būgne	15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai, surinkus derinį, kuriame yra simbolis „Wild drakonas“ yra dauginami iš 6.

15.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spau-

džiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

16. **Imperatoriaus sodas („Emperor‘s Garden“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

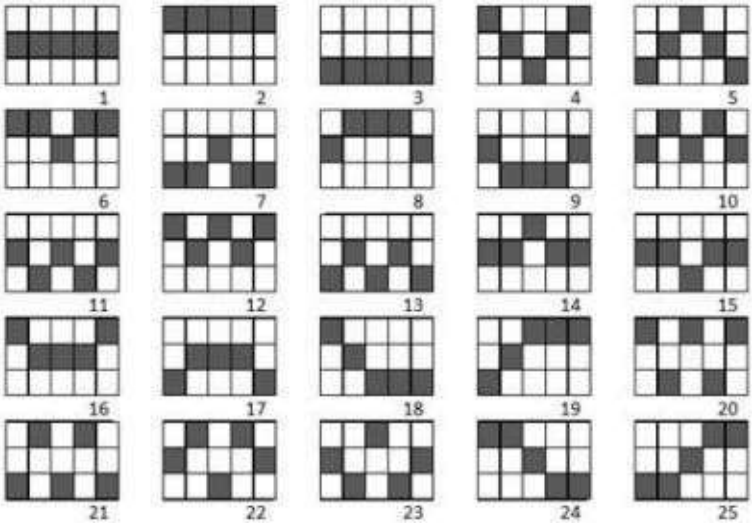
16.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žuvys“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

16.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

16.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

16.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

16.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



16.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter žuvys“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Imperatorius“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 200

3x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Statula“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 500
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lelija“ arba „Namelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild sodas“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žuvys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne. Simboliui „Wild sodas“ atsiradus antrame, trečiame ir/ arba ketvirtame būgne, šis simbolis apima visas tris pozicijas tame būgne, kuriame atsirado. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius su simboliu „Wild sodas“ yra trigubinami.

16.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

17. **Papildomi pinigai („Extra cash“)** - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

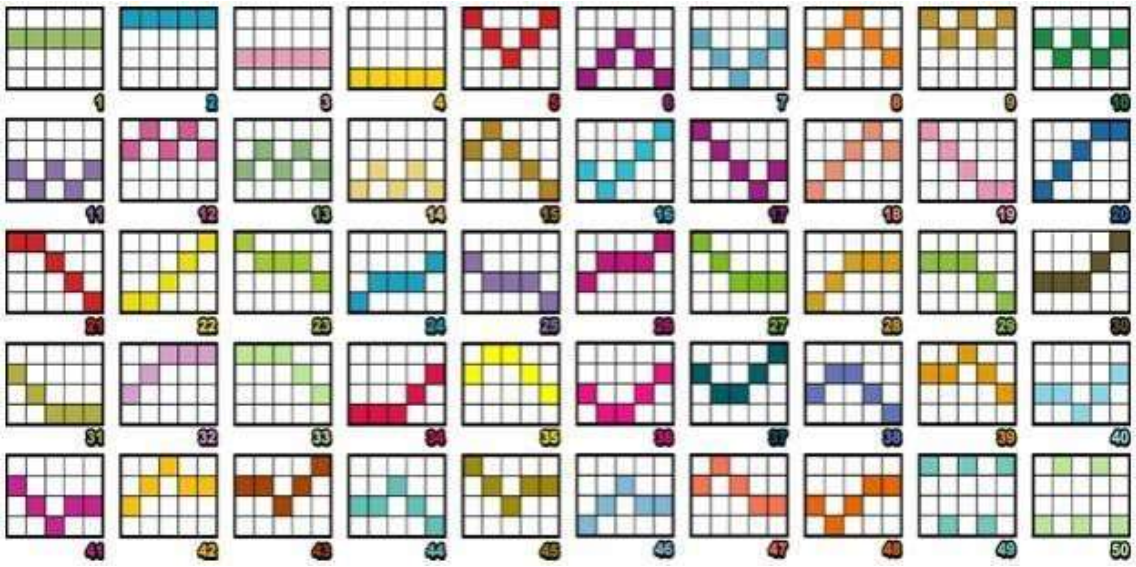
17.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

17.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).

17.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

17.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

17.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



17.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 50 ir 20 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
3x simbolis „Scatter laikraštis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2 ir 8 papildomi sukimai. Pagrindiniame sukime atsiradus simboliui „Wild laikraštis“, jis išlieka savo vietoje papildomam sukimui.
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Šuo“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Spaudos kioskas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščiai vežimėlyje“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Laikraščių krūva“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild laikraštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laikraštis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild laikraštis“	Statymas („Bet“) x 10

17.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

18. **Laiminčios lapės („Foxin Wins“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

18.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę , išskyrus simbolius „Scatter Pot“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

18.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).

18.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.

18.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

18.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x1“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymą („Bet“) dauginant iš 35.

18.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x2“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymą („Bet“) dauginant iš 50.

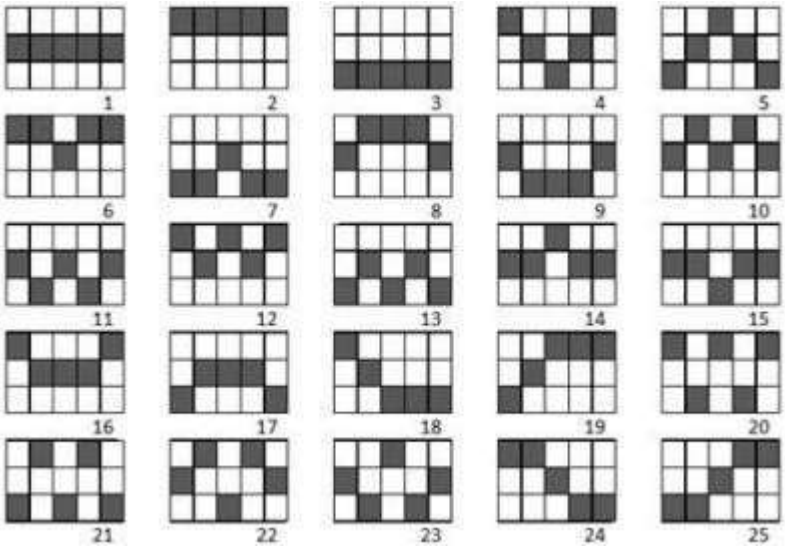
18.4. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina simbolio „Lapiukai“ „Fox Pup“ išsukimo galimybę:

18.4.1. Papildoma funkcija „Super statymas x1“ („Super Bet x1“) padidina simbolio „Lapiukai“ („Fox Pup“) išsukimo tikimybę antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

18.4.2. Papildoma funkcija „Super statymas x2“ („Super Bet x2“) padidina simbolio „Lapiukai“ („Fox Pup“) išsukimo tikimybę visuose penkiuose būgnuose.

18.4.3. Simbolis „Lapiukai“ („Fox Pup“) bet kurio lošimo metu gali pavirstisimboliu „Wild Lapė“ ir taip padidinti tikimybę lošėjui sudaryti laimintį derinį.

18.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



18.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet) x 1000
4x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Lapės automobilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Namas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pinigai“ arba „Stiklo rutulys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild Lapė“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild Lapė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Pot“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 5 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Pot“	Galutinis statymas („Total Bet“) (be „Super statymo“ sumos) x 1.

18.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

19. **Džinė („Genie Wild“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

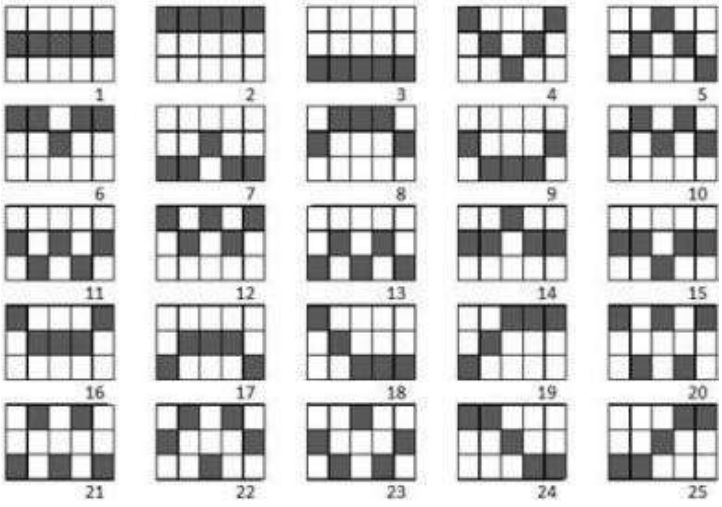
19.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, už kurį laimėjimai išmokami betkuria eilės tvarka.

19.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

19.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

19.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

19.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



19.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.

2x simbolis „Scatter butelis“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Beždžionė“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Aukso skrynia“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Smaragdas“ arba „Vaisiai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild džinė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter butelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild džinė“	Statymas („Bet“) x 10

19.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

20. **Auksinis „Ahoi“ („Gold Ahoy“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

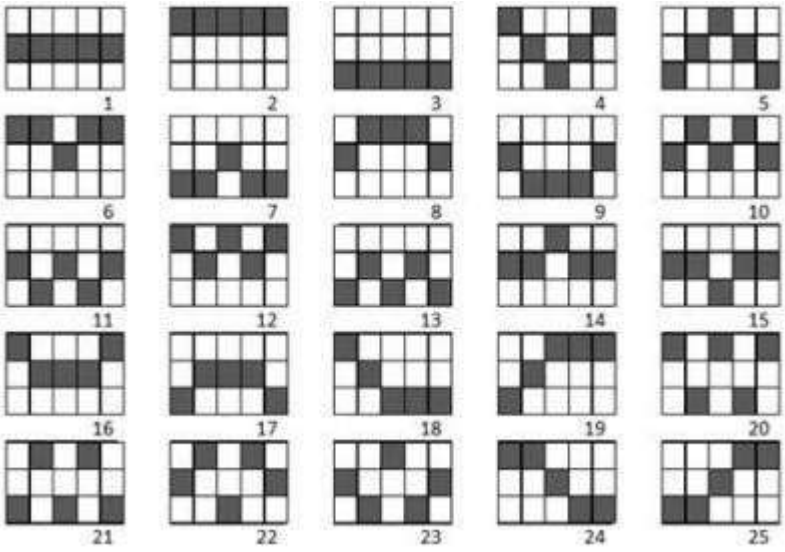
20.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

20.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

20.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

20.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

20.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



20.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 10000
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Piratų vėliava“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Butelis“ arba „Durklas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Žemėlapis“ 2, 3 ir 5 būgnuose	Iki 30 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dauginami iš 4.
Simbolis „Wild piratas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius Scatter skrynia“ ir „Žemėlapis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 25000
4x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 5000
3x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 250
2x simbolis „Wild piratas“	Statymas („Bet“) x 10

20.7. Skrynios premijinis lošimas („Chest bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Scatter skrynia“, lošėjui atsiveria premijinis Skrynios lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių skrynių, lošėjas laimi papildomą laimėjimą.

20.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui sutei- kiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarastilaimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA

/ JUODA“

(„RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

21. **Pašėlusi gorila („Gorilla Go Wild“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomas funkcijas „Hario premijinis lošimas“ („Gary‘s bonus time“), „Haris valgo bananus“ („Garyy goes bananas“), „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary the gorilla‘s feature kingdom“), „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire win spins feature“), „Palikti „Wild Mėlyna gorila“ simbolius („Stay wild feature“). „Mega gorilų daugiklis“ („Mega-rilla multiplier feature“) ir „Daugiau simbolių „Wild Mėlyna gorila“ („More Wilds feature“).

21.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Šventykla“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

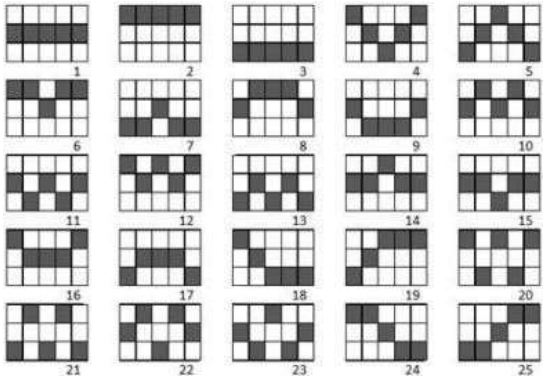
21.2. Minimali statymo suma – €0,30 (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €60 (šešiasdešimt eurų).

21.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri pagal lošimo taisykles negali būti mažesnė nei €0,30 (trisdešimt euro centų) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošime visada lošiama 25 linijomis.

21.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,30**
€0,02	**€0,60**
€0,05	**€1,50**
€0,10	**€3,00**
€0,20	**€6,00**
€0,25	**€7,50**
€0,50	**€15,00**
€1,00	**€30,00**
€2,00	**€60,00**

21.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



21.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 1000

4x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Auksinė gorila“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Beždžionėlė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Lemūras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Mėlyna gorila“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Šventykla“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 125
2x simbolis „Scatter Šventykla“	Statymas („Bet“) x 50

21.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

21.7. Hario premijinis lošimas („Gary‘s bonus time“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, lošėjas atsitiktinai gali laimėti Statymo sumą („Bet“) padaugintą iš 50, 100, 150, 300, 1000, arba gali laimėti pasirinkimą lošti papildomoje funkcijoje, aprašytoje 5.9. papunktyje.

21.8. „Haris valgo bananus“ („Gary goes banans“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Bet kurio sukimo metu, Hariui suvalgius bananą yra padidinama tikimybė laimėti Hario premijinį lošimą („Gary‘s bonus time“).

21.9. „Hario ir gorilų papildomų funkcijų karalystė“ („Gary the gorilla‘s feature kingdom“) yra papildomo laimėjimo funkcija. Išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“, lošėjui suteikiama viena iš žemiau aprašytų funkcijų:

21.9.1. „Visada laimimi gorilų sukimai“ („Gorillionaire win spins feature“):

21.9.1.1. Lošėjui suteikiami 10 sukimų, kuriuose visada bus bent viena laiminti kombinacija. Visi laimėjimai dvigubinami.

21.9.2. „Palikti „Wild Mėlyna gorila“ simbolius“ („Stay wild feature“):

21.9.2.1. Dalyvaujant lošime 5 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose išsukus simbolį ar simbolius „Wild Mėlyna gorila“, jie pasiliks išsukti būgnuose ir taip suteiks galimybę lošėjui pasididinti laimėjimą.

21.9.3. „Mega gorilų daugiklis“ („Mega-rilla multiplier feature“):

21.9.3.1. Dalyvaujant lošime 10 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose lošėjas gali pasididinti laimėjimą iki 10 kartų.

21.9.3.1.1. Kiekvieną kartą šiuose papildomuose sukimuose išsukus simbolį „Scatter Šventykla“ daugiklis didėja vienu kartu.

21.9.4. „Daugiau simbolių „Wild Mėlyna gorila“ („More Wilds feature“):

21.9.4.1. Dalyvaujant lošime 15 arba daugiau kartų ir išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Šventykla“ lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kuriuose išsukta bet kuri trijų simbolių kombinacija gali pavirsti į simbolius „Wild Mėlyna gorila“ ir taip suteiks galimybę lošėjui pasididinti laimėjimą.

21.9.5. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

22. **Airiškos akys („Irish eyes“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

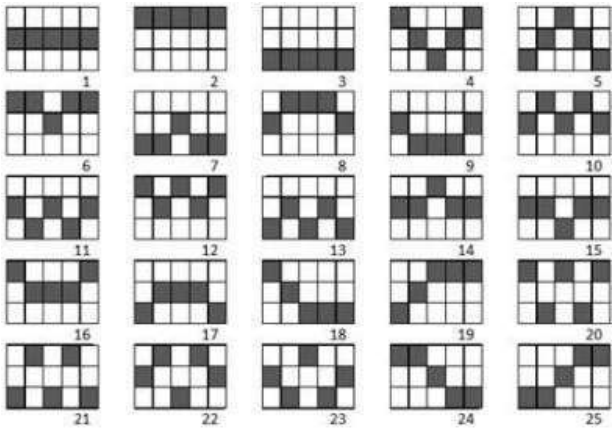
22.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

22.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

22.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

22.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

22.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



22.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter mergina“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Pieva“	Statymas („Bet“) x 6
5x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Aukso puodas“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild elfas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter mergina“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 1000
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 150
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 10
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas („Bet“) x 2

22.7. Pasirink ir laimėk premijinis lošimas („Pick and win feature“). Pirmame ir penktame būgnuose atsiradus simboliams „Wild elfas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš simbolių „Wild elfas“, galima laimėti laimėjimą, lygų statymui („Bet“) padaugintam iki 100 kartų.

22.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

23. **Airiškos akys 2 („Irish Eyes 2“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

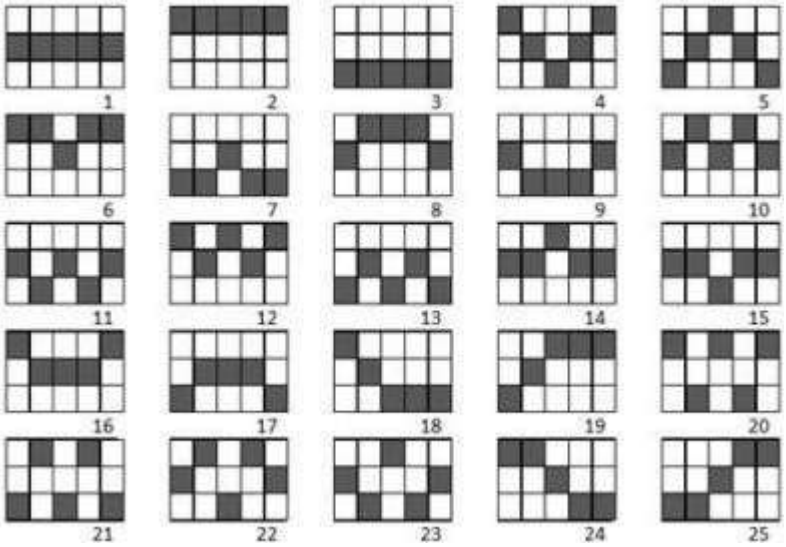
23.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Pot“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

23.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).

23.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

23.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

23.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



23.6. Laimintys deriniai:

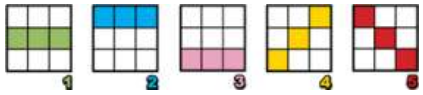
Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Karūna“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skrybėlė“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pypkė“ arba „Dobilas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2

Simbolis „Wild Girl“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter Pot“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
4x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 15 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
3x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose trigubinami. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.
2x simbolis „Scatter Pot“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2

23.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

24. **Auksinis juokdarys 50000 („Jackpot Jester 50000)** – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes „Statyk 10“ („Bet 10“) ir „Statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „Super žaidimas“ („Super game“).

24.1. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



24.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų), maksimali statymo suma - €200 (du šimtai eurų).

24.3. Lošime naudojami virtualūs žetonai, kurių vertė nustatoma pagal pasirinktą lošimo tipą bei ženklais „+“ ir „-„ nusistatant žetonų nominalą:

Žetonų nominalas „Bet denomination“	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 10“**	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 20“**
0,01	**€0,10**	**€0,20**
0,02	**€0,20**	**€0,40**
0,05	**€0,50**	**€1,00**
0,10	**€1,00**	**€2,00**
0,20	**€2,00**	**€4,00**
0,25	**€2,50**	**€5,00**
0,50	**€5,00**	**€10,00**
1,00	**€10,00**	**€20,00**

2,00	**€20,00**	**€40,00**

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „Statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

24.4.1. Paspaudus papildomą mygtuką „Maksimaliai statyti 20“ „Max bet 20“, lošėjas iš karto dalyvaus „Statyk 20“ „Bet 20“ lošime.

24.5. Laimintys deriniai „Statyk 10“ („Bet 10“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Juokdarys“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 150
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 50
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 40
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 30
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 20
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

24.6. Laimingi deriniai „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Juokdarys“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 300
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 80
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 60
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 40
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

24.6.1. Dalyvaujant „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („SUPER GAME“). Lošėjas bet kuriuo metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).

24.7. Papildomas lošimas „Super žaidimas“ („Super Game“):

24.7.1. Lošėjui, lošime „Statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurį 19.6. punkte nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti lošime „Super žaidimas“ („Super Game“), spaudžiant mygtuką „Super žaidimas“ („Super Game“).

24.7.2. Laimingi deriniai „Super žaidimas“ („Super Game“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 10000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 3000
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Arbūzas“	Žetono nominalas x 500
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 100
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
9x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 50000

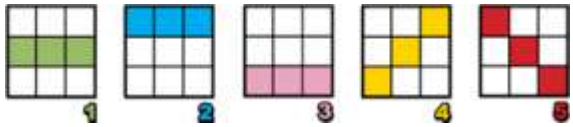
24.7.3. Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą, paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).

24.7.4. Papildomas lošimas nėra privalomas.

25. **Pašėlęs auksinis juokdarys („Jackpot Jester Wild Nudge“)** – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi dvi lošimo galimybes

„Statyk 10“ („Bet 10“) ir „Statyk 20“ („Bet 20“) bei papildomą lošimą „Super žaidimas“ („Super game“).

25.1. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



25.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų), maksimali statymo suma - €200 (du šimtai eurų).

25.3. Lošime naudojami virtualūs žetonai, kurių vertė nustatoma pagal pasirinktą lošimo tipą bei ženklais „+“ ir „-„ nusistatant žetonų nominalą:

Žetonų nominalas „Bet denomination“	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 10“**	**Statymo suma („Total Stake“) lošime „Bet 20“**
0,01	**€0,10**	**€0,20**
0,02	**€0,20**	**€0,40**
0,05	**€0,50**	**€1,00**
0,10	**€1,00**	**€2,00**
0,20	**€2,00**	**€4,00**
0,25	**€2,50**	**€5,00**
0,50	**€5,00**	**€10,00**
1,00	**€10,00**	**€20,00**
2,00	**€20,00**	**€40,00**

25.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti norimą lošimą mygtuko „Statyti“ („Bet“) pagalba, žetonų nominalą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

25.4.1. Paspaudus papildomą mygtuką „Atlikti didžiausią statymą 20“ („Max bet 20“), lošėjas iš karto dalyvaus „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime.

25.5. Laimintys deriniai „Statyti 10“ („Bet 10“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 150
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 50
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 40
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 30
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 20
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

25.6. Laimintys deriniai „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 300
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 100
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 80
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 60
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 40
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

25.6.1. Dalyvaujant „Statyk 20“ („Bet 20“) lošime, lošėjo laimėti žetonai yra kaupiami ir gali būti panaudoti „Super žaidime“ („Super game“). Lošėjas bet kuriuo metu gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).

25.7. Papildomas lošimas „Super žaidimas“ („Super game“):

25.7.1. Lošėjui, pagrindiniame lošime „Statyk 20“ („Bet 20“) surinkusiam bet kurį 20.6. punkte nurodytą laimintį derinį ir surinkus ne mažiau nei 100 žetonų, suteikiama galimybė dalyvauti papildomame lošime „Superžaidimas“ („Super game“).

25.7.2. Laimintys deriniai „Super žaidimas“ („Super game“) lošime:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 20000
3x simbolis „7“	Žetono nominalas x 2000
3x simbolis „Deimantas“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Varpelis“	Žetono nominalas x 1000
3x simbolis „Braškė“	Žetono nominalas x 400
3x simbolis „Slyva“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Citrina“	Žetono nominalas x 200
3x simbolis „Vyšnia“	Žetono nominalas x 100
Simbolis „Wild Juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
9x simbolis „Wild Juokdarys“	Žetono nominalas x 100000

25.7.3. Po bet kurio spėjimo lošėjas gali atsiimti savo laimėjimą paspausdamas mygtuką „Atsiimti“ („Collect“).

25.7.4. Papildomas lošimas nėra privalomas.

26. **Džeko pupa („Jack‘s beanstalk“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį ir turintis papildomą premijinį lošimą „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“).

26.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

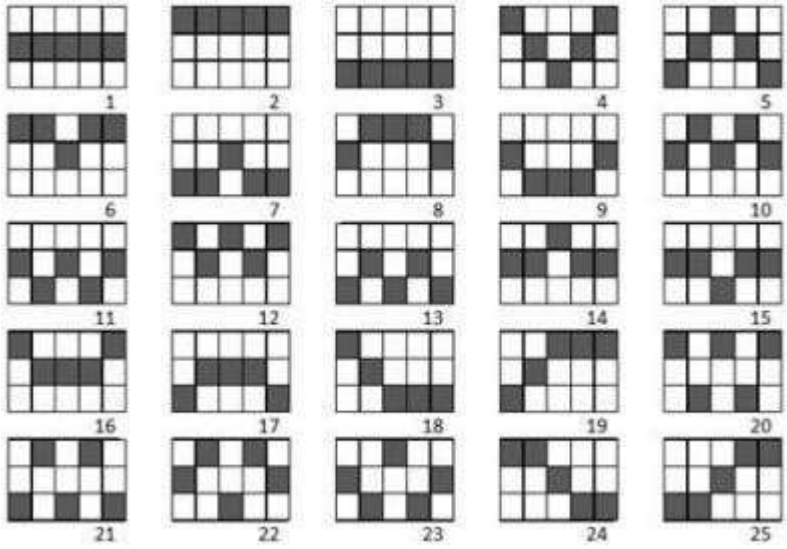
26.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

26.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

26.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

26.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



26.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 5
1x simbolis „Džekas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Vyras su barzda“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Arfa“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Kirvis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5 x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Stebuklingos pupos“, išsisukęs 2, 3 arba 4 būgne	3 papildomi sukimai

26.7. Lošimo būgnuose atsisukus trims simboliams „Auksinis kiaušinis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas „Auksinis kiaušinis“ („Golden egg bonus“). Premijiniame lošime lošėjas turi pasirinkti tris iš penkių atsiradusių simbolių „Žąsis“. Už kiekvieną pasirinkimą lošėjas gali laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai iš 25, 50, 75, 125, 250, 375, 500 arba 2500.

27. **Džeimsas Dynas („James Dean“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

27.1. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „James Deam Holivudo žvaigždė“ ir „Violetinis James Dean“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

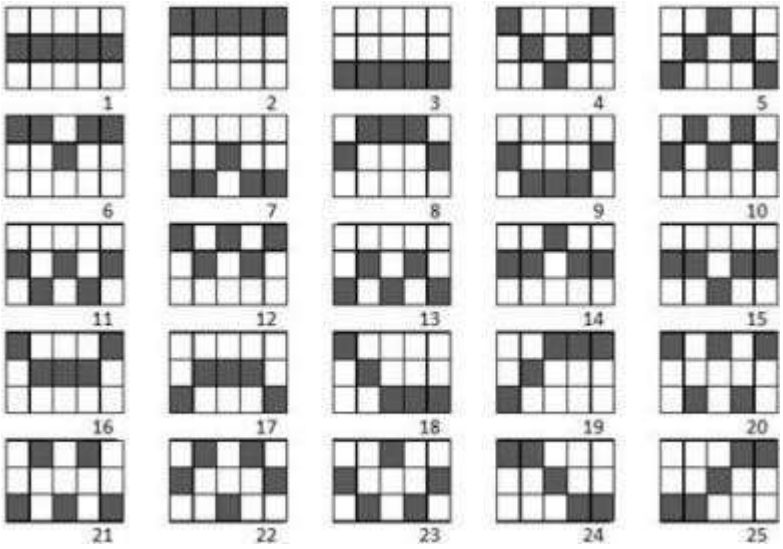
27.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

27.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

27.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

27.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



27.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
4x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.

3x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomuose sukimuose trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Kino lentelė“, kurį išsukus lošėjas laimi iki trijų Legendos papildomų sukimų („Legend spins“). Visi laimėjimai Legendos papildomuose sukimuose yra dauginami iš 5.
2x simbolis „James Dean Holivudo žvaigždė“	Galutinė statymo suma („Total Bet“) x 2
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kino juosta“ arba „Akiniai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Mėlynas James Dean“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Violetinis James Dean“, „Kino lentelė“ ir „James Dean Holivudo žvaigždė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Mėlynas James Dean“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne.

27.7. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Mėlynas James Dean“, lošėjas laimi tris pakartotinius lošimus („Re-spins“), kuriuose simboliai „Mėlynas James Dean“ išlieka, o sukasi tik likusieji būgnai. Pakartotinių lošimų laimėjimai yra trigubinami. Pakartotiniame lošime negalima laimėti daugiau pakartotinių lošimų.

27.8. Kai būgnuose bet kuriame derinyje pasirodo 3 simboliai „Violetinis James Dean“, lošėjui atsiveria premijinis James Dean lošimas („James Dean pick bonus“), kuriame lošėjas, pasirinkęs vieną iš atsiradusių simbolių „Violetinis James Dean“, gali laimėti sumą, lygią statymo sumai („Bet“), padaugintai iki 150 kartų.

27.9. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas

dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

28. **Juokdarys („Joker Jester“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

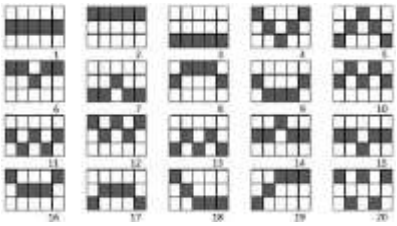
28.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

28.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

28.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

28.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

28.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



28.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100
4x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
2x simbolis „Scatter kamuoliai“	Galutinis statymas („Total bet“) x 1
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Gitara“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 115
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild juokdarys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter kamuoliai“, „Statinė“ ir „Krepšys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

5x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 150
2x simbolis „Wild juokdarys“	Statymas („Bet“) x 10

28.7. Premijinis žongliravimo lošimas („Jugle bonus“) atsiveria lošėjui, kai 1, 2 ir 3 būgnuose atsiranda simbolis „Krepšys“. Juokdarys pradeda žongliruoti tris kiaušinius, o lošėjas, norėdamas padidinti laimėjimą, turi paspausti ant mygtuko „Add Egg“ (Įdėti kiaušinį). Kuo daugiau kiaušinių juokdarys žongliruos, tuo didesnis bus laimėjimas. Premijinis lošimas baigsis, kai juokdarys išmes kiaušinį. Lošėjas, norėdamas išsaugoti jau sukauptą laimėjimą, gali pasirinkti jį atsiimti („Take win“). Premijinio žongliravimo lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

28.8. Premijinis juokdario laimėjimas („Jester wild feature“) yra suteikiamas atsitiktine tvarka po bet kurio sukimo. Juokdarys šokinėja per lošimo būgnus, paversdamas tam tikrus simbolius į simbolį „Wild juokdarys“ ir laimėjimas yra perskaičiuojamas.

28.9. Premijinis statinės lošimas („Barrel Bonus Feature“) atsiveria lošėjui, kai simbolis „Statinė“ atsiranda 3, 4 ir 5 būgnuose. Lošėjas turi rinktis atsiradusias statines, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol atsiranda Juokdarys. Visi premijinio statinės lošimo laimėjimai yra dauginami iš statymo („Bet“) sumos.

28.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

29. **Teisėjas Dredas („Judge Dredd“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

29.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

29.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

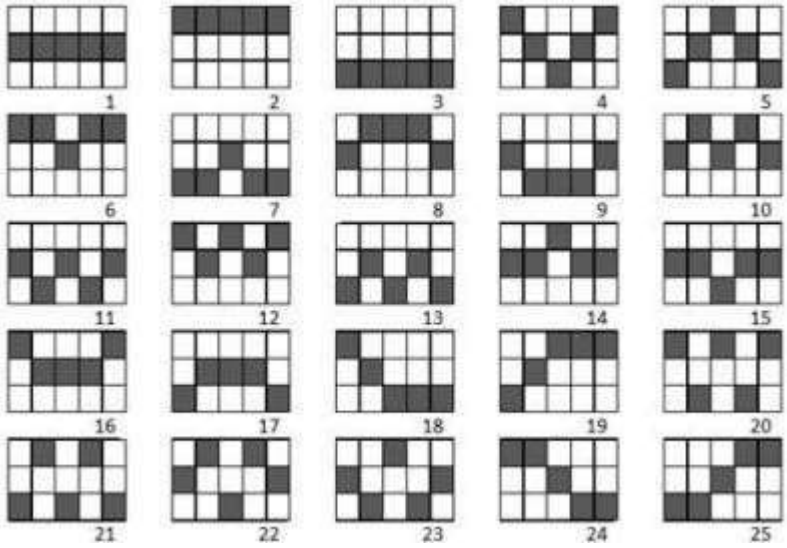
29.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.

29.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**

€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

29.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



29.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild Judge Dredd“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter ženklelis Dredd“
5x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild Judge Dredd“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
4x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
3x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami.
2x simbolis „Scatter ženklelis Dredd“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Kaukolė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Motociklas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Ginklas“ arba „Pirštinė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

29.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių: a) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ 2, 3 ir 4 būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.35 (trisdešimt penki euro centai)); b) padidinti tikimybę išsukti simbolius „Wild Judge Dredd“ visuose penkiuose būgnuose (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.50 (penkiasdešimt euro centų)).

29.7.1. Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simbolis „Wild Judge Dredd“ gali atsirasti tik 3-iame būgne (minimali statymo suma („Bet“) yra €0.25 (dvidešimt penki euro centai)).

29.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

30. **Pikta beždžionė („Mad Mad Monkey“)** – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

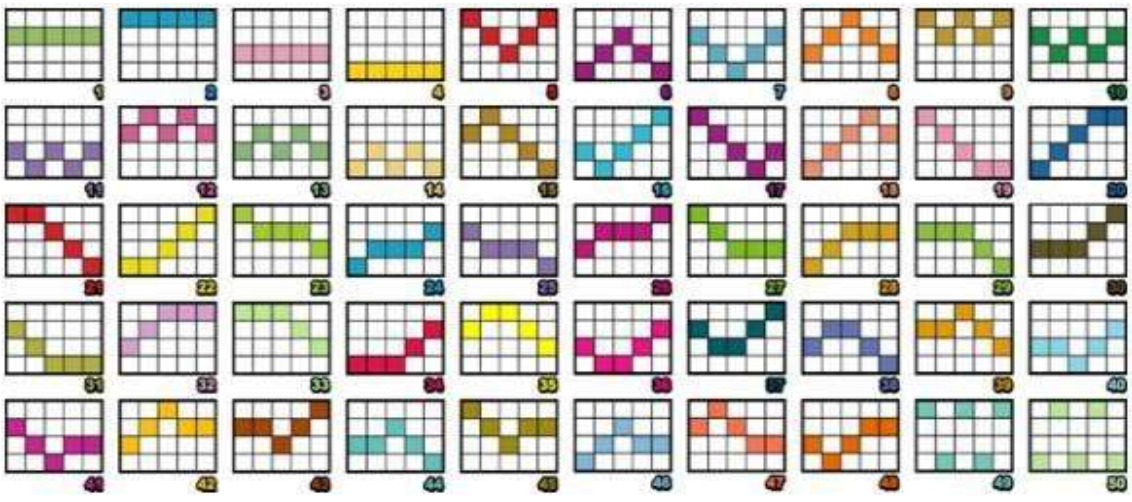
30.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Mad mad monkey“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

30.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €10 (dešimt eurų).

30.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

30.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

30.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



30.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 24
2x simbolis „Bananas“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 24
5x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Gyvatė“ arba „Kokosai“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Riešutai“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 24
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 6
Simbolis „Beždžionė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mad mad monkey“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimas dvigubinamas. Simboliai gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 400 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 30 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter Mad mad monkey“	Galutinis statymas x 2.

30.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

31. **Medūza („Medusa“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

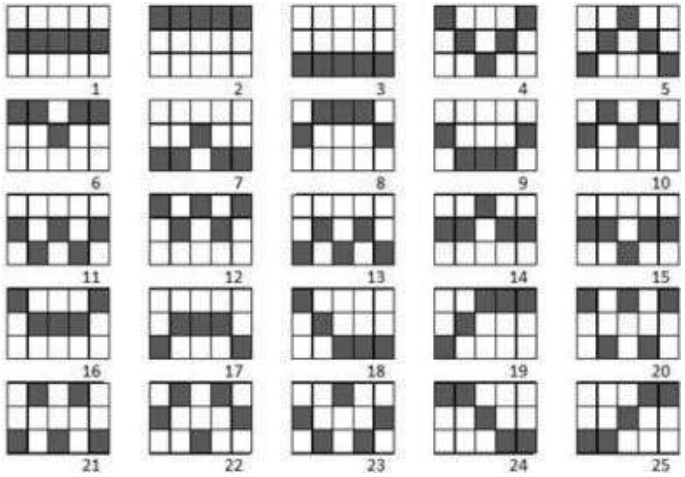
31.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Medusa“ ir „Scatter Pegasas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

31.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).

31.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

31.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš pirminio statymo sumos („Bet“)ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

31.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



31.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Šventykla“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Kariai“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Gyvatė“ arba „Moneta“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Auskarai“ arba „Bateliai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Vaza“ arba „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Ietis“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Medūzos Veidas“	3 papildomi persukimai, kuriuose visi laimėjimai yra trigubinami. Antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose padidinama tikimybė išsukti simbolį „Medūzos veidas“.
Simbolis „Medūzos Veidas“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
4x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
3x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų, kurių metu visi laimėjimai yra dvigubinami.
2x simbolis „Scatter Medusa“	Galutinis statymas x 2.
3x simbolis „Scatter Pegasas“	Suteikia lošėjui galimybę atsitiktinai pasirinkti atversti du simbolius „Pegasas“ ir taip pasididinti savo laimėjimą iki 50 kartų.
Simbolis „Kareivis“	Nuo 1 iki 3 papildomų sukimų, kurių metu laimėjimai yra dauginami iš 5. Simbolis gali atsirasti tik trečiame būgne ir tik išsukus 3 arba daugiau simbolius „Scatter Medusa“. Simbolio „Kareivis“ papildomi sukimai žaidžiami po jau

	laimėtų 10 papildomų sukimų su simboliais „Scatter Medusa“.
Simbolis „Scatter Pegasas“	Papildomuose sukimuose, laimėtuose su simboliais „Scatter Medusa“, išsukus simbolį „Scatter Pegasas“, laimėjimas yra dvigubinamas. Papildomuose sukimuose, laimėtuose su simboliu „Kareivis“, išsukus simbolį „Scatter Pegasas“, laimėjimas yra dauginamas iš 5.

31.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

32. **Medūza 2 („Medusa 2“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą lošimą („Game feature“).

32.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Medusa II“ už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

32.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).

32.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.

32.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

32.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Žalia gyvatė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Auksinės gyvatės“	Statymas („Bet“) x 10

5x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Statula“ arba „Strėlės“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Apyrankė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“, „K“, „Q“, „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Veidas“	Statymas („Bet“) x 20
Simbolis „Veidas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scater Medusa II“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 250 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.
4x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 125 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.
3x simbolis „Scatter Medusa II“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų. Papildomus sukimus galima laimėti ne daugiau nei 5 kartus vieno lošimo metu. Bet kurio papildomo sukimo metu antras, trečias ir ketvirtas būgnai arba atsitiktinai visi penki būgnai gali užsirakinti ir sukti būgnus tol, kol visi simboliai bus vienodi, taip lošėjui suteikdami galimybę pasididinti laimėjimą.

32.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

33. **Merlino stebuklingi persukimai („Merlin‘s Magic Respins“)** – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

33.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Katilas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

33.2. Minimali statymo suma – €0,50 (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €700 (septyni šimtai eurų).

33.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.

33.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1,00**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**
€0,25	**€12,50**
€0,50	**€25,00**
€1,00	**€50,00**
€2,00	**€100,00**

33.3.2. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę laimėti „Wild persukimų galimybę“ („Wild Respins Feature“) ir padidina galimybę išsukti simbolius „Wild Merlinas“:

33.3.2.1. Papildoma funkcija „Super statymas x1“ („Super Bet x1“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 1 „Wild persukimą („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 100.

33.3.2.2. Papildoma funkcija „Super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 2 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 150.

33.3.2.3. Papildoma funkcija „Super statymas x3“ („Super Bet x3“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 3 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 250.

33.3.2.4. Papildoma funkcija „Super statymas x4“ („Super Bet x4“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 4 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.

33.3.2.5. Papildoma funkcija „Super statymas x5“ („Super Bet x5“) suteikia lošėjui galimybę laimėti 5 „Wild persukimus“ („Wild Respins Feature“). Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 350.

33.3.2.6. Pasirinkus šią funkciją, simbolis „Wild Merlinas“ gali atsirasti visuose būgnuose.

33.3.2.7. Pasirinkus šią funkciją ir nors viename būgne atsivertus 4 simboliams „Wild Merlinas“, šie simboliai išliks savo vietose visų persukimų metu ir taip lošėjui suteiks galimybę pasididinti savo laimėjimą.

33.3.2.8. Visi papildomi sukimai lošiami tomis pačiomis linijomis ir statymais, kokie buvo pasirinkti pagrindiniame sukime, lėmusiame papildomą sukimą.

33.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



33.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Taurė“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Teleskopas“ arba „Raštas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Merlinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Katilas“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
5x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 1000
4 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 100
3 x simbolis „Wild Merlinas“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Scatter Katilas“	Galutinis statymas (be „Super statymo“ sumos) x 2 ir 7 papildomi sukimai. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

33.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas

dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

34. **Merlino milijonai („Merlin's Millions SuperBet")** – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas" („Super Bet").

34.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Dangaus šviesulys", už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

34.2. Minimali statymo suma – €0,50 (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €70 (septyniasdešimt eurų).

34.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin") bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas". Lošimas visada lošiamas 50 linijų.

34.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines") skaičių iš statymo sumos („Bet") ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet" (Galutinis statymas).

Statymas („Bet")	Galutinė statymo suma („Total Bet")
€0,01	**€0,50**
€0,02	**€1,00**
€0,05	**€2,50**
€0,10	**€5,00**
€0,20	**€10,00**

34.3.2. Papildoma funkcija „Super statymas" („Super Bet") suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 10 kartų, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild Merlinas":

34.3.3. Papildoma funkcija „Super statymas x2" („Super Bet x2") suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 100.

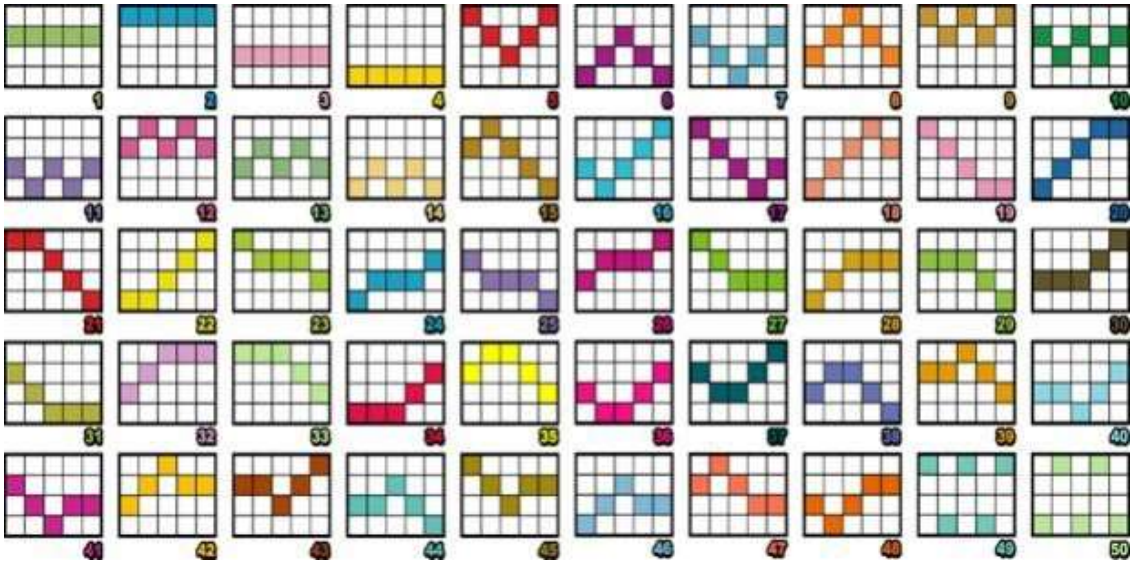
34.3.4. Papildoma funkcija „Super statymas x4" („Super Bet x4") suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 4 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 150.

34.3.5. Papildoma funkcija „Super statymas x6" („Super Bet x6") suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 6 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 250.

34.3.6. Papildoma funkcija „Super statymas x8" („Super Bet x8") suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 8 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 300.

34.3.7. Papildoma funkcija „Super statymas x10" („Super Bet x10") suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet") apskaičiuojama Statymo („Bet") sumą dauginant iš 350.

34.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



34.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Knyga“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Eliksyras“ arba „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Merlinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Dangaus šviesulys“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3x simbolis „Scatter Dangaus šviesulys“	Galutinis statymas (be „Super statymo“ sumos) x 2 ir 5 papildomi sukimai.

34.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas

dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

35. **Panelė Midas („Miss Midas“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“) bei papildomą „Panelės Midas prisilietimo“ galimybę.

35.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Pilis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

35.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).

35.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošime visada lošiama 25 linijomis.

35.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumą („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

35.3.2. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x1“, galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 35.

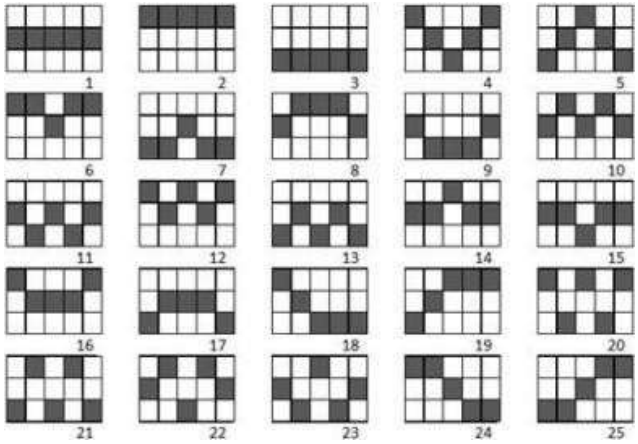
35.3.3. Pasirinkus neprivalomą papildomą funkciją „Super statymas x2“, galutinė statymo suma („Total Bet“ apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.

35.4. Galimybė „Panelės Midas prisilietimas“ atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Povas“ ir „Sostas“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.

35.4.1. Papildoma funkcija „Super statymas x1“ („Super Bet x1“) padidina „Panelės Midas prisilietimas“ galimybes ir atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Sostas“, „Povas“ ir „Vaisiai“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.

35.4.2. Papildoma funkcija „Super statymas x2“ („Super Bet x2“)padidina „Panelės Midas prisilietimas“ galimybes ir atsitiktinai gali pakeisti simbolius „Sostas“, „Povas“, „Rožė“ ir „Vaisiai“ į simbolį „Wild Panelė Midas“.

35.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



35.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 30
2x simbolis „Povas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Sostas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Vaisiai“ arba „Rožė“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 35
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Panelė Midas“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Panelė Midas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Pilis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 25 papildomi sukimai.
4x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 375 ir 20 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Pilis“	Statymas („Bet“) x 100 ir 15 papildomų sukimų.

35.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas

dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

36. **Pelėdos akys („Owl Eyes“)** – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

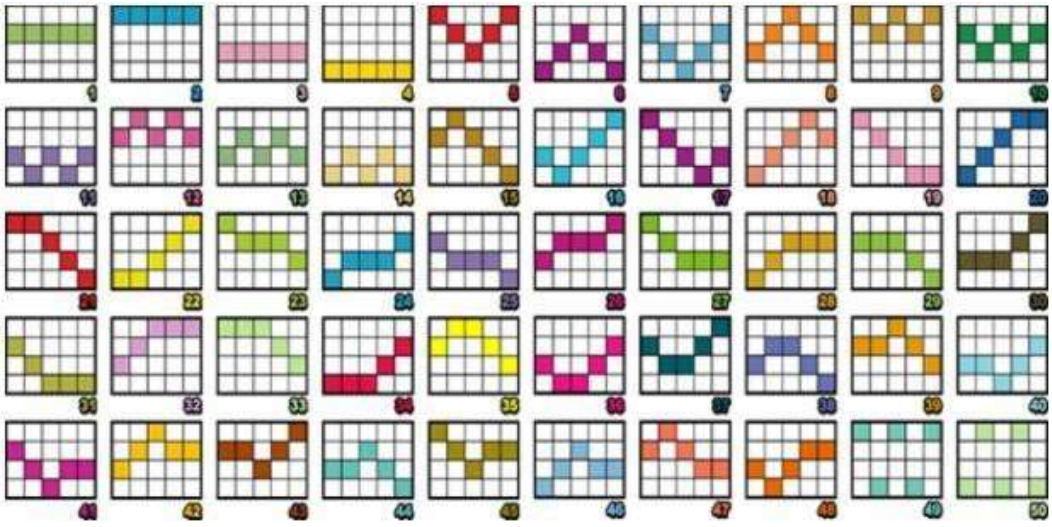
36.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Mėnulis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

36.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €100 (vienas šimtas eurų).

36.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

36.3.1. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

36.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



36.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Medis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Barsukas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Musmirė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Austrė“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Pelėda“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mėnulis“, padėdamas lošėjui

36.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

37. **Pamišėlis („Psycho“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

37.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter namas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.

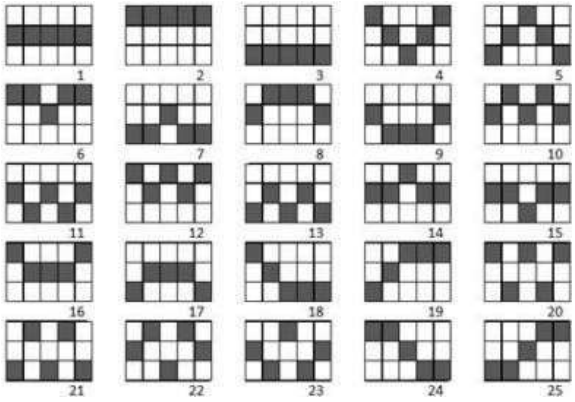
37.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

37.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

37.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

37.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



37.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter namas“. Visi laimėjimai už surinktus „Wild“ simbolių derinius gali būti padauginti iš 2, 3, 4, 5, 10 arba 20.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1250
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 2500 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
4x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 375 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
3x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10, 15 arba 20 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose laimėjimai už surinktus simbolių „Wild“ derinius gali būti padauginti iš 2, 4, 6, 8, 10, 20 arba 40.
2x simbolis „Scatter namas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Moters atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Vyro atvaizdas“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Žvelgianti akis“ arba „Vokas su pinigais“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Raktas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“ arba „10“	Statymas („Bet“) x 5

37.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių).

Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

38. **Burtininkė („Spin Sorceress“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

38.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

38.2. Minimali statymo suma – €0,25 (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).

38.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“) bei papildomai gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“. Lošimas visada lošiamas 25 linijomis.

38.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

38.3.2. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą nuo 2 iki 50 kartų, jeigu laimančiame derinyje atsivers simbolis „Wild“. Laimėjimo daugiklis parenkamas atsitiktinai ir matomas lošimo ciklo metu:

38.3.2.1. Papildoma funkcija „Super statymas x1“ („Super Bet x1“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2, 3 arba 5 kartais. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.

38.3.2.2. Papildoma funkcija „Super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5, 8 arba 12 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 125.

38.3.2.3. Papildoma funkcija „Super statymas x3“ („Super Bet x3“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 10, 15 arba 20 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 200.

38.3.2.4. Papildoma funkcija „Super statymas x4“ („Super Bet x4“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 15, 20 arba 25 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 300.

38.3.2.5. Papildoma funkcija „Super statymas x5“ („Super Bet x5“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 20, 30 arba 50 kartų. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 500.

38.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Vilkas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Burtai“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skeptras“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Lotoso žiedas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“, „K“ arba „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J“, „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Sagė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jeigu pasirinkta funkcija „Super statymas“, laimėjimai atitinkamai dauginami. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter Sagė“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 2 ir 10 papildomų sukimų.

38.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

39. **Žvaigždžių manija („Starmania“)** – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

39.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Bonus“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

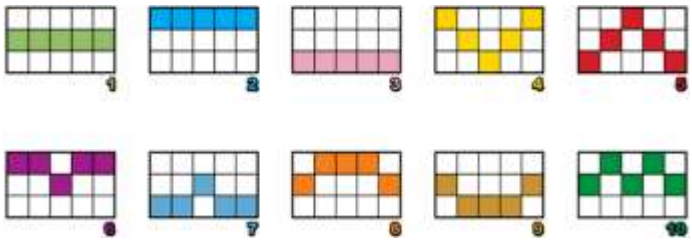
39.2. Minimali statymo suma – €0,10 (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €20 (dvidešimt eurų).

39.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošimas visada lošiamas 10 linijų.

39.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,10**
€0,02	**€0,20**
€0,05	**€0,50**
€0,10	**€1,00**
€0,20	**€2,00**
€0,25	**€2,50**
€0,50	**€5,00**
€1,00	**€10,00**
€2,00	**€20,00**

39.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



39.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis arba	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis arba	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis arba	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis , arba	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis , arba	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis , arba	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Bonus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Wild“ gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
5x simbolis „Scater Bonus“	Statymas („Bet“) x 200 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.
4x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.
3x simbolis „Scatter Bonus“	Statymas („Bet“) x 20 ir 10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti visuose būgnuose.

39.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti

laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

40. **Gyvačių kerėtojas („The Snake Charmer“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

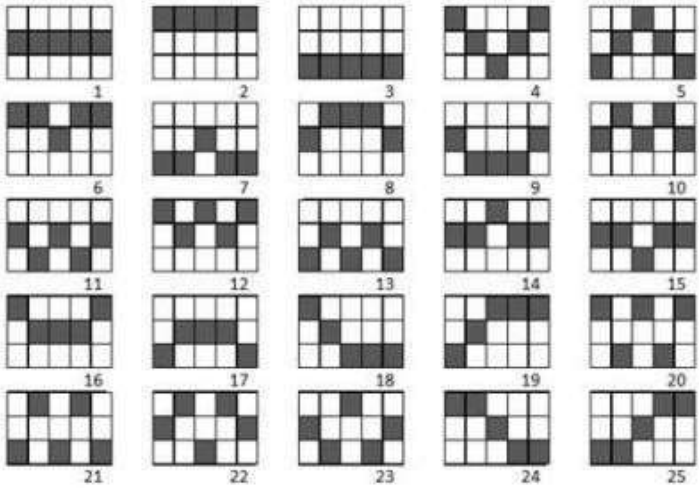
40.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

40.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

40.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

40.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

40.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



40.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 10 papildomų sukimų.
4x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų.
2x simbolis „Scatter kerėtojas“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2.
5x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 500

3x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 60
2x simbolis „Moteris“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Dramblys“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Dūdelė“ arba „Gyvačių krepšys“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild gyvatė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kerėtojas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild gyvatė“	Statymas („Bet“) x 10

40.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - šir- dis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

41. **Sukinių laboratorija („The Spin Lab“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

41.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

41.2. Minimali statymo suma– 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).

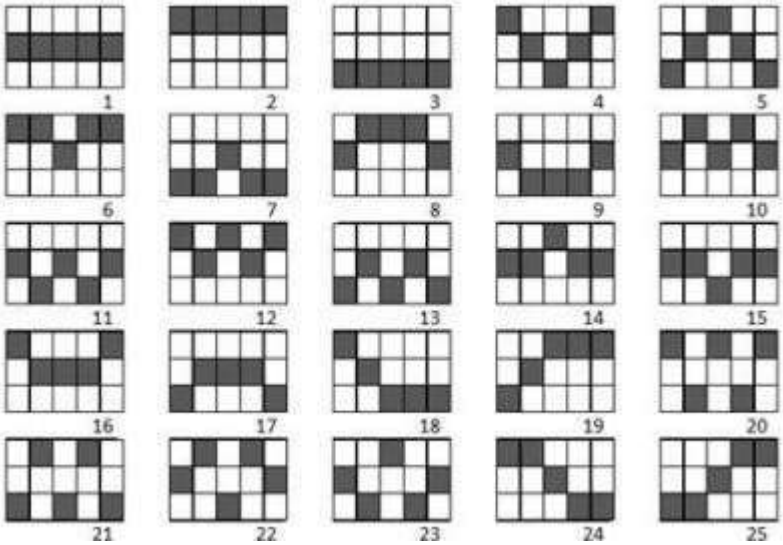
41.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

41.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,40**

€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

41.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



41.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter“.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 625 ir 5 papildomi sukimai
4x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 250 ir 5 papildomi sukimai
3x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 100 ir 5 papildomi sukimai
2x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kubas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Violetinis atomas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Violetinė atomas“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Geltona molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „DNR molekulė“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10

41.7. Lošimo būgnuose atsiradus trims ir daugiau simbolių „Scatter“, lošėjui atsiveria premijinio lošimo („Spin Lab Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 (penkis) papildomus lošimus. Prieš pradedant lošti papildomus lošimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas („Feature“) – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų linijų:

41.7.1. Linija 1 („Row 1“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:

41.7.1.1. „Vienodi simboliai“ („Symbols the same“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Visi simboliai „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ ir „DNR molekulė““ papildomuose lošimuose virsta parinktu simboliu.

41.7.1.2. „Simbolių gausybė“ („Symbols stacked“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį.

41.7.1.3. „Simbolių premijos“ („Symbol prizes“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Kubas“, „Violetinis atomas“, „Geltona molekulė“ arba „DNR molekulė“. Už kiekvieną papildomuose lošimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą („Bet“) iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.

41.7.2. Linija 2 („Row 2“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:

41.7.2.1. „Simbolių „Wild“ gausybė („Wild stacked“). Kiekvienas atsiradęs simbolis „Wild“ išlieka savo vietoje, o likę būgnai sukasi, lošiant papildomus lošimus.

41.7.2.2. „Papildomi simboliai „Wild“ („Extra wilds“). Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „Wild“.

41.7.2.3. „Laimėjimo padauginimas“ („Wild multiplier“). Kiekvienas laimėjimas surinkus „Wild“ simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.

41.7.3. Linija 3 („Row 3“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:

41.7.3.1. „Visų laimėjimų padauginimas“ („All wins multiplier“). Visi laimėjimai padauginami iš 2.

41.7.3.2. „Dvipusis laimėjimas“ („Pays both ways“). Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laiminčioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.

41.7.3.3. „5 papildomi lošimai“ („Extra 5 games“). Skiriami 5 papildomi persukimai.

41.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių).

Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

42. **Titanų audra („Titan Storm“)** – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

42.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter vartai“, už kurį laimėjimas išmokamas bet kuria eilės tvarka.

42.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

42.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

42.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 25 ir atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total Bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,25**
€0,02	**€0,50**
€0,05	**€1,25**
€0,10	**€2,50**
€0,20	**€5,00**
€0,25	**€6,25**
€0,50	**€12,50**
€1,00	**€25,00**
€2,00	**€50,00**

42.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Scatter vartai“	Statymas („Bet“) x 50 ir 10 papildomų sukimų. Papildomuose sukimuose išsukus 5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5.
5x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina su ietimi“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Meteoritas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Mėlynas titanas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Durklas“ arba „Skydas“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10

3x simbolis „Wild“	10 papildomų sukimų (papildomuose sukimuose išsukus 5 vienodų simbolių derinį, laimėjimas yra dauginamas iš 5). Gali atsirasti tik 2,3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

42.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius)

43. **Ugnikalnio išsiveržimas („Volcano Eruption“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą Išsiveržimo („Eruption“) funkciją.

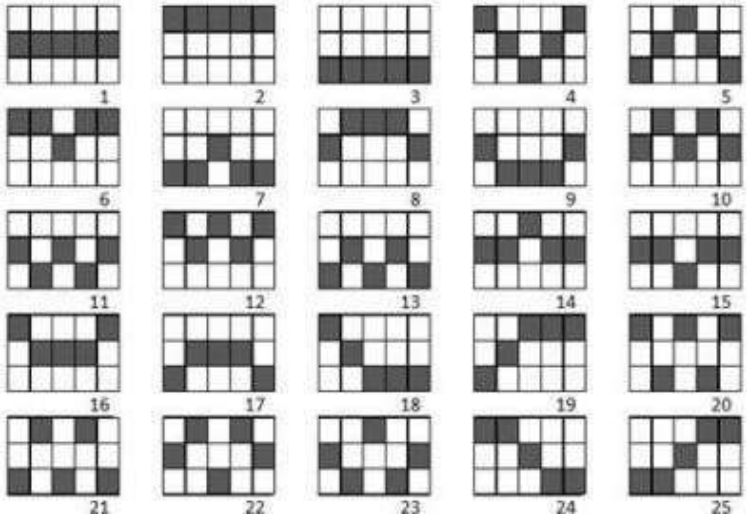
43.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Vulkanas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

43.2. Minimali statymo suma – €0,01 (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - €50 (penkiasdešimt eurų).

43.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

43.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš pirminio statymo sumos („Bet“)ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

43.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



43.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Driežas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Papūga“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Beždžionė“ arba „Apelsinai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Vulkanas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Vulkanas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliai gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
3x simbolis „Scatter Vulkanas“	Galutinis statymas x 5 ir 5 papildomi persukimai. Papildomų sukimų metu, trečiame būgne padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild Vulkanas“.
2x simbolis „Vulkanas“	Galutinis statymas x 2.

43.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

44. **Laukiniai vakarai („Wild West“)** - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

44.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter žetonai“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

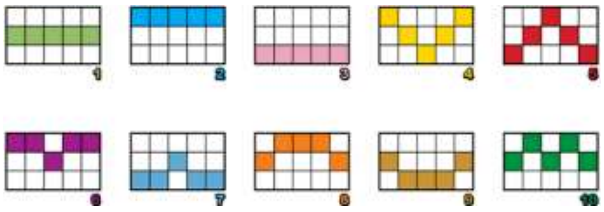
44.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 20 EUR (dvidešimt eurų).

44.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

44.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skai- čių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,10**
€0,02	**€0,20**
€0,05	**€0,50**
€0,10	**€1,00**
€0,20	**€2,00**
€0,25	**€2,50**
€0,50	**€5,00**
€1,00	**€10,00**
€2,00	**€20,00**

44.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



44.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 120
3x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 40
2x simbolis „Arklys“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Užeiga“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Pinigų maišas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Grafinas su stiklinėmis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Batai“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Kortų dėklas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild kaubojus“.	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter žetonai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgne. Surinkus laimintį derinį su simboliu „Wild kaubojus“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus.
Simbolis „Scatter žetonai“	Gali atsirasti tik per papildomus sukimus. Atsiradęs papildomame sukime, jis pakartoja prieš papildomą sukimą laimėtą laimėjimą.

44.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 arba 5 kartus, jeigu laimėjime derinyje atsivers simbolis „Wild kaubojus“:

44.7.1. Papildoma funkcija „Super statymas x2“ („Super Bet x2“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 2 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 20.

44.7.2. Papildoma funkcija „Super statymas x5“ („Super Bet x5“) suteikia lošėjui galimybę pasididinti savo laimėjimą 5 kartus. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama Statymo („Bet“) sumą dauginant iš 50.

44.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

45. **Raganos pasipelnymas („Witch pickings“)** – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Raganos premijinis lošimas“ („Witches bonus“).

45.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Trys raganos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

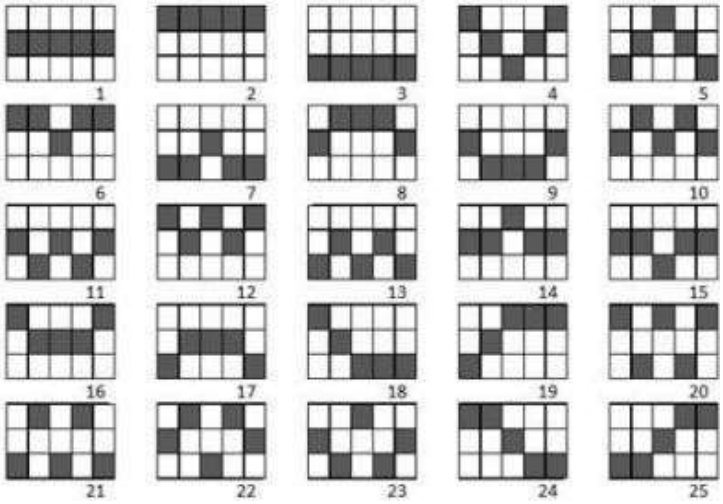
45.2. Minimali statymo suma – €0,40 (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - €80 (aštuoniasdešimt eurų).

45.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą, kuri negali būti mažesnė už minimalią statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošime visada lošiama 25 linijomis.

45.3.1. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“) („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

45.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



45.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis „Katilas“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Stebuklingas gėrimas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pakabukas“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 625
4x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Scatter Trys raganos“	Statymas („Bet“) x 50

45.6. Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Scatter Trys raganos“, lošėjui atsiveria „RAGANŲ PREMIJINĮ LOŠIMĄ“ („Witches Bonus“) funkcija – lošėjas laimi 5 (penkis) papildomus sukimus („Witches bonus“). Prieš pradedant lošti papildomus lošimus, lošėjas turi galimybę pasirinkti 3 papildomas funkcijas („Feature“) – po vieną funkciją iš trijų ekrane matomų raganų:

45.6.1. Mėlyna ragana („Blue witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:

45.6.1.1. „Vienodi simboliai“ („Symbols the same“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba

„Pakabutis su kate“. Visi simboliai „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ ir „Pakabutis su kate“ papildomuose lošimuose virsta parinktu simboliu.

45.6.1.2. „Simbolių gausybė“ („Symbols stacked“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Kiekviename lošimo būgne parinktų simbolių atsiranda daugiau nei įprastai, taip padidinant tikimybę surinkti laimintį šių simbolių derinį.

45.6.1.3. „Simbolių premijos“ („Symbol prizes“). Atsitiktine tvarka parenkamas vienas iš simbolių: „Pilis“, „Katilas“, „Stebuklingas gėrimas“ arba „Pakabutis su kate“. Už kiekvieną papildomuose lošimuose surinktą parinktą simbolį gaunamas papildomas laimėjimas, kuris apskaičiuojamas dauginant statymo sumą („Bet“) iš 500, 250, 200, 150, 100, 50 arba 25.

45.6.2. Raudona ragana („Red witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:

45.6.2.1. „Pasklidę simboliai „Wild“ („Expandingwilds“). Kiekvienas atsiradęs simbolis „Wild“ patrigubėja ir apima visas tris to būgno pozicijas.

45.6.2.2. „Papildomi simboliai „Wild“ („Extra wilds“). Visuose lošimo būgnuose atsiranda daugiau simbolių „Wild“.

45.6.2.3. „Laimėjimo padauginimas“ („Wild multiplier“). Kiekvienas laimėjimas surinkus „Wild“ simbolių derinį yra dauginamas iš 2, 3, 4, 5 arba 10.

45.6.3. Žalia ragana („Green witch“): lošėjas gali pasirinkti vieną iš šių funkcijų, kurios bus panaudotos papildomuose lošimuose:

45.6.3.1. „Visų laimėjimų padauginimas“ („All wins multiplier“). Visi laimėjimai padauginami iš 2, 3, 4 arba 5.

45.6.3.2. „Dvipusis laimėjimas“ („Pays both ways“). Visi laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra vienoje laiminčioje eilutėje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus simbolius „Scatter Trys raganos“, kuris gali būti išsidėstę bet kokia tvarka.

45.6.3.3. „5 papildomi lošimai“ („Extra 5 games“). Skiriami 5 papildomi lošimai.

45.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjuisuteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies širdis, būgnas, kryžius arba vynas iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

46. **Vilkų gauja („Wolfpack pays“)** – 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

46.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

46.2. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).

46.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

46.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 40 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	**€0,40**
€0,02	**€0,80**
€0,05	**€2,00**
€0,10	**€4,00**
€0,20	**€8,00**
€0,25	**€10,00**
€0,50	**€20,00**
€1,00	**€40,00**
€2,00	**€80,00**

46.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild Vilkas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį
5x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis „Wild Vilkas““	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Wild Vilkas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Staugiantis vilkas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Erelis“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Širdis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Būgnas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Kryžius“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „Vynas“	Statymas („Bet“) x 2

46.6. Kiekvieną kartą, surinkus laimintį simbolių derinį, lošėjas laimi ir vieną papildomą sukimą. Po vieno laimėjimo, lošiant papildomą sukimą, padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild vilkas“ 3-iame būgne. Po dviejų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose. Po trijų laimėjimų iš eilės, tikimybė išsukti simbolius „Wild vilkas“ padidėja visuose 5-iuose būgnuose.

46.7. Laimėjus keturis kartus iš eilės, lošėjas laimi papildomus sukimus, kurie baigiasi, kai lošėjas nelaimi tris kartus (per tris sukimus). Prasidėjus papildomiems sukimams, atsiranda trys monetos, simbolizuojančios likusius papildomus suki- mus: kiekvieną kartą nelaimėjus papildomame sukime, išnyksta viena moneta. Išnykus visoms trims monetoms, papildomi sukimai baigiasi. Papildomuose sukimuose lošimo būgnuose atsiranda 5 (penki) papildomi simboliai „Wild vilkas“, taip padidinant tikimybę išsukti laimintį simbolių derinį.

46.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba

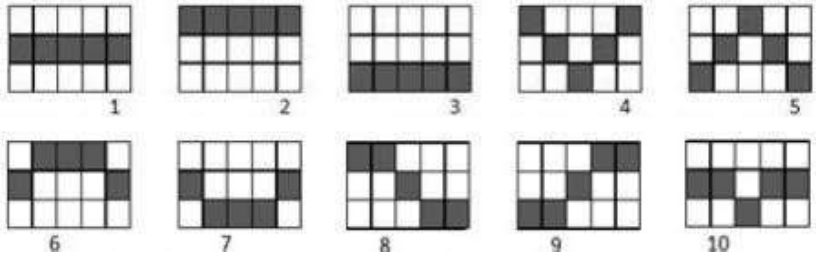
keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

47. **Milžiniški brangakmeniai („Giant Gems“)** – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).

47.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

47.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą funkciją „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“).

47.3. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



47.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 5000
4x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 500
3x simbolis „Raudonas brangakmenis“	Statymo suma x 100
5x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 1000
4x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 200
3x simbolis „Deimantas“	Statymo suma x 80
5x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 400
4x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 100
3x simbolis „Žalias brangakmenis“ arba „Violetinis brangakmenis“	Statymo suma x 50
5x simbolis „A“	Statymo suma x 200
4x simbolis „A“	Statymo suma x 50
3x simbolis „A“	Statymo suma x 20
5x simbolis „K“	Statymo suma x 200
4x simbolis „K“	Statymo suma x 50
3x simbolis „K“	Statymo suma x 20
5x simbolis „Q“	Statymo suma x 150
4x simbolis „Q“	Statymo suma x 30
3x simbolis „Q“	Statymo suma x 10
5x simbolis „J“	Statymo suma x 150
4x simbolis „J“	Statymo suma x 30
3x simbolis „J“	Statymo suma x 10
5x simbolis „10“	Statymo suma x 150
4x simbolis „10“	Statymo suma x 30
3x simbolis „10“	Statymo suma x 10

47.5. Papildoma funkcija „Laimingi sukimai“ („Fortune spins“) padidina tikimybę išsukti laimingus simbolius, už kuriuos laimimi didesni laimėjimai. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti mygtuką „Fortune Spins“ ir pasirinkti, kiek kartų nori didinti statymo sumą („Total bet“). Kuo daugiau kartų yra didinamas statymas, tuo tikimybė išsukti laimančius derinius yra didesnė.

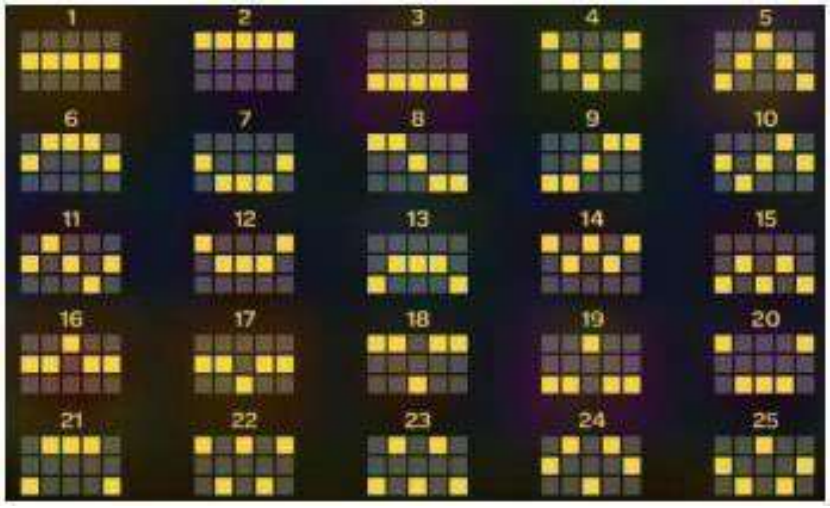
48. **Monos Lizos brangenybės („Mona Lisa Jewels“) -** 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

48.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Mona Lisa“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

48.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

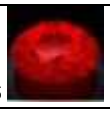
48.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

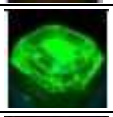
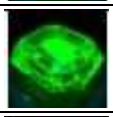
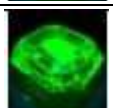
48.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).



48.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):

48.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild žiedas”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mona Lisa“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Wild žiedas”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 2Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Jewel“ ir „Wild žiedas” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter Mona Lisa”	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild žiedas”, laimėjimas dauginamas iš 8.

49. **Neoniniai būgnai („Neon Reels“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

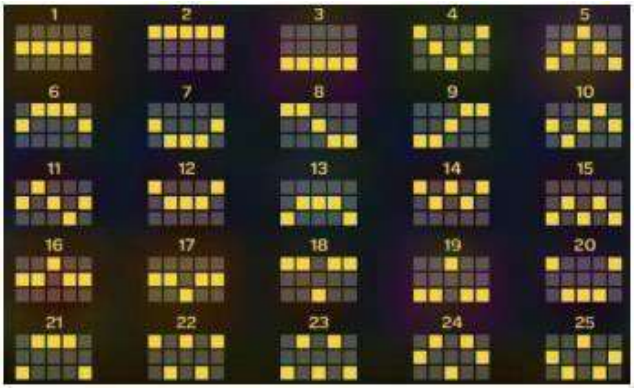
49.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter lošimo kauliukai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

49.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

49.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

49.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

49.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



49.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter lošimo kauliukai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 2. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas, simboliai „Deimantas“ ir „Wild” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter lošimo kauliukai”	10 papildomų sukimų

50. **Super greitas ir karštas („Super Fast Hot Hot“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

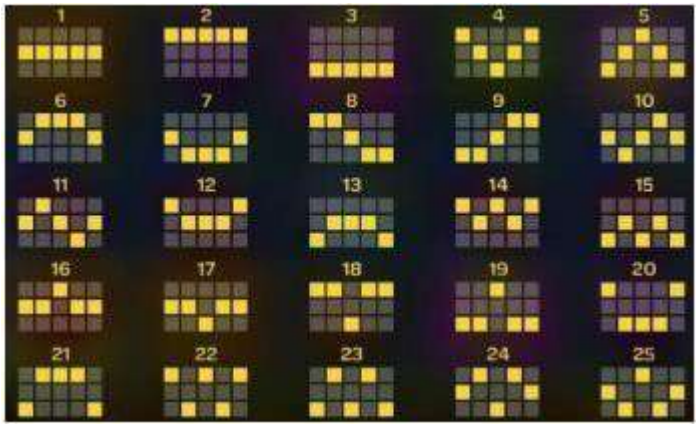
50.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

50.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

50.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

50.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

50.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



50.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 30

3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Apelsinas”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 2. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas, simboliai „Deimantas“ ir „Wild” išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter”	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild”, laimėjimas dauginamas iš 8.

51. **Robotų sutriuškinimas („Robo Smash”)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

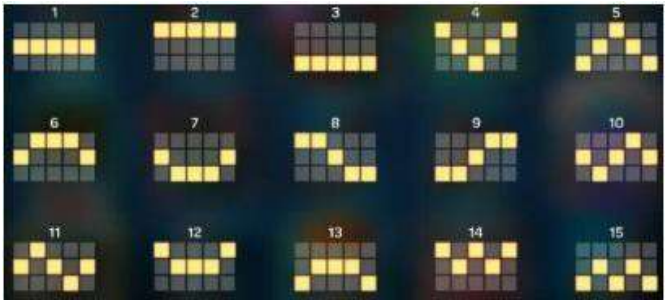
51.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

51.2. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 15 EUR (penkiolika eurų).

51.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

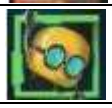
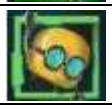
51.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

51.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



51.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 35
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 35
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 35
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 7
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild robotas”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik pirmame ir penktame būgnuose. Atsiradus dviem simboliams „Wild robotas” pirmame ir penktame būgnuose, lošėjas laimi papildomą sukimą.

52. **Slammin'7s** – 27 variantų lošimas, kurio tikslas surinkti laimintį derinį.

52.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

52.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

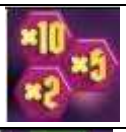
52.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").

52.4. Statymo suma yra lygi monetų vertei („Coin value") padaugintai iš 50 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).

52.5. Laimintys deriniai sudaromi 1,2 ir 3 būgnuose:



52.6. Laimėjimai dauginami iš pasirinktos monetų vertės. Laimintys deriniai:

Simboliai 	Padaugina laimėjimą atitinkamai iš 2, 5 arba 10.
Simbolis 	Suteikia iki 5 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dvigubinami
Simboliai 	Prideda prie laimėjimo nurodytą sumą.
Nurodytų simbolių funkcijos veikia tik jiems atsiradus viduryje 4 arba 5 būgne.	

53. **Vyšnių trijulė („Cherry Trio") -** 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

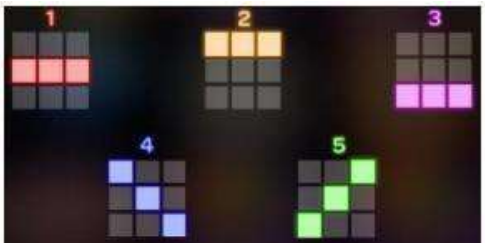
53.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

53.2. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).

53.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 50 EUR („Coin value") ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin").

53.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value") ir lošimo linijų („Lines") sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet" (Statymas).

53.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



53.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 70
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Auksinis 7“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild vyšnios”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei 3 simboliai „Wild vyšnios” išsisuka tame pačiame būgne, lošėjas laimi 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Wild vyšnios” išlieka savo vietose. Jei 6 simboliai išsisuka apimdami du būgnus, lošėjas laimi 1 papildomą sukimą, kurio metu simboliai „Wild vyšnios” išlieka savo vietose.
3x simbolis „Wild vyšnios”	Statymas („Bet“) x 100

54. **Legendų kaukolės („Skulls of Legend“)** - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

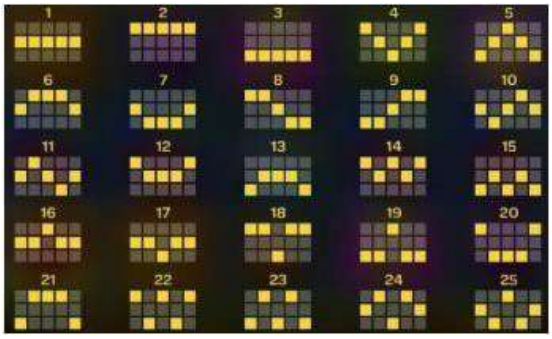
54.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, , išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

54.2. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).

54.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

54.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) lošimo linijų („Lines“) sandaugai.

54.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



54.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1500

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 70
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 625
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 15

3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild kaukolė “	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Skirtingų sukimų metu tame pačiame būgne iš viso išsukus 4 simbolius „Wild kaukolė“, sekančius 4 sukimus šis simbolis tame būgne išliks apimantis visa būgną.
5x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 2250 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
4x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 900 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metų neišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
3x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 450 ir papildomi sukimai (vienas iš variantų): 1) 7 papildomi sukimai, kurių metu atsitiktine tvarka 2-5 simboliai paverčiami simboliu „Wild kaukolė“ ir išlieka savo vietose 3 sukimus; 2) 14 papildomų sukimų, kurių metųneišsukus laimingo derinio, simboliai gali pakeisti išsidėstymą taip, kad sudarytų laimingą derinį; 3) 10 papildomų sukimų, kurių metu vienas simbolis, esantis būgnų centre gali pavirsti simboliu „Wild kaukolė“ ir juo paversti kitus simbolius, esančius toje pačioje linijoje, kurią nurodo atsiradęs kompasas; 4) 15 papildomų sukimų, kurių metu atsitiktine tvarka 1-5 simboliai gali būti paversti simboliais „Wild kaukolė“.
2x simbolis „Scatter laivas”	Statymas („Bet“) x 30

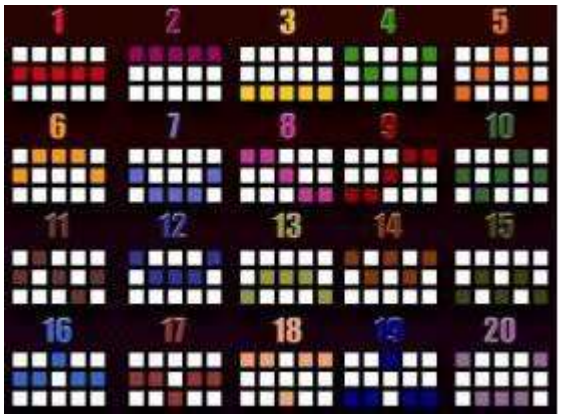
55. **Milijonas monetų („Million Cents“)** – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

55.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

55.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 10 EUR (dešimt eurų).

55.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 10 EUR („Coin value“), pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

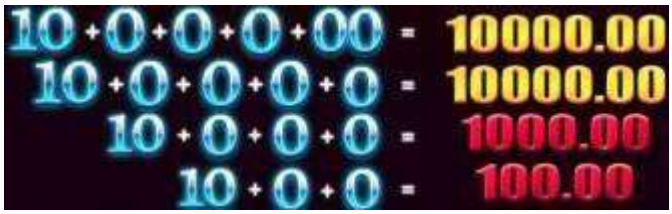
55.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



55.5. Laimėjimo suma priklauso nuo monetų skaičiaus („Line Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai monetų skaičius yra 1:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**
5x simbolis „Degantis 7“	50,00
4x simbolis „Degantis 7“	15,00
3x simbolis „Degantis 7“	5,00
5x simbolis „Raudonas 7“	15,00
4x simbolis „Raudonas 7“	4,00
3x simbolis „Raudonas 7“	2,00
5x simbolis „3 BAR“	12,50
4x simbolis „3 BAR“	3,00
3x simbolis „3 BAR“	1,50
5x simbolis „2 BAR“	7,50
4x simbolis „2 BAR“	2,50
3x simbolis „2 BAR“	1,25
5x simbolis „1 BAR“	5,00
4x simbolis „1 BAR“	2,00
3x simbolis „1 BAR“	1,00
5x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	150
4x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	1,00
3x bet kurie iš simbolių „Degantis 7“ ir Raudonas 7“	0,50
5x simbolis „Vyšnios”	1,50
4x simbolis „Vyšnios”	1,00
3x simbolis „Vyšnios”	0,50
5x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	1,00
4x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	0,50
3x bet kurie iš simbolių „3 BAR“, „2 BAR“, „1 BAR“	0,25
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „10“, „0“ ir „00“ padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	500,00
4x simbolis „Wild”	250,00
3x simbolis „Wild”	25,00
2x simbolis „Wild”	2,50
1x simbolis „Wild”	0,25
5x simbolis „Fortune”	100,00
4x simbolis „Fortune”	10,00
3x simbolis „Fortune”	5,00
2x simbolis „Fortune”	1,00

55.6. Specialieji simboliai „10“, „0“ ir „00“. Atliekant maksimalų statymą ir išsukus šiuos simbolius, laimėjimai suteikiami tokia tvarka:



56. **Debesėlio pasakos („Cloud Tales“)** - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

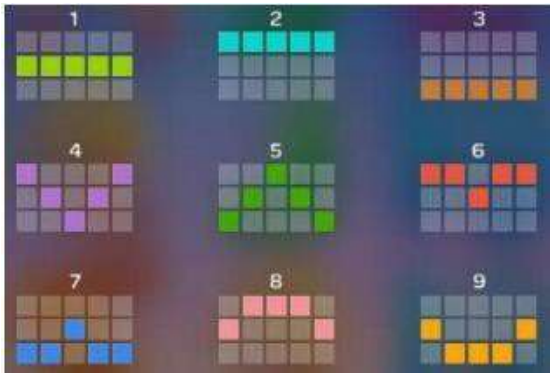
56.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

56.2. Minimali statymo suma – 0,45 EUR (keturiasdešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 9 EUR (devyni eurai).

56.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,05 iki 1 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

56.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus (9) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

56.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



56.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 30

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 70
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Grybų sala“	Gali atsirasti tik trečiame būgne. Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Taip pat sugeneruoja papildomų „Wild“ simbolių.
Simbolis „Kiaušinis”	Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Vienas simbolis „Kiaušinis” gali atlikti vieną iš šių funkcijų: 1) Paversti vieną ar kelis būgnus išsiplėtusiu „Wild“ simboliu; 2) sumaišyti išsisukusius simbolius taip, kad jie suformuotų laimingus derinius ir padauginti laimėjimą iš 4; 3) pasiversti „Wild“ simboliu ir juo paversti kitus simbolius, taip pat padaugina laimėjimą iš atsiradusio skaičiaus; 4) paversti būgną išsiplėtusiu simboliu „Wild ir suteikti vieną papildomą sukimą, kurio metu „Wild“ simbolis išlieka.

57. **Mega berniukas („Mega Boy“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

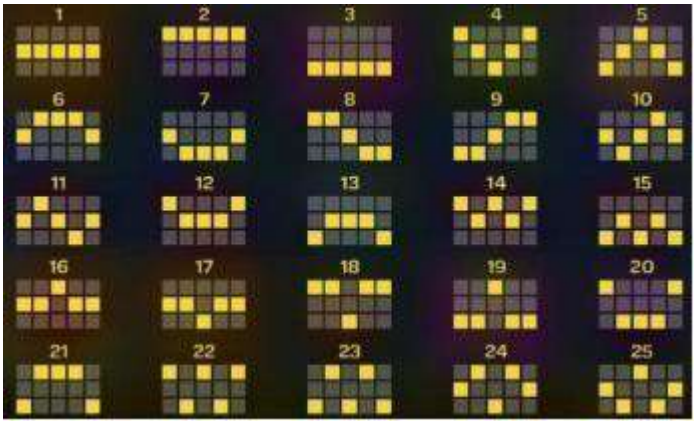
57.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

57.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma –5 EUR (penki eurai).

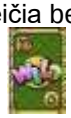
57.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,20 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

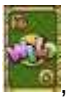
57.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

57.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



57.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 75
2x simbolis „Širdelė“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 600
4x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Žvaigždutė“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „Varpelis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 175
3x simbolis „7“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius ,  ir , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis , išsuktas trečiame būgne	Gali suteikti vieną iš funkcijų sekantiems dešimčiai sukimų: 1) padvigubinti laimėjimą; 2) paverčia simbolius, esančius virš jo, po juo, iš kairės ir iš dešinės į simbolį „Wild”; 3) visi išsukti „Wild” simboliai išsiplečia

	apimdami visa būgną; 4) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami į simbolį „Wild”
Simbolis , išsuktas trečiame būgne	Gali suteikti vieną iš funkcijų sekantiems dešimčiai sukimų: 1) patrigubinti laimėjimą; 2) paverčia simbolius, esančius kampinėse jo pozicijose į simbolį „Wild”; 3) paverčia simbolius, esančius dešinėje ar kairėje, arba iš abiejų pusių į simbolį „Wild“; 4) atsitiktine tvarka parinkti simboliai paverčiami į simbolį „Wild”

58. **Alisos nuotykiai („Alice Adventure“)** - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslasyra išsukti laimintį derinį.

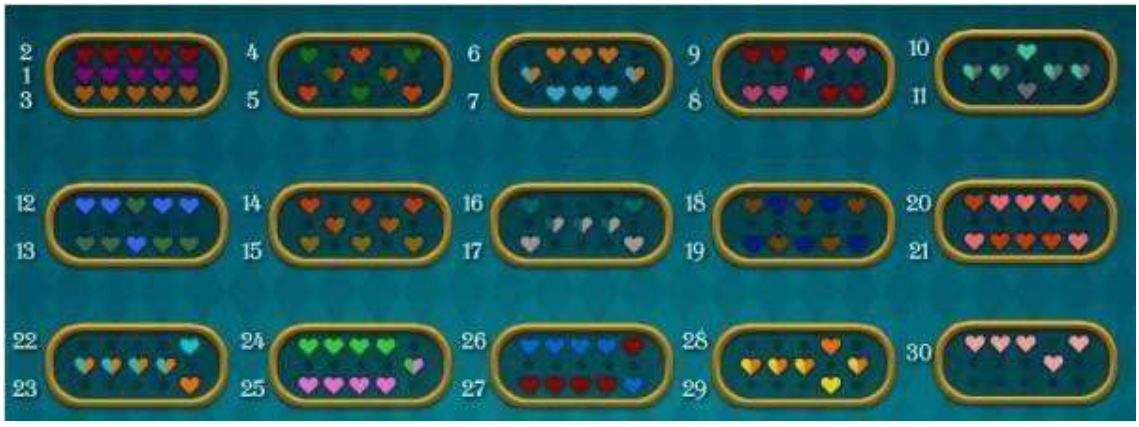
58.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter katė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

58.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).

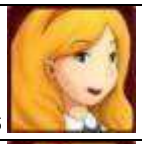
58.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

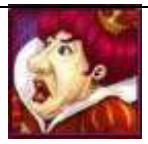
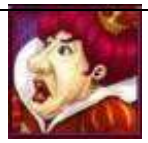
58.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

58.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



58.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 4

Simbolis „Wild Alice“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Bonus buteliukas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild Alice x2“,„Wild Alice x3“ ir „Wild Alice x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

59. **Atmosfera („Ambiance“) -** 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

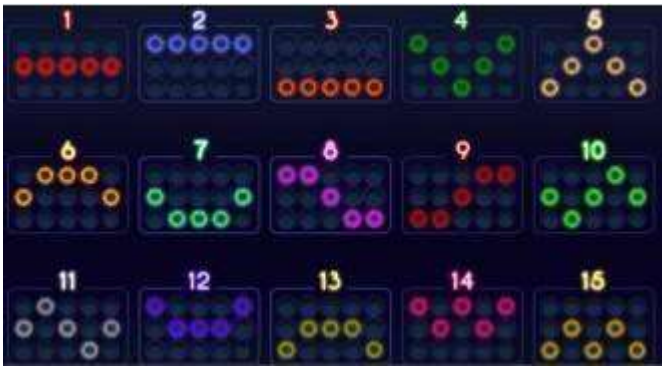
59.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ”, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

59.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).

59.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

59.4. Statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

59.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



59.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,75
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2,50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,50
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 3,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,35
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,25
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter  ”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter  ”	Statymas („Bet“) x 100,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter  ” simbolių).
4x simbolis „Scatter  ”	Statymas („Bet“) x 30,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter  ” simbolių).

3x simbolis „Scatter “	Statymas („Bet“) x 10,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter “ simbolių).

60. **Astrologijos magija („Astro Magic**“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

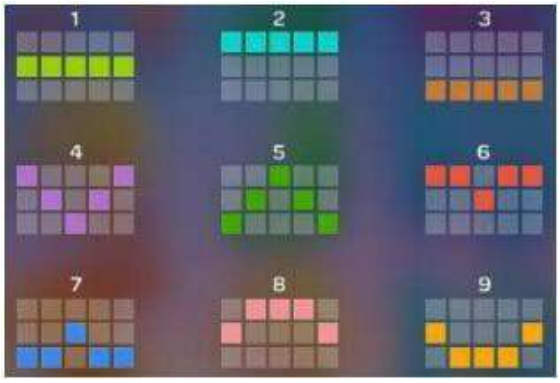
60.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

60.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų).

60.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

60.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

60.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



60.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Mėnulis”, „Bonus Saulė“ ir „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 10

1x simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter”	Statymas („Bet“) x 18

60.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Saulė“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą.

60.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus Mėnulis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

61. **Geriausi dalykai gyvenime („Best Things In Life“)** - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

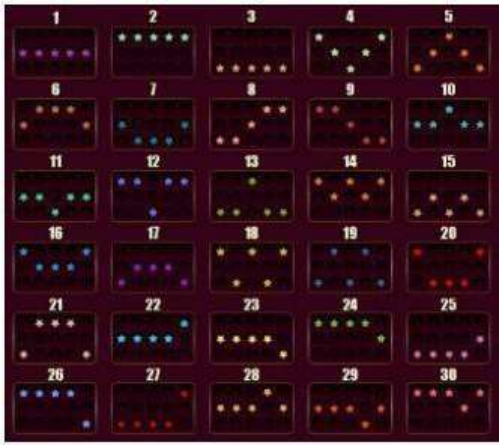
61.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

61.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

61.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

61.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

61.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



61.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter Best Things In Life“	2 papildomi sukimai
1x simbolis „Scatter Best Things In Life“	1 papildomas sukimas
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 10

5x simbolis „Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lėktuvas”	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Jachta”	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Automobilis”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Žiedas”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild monetos“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Sudarydamas laimintį derinį, simbolis “Wild monetos” išsiplečia ir apima visa būgną.

62. **Delfinų sala („Dolphin‘s Island“)** - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

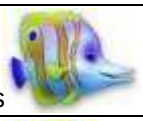
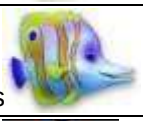
62.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

62.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

62.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

62.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Dolphin” ir „Bonus ratas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Dolphin”	15 papildomų sukimų. Gali atsirasti tik trečiame būgne. Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka lošimo būgnuose gali atsirasti simboliai „Wild delfinas”.

62.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus ratas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti sumą, lygią statymo sumai padaugintai iki 100 kartų ir sekančio sukimo laimėjimo padauginimą iki 10 kartų. Jei lošėjas laimi daugiau nei vieną laimėjimo padauginimą, taikomas bus tik didesnis daugiklis. Lošėjas gali sukti ratą tiek kartų, kiek buvo išsukęs simbolių „Bonus ratas“.

63. **Laimingi paukščiai („Happy Birds“)** - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

63.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

63.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

63.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

63.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 16,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,80
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,20
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,60

3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild skrendanti papūga“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Magiškas lankas” ir „Bonus Birds”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
2x simbolis „Magiškas lankas” (išsisukęs antrame ir ketvirtame būgne)	Papildomi sukimai (jų skaičius suteikiamas atsitiktine tvarka). Papildomų sukimų metu atsitiktine tvarka vienas ar keli simboliai gali būti paversti į simbolį „Wild skrendanti papūga“.

63.5. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Birds“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, šaudydamas į taikinius, lošėjas gali laimėti pinigų arba laimėjimo padauginimą.

64. **Iliuzijos 2 („Illusions 2“)** - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

64.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Illusions 2“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

64.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).

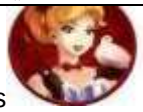
64.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

64.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

64.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



64.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10
3x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4

Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Illusions 2, „Bonus magas” ir „Trick”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“ ir „Wild x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

64.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus magas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių triukų, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Pasirinkus 5 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 6; pasirinkus 8 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 3; pasirinkus 15 papildomų sukimų, jų laimėjimai bus dauginami iš 1. Papildomų sukimų metu būgnuose atsiradus simboliui „Trick“, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir, elgdamasis kaip simbolis „Wild“, padeda lošėjui sudaryti laimėjimo derinius.

65. **Prabangioji Roma („Luxury Rome“)** - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

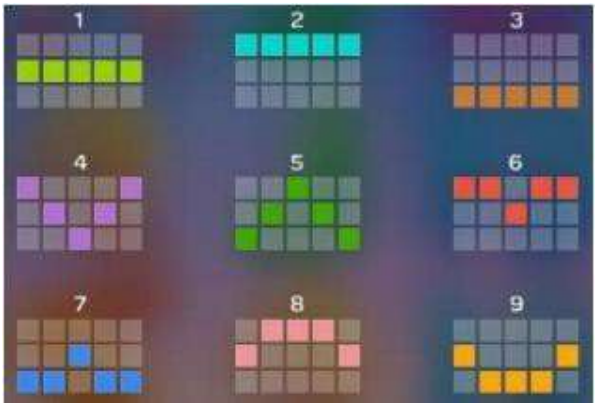
65.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter koliziejus“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

65.2. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų).

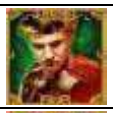
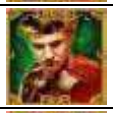
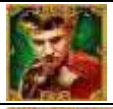
65.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

65.4. Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus (9) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

65.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



65.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild paukštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus karys ant žirgo”, „Bonus šalmas“ ir „Scatter koliziejus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter koliziejus”	Statymas („Bet“) x 18

65.7. Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus karys ant žirgo“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą. 125.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus šalmas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

66. **Muškietininkai („Musketeer Slot“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

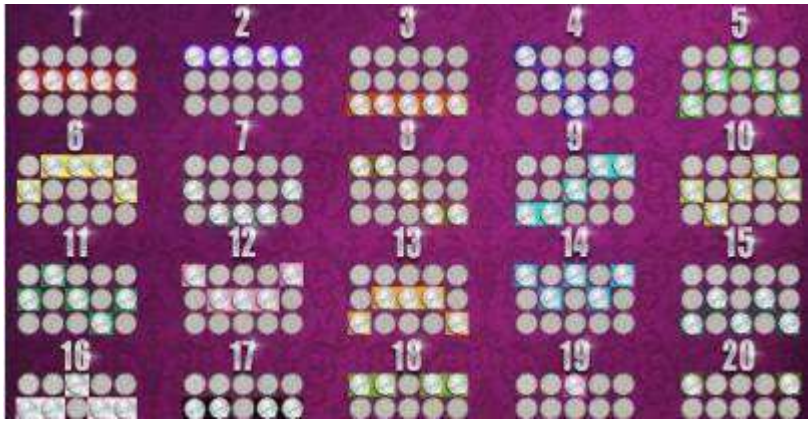
66.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

66.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

66.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

66.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

66.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



66.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,00

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,25
Simbolis „Wild pilis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Atsitiktine tvarka, nuo vieno iki penkių būgnų gali pavirsti išsiplėtusiais simboliais „Wild pilis”, apimančiais visa būgną.
5x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter moteris”	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 10 papildomų sukimų

67. **Šefas nindzė („Ninja Chef“)** - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

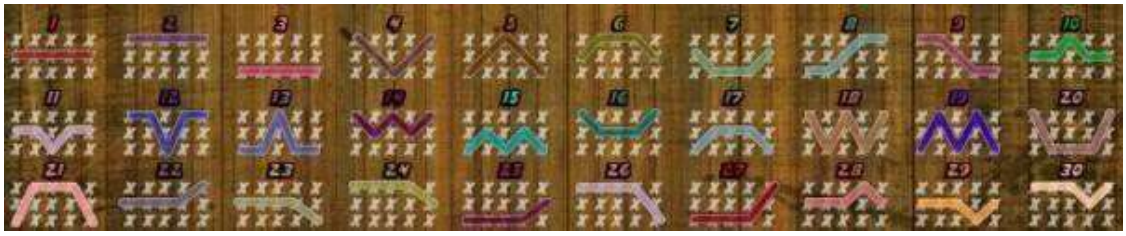
67.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Ninja Chef“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

67.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai).

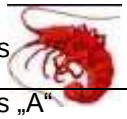
67.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

67.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

67.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



67.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 10 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter Ninja Chef”	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Ninja Chef”, „Bonus Nindzė” ir „Pašėlusi Nindzė”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild x2“„Wild x3“ ir „Wild x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus.

67.7. Premijinis lošimas („Bonus game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Nindzė“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pjaustydamas maistą, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Laimėjus 5 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 6; laimėjus 8 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 3; laimėjus 15 papildomų sukimų, jų laimėjimai bus dauginami iš 1. Papildomų sukimų metu būgnuose gali išsisukti simbolis „Pašėlusi nindzė“, apimantis visą būgną ir pakeičiantis bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Ninja Chef“, „Bonus Nindzė“ ir simbolius „Wild x2“„Wild x3“ ir „Wild x5“.

68. **Raudonasis drakonas („Red Dragon Wild“)** - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

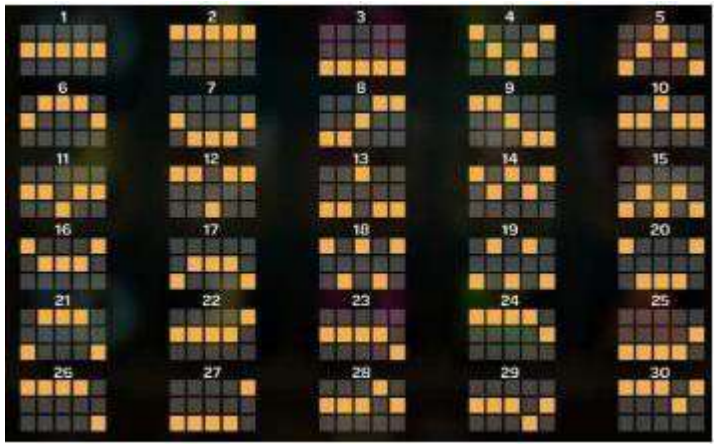
68.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

68.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma –7,50 EUR (septyni eurai ir penkiasdešimt euro centų).

68.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,05 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

68.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

68.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



68.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1500

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild kovotojas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius„ Wild raudonas drakonas“, „Wild mėlynas drakonas“ ir „Bonus Red Dragon“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Sudarydamas laimintį derinį, simbolis išsiplečia apimdamas visa būgną.
5x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild kovotojas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 1500. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“

4x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 200. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
3x simbolis „Wild raudonas drakonas“	Statymas („Bet“) x 50. Paverčia atsitiktinius simbolius (išskyrus simbolius „Wild kovotojas“ ir „Bonus Red Dragon“) į simbolį „Wild mėlynas drakonas“
5x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 1500
4x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild mėlynas drakonas“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 15
4x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 10
3x simbolis „Bonus Red Dragon“	Galutinis statymas („Total Bet“) x 5

68.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Red Dragon“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, daužydamas dėžutes, lošėjas gali laimėti iki 20 papildomų sukimų. Premijinis lošimas baigiasi, kai iš sudaužytos dėžutės pasirodo mėlynas drakonas.

69. **Karališki pinigai („Royal Cash“)** - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

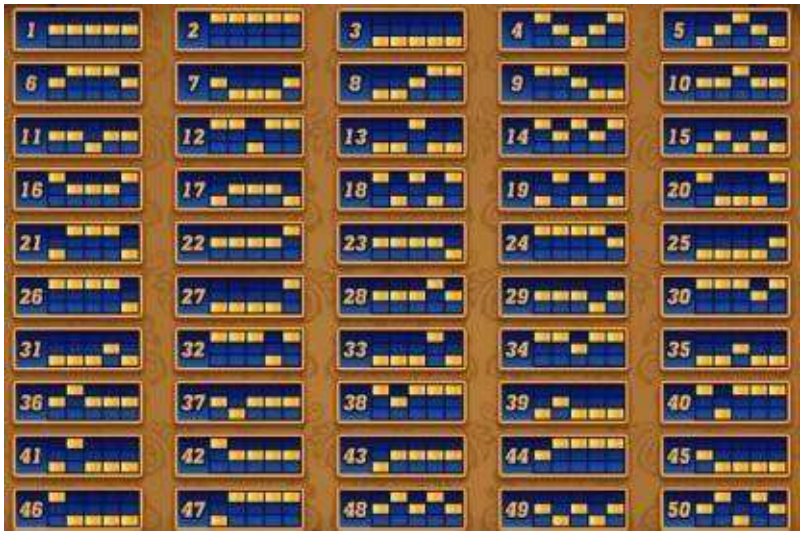
69.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

69.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).

69.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

69.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

69.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



69.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Karalienė”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia”	Statymas („Bet“) x 50

5x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Maišai”	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Brangenybės”	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Royal Cash” ir simbolius „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus. Gali atsirasti tik penktame būgne.
5x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 36 iki 50 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
4x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 26 iki 35 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
3x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 16 iki 25 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
2x simbolis „Scatter Royal Cash”	Nuo 10 iki 15 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10”). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.

70. **Ra popieriaus ritiniai („Scrolls of Ra“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

70.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter scrolls of Ra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

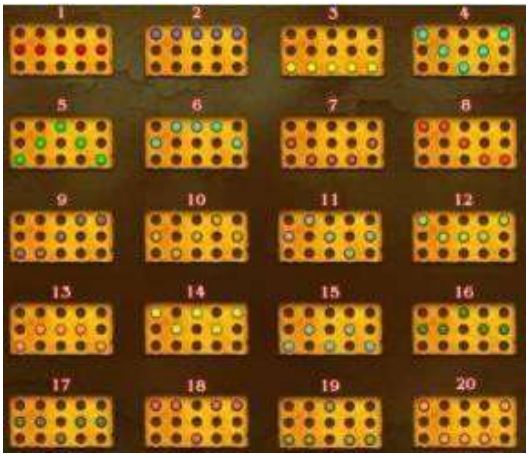
70.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

70.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

70.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo

sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

70.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



70.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 500

4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
Simbolis „Wild akis”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter scrolls of Ra“, „Bonus Ra“ ir „Bonus papirusas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	500
4x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	200
3x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	100
2x simbolis „Scatter scrolls of Ra”	40

70.7. Premijinis lošimas „Scrolls Bonus“. 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus papirusas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs vieną iš atsiradusių papirusų, lošėjas gali laimėti iki 10 000.

70.8. Premijinis lošimas „Ra Bonus“. Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Ra“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs 3 skrynias, lošėjas gali laimėti piniginių prizų.

71. **Šaolino sukimas („Shaolin Spin“)** - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

71.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

71.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų).

71.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

71.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,12

5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kovotojas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 10 ir 20 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
4x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 6 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.
3x simbolis „Scatter kovotojas”	Statymas („Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3.

72. **Baisioji šeimynėlė („Spooky Family“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

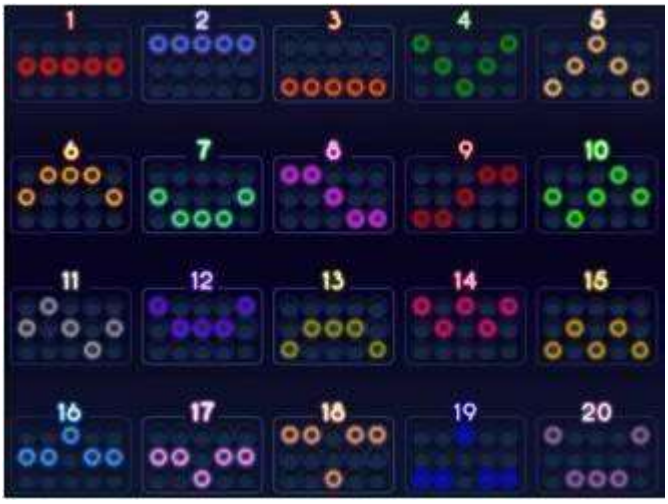
72.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter sūkurys“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

72.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

72.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

72.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

72.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



72.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
 5x simbolis	Statymas („Bet“) x 5000
 4x simbolis	Statymas („Bet“) x 500

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild kaukolė”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter sūkurys“ ir „Bonus namas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 25
4x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 10
3x simbolis „Scatter sūkurys”	Galutinis statymas („Total Bet”) x 5
Simbolis „Bonus ranka“	Atsitiktinai pasirodęs simbolis gali suteikti laimėjimą iki 10 000 EUR.

72.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus Namas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 250 000 EUR.

73. **Šviesel**ė**s („Wisps“)** - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

73.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

73.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

73.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

73.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,24
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,10
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 0,06
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,30
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,06
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,30

4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,16
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,06
Simbolis „Wild ”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter ” ir „Transformatorius ”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter ”	Statymas („Bet“) x 25 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
4x simbolis „Scatter ”	Statymas („Bet“) x 10 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
3x simbolis „Scatter ”	Statymas („Bet“) x 5 ir 15 papildomų sukimų. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų jų rūšių: 1) papildomo sukimo metu iki 5 simbolių atsitiktine tvarka paverčiami simboliu „Wild”; 2) papildomų sukimų metu 1, 2 arba 3 būgnai gali tapti išsiplėtusiais simboliais „Wild“
2x simbolis „Scatter ”	Statymas („Bet“) x 2
Simbolis „Transformatorius ”	Gali atsirasti tik 3 būgne. Paverčia 6 mažiausios vertės simbolius į kitus vienodus simbolius.

74. **Europietiška ruletė („European Roulette“)** - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

74.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).

74.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

74.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

74.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

74.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

74.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

74.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

74.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

74.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;

74.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

74.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

74.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

74.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

74.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

74.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

74.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

74.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

75. **Juokdario pokeris („Joker Poker“)** - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

75.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

75.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).

75.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Co- ins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pa- žymėtame „Bet“ (Statymas).

75.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pa- keistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).

75.5. Laimintys deriniai:

Derinys	**1 moneta**	**2 monetos**	**3 monetos**	**4 monetos**	**5 monetos**
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Penkios vienodos (Five of a kind)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė su juokdariu (Wild Royal Flush)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	40	80	120	160	200
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	9	18	27	36	45
Rūšis (Flush)	6	12	18	24	30
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20

Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

75.6. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

76. Žaidimas „20 Super karštas“ („20 Super Hot“)

76.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 20; Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

76.2. Minimalus statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR; Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

76.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.

	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

76.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

76.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Sacatter“ („Sklaidos“) simboliu. „7“ simbolis, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

76.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

76.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

77. Žaidimas „40 Super karštas“ („40 Super Hot“)

77.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 40; Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis „Scatter“ („Sklaidos“)

77.2. Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR; Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

77.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“

		(„Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

77.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo
„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

77.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu. „7“ simbolis, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombi- nacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimas kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

77.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo
„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

77.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

78. Žaidimas „5 Akinančiai karštas“ („5 Dazzling Hot“)

78.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

78.2. Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20EUR; Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

78.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“

(„Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

78.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu

pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

78.5. Lošimo eiga: Visos laimėtinos kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Sacatter“ („Sklaidos“) simboliu. Laimėtinos simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėtinas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

78.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

78.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

79. Žaidimas „Trojaus amžius“ („Age of Troy“)

79.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 20; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

79.2. Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR; Maksimalus statymas lošime: 400 kreditų arba 40 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

79.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėtiną kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošė- jas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, lai- mėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

79.4. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas: Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 10, 15 ar 20 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu. Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip patgali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

79.5. Lošimo eiga: Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką

„i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laiminčiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius; „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laiminčios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laiminčias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 12 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 12 naujų papildomų nemokamų lošimų.

79.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

79.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

80. Žaidimas „Mėlyna širdis“ („Blue Heart“)

80.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 100; Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

80.2. Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR; Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,10 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

80.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos loši- mas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošė- jas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, lai- mėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką kla- viatūroje.

80.4. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas: Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 20, 30, 50 ar 100 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu. Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas

mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

80.5. Lošimo eiga: Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laimėjusias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius; „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjusias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

80.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 10 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 10 naujų papildomų nemokamų lošimų

80.7. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

80.8. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

81. Žaidimas „Deginančiai karštas“ („Burning Hot“)

81.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklaidos“);

81.2. Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR; Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.

81.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po

būgnais , parodo laimingos linijos numerį, laimінčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

81.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje

spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

81.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ ir „$“ simboliai yra vadinami „Sacatter“(„Sklaidos“) simboliais. „Keturlapio dobilo“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimėjimo kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Keturlapio dobilo“ simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

81.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

81.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

82. Žaidimas „Riedantis kauliukas“ („Dice & Roll“)

82.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

82.2. Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR; Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR; Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.

82.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automa-

		tiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

82.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

82.5. Lošimo eiga: Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką

„i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Sacatter“ („Sklaidos“) simboliu. „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia visus kaimyninius simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimai yra išmokami po to, kai „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeičia kaimyninius simbolius, išskyrus išmokėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kurie išmokami iškart. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

82.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

82.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

83. Žaidimas „Egipto dangus“ („Egypt Sky“)

83.1. Būgnų skaičius:5; Linijų skaičius: 40; Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

83.2. Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR; Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR; Maksimalus laimėjimas: 2000 kart linijos statymas.

83.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošė- jas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, lai- mėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

83.4. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas: Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu. Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

83.5. Lošimo eiga: Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką

„i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimėjusias kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius; „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjusias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

83.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3, 4 arba 5 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas atitinkamai laimi 3, 5 arba 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis išsiplės apimdamas kitas to būgno pozicijas ir toks išliks iki papildomų nemokamų lošimų pabaigos. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu nauji papildomi nemokami lošimai nėra suteikiami.

83.7. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

83.8. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

84. „Papildomos žvaigždės“ („Extra Stars“)

84.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 9, iš kurių vienas sim- bolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“);

84.2. Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR; Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

84.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	**Pavadinimas**	**Apibūdinimas**

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

84.4. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas: Lošėjas, spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus, gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 3, 5, 7 ar 10 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu. Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip patgali

klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

84.5. Lošimo eiga: Visos laiminčiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laiminčios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Už vieną kryptį išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Laimėjimas už penkis vienodus simbolius yra išmokamas tik vieną kartą. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

84.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolį, o lošėjas laimės vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių, prasisukimą. Papildomas nemokamas lošimas pradedamas lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai, kuriuose nėra „Wild" („Laukinis“) simbolių pradės suktis. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomo nemokamo lošimo metu, iškritęs „Wild“ („Laukinis“) simbolis pakeis kitus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, o lošėjas laimės dar vieną papildomą nemokamą likusių būgnų, kuriuose nėra „Wild“ („Laukinis“) simbolių, prasisukimą.

84.7. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

84.8. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

85. Žaidimas „Ekstremaliai karšta“ („Extremely Hot“)

85.1. Būgnų skaičius:5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 8, iš kurių vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

85.2. Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR; Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

85.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po

būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

85.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje

spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

85.5. Lošimo eiga: Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius; „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimančios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimančias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Jei iškrenta 15 vienodų simbolių visuose būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x5; Jei iškrenta 12 vienodų simbolių pirmame, antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x4; Jei iškrenta 9 vienodi simboliai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose, bendras lošimo laimėjimas dauginamas x3; Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

85.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma,matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

85.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

86. Žaidimas „Liepsnojančiai karšta“ („Flaming Hot“)

86.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 40; Simbolių skaičius: 10, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

86.2. Minimalus statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR; Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

86.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimančiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	**Pavadinimas**	**Apibūdinimas**

	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

86.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias sta-

tymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

86.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „$“ simbolis yra vadinamas „Sacatter“ („Sklaidos“) simboliu. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs antrame, trečiame ar ketvirtame būgnuose, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

86.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

86.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

87. Žaidimas „Karštas sėkmingas“ („Lucky Hot“)

87.1. Būgnų skaičius: 3; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 8;

87.2. Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR; Maksimalus laimėjimas: 750 kart linijos statymas.

87.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas

		pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

87.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

87.5. Lošimo eiga: Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę. Jei ekrane yra 9 vienodi simboliai („Vyšnia“, „Apelsinas“, „Citrina“ ar „Slyva“), bendras laimėjimas dauginamas x 2. Laimėjimai už kelias laimančias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

87.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką
„RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

87.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

88. Žaidimas „Naftos įmonė II“ („Oil Company II“)

88.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 40; Simbolių skaičius: 12, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“).

88.2. Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR; Maksimalus statymas lošime: 800 kreditų arba 40 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

88.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas

		turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

88.4. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas: Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 20, 30 ar 40 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu. Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

88.5. Lošimo eiga Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius; „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

88.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai

suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimės naujus papildomus nemokamus lošimus.

88.7. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

88.8. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

89. Žaidimas „Ra iškilimas“ („Rise of Ra“)

89.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 15; Simbolių skaičius: 13, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

89.2. Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR; Maksimalus statymas lošime: 300 kreditų arba 30 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,1 EUR; Maksimalus laimėjimas: 10 000 kart linijos statymas.

89.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.

	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

89.4. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas: Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kai- rėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 5, 7, 10 ar 15 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skai- čius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu. Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip patgali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspau- dus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio sta- tymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas ma- žiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

89.5. Lošimo eiga: Visos laimėjusios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nusta- tytą statymo dydį. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laimėjusias kombi- nacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjusios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus lai- mėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius; „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjusios kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra di- džiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjusias kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Tuo atveju, jei laimėjusioje linijoje

yra vienas ar keli „Wild“ („Laukinis“) simboliai, laimėjimas yra dvigubinamas, išskyrus atvejį, jei laimėjimą kombinaciją sudaro tik „Wild“ („Laukinis“) simboliai – šiuo atveju laimėjimas dvigubinamas nėra. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

89.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 15 papildomų nemokamų lošimų. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metu statymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 15 naujų papildomų nemokamų lošimų. Visi laimėjimai papildomų nemokamų lošimų metu trigubinami.

89.7. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

89.8. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

90. „Karališkos paslaptys“ („Royal Secrets“)

90.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklaidos“);

90.2. Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR; Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR; Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

90.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

90.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

90.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Karūnos“ ir „Skeptro“ simboliai yra vadinami „Scatter“ („Sklaidos“) simboliais. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimėjimo kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“

(„Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėtos simbolių kombinacijos skaičiuojamos iškairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėtas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

90.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

90.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

91. Žaidimas „Alchemijos paslaptys” („Secrets of Alchemy”)

91.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 25; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Wild“ („Laukinis“) bei vienas simbolis yra „Scatter“ („Sklaidos“);

91.2. Minimalus statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR; Maksimalus statymas lošime: 500 kreditų arba 50 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 EUR; Maksimalus laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

91.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjusią kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.

	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

91.4. Statymo atlikimas ir linijų pasirinkimas: Lošėjas spausdamas ekrane būgnų kairėje ir dešinėje esančius mygtukus gali pasirinkti keliomis linijomis – 1, 10, 15, 20 ar 25 jis žais šį lošimą. Pasirinktos linijos yra pažymimos kita spalva. Linijų skaičius negali būti pakeistas būgnų sukimosi, „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“) ar nemokamų papildomų lošimų metu. Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

91.5. Lošimo eiga: Visos laimančiosios kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, sudarant laimančiąsias kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimančios simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius; „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Pagrindinio ar papildomo nemokamo lošimo metu, susidarius laimančioms kombinacijoms ir išmokėjus laimėjimus už jas, šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano. Tuščios būgnų

pozicijos yra užpildamos simboliais buvusiais virš jų. Jei susidaro naujos laimėjimo kombinacijos, už jas taip pat yra išmokami laimėjimai bei šias kombinacijas sudarę simboliai išnyksta iš ekrano ir t.t. Ši funkcija baigiasi, kai naujos laimėjimo kombinacijos nebesusidaro. Jei lošėjas žaidžia ne visomis 25 linijomis, neaktyviose linijose susidariusių laimėjimų kombinacijų simboliai taip pat išnyksta iš ekrano, tačiau laimėjimai už jas nėra išmokami. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

91.6. „Premijinis lošimas“ („Bonuses“): Bet kuriose būgnų pozicijose iškritus 3 „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas laimi 7 papildomus nemokamus lošimus. Papildomi nemokami lošimai gali būti suteikiami lošėjui ir atsitiktine tvarka, neiškritus „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams. Papildomi nemokami lošimai pradedami lošėjui paspaudus užrašą ekrane „Press START to run this FEATURE“ („Spauskite PRADĖTI, kad paleisti šią funkciją“) arba „START“ („PRADĖTI“) mygtuką – būgnai pradės automatiškai suktis bei sustos, kai pasibaigs papildomi nemokami lošimai. Papildomų nemokamų lošimų metustatymo dydis bei linijų skaičius yra toks pat, koks buvo pagrindinio lošimo metu. Papildomi nemokami lošimai negali būti sustabdyti. Papildomų nemokamų lošimų metu, iškritus 3 ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliams, lošėjas dar kartą laimi 7 naujus papildomus nemokamus lošimus.

91.7. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

91.8. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

92. Žaidimas „Spindinti karūna” („Shining Crown”)

92.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 10; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklaidos“);

92.2. Minimalus statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR; Maksimalus statymas lošime: 200 kreditų arba 30 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 EUR; Maksimalus laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

92.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.

	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

92.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

92.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimų kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ ir „$“ simboliai yra vadinami „Sacatter“ („Sklaidos“) simboliais. „Karūnos“ simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimėjimą kombinaciją, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

92.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

92.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

93. Žaidimas „Nepaprastai karštas“ („Supreme Hot“)

93.1. Būgnų skaičius: 3; Linijų skaičius: 27; Simbolių skaičius: 9;

93.2. Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR; Maksimalus laimėjimas: 300 kart statymo daugiklis.

93.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.

	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

93.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

93.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Būgnų derinių išmokėjimai padauginti iš statymo daugiklio yra lygūs bendram statymui („Total Bet“). Laimėjimas simbolių kombinacijas sudaro tik po vieną simbolį iš kiekvieno gretimo būgno. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos pradedant nuo kairiausio būgno iš kairės į dešinę. Toks pats simbolis skirtingose to paties būgno pozicijose, sudaro tokią pat laimėjimą kombinaciją. Išmokėjimai už laimėjimas kombinacijas yra dauginami iš statymo daugiklio. Laimėjimo kombinacijos gali būti išmokėtos daug kartų. Jei iškrenta

9 vienodi simboliai, bendras laimėjimas dauginamas x 2. Laimėjimai už kelias laiminčias kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

93.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

93.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

94. Žaidimas „Maksimaliai karštas“ („Ultimate Hot“)

94.1. Būgnų skaičius: 3; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 9;

94.2. Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR; Maksimalus laimėjimas: 300 kart linijos statymas.

94.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus

		pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

94.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

94.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

94.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

94.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

95. Žaidimas „Zodiako ratas“ („Zodiac Wheel“)

95.1. Būgnų skaičius: 5; Linijų skaičius: 5; Simbolių skaičius: 11, iš kurių vienas simbolis yra „Expanding Wild“ („Besiplečiantis Laukinis“) bei du simboliai yra „Scatter“ („Sklaidos“);

95.2. Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 EUR; Maksimalus laimėjimas: 3000 kart linijos statymas.

95.3. Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėti“)	Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei anksčiau lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“ („Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Paimti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje paspausdamas mygtukus „←“ arba „→“.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable“ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“

		(„Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , “ mygtuką klaviatūroje.

95.4. Statymo atlikimas: Lošėjas spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų pasirenka statymo dydį ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

95.5. Lošimo eiga: Visos laimėjimingos kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Wild“ („Laukinis“) simbolis, iškritęs 2, 3 ar 4 būgne, sudarant laimėjimingas kombinacijas, pakeičia visus to būgno simbolius į „Wild“ („Laukinis“) simbolius, kurie atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. Laimėjimingos simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Laimėjimai už kelias laimėjimingas kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

95.6. „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Paimti“). Laimėta suma, matoma „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

95.7. Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

96. Žaidimas „Septyni veidrodžiai“ (7 Mirrors)

96.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Žaidime nustatytos 9 laimėjimų eilutės. Jūs pasirenkate norimą statymo sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leidžiama žaidimo suma. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Septyni veidrodžiai” pagyvina simbolis „Scatter”, kuris įjungia Papildomą žaidimą. Norėdami padvigubinti laimėjimus, galite naudoti dvigubo laimėjimo lošimo režimą.

96.2. Kaip žaisti? Norėdami žaisti žaidimą: 1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. 2. Pasirinkę statymą, paspauskite būgnams įsukti skirtą „Sukimo” mygtuką. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimų derinių lentelę, kuri atsidaro paspaudus mygtuką „Taisyklės”. 3. Galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausia leistina žaidimo statymo suma. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką. 4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo išmokas ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma parodoma „Laimėjimo lentelėje”. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti”. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

96.3. Laimėjimų išmokos

96.3.1. Laimėjimo eilutės

96.3.1.1. Žaidime yra nustatytos 9 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija pavaizduota toliau esančiame paveikslėlyje.



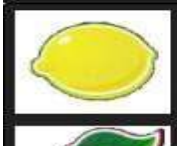
96.3.2. Laimėjimo derinys

96.3.2.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai išmokami tuomet, kai simboliaipasirodo iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” simbolius (žr. paaiškinimą žemiau), kurie gali pasirodyti bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

96.3.2.2. Simbolis „Scatter” Žvaigždės simbolis yra „Scatter” simbolis, kuris įjungia Papildomą žaidimą, jeigu laimėjimas kurioje būgno padėtyje užsidega trys ar daugiau žvaigždžių simbolių. Vienu metu ant kiekvieno būgno gali atsirasti tik vienas „Scatter” simbolis. Papildomas žaidimas Papildomame žaidime pasirodys ekranas su septyniais veidrodžiais. Turite pasirinkti veidrodžius ir ant jų paspausti, kad atidengtumėte laimėtą papildomą kiekį. Galimų pasirinkti veidrodžių kiekis priklauso nuo „Scatter” simbolių, kurie įjungia Papildomą žaidimą, kiekio. Pasirinkus jį, papildomas laimėjimas automatiškai pridedamas prie kreditų sąskaitos.

96.3.2.3. Lošimo funkcija Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošimą, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkę spalvą, atversite kortą. Jeigu atspėjate teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

96.3.3. Laimėjimų derinių lentelė

Simboliai	3x	4x	5x
	77 x Laimėjimas	177 x Laimėjimas	777 x Laimėjimas
	17 x Laimėjimas	77 x Laimėjimas	177 x Laimėjimas
	7 x Laimėjimas	17 x Laimėjimas	77 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas

97. Žaidimas „Juodoji Mumija” (Black Mummy)

97.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Žaidime numatytos 5 laimėjimo eilutės. Jūs pasirenkate norimą statyti kiekį. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Juodoji Mumija” pagyvina simbolis „Wild” kuris, laimėjimo deriniuose pakeisdamas tam tikrus simbolius, laimėjimams taiko papildomus dauginamuosius.

97.2. Kaip žaisti?

97.2.1. Norėdami žaisti žaidimą:

97.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

97.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite būgnams įsukti skirtą „Sukimo” mygtuką. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

97.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausia leistina žaidimo statymo suma. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

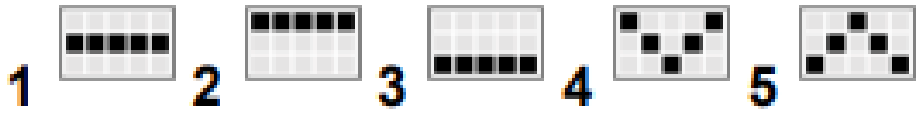
97.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo išmokėjimus ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa laimėta suma parodoma „Laimėjimo lentelėje”.

97.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti”. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į bendrą jūsų kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

97.3. Laimėjimų išmokos

97.3.1. Laimėjimo eilutės

97.3.1.1. Žaidime nustatytos 5 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



97.3.2. Laimėjimo derinys

97.3.2.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami tuomet, kai simboliai pasirodo iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus išper sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti", jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Toliau pateikiami laimėjimo deriniai:

Simboliai	5x	4x	3x
	100 x Laimėjimas	-	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	40 x Laimėjimas	12 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas
	30 x Laimėjimas	8 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas

	20 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	6 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	4 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	3 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas

97.3.3. Simbolis „Wild" Juodoji mumija – tai simbolis „Wild", kuris žaidime gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, kad būtų galima lengviau suformuoti laimėjimo derinius. Jeigu simbolis „Wild" vienu metu pasirodo daugiau kaip vienoje laimėjimo eilutėje, tai šis simbolis tose laimėjimo eilutėse atskirai pakeičia simbolius ir laimėjimo deriniai išmokami atskirai. Tokiu atveju visi

laimėjimai yra grupuojami, kad galėtumėte iš jų lošti arba susirinkti bendrą laimėjimą. Kai simbolis „Wild" pakeičia J, Q, K arba A, tai laimėjimo eilutei laimėti taikomas papildomas dauginamasis, atsižvelgiant į tai, kiek simbolių yra derinyje.

97.4. Lošimo funkcija

97.4.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Turėsite atspėti, ar kitame būgne pasirodysianti žvaigždė bus raudona, ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės suktis, ir jeigu atspėjate teisingai, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, netenkate dabartinio laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Tokiu atveju jūs nelaimite nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimite dabartinį laimėjimą, bet galite pasirinkti, ar norite vėl lošti iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

98. Žaidimas „Juodabarzdžio užduotis" (Blackbeard's Quest)

98.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimą statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Juodabarzdžio užduotis" pagyvina simbolis „Wild" ir 3 „Scatter" simboliai. „Scatter" simboliai suteiks jums nemokamus sukimus, jeigu šie simboliai po sukimo atitinkamai pasirodys pirmame, trečiame ir penktame būgnuose. Nemokamų sukimų metu 3 „Scatter" simboliai taps kortomis „Wild", kurios suteiks jums papildomus laimėjimus. Taip pat galite rinktis lošti iš savo laimėjimų, norėdami juos padvigubinti.

98.2. Kaip žaisti?

98.2.1. Norėdami žaisti žaidimą:

98.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimų lentelėje".

98.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

98.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite būgnams įsukti skirtą „Sukimo" mygtuką. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

98.2.1.4. Galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais žaidimo leistinais kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

98.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir laimėjimo derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

98.2.1.6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti”. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

98.3. Laimėjimų išmokos

98.3.1. Laimėjimo eilutės

98.3.1.1. Šiame žaidime galite aktyvinti daugiausia 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija pavaizduota toliau esančiame paveikslėlyje. Taip pat paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimo išmokos” mygtuką.



98.3.2. Laimėjimo derinys

98.3.2.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter” ir Premijas, kuriems esant laimėjimas yra išmokamas, nesvarbu, kokia tvarka jie pasirodė. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmokaapskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Laimėjimo deriniai aprašyti toliau. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę.

98.3.2.2. Simbolis „Wild”

98.3.2.2.1. Juodabarzdžio simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių, išskyrus simbolius „Scatter”, vertę, kad laimėjimo derinys galėtų būti užbaigtas.

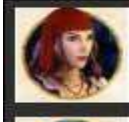
98.3.2.2.2. Nemokami sukimai

98.3.2.2.2.1. Pasirodžius trims skrynios simboliams (jie pasirodys atitinkamuose pirmame, trečiame ir penktame būgnuose), Jums suteikiami nemokami sukimai. Jeigu nemokamų sukimų metu pasirodo trys skrynios simboliai, Jums suteikiama daugiau nemokamų sukimų. Yra 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu trys skrynios taip pat yra „Wild” simboliai, kurie gali turėti kurio kito simbolio, išskyrus Juodabarzdžio, vertę, kad laimėjimo derinys būtų baigtas. Nemokamų sukimų metu yra naudojamas tas pats eilutės statymas ir eilučių vertės, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus.

98.4. „Lošimo” funkcija

98.4.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkę spalvą, atversite

kortą. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
			Papildomi sukimai	
	5000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	1000 x Laimėjimas	250 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	250 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	
	150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	
	150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	

99. Žaidimas „Kerų knyga” (Book of Spells)

99.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma bei pasirenkamos ne daugiau kaip 9 eilutės. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Kerų knyga” pagyvina simbolis „Wild” ir „ypatingas besiplečiantis” simbolis. Simbolis „Wild” suteiks nemokamus sukimus, jeigu būgnuose atsiras trys ar daugiau išsibarsčiusių „Wild” simbolių. Ypatingas stebuklingas besiplečiantis simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų metu. Jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą, galite rinktis lošti iš laimėjimo.

99.2. Kaip žaisti?

99.2.1. Norint žaisti žaidimą:

99.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

99.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „–” ir „+”. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

99.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

99.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

99.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, jeigu norite pamatyti laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

99.2.1.6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti”. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

99.3. Laimėjimų išmokos

99.3.1. Laimėjimo eilutės

99.3.1.1. Šiame žaidime galite aktyvinti daugiausia 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Taip pat paveikslėlį galite pasižiūrėti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimo išmokos” mygtuką.



99.3.2. Laimėjimo derinys

99.3.2.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter”, kuriems esant, laimėjimas yra išmokamas, nesvarbu, kokia tvarka jie pasirodė. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę.

„Bendras lošimas” reiškia visą sumą, kurią statote vieno sukimo metu.

99.3.3. Simbolis „Wild” Kerų knygos simbolis yra „Wild” korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Jeigu atsiranda trys ar daugiau išsibarsčiusių „Wild” simbolių, Jums suteikiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai Jeigu po sukimo būgnuose pasirodo trys, keturi arba penki „Wild” simboliai, Jums suteikiami nemokami sukimai. Suteikus nemokamus sukimus, pasirodo kerų knyga, kuri atsitiktine tvarka parenka vieną iš žaidime esančių simbolių, kuris tik nemokamų sukimų metu tampa „ypatingu besiplečiančiu simboliu”. Pradžioje, laimėjimai už „ypatingą besiplečiantį simbolį” bus išmokami kaip ir už aktyviose eilutėse įprastai esančius simbolius. Jeigu būgnuose yra pakankamai besiplečiančių

simbolių, tai šie simboliai plėsis tol, kol užims visas tris padėtis būgnuoseir laimėjimai už juos bus išmokami kaip už įprastus simbolius, tačiau bus įskaityti ir visų aktyvių eilučių ne greta esantys simboliai. Nemokamų sukimų metu „Wild" simbolis negali pakeisti besiplečiančio simbolio. Žaidime yra 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus. Nemokamų sukimų metu galite laimėti daugiau nemokamų sukimų.

99.4. Lošimo funkcija

99.4.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – yra kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu neatspėjate teisingos spalvos, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

100. Žaidimas „Kleopatros paslaptis" (Cleopatra's Secret)



100.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosim-

bolių derinio. Galite rinktis iki 25 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašomas dabartinis eilučių skaičius, statymo pasirinkimas ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma bei pasirenkamos ne daugiau kaip 25 eilutės. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Kleopatros paslaptis" pagyvina „Wild" ir „Scatter" simboliai. Žaidimo ekrane parodžius tris, keturis ar penkis „Scatter" simbolius, jie suteiks Jums nemokamus sukimus. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo ir padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimo sumą.

100.2. Kaip žaisti?

100.2.1. Norint žaisti žaidimą:

100.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

100.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime yra 25 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

100.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

100.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 25 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

100.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

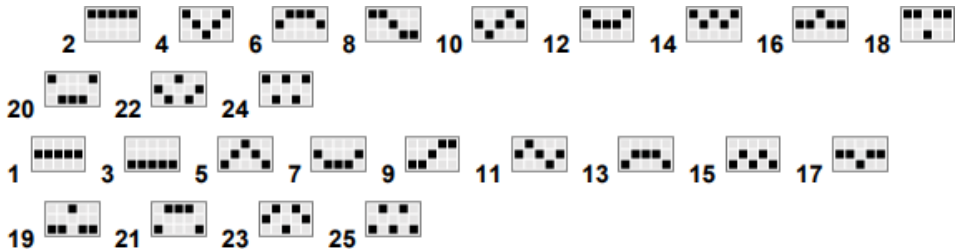
100.2.1.6. Galite pasirinkti „lošti" arba susirinkti savo laimėjimą. Paspaudus „Lošimo" mygtuką, atsidarys Lošimo funkcija. Jeigu laimite, galite pasirinkti susirinkti laimėtą sumą ir ji bus automatiškai pridėta prie bendros jūsų kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje", arba galite pasirinkti lošti iš naujo.

100.2.1.7. Norėdami žaisti iš naujo su ta pačia eilučių parinktimi ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo" mygtuką arba pakeiskite eilučių parinktis ir statymą už eilutę, vadovaudamiesi nurodymais „Kaip žaisti".

100.3. Laimėjimų išmokos

100.3.1. Laimėjimo eilutės

100.3.1.1. Šiame žaidime galite aktyvinti daugiausia 25 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Taip pat paveikslėlį galite pasižiūrėti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos" mygtuką.



100.3.2. Laimėjimo derinys

100.3.2.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter" simbolius, kuriems esant laimėjimas yra išmokamas, nesvarbu, kokia tvarka jie pasirodė. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti" mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat po kiekvieno sukimo galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas" reiškia sumą, kurią statote už eilutę.

„Bendras lošimas" reiškia visą sumą, kurią statote vieno sukimo metu.

100.3.3. „Wild" simbolis

100.3.3.1. Sfinkso simbolis yra „Wild" korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter" simbolį, vertę, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Visi „Wild" simbolį turintys laimėjimai yra trigubinami. Jeigu laimėjimo eilutėje gaunate daugiau kaip du „Wild" simbolius, laimėjimas išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild" simbolis užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, kurios laimėjimas yra didesnis už „Wild" simbolių derinį. Tokiu atveju išmokamas didžiausias laimėjimas.

100.3.4. Nemokami sukimai

100.3.4.1. Mumijos simbolis – tai „Scatter" simbolis. Kai būgnuose parodomi du „Scatter" simboliai, laimite dvigubą statytą sumą. Jeigu būgnuose parodomi trys, keturi arba penki „Scatter" simboliai, jūsų bendra pastatyta suma padauginama remiantis laimėjimo išmokos lentele ir gaunate nemokamus sukimus. Gavę nemokamus sukimus, turėsite tris pasirinkimus. Galėsite rinktis, su keliais nemokamais sukimais ir dauginamaisiais norite lošti: 12 nemokamų sukimų su 4x dauginamuoju; 16 nemokamų sukimų su 3x dauginamuoju; 24 nemokami sukimai su 2x dauginamuoju. Nemokamų sukimų metu yra naudojamos tas pats eilutės statymas ir vertės, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus ir pritaikant atitinkamą dauginamąjį. Išnaudoję paskirtus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš viso savo laimėjimo. Nemokami sukimai nesuteikia daugiau nemokamų sukimų.

100.4. Lošimo funkcija

100.4.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate „Lošimą", užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Norėdami padvigubinti laimėjimą, turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta, o norėdami keturgubinti savo laimėjimą turėsite atspėti, kokia bus kita korta – vynai, širdys, būgnai ar kryžiai. Pasirinkus, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą arba keturgubą dabartinio laimėjimo sumą, kurią galite pasirinkti susirinkti arba „lošti" iš jos. Jeigu teisingos spalvos arba rūšies neatspėjate, prarandate turimą laimėjimą.

	100 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	9 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	8 x Laimėjimas	-
	60 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	40 x laimejimas	12 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas	-
	30 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	-
	100 x galutinis laimejimas + nemokami sukimai	20 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	3 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas

101. Žaidimas „Don Žuano pipiras” (Don Juan’s Peppers)

101.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 20 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 40 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), kuriose galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma bei pasirenkama ne daugiau kaip 40 eilučių. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Don Žuano pipiras” pagyvina „Wild” ir „Scatter” simboliai, įjungiantys nemokamus sukimus. Kiekvieną kartą nemokamų sukimų metu atsiradus „Scatter” simboliui, jis suteikia papildomą nemokamą sukimą ir likusiam šio režimo laikui šis simbolis pasikeičia į „Sticky Scatter Wild” simbolį (atrodantį taip pat, kaip “Scatter” simbolis, tik turintį papildomus žymėjimus „Sticky” ir „Wild”).

101.2. Kaip žaisti?

101.2.1. Norint žaisti žaidimą:

101.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

101.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime galima aktyvinti ne daugiau kaip 40 eilučių. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

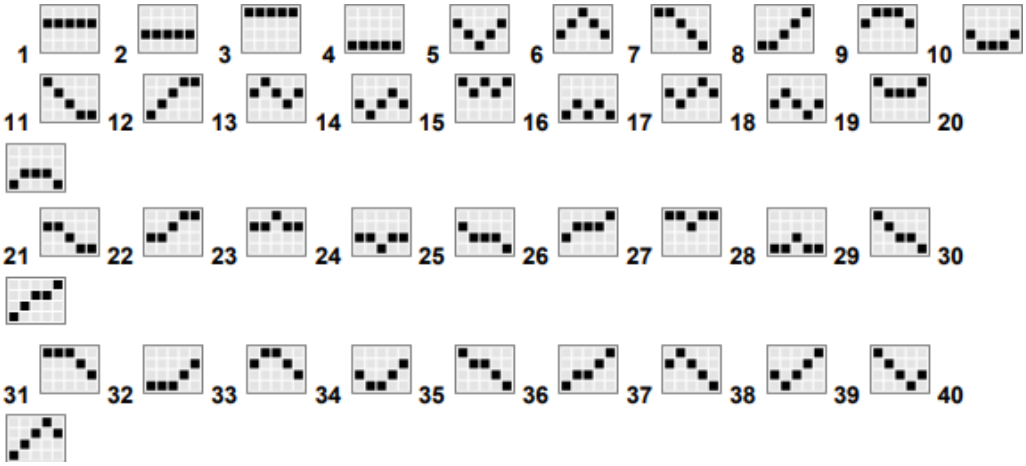
101.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

101.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 40 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

101.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

101.2.2. Nemokami sukimai

101.2.2.1. Kiekvieną kartą nemokamų sukimų metu iškritus raudonaiaitriajai paprikai, ji suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą. Jeigu raudona aitrioji paprika iškrenta ant jau pasikeitusios aitriosios paprikos, ji nesuteikia papildomo nemokamo sukimo. Žaidime yra nustatytos laimėjimo eilutės.



101.3. Lošimo funkcija

101.3.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane bus rodomas „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba „lošti” dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate „Lošimą”, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

102. Žaidimas „Dvigubas „Flash” (Double Flash)

102.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi trys besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 9 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Žaidime yra 27 nustatytos eilutės. Jūs pasirenkate statymo sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Dvigubas „Flash” pagyvina „Wild” simbolis, du „Premijos” simboliai, kurie įgalina Papildomą žaidimą, kurio metu gaunami nemokami sukimai ir Lošimo funkcija. Visi žaidimo simboliai turi mažesnius spalvotus arba pilkus atitikmenis. Jeigu nors vienas simbolio atitikmuo laimėjimo derinyje yra spalvotas, jūsų tos laimėjimo eilutės laimėjimas automatiškai dvigubinamas.

102.2. Kaip žaisti?

102.2.1. Norint žaisti žaidimą:

102.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

102.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

102.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausia leistina žaidimo statymo suma. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

102.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo išmokėjimus ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

102.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į bendrą jūsų kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

102.3. Laimėjimų išmokos

102.3.1. Laimėjimo eilutės

102.3.1.1. Žaidime yra 27 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.

102.3.2. Laimėjimo derinys

102.3.2.1. Šiame žaidime laimėjimai išmokami tik už „trys vienodos” derinį. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai:

102.3.3. „Wild” simbolis

102.3.3.1. Juokdarys – tai „Wild” korta, kuri gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Premijų”, kad padėtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu laimėjimo eilutėje iš eilės atsiranda trys „Wild” simboliai, laimėjimai už juos išmokami pagal laimėjimo išmokos lentelę.

102.3.3.2. Premijų funkcijos

102.3.3.2.1. Premijų „Criss Cross” funkcija

102.3.3.2.1.1. Varpas yra vienas iš „Premijų” simbolių. Jeigu būgne atsiranda trys varpo simboliai, įgalinama Premijų „Criss Cross” funkcija. Turėsite rinktis iš trijų varpų. Paspaudus ant vieno varpo, pasirodys du vaisiai. Jūsų pasirinktas vaisius per kitus 10 Jums suteiktų nemokamų sukimų elgsis ypatingai: kiekvieną kartą, kai tik vaisius pasirodo, jis prikalamas prie 3x3 lentos, kuri matoma žaidimo ekrane. Pasibaigus nemokamiems sukimams, be gautų laimėjimo eilučių derinių kaip išmokėtina premija yra skaičiuojami ir antroje lentoje esantys vaisių deriniai.

102.3.3.2.2. Mėlyna nemokamų sukimų funkcija

102.3.3.2.2.1. Žvaigždė yra antrasis „Premijų simbolis. Jeigu būgne atsiranda trys žvaigždės simboliai, įgalinama Mėlyna nemokamų sukimų funkcija. Norėdami gauti nemokamus sukimus, turėsite rinktis iš trijų žvaigždžių. Šalia vienos žvaigždės bus numeris, kuris parodo, kiek nemokamų sukimų gausite pasirinkę šią žvaigždę. Prie kitų dviejų žvaigždžių bus juokdariai su klaustukais. Tai reiškia, kad nemokamų sukimų skaičius, kurį galite gauti, jeigu pasirinksite šias žvaigždes, yra paslėptas ir bus atskleistas tik tada, kai pasirinksite. Paspauskite ant pasirinktos žvaigždės ir susirinkite nemokamus sukimus pagal skaičių, kuris yra rodomas šalia pasirinktos žvaigždės.

102.4. „Lošimo” funkcija

102.4.1. Jeigu „Lošimo” funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys

Simboliai	Laimėjimas
	50 x Laimėjimas
	8 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas
	4 x Laimėjimas
	3 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas
	1 x Laimėjimas

„Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba „lošti” dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita būgne pasirodysianti žvaigždė. Pasirinkus spalvą (paspaudus ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), pradės suktis būgnai. Jeigu atspėsite teisingai, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėsite, neteksite dabartinio laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Šiuo atveju nelaimite nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimite dabartinį laimėjimą, bet galite rinktis, ar norite vėl lošti iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

103. Žaidimas „Dvigubas pokeris” (Double Poker)

103.1. Pagalba – „Dvigubas pokeris" žaidžiamas su 53 kortų kalade, įskaitant Juokdario kortą. Juokdario korta – tai „Wild" korta, kuri pakeičia bet kokią kortos vertę ir spalvą, norint laimėti. Paspaudus „Dalinti" mygtuką, Jums išdalijamos penkios kortos ir, jeigu norite turėti stipriausias kortas, galite pasilikti tiek kortų, kiek norite. Tos kortos, kurių nepasiliekate, bus išmestos ir jas, kai paspausite „Traukti" mygtuką, pakeis naujos tos pačios kaladės kortos. Be to, galite pasirinkti vieną stebuklingą skaičių, kuris yra tarp 2 ir 10. Už kiekvieną laiminčioje rankoje laikomą kortą, turinčią tokią pačią vertę kaip ir stebuklingas skaičius, jūsų laimėjimas dvigubinamas. Laiminčioji ranka – visos 5 laikomos kortos ir ne vien tos, kurios formuoja laimėjimo derinį (pvz., jeigu jūsų stebuklingas skaičius yra 2, o laiminčioje rankoje yra JJ252 (Valetas), jūsų laimėjimas bus padaugintas iš keturių; jeigu jūsų stebuklingas skaičius yra 3, o laiminčioje rankoje yra QQ345 (dama), laimėjimas vis tiek bus padvigubintas, nepaisant to, kad triakė nepriklauso laimėjimo deriniui, kurį šiuo atveju sudaro damų pora). Juokdarys taip pat gali pakeisti stebuklingo numerio kortą. Taip pat galite lošti naudodami „Didžiausio statymo" mygtukus. Spausdami „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašote dabartinę monetų (ir statymo) parinktį ir žaidžiate su didžiausiu žaidime galimu monetų skaičiumi (ir didžiausiu statymu). Po kiekvieno laimėjimo galite pasirinkti susirinkti arba lošti iš laimėjimo. Taip pat šį žaidimą galite pasirinkti žaisti su skaičiais arba torpedomis (kita kortų atvaizdavimo rūšimi). Pokerio kaladės kortų rūšys yra pakeičiamos keturiomis skirtingomis spalvomis. Visos kitos funkcijos yra tokios pačios kaip ir pokerio kortų žaidime.

103.2. Kaip žaisti?

103.2.1. Pasirinkite monetų vertę paspaudę „Monetų verčių lentelėje" esančius „-" ir „+" mygtukus.

103.2.2. Pasirinkite, su kiek monetų norite lošti, spausdami šalia „Monetų rodymo lentelės" esančių simbolių „-" ir „+" mygtukus arba „Pirmojo statymo" mygtuką. Kiekvieną kartą paspaudus „Pirmojo statymo" mygtuką, jūsų monetų vertė padidės viena moneta. Kai pasieksite žaidime didžiausią leistiną monetų vertę ir dar kartą paspausite „Pirmojo statymo" mygtuką, monetų vertė nusistatys į mažiausią.

103.2.3. Pasirinkite stebuklingą numerį, spausdami „-" ir „+" mygtukų simbolius, esančius po skaičiumi, kuris rodomas „Stebuklingų numerių lentelėje".

103.2.4. Norėdami pradėti žaisti, paspauskite „Dalyti" mygtuką. Jums bus išdalytos 5 kortos. Tos kortos, kurios turi didžiausią galimybę užbaigti laimėjimo derinį, automatiškai pažymimos žodžiu „TURIMOS". Galite pasirinkti: jas laikyti arba atžymėti ir pažymėti kitas kortas, spausdami tiesiog antžaidimo ekrane rodomų kortų.

103.2.5. Kai pasirinkote, kurias kortas pasilikti, paspauskite „Traukti" mygtuką, kad galima būtų nepažymėtas kortas paimti ir pakeisti naujomis.

103.2.6. Jeigu laimite, galutinė suma bus rodoma „Laimėjimo lentelėje". Galite pasirinkti susirinkti arba dvigubinti laimėjimą.

103.2.7. Su ta pačia monetų verte ir skaičiumi iš praeito raundo norėdami žaisti dar kartą, paspauskite „Dalyti" mygtuką arba pakeiskite statymo vertes, vadovaudamiesi šio skyrelio instrukcijomis.

103.3. Laimančiosios rankos

103.3.1. Penkios vienodos – bet kokios keturios tos pačios vertės kortos ir Juokdario korta.

103.3.2. Karališkoji spalva – tos pačios rūšies tūzas, karalius, dama, valetas ir dešimtakė. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.3. Eilė ir spalva – bet kokios tos pačios rūšies didėjimo (mažėjimo) tvarka einančios penkios kortos. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.4. Keturios vienodos – bet kokios keturios tos pačios vertės kortos. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.5. Pilna troba – bet kokios trys tos pačios vertės kortos ir skirtingos vertės pora. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.6. Spalva – bet kokios penkios tos pačios rūšies kortos, kurios neina iš eilės. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.7. Eilė – bet kokios skirtingos rūšies iš eilės einančios kortos. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.8. Trys vienodos – trys tos pačios vertės kortos. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.9. Dvi poros – bet kokios dvi tos pačios vertės kortos ir bet kokios dvi tos pačios vertės kortos. Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.3.10. Valetai ir aukštesnė – valetų pora arba bet kokia kita didesnės vertės pora (damos, karaliai, tūzai). Šį derinį galima užbaigti su Juokdario korta.

103.4. Laimėjimo išmoka

103.4.1. Jūsų laimėjimai išmokami pagal toliau pateiktą lentelę:

103.4.1.1. Ranka – Laimėjimo išmoka

103.4.1.2. Penkios vienodos – 500 x statymas

103.4.1.3. Karališkoji spalva – 100 x statymas

103.4.1.4. Eilė ir spalva – 50 x statymas

103.4.1.5. Keturios vienodos – 25 x statymas

103.4.1.6. Pilna troba – 15 x statymas

103.4.1.7. Rūšis –10 x statymas

103.4.1.8. Eilė – 5 x statymas

103.4.1.9. Trys vienodos – 3 x statymas

103.4.1.10. Dvi poros – 2 x statymas

103.4.1.11. Valetai ir aukštesnė – 1 x statymas

103.4.2. „Dvigubai Aukštyn Daugiau Mažiau" funkcija

103.4.2.1. Jeigu yra galima „Dvigubai Aukštyn Daugiau Mažiau" funkcija, taikomos šios taisyklės: ši funkcija įjungiama laimėjus „Dvigubai" mygtuku. Ši funkcija žaidžiama su standartine 52 pokerio kortų kalade. Prieš prasidedant žaidimui, kaladė išmaišoma. Turėsite atspėti, ar užversta korta yra didesnė, ar mažesnė už 7. Pasirinkus, korta atverčiama ir, jeigu spėjimas buvo teisingas, jūsų laimėjimas padvigubinamas. Jeigu spėjimas neteisingas, prarandate to raundo laimėjimą. Jeigu kortos vertė lygi 7, pasiliekate savo laimėjimą ir galite žaisti toliau. Atverstos kortos iš ekrano nepradingsta ir šalia jų, dešinėje pusėje, padedama užversta korta.

103.4.2.2. Kiekvieną kartą pasirinkę dvigubinimą, daugiausia galite spėti penkis kartus. Suma, iš kurios žaidžiate, yra dabartinis laimėjimas, kuris rodomas „Laimėjimo lentelėje".

104. Žaidimas „Drakono kiaušinis" (Dragon Egg)

104.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Drakono kiaušinis" pagyvina „Wild" ir „Scatter" simboliai, kurie įjungia papildomą nemokamų sukimų funkciją ir nustato nemokamų sukimų skaičių bei dauginamąjį. Papildomoje funkcijoje gaunate 15 kiaušinių. Kiekviename iš jų slepiasi drakonas. Jūs turite surasti tris vienodus drakonus. Atsižvelgiant į sugrupuoto drakono rūšį, jūs gausite 10, 15, 20, 25 arba 30 nemokamų sukimų, kurių dauginamieji yra tarp 3x ir 5x. Nemokamų sukimų iš naujo įjungti negalima.

104.2. Kaip žaisti?

104.2.1. Norint žaisti žaidimą:

104.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

104.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

104.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

104.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

104.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

104.3. Lošimo funkcija

104.3.1. Jeigu galima Lošimo funkcija, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

104.3.2. Jeigu pasirenkate „Lošimą”, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, korta atverčiama. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą esamo laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, tame sukime prarandate savo laimėjimą.

105. Žaidimas „Feng Fu” (Feng Fu)

105.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane parodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašomos dabartinės eilučių ir statymo parinktys, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Feng Fu” pagyvina „Scatter”, „Wild” simboliai ir ypatingas praplečiantis papildomas „Wild” simbolis. „Scatter” simbolis suteiks Jums bet laimėjimas kuriuose būgnuose. Ypatingas praplečiantis papildomas „Wild” simbolis pasirodo tik nemokamuose sukimuose ir visas laimėjimo eilutes padaugina iš 2x už kiekvieną šio simbolio pasirodymą laimančiuose deriniuose. Norėdami padvigubinti laimėjimą, galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

105.2. Kaip žaisti?

105.2.1. Norint žaisti žaidimą:

105.2.1.1. Pasirinkite statymo sumą, spausdami prie „Lošimo/Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”,. Pasirinkus didžiausią statymo sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statymo suma atsistatys į mažiausią statymo

sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma, tai statymas padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

105.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”,. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvuoti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

105.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

105.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

105.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

105.2.1.6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

105.3. Laimėjimo išmoka

105.3.1. Laimėjimo eilutės

105.3.1.1. Žaidime yra 9 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį taip pat galite pamatyti, žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjo išmokos” mygtuką.



105.3.2. Laimėjimo derinys

105.3.2.1. Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimėjimo simboliai duotojoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” simbolius, kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmokaapskaičiuojama Jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, Jūsų laimėta suma automatiškai pridedamaprie bendros kreditų sąskaitos.

105.3.2.2. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje Laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

105.3.3. „Wild” simbolis

105.3.3.1. FU simbolis yra „Wild” korta, kuri gali įgauti visų kitų kortų vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Jeigu turite tris ar daugiau išsibarsčiusių FU simbolių, Jums suteikiama 10 nemokamų sukimų.

105.3.4. Nemokami sukimai

105.3.4.1. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sumuojant visus Jūsų nemokamuose sukimuose gautus laimėjimus. Nemokami sukimai gali būtiaktyvuojami iš naujo, taip suteikiant dar daugiau nemokamų sukimų.

105.4. Lošimo funkcija

105.4.1. Jeigu galima Lošimo funkcija, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirinkote lošimą , ekrane pasirodys užverstas tūzas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – yra tūzas. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta ir, jeigu Jūsų spėjimas buvo teisingas, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu spalvos neapsėjate teisingai, dabartinio laimėjimo netenkate.

106. Žaidimas „Gaisras ir karšta" (Fire and Hot)

106.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos

Simboliai	5x	4x	3x
	200 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	20 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai
	1000 x Laimėjimas	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas
	600 x Laimėjimas	250 x Laimėjimas	90 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas
	400 x Laimėjimas	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas

15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Žaidimas yra 5 nustatytos eilutės. Jūs renkatės norimą statyti sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Gaisras ir karšta" pagyvina „Wild" ir „Scatter" simboliai (įjungia papildomą žaidimą), kurie įjungia Papildomą žaidimą. Norėdami padvigubinti laimėjimą, galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

106.2. Kaip žaisti?

106.2.1. Norint žaisti žaidimą:

106.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

106.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

106.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

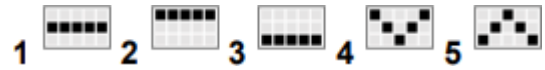
106.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

106.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti" mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

106.3. Laimėjimo išmoka

106.3.1. Laimėjimo eilutės

106.3.1.1. Žaidime yra 5 nustatytos laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



106.3.2. Laimėjimo derinys

106.3.2.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter" simbolius, kurie gali pasirodyti ir laimėjimai išmokami bet kokia pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti" mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau.

106.3.2.2. „Wild" simbolis

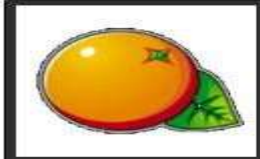
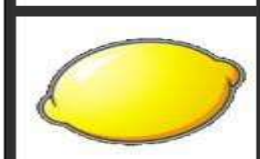
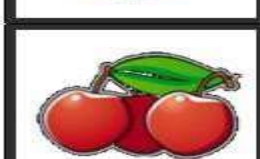
106.3.2.2.1. Auksinis septynetas yra „Wild" simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį kitą žaidime esantį simbolį, išskyrus „Scatter" simbolį, kad galima būtų baigti laimėjimo derinius. Jeigu vienu metu simbolis „Wild" pasirodo daugiau nei vienoje eilutėje, tai šis simbolis kiekvienoje laimėjimo eilutėje atskirai pakeičia simbolius ir laimėjimo deriniai yra išmokami atskirai. Šiuo atveju visi laimėjimai sudedami, kad jūs galėtumėte lošti arba susirinkti bendrą laimėjimą.

106.3.2.3. Papildomas žaidimas

106.3.2.3.1. Pasirodžius trims ar daugiau auksinių žvaigždžių, bet kur ant būgno pasirodo „Scatter” simbolis, kuris įjungia Papildomą žaidimą. Papildomame žaidime kiekviena šią funkciją įjungusi žvaigždė slėps vieną iš žaidimo simbolių. Turėsite pasirinkti vieną iš žvaigždžių ir paspausti ant jos, kad paslėptas simbolis būtų atskleistas. Tą akimirką visos šią funkciją įjungusios žvaigždės pasikeis į tą simbolį ir sudegs. Jūsų papildomas laimėjimas yra laimėjimo išmoka už tą simbolių derinį ir bus pridėtas prie jūsų laimėjimų sukimo metu.

106.4. Lošimo funkcija

106.4.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Turėsite atspėti, kokia bus kita būgne pasirodysianti žvaigždė – raudona ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės suktis, ir jeigu jūs atspėjate teisingai, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, netenkate turimo laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Šiuo atveju jūs nelaimite nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimite dabartinį laimėjimą, bet galite pasirinkti, ar norite vėl „lošti” iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	800 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	-
	120 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	6 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	4 x Laimėjimas	-
	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	-
	30 x Laimėjimas	9 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	-
	30 x Laimėjimas	8 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas

107. Žaidimas „Vaisius” (Fruit)

107.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos

15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Vaisius" pagyvina „Wild", „Scatter" ir „Premijos" simboliai. Trys ar daugiau „Scatter" simbolių suteiks Jums nemokamus sukimus, o „Premijos" simbolis, atsirandantis pirmame ir penktame būgnuose, įjungs Papildomą žaidimą. Norėdami padvigubinti laimėjimą, galite lošti iš laimėjimo.

107.2. Kaip žaisti?

107.2.1. Norint žaisti žaidimą:

107.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius „-" ir „+" mygtukus. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

107.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime yra 15 eilučių, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

107.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

107.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

107.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

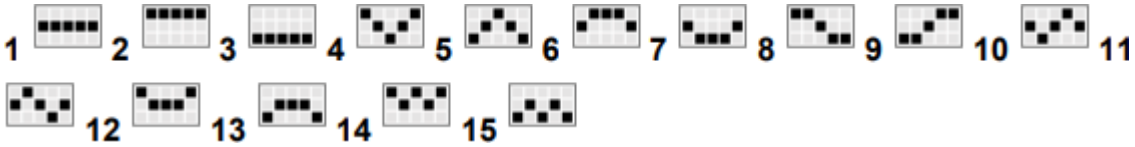
107.2.1.6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti" mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

107.2.1.7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo" mygtuką arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi šio skyrelio instrukcijomis.

107.3. Laimėjimo išmoka

107.3.1. Laimėjimo eilutės

107.3.1.1. Žaidime galite aktyvinti daugiausia 15 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį taip pat galite pamatyti, žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjo išmokos" mygtuką.



107.3.2. Laimėjimo derinys

107.3.2.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, įskaitant „Scatter" simbolius. Išmokamas tik didžiausias

laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti" mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite lošti iš savo laimėjimo. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esan- tis žodis „Lošimas" reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas" reiškia visą sumą, kurią pastatote sukimo metu.

107.3.3. „Wild" simbolis

107.3.3.1. Vaisių lėkštutės simbolis – tai „Wild" korta, kuri gali turėti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter" ir „Premijos" simbolį, vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Kai laimėjimo eilutėje atsiranda daugiau kaip du „Wild" simboliai, laimėjimas išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild" simboliai pabaigia tos laimėjimo eilutės laimėjimo derinį, už kurį laimėjimas yra didesnis nei už „Wild" simbolių derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

107.3.3.1.1. Nemokami sukimai

107.3.3.1.1.1. Kokteilio simbolis – tai „Scatter" simbolis. Jeigu bet kokia tvarka ant būgnų iškrenta 3, 4 arba 5 „Scatter" simboliai, Jums suteikiami nemokami sukimai su dauginamuoju 3x:

107.3.3.1.1.1.1. 3 „Scatter" simboliai suteikia 7 nemokamus sukimus su dauginamuoju 3x

107.3.3.1.1.1.2. 4 „Scatter" simboliai suteikia 15 nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x

107.3.3.1.1.1.3. 5 „Scatter" simboliai suteikia 30 nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x

107.3.3.1.1.2. Nemokami sukimai taip pat gali Jums suteikti daugiau nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusiame sukime. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus ir atitinkamą dauginamąjį. Išnaudojus visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lažintis iš savo bendro laimėjimo.

107.3.4. Papildomas žaidimas

107.3.4.1. Papildomas žaidimas įsijungia, kai ant pirmo ir penkto būgnų atsiranda du „Premijos" simboliai.

107.3.4.2. Papildomame žaidime bus ekranas su 30 vynuogių kekių. Kai kuriose kekėse yra paslėpti pinigai, o kai kurios – supuvusios. Norėdami atidengti paslėptus pinigus, turite paspausti ant vynuogių kekių. Žaidimas baigiamas, kai tris kartus paspaudžiate ant supuvusių kekių. Jūsų laimėjimo išmoka yra Papildomame žaidime atskleistų laimėjimų suma. Papildomas žaidimas taip pat gali įsijungti nemokamų sukimų metu. Dauginamasis 3x netaikomas papildomiems laimėjimams. Galite pasirinkti lažintis iš savo Papildomo žaidimo laimėjimų.

107.4. Lošimo funkcija

107.4.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate Lošimą, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo

sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	25000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	150 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
 SCATTER	30 nemokamų sukimų su 3x galimybe padauginti	15 Papildomi sukimai su 3x galimybe padauginti	7 Papildomi sukimai su 3x galimybe padauginti	-
 BONUS	Nuo pirmo iki penkto būgno: "Papildomas žaidimas"			

108. Žaidimas „Golfo čempionatas" (Golf Championship)

108.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti norimo atlikti statymo sumą eilutėje. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Golfo čempionatas" pagyvina „Wild" ir „Scatter" simboliai. Trys ar daugiau „Scatter" simbolių suteiks nemokamus sukimus. Norėdami padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą, galite lošti iš savo laimėjimo.

108.2. Kaip žaisti?

108.2.1. Norint žaisti žaidimą:

108.2.1.1. Pasirinkite statymo sumą, spausdami prie „Lošimo/ Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statymo sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statymo suma atsistatys į mažiausią statymo sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma, tai statymas padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

108.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvuoti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

108.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

108.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus Jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

108.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

108.2.1.6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

108.2.1.7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką, arba pakeiskite eilučių arba statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi „Kaip žaisti” skyrelio instrukcijomis.

108.3. Laimėjimo išmoka

108.3.1. Laimėjimo eilutės

108.3.1.1. Žaidime galite aktyvuoti daugiausiai iki 9 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį taip pat galite pamatyti, žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjo išmokos” mygtuką.

1  2  3  4  5  6  7  8  9 

108.4. Laimėjimo derinys

108.4.1. Kad laimėjimas būtų suteiktas, laimėjimo simboliai duotojoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” simbolius, už kuriuos laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama Jūsų statymą padauginus iš per sukimą gautos laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite lošti iš savo laimėjimo.

108.4.2. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje Laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

108.4.3. „Wild” simbolis

108.4.3.1. Golfo lazdos simbolis, tai „Wild” korta, kuri gali gauti bet kokių kitų simbolių, išskyrus „Scatter”, vertę, kad galima būtų baigti laimėjimo derinį. Visi „Wild” simbolio laimėjimai yra dvigubinami. Kai laimėjimo eilutėje pasirodo daugiau kaip du „Wild” simboliai, už juos laimėjimas išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild”

simbolis užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmoka yra didesnė nei už „Wild” simbolio derinį.

108.4.4. Nemokami sukimai

108.4.4.1. Golfo čempionato simbolis, tai „Scatter” simbolis. Kai būgnuose atsiranda du „Scatter” simboliai, laimite dvigubą statymo sumą. Jeigu būgnuose atsiranda trys, keturi ar penki „Scatter” simboliai, Jūsų bendras statymas padauginamas remiantis laimėjimo išmokos lentele ir Jums suteikiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Yra 15 nemokamų sukimų.

108.4.4.2. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusiame sukime. Visi nemokamų sukimų laimėjimai padauginami iš 3. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus Jūsų nemokamuose sukimuose gautus laimėjimus. Išnaudoję visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš savo bendro laimėjimo.

108.5. Lošimo funkcija

108.5.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą.

108.5.2. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladėsekranas. Norėdami padvigubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta, arba, norėdami keturgubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti ar kita korta bus kryžiai, širdys, būgnai ar čirvai. Pasirinkus, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą arba keturgubą dabartinio laimėjimo sumą ir galite pasirinkti susirinkti laimėjimą arba lošti iš jo. Jeigu teisingos spalvos arba rūšies neatspėjate, prarandate savo laimėjimą.

	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	500 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	20 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	5 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas
	Laimėjimas	Laimėjimas	Laimėjimas	
	250 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	250 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	125 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	125 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-

109. Žaidimas „Toro kūjis” (Hammer of Thor)

109.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos

15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Žaidimas turi 9 nustatytas eilutes. Pasirenkamas eilučių skaičius. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma ir pasirenkamas didžiausias eilučių skaičius. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Toro kūjis" pagyvina „Wild" simbolis ir Papildomas žaidimas. Norėdami padvigubinti savo laimėjimus, galite pasirinkti lošti iš laimėjimo.

109.2. Kaip žaisti?

109.2.1. Norint žaisti žaidimą:

109.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

109.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

109.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

109.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

109.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti" mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

109.3. Laimėjimo išmoka

109.3.1. Laimėjimo eilutės

109.3.1.1. Žaidime nustatytos 9 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.

109.3.1.2. Taip pat yra ypatinga auksinio laimėjimo eilutė, kuri atsiranda atsitiktine tvarka ir už joje esančius laimėjimo derinius bus išmokamasdvigubas laimėjimas.

109.4. Laimėjimo derinys

109.4.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Premijos" simbolius, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti"

mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Laimėjimo deriniai yra parodyti žemiau:

Simboliai	5x	4x	3x
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	60 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	60 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas

109.4.2. Taip pat išmokama už ypatingus laimėjimo derinius: jeigu laimėjimo eilutėje atsiranda trys ar daugiau kaukolių, o viena iš jų yra auksinė, laimėjimas dvigubinamas. Jeigu viena ar daugiau kaukolių yra krištolinė, laimėjimas trigubinamas. Jeigu laimėjimo derinyje yra tiek auksinė, tiek krištolinė kaukolė, jungiami du dauginamieji ir jūsų laimėjimas dauginamas iš 6.

109.5. „Wild" simbolis

109.5.1. „Toro" simbolis – tai „Wild" simbolis, kuris gali pakeisti bet kurį kitą žaidime esantį simbolį, išskyrus kaukoles ir drakonus, kad galima būtų užbaigti derinį.

109.6. Papildomas žaidimas

109.6.1. Papildomas žaidimas įsijungia, kai bet kur ant būgnų atsiranda mėlynas IR raudonas drakonai (du mėlyni arba du raudoni drakonai Papildomo žaidimo neįjungia). Įsijungus žaidimui, turėsite rinktis vieną iš dviejųdrakonų. Jūsų pasirinktas drakonas susigrums su nepasirinktu ir, jeigu laimės pasirinktas drakonas, gausite papildomą prizą su papildomais 3x arba 4x dauginamaisiais. Jeigu jūsų drakonas nelaimi, gaunate papildomą prizą be papildomo dauginamojo.

109.7. Lošimo funkcija

109.7.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošimą, pasirodo lentelė su penkiais būgnais ir žvaigždėmis. Turėsite atspėti, kokia bus kita būgne pasirodysianti žvaigždė – raudona ar juoda. Pasirinkus spalvą (paspaudžiant ant vienos iš spalvotų dėžių, esančių lentelės su būgnais šonuose), būgnai pradės suktis, ir jeigu jūs atspėjate teisingai, gausite dvigubą dabartinį laimėjimą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, netenkate dabartinio laimėjimo. Trečia galimybė – pasirodo auksinė žvaigždė. Šiuo atveju jūs nelaimite nei dvigubo laimėjimo, nei pralaimite dabartinį laimėjimą, bet galite pasirinkti, ar norite vėl lošti iš esamo laimėjimo, ar jį susirinkti. Šiam lošimui taikomos tos pačios aukščiau aprašytos taisyklės.

110. Žaidimas „Karštas speigas" (Hot Blizzard)

110.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Žaidimas turi 5 nustatytas eilutes. Jūs renkatės, kokią sumą statyti. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Karštas speigas" pagyvina „Wild" ir „Scatter" simboliai, „Scatter" simbolis suteikia nemokamų sukimų. Norėdami padvigubinti laimėjimus, galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimo.

110.2. Kaip žaisti?

110.2.1. Norint žaisti žaidimą:

110.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

110.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

110.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

110.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

110.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

110.3. Laimėjimo išmoka

110.3.1. Laimėjimo eilutės

110.3.1.1. Žaidime nustatytos 5 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau pateiktame paveikslėlyje.



110.4. Laimėjimo derinys

110.4.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

110.4.2. Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau.

110.5. „Wild” simbolis

110.5.1. Mėlynasis septynetas – tai „Wild” simbolis, kuris gali pakeisti bet kokį kitą žaidimo simbolį, išskyrus „Scatter”, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu vienu metu „Wild” simbolis pasirodo daugiau kaip vienoje laimėjimo eilutėje, tai jis kiekvienos laimėjimo eilutės simbolius pakeičia atskirai, o laimėjimai už laimėjimo derinius yra išmokami atskirai. Tokiu atveju visi laimėjimai yra grupuojami kartu, kad galėtumėte iš jų lošti arba juos susirinkti.

110.6. Nemokami sukimai

110.6.1. Žvaigždė yra „Scatter” simbolis, suteikiantis Jums nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x, jeigu ant būgnų pasirodo 3, 4 ar 5 žvaigždės. Yra 10, 20 ir 30 nemokamų sukimų, jie naudoja tokią pačią statymo vertę, kuri įjungė šią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamus sukimus galima įjungti iš naujo. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus nemokamų sukimų laimėjimus.

110.7. Lošimo funkcija

110.7.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	-
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	-
	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas	1 x Laimėjimas
	Papildomi sukimai	Papildomi sukimai	Papildomi sukimai	-

111. Žaidimas „Skamba skamba varpeliai” (Jingle Bells)

111.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi trys besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane parodoma 9 skirtingų simbolių parinktis. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Žaidimas turi 27 nustatytas eilutes. Jūs renkatės, kokią sumą statyti. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidimo suma. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Skamba skamba varpeliai” pagyvina „Wild” ir „Scatter” simboliai, „Scatter” simbolis įjungia Papildomą funkciją.

111.2. Kaip žaisti?

111.2.1. Norint žaisti žaidimą:

111.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

111.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

111.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

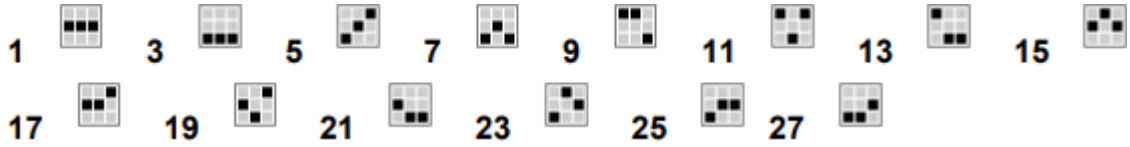
111.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

111.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

111.3. Laimėjimo išmoka

111.3.1. Laimėjimo eilutės

111.3.1.1. Žaidime nustatytos 27 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



111.4. Laimėjimo derinys

111.4.1. Laimėjimai išmokami tik už tris vienodus derinius. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Laimėjimo deriniai aprašyti žemiau.

111.5. „Wild” simbolis

111.5.1. Rūmų juokdarys – tai „Wild” korta, kuri gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter”, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodo trys „Wild” simboliai, laimėjimas už juos išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę.

111.6. Papildoma funkcija

111.6.1. Varpeliai – tai „Scatter” simbolis, kuris įjungia Papildomą funkciją, jeigu ant būgnų atsiranda trys „Scatter” simboliai. Įsijungus Papildomai funkcijai, ekrane bus rodomos dvi varpelių poros: vienoje poroje neatskleistas grynųjų kiekis, kuriuos automatiškai gausite kaip premiją, o antroje poroje yra neatskleistas nemokamų sukimų kiekis. Savo nuožiūra pasirinkite premiją ir paspauskite varpelį. Jeigu pasirenkate nemokamus sukimus, bet kokie nemokamų sukimų laimėjimai bus automatiškai pridedami, o nemokamų sukimų pabaigoje galutinė laimėjimo suma bus perkelta į jūsų kredito sąskaitą.

Simboliai	3x
	50 x Laimėjimas
	10 x Laimėjimas
	8 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas
	4 x Laimėjimas
	3 x Laimėjimas
	6 x Laimėjimas

112. Žaidimas „Luna Parkas” (Luna Park)

112.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis ir pastatoma suma su didžiausiu leistinu žaidimo kreditų kiekiu ir eilutėmis. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Luna Parkas” pagyvina „Wild” ir „Scatter” simboliai, „Scatter” simbolis suteikia Jums nemokamų sukimų. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų.

112.2. Kaip žaisti?

112.2.1. Norint žaisti žaidimą:

112.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

112.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias

galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

112.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

112.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad, neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

112.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

112.2.1.6. Galite pasirinkti lošti iš laimėjimo arba jį susirinkti. Paspaudus „Lošimo” mygtuką, atsidarys „Lošimo” funkcija. Jeigu laimite, galite pasirinkti susirinkti laimėtą sumą ir ji automatiškai bus pridedama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri yra rodoma „Kreditų lentelėje” arba galite rinktis lošti iš naujo.

112.2.1.7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką, arba pakeiskite eilučių arba statymo už eilutę parinktį, vadovaudamiesi „Kaip žaisti” skyrelio instrukcijomis.

112.3. Laimėjimo išmoka

112.3.1. Laimėjimo eilutės

112.3.1.1. Žaidime daugiausia galite aktyvinti 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



112.3.2. Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimo išmokos” mygtuką.

112.4. Laimėjimo derinys

112.4.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

112.5. „Wild” simbolis

112.5.1. Rato simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali įgyti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter”, vertę, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

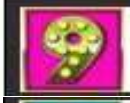
112.6. Nemokami sukimai

112.6.1. „Luna Parko” simbolis – tai „Scatter” simbolis. Kai būgnuose pasirodo du „Scatter” simboliai, laimite dvigubą bendrą statymą. Jeigu būgnuose pasirodo trys, keturi ar penki „Scatter” simboliai, jūsų bendras statymas daugi-

namas pagal laimėjimo išmokos lentelėje esančius duomenis, Jums suteikiami nemokami sukimai su dauginamuoju 2x. Nemokami sukimai gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Yra 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusių sukimų metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus. Išnaudojus visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš savo bendro laimėjimo.

112.7. Lošimo funkcija

112.7.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvo-

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	5000 x Laimėjimas	2000 x Laimėjimas	500 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	160 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	80 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	60 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	60 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	80 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	10 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	3 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas

jote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu

norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

113. Žaidimas „Viduržemis" (Middle Earth)

113.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausiu leistinu žaidimo kreditų kiekiu ir eilutėmis. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Viduržemis" pagyvina simboliai „Wild" ir „Scatter". „Scatter" simbolis suteikia Jums nemokamų sukimų su kiekvieną kartą iškrentančiu atsitiktiniu dauginamuoju. Norėdami padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą, galite lošti iš savo laimėjimo.

113.2. Kaip žaisti?

113.2.1. Norint žaisti žaidimą:

113.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

113.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

113.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

113.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais žaidimo leistinais kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

113.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

113.2.1.6. Galite pasirinkti lošti iš laimėjimo arba jį susirinkti. Paspaudus „Lošimo" mygtuką, atsidarys Lošimo funkcija. Jeigu laimite, galite pasirinkti: susirinkti laimėtą sumą, ji automatiškai bus pervedama į jūsų bendrą kreditų sąskaitą, kuri yra rodoma „Kreditų lentelėje", arba galite lošti iš naujo.

113.2.1.7. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo" mygtuką, arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi „Kaip žaisti" skyrelio instrukcijomis.

113.3. Laimėjimo išmoka

113.3.1. Laimėjimo eilutės

113.3.1.1. Žaidime daugiausia galite aktyvinti 9 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



113.3.1.2. Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos" mygtuką.

113.4. Laimėjimo derinys

113.4.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter", už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš sukimo metu gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti" mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite lošti iš savo laimėjimų. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas" reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas" reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

113.5. „Wild" simbolis

113.5.1. Įprastiniame žaidime žiedo simbolis yra „Wild" korta, kuri gali įgyti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter", vertes, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Tik nemokamų sukimų metu princesės simbolis taip pat yra „Wild" korta ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Scatter". Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild" simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild" simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild" derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

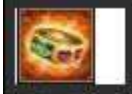
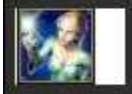
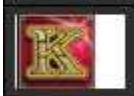
113.6. Nemokami sukimai

113.6.1. Burtininko simbolis – tai „Scatter" simbolis. Kai būgnuose atsiranda du „Scatter" simboliai, jūsų laimėjimas yra bendra pastatyta suma. Jeigu būgnuose atsiranda 3, 4 arba 5 „Scatter" simboliai, jūsų bendra pastatyta suma yra dauginama remiantis laimėjimo išmokos lentele, o Jums suteikiama 10 nemokamų sukimų su kas kartą vis kitu atsitiktiniu dauginamuoju, kurio dydis gali būti nuo 1 iki 5 jūsų laimėjimų. Nemokamų sukimų metu beįprastinio „Wild" simbolio princesės simbolis taip pat yra „Wild" korta. Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild" simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild" simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild" derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvinusio sukimo metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus. Nemokami sukimai gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Išnaudojus visus suteiktus nemokamus sukimus, galite pasirinkti lošti iš savo bendro laimėjimo.

113.7. Lošimo funkcija

113.7.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Norė- dami padvigubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti, kokios spalvos – raudo- nos ar juodos – bus kita korta, arba, norėdami keturgubinti savo laimėjimą, turėsite atspėti, ar kita korta bus kryžiai, širdys, būgnai ar čirvai. Pasirinkus,

atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą arba keturgubą dabartinio laimėjimo sumą ir galite pasirinkti: susirinkti laimėjimą arba lošti

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	10000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	100 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	25 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	5 x Bendras laimėjimas + Papildomi sukimai	1 x Bendras laimėjimas
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas

iš jo. Jeigu teisingos spalvos arba rūšies neatspėjate, prarandate savo laimėjimą.

114. Žaidimas „Karališkasis dvejetas" (Royal Double)

114.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi trys besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 9 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Žaidime yra nustatytos 27 laimėjimo eilutės. Jūs renkatės statomą sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė statymo parinktis, pastatoma didžiausia leistina žaidime suma. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Karališkasis dvejetas" pagyvina „Wild" simbolis, Papildoma funkcija, nemokami sukimai ir lošimo funkcija. Žaidime taip pat yra x2 simboliai, kurie padvigubina jūsų laimėjimą, kai šie simboliai priklauso laimėjimo deriniui.

114.2. Kaip žaisti?

114.2.1. Norint žaisti žaidimą:

114.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės" esan- čius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

114.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

114.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

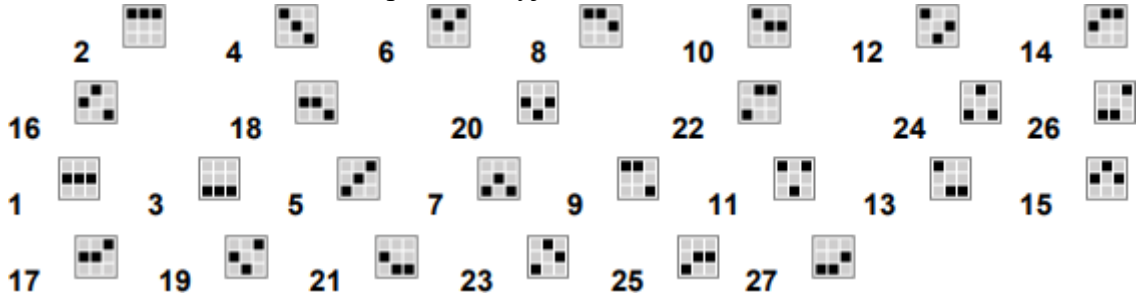
114.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje”.

114.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti” mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje”.

114.3. Laimėjimo išmoka

114.3.1. Laimėjimo eilutės

114.3.1.1. Žaidime nustatytos 27 laimėjimo eilutės, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



114.4. Laimėjimo derinys

114.4.1. Laimėjimai išmokami tik už tris vienodus derinius. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginus iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos.

114.4.2. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai:

114.4.3. „Wild” simbolis

114.4.3.1. Rūmų juokdarys – tai „Wild” korta, kuri gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus varpus ir septynetus, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Jeigu laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodo trys „Wild” simboliai, laimėjimas už juos išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę.

114.4.4. Papildoma funkcija

114.4.4.1. Trys septynetai įjungia atsitiktinį Papildomą nežinomą prizą. Jeigu būgnuose atsiranda trys septynetai, jie suteikia Jums atsitiktinį nežinomą prizą, kurio vertė yra tarp 25 ir 100 kartų jūsų pastatytos sumos.

114.4.5. Nemokami sukimai

114.4.5.1. Trys varpai suteikia Jums atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių. Yra 40 nemokamų sukimų. Jie naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos šią nemokamų sukimų funkciją aktyvavusio sukimo metu. Nemokami sukimai nesuteikia daugiau nemokamų sukimų. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus.

114.5. Lošimo funkcija

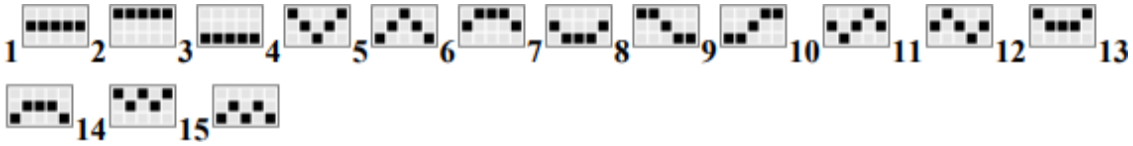
114.5.1. Jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti arba keturgubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošimą, Jums pateikiamos dvi monetos pusės. Turėsite atspėti, kas iškris: skaičius ar herbas. Paspaudus ant vienos monetos pusės ir ją pasirinkus, pradės mirksėti simbolis, rodantis, kuria puse nukrito moneta. Jeigu

jūsų spėjimas teisingas, laimėsite dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu jūsų spėjimas klaidingas, neteksite dabartinio laimėjimo.

Simboliai	Laimėjimas
	Paslaptingas laimėjimas 25-100 x laimėjimas
	Iki 40 Papildomų sukimų
	50 x Laimėjimas
	8 x Laimėjimas
	5 x Laimėjimas
	4 x Laimėjimas
	3 x Laimėjimas
	2 x Laimėjimas
	1 x Laimėjimas

115. Žaidimas „Savanos karalius” (Savannah King)

115.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą.



Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausiu leistinu žaidimo kreditų kiekiu ir eilutėmis. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Savanos karalius” pagyvina įprastinis „Wild” simbolis ir „Scatter” simbolis, kuris suteiks Jums nemokamų sukimų su dauginamuoju 2x bei antrasis „Wild” simbolis, kuris pasirodo tik nemokamų sukimų metu ir padvigubina jūsų laimėjimus. Ypatingas „Wild” simbolis pasirodo tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

115.2. Kaip žaisti?

115.2.1. Norint žaisti žaidimą:

115.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą.

115.2.1.2. Pasirinkę statymą, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

115.2.1.3. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiu leistinu žaidimo statymu. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

115.2.1.4. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

115.2.1.5. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti" mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama ir persiunčiama į bendrą kreditų sąskaitą, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

115.2.1.6. Jeigu norite žaisti iš naujo, paspauskite „Surinkti" mygtuką. Jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri rodoma „Kreditų lentelėje".

116. Žaidimas "Oro baronai" (Sky Barons)

116.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausiu žaidimo leidžiamu kreditų kiekiu ir eilutėmis. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Oro baronai" pagyvina „Wild" simbolis ir „Scatter" simbolis, kuris įjungia 12 nemokamų sukimų su didėjančiu dauginamuoju.

116.2. Kaip žaisti?

116.2.1. Norint žaisti žaidimą:

116.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

116.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime yra 15 eilučių, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

116.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

116.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

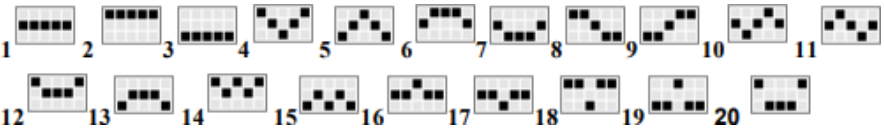
116.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

116.3. Lošimo funkcija

116.3.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo” mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą arba pralošti jį, lošti dėl jų. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

117. Žaidimas „Persijos sostai” (Thrones of Persia)

117.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 20 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą.



Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo”, „Didžiausio statymo” mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo” mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausiu žaidimo leidžiamu kreditų kiekiu ir eilutėmis. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Persijos sostai” pagyvina simboliai „Wild” ir „Scatter”. Kai būgnuose atsiranda trys ar daugiau „Scatter” simbolių, jie įjungia Zikurato premiją. Zikurato premija leidžia lošėjui kauptinemokamus sukimus ir papildomo dauginamojo dydį, kuriuos lošėjas gali panaudoti papildomų nemokamų sukimų metu po Zikurato premijos.

117.2. Kaip žaisti?

117.2.1. Norint žaisti žaidimą:

117.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo” ar „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+”, statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje”.

117.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės” esančius mygtukus „-” ir „+”. Šiame žaidime yra 20 eilučių, kurias galima aktyvinti.

117.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo” mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

117.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

117.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje”.

117.3. Nemokami sukimai

117.3.1. Nemokamų sukimų laimėjimo išmokos lentelė yra tokia pati kaip ir įprastiniame žaidime, tačiau su viena išimtimi: trys ar daugiau būgnuose esančių „Scatter" simbolių lošėjui suteiks tik piniginį laimėjimą. Didžiausiam laimėjimui netaikomas papildomas dauginamasis (5x „Wild"). Visiems kitiems nemokamų sukimų laimėjimo rezultatams laimėjimo išmokos lentelės išmokos dauginamos iš papildomo dauginamojo. Pasibaigus paskutiniam nemokamam sukimui, jeigu lošėjas papildomo režimo metu turėjo vieną ar daugiau laimėjimo rezultatų, rodoma bendra visų išmokų suma. Visi statymai ir žaistos eilutės yra tokios pačios kaip ir žaidime, kuris įjungė šią nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų funkcijoje Lošimo funkcija negalima. Nemokamų sukimų laimėjimo suma apskaičiuojama kaip nemokamo laimėjimo visų laimėjimų suma kartu su laimėjimu „Scatter", kuris įjungė nemokamus sukimus. Lošimo funkcijoje po nemokamų sukimų galima lošti iš nemokamų sukimų laimėjimo sumos. Nemokamų sukimų metu būgnuose yra papildomas „Wild" simbolis (Ciras soste), kuris yra Juokdario korta. Jeigu laimėjimo derinyje yra mažiausiai vienas papildomas „Wild" simbolis, laimėjimas dvigubinamas.

117.4. Lošimo funkcija

117.4.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba lošti dėl jų, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

118. Žaidimas „Laimės ratas" (Wheel of Luck)

118.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 25 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis, pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo statymo suma ir eilutėmis. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Laimės ratas" pagyvina simboliai „Wild", „Scatter" ir „Premija". „Scatter" simbolis suteiks Jums „Scatter" laimėjimus, o „§os" simbolis įjungs Papildomą žaidimą.

118.2. Kaip žaisti?

118.2.1. Norint žaisti žaidimą:

118.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

118.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime yra 25, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

118.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

118.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo” mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 25 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

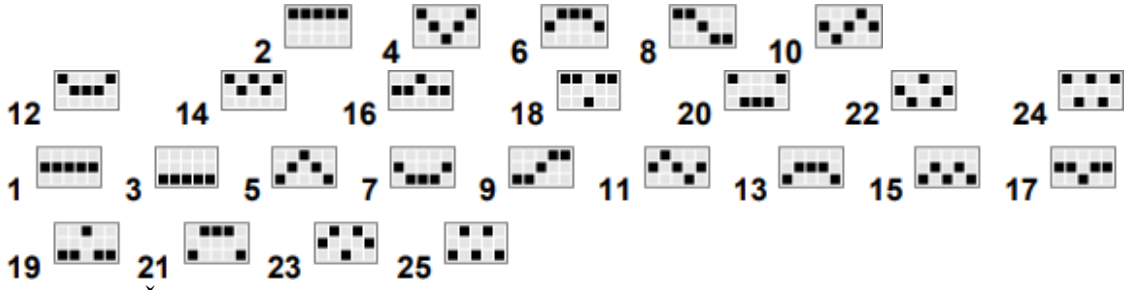
118.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos” mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje”.

118.2.1.6. Norėdami vėl žaisti su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtukus, arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę pasirinkimą, vadovaudamiesi šio skyrelio instrukcijomis.

118.3. Laimėjimo išmoka

118.3.1. Laimėjimo eilutės

118.3.1.1. Žaidime daugiausia galite aktyvinti 25 laimėjimo eilutes, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspausdami „Laimėjimoišmokos” mygtuką.

118.4. Laimėjimo derinys

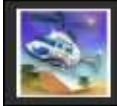
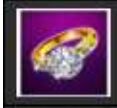
118.4.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai duotoje laimėjimo eilutėje turi pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus „Surinkti” mygtuką, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visos lažybos” reiškia visą sumą, kurią pastatote sukimo metu.

118.5. „Wild” simbolis

118.5.1. Laimės rato simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali įgyti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter” ir „Premijos”, simbolius, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

118.5.2. „Scatter” laimėjimai

118.5.2.1. Auksinis simbolis yra „Scatter” simbolis. Jeigu po sukimo 2, 3, 4 arba 5 „Scatter” simboliai pasirodo bet kur būgnuose, jūsų bendra pastatyta suma yra padauginama pagal šią lentelę:

Simboliai	5 x	4 x	3 x	2 x
	10000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	600 x Laimėjimas	150 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	400 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	-
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	50 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	Spin the Wheel of Wealth	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	-
	100 x Bendras laimėjimas	25 x Bendras laimėjimas	5 x Bendras laimėjimas	2 x Bendras laimėjimas

118.6. Papildomas žaidimas

118.6.1. Trys ar daugiau „Premijos” simbolių, esančių aktyvioje laimėjimo eilutėje, įjungia Papildomą turto rato žaidimą. Ne taip kaip visuose kituose laimėjimo eilutės deriniuose, „Premijos” simbolių nereikia išrikiuoti į kairę. Siekiant įjungti Papildomą žaidimą, šie simboliai gali pasirodyti bet kokia tvarka.

118.6.2. Žaidimas įsijungia ir jo ekrane rodomi 15 „Premijos” simbolių. Turite pasirinkti vieną, kad atskleistumėte paslėptą simbolio vertę. Jūs galite būti

apdovanotas kreditais arba gauti šansą sukti „Turto ratą". Jeigu gaunate laimėjimą kreditais, tai kreditų suma iš karto pridedama į jūsų kreditų sąskaitą ir galite matyti visuose 14 „Premijos" simbolių paslėptus laimėjimus. Kuo didesnis „Premijos" simbolių, kurie įjungė Papildomą žaidimą, skaičius, tuo didesnis šansas įsukti Turto ratą. Jeigu Papildomas žaidimas įsijungia su 5 „Premijos" simboliais, automatiškai galite įsukti Turto ratą.

118.6.3. Norėdami žaisti Turto ratą, turite paspausti „Sukti" mygtuką ir laukti, kol Turto ratas nebesisuks. Turto rate yra 20 tarpų su skirtingais dauginamaisiais. Dauginamasis, ties kuriuo sustoja Turto ratas, bus pritaikytas jūsų statymui už eilutę, o suma, kurią gaunate, yra jūsų Papildomo žaidimo laimėjimas.

119. Žaidimas „Laukinis perlas" (wild Pearl)

119.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 15 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 9 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir pasirinkti statymo už eilutę sumą. No-



rėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis bei pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo kreditų suma ir eilutėmis Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Laukinis perlas" pagyvina simbolis „Wild" ir simbolis „Scatter", kuris įjungia 15 iš naujo įsijungiančių nemokamų sukimų su dauginamuoju 3x.

119.2. Kaip žaisti?

119.2.1. Norint žaisti žaidimą:

119.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės"esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

119.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime yra 9 eilutės, kurias galima aktyvinti. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

119.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

119.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 9 eilutės. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

119.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pasižiūrėtumėte į laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra rodoma „Laimėjimo lentelėje".

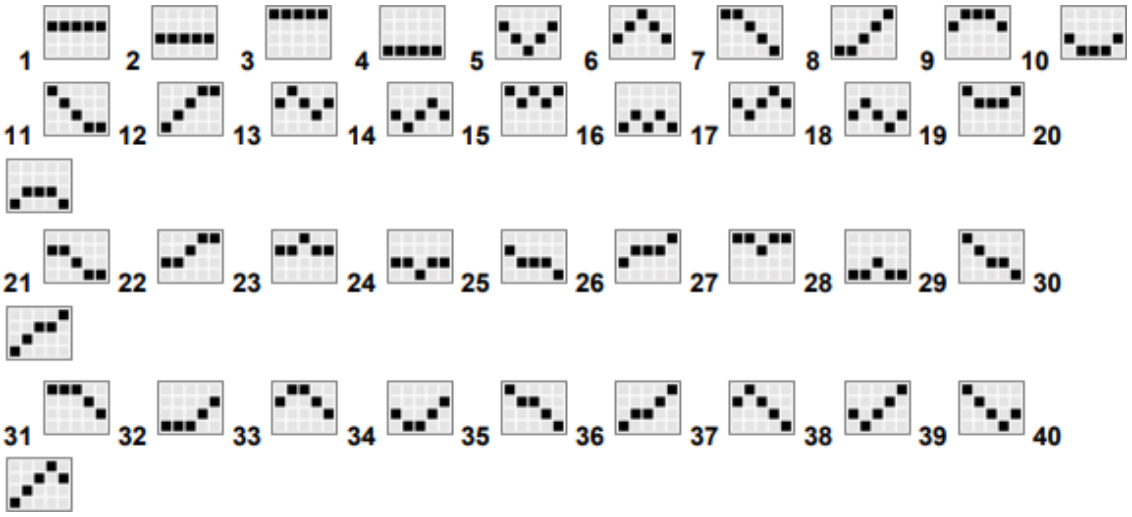
119.3. Lošimo funkcija

119.3.1. Jeigu Lošimo funkcija galima, taikomos šios taisyklės: jeigu neišeikvojote lošimo limito, tai po kiekvieno laimėjimo žaidimo ekrane pasirodys „Lošimo" mygtukas. Galite atsiimti savo laimėjimus arba, jeigu norite padvigubinti savo laimėjimą arba jį pralošti, lošti dėl jų. Jeigu pasirenkate lošti, užsidega užverstų pokerio kortų kaladės ekranas. Turėsite atspėti, kokios

spalvos – raudonos ar juodos – bus kita korta. Pasirinkus spalvą, atverčiama korta. Jeigu atspėjote teisingai, gaunate dvigubą dabartinio laimėjimo sumą. Jeigu teisingos spalvos neatspėjate, to sukimo metu prarandate savo laimėjimą.

120. Žaidimas „Laukinis kalnagūbris" (Wild Sierra)

120.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodomos 20 skirtingų simbolių parinktys. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikrosimbolių derinio. Galite rinktis iki 40 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir rinktis statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis bei pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo kreditų suma ir eilutėmis.



Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Laukinis kalnagūbris" pagyvina simbolis „Wild" ir simbolis „Scatter", kuris įjungia nemokamus sukimus.

120.2. Kaip žaisti?

120.2.1. Norint žaisti žaidimą:

120.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie "Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma – tai statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

120.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime galite aktyvinti 40 eilučių. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

120.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

120.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 40 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo" mygtuką.

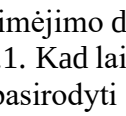
120.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite žaidimo ekrane esantį „Laimėjimo išmokos" mygtuką, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje".

120.2.1.6. Norėdami žaisti vėl su tomis pačiomis pasirinktomis eilutėmis ir statymu už eilutę, paspauskite „Sukimo” mygtuką arba pakeiskite eilučių ar statymo už eilutę parinktį iš naujo vadovaudamiesi „Kaip žaisti” skyrelio instrukcijomis.

120.3. Laimėjimo išmoka

120.3.1.1. Laimėjimo eilutės

120.3.1.1.1. Žaidime daugiausia galite aktyvinti 40 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje. Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos” mygtuką (žemiau).

Simboliai	5x	4x	3x
	-	-	2 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	150 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	100 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas

120.4. Laimėjimo derinys

120.4.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai privalo duotoje laimėjimo eilutėje pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimė-

jimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti", jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas" reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas" reiškia visą sumą, kurią pastatote per sukimą.

120.5. „Wild" simbolis

120.5.1. Laukinio kalnagūbrio simbolis – tai „Wild" simbolis, kuris gali įgauti visų kitų simbolių, išskyrus „Scatter", vertę, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys trys ar daugiau „Wild" simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, kuri atsidaro paspaudus mygtuką "Taisyklės", išskyrus tuos atvejus, kai „Wild" simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild" derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

120.6. Nemokami sukimai

120.6.1. Gyvybės medžio simbolis – tai simbolis „Scatter". Kai būgnuose pasirodo trys „Scatter" simboliai, laimite dvigubą bendro statymo kiekį ir suteikiami nemokami sukimai. Simbolis „Scatter" pasirodo tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose. Nemokamų sukimų būna 5 ir jie naudoja tą patį eilutės statymą bei eilučių vertes, kurios buvo naudojamos to sukimo, kuris aktyvino šią nemokamų sukimų funkciją, metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus.

121. Žaidimas „Senovės pasaulio stebuklai" (Wonders of the Ancient World)

121.1. Pagalba – vaizdo žaidimų automate rodomi penki besisukantys būgnai su simboliais. Kiekvieną kartą pasukus būgnus, jie sustoja ir žaidimo ekrane rodoma 15 skirtingų simbolių parinktis. Laimėjimo išmoka priklauso nuo tam tikro simbolių derinio. Galite rinktis iki 15 laimėjimo eilučių (sutrumpintai vadinamų eilutėmis), ant kurių galite atlikti statymus ir rinktis statymo už eilutę sumą. Norėdami įsukti būgnus, naudokite „Sukimo", „Didžiausio statymo" mygtukus. Spaudžiant „Didžiausio statymo" mygtuką, perrašoma dabartinė eilučių ir statymo parinktis bei pastatoma suma su didžiausia leistina žaidimo kreditų suma ir eilutėmis. Vaizdo žaidimų automato žaidimą „Senovės pasaulio stebuklai" pagyvina simboliai „Wild", „Scatter" ir „Premija". Simbolis „Scatter" suteiks Jums nemokamų sukimų, o „Premijos" simbolis įjungs Papildomą žaidimą.

121.2. Kaip žaisti?

121.2.1. Norint žaisti žaidimą:

121.2.1.1. Pasirinkite statomą sumą, spausdami prie „Lošimo" ar „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Pasirinkus didžiausią statomą sumą ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", statoma suma atsistatys į mažiausią statomą sumą. Jūsų kiekvieno sukimo statoma suma yra statymas, padaugintas iš pasirinktų aktyvių eilučių skaičiaus. Šis skaičius bus rodomas „Lošimo lentelėje".

121.2.1.2. Pasirinkite norimų statyti eilučių skaičių, spausdami prie „Eilutės lentelės" esančius mygtukus „-" ir „+". Šiame žaidime galite aktyvinti 15 eilučių. Pasirinkus didžiausią galimą eilučių skaičių ir dar kartą paspaudus mygtuką „+", eilučių skaičius atsistatys į 1 eilutę.

121.2.1.3. Pasirinkę statymą ir eilutes, paspauskite „Sukimo" mygtuką būgnams įsukti. Jeigu sustoję būgnai rodo laimėjimo derinį, laimite pagal laimėjimo išmokos lentelę.

121.2.1.4. Taip pat galite paspausti „Didžiausio statymo" mygtuką, jeigu norite žaisti su didžiausiais leistinais žaidimo kreditais ir eilutėmis. Šiame žaidime yra ne daugiau kaip 15 eilučių. Įsidėmėkite, kad neperžiūrėjus verčių

arba iš naujo nepatvirtinus jūsų veiksmų, būgnai pradės suktis iš karto, kai paspausite „Didžiausio statymo” mygtuką.

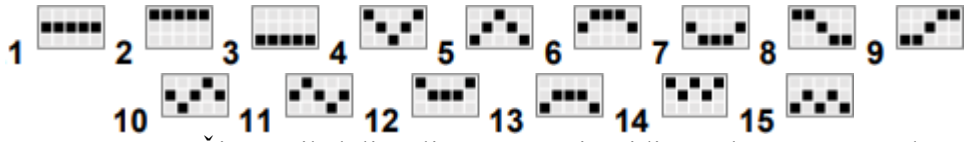
121.2.1.5. Jeigu nesate įsitikinęs dėl savo laimėjimo, paspauskite ant žaidimo ekrane esančio „Laimėjimo išmokos” mygtuko, kad pamatytumėte laimėjimo eilutes ir derinius. Jeigu laimite įvairias laimėjimo eilutes, jūsų laimėjimai sumuojami ir visa galutinė suma yra parodoma „Laimėjimo lentelėje”.

121.2.1.6. Norėdami žaisti iš naujo, paspauskite mygtuką „Surinkti”. Laimėta suma bus automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos, kuri yra rodoma „Kreditų lentelėje”.

121.3. Laimėjimo išmoka

121.3.1. Laimėjimo eilutės

121.3.1.1. Žaidime daugiausia galite aktyvinti 15 laimėjimo eilučių, kurių trajektorija parodyta toliau esančiame paveikslėlyje.



121.3.1.2. Šį paveikslėlį galite pamatyti žaidimo ekrane paspaudę „Laimėjimo išmokos” mygtuką.

121.4. Laimėjimo derinys

121.4.1. Kad laimėtumėte, laimėjimo simboliai privalo duotoje laimėjimo eilutėje pasirodyti iš eilės. Visi laimėjimai yra išmokami simboliams pasirodant iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter” ir „Premijas”, už kuriuos šiame žaidime laimėjimas išmokamas bet kokia jų pasirodymo tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimo eilutės laimėjimas. Laimėjimo išmoka apskaičiuojama jūsų statymą padauginant iš per sukimą gauto laimėjimo derinio. Paspaudus mygtuką „Surinkti”, jūsų laimėta suma automatiškai pridedama prie bendros kreditų sąskaitos. Taip pat galite pasirinkti lošti iš savo laimėjimų. Toliau aprašomi laimėjimo deriniai. Šioje laimėjimo išmokos lentelėje esantis žodis „Lošimas” reiškia sumą, kurią statote už eilutę. „Visas lošimas” reiškia visą sumą, kurią pastatote sukimo metu.

121.4.2. „Wild” simbolis

121.4.2.1. Švyturio simbolis – tai „Wild” korta, kuri gali įgyti bet kurių kitų simbolių, išskyrus „Scatter” ir „Premija”, simbolius, kad galima būtų užbaigti laimėjimo derinį. Kai laimėjimo eilutėje iš eilės pasirodys du ar daugiau „Wild” simbolių, laimėjimas už juos bus išmokamas pagal laimėjimo išmokos lentelę, išskyrus tuos atvejus, kai „Wild” simboliai užbaigia laimėjimo derinį toje laimėjimo eilutėje, už kurią išmokami didesni laimėjimai nei vien už „Wild” derinį. Tokiu atveju išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

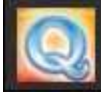
121.5. Nemokami sukimai

121.5.1. Dzeuso simbolis yra „Scatter” simbolis. Kai būgnuose pasirodo du „Scatter” simboliai, laimite dvigubą bendrą statymo sumą. Jeigu būgnuose atsiranda trys, keturi arba penki „Scatter” simboliai, bendra pastatyta suma dauginama remiantis laimėjimo išmokos lentele ir Jums suteikiami nemokami sukimai su dauginamuoju 3x. Nemokami sukimai taip pat gali suteikti daugiau nemokamų sukimų. Yra 10 nemokamų sukimų. Nemokami sukimai naudoja tą patį eilutės statymą ir eilučių vertes, kurios buvo naudojamos to sukimo, kuris aktyvino šią nemokamų sukimų funkciją, metu. Laimėjimo išmokos apskaičiuojamos sudedant visus jūsų nemokamų sukimų metu gautus laimėjimus.

121.6. Papildomas žaidimas

121.6.1. Koloso simbolis yra „Premijos” simbolis. Jeigu aktyvioje laimėjimo eilutėje iš eilės atsiranda trys ar daugiau „Premijos” simbolių, įsijungia Papildomas žaidimas. Papildomame žaidime turite pasirinkti tris iš dvylikos galimų laivų, kad atskleistumėte savo laimėjimą. Pasirinkę tris laivus, galėsite matyti kituose simboliuose paslėptus laimėjimus. Papildomo žaidimo laimėjimai apskaičiuojami sudedant pasirinktų laivų atskleistas vertes. Papildomo žaidimo laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimo eilučių laimėjimų.

122. Žaidimas „Europietiška ruletė” (European Roulette)

Simboliai	5x	4x	3x	2x
	10000 x Laimėjimas	1000 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas
	100 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	25 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	3 x Bendras laimėjimas+ Papildomi sukimai	2 x Bendras laimėjimas
	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	Papildomas žaidimas	-
	1000 x Laimėjimas	200 x Laimėjimas	40 x Laimėjimas	5 x Laimėjimas
	500 x Laimėjimas	100 x Laimėjimas	30 x Laimėjimas	3 x Laimėjimas
	300 x Laimėjimas	75 x Laimėjimas	20 x Laimėjimas	2 x Laimėjimas
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	200 x Laimėjimas	50 x Laimėjimas	15 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-
	100 x Laimėjimas	25 x Laimėjimas	10 x Laimėjimas	-

122.1. Pagalba – ruletė yra populiarus kazino žaidimas, kuriame žaidžiate prieš kazino atstovaujantį krupjė (dar vadinamą dileriu), kuris išsuka ruletės ratą ir tvarko statymus. Žaidžiant europietišką ruletės versiją, rate būna 37 angos, kuriose yra 36 numeriai ir vienas 0. Amerikietiškoje versijoje dauguma ruletės ratų turi du nulius, todėl yra 38 angos. Norėdami laimėti ruletę, turite atspėti, kur kiekvieną kartą pasukus nuriedės kamuoliukas. Savo statymą arba statymus turite atlikti ant skaičių (bet koks skaičius įskaitant nulį) arba ant išorinių kategorijų išdėstytame stale. Kai kurie lošėjai statymus atlieka ant daugybės skaičių, kad padidintų tikimybę laimėti sulig kiekvienu pasukimu, tačiau tokiu atveju laimėjimo suma yra labai sumažinama. Kai atliekate statymus, krupjė suka ruletės ratą ir paleidžia kamuoliuką. Kamuoliukui įkritus į angą, laimėjimai nustatomi pagal tuos statymus, kurie buvo statyti ant arba šalia numerio, ant kurio nukrito kamuoliukas. Be to, statymai, atlikti ant išorinio išdėstymo, laimimi, jeigu laimintysis skaičius yra vienoje iš tų kategorijų. Galite pasirinkti atlikti statymą ant: Konkretaus skaičiaus Skaičių derinio Tokios kategorijos kaip skaičius bus raudonas arba juodas, lyginis arba nelyginis.

122.2. Kaip žaisti?

122.2.1. Pasirinkite statomą sumą, žaidimo ekrane spausdami strėlytes, esančias šalia žetonų.

122.2.2. Atlikite savo statymą, paspausdami ant žaidimo ekrane esančio staliuko išdėstymo, kuris atitinka skaičius arba kategorijas, ant kurių norite statyti. Ant tos pačios vietos galite paspausti keletą kartų, kad padidintumėte statymą arba paspauskite „Panaikinti statymą" mygtuką, kad panaikintumėte savo dabartinį statymą ir pradėtumėte iš naujo.

122.2.3. Norėdami pradėti žaisti, paspauskite ant „Sukimo" mygtuko. Ruletės ratas pradės suktis, o skaičius, ties kuriuo ratas sustos, bus parodytas viršutiniame žaidimo ekrano kampe. Jeigu laimite, laimėjimas bus parodytas „Laimėjimo lentelėje".

122.2.4. Norėdami žaisti iš naujo su tais pačiais statymais ir statymo būdais kaip ir buvusiame raunde, paspauskite „Statymas iš naujo" mygtuką arba paspauskite ant naujų vietų, kad atliktumėte statymus.

122.3. Statymo tipai

122.3.1. Tiesus – skaičiaus centre padėdami žetoną, galite statyti ant kiekvieno skaičiaus, įskaitant 0.

122.3.2. Išskaidytas – padėdami žetoną ant du skaičius skiriančios linijos, galite statyti ant dviejų skaičių.

122.3.3. Gatvės – galite statyti ant trijų skaičių, žetoną padėdami ant ruletės stalo vidinės kairės krašto linijos, kuri yra šalia atitinkamos trijų skaičių eilės.

122.3.4. Kampo – galite statyti ant keturių skaičių, statydami žetonus ant kampo, kuriame sueina keturi skaičiai.

122.3.5. Ketverto – galite statyti ant skaičių 0, 1, 2 ir 3, padėdami savo žetoną ant vidinio krašto linijos tarp 0 ir 1.

122.3.6. Linijos – galite lažintis iš dviejų gatvės statymų (t. y. šeši skirtingi skaičiai dvejose eilėse po tris skaičius), padėdami žetoną ant vidinės kairės krašto linijos, kur susikerta linija, skirianti dvi eiles.

122.3.7. Stulpelio – stulpelio numerių apačioje yra trys laukeliai, pažymėti „2 iki 1". Galite atlikti statymus visiems šiems skaičiams, žetoną padėdami į vieną iš šių laukelių. Jeigu jūsų kamuoliukas nusileidžia ant bet kurio skaičiaus, kuris yra stulpelyje, Jums sumokama santykiu 2:1. 0 yra pralaimintis skaičius.

122.3.8. Tuzino – galite atlikti statymus 12 skaičių grupėje, žetoną dėdami ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1-as 12", „2-as 12" arba „3-ias 12". Jeigu kamuoliukas nusileidžia ant bent vieno iš jūsų 12 skaičių, Jums sumokama santykiu 2:1. 0 yra pralaimintis skaičius.

122.3.9. Raudonas ar Juodas, Lyginis ar Nelyginis, Didelis ar Mažas – galite atlikti statymą ant vieno iš laukelių, esančių išilgai stalo kairėje, kurie užima pusę ruletės stalo skaičių (išskyrus 0). Kiekvienas laukelis apima 18 skaičių. Laimite lyginį pinigų skaičių (1 su 1) iš visų šių statymų. 0 yra pralaimintis skaičius.

122.3.10. Pastaba: galite atlikti statymus su dviem, trimis ar net keturiais skaičiais. Pavyzdžiui, naudodami skaičių 0, galite atlikti statymus ant 1–0, 1–2–0, 2–0, 3–0 arba 1–2–3–0.

122.3.11. Nulių kaimynai

122.3.11.1. 0–2–3, 4–7, 12–15, 18–21, 19–22, 25–28, 26–29, 32–35.

122.3.11.2. Nulių kaimynai. Šis statymas apima 16 skaičių, kurie rate supa 0, o ant stalo yra greta. Atliekamas išskirstomasis statymas. Pavyzdžiui, 0 ir 3, 32 ir 35.

122.3.12. Našlaičiai

122.3.12.1. 6, 17, 25, 27, 34.

122.3.12.2. Tai statymas ant penkių konkrečių skaičių 27, 6, 34, 17 ir 25, kurie rate yra greta, tačiau išsidėstantys toli.

122.3.13. Trečias cilindre

122.3.13.1. 5–8, 10–11, 13–16, 23–24, 27–30, 33–36.

122.3.13.2. Tai statymas ant konkrečios ruletės skyriaus skaičių grupės, kurie suporuoti greta.

122.3.14. Našlaitėliai

122.3.14.1. 1, 6–9, 14–17, 17–20, 31–34.

122.3.14.2. Tai statymas ant konkrečios ruletės skyriaus skaičių grupės, kurie rate yra greta, tačiau išsidėstę toli.

122.4. Laimėjimo išmokos lentelė

122.4.1. Žetonai padengia – statymo tipas – laimėjimas

122.4.2. 1 skaičius – tiesus – 35 iki 1

122.4.3. 2 skaičiai – išskaidytas – 17 iki 1

122.4.4. 3 skaičiai – gatvės – 11 iki 1

122.4.5. 4 skaičiai – kampo – 8 iki 1

122.4.6. 4 skaičiai – ketverto – 8 iki 1

122.4.7. 6 skaičiai – linijos – 5 iki 1

122.4.8. 12 skaičių – tuzino ar stulpelio – 2 iki 1

122.4.9. 18 skaičių – raudonas ar juodas, lyginis ar nelyginis arba didelis ar mažas – 1 iki 1

122.4.10. Vieno nulio ruletės ratas

122.4.11. Skaičių seka pagal laikrodžio rodyklę

122.4.11.1. 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25, 17, 34, 6, 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33, 1, 20, 14, 31, 9, 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26

122.4.12. Spalvos

122.4.12.1. Raudona: 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34, 36

122.4.12.2. Juoda: 2, 4, 6, 8, 10, 11, 13, 15, 17, 20, 22, 24, 26, 28, 29, 31, 33, 35

122.4.12.3. Žalia: 0

122.5. Europietiško ruletės stalo išdėstymas



123. **Kalmaro akis („Eye of the Kraken“)** - lošimas tinklelyje, sudarytame iš 3x3 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

123.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų).

123.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 10 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

123.3. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.

123.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x3**
Wild čiuptuvas	200
Torpeda	200
Kapitonas	100
Jūreivė	50
Mechanikas	15
Bet kurie trys: Kapitonas, Jūreivė, Mechanikas	5
Šalmas	8
Kompasas	6
Žeberklas	4
Deguonies balionas	4
Batai	4
Bet kurie trys: Žeberklas, Deguonies balionas, Batai	2

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

123.5. Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmaro akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.

123.6. Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iki 500.

124. **Kelių rankų Juodasis Džekas („Black Jack Multi Hand“)** - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

124.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

124.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

124.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.

124.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

124.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

124.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.

124.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

124.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

124.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

124.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

124.5.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

124.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

124.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

124.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.

124.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.

124.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

125. **Pašėlusi dviakė („Deuces Wild“)** - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

125.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

125.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“)

125.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

125.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“)

125.5. Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Keturios dviakės	200	400	600	800	1000
Vienos rūšies eilė su dviake (Wild Royal Flush)	25	50	75	100	125
Penkios vienodos (Five of a kind)	10	20	30	40	50
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	8	16	24	32	40
Keturios vienodos (Four of a kind)	4	8	12	16	20
Pilnas namas (Full House)	4	8	12	16	20
Rūšis (Flush)	2	4	6	8	10
Eilė (Straight)	2	4	6	8	10
Trys vienodos (Three of a kind)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

125.6. Dviakė gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

126. **Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas („Double exposure Black Jack“)** - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

126.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

126.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“)

126.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas. Lošėjas mato abi dalintojui padalintas kortas.

126.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

126.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

126.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.

126.4.3. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

126.4.4. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

126.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

126.5.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

126.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), lošėjas pralaimi. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko „Juodąjį Džeką“, laimi lošėjas.

126.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

126.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.

126.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.

126.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	1:1

127. **Angliška ruletė („English Roulette“)** - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

127.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).

127.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

127.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

127.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“)

127.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

127.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

127.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

127.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

127.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

127.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;

127.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

127.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

127.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

127.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

127.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

127.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurieatitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

127.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

127.6. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:

127.6.1. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.

127.6.2. „Eilė 5/8“ („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.

127.6.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Kaimynai“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).

127.7. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

128. **Europietiškasis Juodasis Džekas („European Black Jack“)** - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

128.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

128.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

128.3. Patvirtinus statymą, lošėjui padalinamos dvi kortos (kiekvienam lošimui/rankai), o dalintojui padalinama viena korta.

128.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

128.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

128.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną kortą.

128.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

128.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

128.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

128.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

128.5.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

128.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

128.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

128.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtkė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.

128.6. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.

128.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	3:2
Draudimas	2:1

129. **Europietiška ruletė („European Roulette“)** - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

129.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).

129.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

129.3. Statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

129.4. Lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

129.4.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

129.4.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

129.4.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

129.4.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

129.4.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;

129.4.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

129.4.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

129.4.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

129.4.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

129.4.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

129.4.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurieatitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

129.4.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

129.5. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

130. **Prancūziška ruletė („French Roulette“)** - lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

130.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €1 (vienas euras), maksimali bendra statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).

130.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

130.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

130.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“)

130.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

130.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

130.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

130.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

130.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

130.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;

130.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

130.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

130.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės krašte esančio laukelio, žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

130.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „P12“, „M12“ ir „D12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

130.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

130.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurieatitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

130.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

130.6. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:

130.6.1. „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Serie 0/2/3“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.

130.6.2. „Eilė 5/8“ („Serie 5/8“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Serie 5/8“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.

130.6.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Eilė 0/2/3“ („Serie 0/2/3”) ir „Eilė 5/8“ („Serie 5/8”).

130.7. Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1
Skaičių pora („Split“)	17:1
Trys skaičiai („Street“)	11:1
Trijulė („Trio“)	11:1
Kampas („Corner“)	8:1

Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1
Kolona („Column“)	2:1
Tuzinas („Dozen“)	2:1
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1

131. **Valetai arba geriau („Jacks or Better“)** - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

131.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

131.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“)

131.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

131.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).

131.5. Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50	100	150	200	250
Keturios vienodos (Four of a kind)	25	50	75	10	125
Pilnas namas (Full House)	6	12	18	24	30
Rūšis (Flush)	5	10	15	20	25
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	3	6	9	12	15
Dvi poros (Two pairs)	2	4	6	8	10
Valetai arba geriau (Jacks or better)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

132. **Juokdario pokeris („Joker Poker“)** - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

132.1. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

132.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“)

132.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

132.4. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“)

132.5. Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250	500	750	1000	4000
Penkios vienodos (Five of a kind)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė su juokdariu (Wild Royal Flush)	100	200	300	400	500
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	40	80	120	160	200
Keturios vienodos (Four of a kind)	20	40	60	80	100
Pilnas namas (Full House)	9	18	27	36	45
Rūšis (Flush)	6	12	18	24	30
Eilė (Straight)	4	8	12	16	20
Trys vienodos (Three of a kind)	2	4	6	8	10
Dvi poros (Two pairs)	1	2	3	4	5

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

132.6. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

133. **Pai Gou Pokeris („Pai Gow Poker“)** - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės kortų, kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.

133.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

133.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti „Ante“ statymą ant „Bet“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“)

133.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po 7 kortas, kurios turi būti atskirtos į du derinius: 2 kortų derinį ir 5 kortų derinį. 5 kortų derinys visada turi būti aukštesnis už 2 kortų derinį. Padalinus kortas į du derinius, lošėjas turi paspausti mygtuką „Žaisti“ („Play“)

133.4. Dalintojo kortos yra atverčiamos ir nustatomas laimėtojas. Jei tik vienas lošėjo derinys laimi prieš dalintojo atsakantįjį derinį, lošėjui grąžinamas Ante statymas. Jei abu dalintojo deriniai aukštesni iš lošėjo derinius, lošėjas pralaimi savo Ante statymą. Jei abu lošėjo deriniai aukštesni už dalintojo derinius, lošėjas laimi santykiu 1:1, atėmus 5%.

133.5. Lošimas lošiamas su 53 kortų kalade, įskaitant juokdarį. Ši korta gali būti panaudota kaip tūzas arba padėti užpildyti Eilę (straight), Rūšį (flush) arba Vienos rūšies eilę (straight flush).

134. **Vienos kaladės Juodasis Džekas („Single Deck Black Jack“)** - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

134.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

134.2. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“)

134.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.

134.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

134.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

134.4.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.

134.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtkė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

134.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

134.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

134.4.6. Pasiduoti –prarasti pusę savo statymo prieš dalintojui atverčiant jo antrąją kortą ir baigti lošimą.

134.5. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“). Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

134.5.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

134.5.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

134.5.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

134.5.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“

134.6. Lošime naudojama viena kortų kaladė.

134.7. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	**Laimėjimo santykis (su statymu)**
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	6:5
Draudimas	2:1

135. **5x Magiškas („5x Magic“)** - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

135.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, už kurį laimėjimai išmokami betkuria eilės tvarka.

135.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

135.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

135.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

135.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**				
	1 linija	**2 linija**	**3 linija**	**4 linija**	**5 linija**

3x simbolis „5x“	2500 x statymo suma	3000 x statymo suma	3500 x statymo suma	4000 x statymo suma	5000 x statymo suma
	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter skrybėlė“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „5x“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5. Du simboliai „5x“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 25.				
3x simbolis „Deimantas“	50 x statymo suma				
3x simbolis „Triguba plytelė“	30 x statymo suma				
3x simbolis „Dviguba plytelė“	20 x statymo suma				
3x simbolis „Plytelė“	10 x statymo suma				
Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)	5 x statymo suma				
3x simbolis „Scatter skrybėlė“	25 x galutinis statymas				
2x simbolis „Scatter skrybėlė“	2 x galutinis statymas				

136. **Vynų tūzai („Ace Of Spades“)** - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

136.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).

136.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,25 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

136.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

136.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x Vynų tūzas	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
3x Karūna	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x K	40 EUR	80 EUR	120 EUR
3x Q	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x J	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x Dobilas	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurios trys raidės (K, Q, J)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x Dobilas	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x Dobilas	2 EUR	4 EUR	6 EUR

136.5. Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą.

Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

137. **Actekų dievai („Aztec Idols“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

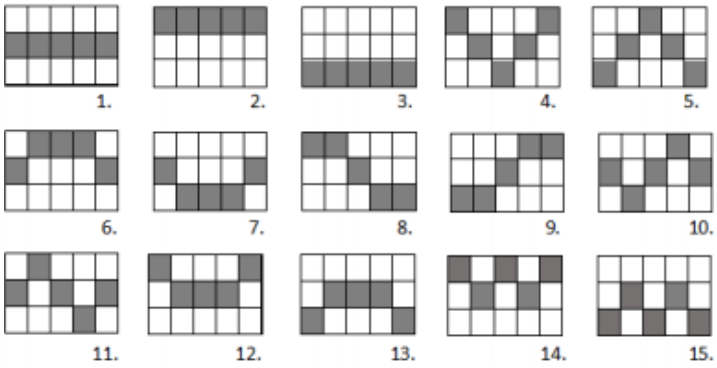
137.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

137.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

137.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

137.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

137.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



137.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200
3x simbolis 	Statymas x 50

2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 30
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 30
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 20
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 10

3x simbolis „Scatter saulės akmuo“	Galutinis statymas x5 ir papildomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs simbolis „Saulės akmuo“ pradeda suktis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter saulės akmuo“, „Scatter piramidė“ ir „Wild vyras“, taip pat atsitiktine tvarka parinkdamas papildomų sukimų skaičių. Simbolis „Scatter saulės akmuo“ gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

137.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus, tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesis. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter piramidė“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

137.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

138. **Actekų princesė („Aztec Princess“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

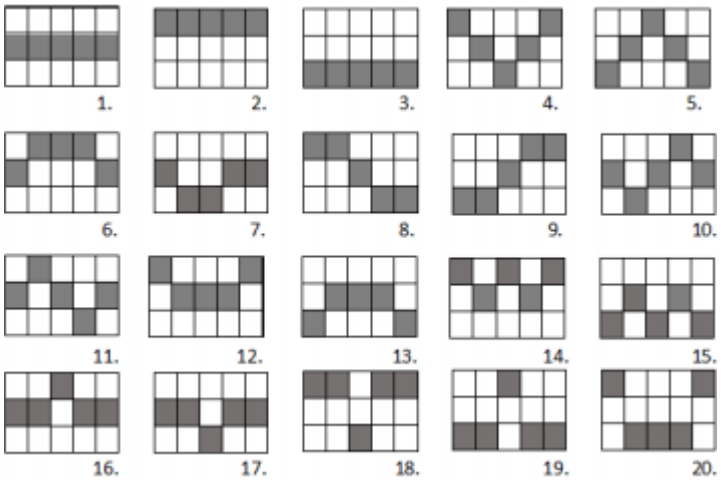
138.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

138.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

138.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

138.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

138.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



138.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Drakonas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Drakonas“	Statymas x 250
3x simbolis „Drakonas“	Statymas x 25
5x simbolis „Gepardas“	Statymas x 500
4x simbolis „Gepardas“	Statymas x 100
3x simbolis „Gepardas“	Statymas x 15
5x simbolis „Erelis“	Statymas x 500
4x simbolis „Erelis“	Statymas x 100
3x simbolis „Erelis“	Statymas x 15
5x simbolis „Varlė“	Statymas x 250
4x simbolis „Varlė“	Statymas x 75
3x simbolis „Varlė“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 25
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis skydas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild auksinis skydas “	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild auksinis skydas “	Statymas x 500
3x simbolis „Wild auksinis skydas “	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter actekų princesė“	Galutinis statymas x 300 ir 25 papildomi sukimai
4x simbolis „Scatter actekų princesė “	Galutinis statymas x 30 ir 20 papildomi sukimai
3x simbolis „Scatter actekų princesė “	Galutinis statymas x 3 ir 15 papildomi sukimai
2x simbolis „Scatter actekų princesė “	Galutinis statymas x 2

138.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kaukolės“. Lošėjas turi pasirinkti tris purvinas kaukoles, kurių kiekviena gali būti deimantinė, auksinė, sidabrinė arba bronzinė. Laimėjimo suma priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių bus iš tos pačios medžiagos (deimantų, aukso, sidabro arba bronzos). Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

139. **Kazino Hold‘em pokeris („Casino Hold‘em“)** - kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.

139.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR (vienas euras), maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

139.2. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“)

139.3. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.

139.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

139.4.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;

139.4.2. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.

139.4.3. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su “AA Bonus” statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Rūšis(Flush)	20:1
Tūzų pora ir eilė (Pair of Aces to Straight)	7:1

139.5. Lošėjui atsakius („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.

139.6. Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su Ante statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Rūšis (Flush)	2:1
Eilė arba mažiau (Straight or Less)	1:1

140. **Kinų Naujieji metai („Chinese New Year“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

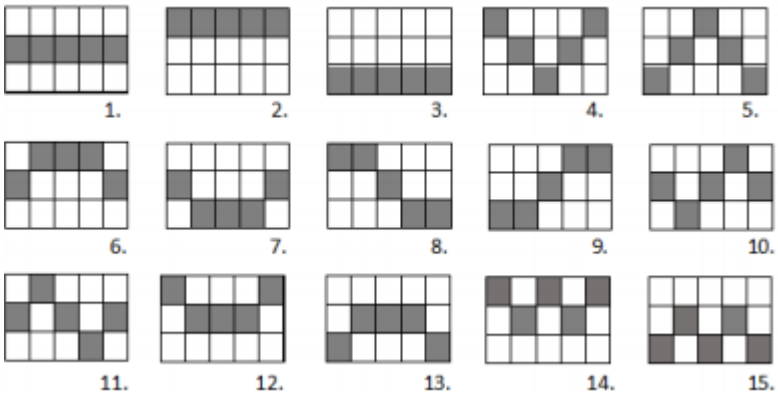
140.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

140.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

140.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

140.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

140.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



140.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 1000
4x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 200
3x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 50
2x simbolis „Žiurkė“	Statymas x 5
5x simbolis „Jautis“	Statymas x 750
4x simbolis „Jautis“	Statymas x 150
3x simbolis „Jautis“	Statymas x 30
2x simbolis „Jautis“	Statymas x 3
5x simbolis „Kiškis“	Statymas x 500
4x simbolis „Kiškis“	Statymas x 100
3x simbolis „Kiškis“	Statymas x 20
2x simbolis „Kiškis“	Statymas x 2
5x simbolis „Gyvatė“	Statymas x 500
4x simbolis „Gyvatė“	Statymas x 100
3x simbolis „Gyvatė“	Statymas x 20
2x simbolis „Gyvatė“	Statymas x 2
5x simbolis „Arklys“	Statymas x 150
4x simbolis „Arklys“	Statymas x 30
3x simbolis „Arklys“	Statymas x 5
5x simbolis „Ožka“	Statymas x 150
4x simbolis „Ožka“	Statymas x 30
3x simbolis „Ožka“	Statymas x 5
5x simbolis „Gaidys“	Statymas x 100
4x simbolis „Gaidys“	Statymas x 20
3x simbolis „Gaidys“	Statymas x 5
5x simbolis „Šuo“	Statymas x 100
4x simbolis „Šuo“	Statymas x 20
3x simbolis „Šuo“	Statymas x 5
5x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 100
4x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 20
3x simbolis „Kiaulė“	Statymas x 5
Simbolis „Wild tigras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild tigras“	Statymas x 10

3x simbolis „Scatter beždžionė“	Galutinis statymas x5 ir papildomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs simbolis „Saulės akmuo“ pradeda suktis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter beždžionė“ ir „Scatter drakonas“, taip pat atsitiktine tvarka parinkdamas papildomų sukimų skaičių. Simbolis „Scatter beždžionė“ gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

140.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

140.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimąpaspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

141. **Debesyse („Cloud Quest“)** – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

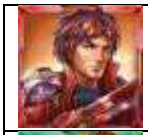
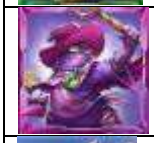
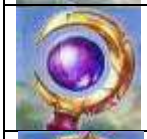
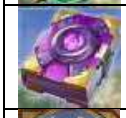
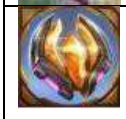
141.1. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

141.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“)

141.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.

141.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3
 Pakeičia bet kurį simbolį	150.00	10.00	0.80

	50.00	5.00	0.60
	20.00	2.00	0.50
	8.00	1.00	0.40
	5.00	0.90	0.30
	4.00	0.80	0.20
	3.00	0.70	0.20
	2.50	0.60	0.20
	2.00	0.50	0.10
	1.50	0.40	0.10
	1.00	0.30	0.10
Tušti visi langeliai	500.00		

141.5. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

141.6. Premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš kiekvieną sukimą, lošimo tinklelyje viena iš eilių yra pažymima „Bonus“ žodžiu. Jei lošėjas „išvalo“ šios eilutės simbolius ir atidengia žodį „Bonus“, prasideda premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš prasidedant premijiniam lošimui, lošėjui atsitiktine tvarka suteikiama nuo 5 iki 20 papildomų sukimų 3 būgnų ir vienos linijos lošime. Lošėjo tikslas yra nugalėti priešą kiekviename iš penkių premijinio lošimo lygių, naudojantsuteiktus papildomus sukimus. Tam, kad priešas būtų nugalėtas, lošėjas turi surinkti atitinkamą laimingų derinių skaičių. Nugalėjus priešą, lošėjas laimi dar tris papildomus sukimus ir patenka į sekantį lygį, kur turi nugalėti kitą priešą. Laimingų derinių laimėjimai yra dauginami iš lygio skaičiaus (1-5). Nugalėjus paskutinį (penktą) priešą, laimėjimas gali būti padaugintas iki 100 kartų. Už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2.

141.7. Papildoma funkcija Super galia („Super Power“). Laimančioje kombinacijoje išsuktas simbolis „Super galia“ aktyvuoja super galios matuoklio dalis: 1) 5 simboliai „Super galia“ užpildo 3 dalis; 2) 4 simboliai „Super galia“ užpildo 2 dalis; 3) 3 simboliai „Super galia“ užpildo 1 dalį. Užsipildžius vienai ar daugiau super

galios matuoklio daliai, apie jį pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties užpildyta rato dalimi, suteikiamas vienas papildomas sukimas su viena iš papildomų funkcijų: 1) Laimingasis penketas („Five of Fortune“) – papildomo sukimo laimėjimai yra dauginami iš 5. 2) Ištvermės simbolis („Emblem of Endurance“) – trys simboliai „Wild auksinis skydas“ atsiranda skirtingose lošimo tinklelio vietose ir ten išlieka, nebent lošėjas surenka laimingą derinį, sudarytą iš visų „Wild auksinis skydas“ simbolių. 3) Pašėlusi sėkmė („Mark of Multitude“) –derinio, sudaryto iš trijų vienodų simbolių, viduriniojo simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 4 vienodų simbolių, dviejų vidurinių simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 5 vienodų simbolių, trijų simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“. 4) Sėkmės ženklas („Scatter of Success“) – visi simboliai gali atitikti simbolį „Super galia“.

142. **Pamišusios karvės („Crazy Cows“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

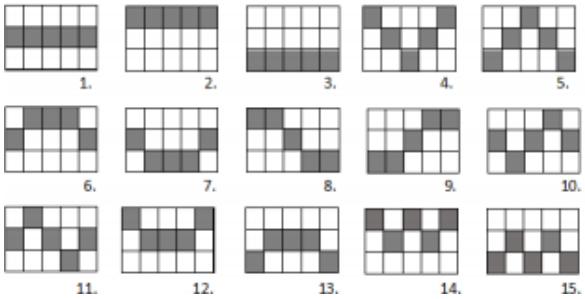
142.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

142.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

142.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

142.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

142.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



142.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Ožka“	Statymas x 750
4x simbolis „Ožka“	Statymas x 300
3x simbolis „Ožka“	Statymas x 75
5x simbolis „Karvė“	Statymas x 500
4x simbolis „Karvė“	Statymas x 200
3x simbolis „Karvė“	Statymas x 50
5x simbolis „Avis“	Statymas x 250
4x simbolis „Avi“	Statymas x 100
3x simbolis „Avis“	Statymas x 25
5x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 150
4x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 50
3x simbolis „Kukurūzas“	Statymas x 15
5x simbolis „C“	Statymas x 150
4x simbolis „C“	Statymas x 50
3x simbolis „C“	Statymas x 15
5x simbolis „R“	Statymas x 125
4x simbolis „R“	Statymas x 35
3x simbolis „R“	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 125

4x simbolis „A“	Statymas x 35
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „Z“	Statymas x 100
4x simbolis „Z“	Statymas x 20
3x simbolis „Z“	Statymas x 5
5x simbolis „Y“	Statymas x 100
4x simbolis „Y“	Statymas x 20
3x simbolis „Y“	Statymas x 5
Simbolis „Wild bulius“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4 būgnuose atsiradus simboliui „Scatter auksinis pakabukas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai.
5x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild bulius“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter šuo“	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter šuo“, lošėjui suteikiami 5 pa- pildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter šuo“ pakeičia bet kurį simbolį, taip padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami, tačiau kiekvieną kartą papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius Scatter kupranugaris“, laimėjimo dauginimas padidėja vienu skaičiumi, o papildomi sukimai prasideda iš naujo. Simbolis „Scatter kupranugaris“ gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Scatter šuo“	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter šuo“	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter šuo“	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter šuo“	Galutinis statymas x 2

142.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

142.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimąpaspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

143. **Drakonų laivas („Dragon Ship“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

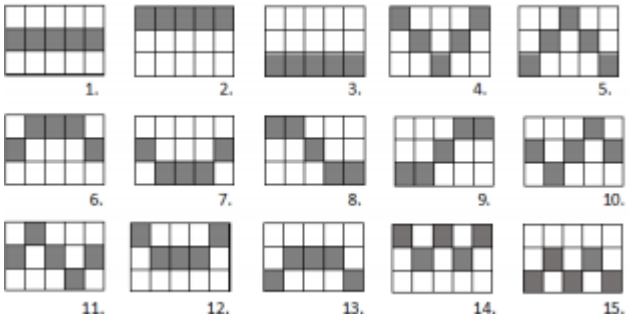
143.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

143.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

143.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

143.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

143.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



143.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vikingas“	Statymas x 2500
4x simbolis „Vikingas“	Statymas x 500
3x simbolis „Vikingas“	Statymas x 100
5x simbolis „Kirvis“	Statymas x 500
4x simbolis „Kirvis“	Statymas x 150
3x simbolis „Kirvis“	Statymas x 50
5x simbolis „Skydas“	Statymas x 250
4x simbolis „Skydas“	Statymas x 75
3x simbolis „Skydas“	Statymas x 25
5x simbolis „Ragas“	Statymas x 250
4x simbolis „Ragas“	Statymas x 75
3x simbolis „Ragas“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 15
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 25
3x simbolis „J“	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 10
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simboliui „Wild drakonas“ atsiradus 1 ir 5 būgnuose, lošėjui suteikiama 15 papildomų sukimų, kurių

	metu simbolis „Wild drakonas“ apima visas 1 ir 5 būgno pozicijas.

143.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.

143.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

144. **Velykiniai kiaušiniai („Easter Eggs“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

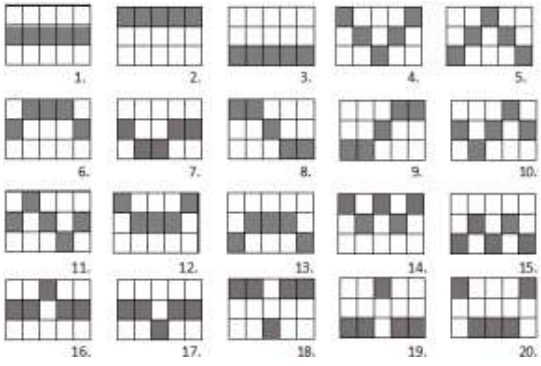
144.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

144.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

144.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

144.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

144.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



144.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Gaidys“	Statymas x 750
4x simbolis „Gaidys“	Statymas x 250
3x simbolis „Gaidys“	Statymas x 25
2x simbolis „Gaidys“	Statymas x 3

5x simbolis „Avis“	Statymas x 500
4x simbolis „Avis“	Statymas x 150
3x simbolis „Avis“	Statymas x 20
2x simbolis „Avis“	Statymas x 2
5x simbolis „Kiškis“	Statymas x 200
4x simbolis „Kiškis“	Statymas x 75
3x simbolis „Kiškis“	Statymas x 15
5x simbolis „Viščiukas“	Statymas x 200
4x simbolis „Viščiukas“	Statymas x 75
3x simbolis „Viščiukas“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Derinių, kuriuose yra „Wild auksinis kiaušinis“, laimėjimai yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Statymas x 3000
4x simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild auksinis kiaušinis“	Statymas x 10
5x simbolis „Saldainių kiaušinis“	Galutinis statymas x 150 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Saldainių kiaušinis“	Galutinis statymas x 15 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis „Saldainių kiaušinis“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti papildomų lošimų skaičių: 1) 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Saldainių kiaušinis“	Galutinis statymas x 2

144.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

144.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

145. **Užkerėti kristalai („Enchanted Crystals“)** - 243 variantų ir 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Laimintys deriniai nurodyti lošimo informacinėje lentelėje.

145.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

145.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

145.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

145.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Geltonplaukė fėja“	Statymas x 3
4x simbolis „Geltonplaukė fėja“	Statymas x 0.60
3x simbolis „Geltonplaukė fėja“	Statymas x 0.30
5x simbolis „Raudonplaukė fėja“	Statymas x 1.60
4x simbolis „Raudonplaukė fėja“	Statymas x 0.50
3x simbolis „Raudonplaukė fėja“	Statymas x 0.24
5x simbolis „Rudaplaukė fėja“	Statymas x 1.40
4x simbolis „Rudaplaukė fėja“	Statymas x 0.40
3x simbolis „Rudaplaukė fėja“	Statymas x 0.20
5x simbolis „Juodaplaukė fėja“	Statymas x 1
4x simbolis „Juodaplaukė fėja“	Statymas x 0.30
3x simbolis „Juodaplaukė fėja“	Statymas x 0.16
5x simbolis „A“	Statymas x 0.50
4x simbolis „A“	Statymas x 0.20
3x simbolis „A“	Statymas x 0.10
5x simbolis „K“	Statymas x 0.40
4x simbolis „K“	Statymas x 0.14
3x simbolis „K“	Statymas x 0.08
5x simbolis „Q“	Statymas x 0.40
4x simbolis „Q“	Statymas x 0.14
3x simbolis „Q“	Statymas x 0.08
5x simbolis „J“	Statymas x 0.30
4x simbolis „J“	Statymas x 0.12
3x simbolis „J“	Statymas x 0.06
5x simbolis „10“	Statymas x 0.24
4x simbolis „10“	Statymas x 0.10
3x simbolis „10“	Statymas x 0.04
Simbolis „Wild kristalas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius,

	paminėtus aukščiau. Simboliui atsiradus 2, 3 ar 4 būgne, jis išsiplečia ir apima visą būgną, kuriame buvo išsuktas, ir suteikia 1 papildomą sukimą.
3x simbolis „Scatter drugelis“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu simbolis „Scatter drugelis“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, o tikimybė juos išsukti padidėja.

145.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

146. **Užkerėta pieva („Enchanted Meadow“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

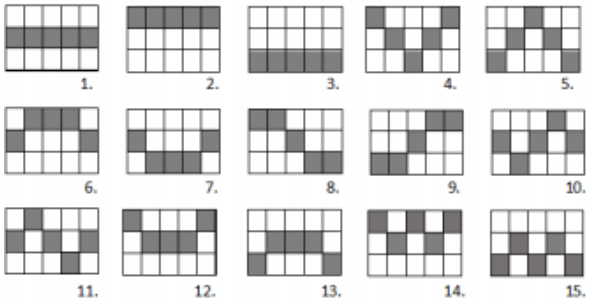
146.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

146.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

146.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

146.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

146.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



146.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonplaukė fėja“	Statymas x 750
4x simbolis „Raudonplaukė fėja“	Statymas x 300
3x simbolis „Raudonplaukė fėja“	Statymas x 75
5x simbolis „Juodaplaukė fėja“	Statymas x 500
4x simbolis „Juodaplaukė fėja“	Statymas x 200
3x simbolis „Juodaplaukė fėja“	Statymas x 50
5x simbolis „Pelė“	Statymas x 250
4x simbolis „Pelė“	Statymas x 100
3x simbolis „Pelė“	Statymas x 25
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 15
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 35
3x simbolis „Q“	Statymas x 10

5x simbolis „J“	Statymas x 125
4x simbolis „J“	Statymas x 35
3x simbolis „J“	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
5x simbolis „9“	Statymas x 100
4x simbolis „9“	Statymas x 20
3x simbolis „9“	Statymas x 5
Simbolis „Wild medis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4 būgnuose atsiradus simboliui „Scatter medalionas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild medis“ išlieka apėmęs trečiąjį būgną. Jei papildomų sukimų metu vėl išsukami du simboliai „Scatter medalionas“, lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.
5x simbolis „Wild medis“	Statymas x 2500
4x simbolis „Wild medis“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild medis“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild medis“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter fėjų karalienė“	Galutinis statymas x 50
4x simbolis „Scatter fėjų karalienė“	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter fėjų karalienė“	Galutinis statymas x 3
2x simbolis „Scatter fėjų karalienė“	Galutinis statymas x 2

146.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

146.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

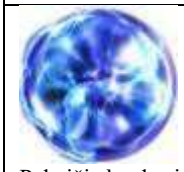
147. **Energonai („Energoonz“)** – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

147.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

147.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“)

147.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“

147.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3
 Pakeičia bet kurį simbolį	500	15	5
	25	2,50	0,50
	15	1,50	0,35
	15	1,50	0,35
	10	1,25	0,30
	10	1,25	0,30
	7,50	1	0,25
	7,50	1	0,25
	5	0,75	0,20
	2,50	0,50	0,15
	2,50	0,50	0,15

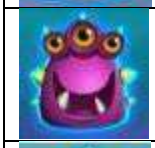
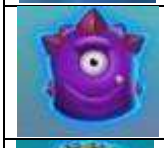
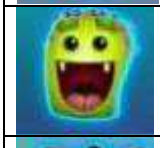
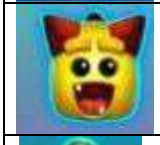
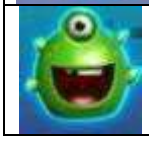
Tušti visi langeliai	1000

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

147.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.

147.5.1. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

147.5.2. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
	175	100	50	25	12,50	5
	150	75	30	15	10	4
	120	60	25	12	7,50	3
	100	50	20	10	5	2
	90	35	15	8	4	1,50
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25
	75	25	10	5	2,50	1,25

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

148. **Kristalai („Gemix“)** - lošimas, sudarytas iš 7x7 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

148.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

148.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“)

148.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.

148.4. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	15+	12+	10+	9	8	7	6	5
Žvaigždutė	1000	200	40	25	15	10	7	3.5
Širdelė	500	100	15	10	7.5	5	3.5	2.5
Mėnulis	200	50	12	7.5	4	3	2	1.5
Gėlytė	100	25	8	5	2.5	1.5	1.2	1
Penkiakampis	30	10	4	2	1.2	0.8	0.6	0.5
Kvadratas	15	5	2	1	0.7	0.5	0.4	0.3
Trikampis	10	3	1.2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2
Stačiakampis	7.5	2	0.8	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1

148.5. Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių. Papildoma funkcija suteikia vieną iš efektų: 1) Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių. 2) Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššauna vertikalūs ir horizontalūs spinduliai, kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius. 3) Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių lošimo lentelėje yra daugiausiai. 4) Novos sprogimas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogsta, pašalindamas daugybę simbolių iš lošimo lentelės.

149. **Auksinis trofėjus 2 („Gold Trophy 2“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

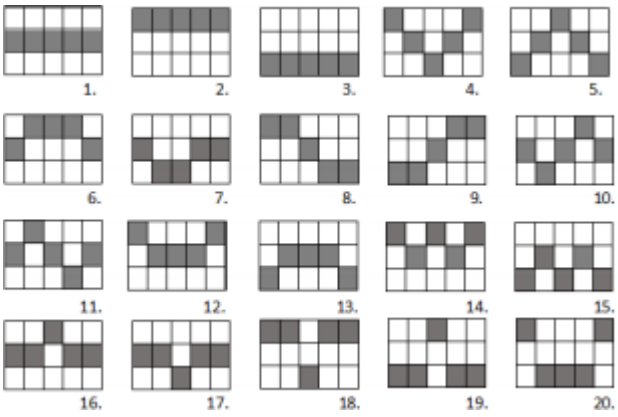
149.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

149.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

149.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

149.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

149.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



149.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Golfo duobutė“	Statymas x 750
4x simbolis „Golfo duobutė“	Statymas x 250
3x simbolis „Golfo duobutė“	Statymas x 50
2x simbolis „Golfo duobutė“	Statymas x 3
5x simbolis „Auksinis švarkas“	Statymas x 750
4x simbolis „Auksinis švarkas“	Statymas x 250
3x simbolis „Auksinis švarkas“	Statymas x 25
2x simbolis „Auksinis švarkas“	Statymas x 2
5x simbolis „Golfo mašina“	Statymas x 500
4x simbolis „Golfo mašina“	Statymas x 150
3x simbolis „Golfo mašina“	Statymas x 20
5x simbolis „Golfo lazda“	Statymas x 250
4x simbolis „Golfo lazda“	Statymas x 75
3x simbolis „Golfo lazda“	Statymas x 15
5x simbolis „Golfo kamuoliukas“	Statymas x 250
4x simbolis „Golfo kamuoliukas“	Statymas x 75
3x simbolis „Golfo kamuoliukas“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 125
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, padėdamaslošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild auksinis trofėjus“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“, yra dauginami iš 6.

4x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“, yra dauginami iš 6.
3x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“, yra dauginami iš 6.
2x simbolis „Scatter nugalėtojo čekis“	Galutinis statymas x 2

149.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

150. **Auksinis karavanas („Golden Caravan“)** - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

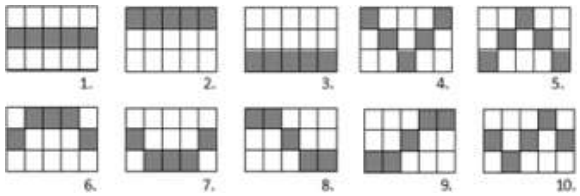
150.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

150.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

150.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

150.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

150.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



150.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais“	Statymas x 2000
4x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais“	Statymas x 200
3x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais“	Statymas x 50
2x simbolis „Vyras violetiniais drabužiais“	Statymas x 5
5x simbolis „Skrynia“	Statymas x 750

4x simbolis „Skrynia“	Statymas x 100
3x simbolis „Skrynia“	Statymas x 25
2x simbolis „Skrynia“	Statymas x 5
5x simbolis „Oazė “	Statymas x 500
4x simbolis „Oazė“	Statymas x 75
3x simbolis „Oazė“	Statymas x 20
2x simbolis „Oazė“	Statymas x 5
5x simbolis „A“	Statymas x 200
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 5
5x simbolis „Q“	Statymas x 150
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild vyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild vyras“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter kupranugaris“	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter kupranugaris“, lošėjui suteikiami 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter kupranugaris“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami, tačiau kiekvieną kartą papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius „Scatter kupranugaris“, laimėjimo dauginimas padidėja vienu skaičiumi, o papildomi sukimai prasideda iš naujo. Simbolis „Scatter kupranugaris“ gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

150.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui su- teikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

151. **Auksinė legenda („Golden Legend“)** - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

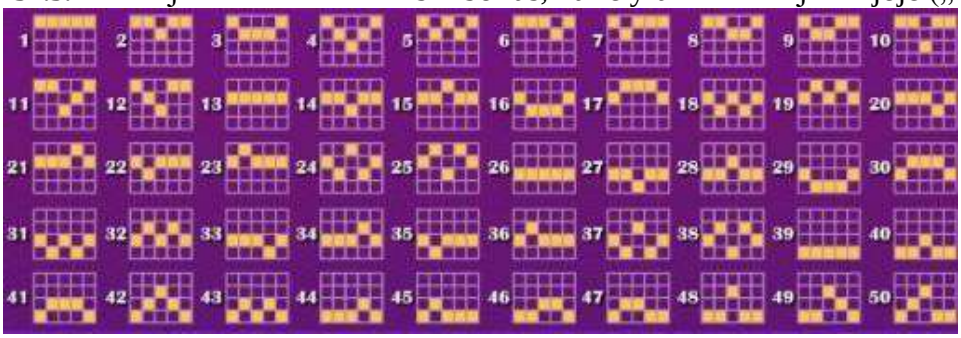
151.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

151.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

151.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,40 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

151.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

151.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



151.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Tigras“	Statymas x 1000
4x simbolis „Tigras“	Statymas x 200
3x simbolis „Tigras“	Statymas x 40
2x simbolis „Tigras“	Statymas x 10
5x simbolis „Liūtas“	Statymas x 500
4x simbolis „Liūtas“	Statymas x 150
3x simbolis „Liūtas“	Statymas x 40
2x simbolis „Liūtas“	Statymas x 4
5x simbolis „Vėžlys“	Statymas x 500
4x simbolis „Vėžlys“	Statymas x 150
3x simbolis „Vėžlys“	Statymas x 40
2x simbolis „Vėžlys“	Statymas x 4
5x simbolis „Paukštis“	Statymas x 400
4x simbolis „Paukštis“	Statymas x 100
3x simbolis „Paukštis“	Statymas x 20
5x simbolis „Žuvys“	Statymas x 400
4x simbolis „Žuvys“	Statymas x 100
3x simbolis „Žuvys“	Statymas x 20
5x simbolis „A“	Statymas x 400
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 20
5x simbolis „K“	Statymas x 400
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 20
5x simbolis „Q“	Statymas x 200
4x simbolis „Q“	Statymas x 30
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J“	Statymas x 200
4x simbolis „J“	Statymas x 30
3x simbolis „J“	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 200
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 10

5x simbolis „9“	Statymas x 200
4x simbolis „9“	Statymas x 20
3x simbolis „9“	Statymas x 10
Simbolis „Wild auksas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Scatter drakonas“	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter drakonas“, laimėjimas dauginamas iš 4 ir lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild auksas“. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 1, 2 ir 3 būgnuose.

151.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimąpaspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

152. **Auksinis bilietas („Golden Ticket“)** – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

152.1. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

152.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“)

152.3. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis bilietas“

152.4. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3
 Pakeičia bet kurį simbolį	500	15	5
	25	2,50	0,50

	15	1,50	0,35
	15	1,50	0,35
	10	1,25	0,30
	10	1,25	0,30
	7,50	1	0,25
	7,50	1	0,25
	5	0,75	0,20
	2,50	0,50	0,15
	2,50	0,50	0,15
Tušti visi langeliai	1000		

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

152.5. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.

152.5.1. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

152.5.2. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
Klounas	175	100	50	25	12,50	5
Liūtas	150	75	30	15	10	4
Dramblys	120	60	25	12	7,50	3
Auksinė žvaigždė	100	50	20	10	5	2
Pyragas	90	35	15	8	4	1,50
Taikinys	75	25	10	5	2,50	1,25
Antis	75	25	10	5	2,50	1,25
Oro Balionas	75	25	10	5	2,50	1,25
Būgnas	75	25	10	5	2,50	1,25
Balionai	75	25	10	5	2,50	1,25

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos

153. **Laimingas helovinas („Happy Halloween“)** - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

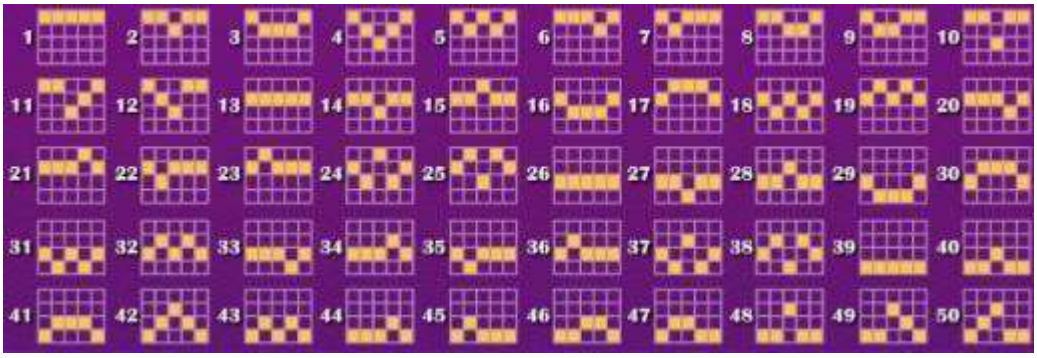
153.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami betkuria eilės tvarka.

153.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

153.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

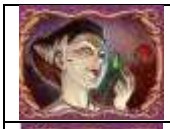
153.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

153.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



153.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	x5	x4	x3	x2
Wild moliūgas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter ragana“			
Scatter ragana	-	-	4 x galutinis statymas	-
	1000	200	40	10
	500	150	40	4

	500	150	40	4
	400	100	20	-
	400	100	20	-
	400	50	20	-
	400	50	20	-
	200	30	10	-
	200	30	10	-
	200	20	10	-
	200	20	10	-

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

153.7. Surinkus tris simbolius „Scatter ragana“, laimima 10 papildomų sukimų. Kiekvieno papildomo sukimo metu 2-5 būgnuose atsiranda po du papildomus simbolius „Wild moliūgas“.

154. **Airių auksas („Irish Gold“)** - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

154.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

154.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

154.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

154.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Co- ins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

154.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**				
	1 linija	**2 linija**	**3 linija**	**4 linija**	**5 linija**
3x simbolis „Wild aukso puodas“	2500 x statymo suma	3000 x statymo suma	3500 x statymo suma	4000 x statymo suma	5000 x statymo suma
	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas				

	simbolis „Wild aukso puodas“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5. Du simboliai „Wild aukso puodas“ laimančiame derinyje padaugina laimėjimą iš 25.
3x simbolis „Nykštukas“	50 x statymo suma
3x simbolis „Triguba plytelė“	30 x statymo suma
3x simbolis „Dviguba plytelė“	20 x statymo suma
3x simbolis „Plytelė“	10 x statymo suma
Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)	5 x statymo suma
3x simbolis „Scatter dobilas“	25 x galutinis statymas
2x simbolis „Scatter dobilas“	2 x galutinis statymas

155. **Papuošalų dėžutė („Jewel Box“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

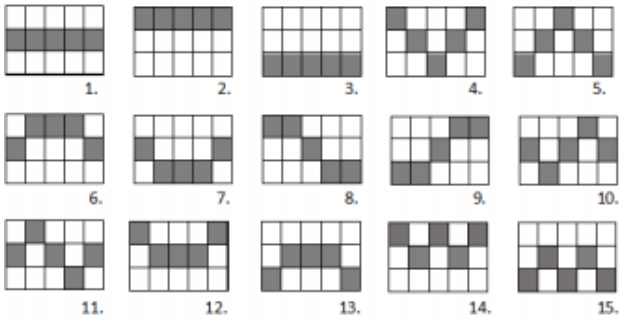
155.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

155.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

155.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

155.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

155.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



155.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Žiedas“	Statymas x 2500
4x simbolis „Žiedas“	Statymas x 250
3x simbolis „Žiedas“	Statymas x 50
5x simbolis „Sagė“	Statymas x 1000
4x simbolis „Sagė“	Statymas x 150
3x simbolis „Sagė“	Statymas x 30
5x simbolis „Deimantas“	Statymas x 250
4x simbolis „Deimantas“	Statymas x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas x 10
5x simbolis „Rubinas“	Statymas x 125
4x simbolis „Rubinas“	Statymas x 25
3x simbolis „Rubinas“	Statymas x 5
5x simbolis „Safyras“	Statymas x 100
4x simbolis „Safyras“	Statymas x 20
3x simbolis „Safyras“	Statymas x 4
5x simbolis „Smaragdas“	Statymas x 75
4x simbolis „Smaragdas“	Statymas x 15
3x simbolis „Smaragdas“	Statymas x 3
5x simbolis „Kardai“	Statymas x 75

4x simbolis „Kardai“	Statymas x 15
3x simbolis „Kardai“	Statymas x 4
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau, ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 ar 2 kartų.

155.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.

155.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

156. **Piratų vėliava („Jolly Roger“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

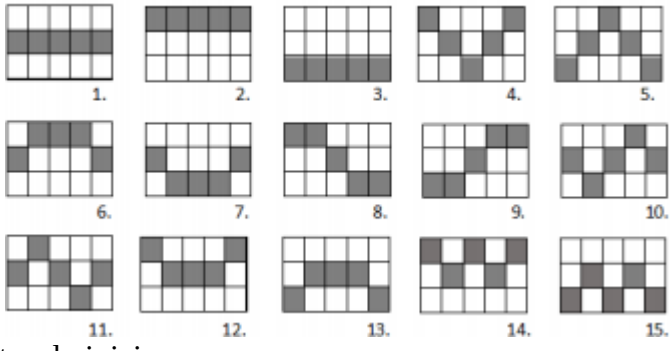
156.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

156.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

156.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

156.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

156.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



156.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Deimantas“	Statymas x 1250
4x simbolis „Deimantas“	Statymas x 250
3x simbolis „Deimantas“	Statymas x 50
2x simbolis „Deimantas“	Statymas x 5
5x simbolis „Žiedas“	Statymas x 500
4x simbolis „Žiedas“	Statymas x 100
3x simbolis „Žiedas“	Statymas x 20
2x simbolis „Žiedas“	Statymas x 4
5x simbolis „Auksinė moneta“	Statymas x 250
4x simbolis „Auksinė moneta“	Statymas x 50
3x simbolis „Auksinė moneta“	Statymas x 10
5x simbolis „Piratas“	Statymas x 150
4x simbolis „Piratas“	Statymas x 30
3x simbolis „Piratas“	Statymas x 5
5x simbolis „Laivas“	Statymas x 125
4x simbolis „Laivas“	Statymas x 25
3x simbolis „Laivas“	Statymas x 5
5x simbolis „Patranka“	Statymas x 100
4x simbolis „Patranka“	Statymas x 20
3x simbolis „Patranka“	Statymas x 4
5x simbolis „Kardai“	Statymas x 75
4x simbolis „Kardai“	Statymas x 15
3x simbolis „Kardai“	Statymas x 4
Simbolis „Wild piratų vėliava“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild pirate vėliava“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 10000
4x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild piratų vėliava“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 400
4x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 20
3x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 5
2x simbolis „Scatter papūga“	Galutinis statymas x 2

156.7. Premijinis skrynios lošimas („Chest bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti dvi skrynias iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus.

156.8. Premijinis žemėlapio lošimas („Treasure Map Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter žemėlapis“. Lošėjas turi rinktis žemėlapyje „X“ pažymėtas vietas, slepiančias skirtingus laimėjimus.

157. **Laimingoji („Lady of Fortune“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

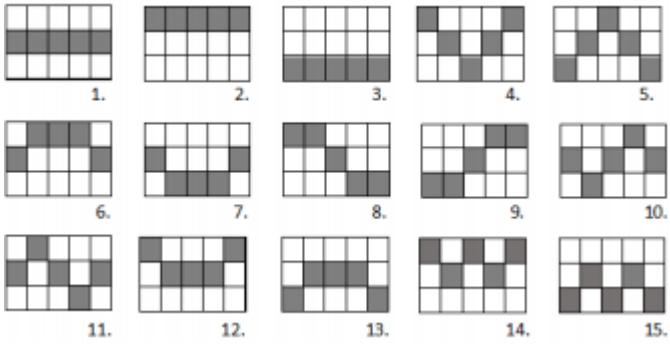
157.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.

157.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

157.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

157.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

157.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



157.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7“	Statymas x 2500
4x simbolis „7“	Statymas x 250
3x simbolis „7“	Statymas x 50
5x simbolis „Dobilas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Dobilas“	Statymas x 150
3x simbolis „Dobilas“	Statymas x 30
5x simbolis „Pasaga“	Statymas x 500
4x simbolis „Pasaga“	Statymas x 100
3x simbolis „Pasaga“	Statymas x 20
5x simbolis „Pakabutis su žvaigžde“	Statymas x 250
4x simbolis „Pakabutis su žvaigžde “	Statymas x 50
3x simbolis „Pakabutis su žvaigžde “	Statymas x 10
5x simbolis „Baltas pakabutis“	Statymas x 100
4x simbolis „Baltas pakabutis“	Statymas x 25
3x simbolis „Baltas pakabutis“	Statymas x 5
5x simbolis „Boružė“	Statymas x 100
4x simbolis „Boružė“	Statymas x 20
3x simbolis „Boružė“	Statymas x 4
5x simbolis „Lošimo kauliukas“	Statymas x 75
4x simbolis „Lošimo kauliukas“	Statymas x 15
3x simbolis „Lošimo kauliukas“	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau, ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 ar 2 kartų.

157.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

157.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5

papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

158. **Elfas vyksta į Egiptą („Leprechaun goes Egypt“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

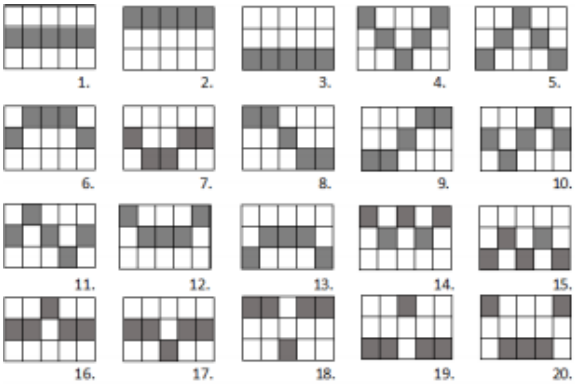
158.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

158.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

158.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

158.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

158.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



158.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Faraonas“	Statymas x 750
4x simbolis „Faraonas“	Statymas x 250
3x simbolis „Faraonas“	Statymas x 50
2x simbolis „Faraonas“	Statymas x 3
5x simbolis „Sfinksas“	Statymas x 750
4x simbolis „Sfinksas“	Statymas x 250
3x simbolis „Sfinksas“	Statymas x 25
2x simbolis „Sfinksas“	Statymas x 2
5x simbolis „Mumija“	Statymas x 500
4x simbolis „Mumija“	Statymas x 150
3x simbolis „Mumija“	Statymas x 20
5x simbolis „Skarabėjus“	Statymas x 250
4x simbolis „Skarabėjus“	Statymas x 75
3x simbolis „Skarabėjus“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 125
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20

3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild elfas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Kleopatra“ ir „Scatter piramidė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra „Wild elfas“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 150 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: 1) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
4x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 15 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: 1) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
3x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 3 ir papildomų sukimų funkcija. Lošėjas gali pasirinkti: 1) 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6; 2) 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3; 3) 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.
2x simbolis „Scatter Kleopatra“	Galutinis statymas x 2

158.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatrą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnį laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.

158.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

159. **Laimingieji deimantai („Lucky Diamonds“)** - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

159.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).

159.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

159.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

159.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „Deimantas“	800 EUR	1600 EUR	2500 EUR
	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimingą derinį. Vienas simbolis „Deimantas“ laimėjime derinyje padaugina laimėjimą iš 2, du simboliai – iš 4.		
3x simbolis „7“	80 EUR	160 EUR	240 EUR
3x simbolis „Trigubas BAR“	40 EUR	80 EUR	120 EUR
3x simbolis „Dvigubas BAR“	25 EUR	50 EUR	75 EUR
3x simbolis „BAR“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
3x simbolis „Vyšnios“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Vyšnios“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Vyšnios“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

160. **Linksmų Kalėdų („Merry Xmas“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

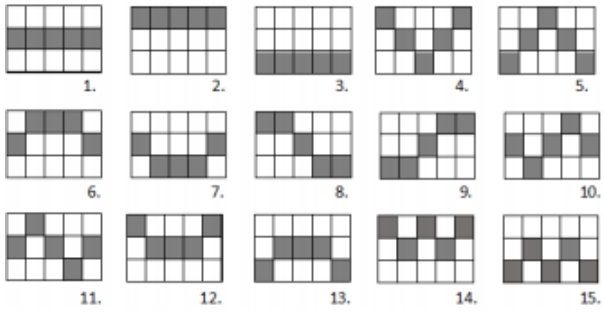
160.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.

160.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

160.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

160.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

160.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



160.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Kalėdų senelis“	Statymas x 2500
4x simbolis „Kalėdų senelis“	Statymas x 250
3x simbolis „Kalėdų senelis“	Statymas x 50
5x simbolis „Elnias“	Statymas x 1000
4x simbolis „Elnias“	Statymas x 150
3x simbolis „Elnias“	Statymas x 30
5x simbolis „Eglutės žaisliukas“	Statymas x 500
4x simbolis „Eglutės žaisliukas“	Statymas x 100
3x simbolis „Eglutės žaisliukas“	Statymas x 20

5x simbolis „Varpeliai“	Statymas x 250
4x simbolis „Varpeliai“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai“	Statymas x 10
5x simbolis „Žvakės“	Statymas x 125
4x simbolis „Žvakės“	Statymas x 25
3x simbolis „Žvakės“	Statymas x 5
5x simbolis „Karštas vynas“	Statymas x 100
4x simbolis „Karštas vynas“	Statymas x 20
3x simbolis „Karštas vynas“	Statymas x 4
5x simbolis „Cukrinė lazdelė“	Statymas x 75
4x simbolis „Cukrinė lazdelė“	Statymas x 15
3x simbolis „Cukrinė lazdelė“	Statymas x 3
Simbolis „Wild x5“, „Wild x4“, „Wild x3“, „Wild x2“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dovana“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau, ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 ar 2 kartų.

160.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

160.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

161. **Paslaptingasis juokdarys („Mystery Joker“)** - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

161.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

161.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,50 iki 100 EUR („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

161.3. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai“	Statymas x 40
3x simbolis „Mėlynės“	Statymas x 30
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 10
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter juokdario kepurė“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius „Juokdario kepurė“, lošėjas laimi dar 10 papildomų sukimų, o išsukus du simbolius lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai nuo 1 iki 100.

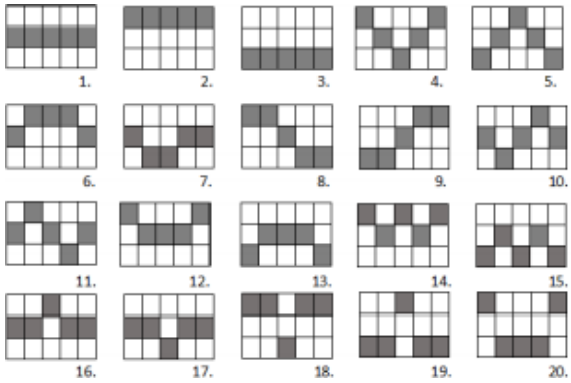
162. **Mitas („Myth“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

162.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

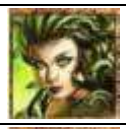
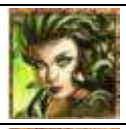
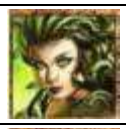
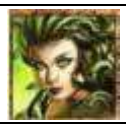
162.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

162.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

162.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



162.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 250
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500

4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild karys“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra simbolis „Wild karys“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild karys“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild karys“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild karys“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild karys“	Statymas x 10
5x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys“, laimėjimai dauginami iš 6.
4x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys“, laimėjimai dauginami iš 6.
3x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys“, laimėjimai dauginami iš 6.
2x simbolis „Scatter auksinė vaza“	Galutinis statymas x 2

162.6. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

163. **Nindzių vaisiai („Ninja Fruits“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

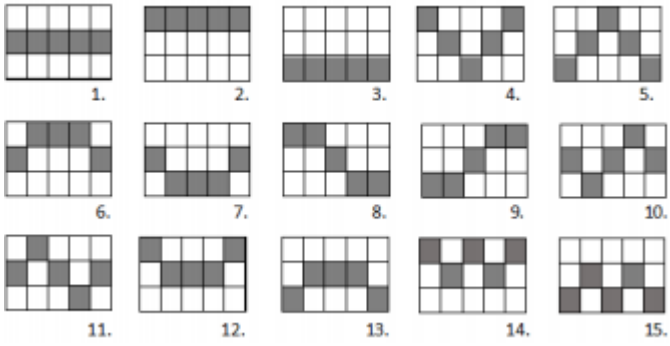
163.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas”, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

163.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

163.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

163.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

163.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



163.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 1000
4x simbolis 	Statymas x 200

3x simbolis 	Statymas x 50
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 30
2x simbolis 	Statymas x 3
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
2x simbolis 	Statymas x 2
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 150
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 50

3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 10
5x simbolis „Ananasas“	Statymas x 150
4x simbolis „Ananasas“	Statymas x 50
3x simbolis „Ananasas“	Statymas x 10
5x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 125
4x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 25
3x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 5
5x simbolis „Braškė“	Statymas x 100
4x simbolis „Braškė“	Statymas x 20
3x simbolis „Braškė“	Statymas x 5
5x simbolis „Slyva“	Statymas x 100
4x simbolis „Slyva“	Statymas x 20
3x simbolis „Slyva“	Statymas x 5
Simbolis „Wild senukas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild senukas“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter geiša“, atsiradęs 1, 3 ir 5 būgnuose	Galutinė statymo suma x 5 ir papildomi sukimai, kurių kiekis parenkamas atsitiktine tvarka. Papildomuose sukimuose atsitiktine tvarka išrenkamas simbolis kuris pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter nindzės ginklas“.

163.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.

163.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

164. **Perlų lagūna („Pearl Lagoon“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

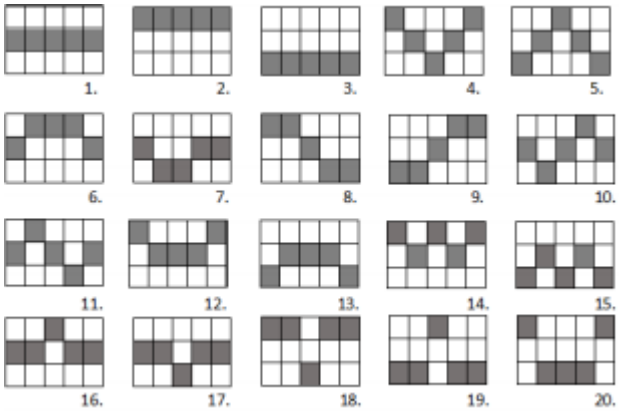
164.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

164.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

164.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

164.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

164.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



164.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Vėžlys“	Statymas x 750
4x simbolis „Vėžlys“	Statymas x 250
3x simbolis „Vėžlys “	Statymas x 50
2x simbolis „Vėžlys “	Statymas x 3
5x simbolis „Krabas“	Statymas x 750
4x simbolis „Krabas“	Statymas x 250
3x simbolis „Krabas“	Statymas x 25
2x simbolis „Krabas“	Statymas x 2
5x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas x 500
4x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas x 150
3x simbolis „Jūros arkliukas“	Statymas x 20
5x simbolis „Žuvis klounas“	Statymas x 250
4x simbolis „Žuvis klounas“	Statymas x 75
3x simbolis „Žuvis klounas“	Statymas x 15
5x simbolis „Margos žuvytės“	Statymas x 250
4x simbolis „Margos žuvytės“	Statymas x 75
3x simbolis „Margos žuvytės“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 125
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild delfinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra „Wild delfinas“, yra dvigubinami.
5x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild elfas“	Statymas x 10

5x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 200 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
4x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 20 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
3x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 5 ir 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.
2x simbolis „Scatter perlas kriauklėje“	Galutinis statymas x 2

164.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

165. **Indijos perlai („Pearls of India“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

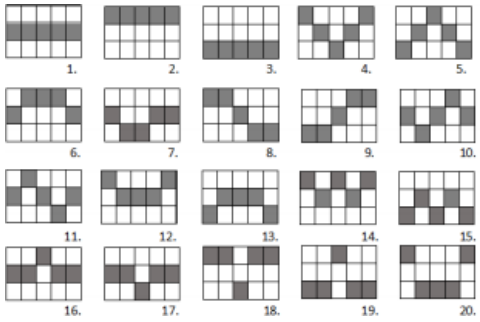
165.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

165.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

165.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

165.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

165.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



165.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
Wild – pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Šventykla“ ir „Per- las“	1000 (tik papildomų sukimų metu)	-	-
Perlas – 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Perlas“ gali pa- keisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.	1000 (tik papildomų sukimų metu)	-	-
Auksinė kaukė	Statymo suma („Bet“) x 750	Statymo suma („Bet“) x 100	Statymo suma („Bet“) x 25
Auksinis dramblys	Statymo suma („Bet“) x 500	Statymo suma („Bet“) x 75	Statymo suma („Bet“) x 20
Sidabrinė karvė	Statymo suma („Bet“) x 250	Statymo suma („Bet“) x 50	Statymo suma („Bet“) x 15
Sidabrinė ranka	Statymo suma („Bet“) x 12	Statymo suma („Bet“) x 25	Statymo suma („Bet“) x 10
A	Statymo suma („Bet“) x 60	Statymo suma („Bet“) x 15	Statymo suma („Bet“) x 7
K	Statymo suma („Bet“) x 50	Statymo suma („Bet“) x 10	Statymo suma („Bet“) x 5
Q	Statymo suma („Bet“) x 40	Statymo suma („Bet“) x 8	Statymo suma („Bet“) x 4
J	Statymo suma („Bet“) x 30	Statymo suma („Bet“) x 6	Statymo suma („Bet“) x 3
10	Statymo suma („Bet“) x 25	Statymo suma („Bet“) x 5	Statymo suma („Bet“) x 2

165.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventykla“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijinius lošimus:

165.7.1. I premijinis lošimas „Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) –lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.

165.7.2. II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams:

Simbolis	x3	x2
Wild perlas	-	250
Žalia statula	250	25
Geltona statula	150	25
Mėlyna statula	100	25
Raudona statula	75	25
Bet kurie trys	5	-

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lentelėje nurodytus skaičius iš galutinės statymo sumos („Total Bet“).

165.7.3. III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) –lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.

165.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui su- teikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant pra- rasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį

lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

166. **Nuotraukų safaris („Photo Safari“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

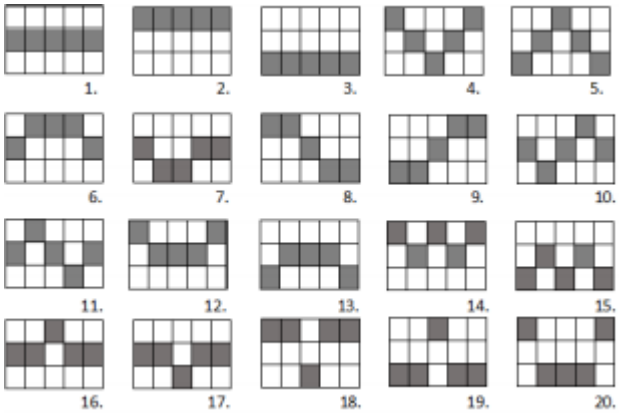
166.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

166.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

166.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

166.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

166.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



166.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Liūtas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Liūtas“	Statymas x 250
3x simbolis „Liūtas “	Statymas x 25
5x simbolis „Dramblys“	Statymas x 500
4x simbolis „Dramblys“	Statymas x 100
3x simbolis „Dramblys “	Statymas x 15
5x simbolis „Žirafa“	Statymas x 500
4x simbolis „Žirafa“	Statymas x 100
3x simbolis „Žirafa“	Statymas x 15
5x simbolis „Zebras“	Statymas x 250
4x simbolis „Zebras“	Statymas x 75
3x simbolis „Zebras“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10

5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 25
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild būgnai“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter fotoaparatas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild būgnai“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter fotojuostelė“	Galutinis statymas x 300 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas“.
4x simbolis „Scatter fotojuostelė“	Galutinis statymas x 30 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas“.
3x simbolis „Scatter fotojuostelė“	Galutinis statymas x 3 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter fotoaparatas“.
2x simbolis „Scatter fotojuostelė“	Galutinis statymas x 2

166.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“. Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

167. **Turtuolis („Pimped“)** - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

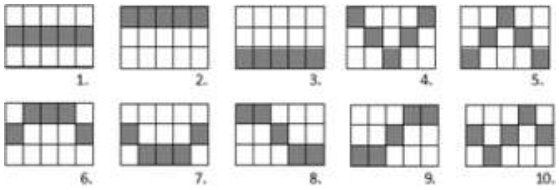
167.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

167.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

167.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

167.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

167.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



167.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Vyras ilgais plaukais“	Statymas x 750
4x simbolis „Vyras ilgais plaukais“	Statymas x 150
3x simbolis „Vyras ilgais plaukais“	Statymas x 20
5x simbolis „Vyras su skrybėle“	Statymas x 500
4x simbolis „Vyras su skrybėle“	Statymas x 100
3x simbolis „Vyras su skrybėle“	Statymas x 20
5x simbolis „Merginos“	Statymas x 400
4x simbolis „Merginos“	Statymas x 75
3x simbolis „Merginos“	Statymas x 10
5x simbolis „Žiedas“	Statymas x 250
4x simbolis „Žiedas“	Statymas x 75
3x simbolis „Žiedas“	Statymas x 10
5x simbolis „Pinigai“	Statymas x 250
4x simbolis „Pinigai“	Statymas x 50
3x simbolis „Pinigai“	Statymas x 5
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 3
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 3
5x simbolis „J“	Statymas x 75
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 3
5x simbolis „10“	Statymas x 50
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 3
Simbolis „Wild kumštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Scatter dolerio ženklas“	Lošimo būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau simbolių „Scatter dolerio ženklas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter dolerio ženklas“ laimima dar po 2 papildomus sukimus.

167.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

168. **Pyktis turtams („Rage to Riches“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

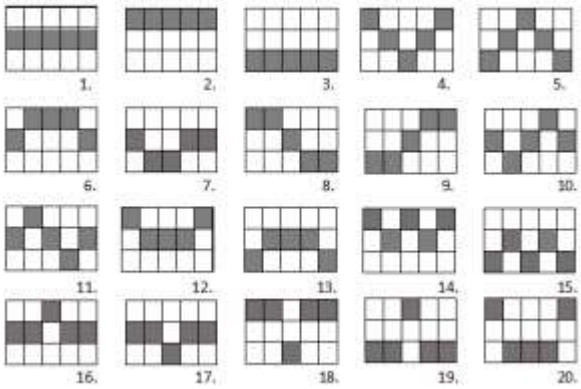
168.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

168.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

168.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

168.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

168.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



168.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Gorila“	Statymas x 750
4x simbolis „Gorila“	Statymas x 150
3x simbolis „Gorila“	Statymas x 20
5x simbolis „Dinozauras“	Statymas x 500
4x simbolis „Dinozauras“	Statymas x 100
3x simbolis „Dinozauras“	Statymas x 20
5x simbolis „Vilkas“	Statymas x 400
4x simbolis „Vilkas“	Statymas x 75
3x simbolis „Vilkas“	Statymas x 10
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 3
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 3
5x simbolis „J“	Statymas x 75
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 3
5x simbolis „10“	Statymas x 50
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 3
Simbolis „Wild Rage to Riches“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simbolis „Scatter mergina“	10 papildomų sukimų. Simbolis gali atsirasti tik 1, 2 ir 3 būgnuose.

168.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 5 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.

168.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

169. **Dievo Ra turtai („Riches of RA“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

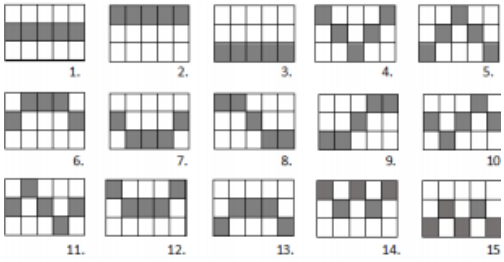
169.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

169.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

169.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

169.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

169.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimінčioje linijoje („Payline“):



169.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Faraonas“	Statymas x 2500
4x simbolis „Faraonas“	Statymas x 500
3x simbolis „Faraonas“	Statymas x 100
5x simbolis „Paukštis“	Statymas x 500
4x simbolis „Paukštis“	Statymas x 150
3x simbolis „Paukštis“	Statymas x 50
5x simbolis „Kryžius“	Statymas x 250

4x simbolis „Kryžius“	Statymas x 75
3x simbolis „Kryžius“	Statymas x 25
5x simbolis „Skarabėjus“	Statymas x 250
4x simbolis „Skarabėjus“	Statymas x 75
3x simbolis „Skarabėjus“	Statymas x 25
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 15
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 25
3x simbolis „J“	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 10
Simbolis „Wild dievas RA“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter urna“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild dievas RA“ atsiradus 1 ir 5 būgnų visose pozicijose, laimima 15 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „Wild dievas RA“ išlieka apėmę visus 1 ir 5 būgnus.

169.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

169.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

170. **Karališkasis karnavalas („Royal Masquerade“)** - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

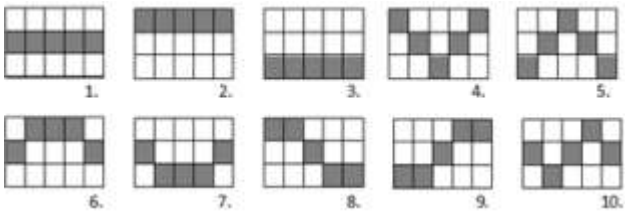
170.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

170.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

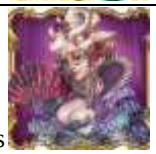
170.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

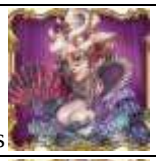
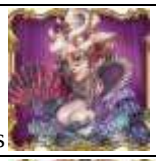
170.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

170.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



170.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas x 750
4x simbolis 	Statymas x 150
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 500
4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 20
5x simbolis 	Statymas x 400
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250

4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 10
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 50
3x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 5
5x simbolis „K“	Statymas x 125
4x simbolis „K“	Statymas x 25
3x simbolis „K“	Statymas x 3
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 3
5x simbolis „J“	Statymas x 75
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 3
5x simbolis „10“	Statymas x 50
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 3
Simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 200
2x simbolis „Wild sidabrinė kaukė“	Statymas x 50
Simbolis „Scatter auksinė kaukė“	Lošimo būgnuose pasirodžius 3 ar daugiau simbolių „Scatter auksinė kaukė“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter auksinė kaukė“ laimima dar po 2 papildomus sukimus.

170.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies

korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

171. **Auksinės burės („Sails of Gold“)** - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

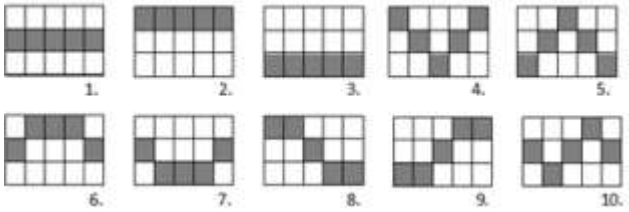
171.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

171.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

171.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

171.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

171.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



171.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
 5x simbolis	Statymas x 1000
 4x simbolis	Statymas x 200
 3x simbolis	Statymas x 50
 2x simbolis	Statymas x 5
 5x simbolis	Statymas x 500

4x simbolis 	Statymas x 100
3x simbolis 	Statymas x 25
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis 	Statymas x 250
4x simbolis 	Statymas x 75
3x simbolis 	Statymas x 15
2x simbolis 	Statymas x 5
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 40
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 40
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 150
4x simbolis „Q“	Statymas x 40
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 20
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild kapitonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 1000
3x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 100
2x simbolis „Wild kapitonas“	Statymas x 10
Simbolis „Scatter laivas“	Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter laivas“, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter laivas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simbolis „Scatter laivas“ gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

171.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

172. **Samba karnavalas („Samba Carnival“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kuriotikslas yra išsukti laimintį derinį.

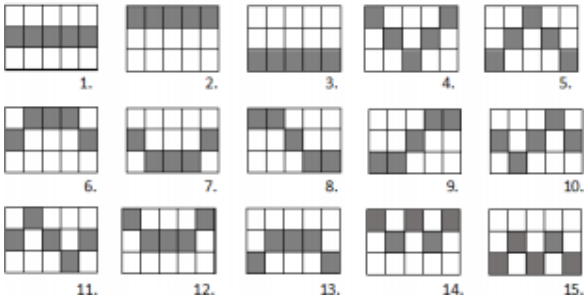
172.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

172.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

172.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

172.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

172.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



172.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Rožinė šokėja“	Statymas x 2500
4x simbolis „Rožinė šokėja“	Statymas x 250
3x simbolis „Rožinė šokėja“	Statymas x 50
5x simbolis „Mėlyna šokėja“	Statymas x 1000
4x simbolis „Mėlyna šokėja“	Statymas x 150
3x simbolis „Mėlyna šokėja “	Statymas x 30
5x simbolis „Žalia šokėja“	Statymas x 500
4x simbolis „Žalia šokėja“	Statymas x 100
3x simbolis „Žalia šokėja“	Statymas x 20
5x simbolis „Ananasai“	Statymas x 250
4x simbolis „Ananasai“	Statymas x 50
3x simbolis „Ananasai“	Statymas x 10
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 125
4x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 25
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas x 5

5x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 100
4x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 20
3x simbolis „Apelsinas“	Statymas x 4
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 75
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 15
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 3
Simbolis „Wild barškučiai“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter būgnai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild barškučiai“, gali būti padauginti 2, 3, 4 ar 5 kartus.

172.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra daugi-nami iš galutinės statymo sumos.

172.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

173. **Kosmoso lenktynės („Space Race“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

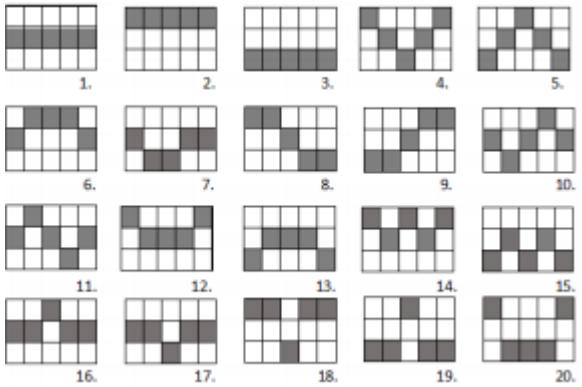
173.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

173.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

173.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

173.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

173.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



173.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Kosmonautas“	Statymas x 1000
4x simbolis „Kosmonautas“	Statymas x 250
3x simbolis „Kosmonautas“	Statymas x 25
5x simbolis „Erdvėlaivis“	Statymas x 500
4x simbolis „Erdvėlaivis“	Statymas x 100
3x simbolis „Erdvėlaivis“	Statymas x 15
5x simbolis „Žemė“	Statymas x 500
4x simbolis „Žemė“	Statymas x 100
3x simbolis „Žemė“	Statymas x 15
5x simbolis „Mėnulis“	Statymas x 250
4x simbolis „Mėnulis“	Statymas x 75
3x simbolis „Mėnulis“	Statymas x 15
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 25
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild Space Race“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter meteorai“ ir „Bonus raketa“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 5000
4x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 500
3x simbolis „Wild Space Race“	Statymas x 50
5x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 300 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus raketa“. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu.
4x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 30 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus raketa“. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu.
3x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 3 ir papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Scatter fotojuostelė“ pa-

	keičia bet kurį simbolį, išskyrus „Bonus raketa“. Papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu.
2x simbolis „Scatter meteorai“	Galutinis statymas x 2

173.7. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

174. **Sukinių vakarėlis („Spin Party“)** - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

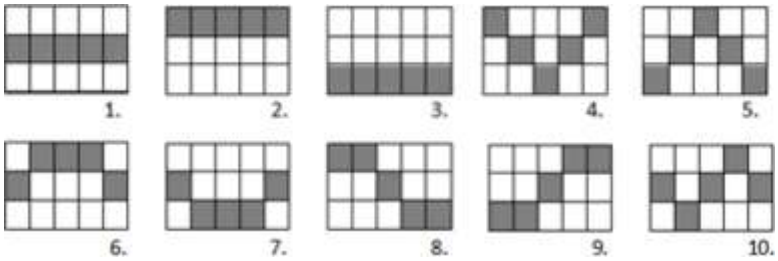
174.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

174.2. Minimali statymo suma – 0,1 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

174.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

174.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

174.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



174.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „7“	Statymas x 1000
4x simbolis „7“	Statymas x 250
3x simbolis „7“	Statymas x 25
2x simbolis „7“	Statymas x 5
5x simbolis „BAR“	Statymas x 500
4x simbolis „BAR“	Statymas x 100
3x simbolis „BAR“	Statymas x 15
2x simbolis „BAR“	Statymas x 5
5x simbolis „Varpelis“	Statymas x 500
4x simbolis „Varpelis“	Statymas x 100
3x simbolis „Varpelis“	Statymas x 15
2x simbolis „Varpelis“	Statymas x 5
5x simbolis „Citrina“	Statymas x 250
4x simbolis „Citrina“	Statymas x 75
3x simbolis „Citrina“	Statymas x 15
2x simbolis „Citrina“	Statymas x 5
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 250
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 75
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 15
2x simbolis „Vyšnios“	Statymas x 5
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 10
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50

3x simbolis „K“	Statymas x 10
5x simbolis „Q“	Statymas x 100
4x simbolis „Q“	Statymas x 25
3x simbolis „Q“	Statymas x 5
5x simbolis „J“	Statymas x 100
4x simbolis „J“	Statymas x 25
3x simbolis „J“	Statymas x 5
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 25
3x simbolis „10“	Statymas x 5
Simbolis „Wild šokėja“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo būgnuose pasirodžius vienam simboliui „Wild šokėja“, lošimui suteikiamaspapildomas sukimas, kurio metu simbolis „Wild šokėja“ išlieka apėmęs visą būgną, kuriame buvo išsuktas. Lošimo būgnuose pasirodžius dviem arba trims simboliams „Wild šokėja“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kuriuose kiekvienas sukimas yra laimingas. Kiekvienas naujai išsuktas simbolis „Wild šokėja“ suteikia po dar vieną papildomą sukimą.

175. **Bokštas („Tower Quest“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

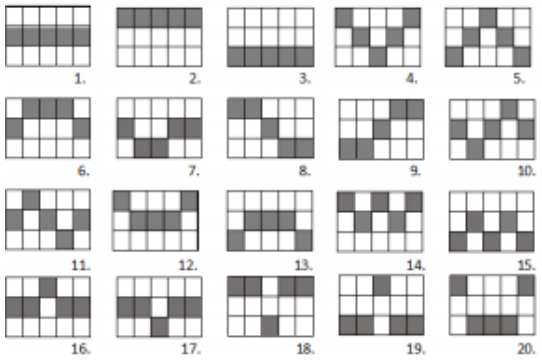
175.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

175.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

175.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

175.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

175.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



175.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**
Wild bokštas	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Burtininkas“, „Raudonas buteliukas“ ir „Mėlynas buteliukas“.		
	250	75	20
Geltonplaukis karys	175	60	15
Raudonplaukė šaulė	150	50	12
Ugninis drakonas	125	40	10
Mirties riteris – skeletas	100	30	8

Žalias karys	75	25	6
A	60	20	5
K	50	15	4
Q	40	12	3
J	30	10	2

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

175.7. Papildomos funkcijos Nr. 1 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 5, 10 arba 15 simbolių „Mėlynas buteliukas“: 1) 5 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu visą trečią būgną apima simbolis „Wild bokštas“. Laimėjimai dauginami iš 2. 2) 10 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu penki vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys”, „Raudonplaukė šaulė”, „Ugninis drakonas”, „Mirties riteris –skeletas” ir „Žalias karys“) gali pakeisti bet kurį simbolį. 3) 15 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ –1 papildomas sukimas, kurio metu 1, 3 ir 5 būgnus dengia „Wild bokštas“ simboliai.

175.8. Papildomos funkcijos Nr. 2 - atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 10, 20 arba 30 simbolių „Raudonas buteliukas“: 1)10 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu visi laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild bokštas“, yra dauginami iš 3. 2) 20 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu du vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys” ir „Raudonplaukė šaulė”) gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius. 3) 30 x simbolis „Raudonas buteliukas“ –5 papildomi sukimai, o prieš kiekvieną iš jų lošimo būgnuose atsiranda papildomi simboliai „Wild bokštas“, kurie sukimo metu išlieka savo pozicijose.

175.9. Premijinis lošimas („Bonus round“) –atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Burtininkas“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi nugalėti priešininką žaidžiant kortomis ir gali laimėti laimėjimą, lygų galutinio statymo sumai padaugintai iki 500.

176. **Trigubas šansas aukščiau/žemiau („Triple chance HI-LO“)** –trijų būgnų lošimas, kurio tikslas yra atspėti, koks skaičius išsisuks.

176.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 5 EUR (penki eurai).

176.2. Lošimo būgnus sudaro skaičiai nuo 1 iki 13. Kiekvienas būgnas išsuka po vieną skaičių.

176.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 iki 5 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“). Tada lošėjas turi pasirinkti vieną iš būgnų – spėti, ar pasirinktame būgne išsisuks aukštesnis ar žemesnis skaičius negu tuo metu yra išsuktas. Jei išsisuka toks pats skaičius, koks buvo, lošėjas pralaimi, nes skaičius nėra nei aukštesnis, nei žemesnis.

176.4. Laimėjimo suma priklauso nuo pasirinktos statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama ties lošimo būgnų pasirinkimais „Aukščiau“ („HI“) ir „Žemiau“ („LO“).

177. **Laukinis kraujas („Wild Blood“)** - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

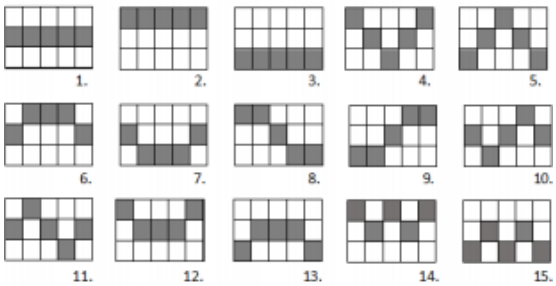
177.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

177.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

177.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

177.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

177.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



177.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Raudonplaukė“	Statymas x 750
4x simbolis „Raudonplaukė“	Statymas x 300
3x simbolis „Raudonplaukė“	Statymas x 75
5x simbolis „Brunetė“	Statymas x 500
4x simbolis „Brunetė“	Statymas x 200
3x simbolis „Brunetė“	Statymas x 50
5x simbolis „Blondinė“	Statymas x 250
4x simbolis „Blondinė“	Statymas x 100
3x simbolis „Blondinė“	Statymas x 25
5x simbolis „A“	Statymas x 150
4x simbolis „A“	Statymas x 50
3x simbolis „A“	Statymas x 15
5x simbolis „K“	Statymas x 150
4x simbolis „K“	Statymas x 50
3x simbolis „K“	Statymas x 15
5x simbolis „Q“	Statymas x 125
4x simbolis „Q“	Statymas x 35
3x simbolis „Q“	Statymas x 10
5x simbolis „J“	Statymas x 125
4x simbolis „J“	Statymas x 35
3x simbolis „J“	Statymas x 10
5x simbolis „10“	Statymas x 100
4x simbolis „10“	Statymas x 20
3x simbolis „10“	Statymas x 5
5x simbolis „9“	Statymas x 100
4x simbolis „9“	Statymas x 20
3x simbolis „9“	Statymas x 5
Simbolis „Wild vampyras“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter Wild Blood“	Statymas x 50
4x simbolis „Scatter Wild Blood“	Statymas x 20
3x simbolis „Scatter Wild Blood“	Statymas x 3
2x simbolis „Scatter Wild Blood“	Statymas x 2

177.7. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kraujo buteliukas“. Lošėjas turi rinktis buteliukus su krauju, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas buteliukas susprogsta. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

177.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du

arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

178. **Pašėlęs melionas („Wild Melon“)** - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

178.1. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 15 EUR (penkiolika eurų).

178.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

178.3. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

178.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimas**		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „Melionas“	1000 EUR	2500 EUR	10 000 EUR
	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimingą derinį, net tada, kai simbolis „Deimantas“ išsisuka virš linijos ar po ja.		
3x simbolis „Melionas“ bet kuriose būgnų pozicijose	200 EUR	500 EUR	1000 EUR
3x simbolis „Apelsinas“	100 EUR	200 EUR	300 EUR
3x simbolis „Trys vyšnios“	50 EUR	100 EUR	150 EUR
3x simbolis „Dvi vyšnios“	20 EUR	40 EUR	60 EUR
3x simbolis „Vyšnia“	10 EUR	20 EUR	30 EUR
Bet kurie trys „Vyšnių“ simboliai („Trys vyšnios“, „Dvi vyšnios“, „Vyšnia“)	5 EUR	10 EUR	15 EUR
2x simbolis „Melionas“	5 EUR	10 EUR	15 EUR
1x simbolis „Melionas“	2 EUR	4 EUR	6 EUR

179. **Brangakmenių kerėtojas („Wizard of Gems“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

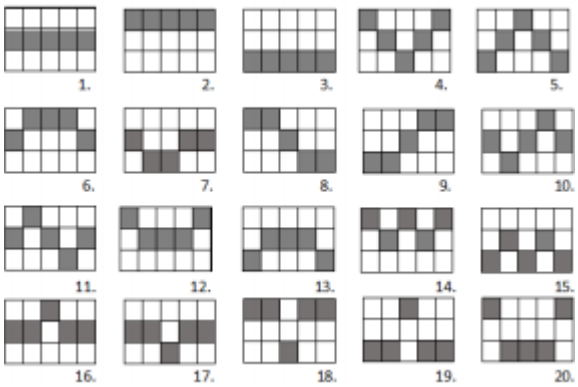
179.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

179.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

179.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 50 EUR ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“)

179.4. Išsukus laimingą derinį, jo simboliai yra pašalinami, o į jų vietas įkrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.

179.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



179.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	**x5**	**x4**	**x3**	**x2**
Wild knyga	-	-	-	-
Širdelė	500	50	10	-
Rožinis akmuo	200	30	7	-
Oranžinis akmuo	125	20	5	-
Žalias akmuo	75	15	4	-
Violetinis akmuo	60	10	3	-
Žydras akmuo	50	10	2	-
Mėlynas akmuo	40	8	2	-
Scatter žvaigždė	Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų Papildomų sukimų metu išsukus tris ar daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“, lošėjui suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 50.			

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

179.7. Kalėdinis juokdarys („Xmas Joker“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

179.7.1. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

179.7.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,50 iki 25 EUR („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“)

179.7.3. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50
3x simbolis „Varpeliai“	Statymas x 40
3x simbolis „Žaisliukas“	Statymas x 30
3x simbolis „Cukrinės lazdelės“	Statymas x 10
3x simbolis „Sausainiai“	Statymas x 10
3x simbolis „Scatter juokdarys“ (bet kuriose būgnų pozicijose)	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Dovana“, lošėjas laimi dar 10 papildomų sukimų; išsukus du simbolius „Dovana“, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai, padaugintai nuo 1 iki 100.

180. **Vabalų vakarėlis (Bugs Party)** – žaidimas, kuriame galite sekti keletą meksikietiškų vabalų. Iš 60-ties kamuoliukų atsitiktine tvarka ištraukiama 30, kurie parodomi ekrano centre. Galite rinktis iki keturių skaičių kombinacijų, iš kurių kiekvieną sudaro 15 skaičių. Laimite, jeigu atspėti skaičiai sudaro bent vieną iš kombinacijų, nurodytų ekrano viršuje.

180.1. Jeigu žaidėjui trūksta tik vieno atspėto kamuoliuko iki prizo, padauginančio statytą sumą 8 kartus ar daugiau, traukiamas papildomas kamuoliukas. Žaidėjas gali nusipirkti iki 10-tes papildomų kamuoliukų, kurių kaina apskaičiuojama atsižvelgiant į pirkimo metu egzistuojančią tikimybę laimėti.

180.2. Atspėjus kamuoliukus pagal bent vieną iš ekrano viršuje rodomų kombinacijų, yra žaidžiamas Bonus žaidimas. Žaidėjui tuomet tenka rinktis iš įvairių spalvų puodynių, kurios gali padauginti laimėjimą, pasirinktą kitoje puodynėje. Jeigu pasirenkama alkana varlė arba pesticidų kontrolė, Bonus žaidimas yra baigiamas, tačiau Bonus žaidimą galima pratęsti, jeigu pasirenkamas teisingas instrumento simbolis.

180.3. Minimalus statymas – 0,05€, maksimalus statymas – 80€.



181. **Skraidančios kiaulės (Flying Pigs)** – žaidimas, kuriame galite tapti turtingos fermos dalimi. Iš 60-ties kamuoliukų atsitiktine tvarka ištraukiama 30, kurie parodomi ekrano centre. Galite rinktis iki keturių skaičių kombinacijų, iš kurių kiekvieną sudaro 15 skaičių. Laimite, jeigu atspėti skaičiai sudaro bent vieną iš kombinacijų, nurodytų ekrano viršuje.

181.1. Jeigu žaidėjui trūksta tik vieno atspėto kamuoliuko iki prizo, padauginančio statytą sumą 8 kartus ar daugiau, traukiamas papildomas kamuoliukas. Žaidėjas gali nusipirkti iki 12-kos papildomų kamuoliukų, kurių kaina apskaičiuojama atsižvelgiant į pirkimo metu egzistuojančią tikimybę laimėti.

181.2. Atspėjus kamuoliukus pagal bent vieną iš ekrano viršuje rodomų kombinacijų, yra žaidžiamas Bonus žaidimas. Žaidėjui tuomet tenka rinktis kiaules ir suvaryti jas į aptvertą teritoriją, norint laimėti papildomų prizų. Jeigu žaidime pasirodo šernas, Bonus žaidimas yra baigiamas.

181.3. Minimalus statymas – 0,05€, maksimalus statymas – 80€.



182. **Mirusiųjų Diena (Grim Muerto)** – 5 linijų video automato žaidimas su 20 nustatytų išmokėjimo variantų, kviečiantis prisijungti prie mariači grupės ir kartu švęsti Mirusiųjų dieną. Grim Muerto egzistuoja „Wild“ simbolis (gitara) , „Scatter“ simbolis pagrindiniame žaidime (knyga)  ir „Scatter simbolis per nemokamus sukimus (žvakės) . „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir taip padėti pagauti laimingąją kombinaciją. Kai tarp pasirodžiusių simbolių du ar daugiau „Wild“ simbolių yra vieni šalia kitų, tai duoda papildomą laimėjimą kartu su įprastu.

182.1. Prieš kiekvieną sukimą vienas stulpelis yra pažymimas. Jeigu „Wild“ simbolis iškrenta būtent tame stulpelyje, jis pasidaugina taip pakeisdamas visus kitus simbolius. „Scatter“ simboliai (knygos) gali iškristi tik 1, 3 ir 5 stulpeliuose. Išsukus tris tokius simbolius žaidėjas gauna 10 nemokamų sukimų. Galima gauti dar daugiau papildomų sukimų išsukus tris žvakės simbolius (jie gali iškristi tik 1, 3 ir 5 stulpeliuose) per nemokamus sukimus. Išsukus 1 ar 2 žvakės simbolius, žaidėjas gauna 3 ar 6 papildomus sukimus. Prieš nemokamų sukimų startą yra parodomas vienas mariači simbolis, kuris atliks tokią pačią funkciją kaip ir „Wild“ simbolis per nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu yra pažymimi nuo dviejų iki penkių stulpelių, ir jeigu bent viename iš jų iškrenta „Wild“ ar „Scatter“ simbolis, jis pakeičia visus likusius simbolius į save patį. Abu „Wild“ simboliai negali iškristi vienu metu. Iškritus tik dviem „Scatter“ simboliams (knygoms) įprastų sukimų metu, žaidėjas gauna progą pasirinkti vieną iš keturių simbolių ir taip laimėti prizą arba nemokamų sukimų.

182.2. Minimali statymo suma – 0,2€, maksimali – 100€.

183. **Keno** – tai paprastas žaidimas, kuriame iš 80-ties kamuoliukų atsitiktine tvarka yra ištraukiami 20 kamuoliukų. Žaidėjo tikslas yra teisingai atspėti nuo dviejų iki dešimties kamuolių. Išmokama suma priklauso nuo:

- Statymo sumos
- Pasirinktų kamuoliukų kiekio
- Atspėtų kamuoliukų kiekio. Minimalus atspėtų kamuoliukų kiekis norint laimėti priklauso nuo pasirinktų kamuoliukų kiekio.

Minimalus statymas 0,5€, maksimalus – 5€.
Išmokėjimų lentelė:

Pataikyta / Spėta	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1	9								
3	0,5	3	20							
4	0,5	1	4	100						
5	0,5	1	3	5	200					
6		1	2	5	45	500				
7		0,5	1	5	25	100	1000			
8		0,5	1	3	10	30	200	2000		
9		0,5	1	2	4	10	125	500	5000	
10			1	2	3	8	40	250	2000	10000



184. **Super Flip'as (Super Flip)** – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 20-ties linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

184.1. Egzistuoja „Wild" simbolis  ir „Scatter" simbolis (Super Flip) .

„Wild" simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter" simbolius, ir taip padėti pagauti laimingąją kombinaciją. Trys ar daugiau Super Flip simbolių aktyvuoja nemokamus sukimus, per kuriuos linijos yra sukamos iš naujo, paskutinę eilės tvarka liniją sukant pirmąją, o pirmąją liniją – paskutinę. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami surenkant tris ar daugiau Super Flip simbolių nemokamų sukimu metu, kol bendra jų suma pasiekia 90.

184.2. Jeigu pirmojoje linijoje yra išsukami visi skirtingi simboliai, o antrojoje vien tik tas pats simbolis, aktyvuojamas pakartotinis sukimas, kurio metu likusios trys linijos užrakinamos ir pakartotinai sukamos tos dvi linijos.

184.3. Visų sukimų metu gali pasirodyti be išimties visi simboliai. Nustatymuose galima pasirinkti, kiek norima aktyvuoti linijų. Norint pradėti sukimą, tereikia paspausti SPIN. Sukimui sustojus, nustatoma laiminti kombinacija.

184.4. Žaidėjas gali padauginti savo turimą laimėjimą neprivalomame „Gamble“ raunde – tereikia laimėjus paspausti GAMBLE. Žaidėjo tikslas yra teisingai atspėti apverstos kortos spalvą arba kortos rūšį. Atspėjus spalvą prizas padvigubėja, atspėjus rūšį prizas padidėja 4 kartus. „Gamble“ raundą galima žaisti iki 4 kartų iš eilės ir laimėti iki 2500 žetonų.

184.5. Minimali statymo suma 0,01€, maksimali – 100€.



185. **Atostogų sezonas (Holiday Season)** – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 10-ties linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

185.1. Egzistuoja „Wild“ simbolis ir „Scatter“ simbolis. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir taip padėti pagauti laimingąją kombinaciją. Išsukus tris ar daugiau „Scatter“ simbolių aktyvuojama Win Spins™ galimybė, kurios metu žaidėjas gauna eilę nemokamų sukimų, iš kurių kiekvienas garantuoja bent vieną laiminčią kombinaciją.

185.2. Win Spins™ sukimų metu už kiekvieną iškritusį „Scatter“ simbolį dovanojami du papildomi sukimai, kol bendra maksimali jų suma pasiekia 20.

185.3. Žaidėjas gali padauginti savo turimą laimėjimą neprivalomame „Gamble“ raunde – tereikia laimėjus paspausti GAMBLE. Žaidėjo tikslas yra teisingai atspėti apverstos kortos spalvą arba kortos rūšį. Atspėjus spalvą prizas padvigubėja, atspėjus rūšį prizas padidėja 4 kartus. „Gamble“ raundą galima žaisti iki 5 kartų iš eilės ir laimėti iki 2500 žetonų.

185.4. Visi simboliai gali iškristi tiek pagrindinio žaidimo, tiek ir Win Spins™ sukimų metu.

185.5. Išmokėjimų lentelė (laimėjimo kiekis priklauso nuo statytų žetonų ant linijos):

Simbolis	5x	4x	3x
	1000	200	50

	750	150	20
	500	100	20
	400	75	10
	250	75	10
	250	50	5
	150	50	5
	125	25	3
	100	25	3
	75	20	3
	50	20	3



186. **Trolių medžiotojai (Troll Hunters)** – 5x5 kvadratinio išsidėstymo simbolių žaidimas, siekiant numušti 3 ar daugiau simbolių horizontaliai arba vertikaliai. Visos eilės ir visi simboliai yra aktyvūs ir gali suformuoti kombinacijas.

186.1. Žaidime egzistuoja „Wild“ simbolis (auksinė runa), kuris gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, kad sudarytų laimingą kombinaciją. Laiminga kombinacija yra panaikinama iš ekrano vos tik ją surinkus, kol tuo tarpu nukrenta nauji simboliai, galimai galintys sudaryti naujas kombinacijas. „Wild“ simbolis atsiranda panaikinus 3 simbolių laimingą kombinaciją. Laimėjimų daugiklio vertė kyla su kiekvienu atsiradimu. Jeigu iš ekrano panaikinami visi simboliai, žaidėjas gauna papildomą prizą.

186.2. Egzistuoja ir papildomas žaidimas, kuris duodamas panaikinus visą stulpelį simbolių, kuriame yra BONUS simbolis. Daugiklis nustatomas pagal sunaikintų BONUS stulpelių kiekį. Pergalė papildomame žaidime pasiekiama panaikinus 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kur lentelėje. Visos pergalės dauginamos iš daugiklio.

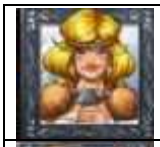
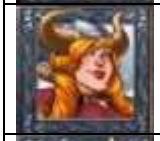
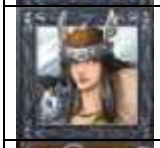
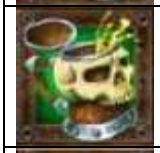
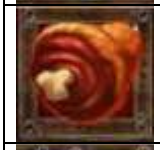
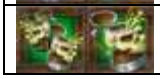
186.3. Papildomo žaidimo metu naudojami kiti simboliai ir „Wild“ simbolis atsirasti negali. Panaikinus 5 ar daugiau bonus simbolių (trolių) duoda žaidėjui papildomų raundų, maksimaliai iki 20-ties bonus raundų. Už kiekvieną trolį, papuolusį į laimingą kombinaciją, žaidėjas gauna po bonus raundą.

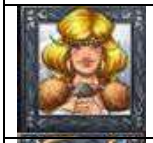
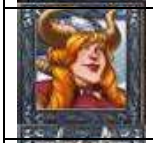
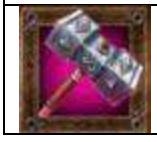
186.4. Minimali statymo suma 0,01€, maksimali – 100€.

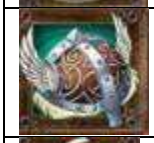
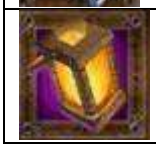


Išmokėjimų lentelės:

Simbolis	X5	X4	X3
	500.00	15.00	5.00

	25.00	2.50	0.50
	15.00	1.50	0.35
	15.00	1.50	0.35
	10.00	1.25	0.30
	10.00	1.25	0.30
	7.50	1.00	0.25
	7.50	1.00	0.25
	5.00	0.75	0.20
	2.50	0.50	0.15
	2.50	0.50	0.15

Simbolis	X5	X6	X7	X8	X9	X10 ar daugiau
	5.00	12.50	25.00	50.00	100.00	175.00
	4.00	10.00	15.00	30.00	75.00	150.00
	3.00	7.50	12.00	25.00	50.00	120.00
	2.00	5.00	10.00	20.00	40.00	100.00
	1.50	4.00	8.00	15.00	30.00	90.00

	1.25	2.50	5.00	10.00	25.00	75.00
	1.25	2.50	5.00	10.00	25.00	75.00
	1.25	2.50	5.00	10.00	25.00	75.00
	1.25	2.50	5.00	10.00	25.00	75.00
	1.25	2.50	5.00	10.00	25.00	75.00

187. **Geltonplaukė princesė (Prissy Princess)** – 5 linijų video automato žaidimas su 20 nustatytų išmokėjimo variantų, kviečiantis pasinerti į Viduramžių pasaulį.

187.1. Egzistuoja du „Wild“ simboliai – geltonplaukė princesė ir drakonas – bei trys „Scatter“ simboliai – violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, kad sudarytų laimingą kombinaciją.

187.2. Byrančių bokštų žaidimas inicijuojamas kaskart po laimingo sukimo. Bet kuri linija, kurioje buvo laimingos kombinacijos simbolis, pranyksta ir yra su- kama iš naujo ieškant naujų kombinacijų, kol kitos linijos yra užrakintos. Šis žaidimas gali tęsti maksimaliai 4 kartus arba kol žaidėjas nebelaimi. Jeigu visus keturis kartus žaidėjas išsuka laimingą kombinaciją, jis gauna atskirą prizą iš lobių skrynios, kuris padaugina arba statymo sumą, arba laimėjimą.

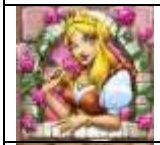
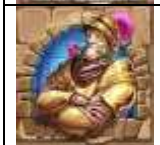
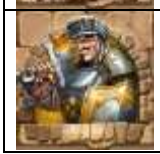
187.3. Surinkus visus tris Scatter“ simbolius (violetinę vėliavą 1-oje linijoje, žalią – 3-ioje ir mėlyną – 5-oje) žaidėjui duodama galimybė žaisti papildomą turnyro žaidimą, kur reikia pasirinkti, kuris veikėjas laimės kiekviename iš raundų.

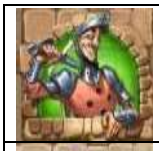
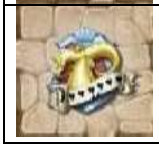
187.4. Jeigu nėra išsukama laiminga kombinacija, atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama drakono dvelksmo funkcija, kuri iki trijų simbolių paverčia Wild Fire simboliais, kurie užskaitomi kaip bet kuris simbolis. Ši funkcija negalioja byrančių bokštų žaidimo metu.

187.5. Jeigu bet kurioje linijoje išridenami trys riteriai, aktyvuojama drakono garbės funkcija, kuri šiuos riterius paverčia į vieną didelį drakoną. Įprasti Wild ir Wild Fire simboliai šios funkcijos neaktyvuoja.

187.6. Minimali statymo suma 0,2, maksimali – 100€.

187.7. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	1000	150	30	-
	300	75	20	-
	250	50	15	-

	200	40	10	-
	100	20	5	-
	60	10	3	-
	60	10	3	-
	40	8	2	-
	40	8	2	-
	40	8	2	-



188. **Matsuri** – 5 linijų video automato žaidimas su 25 nustatytais išmokėjimo variantais.

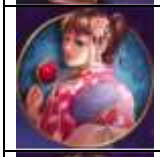
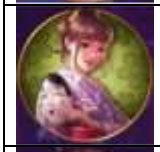
188.1. Puošni lempa yra „Wild“ simbolis, galintis atsirasti visose 5-iose linijose ir pakeičiantis įprastus simbolius siekiant didesnės laimėjimo kombinacijos. „Scatter“ simboliams (festivalių kaukėms) išsisukus (tai įmanoma tik 1-oje, 3-ioje ir 5-oje linijose) aktyvuojamas nemokamas sukimas. Žaidėjas gauna 8 nemokamus sukimas, o už kiekvieną naujai išsuktą „Scatter“ simbolį gaunami 2 papildomi sukimai. Daugiausia galima gauti 20 nemokamų sukimų. Jeigu nemokamo sukimo metu išsukamas „Wild“ simbolis, jis paverčiamas didžiule lempa, uždengiančia visą automatą. Ji toliau juda kairėn tiek kiekvienu sukimu, kol galutinai pranyksta.

188.2. Kingyo Sukui žaidimas aktyvuojamas išsukus bonus „Scatter“ simbolį (auksinę žuvelę) 2-oje, 3-ioje ir 4-oje linijose. Šiame žaidime žaidėjo tikslas yra su

popieriniu šaukštu pagauti auksinę žuvelę. Rinkite prizus, kol galite, nes kiekviena žuvelė turi atskirą prizą.

188.3. Minimali statymo suma 0,25€, maksimali – 100€.

188.4. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3
	1000	100	25
	350	75	15
	300	60	12
	250	50	10
	100	20	7
	75	15	5
	75	15	5
	50	10	3
	50	10	3



189. **Vikingai (Viking Runecraft)** – 7x7 kvadratinio išsidėstymo simbolių žaidimas, siekiant numušti 5 ar daugiau simbolių horizontaliai ar vertikaliai juos sujungiant tarpusavyje. Laiminga kombinacija panaikinama ir iš viršaus nukrenta nauji simboliai. Žaidimas baigiasi, kai nebelieka galimų laimingų kombinacijų.

189.1. Visi kombinacijų numušimai kaupia destrukcijos metrą, kuris aktyvuojamas, kai nebėra galimų laimingų pasirinkimų, ir gali būti vienas iš šių efektų:

189.1.1. Fenrir įniršis: Keturios lygiagrečios linijos panaikinamos iš lentelės – dvi visiškai panaikinamos, kitos dvi pakeičiamos kitais simboliais.

189.1.2. Jörmungandr teismas: Didelis skaičius simbolių yra sunaikinamas nuo vieno krašto iki kito, pakeliui simbolius paverčiant kitais.

189.1.3. Surtr nudegimas: Užsidega trys simboliai. Ugnis gali išplisti į atsitiktinį skaičių gretimų simbolių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Vietoje šių simbolių atsiranda nauji.

189.1.4. Loki vilionė: Pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi jo tipo simboliai panaikinami iš lentelės, kitas simbolis ir visi jo tipo simboliai pakeičiami kitais simboliais.

189.2. Po vieno iš šių efektų žaidimas tęsiamu įprastu režimu, kol metras užsikraus antrą kartą. Vienas pilnas įkrovimas aktyvuoja Ragnarök efektą, kuris dovanoja vieną nemokamą raundą. Kai metras yra įkraunamas, yra galimybė jo įkrovą padvigubinti su papildomomis kombinacijomis. Jeigu tai įvykdoma, Ragnarök efektas aktyvuojamas tiesiogiai. Efektas per vieną žaidimo raundą gali būti aktyvuotas tik kartą.

189.3. Kai efekto metu nebelieka laimingų kombinacijų, paleidžiamas kiekvienas iš destrukcijos metro efektų; jeigu ir tuomet nebelieka laimingų kombinacijų, efektas baigiamas. Efekto metu įprastas metras yra pakeičiamas Pasaulio pabaigos metru. Kuo daugiau simbolių surinksite efekto metu, tuo didesnį laimėjimą gausite: 20 simbolių padaugins laimėjimą 2 kartus, 40 – 3 kartus, 60 – 5 kartus, o 80 – net 15 kartų.

189.4. Žaidime yra keturi skirtingi Dievai. Kad pasirodytų vienas iš Dievų, reikia numušti tam tikrą kombinaciją simbolių. Iššaukus vieną Dievą, reikia pasiekti tam tikrą kombinaciją, kad būtų iššaukti kiti Dievai. Kiekvienas Dievas turi savo unikalią dovaną. Dievų Dovanų funkcija gali būti atsitiktine tvarka aktyvuojama per nelaimingą raundą. Tuomet lentelėje pamėtoma „Wild“ simbolių, siekiant padėti laimėti.

189.4.1. Žaibo Dievas: Nuo 5 iki 9 simbolių paverčiami „Wild“ simboliais.

189.4.2. Išminties Dievas: Keturi „Wild“ simboliai sukuriami dviejomis vertikaliai sujungtomis poromis.

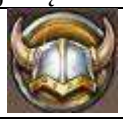
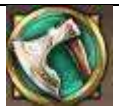
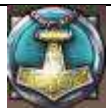
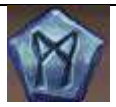
189.4.3. Grožio Deivė: Keturiais skirtingais etapais sukuriami „Wild“ simboliai atsitiktinėse lentelės vietose vidinėje 5x5 zonoje. Vienu kartu sukuriami 4 simboliai, kol pasiekiama bent viena pergalė.

189.4.4. Saugumo Dievas: Sukuriami 7 „Wild“ simboliai – po vieną kiekvienoje eilėje.

189.5. Visi laimingi simboliai prisideda prie Valhalla runų bonuso. Per kiekvieną sukimą galima surinkti iki penkių skirtingų runų akmenų laimingų kombinacijų. Surinkus bent vieną runų akmenų simbolių laimingą kombinaciją aktyvuojamas Valhalla runų papildomas žaidimas. Jo metu sukamas ratas, kur žaidėjo tikslas yra aktyvia ir apšviesta runa numušti bet kurį lauką. Nuo sukauptų simbolių kiekio priklauso ir turimų apšviestų runų kiekis. Kuo daugiau simbolių surenkama, tuo didesnė galimybė laimėti papildomų prizų. Surinktų simbolių kiekis prilyginamas 0, kai prasideda Valhalla žaidimas.

189.6. Minimali statymo suma 0,1€, maksimali – 100€.

189.7. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis									
15+	1000	250	100	80	50	40	30	20	10
12+	250	100	50	40	25	20	15	10	5
10+	75	25	15	10	7	6	5	4	2,5
9	25	10	7	5	4	3	2	1,5	1
8	15	8	4	3	2	1,5	1	0,8	0,5
7	10	5	3	2	1,5	1	0,8	0,5	0,4
6	7,5	4	2	1,5	1	0,8	0,5	0,4	0,3
5	5	2,5	1,5	1	0,8	0,5	0,4	0,3	0,2



190. **Daugiavaisis 81 (Multifruit 81)** – 4 linijų ir 81 galimo laimėjimo rūšių žaidimas, kuriame sukamas vaisių ženklų automatas siekiant laimėti. Atsiradus simboliui Jokeriui, laimėjimas yra padauginamas.

190.1. Vaisiaus Jokeris naudojamas kaip „Wild“ simbolis ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, taip pat padaugindamas ir laimėjimo sumą. Dviejų Jokerių kombinacija padaugina laimėjimą iš dviejų, o tuo tarpu trys Jokeriai padaugina laimėtą sumą net iš penkių.

190.2. Prieš kiekvieną sukimą viena linija yra pažymima. Jeigu Jokeris iškrenta būtent toje linijoje, jis dubliuojasi ir savimi pakeičia visus kitus simbolius.

190.3. Minimali statymo suma 0,02€, maksimali – 100€.

190.4. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X4	X3
	500	-
	100	7,5
	40	5
	20	2,5
	5	1
	2,5	0,5
	1,5	0,5
	1,5	0,5
	1	0,5



191. **Saldus 27 (Sweet 27)** – 3 linijų ir 27 fiksuotų išmokėjimo variantų žaidimas, sukant žaidimų automatą dėl piniginių prizų. Pasirodžius „Wild“ simboliui žaidėjui dovanojami 2 papildomi sukimai.

191.1. „Wild“ simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, o iškritęs 3-iojoje eilėje dovanoja ir papildomus du sukimus. Per nemokamus sukimus sukimai vyksta keliaujant kairėn. Jų metu iškritus „Wild“ simboliui gaunami du nemokami sukimai nepriklausomai nuo turimo nemokamų sukimų kiekio, o laimėjimo daugiklis padidinamas vienu. Maksimalus daugiklis yra 3, maksimalus kiekis pakartotinių nemokamų sukimų – 9.

191.2. Egzistuoja ir papildomas Gamble raundas, suteikiantis galimybę padidinti laimėjimą bet kurio sukimo metu, teisingai atspėjant paslėptos kortos spalvą ar rūšį. Gamble raundas gali būti žaidžiamas iki 5 kartų iš eilės.

191.3. Minimali statymo suma 0,1€, maksimali – 100€.

191.4. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X3
	50
	30
	30
	20
	20

	10
	10



192. **Mėnulio princesė (Moon Princess)** – 5x5 lentelėje žaidžiamas žaidimas, siekiant surinkti kuo daugiau 3 ar daugiau simbolių vertikalių ar horizontalių kombinacijų iš eilės. Visos eilės ir visi simboliai gali sudaryti laimingas kombinacijas.

192.1. Surinktos laimingos kombinacijos yra iškart pašalinamos iš lentelės leidžiant kristi naujiems simboliams, galintiems suformuoti naujas kombinacijas. „Wild“ simbolis atsiranda kombinacijos viduryje, jei yra panaikinami 3 simboliai. Su kiekviena laiminga kombinacija auga laimėjimo daugiklis.

192.2. Egzistuoja „Wild“ simbolis (mėnulis), trys princesės simboliai (Meilė, Žvaigždė, Audra) ir grupė spalvingų mitinių simbolių. „Wild“ simbolis pakeičia bet kokį simbolį, o jeigu lentelėje yra likę tik „Wild“ simboliai, jie yra pašalinami žaidėjui suteikiant nemokamus sukimus.

192.3. The Girl Power funkcija gali būti aktyvuojama po nelaimingų raundų. Priklausomai nuo to, kuri princesė yra tuo metu ekrano dešinėje pusėje, yra aktyvuojamas skirtingas efektas. Yra 3 efektai:

192.3.1. Meilė: Pasirenkamas vienas simbolių rinkinys ir pakeičiamas kitais.

192.3.2. Žvaigždė: Į lentelė pridedami vienas arba du „Wild“ simboliai.

192.3.3. Audra: Du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš lentelės.

192.4. Princesių trejybės funkcija aktyvinama, kai yra pilnai užpildomas ekrane esantis metras. Jis pildomas tik surinkus laimingas kombinacijas, kuriose yra princesių simboliai. Kombinacijose gali būti naudojamas „Wild“ simbolis. Metras turi 3 sekcijas. Five-of-a-kind kombinacija užpildo metrą trimis sekcijomis, four-of-a-kind – dviejomis sekcijomis, three-of-a-kind – viena sekcija. Kai metras užpildomas ir nebėra laimingų kombinacijų, žaidėjui dovanojamas nemokamas raundas. Princesių trejybės funkcijoje princesės viena po kitos aktyvuoja savo turimus efektus, aktyvavimo tvarka visada išlieka ta pati. Jeigu nebėra laimingų kombinacijų, atliekama Girl Power funkcija ir žaidimas tęsiamas įprasta tvarka. Ši seka tęsiama , kol išnaudojamos visos princesių galios. Prieš praside-

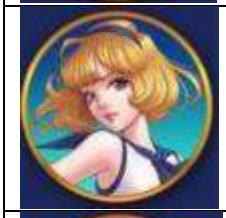
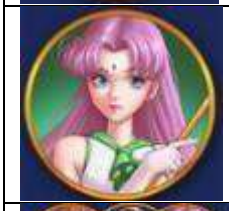
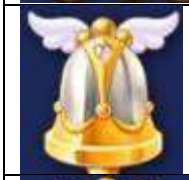
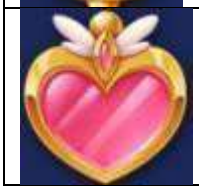
dant naujam raundui apskaičiuojamas laimėjimas ir grąžinamas žaidėjui. Tuomet pasikeičia ekrane rodoma princesė į tą, kuri buvo rodoma ekrane iki Princesių trejybės funkcijos.

192.5. Išnaikinus visą lentelę, gaunami nemokami sukimai – tada reikia pasirinkti vieną iš trijų galimybių. Pasirinkus Meilę gaunami 4 nemokami sukimai, Žvaigždę – penki, Audrą – aštuoni. Pasirinkta princesė bus aktyvi visų papildomų sukimų metu, po kiekvieno nelaimingo sukimo aktyvuodama savo efektą. Kombinacijų daugiklis tarp raundų vis pildomas ir gali padidinti laimėjimą iki 20 kartų.

192.6. Nemokami sukimai gali būti aktyvuojami užkraunant ekrane rodomą metrą pagal taisykles, apibūdintas anksčiau. Meilės princesė duoda 4 nemokamus sukimus, Žvaigždė – tris sukimus, Audra – du. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 20. Jeigu papildomų sukimų metu išnaikinama visa lentelė, statymo suma padauginama iš 100.

192.7. Minimali statymo suma 0,2€, maksimali – 100€.

192.8. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3
	50,00	3,00	1,00
	10,00	1,00	0,30
	10,00	1,00	0,30
	10,00	1,00	0,30
	5,00	0,50	0,20
	3,00	0,30	0,15
	3,00	0,30	0,15

	2,00	0,20	0,10
	2,00	0,20	0,10
Išnaikinama lentelė	100		



193. **Undinės deimantas (Mermaid‘s Diamond)** – 5-kių linijų aštuoniakampis žaidimas su net 720 galimų išmokėjimo rūšių.

193.1. Statymai priimami naudojant statymo mygtukus, spaudžiant + arba – ženklus. Raundas pradedamas paspaudžiant SPIN mygtuką. Laimėjimas paskiriamas pagal gretimų simbolių kombinacijas tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.

193.2. Egzistuoja „Wild“ simbolis (undinė), „Scatter“ simbolis (lobių skrynia), taip pat didelis pasirinkimas brangakmenių ir povandeninių gyvių simbolių. „Wild“ simbolis gali būti naudojamas vietoje bet kokio simbolio, išskyrus „Scatter“ simbolį.

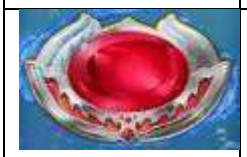
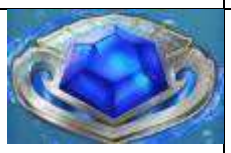
193.3. The Trident Wilds funkcija gali būti aktyvuojama atsitiktine tvarka bet kurio sukimo metu. Jai tapus aktyviai, vienoje ar dviejose eilėse pridedami „Wild“ simboliai, kol eilės dar sukasi. Ši funkcija negarantuoja laimingos kombinacijos.

193.4. Dieviškos intervencijos funkcija gali būti aktyvuojama po nelaimingų sukimų, kurie turėjo keturis „Scatter“ simbolius. Tuomet penktasis „Scatter“ simbolis, reikalingas gauti nemokamą sukimą, yra pridedamas prie esamų keturių ir nemokamas sukimas yra aktyvuojamas. Nemokamas sukimas aktyvuojamas, kai kiekvienoje eilėje yra po „Scatter“ simbolį, nesvarbu, kuriuo būdu tai pasiekiama. Žaidėjas tuomet turi pasirinkti vieną iš penkių lobių skrynių, kad sužinotų, kiek nemokamų sukimų – 10, 15 ar 25 - laimėjo. Surinkus penkis deimantus aktyvuojama The Trident Wilds funkcija. Surinkus penkis deimantus yra pridedami „Wild“ simboliai su tikslu sukurti daugiau laimingų kombinacijų. Efektas aktyvuojamas sukimo pabaigoje. Deimantų kiekis tęsiamas ir pildomas per visus nemokamus sukimus. Po jų deimantų skaičiuoklis sugrįžta į nulį.

193.5. Žaidėjas gali užsidirbti papildomų nemokamų sukimų, jei linijose atsiranda 3, 4 ar 5 „Scatter“ simboliai, kurie duoda atitinkamai 3, 4, ar 5-kis nemokamas sukimus. Nemokamus sukimus galima gauti neribotą kiekį kartų iki tol, kol pasiekiamas maksimalus galima laimėjimas.

193.6. Minimali statymo suma 0,2€, maksimali – 100€.

193.7. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3
	10.00	2.00	1.00
	2.50	1.25	0.50
	1.50	0.75	0.30
	1.00	0.50	0.20
	0.75	0.40	0.15
	0.75	0.40	0.15
	0.50	0.25	0.10
	0.50	0.25	0.10



194. **Mirusiųjų knyga (Book of Dead)** – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 10-ties linijų. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

194.1. Knyga yra ir „Wild“ simbolis, ir „Scatter“ simbolis. Kaip „Wild“ simbolis, knyga gali atstoti bet kurį simbolį, o kaip „Scatter“ simbolis, kai jų atsiranda trys ar daugiau, garantuoja prizą, be to, žaidėjui dovanojami 10 nemokamų sukimų. Bet kurio nemokamo sukimo metu trys knygos dovanoja papildomus 10 sukimų, kol laimimas maksimalus galimas laimėjimas.

194.2. Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai atsitiktine tvarka pasirenkamas vienas simbolis, kuris po laimėjimų už laimingas kombinacijas išdalijimo gali išplisti į tris linijas. Šis simbolis išplis tik tada, jei yra galimybė apdovanoti žaidėją papildomu prizu. Tokie simboliai nebūtinai turi būti greta, kad sudarytų laimingą kombinaciją.

194.3. Minimali statymo suma 0,01€, maksimali – 100€.

194.4. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	5000	1000	100	10
	2000	400	40	5
	750	100	30	5
	750	100	30	5

	150	40	5	-
	150	40	5	-
	100	25	5	-
	100	25	5	-
	100	25	5	-



195. **Hugo 2** – 5 linijų žaidimas, kuriame yra 10 fiksuotų išmokėjimo galimybių.

195.1. Žaidime egzistuoja „Wild“ simbolis (Hugo), „Scatter“ simbolis (bebras) ir bonus „Scatter“ simbolis (ragana Afskylia). „Wild“ simbolis atstoja bet kurį kitą simbolį, išskyrus abu „Scatter“ simbolius.

195.2. Trys ar daugiau raganos simboliai aktyvuoja papildomą žaidimą, kuriame žaidėjas gali rinktis kelią urve. Žaidėjo tikslas yra pasiekti Afskylia lobį nepažeistam pasirenkant teisingus raktus. Kiekvienas pasirinktas kelias gali dovanoti papildomų žetonų, o pasiekus tikslą laimėjimas padauginamas iš 2, 3, 4 ar 5 priklausomai nuo likusių gyvybių kiekio. Netgi nepasisekus 3, 4 ar 5 „Scatter“ simboliai duoda papildomas 1, 2 ar 3 gyvybes.

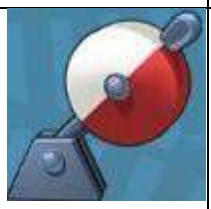
195.3. Trys bebro „Scatter“ simboliai 1, 3, 5-oje linijose aktyvuoja Troll Race nemokamų sukimų funkciją. Žaidėjas gauna 10 nemokamų sukimų, tačiau gali užsidirbti papildomus 5 ar 10 nemokamų sukimų. Žaidimas pradedamas turint tris gyvybes, visa kita lieka taip pat kaip ir žaidžiant įprastai. Kiekvieno nemokamo sukimo metu yra galimybė gauti nuo 0 iki 2 „Wild“ daiktų. Kai surenkami 4 ar

daugiau, 4 „Wild“ simboliai pridedami prie linijų, pakeisdami bet kokius 4 simbolius. Taip pat galima surinkti nuo 0 iki 2 daugiklių (pažymėtų x2). Jeigu surenkami 4 ar daugiau, 4 daugikliai pritaikomi bet kuriems 4-iems simboliams .

195.4. Minimali statymo suma 0,1€, maksimali – 100€.

195.5. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3
	500	75	25
	350	60	15
	250	50	12
	200	40	7
	100	20	7
	75	15	6

	75	15	6
	50	10	5
	50	10	5



196. **Magas (Jade Magician)** – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 15-kos linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

196.1. Prizai duodami išsukus gretimus simbolius. Laiminti kombinacija gali prasidėti 1-oje, 2-oje arba 3-ioje linijoje. Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

196.2. Žaidime egzistuoja „Wild“ simbolis (daugiklis x2) ir „Scatter“ simbolis (Jade Magician). „Wild“ simbolis atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį. Laiminti kombinacija, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra verta dvigubo prizo. „Wild“ simboliai pasirodo tik 3-ioje linijoje.

196.3. Antrojo šanso funkcija suteikia žaidėjui galimybę gauti nemokamų sukimų, vos tik bent 2 „Scatter“ simboliai pasirodo linijose – telieka pasirinkti vieną iš keturių simbolių ekrane norint laimėti papildomų sukimų ar prizų.

196.4. Jade Magician „Scatter“ simbolis gali pasirodyti tik 1-oje, 3-ioje ir 5-oje linijose. Išsukus tris „Scatter“ simbolius žaidėjui dovanojami 5 nemokami sukimai. Tokių sukimų metu Jade Magician „Scatter“ simbolis tampa „Wild“ simboliu.

Nemokami sukimai gali būti tęsiami išsukant 3 „Scatter“ simbolius bet kuriame iš nemokamų sukimų. Išsukus 1 ar 2 „Scatter“ simbolius dovanojamas 1 ar 2 papildomi sukimai. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 50.

196.5. Minimali statymo suma 0,01€, maksimali – 75€.

196.6. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	2500	200	50	-
	1000	125	25	-
	500	75	15	-
	250	50	10	-
	125	25	5	-
	100	20	4	-
	75	15	3	-



197. **Hugo** – 5 linijų lošimas, kuriame galima aktyvuoti iki 10-ties linijų ir statyti iki 5 žetonų už liniją. Linijos turi būti aktyvuotos eilės tvarka.

197.1. Žaidime egzistuoja “Wild” simbolis (Hugo), “Scatter” simbolis (ragana Afskylia) ir bonus “Scatter” simbolis (Lobių skrynia). “Wild” simbolis atstoja bet kurį kitą simbolį, išskyrus “Scatter” simbolius.

197.2. Lobių skrynios “Scatter” simbolis, iškritęs 1-oje, 3-ioje ar 5-oje linijose, aktyvuoja papildomą lobių žaidimą, kuriame žaidėjas turi pasirinkti aukso kasyklos duris. Žaidėjo tikslas yra pasiekti lobių kambarį nepastebėtam ir surasti didžiausią lobį pasirenkant teisingas lobių skrynias. Kiekvienos durys dovanoja žetonų, o didelio lobio gabalo atradimas suteikia dar daugiau laimėjimo. Jeigu už durų stoviniuoja krokodilas Henchman, jūs galimai būsite pastebėtas ir žaidimas tuomet yra baigtas.

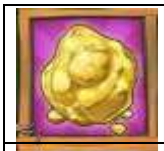
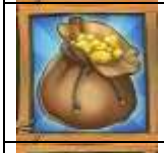
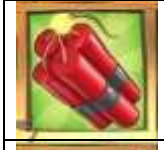
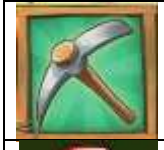
197.3. Iškritęs raganos Afskylia “Scatter” simbolis aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją. Nemokamų sukimų metu linijose gali pasirodyti papildomas “Scatter” simbolis (Hugoline). Žaidėjas gali pasirinkti, ar nori 5 sukimų, kuriuose kiekvienas “scatter” simbolio atsiradimas padaugina statytą sumą iš trijų, 10 sukimų, kuriuose pasirodęs “Scatter” simbolis statytą sumą padaugina iš dviejų, ar 15 sukimų, kuriuose “Scatter” simbolis veikia kaip įprastas simbolis. Žaidėjas gali gauti papildomų nemokamų sukimų, jei nemokamų sukimų metu yra išsukami trys “Scatter’ simboliai – gaunamų sukimų skaičius analogiškas pirmiau pasirinktam kiekiui.

197.4. Lobių skrynios “Scatter” simbolis gali atsirasti tik 1-oje, 3-ioje ir 5-oje linijose. Raganos Sfskylia simbolis gali atsirasti bet kurioje linijoje. “Wild” simbolis visų sukimų metu padvigubina laimėjimą, išskyrus atvejį, kai visi išsukti simboliai yra “Wild” simboliai.

197.5. Minimali statymo suma 0,01€, maksimali – 100€.

197.6. Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	2000	1000	100	10

	750	250	25	3
	500	150	20	2
	250	75	15	-
	250	75	15	-
	150	50	10	-
	150	50	10	-
	100	25	5	-
	100	20	5	-
	100	20	5	-

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	150	15	3	1



198. **Laimančios lapės 2 (“Foxin Wins Agan”)** – 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

198.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

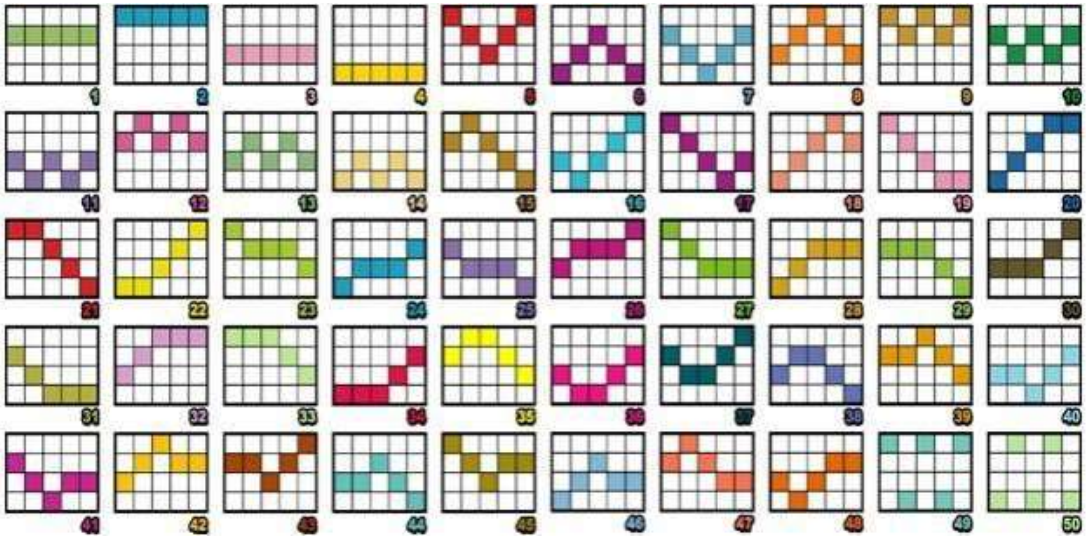
198.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų).

198.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

198.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	Galutinė statymo suma („Total Bet“)
€0,01	€0,50
€0,02	€1
€0,05	€2,50
€0,10	€5,00
€0,20	€10,00
€0,25	€12,50
€0,50	€25,00
€1,00	€50,00
€2,00	€100,00

198.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



198.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 200
2x simbolis „Wild lapinas“	Statymas („Bet“) x 10
Simbolis „Wild lapinas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter varpelis“, padedant surinkti laimintį derinį
5x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 5000 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
4x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 750 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
3x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 250 ir 10 papildomų persukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Išnaudojus papildomus sukimus, lošėjas gali pasirinkti pasiimti laimėjimą arba kartoti papildomus sukimus.
2x simbolis „Scatter varpelis“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Lapė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 250
3x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Laivas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Kokteilis“ arba „Kompasas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 10
5 x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20

3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5

198.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Superbet“) padidina tikimybę išsukti simbolius „Wild lapinas“. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet 1“ arba „Superbet 2“. Pasirinkus „Superbet 1“, tikimybė išsukti simbolius „Wild“ padidėja 2, 3 ir 4 būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 0,75 EUR (septyniasdešimt penki euro centai). Pasirinkus „Superbet 2“, tikimybė išsukti simbolius „Wild lapinas“ padidėja visuose penkiuose būgnuose, o minimalus statymas („Bet“) yra 1 EUR (vienas euras).

198.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

199. Žaidimas „Europietiškas blekdžekas“ („European Blackjack“)

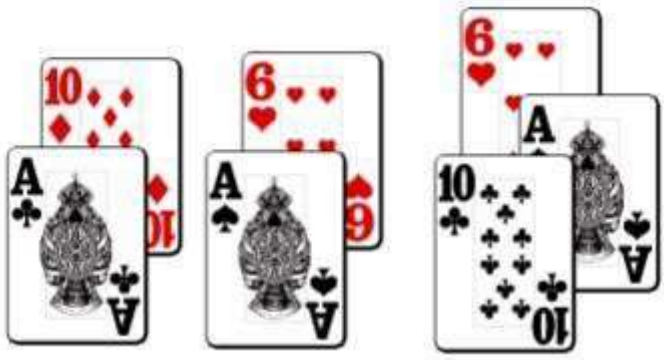
199.1. Žaidimo taisyklės

199.1.1. „Blekdžeke“ reikia rinkti kortas, kurių bendra akių suma artima 21, tačiau ne didesnė kaip 21. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo vertė – 0,1 Euro (dešimt Euro centų), maksimali – 10 Eurų (dešimt Eurų). Dvigubo žemyn, išskaidymo atveju maksimali statymo suma – 20 Eurų (dvidešimt Eurų). Norėdami laimėti, turite nesudegdami išlošti prieš krupjė. Sudegate, kai jūsų turimų kortų akių suma viršija 21. Šiuo atveju pralošiate automatiškai. Laimėtojas yra tas, kurio kortų akių suma yra arčiausia 21. Galite prašyti daugiau kortų prie Jums išdalytų dviejų kortų, taip pat bet kada galite atsisakyti daugiau kortų.

199.1.2. Kortų su paveiksliukais (valetai, damos ir karaliai) vertė – 10 taškų. Tūzai yra verti 1 arba 11 (pagal tai, kas lošėjo pasirinkimu naudingiau). Visos kitos kortos turi savo nominalias vertes. Prieš gaudami bet kokias kortas, lošėjai turi padėti statymus. Vėliau lošėjai gauna dvi atverstas kortas. Krupjė taip pat gauna dvi kortas: viena atversta, kita užversta. Žaidėjas savo ruožtu gali atsisakyti daugiau kortų arba prašyti „numesti“ dar vieną kortą ir bandyti nesudegdamas surinkti arčiausiai 21 esančią sumą. Jeigu žaidėjas nesudega ir atsisako daugiau kortų, krupjė atverčia užverstą kortą.

199.1.3. Šiame žaidime krupjė visada turi atsisakyti traukti kortas, jeigu turimų kortų akių suma lygi 17 ar daugiau (išskyrus „Soft Hand 17“ kombinaciją). Tačiau jeigu turimų kortų akių suma lygi 16 arba mažiau, tai krupjė turi traukti kortą. Ant „Blekdžeko“ stalo dalijamos kortos gali būti klasifikuojamos kaip kieta arba švelni ranka. Kieta ranka – ranka, kurioje nelaikomas tūzas arba kurioje yra laikomas tūzas, tačiau jo vertė lygi 1. Sakoma, kad ranka yra kieta, nes tūzui gali būti suteikta tik viena vertė, priešingai nei švelnioje rankoje. Švelni ranka – ranka, kurioje laikomas tūzas, kurio vertė 11. Krupjė turi būti surinkęs „Soft Hand 17“ kombinaciją. Jeigu žaidėjas ir krupjė turi surinkę tą pačią sumą, skelbiamos lygiosios ir niekas nelaimi.

199.1.4. Jeigu žaidėjas surenka 21 iš pirmųjų jam skirtų dviejų kortų (tūzas ir dešimtakė arba korta su paveikslėliu), tai vadinama „Blekdžeku“ ir lošėjas automatiškai laimi. Jeigu surinkote „Blekdžeką“, laimėsite 1,5 savo statymo, nebent krupjė irgi turės surinkęs „Blekdžeką“. Tokiu atveju skelbiamos lygiosios ir Jums grąžinamas statymas. Lošėjai, kurių kortų akių suma yra mažesnė už krupjė turimą akių sumą, praranda statymus. Jeigu krupjė sudega, lošėjas laimi.



199.2. Kaip žaisti?

199.2.1. Pasirinkite savo statymą, spausdami po „Statymo lentele“ esančius „-“ir „+“ mygtukus.

199.2.2. Atlikite savo statymą, paspausdami žaidimo ekrane esantį staliuką. Staliuką galite paspausti kelis kartus, kad padidintumėte statymą arba paspauskite „Panaikinti statymą“ mygtuką, kad panaikintumėte savo dabartinį statymą ir pradėtumėte iš naujo.

199.2.3. Norėdami pradėti žaisti, paspauskite „Dalyti“ mygtuką. Dvi kortos bus padalytos Jums ir dvi kortos – krupjė. Viena iš krupjė priklausančių kortų bus užversta. Vadovaudamiesi gautomis kortomis, galite pasirinkti atsisakyti gauti daugiau kortų ir „susiremti“ su krupjė, turėdami esamas kortas, arba galite prašyti „numesti“ dar vieną kortą. Po to pasirodo informaciniai lapeliai, kuriuose parašyta jūsų ir krupjė kortų akių suma.

199.2.4. Jeigu laimite, laimėjimas yra rodomas „Laimėjimo lentelėje“. Jeigu krupjė sudega, pasirodo tai nurodantis informacinis lapelis.

199.2.5. Norėdami žaisti iš naujo su buvusio raundo statymu, paspauskite „Dalyti“ arba „Panaikinti statymą“ mygtuką ir, vadovaudamiesi šio skyrelio instrukcijomis, pakeiskite statymo vertes.

199.3. Kiti statymai

199.3.1. Yra ir kitų statymų parinkčių, pavyzdžiui: apsidraudimo statymas, dvigubas žemyn ir išskaidyta ranka.

199.4. Apsidraudimo statymo taisyklės:

199.4.1. Apsidrausti galite tik tada, kai pirmoji krupjė korta yra tūzas.

199.4.2. Apsidraudimo statymas yra lygus lošėjo pusei originalaus statymo sumos.

199.4.3. Apsidraudimo statymo laimėjimai arba pralaimėjimai atskirti nuo originalaus statymo.

199.4.4. Apsidrausti galite tik savo originalią kortų ranką. Negalite apsidrausti, kai Jums „numetama“ nauja korta, po rankos išskaidymo arba dvigubo žemyn statymo. Tai reiškia, kad galite apsidrausti tik tada, kai krupjė turi atvertęs vieną kortą, o Jums buvo padalytos pirmosios dvi kortos.

199.4.5. Jeigu krupjė neturi „Blekdžeko“, apsidraudimo statymas nuimamas nuo staliuko ir apsidraudimo statymo išlaidos išskaičiuojamos iš jūsų kreditų balanso. Žaidimas tęsiamas.

199.4.6. Jeigu krupjė turi „Blekdžeką“, apsidraudimo statymas išmokamas santykiu 2:1.

199.5. Dvigubas žemyn taisyklės

199.5.1. Galite padvigubinti savo statymą, kai jūsų pradinės kortų rankos suma lygi 10 arba 11. Jeigu pasirenkate šį statymą, Jums padalijama dar viena korta ir po to nebegalite prašyti daugiau kortų.

199.5.2. Dvigubo žemyn statymas yra toks pats kaip ir originalusis statymas.

199.5.3. Negalima dvigubinti statymo po rankos išskaidymo ir statymą galite dvi- gubinti tik kartą per vieną partiją.

199.6. Išskaidymo taisyklės

199.6.1. Galite išskaidyti tik dvi tos pačios vertės kortas, pavyzdžiui, dvi damas arba du ketvertukus. Jeigu pasirenkate šį statymą, jūsų kortų ranka yra išskirstoma į dvi atskiras kortų rankas ir prie antrosios kortų rankos padedamas statymas, kurio suma yra tokia pati kaip ir originaliojo.

199.6.2. Žaidžiant „Europietiškąjį Blekdžeką“ tos pačios vertės, tačiau ne rūšies, kortos negali būti išskaidytos. Pavyzdžiui, karalius ir dešimtakė turi tokią pačią skaitinę vertę, tačiau jos negali būti išskaidytos, nes jų rūšis kitokia.

199.6.3. Žaidžiant „Europietiškąjį Blekdžeką“ tūzai gali būti išskaidyti.

199.6.4. Jeigu išskaidote tūzų porą ir ištraukiate dešimtakę, tai nelaikoma „Blekdžeku“, nors akių suma ir lygi 21.

199.6.5. Per partiją galite išskaidyti vieną kartą, tai reiškia, kad viename žaidime turite dvi kortų rankas.

199.7. Laimėjimų lentelė:

Lošimo rezultatas	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Lošėjas surinko “Blekdžeką”	Statymas + Statymas x 1,5
Lošėjas surinko daugiau taškų už krupjė	Statymas + Statymas x 1
Apsidraudimo statymas, jei Dalintojas surinko “Blekdžeką”	Apdrausto statymo suma x 2

200. Žaidimas Juokdarių trio („Jester Trio“)

200.1. Tikslas yra gauti laimėjimo kombinaciją, sudarančią laimėjimo liniją, einančią per visus lošimo būgnus.

200.2. Lošimo aprašymas:

200.2.1. Tipas Lošimo automatas

200.2.2. Būgnų skaičius 3

200.2.3. Eilių skaičius 3

200.2.4. Linijų skaičius 5 (negali būti keičiamas)

200.2.5. Monetų skaičius, kurį galite statyti linijoje 1 (negali būti keičiamas)

200.2.6. Kaupiamasis Ne

200.2.7. Dvigubinimo funkcija Ne

200.2.8. Automatinis sukimas Ne

200.2.9. Laukiniai simboliai Taip

200.2.10. Daugiklių simboliai Ne

200.2.11. Išsisklaidę simboliai Ne

200.2.12. Premijos raundas Ne

200.2.13. Nemokami sukimai Taip (pakartotinų sukimų metu)

200.2.14. Momentinis laimėjimas Ne

200.2.15. Aukso puodas 1000 monetų

200.2.16. Lošimas atsijungia, jeigu Jūs nesiimate jokių veiksmų keletą minučių iš eilės (jų skaičius priklauso nuo valstybės jurisdikcijos); lošimo atstatymo į buvusią poziciją funkcija išsaugos jame sužaistą kelią taip, kad kitą kartą įjungus lošimą, Jūs galėsite tęsti jį nuo tos vietos, kur išėjote.

200.2.17. Techninių nesklandumų atveju dėl nutrūkusio ryšio su lošimo serveriu, Jūsų žaidžiamas lošimas išsaugomas automatiškai ir bus vėl įjungtas, kai tik nustatysite ryšį su lošimo serveriu. Jūs negalėsite nustatyti ryšio su lošimo serveriu per pirmąsias 30 sekundžių po ryšio nutrūkimo.

200.2.18. Pastaba: Techninių nesklandumų atveju visi mokėjimai ir lošimas yra neįskaitomi; bet kokie dar nepriimti statymai bus anuliuoti, bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

200.3. Kaip lošti?

200.3.1. Pastaba: Jei Jūs neturite pakankamai pinigų pradėti lošimą, statymas gali būti nustatytas mažiausiai pasirenkamai sumai, derinant šį klausimą informacijos langelyje.

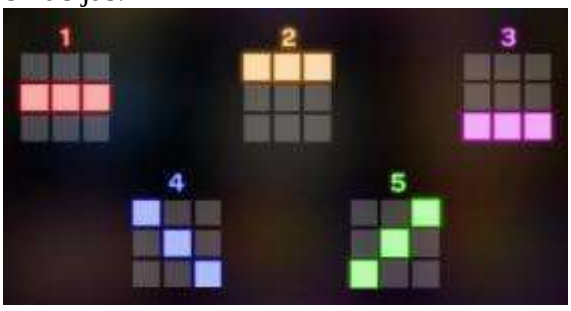
200.3.2. Visi laimėjimai linijose išmokami nuosekliai iš kairės į dešinę. Laimėjimai ant skirtingų linijų yra visi sudedami. Tik didžiausia iškritusio laimėjimo kombinacija ant kiekvienos linijos yra apmokama.

200.3.3. Pastaba: Informaciniame langelyje po pagrindiniais lošimo mygtukais, Jūs galite pamatyti dabartinį STATYMĄ, Jūsų BALANSĄ ir jūsų dabartinį LAIMĖJIMĄ, Jūsų valiuta, bei Jūsų turimą Kreditą monetomis.

200.4. Specialūs simboliai ir funkcijos

200.4.1. Laukinis Juokdario simbolis

200.4.1.1. Už Laukinį Juokdario simbolį mokama pagal išmokų lentelę ir jis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius tam, kad suformuotų laimėjimo kombinacijas.



200.4.2. Pakartotini sukimai

200.4.2.1. Kai paprastų sukimų metu pasirodo Laukinis Juokdario simbolis:

200.4.2.1.1. ant vieno viso būgno (vienas simbolis ant kiekvienos to būgno eilės), Jūs laimite du nemokamus pakartotinus sukimus, kurių metu tas būgnas tampa Laukiniu ir nebesisuka (tik kiti du būgnai sukasi);

200.4.2.1.2. ant dviejų visų būgnų (vienas simbolis ant kiekvieno būgno kiekvienos eilės), Jūs laimite vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kurio metu tie du būgnai tampa Laukiniais ir nebesisuka (tik likęs būgnas sukasi);

200.4.2.1.3. ant visų būgnų visų eilių, Jūs laimite 1000 monetų aukso puodą.

201. **Ramzio turtai („Ramesses Riches“)** - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

201.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

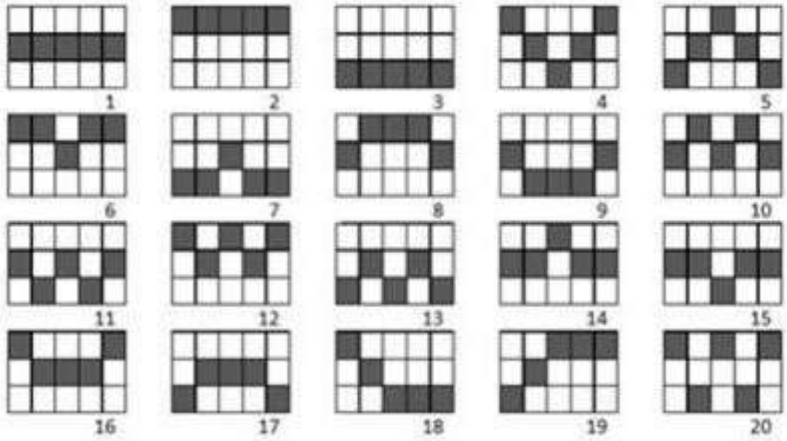
201.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

201.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

201.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

201.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):

201.6. Laimintys deriniai:



Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 100 ir 20 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
4x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 16 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
3x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 12 papildomų sukimų. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra trigubinami.
2x simbolis „Scatter kryžius“	Galutinis statymas („Total bet“) x 2
5x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Mergina“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Katė“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Papirusas“ arba „Akis“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild Ramzis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kryžius“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild Ramzis“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami. Papildomų sukimų laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild Ramzis“, yra dauginami iš 6.
5x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild Ramzis“	Statymas („Bet“) x 10

201.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį

lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimąpaspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

202. **Ruletės meistras („Roulette Master“)** yra lošimas, kurio tikslas – atspėti, kurioje vietoje sustos kamuoliukas, riedantis ant besisukančio rato (ruletės). Rate yra 37 skyreliai, sunumeruoti nuo 0 iki 36 imtinai. Kiekvienam skaičiui priskiriama raudona arba juoda spalva, išskyrus 0, kuris pažymėtas žalia spalva.

202.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių vertė nurodyta ant kiekvieno iš jų. Minimali statymo suma - €0,01 (vienas euro centas), maksimali statymo suma - €1000 (vienas tūkstantis eurų).

202.2. Lošėjas atlieka statymus spustelėdamas ant pagrindinės ar/ ir papildomos lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

202.3. Pagrindinėje statymų lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, bei šansai (kolonos, tuzinai, raudona ir juoda, lyginis ir nelyginis, maži skaičiai (1-18) ir dideli skaičiai (19-36).

202.4. Papildomoje lentelėje atvaizduoti skaičiai nuo 1 iki 36 ir 0, kurie išdėstyti ovalo forma tokia pačia seka kaip ir ant ruletės rato ir padalyti į 3 sektorius: „Kaimynai“ („Voisins“), „Našlaičiai“ („Orphelins“), „Eilė 5/8“ („Tiers“).

202.5. Pagrindinėje lentelėje lošėjas gali pasirinkti statyti ant vieno ar kelių skaičių, spalvos, lyginių arba nelyginių skaičių, ar ant skaičių grupių:

202.5.1. Vienas skaičius („Straight up“) – statoma tiesiai ant vieno iš skaičių;

202.5.2. Skaičių pora („Split“) – statoma ant linijos tarp dviejų bet kurių skaičių;

202.5.3. Trys skaičiai („Street“) – statoma ant trijų skaičių, esančių viename lentelės vertikaliame stulpelyje;

202.5.4. Trijulė („Trio“) – statoma ant susikertančios linijos tarp 0, 1 ir 2 arba 0, 2 ir 3;

202.5.5. Kampas („Corner“) – statoma toje vietoje, kurioje susikerta 4 skaičiai;

202.5.6. Keturi skaičiai („Four bet“) – statoma ant linijos, apimančios skaičius 0, 1, 2 ir 3;

202.5.7. Šeši skaičiai („Six line“) – statoma ant horizontalios linijos pabaigos tarp dviejų gretimų stulpelių;

202.5.8. Kolona („Column“) – statoma ant lentelės dešinėje pusėje esančio laukelio, pažymėto „2-1“ ir žyminčio vieną iš trijų horizontalių lentelės eilių (12 skaičių). Tokiu atveju, statymas atliekamas ant visų 12 skaičių esančių vienoje eilutėje, išskyrus 0.

202.5.9. Tuzinas („Dozen“) – statoma ant vieno iš trijų laukelių, pažymėtų „1st 12“, „2nd 12“ ir „3rd 12“, kurie atitinkamai apima dvylika skaičių.

202.5.10. Maži/ dideli skaičiai („1-18“ ir „19-36“) – statoma ant laukelio, pažymėto skaičiais „1-18“ arba „19-36“, kurių kiekvienas atitinkamai apima 18 skaičių.

202.5.11. Raudona/ juoda („Red/Black“) – statoma ant laukelio, pažymėto raudona arba juoda spalva. Šis statymas apima visus skaičius, kurie atitinkamai yra raudonos arba juodos spalvos.

202.5.12. Lyginis/ nelyginis („Even/Odd“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Even“, apimančio visus lyginius skaičius arba ant laukelio, pažymėto „Odd“, apimančio visus nelyginius skaičius.

202.6. Pagrindinių statymų Laimėjimas nustatomas pagal lošėjo atlikto statymo sumą ir nustatytą laimėjimo santykį:

Statymas	Laimėjimo santykis	Minimali statymo suma	Maksimali statymo suma
Vienas skaičius („Straight up“)	35:1	0.01	250
Skaičių pora („Split“)	17:1	0.05	500
Trys skaičiai („Street“)	11:1	0.10	750
Trijulė („Trio“)	11:1	0.10	750
Kampas („Corner“)	8:1	0.20	1000
Keturi skaičiai („Four bet“)	8:1	0.20	1000
Šeši skaičiai („Six line“)	5:1	0.25	1000
Kolona („Column“)	2:1	0.50	1000
Tuzinas („Dozen“)	2:1	0.50	1000
Maži/ dideli skaičiai („Low/ High“)	1:1	1	1000
Raudonas/ juodas („Red/Black“)	1:1	1	1000
Lyginis/nelyginis („Even/Odd“)	1:1	1	1000

202.7. Papildomoje lentelėje lošėjas gali atlikti šiuos statymus:

202.7.1. „Kaimynai“ („Voisins“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Voisins“, kuris apima skaičius 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Tai 16 skaičių ir „0”, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas šalia kito.

202.7.2. „Eilė 5/8“ („Tiers“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Tiers“, kuris apima skaičius 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Tai 12 skaičių, išsidėsčiusių ant ruletės rato vienas paskui kitą.

202.7.3. „Našlaičiai“ („Orphelins“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Orphelins“, kuris apima skaičius 17, 34, 6, 1, 20, 14, 31, 9. Tai 8 skaičiai, esantys tarp „Našlaičių“ („Voisins”) ir „Eilė 5/8“ („Tiers”).

202.7.4. Raudonų skaičių pora („Red splits“) – statoma ant laukelio, pažymėto „Red splits“, kuris apima raudonų skaičių, esančių vienas šalia kito pagrindinėje lentelėje, poras. Tai skaičiai 9, 12, 16, 18, 19, 21, 27, 30.

202.7.5. Juodų skaičių pora („Black splits“) – statoma spustelėjus ant laukelio, pažymėto „Black splits“, kuris apima juodų skaičių, esančių vienas šalia kito pagrindinėje lentelėje, poras. Tai skaičiai 8, 10, 11, 13, 17, 20, 26, 28, 29, 31.

202.7.6. Lošėjas taip pat gali atlikti specialiuosius statymus, kurių pasirinkimą galima rasti paspaudus ant ekrano dešinėje pusėje esančio mygtuko „Special“:

202.7.6.1. Nulinis žaidimas („Zero game“) – statymas apima skaičių 0 ir šešis greta jo esančius kitus skaičius: 15, 32, 26, 3, 35, 12.

202.7.6.2. Galutinis skaičius („Finale plein“) – galima pasirinkti skaičių nuo 0 iki 9 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0	0, 10, 20, 30
1	1, 11, 21, 31
2	2, 12, 22, 32
3	3, 13, 23, 33
4	4, 14, 24, 34
5	5, 15, 25, 35
6	6, 16, 26, 36
7	7, 17, 27
8	8, 18, 28
9	9, 19, 29

202.7.6.3. („Finale cheval plein“) – galima pasirinkti skaičių poras nuo 0/1 iki 9/10 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas

0/1	0, 1, 10, 11, 20, 21, 30, 31
1/2	1, 2, 11, 12, 21, 22, 31, 32
2/3	2, 3, 12, 13, 22, 23, 32, 33
3/4	3, 4, 13, 14, 23, 24, 33, 34
4/5	4, 2, 14, 15, 24, 25, 34, 35
5/6	5, 6, 15, 16, 25, 26, 35, 36
6/7	6, 7, 16, 17, 26, 27, 36
7/8	7, 8, 17, 18, 27, 28
8/9	8, 9, 18, 19, 28, 29
9/10	9, 10, 19, 20, 29, 30

202.7.6.4. („Finale cheval“) - galima pasirinkti skaičių nuo 0/3 iki 9/12 ir vienu metu atlikti statymą ant kelių nurodytų skaičių:

Pasirinkimas	Atliekamas statymas
0/3	0, 3, 10, 13, 20, 23, 30, 33
1/4	1, 4, 11, 14, 21, 24, 31, 34
2/5	2, 5, 12, 15, 22, 25, 32, 35
3/6	3, 6, 13, 16, 23, 26, 33, 36
4/7	4, 7, 14, 17, 24, 27
5/8	5, 8, 15, 18, 25, 28
6/9	6, 9, 16, 19, 26, 29
7/10	7, 10, 17, 20, 27, 30
8/11	8, 11, 18, 21, 28, 31
9/12	9, 12, 19, 22, 29, 32

202.7.6.5. Lošimo lange lošėjui visada yra matomas lošėjo lošimui skirtas pi- nigų likutis („Balance“), galutinė atliekamo statymo suma („Total stake“), bei lošime laimėta suma („Win“).

203. **Princas Robinas Hudas („Robin Hood Prince of Tweets“)** - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį. Lošimas turi papildomą funkciją „Super statymas“ („Super Bet“).

203.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter pilis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kokia eilės tvarka.

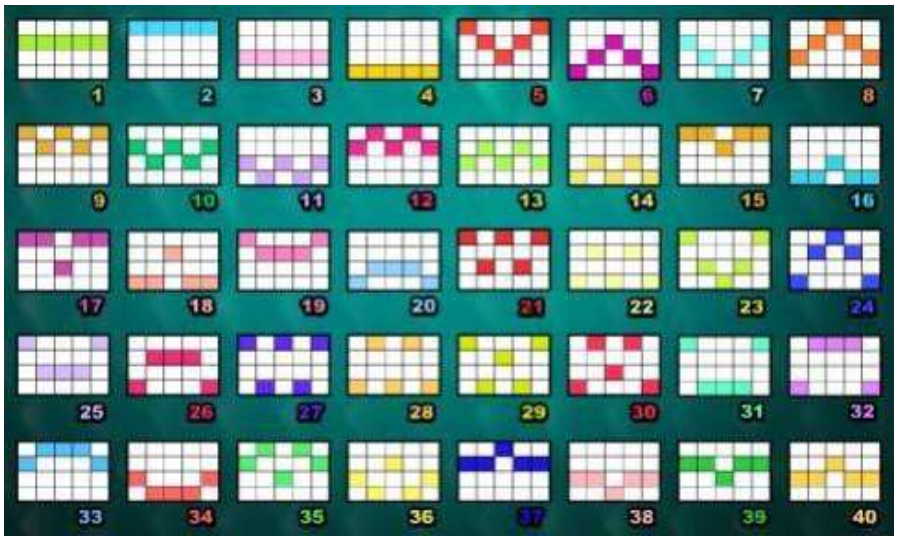
203.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 40 EUR (keturiasdešimt eurų).

203.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Lošėjas taip pat gali pasirinkti papildomą lošimo funkciją „Super statymas“.

203.4. Galutinė statymo suma („Total Bet“) apskaičiuojama padauginus lošėjo pasirinktą statymo sumą („Bet“) iš 20 ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

Statymas („Bet“)	**Galutinė statymo suma („Total Bet“)**
€0,01	€0,20
€0,02	€0,40
€0,05	€1,00
€0,10	€2,00
€0,20	€4,00
€0,25	€5,00
€0,50	€10,00
€1,00	€20,00
€2,00	€40,00

203.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



203.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Simbolis „Wild Robinas Hudas“	Pakeičia bet kurį kitą simbolį padedant sudaryti laimintį simbolių derinį, išskyrus simbolį „Scatter pilis“. Gali atsirasti tik trečiame būgne. Gali paversti greta esančius simbolius į simbolį „Wild Robinas Hudas“.
5x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 125
3x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Wild Robinas Hudas“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 4000 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
4x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 600 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
3x simbolis „Scatter pilis“	Statymas („Bet“) x 160 ir 15, 20 arba 25 papildomų persukimų
5x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis „Princesė pelėda“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 12
2x simbolis „Pelėda su bokalu“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 75
4x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Krepšelis su aukso monetomis“ arba „Taikinys su strėlėmis“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lankas su strėlėmis“ arba „Popieriaus lapas“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 35
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 12

3x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 1

203.7. Papildoma funkcija „Super statymas“ („Super Bet“) padidina tikimybę išsukti laimėjimų simbolių derinį. Lošėjas, norėdamas pasinaudoti šia funkcija, turi paspausti ant mygtuko „Superbet“ ir pasirinkti vieną iš galimybių:

a) padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“ ir „Krepšelis su aukso monetomis“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0.30 (trisdešimt euro centų));

b) padidinti tikimybę simboliu „Wild Robinas Hudas“ paversti simbolius „Princesė pelėda“, „Pelėda su bokalu“, „Krepšelis su aukso monetomis“, „Taikinys su strėlėmis“, „Lankas su strėlėmis“ ir „Popieriaus lapas“ (minimali statymo („Bet“) suma yra €0,80 (aštuoniasdešimt euro centų));

203.7.1. Nepasirinkus funkcijos „Super statymas“ („Super Bet“), simboliu „Wild Robinas Hudas“ gali būti paverstas tik simbolis „Princesė pelėda“.

203.8. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimąpaspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

204. **Drakono kritimas („Dragon Drop“)** - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslasyra išsukti laimintį derinį.

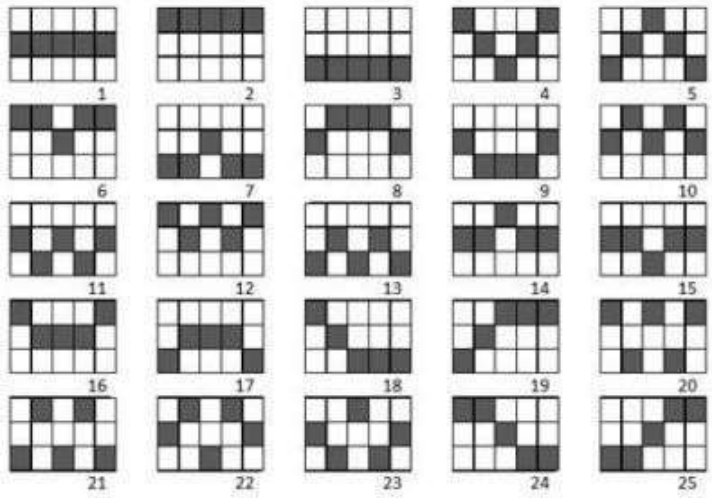
204.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

204.2. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

204.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

204.4. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus lošimo linijų („Lines“) skaičių iš statymo sumos („Bet“) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Total bet“ (Galutinis statymas).

204.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



204.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 100 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
4x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 20 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
3x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 5 ir 8 papildomi sukimai. Visi laimėjimai papildomuose sukimuose yra dvigubinami. Papildomame sukime atsiradus simboliui „Wild drakonas“, jis išlieka savo vietoje likusiems papildomiems sukimams.
2x simbolis „Scatter kiaušinis“	Galutinė statymo suma („Total bet“) x 2
5x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Pilis“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 250
4x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Karys“ arba „Avis“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“ arba „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“ arba „J“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Q“ arba „J““	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“ arba „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild drakonas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kiaušinis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgne. Laimėjimai už derinius, kuriuose simbolis „Wild drakonas“ pakeičia kitą simbolį, yra dvigubinami.

204.7. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (- ius) arba šį laimėjimą padidinti du

arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimąpaspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

205. **Monte Karlo Juodasis Džekas („Blackjack Pro Montecarlo Single Hand“)** – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

205.1. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių piniginė išraiška eurais nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 0,02 EUR (du euro centai), maksimali statymo suma – 10 000 EUR (dešimt tūkstančių eurų). Laimėjimų apskaičiavimo taisyklės nurodytos šio priedo 205.10. punkte „Laimėjimų lentelė“.

205.2. Norėdamas atlikti statymą, lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą mygtuku „Statyti“ („Bet here“) ir jį patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

205.3. Patvirtinus statymą, lošėjui padalinamos dvi kortos, o dalintojui viena korta ir vizualinėmis priemonėmis parodoma surinktų taškų suma.

205.4. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

205.4.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

205.4.1.1. Pasirinkus išskirti lošimą į du atskirus lošimus, lošėjas atlieka statymą lygų jo pirmajam statymui (t.y. padvigubina savo atliktą statymą). Pasirinkus lošimo išskyrimą, lošėjas maksimaliai gali surinkti 21 tašką. Jeigu jo pirmų dviejų kortų taškų suma yra 21, lošėjas atskiruose lošimuose negali surinkti „Juodojo Džeko“.

205.4.2. Išskirtuose lošimuose lošėjas gali atlikti tokius pačius veiksmus, nurodytus 205.4.4. ir 205.4.5. punktuose. Laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.

205.4.2.1. Lošėjas gali padvigubinti („Double down“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double down“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą. Lošimo ir laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.

205.4.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, Lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos.

205.4.3.1. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi.

205.4.3.2. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

205.4.3.3. Pagrindinio atlikto statymo laimėjimo nustatymo taisyklės nesikeičia.

205.4.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

205.4.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

205.5. Lošėjas gali tęsti 1.4.4. ir 1.4.5. punktuose išvardintus veiksmus iki tol, kol lošėją tenkins jo surinktų taškų suma.

205.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).

205.7. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

205.7.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

205.7.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

205.7.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

205.7.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį - „Juodąjį Džeką“.

205.8. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.

205.9. Kortų kaladės atsitiktinių skaičių generatoriaus pagalba yra permaišomos prieš pradedant kiekvieną lošimą.

205.10. Laimėjimų lentelė:

Lošimo rezultatas	**Laimėjimo apskaičiavimas**
Lošėjas surinko Juodąjį džeką	Statymas + Statymas x 1,5
Lošėjas surinko daugiau taškų už Dalintoją	Statymas + Statymas x 1
Apdraustas statymas (“Insurance”), jei Dalintojas surinko Juodąjį džeką	Apdrausto statymo suma x 2

206. Žaidimas Dvigubas Diskas („Disco Double“)

206.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

206.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (sklaidos)
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	10 000 monetų

206.3. Jei tam tikrą laikotarpį (nustatytą minučių kiekį iš eilės, kuris skirtingose jurisdikcijose gali skirtis) neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

206.4. Kaip žaisti?

206.4.1. Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.

206.4.2. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

206.4.3. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (jūsų valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

206.5. Specialieji simboliai

206.5.1. Laisvasis simbolis 

206.5.1.1. Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius (Dvigubas Disco).

206.5.2. Nemokami sukimai

206.5.2.1. Trys arba daugiau atskiruųjų simbolių  (nepakeisti laisvuoju simboliu) bet kurioje būgno vietoje suteikia 10 nemokamų sukimų.

206.5.2.2. Laimėjimai, gauti iš atskiruųjų simbolių ir kitų įprastų laimėjimų pagal sukimus, kurie suaktyvina nemokamus sukimus, pridedami prie jūsų likučio bei prie bendro nemokamų sukimų raundo laimėjimo.

206.5.2.3. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama. Papildomų nemokamų sukimų suaktyvinti negalima, tačiau pagal atskiruosius simbolius bus išmokama pagal mokėjimo grafiką.

206.5.2.4. Nemokamų sukimų metu trečiajame būgne iškritęs simbolis  padvigubina esamą bendrą laimėjimą.

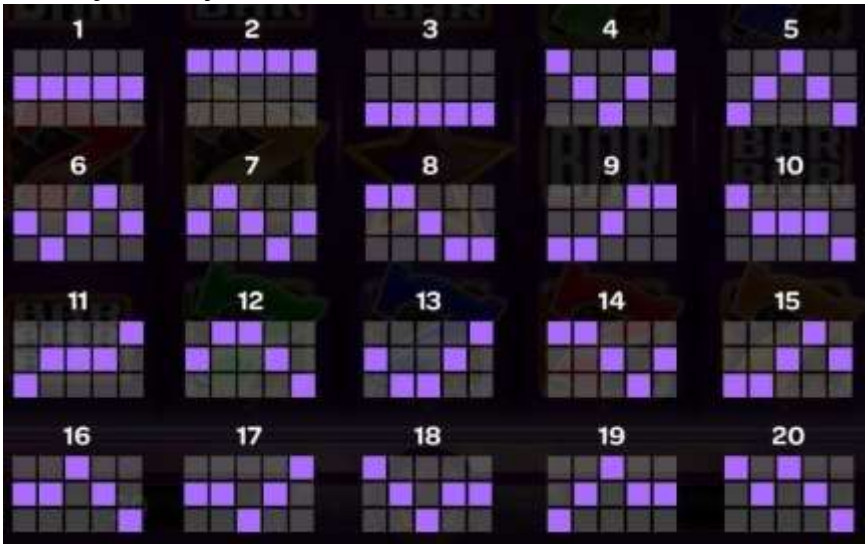
206.5.3. Laimėjimo limitavimas

206.5.3.1. Laimėjimo limitavimas taikomas įprastiems sukimas, taip pat nemokamiems sukimams.

206.5.3.2. Per kiekvieną sukimą galite laimėti iki 10 000 monetų.

206.5.3.3. Sukimo metu pasiekus didžiausią sumą (10 000 monetų), laimingasis derinys, už kurį surenkama didžiausia išmokama suma, limituojamas taip, kad jūs negalėtumėte laimėti daugiau kaip 10 000 monetų. Visi kiti laimingieji deriniai po to sukimo anuliuojami.

206.6. Laimėjimo linijos:



206.7. Išmokėjimo kiekiai monetomis:

207. Žaidimas Pašėlę džokeriai („Joker Stacks“)

207.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

207.2. Žaidimo specifikacijos:



Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5

Eilių skaičius	1, 3 ir 5 būgnai; 3 eilės 2 ir 4 būgnai; 4 eilės
Laimėjimo eilių skaičius	15 (pakeisti negalima)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip (premijos simbolis)
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (sklaidos)
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	150 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

207.3. Jei tam tikrą laikotarpį (nustatytą minučių kiekį iš eilės, kuris skirtingose jurisdikcijose gali skirtis) neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

207.4. Kaip žaisti?

207.4.1. Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.

207.4.2. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

207.4.3. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (jūsų valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

207.5. Specialieji simboliai ir atrakcionai

207.5.1. Laisvasis simbolis 

207.5.1.1. Laisvasis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.

207.5.2. Nemokami sukimai

207.5.2.1. Trys sklaidos simboliai 

bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.

207.5.2.2. Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus laisviesiems simboliams Laisvų simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu Laisvu simboliu (jei jie renkami) ir:

207.5.2.2.1. Surinkus 6 laisvus simbolius – 1 būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;

207.5.2.2.2. Surinkus dar 10 laisvų sukimų (iš viso 16) – 3 būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate du papildomus nemokamus sukimus;

207.5.2.2.3. Surinkus dar 10 laisvų sukimų (iš viso 26) – 5 būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 1 papildomą nemokamą sukimą.

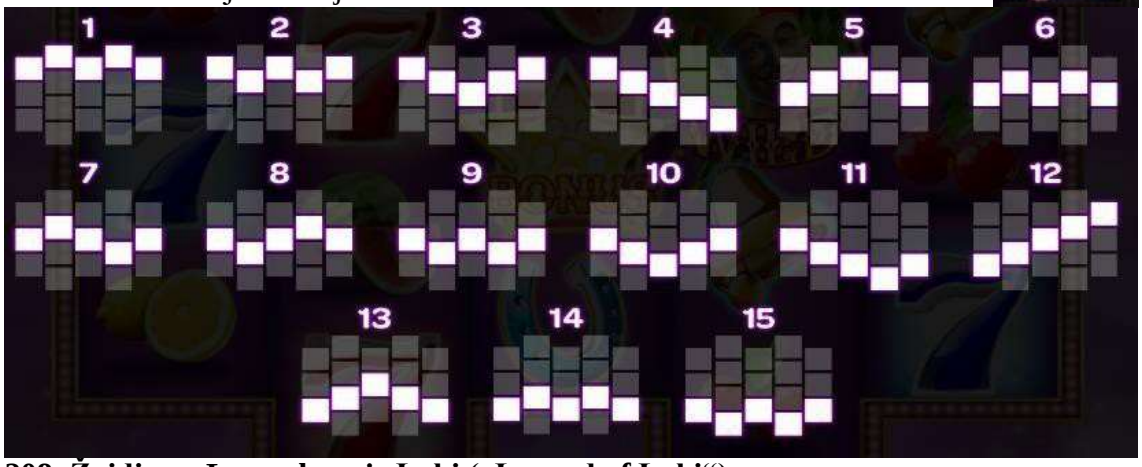


207.5.2.3. Nemokamų sukimų metu sklaidos nėra rodomos ant būgnų. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

207.5.3. Laisvi džokerio būgnai (*paveikslėlis šalia*)

207.5.3.1. Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ir 5 būgnų gali pavirsti Laisvu būgnu ir išlieka juo iki sukimo pabaigos.

207.6. Laimėjimo linijos:



208. Žaidimas Legenda apie Lokį („Legend of Loki“)

208.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

208.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	20 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	500 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

208.3. Jei tam tikrą laikotarpį (nustatytą minučių kiekį iš eilės, kuris skirtingose jurisdikcijose gali skirtis) neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

208.4. Kaip žaisti?

208.4.1. Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.

208.4.2. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus atskiruosius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Atskirųjų simbolių ir nemokamų sukinių laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

208.4.3. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (jūsų valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

208.5. Specialieji simboliai ir atrakcionai

208.5.1.1. Laisvasis simbolis 

208.5.1.1.1. Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius.

208.5.1.2. Atskirasis simbolis 

208.5.1.2.1. Jei įprastų sukimų metu iškrenta trys ar daugiau atskirųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriamas tam tikras išmokų lentelėje nurodytas monetų skaičius ir 10 nemokamų sukimų.

208.5.1.3. Nemokami sukimai

208.5.1.3.1. Nemokamų sukimų raundo pradžioje yra pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis (išskyrus laisvąjį arba atskirąjį simbolį), kuris išlieka viso nemokamų sukimų raundo metu. Kiekvieną kartą, kai nemokamo sukimo metu tas simbolis yra parodomas ant būgnų, jis išlieka toje pačioje vietoje iki tol, kol baigiasi nemokamų sukimų raundas.

208.5.1.4. Laisvųjų simbolių taikymas

208.5.1.4.1. Įprasto sukimo pradžioje atsitiktine tvarka Loki skeptru bus suduodama į atsitiktinai pasirinktas būgnų padėtis, jas paverčiant laisvaisiais simboliais. Laisvieji simboliai išliks toje pačioje vietoje iki tol, kol baigsis sukimas; bet kokie laisvieji simboliai ant būgnų iškrenta taip pat kaip ir įprasto žaidimo metu.

208.5.1.5. Audra su liūtimis

208.5.1.5.1. Įprasto sukimo, kurio metu neiškrito laimingų derinių, pabaigoje atsitiktine tvarka žaibas trenkia į atsitiktinai pasirinktas būgnų padėtis, jas paverčiant įprastu simboliu (tokiu pačiu simboliu kiekvienai padėčiai, į kurią trenkė žaibas) arba laisvuoju simboliu. Bet kokie vėlesni laimėjimai bus skiriami, kai baigsis audra.

208.5.1.6. Sukrautų simbolių pakartotinis sukimas

208.5.1.6.1. Kai visą pirmą būgną (labiausiai į kairę nutolusį būgną) užima tas pats simbolis (išskyrus atskirąjį arba laisvąjį simbolį), kuris nepakeičiamas laisvuoju simboliu, yra skiriamas pakartotinis sukimas.

208.5.1.6.2. Pakartotinio sukimo metu ant pirmo būgno rodomi simboliai išlieka toje pačioje vietoje.

208.5.1.6.3. Jeigu pakartotinio sukimo metu bet kurioje kitoje būgnų vietoje iškrenta toks pat simbolis, koks yra rodomas ant pirmo būgno, arba laisvieji simboliai, skiriamas kitas pakartotinis sukimas, kurio metu tokie patys, kaip ant pirmo būgno esantys simboliai arba laisvieji simboliai išlieka toje pačioje vietoje. Kai pakartotinio sukimo metu bet kurioje kitoje būgnų vietoje daugiau nebeiškrenta toks pat simbolis, koks yra rodomas ant pirmo

būgno, arba laisvieji simboliai, suma, kurią laimėjote pakartotinio (-ių) sukimo (-ų) metu bus įtraukta į bendrą laimėjimą ir vėl bus tęsiamas įprastas žaidimas.

209. Žaidimas Aukso kalnai („Stacks O'Gold")

209.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

209.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	1, 3 ir 5 būgnai: 3 eilės 2 ir 4 būgnai: 4 eilės
Laimėjimo eilių skaičius	34 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	20 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip („Aukso kalnų" simbolis)
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	200 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

209.3. Jei tam tikrą laikotarpį (nustatytą minučių kiekį iš eilės, kuris skirtingose jurisdikcijose gali skirtis) neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

209.4. Kaip žaisti?

209.4.1. Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.

209.4.2. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus atskiruosius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Atskirųjų simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

209.4.3. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (jūsų valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

209.5. Specialieji simboliai ir atrakcionai

209.5.1. Laisvasis simbolis 

209.5.1.1. Laisvasis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Aukso kalnų simbolius.

209.5.2. Nemokami sukimai

209.5.2.1. Trys Aukso kalnų simboliai  bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnųvietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.

209.5.2.2. Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus laisviems simboliams Laisvų simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu Laisvu simboliu (jie yra renkami) ir:

209.5.2.2.1. Surinkus 6 Laisvus simbolius – 1 būgnas pavirsta Laisvu būgnu ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;

209.5.2.2.2. Surinkus dar 10 Laisvų simbolių (iš viso 16) – 3 būgnas pavirsta Laisvu būgnu ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;

209.5.2.2.3. Surinkus dar 10 Laisvų simbolių (iš viso 26) – 5 būgnas pavirsta Laisvu būgnu ir dar gaunate 1 papildomą nemokamą sukimą;

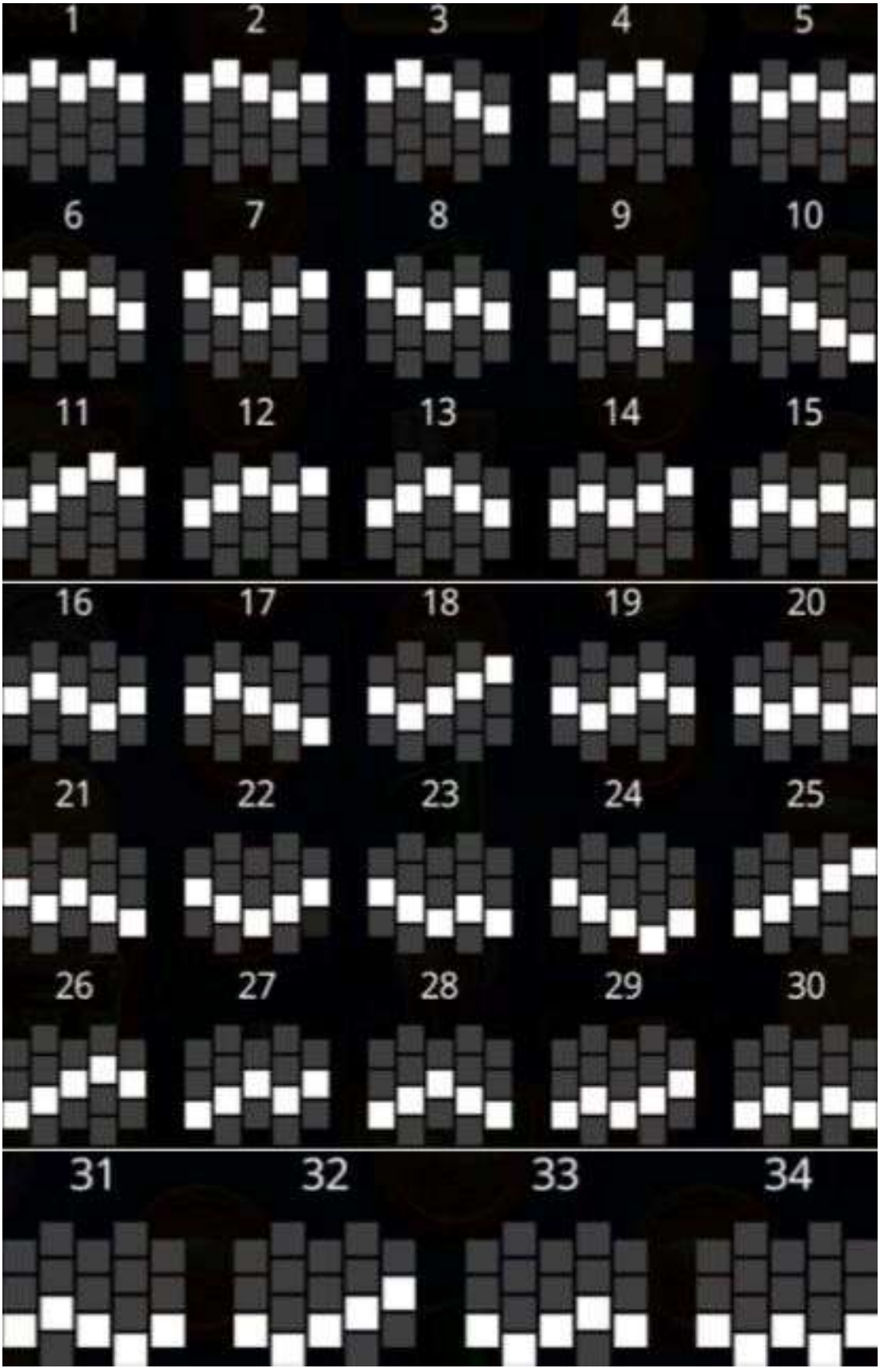
209.5.2.3. Jeigu laisvųjų simbolių aukso puodas parodomas bet kurioje būgnų vietoje (tai įmanoma tik nemokamų sukimų metu), dabartinis laisvųjų simbolių skaitiklis užsipildo (laikoma, kad visi dabartinio skaitiklio laisvieji simboliai buvo surinkti), ir jūs pradedate rinkti simbolius kitam skaitikliui.

209.5.2.4. Nemokamų sukimų metu Aukso kalnų simboliai nėra rodomi ant būgnų. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

209.5.3. Sukrautų laisvųjų simbolių būgnai

209.5.3.1. Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ar 5 būgnų gali atsitiktinai pavirsti visiškai sukrautų laisvųjų simbolių būgnu ir išlieka juo iki sukilimo pabaigos.

209.6. Laimėjimo linijos:



209.7. Išmokėjimo kiekiai monetomis



210. Žaidimas Pinigų kupranugaris („Cash Camel“)

210.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

210.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	500 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

210.3. Jei tam tikrą laikotarpį (nustatytą minučių kiekį iš eilės, kuris skirtingose jurisdikcijose gali skirtis) neatliekate jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlę žaidimą galėtumėte tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigėte. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

210.4. Kaip žaisti?

210.4.1. Jei pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.

210.4.2. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus atskiruosius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Atskirųjų simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

210.4.3. Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (jūsų valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

210.5. Specialieji simboliai ir atrakcionai

210.5.1. Laisvasis simbolis

210.5.1.1. Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius.

210.5.2. Atskirasis simbolis

210.5.2.1. Jei iškrenta trys arba daugiau atskirųjų simbolių , nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyta suma.

210.5.3. Pinigų kupranugario Nemokami sukimai

210.5.3.1. Jei Pinigų kupranugario sukimų metu iškrenta vienas arba daugiau atskirųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriami papildomi išmokų lentelėje nurodyti Pinigų kupranugario nemokami sukimai (Pinigų kupranugario nemokami sukimai).

210.5.3.2. Jei Pinigų kupranugario nemokamų sukimų metu laisvasis simbolis rodomas per visą trečią būgną („sukrautas laisvasis simbolis“), laimėjimų daugiklio vertė padidėja vienetu, ne daugiau kaip 10 kartų.

210.5.3.3. Kaktuso nemokami sukimai negali būti suaktyvinti Pinigų kupranugario nemokamų sukimų metu.

210.5.4. Kaktuso prizas

210.5.4.1. Jei įprastų sukimų metu laisvasis simbolis rodomas per visą trečią („sukrautas laisvasis simbolis“), įjungiamas Kaktuso prizo raundas, kai jūs turite pasirinkti vieną iš statinių, kad atsitiktinės atrankos būdu laimėtumėte 5, 7, 8 arba 10 Kaktuso nemokamų sukimų.

210.5.4.2. 3 būgnas yra „Wild“ (laisvasis) ir toks išlieka Kaktuso nemokamų sukimų metu.

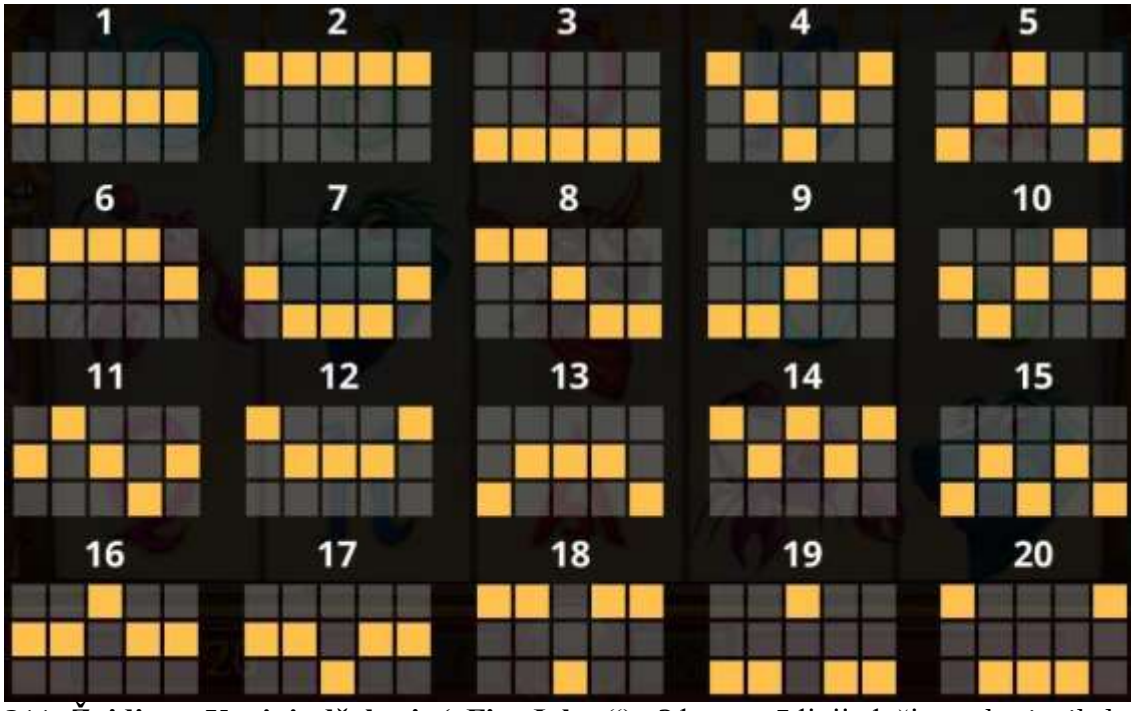
210.5.4.3. Be to, kiekvienąkart, kai Kaktuso nemokamų sukimų metu iškrenta laimingas derinys, simboliai, iš kurių sudarytas tas laimingas derinys, būgnų pakartotinio sukimo metu nesisuka (pakartotinis sukimas irgi yra laisvasis) – laimingas derinys dar nėra išmokamas. Be to, bet kokie kiti laimingi simboliai, iškritę pakartotinių sukimų metu, irgi yra užlaikomi.

210.5.4.4. Pakartotinis sukimas nesumažina likusių Kaktuso nemokamų sukimų skaičiaus.

210.5.4.5. Jeigu po pakartotinio sukimo jums iškris daugiau laimingų derinių, ankstesni laimingi simboliai ir nauji laimingi simboliai pakartotinio būgnų sukimo metu nesisuka – laimingi deriniai dar nėra išmokami. Tai tęsiasi iki tol, kol galutinis laimėjimas (suformuotas iš visų užlaikytų simbolių) daugiau negali būti didinamas (daugiau nebeiškrenta jokių kitų simbolių, kurie gali būti užlaikyti), ir šiuo momentu yra išmokamas galutinis laimėjimas, ir Kaktuso nemokami sukimai pradedami iš naujo.

210.5.4.6. Pinigų kupranugario nemokami sukimai negali būti suaktyvinti Kaktuso nemokamų sukimų metu.

210.6. Laimėjimo linijos:



211. **Žaidimas Ugninis džokeris („Fire Joker“) -** 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

211.1. Minimali statymo suma 0,05€, maksimali – 100€.

211.2. Egzistuoja laisvasis simbolis , kuris gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, taip sudarydamas laimingą kombinaciją.

211.3. Bet kokia trijų simbolių kombinacija, atitinkanti bent vieną iš laimėjimo linijų, garantuoja laimėjimą.

211.4. Kai tas pats simbolis pasirodo dviejuose iš trijų būgnų, tačiau nėra išsukama jokia laiminga kombinacija, žaidėjui suteikiamas vienas papildomas sukimas. Tokio sukimo metu būgnuose, kuriuose iškrito minėti simboliai, visi simboliai yra užrakinti. Jeigu išsukama situacija, kai galima pakartotinai sukti du būgnus, žaidėjui suteikiamas didžiausias galimas laimėjimas tokioje situacijoje.

211.5. Jeigu būgnai užpildomi tuo pačiu simboliu, žaidėjui suteikiama proga sukti papildomą ratą, kuriame turimą laimėjimą galima padauginti iki 10-ties kartų.

211.6. Laimėjimo linijos ir išmokėjimo kiekiai (monetomis dauginant iš statytos sumos):

212. **Super ratas (“Super Wheel”) –** žaidimas, kuriame žaidėjo tikslas yra sėkmingai atspėti, koks numeris bus išsuktas sukant ratą.

212.1. Statymas gali būti atliekamas ant bet kurios iš 7 galimų pozicijų. Pasirinkus norimą variantą, tereikia paspausti SPIN ir ratas pradės suktis. Rato viršuje jam sustojus žymeklis parodo laimingą pasirinkimą. Visi laimėjimai iškartišmokami žaidėjui.



212.2. Minimali statymo suma 1€, maksimali – 100€, minimalus bendrasis statymas – 1€, maksimalus bendrasis statymas – 500€.

212.3. Išmokėjimų lentelė:

Pavadinimas	Apibūdinimas	Išmoka
1	Statymas pastatytas ant skaičiaus 1.	1:1
3	Statymas pastatytas ant skaičiaus 3.	3:1
5	Statymas pastatytas ant skaičiaus 5.	5:1
11	Statymas pastatytas ant skaičiaus 11.	11:1
23	Statymas pastatytas ant skaičiaus 23.	23:1
1 logotipas	Statymas pastatytas ant 1 logotipo.	47:1
2 logotipas	Statymas pastatytas ant 2 logotipo.	47:1

213. Žaidimas „20 Deimantų“ („20 diamonds“)

213.1. Žaidimas „20 Deimantų“ („20 Diamonds“) yra 5 būgnų , 20 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 8 kortos, iš kurių viena universalioji (“Wild”) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

213.1.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR arba 20 kreditų.

213.1.2. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 400 kreditų.

213.1.3. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR

213.1.4. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

213.1.5. „Scatter“ laimėjimas: 500 x bendra statoma suma

213.2. Kaip žaisti?

213.2.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų

213.2.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

213.2.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiumygtuku.

213.2.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

213.2.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimėjimą, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošiasumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio.

213.3. Žaidime „20 deimantų“ („20 diamonds“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

213.3.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

213.3.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

213.3.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

213.3.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

213.4. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „20 Deimantų“ („20 Diamonds“) ekrane:

213.4.1. Pasirinkti („Select“)

213.4.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

213.4.2. Paleisti („Start“)

213.4.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

213.4.3. Surinkti („Collect“)

213.4.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o

mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

213.4.4. Lošti („Gamble“)

213.4.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

213.4.5. Nominacijos („Denomination“)

213.4.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

213.4.6. Garso valdymas („Sound control“)

213.4.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

213.4.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

213.4.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

213.4.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

213.4.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

213.4.9. Išėjimas („Exit“)

213.4.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos.

213.4.10. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

213.5. Žaidimo taisyklės:

213.5.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

213.5.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

213.5.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

213.5.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

213.5.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

213.5.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

213.5.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

214. Žaidimas „30 Aromatingų vaisių“ („30 Spicy Fruits“)

214.1. Žaidimas „30 aromatingų vaisių“ („30 Spicy Fruits“) yra 5 būgnų , 30 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 11 kortų, iš kurių viena universalioji korta (“Wild”) ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

214.2. Mažiausias statymas: 0,30 EUR arba 30 kreditų

214.3. Didžiausias statymas: 30,00 EUR arba 600 kreditų

214.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 Eur, 0,02 Eur, 0,03 Eur arba 0,05 EUR

214.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

214.6. Kaip žaisti?

214.6.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

214.6.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 30 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ –kitas statymas ir t. t.

214.6.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

214.6.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

214.6.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranasužsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

214.7. Žaidime „30 aromatingų vaisių“ („30 Spicy Fruits“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

214.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

214.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

214.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

214.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas

eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

214.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „30 Aromatingų vaisių“ („30 Spicy Fruits“) ekrane:

214.8.1. Pasirinkti („Select“)

214.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

214.8.2. Paleisti („Start“)

214.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

214.8.3. Surinkti („Collect“)

214.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

214.8.4. Lošti („Gamble“)

214.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

214.8.5. Nominacijos („Denomination“)

214.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

214.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

214.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

214.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

214.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

214.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

214.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

214.8.9. Išėjimas („Exit“)

214.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos.

214.8.10. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

214.9. Žaidimo taisyklės:

214.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

214.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

214.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

214.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

214.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

214.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

214.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

214.10. Žaidimas „30 Aromatingų vaisių“ („30 Spicy Fruits“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 7, 8 ar 9 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti atitinkamai 7, 15 ar 30 nemokamų žaidimų, be galimybės vėl laimėti nemokamus žaidimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir vykdykite šią FUNKCIJĄ“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI („START”). Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiaminemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

215. Žaidimas „50 arklių („50 Horses”)

215.1. Žaidimas yra „50 arklių („50 Horses”) 5 būgnų , 50 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 12 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

215.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas

215.3. Didžiausias statymas: 50,00 EUR arba 1000 kreditų

215.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR

215.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas.

215.6. Kaip žaisti?

215.6.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

215.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

215.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas r t. t.

215.6.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

215.6.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

215.6.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti

mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spus- telėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį kla- viatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir
išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas praloša sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ praloša ima ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

215.7. Žaidime „50 arklių“ („50 Horses”) rodomi toliau nurodyti ekranai:

215.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

215.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

215.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

215.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

215.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 10, 20, 30 arba 50. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

215.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „50 arklių“(„50 Horses”) ekrane:

215.8.1. Pasirinkti („Select“)

215.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas sta- tymo pasirinkimas.

215.8.2. Paleisti („Start“)

215.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tar- pas“ (klaviatūroje).

215.8.3. Surinkti („Collect“)

215.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo a- nimacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

215.8.4. Lošti („Gamble“)

215.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

215.8.5. Nominacijos („Denomination“)

215.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi

būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

215.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

215.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

215.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

215.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

215.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

215.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

215.8.9. Išėjimas („Exit“)

215.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos.

215.8.10. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

215.9. Žaidimo taisyklės:

215.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

215.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

215.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

215.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

215.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

215.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

215.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

215.9.8. „50 arklių“ („50 Horses”) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti 5 nemokamus žaidimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir vykdykite šią FUNKCIJĄ“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių žaidimų pridedami 5 naujižaidimai. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

216. Žaidimas „100 kačių“ („100 Cats“)

216.1. Žaidimas „100 kačių“ („100 Cats“) yra 5 būgnų , 100 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 12 kortų, iš kurių viena universalioji (Wild) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

216.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas
216.3. Didžiausias statymas: 50,00 EUR arba 500 kreditų
216.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,03 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR
216.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas
216.6. Kaip žaisti?

216.6.1. Eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

216.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

216.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

216.6.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas antrą kartą suaktyvinus tą patį mygtuką.

216.6.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada parenkamas žemiausio statymo mygtukas.

216.6.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas", laimima suma nedidėja. Parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama galimybė dalyvauti papildomame lošime nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“ („Gamble“). Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei

mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iššaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas praloša sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, pateikiama lošimo lentelėje.

216.7. Žaidime „100 kačių“ („100 Cats“)“ rodomi toliau nurodyti ekranai:

216.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

216.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

216.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidime laimėta suma.

216.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

216.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 20, 30, 50 arba 100. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

216.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „100 kačių“ („100 Cats”) ekrane:

216.8.1. Pasirinkti („Select“)

216.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

216.8.2. Paleisti („Start“)

216.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

216.8.3. Surinkti („Collect“)

216.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

216.8.4. Lošti („Gamble“)

216.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

216.8.5. Nominacijos („Denomination“)

216.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

216.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

216.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

216.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

216.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

216.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

216.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

216.8.9. Išėjimas („Exit“)

216.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtu- kas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos.

216.8.10. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

216.9. Žaidimo taisyklės:

216.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.
216.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.
216.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.
216.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.
216.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.
216.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.
216.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.
216.9.8. Žaidimas „100 kačių“ („100 Cats”) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti 10 nemokamų žaidimų. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir vykdykite šią FUNKCIJĄ“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių žaidimų pridedama 10 naujų žaidimų ir užbaigimai visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

217. Žaidimas „Aloha“ vakarėlis“ („Aloha Party“)

217.1. Žaidimas „Aloha“ vakarėlis“ („Aloha Party“) yra 5 būgnų žaidimas. Žaidimą sudaro 12 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Laimėjimas priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:
217.1.1. jei aktyvus pirmas būgnas – 4;
217.1.2. jei aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 16;
217.1.3. jei aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 64;
217.1.4. jei aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 256;
217.1.5. jei aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 1024. Jei tam tikras būgnas aktyvus, jo visos matomos padėtys aktyvios. Jei tam tikras būgnas neaktyvus, aktyvi tik viena padėtis. Statymas priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:
217.1.6. jei aktyvus pirmas būgnas – 1;
217.1.7. jei aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 5;
217.1.8. jei aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 10;
217.1.9. jei aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 20;
217.1.10. jei aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 40.
Laiminguose deriniuose gali būti tik vienas aktyvios padėties simbolis iš kiekvieno iš eilės einančio būgno. Laimingi deriniai išmokami iš kairės į de- šinę greta esančiuose aktyvios padėties būgnuose, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno. „Scatter“
laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ant greta esančių būgnų , pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno, net jeigu laimėjimai skirti žaidimo padėtims.

217.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas
217.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 800 kreditų
217.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR
217.5. Didžiausias laimėjimas: 500 x statoma suma
217.6. Kaip žaisti?

217.6.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

217.6.2. Statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatinio ekrano centre. Suma, rodoma ant kiekvieno statymo mygtuko, yra bendras statymas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas t. t.

217.6.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas antrą kartą suaktyvinus tą patį mygtuką.

217.6.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada parenkamas žemiausio statymo mygtukas.

217.6.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas", laimima suma nedidėja. Parodoma visa laimėta suma. Jei laimima,

žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Ekrane „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Ekrane „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Ekrane „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

217.7. Žaidime „Aloha“ vakarėlis“ („Aloha Party“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

217.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

217.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

217.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

217.7.4. Laimingų kortų laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas laimingų derinių skaičius tam tikrai kortai, kortos grafinis vaizdas ir žaidėjų, laimėjusių su šiais deriniais, skaičius.

217.7.5. Skydeliai pasirinkti ir parodyti būgnų išmokos būdą – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Būgnų išmokos būdų skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 4, 16, 64,

256 arba 1024. Esamas pasirinktas būgnų išmokos būdų skaičius yra kitokios spalvos negu likę skaičiai. Būgnų išmokos būdų skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant būgnų išmokos būdų skaičių, laimėtasuma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

217.8. Toliau nurodyti laukeliai matomi žaidimo „Aloha“ vakarėlis“ („Aloha Party“) ekrane:

217.8.1. Pasirinkti („Select“)

217.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

217.8.2. Paleisti („Start“)

217.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

217.8.3. Surinkti („Collect“)

217.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

217.8.4. Lošti („Gamble“)

217.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

217.8.5. Nominacijos („Denomination“)

217.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

217.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

217.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

217.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

217.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

217.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

217.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

217.8.9. Išėjimas („Exit“)

217.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

217.9. Žaidimo taisyklės:

217.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

217.9.2. Būgnų išmokos būdų statymas padauginamas iš statymo daugiklio iryra lygus bendram statymui.

217.9.3. Pilkos simbolių padėtys nedalyvauja būgnų išmokos būdų žaidime.

217.9.4. Laiminguose deriniuose gali būti tik vienas aktyvios padėties simbolis iš kiekvieno iš eilės einančio būgno.

217.9.5. Laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę greta esančiuose aktyvios padėties būgnuose, pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno.

217.9.6. „Scatter“ laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę ant greta esančių būgnų , pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno, o „Scatter“ simboliai paleidžia nemokamų sukimų funkciją, net jeigu laimėjimai skirti žaidimo padėtims.

217.9.7. Tas pats simbolis, arba jo pakaitalas, kitoje to paties būgno padėtyje išmoka dar kartą tą patį laimingą derinį.

217.9.8. Laimingų derinių išmokos padauginamos iš statymo daugiklio skaičiaus.

217.9.9. „Scatter“ laimėjimai padauginami iš bendros statymo vertės.

217.9.10. Išmokami tik aukščiausias laimingas derinys ir (arba) „Scatter“ laimėjimas.

217.9.11. Laimingi deriniai gali būti išmokami kelis kartus.

217.9.12. Vienu laiku atlikti laimėjimai iš kelių būdų laimėti yra sudedami.

217.9.13. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

217.9.14. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

217.9.15. Žaidimas „Aloha“ vakarėlis“ („Aloha Party“) siūlo nemokamus sukimus. 3 arba daugiau iš kairės į dešinę einančių „Scatter“ ant greta esančių būgnų , pradedant nuo labiausiai kairėje esančio būgno, paleidžia 12 nemokamų sukimų. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir pradėkite“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Jei universalusis simbolis yra laimingame derinyje ant antro būgno, šis laimėjimo derinys bus padaugintas x3. Jei universalusis simbolis yra laimingame derinyje ant ketvirto būgno, šis laimėjimo derinys bus padaugintas x5. Jei universalusis simbolis yra laimingame derinyje ant antro ir ketvirto būgno, šis laimėjimo derinys bus padaugintas x15. Jei universalusis simbolis matomas ant antro ir (arba) 4 būgno (-ų) aktyvių padėčių ir jis nėra laimingame derinyje, būgnas (-ai) su universaliuoju (-iaisiais) simboliu (-iais) sulaikomas (-i), o kiti būgnai atlieka vieną nemokamą sukimą. Nemokami pakartotiniai sukimai negali būti pakartotinai paleidžiami per pakartotinį sukimą. Nemokami sukimai žaidžiami paleidžiant būgnų išmokų būdų statymus ir statymo daugiklį. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei pakartotinai paleidžiami nemokami sukimai, žaidėjas laimi 12 naujų nemokamų sukimų, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane).

218. Žaidimas „Amazonių mušis“ („Amazons’ Battle“)

218.1. Žaidimas „Amazonių mušis“ („Amazons’ Battle“) yra 5 būgnų , 30 eilučių žai- dimas. Žaidimą sudaro 11 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

218.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas

218.3. Didžiausias statymas: 30,00 EUR arba 600 kreditų

218.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR

218.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

218.6. Kaip žaisti?

218.6.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

218.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

218.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitą statymą ir t. t.

218.6.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

218.6.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

218.6.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“ .Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

218.7. Žaidimas „Amazonių mušis“ („Amazons’ Battle“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

218.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutą, tik eurais režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

218.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

218.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

218.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

218.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

218.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Amazonių mušis“ („Amazons' Battle“) ekrane:

218.8.1. Pasirinkti („Select“)

218.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

218.8.2. Paleisti („Start“)

218.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

218.8.3. Surinkti („Collect“)

218.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

218.8.4. Lošti („Gamble“)

218.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

218.8.5. Nominacijos („Denomination“)

218.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

218.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

218.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

218.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

218.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

218.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

218.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

218.8.9. Išėjimas („Exit“)

218.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

218.9. Žaidimo taisyklės:

218.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

218.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

218.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

218.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

218.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

218.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

218.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

218.9.8. Žaidimas „Amazonių mušis“ („Amazons’ Battle“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 7, 8 ar 9 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti atitinkamai 7, 15 ar 30 nemokamų žaidimų, be galimybės vėl laimėti nemokamus žaidimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir vykdykite šią FUNKCIJĄ“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

219. Žaidimas „Magijos knyga“ („Book of Magic“)

219.1. Žaidimas „Magijos knyga“ („Book of Magic“) yra 5 būgnų , 20 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 13 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

219.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas

219.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 400 kreditų

219.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR

219.5. Didžiausias laimėjimas: 10000 x eilutės statymas

219.6. Kaip žaisti:

219.6.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

219.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

219.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas t. t.

219.6.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

219.6.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

219.6.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lo- šimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

219.7. Žaidime „Magijos knyga“ („Book of Magic“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

219.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos, kuria jis pasirinko žaisti, režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

219.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

219.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidime laimėta suma.

219.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

219.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

219.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Magijos knyga“ („Book of Magic“) ekrane:

219.8.1. Pasirinkti („Select“)

219.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

219.8.2. Paleisti („Start“)

219.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio.

Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

219.8.3. Surinkti („Collect“)

219.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

219.8.4. Lošti („Gamble“)

219.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

219.8.5. Nominacijos („Denomination“)

219.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

219.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

219.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

219.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“

219.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

219.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

219.8.8.1.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

219.8.9. Išėjimas („Exit“)

219.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

219.9. Žaidimo taisyklės:

219.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

219.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos

219.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

219.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

219.9.5. Jei išmokos eilutėje yra universaliosios („Wild“) kortos simbolis, suma dvigubinama.

219.9.6. Jei išmokos eilutėje yra daugiau nei vienas universaliosios („Wild“) kortos simbolis, suma dvigubinama tik vieną kartą. Jei laimingame derinyje yra tik universaliosios („Wild“) kortos simboliai, suma nedvigubinama.

219.9.7. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

219.9.8. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas. • Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

219.9.9. Žaidimas „Magijos knyga“ („Book of Magic“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra mažiausiai 3 „Scatter“ simboliai, žaidėjas

turi galimybę žaisti 15 nemokamų žaidimų. Šių žaidimų laimėjimai dauginami iš 3 (x3).Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir vykdykite šią FUNKCIJĄ “Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI .Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi bent 3 kiti „Scatter“ simboliai, prie likusių žaidimų pridedama 15 naujų žaidimų. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

220. Žaidimas „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“)

220.1. Žaidimas „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“) yra 5 būgnų , 30 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 11 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

220.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas

220.3. Didžiausias statymas: 30,00 EUR arba 600 kreditų

220.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR

220.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

220.6. „Scatter“ laimėjimas: 200 x bendra statoma suma

220.7. Kaip žaisti?

220.7.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

220.7.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

220.7.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

220.7.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

220.7.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi

tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

220.8. Žaidime „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

220.8.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

220.8.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

220.8.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidime laimėta suma.

220.8.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

220.8.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

220.9. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidime „Karšta karamelė“ („Caramel Hot“) ekrane:

220.9.1. Pasirinkti („Select“)

220.9.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

220.9.2. Paleisti („Start“)

220.9.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

220.9.3. Surinkti („Collect“)

220.9.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

220.9.4. Lošti („Gamble“)

220.9.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

220.9.5. Nominacijos („Denomination“)

220.9.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

220.9.6. Garso valdymas („Sound control“)

220.9.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

220.9.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

220.9.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

220.9.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

220.9.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

220.9.9. Išėjimas („Exit“)

220.9.10. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

220.10. Žaidimo taisyklės

220.10.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

220.10.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

220.10.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

220.10.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

220.10.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

220.10.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

220.10.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

221. Žaidimas „Varlės istorija“ („Frog Story“)

221.1. Žaidimas „Varlės istorija“ („Frog Story“) yra 5 būgnų , 20 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 11 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

221.2. Mažiausias statymas: 0,20 EUR arba 20 kreditų

221.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 200 kreditų

221.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR

221.5. Didžiausias laimėjimas: 3000 x eilutės statymas

221.6. „Scatter“ laimėjimas: 500 x bendra statoma suma

221.7. Kaip žaisti?

221.7.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

221.7.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas r t. t.

221.7.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas

tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

221.7.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

221.7.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

221.8. Žaidime „Varlės istorija“ („Frog Story“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

221.8.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

221.8.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

221.8.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidime laimėta suma.

221.8.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

221.9. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimas „Varlės istorija“ („Frog Story“) ekrane:

221.9.1. Pasirinkti („Select“)

221.9.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

221.9.2. Paleisti („Start“)

221.9.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

221.9.3. Surinkti („Collect“)

221.9.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos

animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“(klaviatūroje).

221.9.4. Lošti („Gamble“)

221.9.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

221.9.5. Nominacijos („Denomination“)

221.9.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

221.9.6. Garso valdymas („Sound control“)

221.9.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

221.9.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

221.9.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

221.9.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

221.9.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

221.9.9. Išėjimas („Exit“)

221.9.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

221.10. Žaidimo taisyklės:

221.10.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

221.10.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

221.10.3. Per pagrindinį žaidimą, laimingiems deriniams pasirodžius ekrane, visi prizai išmokami ir laimėjimų simboliai neberodomi. Tuščios būgnų padėtys nuosekliai užpildomos virš jų esančiais simboliais. Išmokami visi naujų laimingųjų deriniai prizai. BŪGNŲ PILDYMO FUNKCIJA kartojama tol, kol ekrane nepasirodo nė vieno laimingojo derinio.

221.10.4. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

221.10.5. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

221.10.6. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

222. Žaidimas „Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“)

222.1. Žaidimas „Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“) yra 5 būgnų , 20 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena yra universalioji („Wild“) korta, viena „Scatter“ korta ir viena korta su specialiu simboliu. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

222.2. Mažiausias statymas: 0,20 EUR arba 20 kreditų

222.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 400 kreditų

222.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR

222.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

222.6. „Scatter“ laimėjimas: 200 x bendra statoma suma

222.7. Kaip žaisti?

222.7.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

222.7.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių ekrano apačioje. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

222.7.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiumygtuku.

222.7.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

222.7.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošiasumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

222.8. Žaidimas „Sėkmės žaidimas“ („Game of Luck“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

222.8.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

222.8.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

222.8.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidime laimėta suma.

222.8.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra kairėje pusėje, po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš

to derinio.

222.9. Toliau nurodyti mygtukai matomi automato „Sėkmės žaidimas“ ekrane:

222.9.1. Pasirinkti („Select“)

222.9.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

222.9.2. Paleisti („Start“)

222.9.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

222.9.3. Surinkti („Collect“)

222.9.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

222.9.4. Lošti („Gamble“)

222.9.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

222.9.5. Nominacijos („Denomination“)

222.9.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

222.9.6. Garso valdymas („Sound control“)

222.9.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

222.9.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

222.9.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

222.9.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

222.9.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

222.9.9. Išėjimas („Exit“)

222.9.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

222.10. Žaidimo taisyklės:

222.10.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

222.10.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

222.10.3. Specialieji simboliai taikomi visoms gretimoms pozicijoms ir tampa universaliomis kortomis.

222.10.4. Laimėjimai išmokami pritaikius specialiuosius simbolius gretimoms pozicijoms, išskyrus „Scatter“ laimėjimus; šie išmokami prieš tai.

222.10.5. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

222.10.6. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

222.10.7. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

222.10.8. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

222.10.9. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

223. Žaidimas „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“)

223.1. Žaidimas „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“) yra 5 būgnų , 20 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

223.2. Mažiausias statymas: 0,20 EUR arba 20 kreditų

223.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 400 kreditų

223.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR

223.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

223.6. „Scatter“ laimėjimas: 200 x bendra statoma suma

223.7. Kaip žaisti?

223.7.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

223.7.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

223.7.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

223.7.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

223.7.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Ekrane „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Ekrane „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Ekrane „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Pasirinkus mygtukus „Juodas“ arba „Raudonas“, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas už-

siveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

223.8. Žaidimas „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

223.8.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

223.8.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

223.8.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

223.8.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

223.9. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Karšti pinigai“ („Hot & Cash“) ekrane:

223.9.1. Pasirinkti („Select“)

223.9.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

223.9.2. Paleisti („Start“)

223.9.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

223.9.3. Surinkti („Collect“)

223.9.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

223.9.4. Lošti („Gamble“)

223.9.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

223.9.5. Nominacijos („Denomination“)

223.9.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

223.9.6. Garso valdymas („Sound control“)

223.9.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

223.9.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

223.9.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

223.9.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

223.9.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

223.9.9. Išėjimas („Exit“)

223.9.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei

suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

223.10. Žaidimo taisyklės:

223.10.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

223.10.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

223.10.3. Universalioji („Wild“) korta taikoma ir gretimoms pozicijoms į kairę ir į dešinę.

223.10.4. Laimėjimai išmokami pritaikius universaliąją („Wild“) kortą gretimoms pozicijoms, išskyrus „Scatter“ laimėjimus; šie išmokami prieš tai.

223.10.5. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

223.10.6. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

223.10.7. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

223.10.8. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

223.10.9. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

224. Žaidimas „Laimingi ir pašėlę“ („Lucky & Wild“)

224.1. Žaidimas „Laimingi ir pašėlę“ („Lucky & Wild“) yra 5 būgnų , 20 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena yra universalioji („Wild“) korta, viena „Scatter“ korta ir viena korta su specialiu simboliu. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

224.2. Mažiausias statymas: 0,20 EUR arba 20 kreditų

224.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 400 kreditų

224.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR

224.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

224.6. „Scatter“ laimėjimas: 200 x bendra statoma suma

224.7. Kaip žaisti?

224.7.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

224.7.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

224.7.3. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

224.7.4. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

224.7.5. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

224.7.6. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

224.7.7. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba “Raudoną” mygtuką, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranasužsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

224.8. Žaidime „Laimingi ir pašėlę“ („Hot & Cash“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

224.8.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

224.8.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

224.8.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

224.8.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

224.9. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Laimingi ir pašėlę“ („Hot & Cash“) ekrane:

224.9.1. Pasirinkti („Select“)

224.9.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

224.9.2. Paleisti („Start“)

224.9.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

224.9.3. Surinkti („Collect“)

224.9.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

224.9.4. Lošti („Gamble“)

224.9.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

224.9.5. Nominacijos („Denomination“)

224.9.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

224.9.6. Garso valdymas („Sound control“)

224.9.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

224.9.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

224.9.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

224.9.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

224.9.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

224.9.9. Išėjimas („Exit“)

224.9.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

224.10. Žaidimo taisyklės:

224.10.1. Specialieji simboliai taikomi visoms gretimoms pozicijoms ir tampa universaliomis („Wild“) kortomis.

224.10.2. Laimėjimai išmokami pritaikius specialiuosius simbolius gretimoms pozicijoms, išskyrus „Scatter“ laimėjimus; šie išmokami prieš tai.

224.10.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

224.10.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

224.10.4.1. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

224.10.5. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

224.10.6. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

225. Žaidimas „Magelanas“ („Magellan“)

225.1. Žaidimas „Magelanas“ („Magellan“) yra 5 būgnų , 50 eilučių žaidimas. Automatą sudaro 12 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

225.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas

225.3. Didžiausias statymas: 50,00 EUR arba 1000 kreditų

225.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR

225.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

225.6. Kaip žaisti?

225.6.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

225.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

225.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiumygtuku.

225.6.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

225.6.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma.

225.6.6. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantįklaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

225.7. Žaidime „Magelanas“ („Magellan“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

225.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

225.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

225.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

225.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

225.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 10, 20, 30 arba 50. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius

negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

225.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Magelanas“ („Magellan“)ekrane:

225.8.1. Pasirinkti („Select“)

225.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

225.8.2. Paleisti („Start“)

225.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką Tarpas“ (klaviatūroje).

225.8.3. Surinkti („Collect“)

225.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

225.8.4. Lošti („Gamble“)

225.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

225.8.5. Nominacijos („Denomination“)

225.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

225.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

225.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

225.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

225.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

225.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

225.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

225.8.9. Išėjimas („Exit“)

225.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

225.9. Žaidimo taisyklės:

225.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

225.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

225.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

225.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

225.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

225.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

225.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

225.9.8. „Magelanas“ siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti 7 nemokamus žaidimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir vykdykite šią FUNKCIJĄ“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi kiti 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių žaidimų pridedami 7 nauji žaidimai. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

226. Žaidimas „Dar daugiau kauliukų ir suktukų“ („More Dice & Roll“)

226.1. Žaidimas „Dar daugiau kauliukų ir suktukų“ („More Dice & Roll“) yra 5 būgnų , 40 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 9 kortos, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę.

226.2. Mažiausias statymas: 0,40 EUR arba 40 kreditų

226.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 800 kreditų

226.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR

226.5. Didžiausias laimėjimas: 750 x eilutės statymas.

226.6. Kaip žaisti?

226.6.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

226.6.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 40 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

226.6.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

226.6.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

226.6.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei lai- mima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus ak-tyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lo- šimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti

mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spus- telėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį kla- viatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką, korta pakeliama ek- rane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos
išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano vi- duryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas praloša sumą. Ekranas už- siveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ praloša ma ir nepridedama prie li- kučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pa- teikiama lošimo lentelėje.

226.7. Žaidime„ Dar daugiau kauliukų ir suktukų“ („More Dice & Roll“) rodomi to- liau nurodyti ekranai:

226.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) galimas visais žaidimo etapais.

226.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, ak- tyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

226.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

226.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

226.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Dar daugiau kauliukų ir suktukų“ („More Dice & Roll“) ekrane:

226.8.1. Pasirinkti („Select“)

226.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas sta- tymo pasirinkimas.

226.8.2. Paleisti („Start“)

226.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tar- pas“ (klaviatūroje).

226.8.3. Surinkti („Collect“)

226.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo a- nimacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

226.8.4. Lošti („Gamble“)

226.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

226.8.5. Nominacijos („Denomination“

226.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspau- dus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pri- dedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

226.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

226.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

226.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

226.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

226.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

226.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

226.8.9. Išėjimas („Exit“)

226.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

226.9. Žaidimo taisyklės:

226.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

226.9.2. Laimėjimai išmokami išplėtus universaliosios („Wild“) kortos veikimą.

226.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

226.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

226.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

226.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

226.10. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

227. Žaidimas „Dar laimingesni ir pašėlę“ („More Lucky & Wild“)

227.1. Žaidimas „Dar laimingesni ir pašėlę“ („More Lucky & Wild“) yra 5 būgnų , 40 eilučių žaidimas. Automatą sudaro 9 kortos, iš kurių viena yra universalioji („Wild“) korta, viena „Scatter“ korta ir viena korta su specialiu simboliu. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

227.2. Mažiausias statymas: 0,40 EUR arba 40 kreditų

227.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 800 kreditų

227.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 arba 0,05 EUR

227.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

227.6. „Scatter“ laimėjimas: 200 x bendra statoma suma

227.7. Kaip žaisti?

227.7.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

227.7.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 40 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

227.7.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

227.7.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

227.7.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

227.8. Žaidime „Dar laimingesni ir pašėlę“ („More Lucky & Wild“) toliau nurodyti ekranai:

227.8.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

227.8.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

227.8.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

227.8.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

227.9. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidime „Dar laimingesni ir pašėlę“ („More Lucky & Wild“) ekrane:

227.9.1. Pasirinkti („Select“)

227.9.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

227.9.2. Paleisti („Start“)

227.9.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

227.9.3. Surinkti („Collect“)

227.9.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

227.9.4. Lošti („Gamble“)

227.9.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti" („Gamble"), iškyla ekranas „Lošti". Nuspaudus mygtukus „⇦" arba „⇨" klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

227.9.5. Nominacijos („Denomination")

227.9.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X" klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti". Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C", „V", „B" ir „N" klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C", pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V" – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

227.9.6. Garso valdymas („Sound control")

227.9.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

227.9.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control")

227.9.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

227.9.8. Mokėjimų lentelė („Paytable")

227.9.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti" („Gamble").

227.9.9. Išėjimas („Exit")

227.9.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

227.10. Žaidimo taisyklės:

227.10.1. „Scatter" laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

227.10.2. Specialieji simboliai taikomi visoms gretimoms pozicijoms ir tampa universaliomis („Wild") kortomis.

227.10.3. Laimėjimai išmokami pritaikius specialiuosius simbolius gretimoms pozicijoms, išskyrus „Scatter" laimėjimus; šie išmokami prieš tai.

227.10.4. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

227.10.5. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

227.10.6. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

227.10.7. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

227.10.8. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

228. Žaidimas „Olimpo šlovė" („Olympus Glory")

228.1. Žaidimas „Olimpo šlovė" („Olympus Glory") yra 5 būgnų , 10 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 10 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild") korta ir viena „Scatter" korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter" kortas.

228.2. Mažiausias statymas: 0,02 EUR arba 1 kreditas

228.3. Didžiausias statymas: 30,00 EUR arba 200 kreditų

228.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,02 EUR, 0,05 EUR, 0,10 EUR arba 0,15 EUR Didžiausias laimėjimas: 5000 x eilutės statymas

228.5. Kaip žaisti?

228.5.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

228.5.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

228.5.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

228.5.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

228.5.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

228.5.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei lai- mima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus ak-tyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lo- šimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

228.6. Žaidime „Olimpo šlovė“ („Olympus Glory“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

228.6.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

228.6.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

228.6.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

228.6.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

228.6.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

228.7. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidime „Olimpo šlovė“ („Olympus Glory“) ekrane:

228.7.1. Pasirinkti („Select“)

228.7.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

228.7.2. Paleisti („Start“)

228.7.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

228.7.3. Surinkti („Collect“)

228.7.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

228.7.4. Lošti („Gamble“)

228.7.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

228.7.5. Nominacijos („Denomination“)

228.7.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

228.7.6. Garso valdymas („Sound control“)

228.7.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

228.7.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

228.7.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

228.7.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

228.7.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

228.7.9. Išėjimas („Exit“)

228.7.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtos sumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

228.8. Žaidimo taisyklės:

228.8.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

228.8.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

228.8.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

228.8.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

228.8.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

228.8.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

228.8.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

228.8.8. Žaidimas „Olimpo šlovė“ („Olympus Glory“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra mažiausiai 3 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti 10 nemokamų žaidimų. Šių žaidimų išmokos nedauginamos, taikomi tik specialūs išplėtimo simboliai. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „NUSPAUSKITE PALEISTI IR PRADĖKITE“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina klaviatūros tarpo mygtuką. Pradėjus nemokamus sukimus, pasirinktam žaidimui automatiškai atsitiktiniu būdu parenkami specialūs išplėtimo simboliai iš galimų kortų (išskyrus universaliąją („Wild“) ir „Scatter“ kortas). Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus pasirodo specialūs išplėtimo simboliai, jie taikomi visoms to būgno pozicijoms. Tokiu atveju išmokami būgno, ant kurio pasirodė išplėtimo simboliai, visų aktyvių eilučių laimėjimai. Prieš pritaikant specialų išplėtimo simbolį, išmokami visų kitų eilučių ir „Scatter“ mokėjimai. Atliekant nemokamus suki- mus, universalusis („Wild“) simbolis nepakeičia specialiųjų išplėtimo simbolių. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi bent 3 kiti „Scatter“ simboliai, prie likusių žaidimų pridedama 10 naujų žaidimų. Specialusis išplėtimo simbolis, pasirinktas atliekant nemokamus sukimus, naudojamas ir per papildomus nemokamus sukimus. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

229. Žaidimas „Turtuolių pasaulis“ („Rich World“)

229.1. Žaidimas „Turtuolių pasaulis“ („Rich World“) yra 5 būgnų , 25 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 13 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

229.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas

229.3. Didžiausias statymas: 50,00 EUR arba 500 kreditų

229.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR Didžiausias laimėjimas: 5000 x eilutės statymas

229.5. „Scatter“ laimėjimas: nuo 20 iki 100 x bendrosios statymų sumos

229.6. Kaip žaisti?

229.6.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

229.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

229.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo

mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

229.6.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

229.6.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

229.6.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

229.7. Žaidime „Turtuolių pasaulis“ („Rich World“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

229.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos įkreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

229.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

229.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

229.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

229.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 25. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

229.8. Toliau nurodyti mygtukai ekrane:

229.8.1. Pasirinkti („Select“)

229.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

229.8.2. Paleisti („Start“)

229.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

229.8.3. Surinkti („Collect“)

229.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

229.8.4. Lošti („Gamble“)

229.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

229.8.5. Nominacijos („Denomination“)

229.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

229.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

229.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

229.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

229.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

229.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

229.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

229.8.9. Išėjimas („Exit“)

229.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

229.9. Žaidimo taisyklės:

229.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

229.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

229.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

229.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

229.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

229.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

229.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

229.9.8. Žaidimas „Turtuolių pasaulis“ („Rich World“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3, 4 ar 5 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti atitinkamai 15, 20 ar 25 nemokamų žaidimų, be galimybės vėl laimėti nemokamus žaidimus. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir pradėkite“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus pasirodo 2, 3, 4 ar 5 „Scatter“ simboliai, žaidėjas laimi atitinkamai 5, 15, 20 ar 25 naujus nemokamus sukimus, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

230. Žaidimas „Super 20“ („Super 20“)

230.1. Žaidimas „Super 20“ („Super 20“) yra 5 būgnų , 20 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 8 kortos, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

230.2. Mažiausias statymas: 0,20 EUR arba 20 kreditų

230.3. Didžiausias statymas: 40,00 EUR arba 400 kreditų

230.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR

230.5. Didžiausias laimėjimas: 1000 x eilutės statymas

230.6. „Scatter“ laimėjimas: 500 x bendra statoma suma

230.7. Kaip žaisti?

230.7.1. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

230.7.2. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Ant kiekvieno mygtuko rodoma suma yra bendra visų 20 eilučių suma, nes eilučių skaičius šiame automate fiksuotas. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

230.7.3. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

230.7.4. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

230.7.5. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei lai- mima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus ak-tyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lo- šimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti

mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spus- telėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį kla- viatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką, korta pakeliama ek- rane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos
išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano vi- duryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas praloša sumą. Ekranas už- siveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ praloša ma ir nepridedama prie li- kučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pa- teikiama lošimo lentelėje.

230.8. Žaidime „Super 20“ („Super 20“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

230.8.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kre- ditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

230.8.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, ak- tyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

230.8.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

230.8.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

230.9. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidime „Super 20“ („Super 20“) ekrane:

230.9.1. Pasirinkti („Select“)

230.9.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas sta- tymo pasirinkimas.

230.9.2. Paleisti („Start“)

230.9.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tar- pas“ (klaviatūroje).

230.9.3. Surinkti („Collect“)

230.9.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo a- nimacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

230.9.4. Lošti („Gamble“)

230.9.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

230.9.5. Nominacijos („Denomination“)

230.9.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspau- dus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pri- dedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

230.9.6. Garso valdymas („Sound control“)

230.9.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, prik- lausomai nuo ankstesnės sąlygos.

230.9.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

230.9.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

230.9.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

230.9.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

230.9.9. Išėjimas („Exit“)

230.9.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

230.10. Žaidimo taisyklės:

230.10.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

230.10.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

230.10.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

230.10.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

230.10.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

230.10.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

230.10.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

231. Žaidimas „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“)

231.1. Žaidimas „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“) yra 5 būgnų , 50 eilučių žaidimas. Automatą sudaro 14 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

231.2. Mažiausias statymas: 0,01 EUR arba 1 kreditas

231.3. Didžiausias statymas: 50,00 EUR arba 1000 kreditų

231.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR

231.5. Didžiausias laimėjimas: 250 x eilutės statymas

231.6. Kaip žaisti?

231.6.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

231.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

231.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

231.6.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

231.6.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

231.6.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“.SEPLošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spustelėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį klaviatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką, korta pakeliama ekrane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma naujaužversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

231.7. Žaidime „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

231.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos įkreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

231.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

231.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

231.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

231.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 10, 20, 30 arba 50. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

231.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“) ekrane:

231.8.1. Pasirinkti („Select“)

231.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

231.8.2. Paleisti („Start“)

231.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie

žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

231.8.3. Surinkti („Collect“)

231.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

231.8.4. Lošti („Gamble“)

231.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

231.8.5. Nominacijos („Denomination“)

231.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

231.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

231.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

231.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

231.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

231.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

231.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

231.8.9. Išėjimas („Exit“)

231.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

231.9. Žaidimo taisyklės:

231.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

231.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

231.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

231.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

231.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

231.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

231.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

231.9.8. Žaidimas „Aleksandro istorija“ („The Story of Alexander“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti 10 nemokamų žaidimų. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „Nuspauskite PALEISTI ir pradėkite“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus,

jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina mygtuką PALEISTI. Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamussukimus ekrane pasirodo universaliosios („Wild“) kortos simbolis, jis lieka savo vietoje iki nemokamų sukimų pabaigos. Bet kur ant 1-ojo būgno pasirodęs „Scatter“ simbolis, atliekant nemokamus sukimus, suteikia tik 5 papildomus nemokamus sukimus, kurie pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Nemokamus sukimus galima paleisti iš naujo tik vieną kartą. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius yra 15. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

232. Žaidimas „Versalio auksas“ („Versailles Gold“)

232.1. Žaidimą „Versalio auksas“ („Versailles Gold“) yra 5 būgnų , 10 eilučių žaidimas. Žaidimą sudaro 10 kortų, iš kurių viena universalioji („Wild“) korta ir viena „Scatter“ korta. Visi laimingi deriniai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ kortas.

232.2. Mažiausias statymas: 0,02 EUR arba 1 kreditas

232.3. Didžiausias statymas: 30,00 EUR arba 200 kreditų

232.4. Nominalas: 1 kreditas = 0,02 EUR, 0,05 EUR, 0,10 EUR arba 0,15 EUR

232.5. Didžiausias laimėjimas: 5000 x eilutės statymas

232.6. Kaip žaisti?

232.6.1. Pasirenkamas eilučių, su kuriomis žaidžiama, skaičius. Pasirenkamas per skydelius, esančius abiejose ekrano pusėse.

232.6.2. Statymo nominalas (monetos vertė) pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš keturių nominalo mygtukų.

232.6.3. Eilutės statymai pasirenkami spustelėjus bet kurį iš penkių statymo mygtukų, esančių apatiniame ekrano centre. Suma, rodoma kiekviename statymo mygtuke, yra suma pasirinktam eilučių skaičiui. Aktyvindamas bet kurį iš statymo mygtukų, žaidėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu paleidžia žaidimą. Aktyvinti šiuos mygtukus taip pat galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, atliekamas mažiausias statymas, o nuspaudus mygtuką „V“ – kitas statymas ir t. t.

232.6.4. Jei atidaryta statymų lentelė, rodomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei žaidėjas nuspaudžia bet kurį iš likusių mygtukų, atliekamas tik statymas, o susijusios išmokos rodomos mokėjimų lentelėje. Žaidimas paleidžiamas tik atlikus antrą aktyvinimą tuo pačiu mygtuku.

232.6.5. Kai žaidimas atidaromas pirmą kartą, pagal numatytuosius nustatymus visada pasirenkamas žemiausio statymo mygtukas.

232.6.6. Jei aktyvinant statymo lauką matoma laimėta suma, laukelyje „Laimėjimas“ sustoja didėti laimima suma ir parodoma visa laimėta suma. Jei laimima, žaidėjui suteikiama parinktis panaudoti lošimo raundą nuspaudus aktyvinimo mygtuką „Lošti“. Lošimo funkcija aktyvinama, kai atidarytas lošimo ekranas, korta, esanti ekrano viduryje, yra užversta bei mirksi raudonai ir juodai. Laukelyje „Lošimo bandymai kairėje“ rodomas bandymų skaičius, kurį žaidėjas gauna šiam žaidimui. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma suma, kurią žaidėjas norėtų padvigubinti lošdamas žaidime. Laukelyje „Lošti ir laimėti“ rodoma suma, kurią žaidėjas galėtų laimėti, jei atspėtų kortos spalvą. Galima rinktis iš dviejų mygtukų: „Raudonas“ ir „Juodas“. Spustelėti mygtuką „Juodas“ taip pat galima spustelėjus „⇨“, esantį klaviatūroje. Spus- telėti mygtuką „Raudonas“ taip pat galima spustelėjus „⇦“, esantį kla- viatūroje. Pasirinkus „Juodą“ arba „Raudoną“ mygtuką, korta pakeliama ek- rane ir išsaugoma kaip istorija. Paskutinės penkios kortos iš žaidėjo sesijos

išsaugomos skyriuje „Istorija“. Jei žaidėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje matoma nauja užversta korta, kuri mirksi raudonai ir juodai. Procesas tęsiasi tol, kol žaidėjo spėjimas neteisingas. Suma iš laukelio „Lošimo suma“ rodoma laukelyje „Laimėjimas“. Jei žaidėjas nori užbaigti žaidimą „Lošimas“, jis aktyvina mygtuką „Surinkti“. Ekranas užsidaro, o suma iš laukelio „Laimėjimas“ perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei žaidėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas „Lošimas“ baigiasi, o žaidėjas pralošia sumą. Ekranas užsiveria. Suma iš laukelio „Laimėjimas“ pralošiama ir nepridedama prie likučio. Didžiausia laimėta suma, kuri gali būti atsinešta į lošimo raundą, pateikiama lošimo lentelėje.

232.7. Žaidime „Versalio auksas“ („Versailles Gold“) rodomi toliau nurodyti ekranai:

232.7.1. Likutis / kreditas – aktyvinus šį laukelį, žaidėjas gali perjungti iš kredito į valiutos (tik eurais) režimą. Taip pat perjungimas gali būti iš valiutos į kreditą. Šio mygtuko aktyvinimas galimas visais žaidimo etapais.

232.7.2. Laimėjimas – šiame laukelyje rodoma bendra laimėta suma iš eilučių vieną kartą pasukus būgnus. Jei, kol veikia didėjančios sumos animacija, aktyvinamas mygtukas „Surinkti“, animacija sustoja, rodoma suma, laimėta vieną kartą pasukus būgnus.

232.7.3. Paskutinis laimėjimas – laukelyje rodoma paskutinė žaidimo laimėta suma.

232.7.4. Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės skaičius, laimingas derinys ir žaidėjo laimėta suma iš to derinio.

232.7.5. Skydeliai pasirinkti eilutes ir rodyti eilučių skaičių – jie matomi abiejose ekrano pusėse. Eilučių skaičiaus pasirinkimas vykdomas taip: žaidėjas turėtų pasirinkti vieną iš verčių, esančių skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Esamos pasirinktos eilutės yra kitokios spalvos negu likusios eilutės. Eilučių skaičius negali būti keičiamas, kol sukasi būgnai, naudojant lošimo funkciją ir nemokamų sukimų režimu. Jei suma laimima keičiant eilučių skaičių, laimėta suma tiesiogiai pridedama prie žaidėjo likučio, o lošimo parinktis žaidėjui nebesuteikiama.

232.8. Toliau nurodyti mygtukai matomi žaidimo „Versalio auksas“ („Versailles Gold“) ekrane:

232.8.1. Pasirinkti („Select“)

232.8.1.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Pasirinkti“ („Select“), atliekamas statymo pasirinkimas.

232.8.2. Paleisti („Start“)

232.8.2.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Paleisti“ („Start“), būgnai pradeda suktis. Jei anksčiau buvo laimėta suma, ji automatiškai pridedama prie žaidėjo likučio. Būgnai taip pat gali pradėti suktis aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

232.8.3. Surinkti („Collect“)

232.8.3.1. Aktyvinus mygtuką „Surinkti“ („Collect“), didėjančio laimėjimo animacija sustoja, o laukelyje „Laimėjimas“ rodoma visa laimėta suma, o mygtukas tampa būsenos „Paleisti“ („Start“). Didėjančios laimėtos sumos animacija sustoja ir aktyvinus mygtuką „Tarpas“ (klaviatūroje).

232.8.4. Lošti („Gamble“)

232.8.4.1. Kai aktyvinamas mygtukas „Lošti” („Gamble”), iškyla ekranas „Lošti“. Nuspaudus mygtukus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūroje, taip pat gali būti aktyvintas lošimo režimas.

232.8.5. Nominacijos („Denomination“)

232.8.5.1. Rodoma vieno kredito vertė. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima nuspaudus mygtuką „X“ klaviatūroje. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“. Pasirinkti konkrečią vertę galima nuspaudus mygtukus „C“, „V“, „B“ ir „N“ klaviatūroje. Nuspaudus mygtuką „C“, pasirenkama mažiausia nominacija, nuspaudus mygtuką „V“ – pasirenkama

kita nominacija ir t. t. Jei yra laimėta suma, keičiant nominalą, ši suma pridedama prie žaidėjo likučio, todėl jis nebegali toliau lošti iš šios sumos.

232.8.6. Garso valdymas („Sound control“)

232.8.6.1. Aktyvinus mygtuką, žaidimo garsas įjungiamas / išjungiamas, priklausomai nuo ankstesnės sąlygos.

232.8.7. Ekrano dydžio valdymas („Screen size control“)

232.8.7.1. Aktyvinus mygtuką, ekranas yra padidinamas arba pamažinamas, priklausomai nuo jo esamos būsenos.

232.8.8. Mokėjimų lentelė („Paytable“)

232.8.8.1. Kai mygtukas aktyvintas, jis atidaro/ uždaro šio žaidimo taisykles. Šis mygtukas neaktyvus kol sukasi būgnai ir įjungtas režimas „Lošti“ („Gamble“).

232.8.9. Išėjimas („Exit“)

232.8.9.1. Kai aktyvinamas šis mygtukas, žaidėjas išeina iš žaidimo. Mygtukas neaktyvus, kai sukasi būgnai ir kai žaidimas veikia lošimo režimu. Jei suma laimima aktyvinant mygtuką, laimėta suma pridedama prie žaidėjo likučio ir žaidimas uždaromas. Žaidėjas negali toliau lošti iš šios laimėtossumos. Žaidimo ekrano viršuje žaidėjas taip pat gali pamatyti žaidimo numerį ir vietos laiką pagal jo asmeninį kompiuterį.

232.9. Žaidimo taisyklės:

232.9.1. Išmokos rodomos mokėjimų lentelėje.

232.9.2. „Scatter“ laimėjimai nepriklauso nuo laimėtų eilučių ir taip pat pridedami prie bendros išmokamos sumos.

232.9.3. Jei toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokamas derinys, kuris duoda didesnį pelną žaidėjui.

232.9.4. Jei vienoje išmokos eilutėje yra du skirtingi deriniai su vienodu pelnu, išmokamas ilgesnis derinys.

232.9.5. Vienu laiku atliekami mokėjimai skirtingose išmokų eilutėse sudedami.

232.9.6. Jei žaidimas nutraukiamas dėl prarasto ryšio, kitą kartą, kai žaidėjas prisijungs prie žaidimo, nebaigtas žaidimas bus automatiškai atnaujintas toje vietoje, kur jis buvo nutrauktas.

232.9.7. Jei žaidimas buvo nutrauktas nepriklausomai nuo žaidėjo, atšaukimo momentas laikomas žaidimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos bus automatiškai gražinamos žaidėjui.

232.9.8. Žaidimas „Versalio auksas“ („Versailles Gold“) siūlo nemokamus sukimus. Jei laimingame derinyje yra mažiausiai 3 „Scatter“ simboliai, žaidėjas turi galimybę žaisti 12 nemokamų žaidimų. Šių žaidimų išmokos nedauginamos, taikomi tik specialūs išplėtimo simboliai. Ekrane rodomas tekstinis pranešimas „NUSPAUSKITE PALEISTI IR PRADĖKITE“. Žaidėjas gali paleisti žaidimus, jei jis spusteli tekstinio pranešimo sritį arba aktyvina klaviatūros tarpo mygtuką. Pradėjus nemokamus sukimus, pasirinktam žaidimui automatiškai atsitiktiniu būdu parenkami specialūs išplėtimo simboliai iš galimų kortų (išskyrus universaliąją („Wild“) ir „Scatter“ kortas). Būgnai pasileidžia automatiškai ir sukasi tol, kol užbaigiami nemokami sukimai. Nemokami sukimai žaidžiami aktyvinimo statymais ir eilutėmis. Nemokamų sukimų sustabdyti negalima. Jei atliekant nemokamus sukimus pasirodo specialūs išplėtimo simboliai, jie taikomi visoms to būgno pozicijoms. Tokiu atveju išmokami būgno, ant kurio pasirodę išplėtimo simboliai, visų aktyvių eilučių laimėjimai. Prieš pritaikant specialų išplėtimo simbolį, išmokami visų kitų eilučių ir „Scatter“ mokėjimai. Atliekant nemokamus sukimus, universalusis („Wild“) simbolis nepakeičia specialiųjų išplėtimo simbolių. Jei atliekant nemokamus sukimus, matomi bent 3 kiti „Scatter“ simboliai, prie likusių žaidimų pridedama 12 naujų žaidimų. Specialusis išplėtimo simbolis, pasirinktas atliekant nemokamus sukimus, naudojamas

ir per papildomus nemokamus sukimus. Kai užbaigiami visi nemokami žaidimai, bendra laimėta suma per nemokamus sukimus gali būti statoma žaidime „Lošti“ (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelės ekrane). Atliekant nemokamus sukimus, naudojamas kitoks būgnų komplektas.

233. **Žaidimas „Pasakiški turtai“ („Fairytale Fortune“)** – tai 3×5 formato, 15 linijų vaizdo lošimas. Universalieji („Wild“) simboliai yra kaupiami, taip pat yra bonus funkcija (bonus feature) kurioje galite laimėti vieną iš 4 skirtingų žaidimų. Sukite „Wheel of Fortune“ (Laimės ratą) ir laimėkite stambius laimikius, rinkite taškus ir kaupkite universaliuosius simbolius „Progressive Free Spins“ sukimuose, surinkite visus universaliuosius simbolius, kad gautumėte „Super Wilds Free Spin“ nemokamą sukimą arba pamatykite universaliųjų simbolių lietų „Raining Wilds Free Spins“ sukimuose. 3 premijos simboliai įjungia Premijinį žaidimo raundą (Bonus round).

233.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

233.2. Didžiausias statymas: 50,00 EUR

233.3. Didžiausias laimėjimas: 375000,00 EUR

Premijos (Bonus) simbolis:



Žaidimo funkcijos:

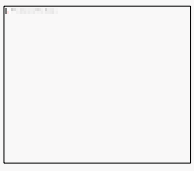
233.4. **„Raining Wilds“**: suteikiama 10 nemokamų sukimų, kiekviename sukime ant žaidimo būgnų atsitiktinėse pozicijose pridedama nuo 3 iki 10 universaliųjų simbolių, kurie pašalinami pradedant kitą sukimą.

233.5. **„Super Wild Free Spins“:** suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 1 „Super Wild Free Spin“ sukimas. Per pirmuosius 10 nemokamų sukimų surenkama iki 15 universaliųjų simbolių, į kuriuos pataikoma bet kuriose vietose ant būgnų. „Super Free Spin“ sukime visi surinkti universalieji simboliai grąžinami atgal ant sukimo būgnų atsitiktinėse vietose.

233.6. **„Progressive Free Spins“:** suteikiama 15 nemokamų sukimų. Kad žaistumėte didėjančio laimėjimo žaidimą, turite rinkti taškus, kad pereitumėte 5 vienas paskui kitą einančius lygius. Šio žaidimo metu ant visų būgnų pasirodo Rožės (rose) simbolis, ir taškai gaunami pataikius į rožės (rose) simbolius. Kiekvienas rožės (rose) simbolis vertas vieno taško.

233.7. **„Wheel of Fortune“ (Laimės ratas):** sukite ratą, kad laimėtumėte vieną iš šių statymų daugiklių: 50x + 1 sukimas, 50x, 45x, 40x, 35x, 30x, 25x, 20x, 15x, 10x arba 5x +1 sukimas. +1 sukimas suteikia papildomą laimės rato sukimą. Šis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų.

233.8. Simboliai

233.8.1. Universalusis (Wild) simbolis: 

233.8.2.Rožės (Rose) simbolis: 

Išmokėjimų lentelė:



233.6 ŽAIDIMO TAISYKLĖS: Skaičiuojami simboliai ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno. Nemokamo sukimo laimėjimas pridedamas prie išmokėjimo linijos laimėjimo. Visi laimėjimai dauginami iš statymo linijai. Visos vertės išreiškiamos kaip faktiniai laimėjimai monetomis. TARPO ir ĮVESTIES mygtukus klaviatūroje galima naudoti sukimams pradėti ir sustabdyti.
Teorinis šio žaidimo mokėjimų grąžos žaidėjui (RTP) dydis yra 96,52 %.
Gedimas anuliuoja visus išmokėjimus ir žaidimus.

233.7 Išmokėjimo linijos:



234. **Žaidimas „Ugnis 88“ („Fire 88“)** – tai 3x3 vaizdo lošimas, kuriame naudojami 7 simboliai. Būgnai sukami iš naujo kiekvieną kartą, kai pataikoma į du laukinius (wild) simbolius. Džekpoto Premijos žaidime (Jackpot Bonus Game) yra galimi 3 džekpotai. Mažiausias statymas: 0,07 EUR; Didžiausias statymas: 10,00 EUR ; Didžiausias laimėjimas: 3190,00 EUR.

234.1 Informacija apie žaidimo ypatybes

Universalusis simbolis (Wild Symbol) pakeičia bet kokį kitą simbolį. Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo du universalieji simboliai, suteikiamas nemokamas būgnų persukimas be universaliųjų simbolių.



Laukinis (wild) simbolis:

Ant Džekpoto (Jackpot) simbolių atsitiktinių būdų pridedami Džekpoto ženkleliai (Jackpot badges). Kai pataikomi 3 Džekpoto simboliai, suteikiamas Džekpoto (Jackpot)premijos žaidimas.



Džekpoto (Jackpot) simbolis:

Džekpoto (Jackpot) premijos žaidime galimi 3 Džekpotai, iš kurių kiekvienas turi fiksuotą bendrų statymų vertę, kaip nurodyta žemiau:



„Grand“ (Didysis) Džekpotas suteikia 888x viso statymo



„Major“ (Didesnysis) Džekpotas suteikia 88x viso statymo



„Minor“ (Mažesnysis) Džekpotas suteikia 38x viso statymo
Džekpoto premijos žaidime pasirinkite tris Džekpoto ženklelius kad atidengtumėte Džekpoto simbolį, jeigu sutampa 3 Džekpoto simboliai, laimimas atitinkamas Džekpotas.

Džekpoto ženklelis: 



234.2 Išmokėjimo linijos:

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 9 statymo linijos
Lošimo ypatybės	
• „Wild“ (laukinis) simbolis • Nemokami sukimai	• Pakartotiniai sukimai • Vaivorykštės linija



235. **Žaidimas „ Džokerio brangenybės“ („Joker’s Jewels“)** – tai 3x5 būgnų, 5 linijų žaidimas, kuriame naudojami 8 simboliai. Visi simboliai skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno. Visi laimėjimai dauginami iš statymo vienai linijai, premijiniai laimėjimai dauginami iš viso statymo. Tik didžiausias laimėjimas išmokamas vienai linijai, o kai laimima ant keleto linijų, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

235.1. Mažiausias statymas: 0,05 EUR
235.2. Didžiausias statymas: 25,00 EUR
235.3.Didžiausias laimėjimas: 25000,00 EUR

235.4 Informacija apie žaidimo ypatybes
Premijos (bonus) simboliui iškritus bet kurioje pozicijoje, lošėjas laimi



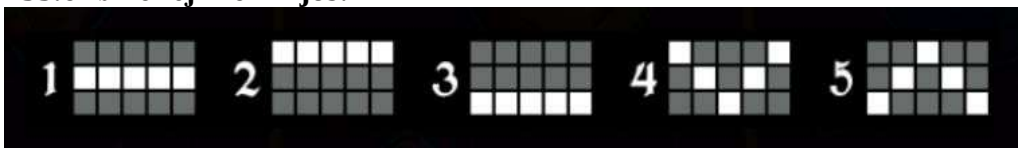
Premijos (bonus) simbolis:

Išmokėjimų lentelė:



235.5 Skaičiuojami simboliai ant gretimų būgnų iš kairės į dešinę, pradedant nuo kraštinio kairiojo būgno. LAIKYKITE NUSPAUSTĄ TARPĄ TURBO SUKIMUI. Gedimas anuliuoja visus išmokėjimus ir žaidimus.

235.6 Išmokėjimo linijos:



236. Žaidimas „Dobilų pasakos " („Clover Tales") -

236.1. Mažiausias statymas: 0,27 EUR
236.2. Didžiausias statymas: 90,00 EUR
236.3.Didžiausias laimėjimas 55890,00 EUR

236.4. „Vaivorykštės linija" („Rainbow line"). Per pagrindinį lošimą su kiekvienu sukimu viena iš statymo linijų tampa vaivorykštės linija. Laimėjus vaivorykštės linijoje aktyvinama viena iš vaivorykštės premijų – nemokami sukimai arba pakartotiniai sukimai.
236.5. „Wild" (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius. Vaivorykštės linijoje pasi-

rodęs „Wild“ (laukinis) simbolis išsiplečia visame būgne. Per pagrindinį lošimą pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

236.6. Nemokami sukimai. Kai laimima vaivorykštės linijoje su gnomo (gnome) ar fėjos (fairy) simboliais, aktyvinamas vienas iš dviejų nemokamų sukimų režimų. Yra 2 nemokamų sukimų tipai – nemokami sukimai su atsitiktiniais išsiplečiančiais „Wild“ (laukiniais) simboliais ir nemokami sukimai su klajojančiais išsiplečiančiais „Wild“ (laukiniais) simboliais. Nemokamų sukimų raundai lošiami su pastaraja nustatyta statoma suma. Per nemokamus sukimus su atsitiktiniais išsiplečiančiais „Wild“ (laukiniais) simboliais yra 5 nemokami sukimai. Su kiekvienu sukimu ant būgnų atsitiktine tvarka nusileidžia nuo 1 iki 5 išsiplečiančių „Wild“ (laukinių) simbolių. Per nemokamus sukimus su klajojančiais išsiplečiančiais „Wild“ (laukiniais) simboliais yra 5 nemokami sukimai. Per pirmąjį nemokamą sukimą išsiplečiantis Wild“ (laukinis) simbolis nusileidžia ant 5 būgno. Su kiekvienu sukimu išsiplečiantis „Wild“ (laukinis) simbolis perkeliamas per vieną būgną į kairę.




236.7. Pakartotiniai sukimai. Kai laimima vaivorykštės linijoje su dobilo (clover), pypkės (pipe) ar pasagos (horseshoe) simboliais, aktyvinamas vienas iš dviejų pakartotinių sukimų režimų. Yra 2 pakartotinių sukimų tipai – pakartotinis sukimas su sustingusiais „Wild“ (laukiniais) simboliais ir su pasislenkančiais „Wild“ (laukiniais) simboliais. Pakartotinių sukimų raundai lošiami su pastaraja nustatyta statoma suma.

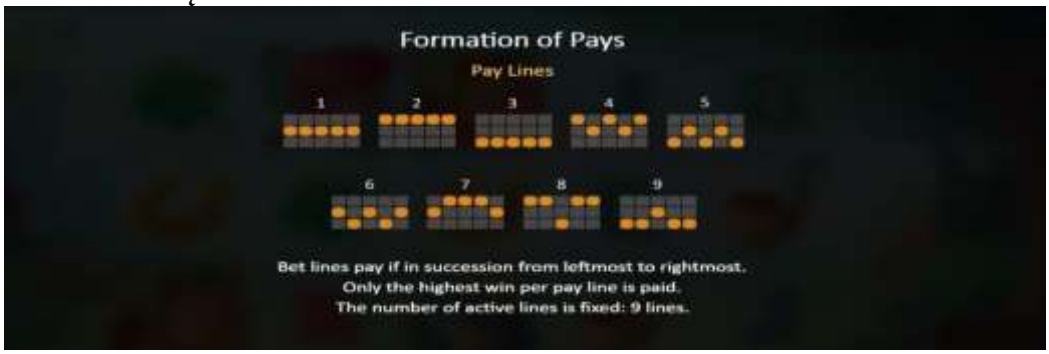




Per pakartotinį sukimą su sustingusiais „Wild“ (laukiniais) simboliais, pakartotinį sukimą aktyvinę simboliai transformuojami į sustingusius „Wild“ (laukinius) simbolius. Sustingę „Wild“ (laukiniai) simboliai per šį pakartotinį sukimą lieka ant būgnų.

Per pakartotinį sukimą su pasislenkančiais „Wild“ (laukiniais) simboliais, pakartotinį sukimą aktyvinę simboliai transformuojami į pasislenkančius „Wild“ (laukinius) simbolius. Pasislenkantys „Wild“ (laukiniai) simboliai atsitiktine tvarka keičia savo vietą ant būgnų, ant kurių pasirodė per šį pakartotinį sukimą.

236.8. Išmokų lentelė:



236.9. Išmokų linijos

- Išmokų linijos: 9 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, jei seka eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

236.10. Išmokų lentelė:

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas
	x5 x4 x3	250 100 20
	x5 x4 x3	150 33 12
	x5 x4 x3	50 22 10
	x5 x4 x3	50 20 9
	x5 x4 x3	50 18 8
	x5 x4 x3	30 14 6
	x5 x4 x3	20 10 4

pastatytą sumą.

237. Žaidimas „Krištolo žemė“ („Crystal Land“) -

237.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

237.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

237.3. Didžiausias laimėjimas: 60300 EUR

237.4. Kristalų funkcijos. Lošime išmokos linijų nėra. Lošimo laukas yra 7 x 7 dydžio tinklelis. Laimėjimai išmokami už 5 ar daugiau vienodų simbolių, kurie išsidėstę vienas šalia kito vertikaliai ir (arba) horizontaliai. Laimėjimo simboliai išnyksta, ir tuščius langelius užpildo nauji krintantys simboliai. Už kelis to paties simbolio derinius, kurie nėra greta, išmokama atskirai. Raundas baigiasi, kai lošimo lauke nebėra laimėjimo derinių.

Dalis lošimo lauko yra užblokuota. Laimėjimo deriniuose gali būti tik tie simboliai, kurie nėra užblokuoti. Laimėjimai atblokuoja lošimo lauką iš apačios į viršų, iš eilės po kiekvienos eilutės. Bombos simboliai eilučių neatblokuoja.

Atblokavus tam tikras eilutes suteikiamos papildomos premijos:

- Atblokavus visą lošimo lauką paleidžiamas „Bonus“ raundas.
- Atblokavus 5 eilutę nuo apačios, lošimo lauke atsitiktine tvarka atsiranda raudonų „Wild“ (laukinių) simbolių.
- Atblokavus 3 eilutę nuo apačios, lošimo lauke atsitiktine tvarka atsiranda „Wild“ (laukinių) simbolių.

237.5. Lygiai ir lygių premijos. Lošime yra 3 vietos. Jų fono dizainas skirtingas, taip pat skiriasi atsitiktinė vietos funkcija. Likusi lošimo technika išlieka. Vieta keičiasi, kai lošėjas surenka pakankamai kristalų, kurie priklausė laimėjimo deriniui. Bombos sunaikinti simboliai nerenkami.

Lošime generuojami 9 skirtingi lygiai, per kiekvieną reikia surinkti tam tikrą kristalų skaičių. Baigus 9 lygius, toliau nepertraukiamai pagal matematinį modelį kaitaliojami 7, 8 ir 9 lygiai. Šiame lygyje lošėjas kaupia prizą, kuris padidėja 5 proc. nuo laimėjimų, gautų tik iš laimėjimo derinių, sudarytų iš simbolių. Daugikliai kaupiant šį prizą įtakos neturi. Kai lygis baigiamas, lošėjai mato ratą, kuriame rodomos tokios manipuliacijos su sukauptu prizu: gauti sukauptą sumą; padvigubinti ir gauti sukauptą sumą; išsaugoti sukauptą sumą kitam lygiui.

Kiekvienai vietai būdingos atskiros funkcijos:

- atsitiktine tvarka atsiranda 3 „Wild“ (laukiniai) simboliai;
- atsitiktine tvarka atsiranda 3 raudoni „Wild“ (laukiniai) simboliai;
- vieno tipo simbolį spalvas keičiantis eliksyras atsitiktine tvarka pakeičia kito tipo simboliu.

Vietos funkciją galima paleisti, jei raunde nėra laimėjimo derinių.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Krintantys blokai
Būgnai, linijos:	7 x 7 lošimo laukas. Linijų nėra
Lošimo ypatybės	
• 3 vietos • „Bonus“ raundas • Daugikliai • Atsitiktinio lygio funkcija • Lygio premija	• Kristalų funkcijos • „Wild“ (laukinis) simbolis • Raudonas „Wild“ (laukinis) simbolis • Bombos simbolis • Spalvas keičiančio eliksyro simbolis



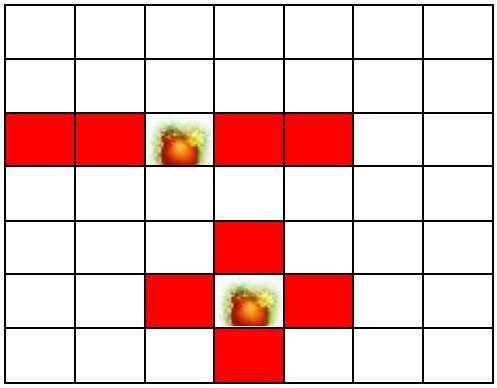


Wild“ (laukinis) ir raudonas „Wild“ (laukinis) - Pakeičia visus simbolius.

Derinio iš 6 ar daugiau simbolių premija - turint derinį iš 6 ar daugiau simbolių, lošimo lauke generuojamas 1 raudonas „Wild“ (laukinis) simbolis.

Bombos (Bomb) simbolis – kai laimėjimo derinyje yra raudonas „Wild“ (laukinis) simbolis, jis pasikeičia bombos (bomb) simboliu. Bombos simbolis sprogsta ir sunaikina simbolius, įskaitant raudoną „Wild“ (laukinį) simbolį, jei įkritus naujiems simboliams laimėjimo derinių nėra. Bombos simbolis kitus simbolius gali sunaikinti 2 būdais:





„Bonus“ raundas

Atblokavus lošimo lauką paleidžiamas „Bonus“ raundas. Tikslas yra išvalyti lošimo lauką sutraiškant kuo daugiau simbolių. Per „Bonus“ raundą nauji simboliai nekrinta. Kiekviena žvaigždė bendrą laimėjimo daugiklį padidina vienetu. Norėdamas gauti žvaigždžių, lošėjas turi atverti lobių skrynias. Po simboliais paslėptos 3 lobių skrynios:

- maža lobių skrynia slepia 1 žvaigždę (+1 prie bendro laimėjimo daugiklio);
- vidutinė lobių skrynia slepia 1–3 žvaigždes (+1, +2 arba +3 prie bendro laimėjimo daugiklio)
- didelė lobių skrynia slepia 2–4 žvaigždes (+2, +3 arba +4 prie bendro laimėjimo daugiklio)

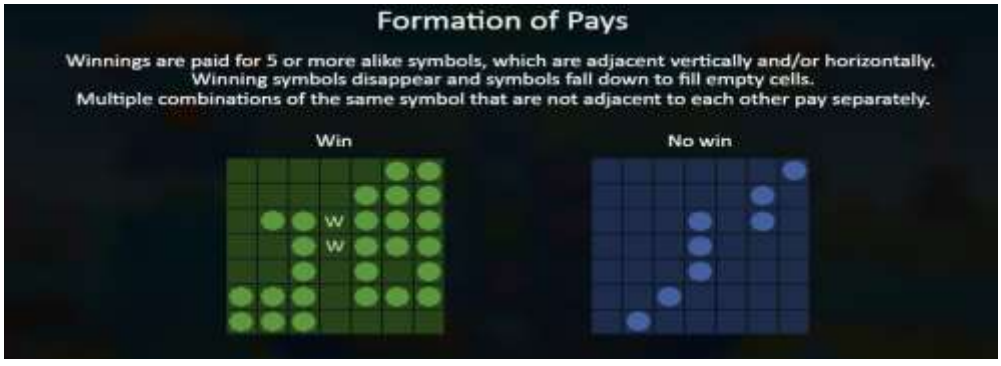


Atvėrę visas skrynias, lošėjai gauna maksimalų bendro laimėjimo daugiklį – x9. Lobių skrynios išdėstytos atsitiktine tvarka kiekvieno „Bonus“ raundo 4 apatinėse eilutėse.

Per „Bonus“ raundą galimos pagalbinės funkcijos:

- 3 spalvas keičiantys eliksyrai. Kai laimėjimo derinių nėra, spalvas keičiantis eliksyras pakeičia vieno tipo simbolį kito tipo simboliu, kuris jau yra lošimo lauke.
- Bombos simboliai, jei tokių yra. Visi lošimo lauke esantys bombos simboliai sprogsta panaudojus spalvas keičiantį eliksyrą.

237.6. Išmokų struktūra:



- Išmokos linijų nėra.
- Laimėjimai išmokami už 5 ar daugiau vienodų simbolių, kurie išsidėstę vienas šalia kito vertikaliai ir (arba) horizontaliai.
- Laimėjimo simboliai išnyksta, ir tuščius langelius užpildo nauji krintantys simboliai.
- Už kelis to paties simbolio derinius, kurie nėra greta, išmokama atskirai.

- Vienkartiniai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

237.7. Išmokų lentelė:

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas
	-	-
	x daugiau nei 9 x 8 x 7 x 6 x5	100 50 20 10 4
	x daugiau nei 9 x 8 x 7 x 6 x5	90 45 18 9 4
	x daugiau nei 9 x 8 x 7 x 6 x5	80 40 16 8 3
	x daugiau nei 9 x 8 x 7 x 6 x5	70 35 14 7 3
	x daugiau nei 9 x 8 x 7 x 6 x5	60 30 12 6 2
	x daugiau nei 9 x 8 x 7 x 6 x5	50 25 10 5 2

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

238. Žaidimas „Drakono šokis pavasario šventėj“ („Dancing Dragon Spring Festival“)

238.1. Mažiausias statymas: 0,3 EUR

238.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

238.3. Didžiausias laimėjimas: 500000 EUR

„Wild“ (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (scatter). Pasirodo tik trečiame būgne.



„Scatter“ (Sklaida) - Už sklaidos simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.



238.4. Išmokų struktūra:



- Išmokų linijos: 30 fiksuotų linijų.
- Mokama už laimėjimus, kai surenkamas 3 ar daugiau gretimų simbolių derinys bet kokioje padėtyje statymo linijoje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

238.5. Išmokų lentelė:

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas
	-	-

	x5 x4 x3 x2	100 * bendra pastatyta suma 20 * bendra pastatyta suma 5 * bendra pastatyta suma 2 * bendra pastatyta suma
	x5 x4 x3	5 000 500 50
	x5 x4 x3	500 100 20
	x5 x4 x3	200 50 10
	x5 x4 x3	100 20 5

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

239. Žaidimas „Fejerverkų meistras“ („Fireworks Master“) –

239.1. Mažiausias statymas: 0,5 EUR arba

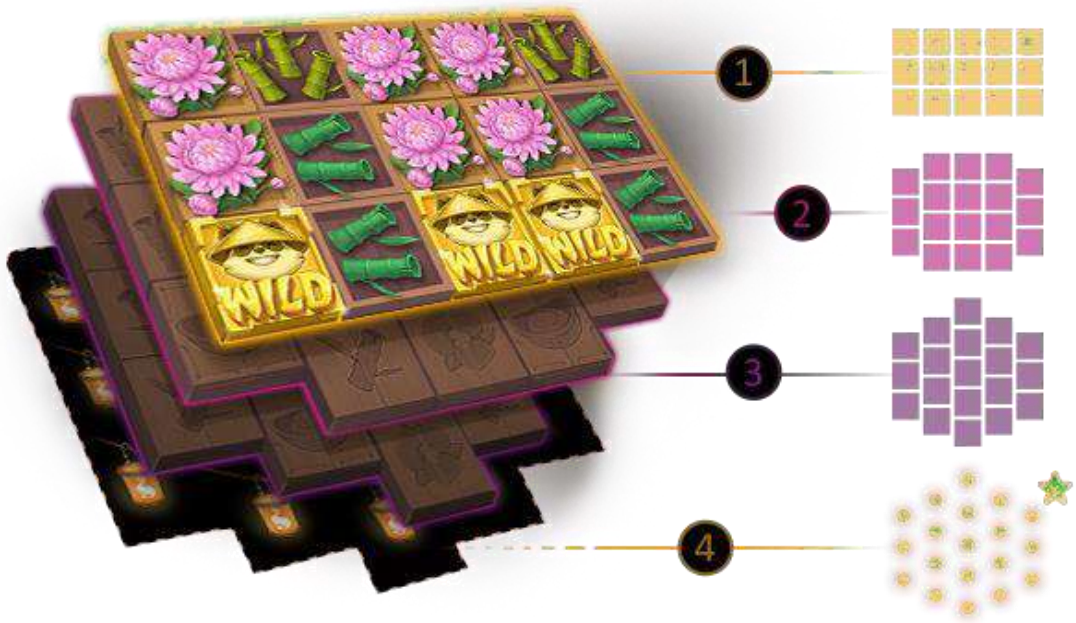
239.2. Didžiausias statymas: 150,00 EUR

239.3. Didžiausias laimėjimas: 930900,00 EUR

239.4. Funkcija daugiasluoksniai. Simboliai lošimo lauke nusileidžia sluoksniais per pagrindinį lošimą ir nemokamus sukimus. Iškart po sukimo laimėjimo derinius gali sudaryti tik viršutinio sluoksnio simboliai. Užblokuoti simboliai laimėjimo derinių nesudaro. Lošėjas gali atblokuoti lošimo lauką sudarydamas laimėjimo derinius. Simboliai, iš kurių buvo sudaryti laimėjimo deriniai, išnyksta ir atblokuoja po jais esančius simbolius. Ši funkcija nebeveikia, kai lošimo lauke nebėra laimėjimo derinių.

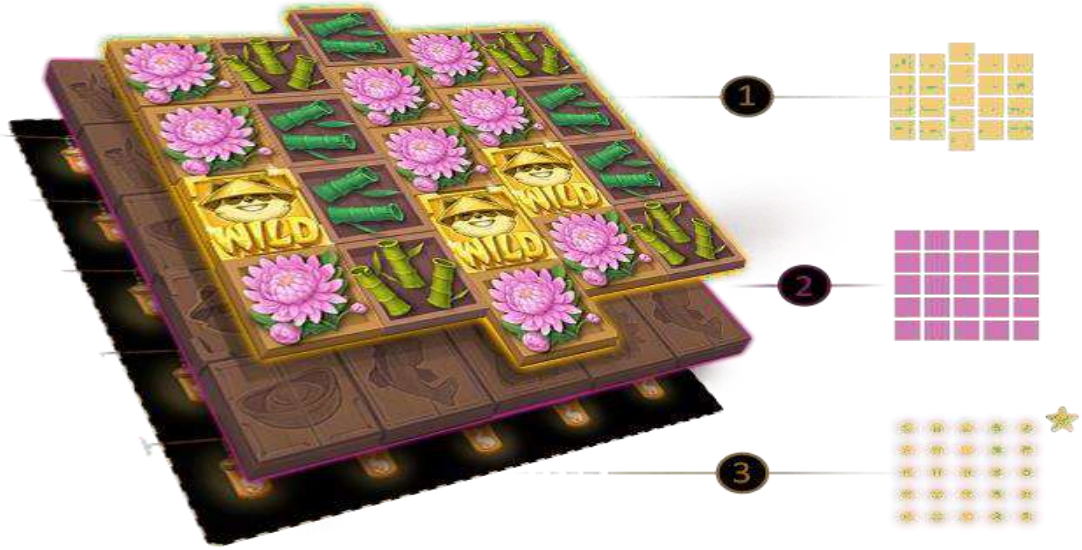
Kaskart atblokavus simbolius padidėja arba sumažėja laimėjimo būdų skaičius. Pagrindinio lošimo maksimalus laimėjimo būdų skaičius yra 720.

Per pagrindinį lošimą galimi 4 toliau nurodyti simbolių sluoksniai.



Visas apatinis sluoksnis sudarytas iš „Bonus“ ir „Wild“ (laukinių) simbolių.

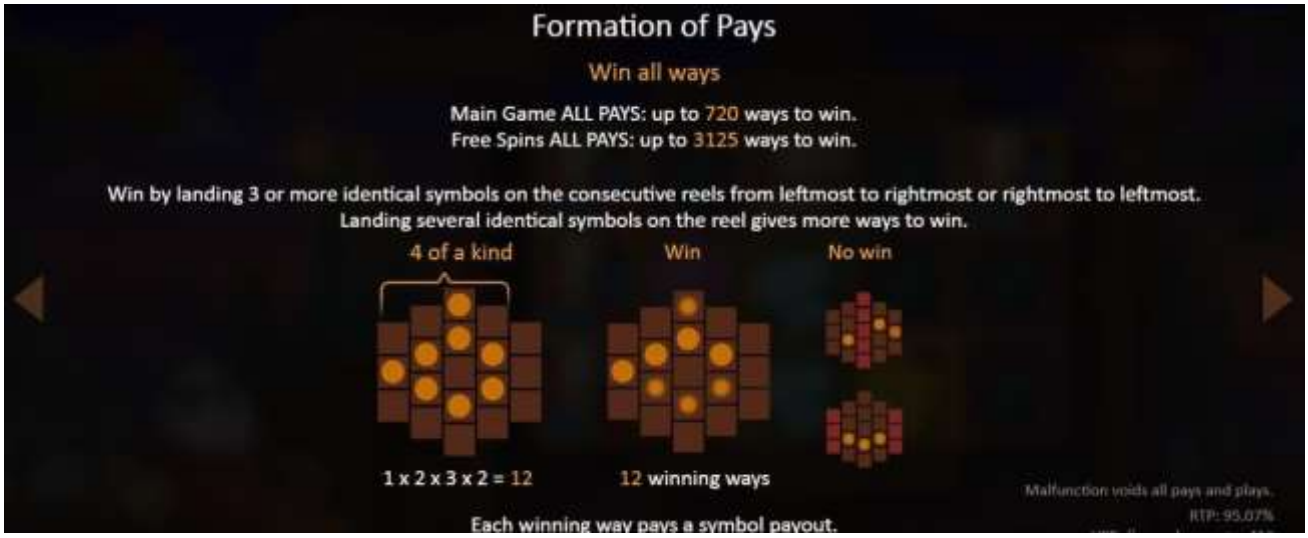
Kaskart atblokavus simbolius padidėja arba sumažėja laimėjimo būdų skaičius. Nemokamų sukimų maksimalus laimėjimo būdų skaičius yra 3 125.
Per nemokamus sukimus galimi 3 toliau nurodyti simbolių sluoksniai:



Visas apatinis sluoksnis sudarytas iš „Bonus“ ir „Wild“ (laukinių) simbolių.
„Wild“ (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.
B**onus simbolis.** Už 7 ar daugiau „Bonus“ simbolių suteikiama nemokamų sukimų. Už kiekvieną „Bonus“ simbolį pridedamas 1 nemokamas sukimas.
Nemokami sukimai. Už 7 ar daugiau atblokuotų „Bonus“ simbolių suteikiama nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius atitinka atidengtų „Bonus“ simbolių skaičių. Kaskart atblokavus „Bonus“ simbolį per nemokamus sukimus, pridedamas papildomas nemokamas sukimas. Nemokamų sukimų raundų skaičius apribotas iki 50 raundų. Nemokamų sukimų raundas lošiamas su pastarąja nustatyta statoma suma.
Laimės ratas (fortunes whell). Atblokavus bet kurį simbolį iš apatinio „Bonus“ sluoksnio per nemokamus sukimus, paleidžiamas laimės ratas. Laimės ratas (fortunes

whell) paleidžiamas po to, kai išmokami visi esamo raundo laimėjimai. Laimės ratas lošėjui suteikia galimybę laimėti prizų grynaisiais pinigais, kurių vertė iki 100 kartų didesnė už bendrą pastatytą sumą, arba padaugina esamo nemokamų sukimų raundo laimėjimą iki 50 kartų.

239.5. Išmokų struktūra:



- Laimėkite nuleisdami 3 ar daugiau identiškų simbolių ant vienas paskui kitą einančių būgnų iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę.
- Vienkartiniai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

239.6. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas
	x5 x4 x3	-
	x5 x4 x3	50 25 10
	x5 x4 x3	40 20 2
	x5 x4 x3	30 15 6
	x5 x4 x3	20 9 **3**

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą. Didžiausias nemokamų taškų skaičius yra ribotas: 50 .

240. Žaidimas „Sultys ir vaisiai“ („Juice and Fruits“) –

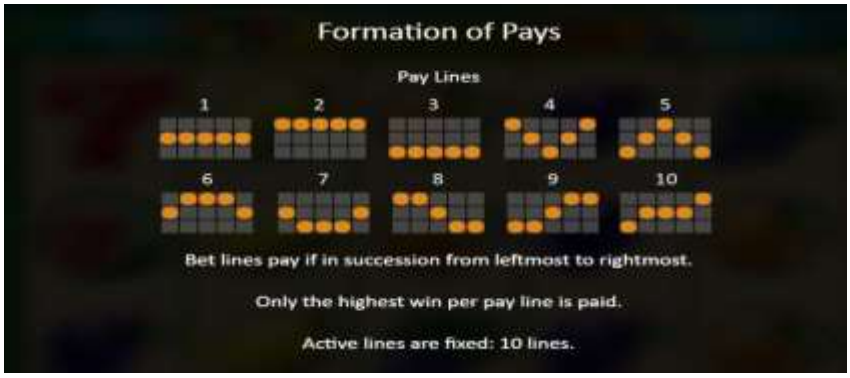
240.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR arba 1 kreditas

240.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

240.3. Didžiausias laimėjimas: 50200,00 EUR

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 10 statymo linijų

240.4. Išmokų struktūra:



- Išmokų linijos: 10 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją laimima išmoka, jei seka eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

240.5. Išmokų lentelė

Simbolis	**Derinys**	**Statymo ant linijų koeficien-tas**
	x5 x4 x3	5 000 1 000 100
	x5 x4 x3	500 200 50
	x5 x4 x3	200 50 20

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

241. Žaidimas „Marioni šou“ („Marioni Show“) –

241.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

241.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

241.3. Didžiausias laimėjimas: 83900 EUR

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 10 statymo linijų
Lošimo ypatybės	
• „Wild“ (laukiniai) simboliai • Papildomas „Wild“ (laukinis) simbolis • „Bonus“ lošimas	• Daugikliai • Nemokami sukimai

241.4. „Wild“ (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (scatter). Pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgno.

Papildomas „Wild“ (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius. Pasirodo tik per nemokamus sukimus ant 1-ojo būgno. Prideda atsitiktinį papildomų nemokamų sukimų skaičių: +1, +2 arba +3.



Sklaidos (Scatter) simbolis. 3 sklaidos (scatter) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Už sklaidos (scatter) simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

Daugikliai. Per pagrindinį lošimą ir per nemokamus sukimus dalyvauja krupjė personažas, kuris dalija kortas su laimėjimų daugikliais. Laimėjus krupjė išdalija 3 kortas. Sukimo laimėjimai padauginami, jei krupjė išdalija 3 kortas su tuo pačiu daugikliu. Pagrindinio lošimo laimėjimų daugikliai tokie: x2, x3, x4. Nemokamų sukimų laimėjimų daugikliai tokie: x3, x5, x7. „Wild“ (laukiniai) simboliai per pagrindinį lošimą prideda džokerio kortų į krupjė ranką. Džokerio korta pakeičia krupjė kortas ir padeda gauti daugiklį. Jei džokeris pakeičia visas kortas, lošėjas gauna x10 laimėjimų daugiklį.

„**Bonus“ lošimas.** Vienas priešais kitą stojantys Šviesos ir Tamsos riteriai aktyvina „Bonus“ lošimą. „Bonus“ lošimo pradžioje lošėjai turi pasirinkti, su kuriuo riteriu nori kovoti. Kova vyksta automatiškai, o rezultatas yra atsitiktinis. Kiekvienas riteris turi savo superprizą. Tamsos riteris lošėjui laimi 15 nemokamų sukimų. Šviesos riteris lošėjui laimi „Bonus“ lošimo laimėjimų x15 daugiklį.

Lošėjas turi 4 kortas varžovui nugalėti. Per kiekvieną raundą pasirinkto riterio korta kovoja su priešininko korta. Kiekvieno raundo baigtis perstumia slankiklį „Bonus“ lošimo eigos juostoje. Jei laimėjo pasirinktas riteris, „Bonus“ lošimo eigos

juostos slankiklis pasislenka 2 ėjimais pirmyn ir lošėjas gauna 1 bendrą pastatytą sumą, kuri įskaičiuojama į „Bonus“ lošimo laimėjimų skaitiklį. Jei pasirinktas riteris pralaimėjo, „Bonus“ lošimo eigos juostos slankiklis pasislenka 1 ėjimu atgal ir lošėjas gauna 0,2 bendros pastatytos sumos, kuri įskaičiuojama į „Bonus“ lošimo laimėjimų skaitiklį. „Bonus“ lošimas baigiasi kuriam nors riteriui netekus gyvybės. Lošėjui garantuojamas laimėjimas pagal tokią formulę: „Bonus“ laimėjimas x daugiklis, rodomas juostoje pasibaigus kovai. Lošėjai gauna superprizą, jei „Bonus“ lošimo eigos juosta užpildoma iki galo. „Bonus“ režimu lošiama su pastaraja nustatyta statoma suma. Jei per vieną sukimą laimimi 2 „Bonus“ lošimai, jie bus leidžiami vienas po kito. Nemokami sukimai, laimėti per pirmąjį „Bonus“ lošimą, bus leidžiami pasibaigus visiems „Bonus“ lošimams.

241.2 Nemokami sukimai. 3 sklaidos simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. 15 nemokamų sukimų galima laimėti pelnius pergalę per „Bonus“ lošimą. Laimėjimų daugikliai krupjė kortose yra tokie: x3, x5, x7. Papildomų nemokamų sukimų gaunama pasirodžius papildomam „Wild“ (laukiniam) simboliui, kuris pasirodo tik per nemokamus sukimus ant pirmojo būgno. Papildomas „Wild“ (laukinis) simbolis prideda atsitiktinį papildomų nemokamų sukimų skaičių: +1, +2 arba +3. Nemokamų sukimų raundai lošiami su pastaraja nustatyta statoma suma.

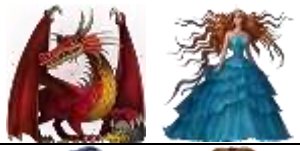
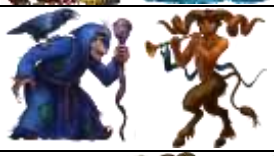
241.3 Išmokų struktūra:



- Išmokų linijos: 10 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, jei seka eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už sklaidos simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

241.4 Išmokų lentelė:

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas
	-	-

	x3	5 * bendra pastatyta suma
	x5 x4 x3	250 40 15
	x5 x4 x3	150 25 10
	x5 x4 x3	100 20 7
	x5 x4 x3	75 15 5

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

242. Žaidimas „Ruletės kelias“ („Roulette with Track“) –

242.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

242.2. Didžiausias statymas: 5000,00 EUR

242.3. Didžiausias laimėjimas: 180000 EUR

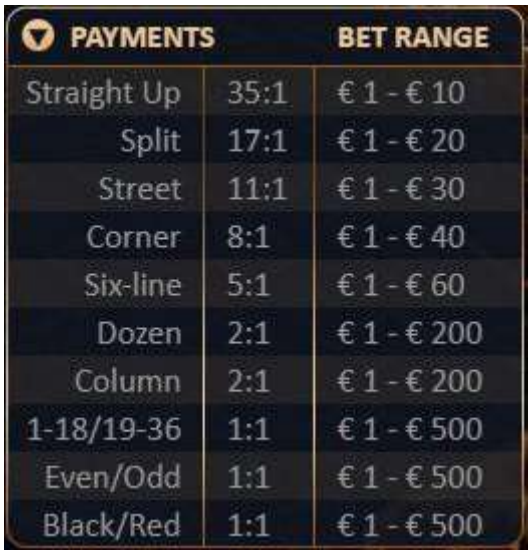
242.4. Statymai Lošėjai gali rinktis vidinius statymus, išorinius statymus, statymus ant ovalo arba šių trijų statymų derinius. Vidiniai ir išoriniai statymai atliekami padedantžetonus tiesiai ant ruletės stalo. Kai lošėjas parodo į žetoną statymo vietoje, paryškinami

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Stalo lošimas
Lošimo ypatybės	
• Ypatingų statymų skydelis • „Karšti“ ir „šalti“ skaičiai	• Ovalas • Kartojimo režimas

statymo skaičiai ir pasirodo mažas informacinis langelis apie minimalios ir maksimalios statymo sumos apribojimus. Atlikus statymus langelio turinys pasikeičia ir parodoma šiuo metu pastatytų žetonų vertė bei suma, išmokama laimėjimo atveju.

Statymai ant ovalo atliekami pirmiausia atidarant ovalą, o tada dedant žetonus ant pasirinktų statymo vietų. Kai lošėjas parodo į statymą ant ovalo, ant stalo paryškinami atitinkami statymo skaičiai.

242.2 Išmokų lentelė:



PAYMENTS		BET RANGE
Straight Up	35:1	€ 1 - € 10
Split	17:1	€ 1 - € 20
Street	11:1	€ 1 - € 30
Corner	8:1	€ 1 - € 40
Six-line	5:1	€ 1 - € 60
Dozen	2:1	€ 1 - € 200
Column	2:1	€ 1 - € 200
1-18/19-36	1:1	€ 1 - € 500
Even/Odd	1:1	€ 1 - € 500
Black/Red	1:1	€ 1 - € 500

Straight up- tiesus
Split- išskaidytas
Street- linija
Corner- kampas
Six-line- ketvertas
Dozen- tuzinas
Column- stulpelis
1-18/19-36 – nuo 1 iki 18/nuo 19 iki 36
Even/Odd- lyginis/nelyginis
Black/Red- juoda/raudona



PAY TABLE

	Payment	Bet Range
Straight Up	35:1	€ 1 - € 10
Split	17:1	€ 1 - € 20
Street	11:1	€ 1 - € 30
Corner	8:1	€ 1 - € 40
Six-line	5:1	€ 1 - € 200
Dozen	2:1	€ 1 - € 200
Column	2:1	€ 1 - € 200
1-18/19-36	1:1	€ 1 - € 500
Even/Odd	1:1	€ 1 - € 500
Black/Red	1:1	€ 1 - € 500

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 9 statymo linijos
Lošimo ypatybės	
• Išsisklaidęs „Wild“ (laukinis) simbolis • „Bonus“ simbolis	

- Nemokami sukimai

243. Žaidimas „ Paslėpti lobiai“ („Treasures of Tombs Hidden Gold“) –

243.1. Mažiausias statymas: 0,29 EUR

243.2. Didžiausias statymas: 90,00 EUR

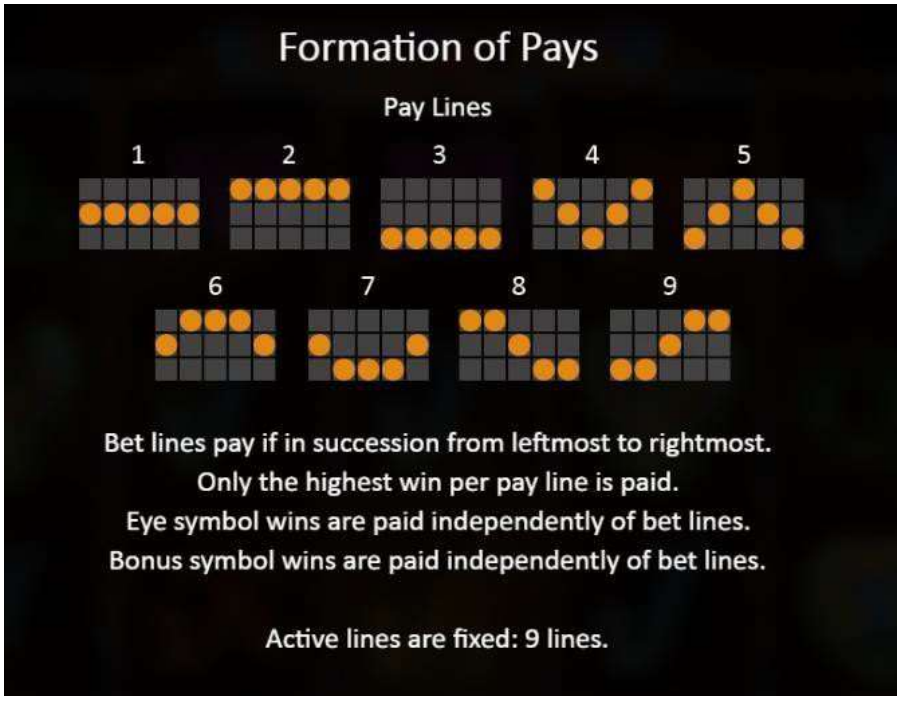
243.3 Didžiausias laimėjimas: 75240 EUR

243.4. Išsisklaidęs „Wild“ (laukinis) simbolis. Akis yra „Wild“ (laukinis) simbolis, pakeičiantis visus simbolius. Jis gali pasirodyti bet kuriame būgne.

Nemokami sukimai Jei pasirodo 3 ar daugiau akies (eye) simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Už 3 ar daugiau akies (eye) simbolių, pasirodžiusių per nemokamus sukimus, suteikiama dar 10 nemokamų sukimų. Prieš nemokamų sukimų režimą lošimo automatas atsitiktinai parinks „Bonus“ simbolį. „Bonus“ simbolis gali būti bet kuris simbolis, išskyrus akį (eye). Už „Bonus“ simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.



243.2 Išmokų struktūra:



- Išmokų linijos: 9 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją laimima išmoka, jei seka eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už akies simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Už „Bonus“ simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

243.3 Išmokų lentelė:

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas

	x5 x4 x3	200 * bendra pastatyta suma 20 * bendra pastatyta suma 2 * bendra pastatyta suma
	x5 x4 x3 x2	5 000 1 000 100 10
	x5 x4 x3 x2	2 000 400 40 5
	x5 x4 x3 x2	750 100 30 5
	x5 x4 x3	150 40 5
	x5 x4 x3	100 25 5

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 15 statymo linijų
Numatytosios nemokamų raundų vertės:	Nemokamų sukimų raundas lošiamas su pastarąja nustatyta statoma suma. „Bonus“ nemokami sukimai daromi su vidutine statoma suma.
Lošimo ypatybės	
• Toro nemokami sukimai • Lokio nemokami sukimai • Milžiniškas „Wild“ (laukinis) simbolis • Lipnusis „Wild“ (laukinis) simbolis	• „Bonus“ simboliai • Vikingų dievų funkcija • Pasiekimai

244. Žaidimas „Vikingų dievai: Toras ir Loki “ („Viking Gods: Thor and Loki“) –

244.1. Mažiausias statymas: 0,15 EUR

244.2. Didžiausias statymas: 90,00 EUR

244.3 Didžiausias laimėjimas: 43650,00 EUR

244.4. „Wild“ (laukiniai) simboliai pakeičia visus simbolius.

„Bonus“ simbolis „Thor Bonus“ ir „Loki Bonus“ simboliai yra vienas ant kito sudėti „Wild“ (laukiniai) simboliai 3 x 1, pasirodantys tik ant 3-iojo būgno per pagrindinį lošimą. Visiškai pasirodę „Thor Bonus“ ir „Loki Bonus“ simboliai ant 3-iojo būgno suteikia 10 Toro arba Lokio



nemokamų sukimų.

Vikingų dievų funkcija Per pagrindinį lošimą pasirodžius „Bonus“ simboliui, aktyvinama vikingų dievų funkcija. 1 x 1 dydžio „Bonus“ simbolis nuleidžia 2 „Wild“ (laukinius) simbolius ant 2 labiausiai į kairę nutolusių būgnų. 2 x 1 dydžio „Bonus“ simbolis nuleidžia 4 „Wild“ (laukinius) simbolius ant būgnų. „Thor Bonus“ simbolis „Wild“ (laukinius) simbolius ant būgnų nuleidžia sudėtus vieną ant kito. „Loki Bonus“ simbolis „Wild“ (laukinius) simbolius ant būgnų nuleidžia atsitiktine tvarka.

Toro nemokami sukimai



3 x 1 dydžio „Thor Bonus“ simbolis suteikia 10 nemokamų sukimų. Su kiekvienu sukimu garantuotai pasirodo Pasaulio gyvatės „Wild“ (laukinis) simbolis. Lošėjo tikslas – užauginti Pasaulio gyvatės „Wild“ (laukinį) simbolį milžinišku „Wild“ (laukinį) simboliu. Kiekvienas mėlyno kristalo (blue crystal) simbolis prideda +1 žingsnį eigos juostoje. Naujas lygis eigos juostoje padidina milžinišką „Wild“ (laukinį) simbolį: 1 x 1, 2 x 1, 2 x 2, 3 x 3. Kiekvienas naujas lygmuo atitinkamai prideda papildomų nemokamų sukimų: +1, +2, +3.
Nemokami sukimai lošiami su pastaraja nustatyta statoma suma.

Lokio nemokami sukimai

3 x 1 dydžio „Loki Bonus“ simbolis suteikia 10 nemokamų sukimų. Su kiekvienu sukimu ant būgnų pasirodo lipniųjų laukinių („ Sticky Wild“) simbolių, kurie lieka tame pačiame langelyje, kol atrakinama spyna. Spyna atrakinama, kai lipnusis laukinis („Sticky Wild“) simbolis tampa laimėjimo derinio dalimi. Kiekvienas rausvo kristalo (pink crystal) simbolis prideda +1 žingsnį eigos juostoje. Naujas lygis eigos juostoje pakeičia lipnųjį laukinį („Sticky Wild“) simbolį:



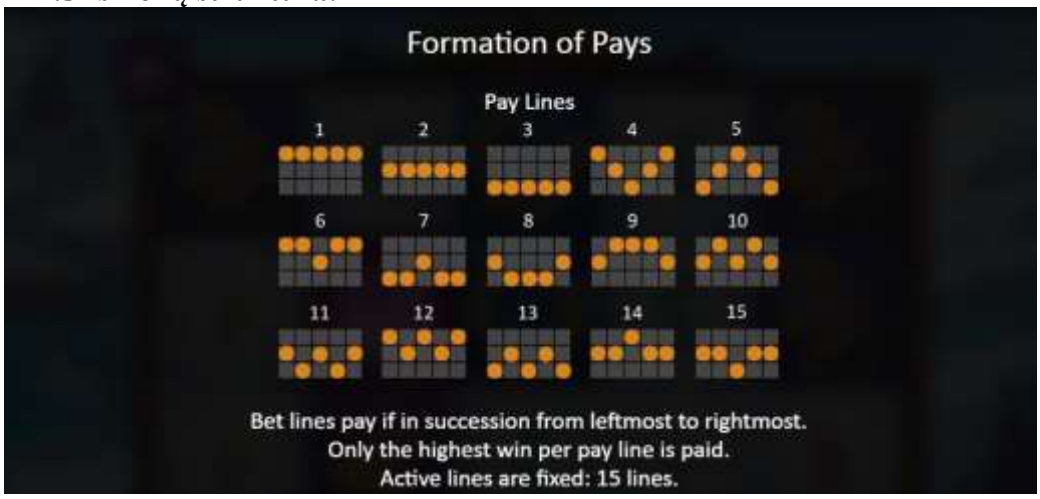
- I lygmuo – įprastas lipnusis laukinis („Sticky Wild“) simbolis
- II lygmuo – lipnusis laukinis („Sticky Wild“) simbolis su 2 spynomis.
- III lygmuo – 2 lipnieji laukiniai („Sticky Wild“) simboliai su 2 spynomis.
- IV lygmuo – 2 lipnieji laukiniai („Sticky Wild“) simboliai su 3 spynomis.

Kiekvienas naujas lygmuo atitinkamai prideda papildomų nemokamų sukimų: +1, +2, +3.
Nemokami sukimai lošiami su pastaraja nustatyta statoma suma.
Pasiekimai. Lošėjai turi galimybę įvykdyti išvardytus pasiekimus, kad kaip premiją laimėtų vieną iš „Bonus“ nemokamų sukimų režimų:

1. Surinkti 5 simbolių laimėjimo derinį 30 kartų.
2. Nuleisti „Bonus“ simbolių dalis ant 3-iojo būgno 30 kartų.
3. Vienu sukimu 5 kartus laimėti 30 ar daugiau kartų didesnę sumą, nei pastatyta.
4. Aktyvinti bet kurį nemokamų sukimų režimą 15 kartų.

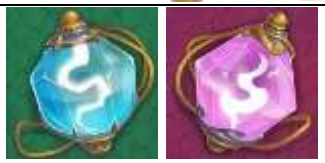
Baigus „Bonus“ nemokamus sukimus, pasiekimų eiga mažėja ir lošėjas gali juos vėl kaupti. „Bonus“ nemokami sukimai lošiami su vidutine statoma suma. Jei pastarasis pasiekimas buvo įvykdytas per tęstinį nemokamų sukimų režimą, „Bonus“ nemokami sukimai prasidės pasibaigus tęstiniam režimui.

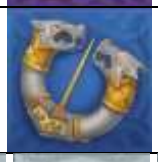
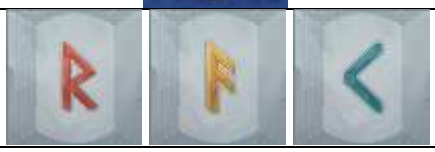
244.5 Išmokų struktūra:



- Išmokų linijos: 15 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, jei seka eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

244.6 Išmokų lentelė:

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas
	-	-
	x5 x4 x3	150 65 20
 – per nemokamus sukimus	x5 x4 x3	250 200 150

  – per pagrindinį lošimą	x5 x4 x3	150 65 20
	x5 x4 x3	100 60 18
	x5 x4 x3	95 55 17
	x5 x4 x3	90 50 16
	x5 x4 x3	35 20 5

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 10 statymo linijų
Lošimo ypatybės	
• „Wild“ (laukinis) simbolis • Sklaidos simbolis	• Nemokami sukimai

245. Žaidimas „Zombio gimtadienis“ („ Zombirthday“) -

245.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

245.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

245.3 Didžiausias laimėjimas: 298700,00 EUR

245.4. “Wild“ (laukinis) simbolis. Ir per pagrindinį lošimą, ir per nemokamus sukimus įprasti „Wild“ (laukiniai) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos (scatter) simbolį. „Wild“ (laukinis) simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne per pagrindinį lošimą ir per nemokamus sukimus.

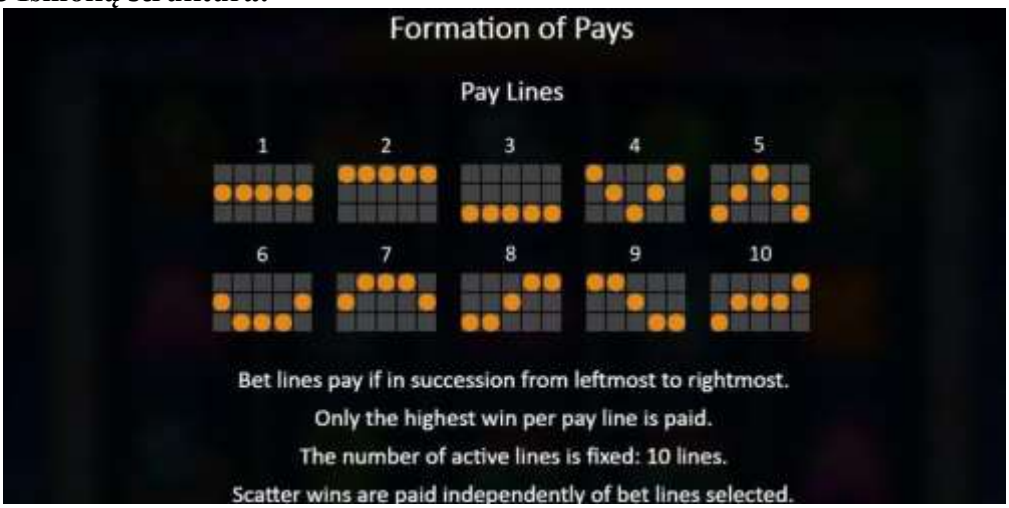
Sklaidos (Scatter) simbolis. Sklaidos (scatter) simbolio deriniai padauginami iš bendros pastatytos sumos. Už sklaidos (scatter) simbolio derinius mokama papildomai, pridedant prie linijų derinių. Nemokami sukimai suteikiami pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos (scatter) simbolių.



Nemokami sukimai. Nemokami sukimai suteikiami pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos (scatter) simbolių. Pirmiausia lošėjas gauna 15 nemokamų sukimų, o per nemokamų sukimų režimą pasirodžius 3 ar daugiau sklaidos (scatter) simbolių suteikiama papildomų nemokamų sukimų. Jei generuojama naujų laimėjimų, nemokami sukimai

tęsiasi. Nemokami sukimai baigiasi, kai visi nemokami sukimai išnaudojami. Visi laimėjimai per nemokamus sukimus apmokami x3 pagal išmokų lentelę. Nemokamų sukimų raundai lošiami su pastaraja nustatyta statoma suma.

245.5 Išmokų struktūra:



- Išmokų linijos: 10 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją laimima išmoka, jei seka eina iš kairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už sklaidos simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- **245.6. Išmokų lentelė:**

Simbolis	Derinys	Statymo ant linijų koeficientas
	x5 x4 x3	500 * galutinė pastatyta suma 20 * galutinė pastatyta suma 5 * galutinė pastatyta suma
	x5 x4 x3 x2	9 000 2 500 250 10
	x5 x4 x3 x2	750 125 25 2
	x5 x4 x3	400 100 20

	x5 x4 x3	250 75 15
	x5 x4 x3	125 50 10
	x5 x4 x3	100 25 5
	x5 x4 x3 x2	100 25 5 2

Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą. Didžiausias nemokamų taškų skaičius yra ribotas: 75 taškai.

246. Žaidimas „Aloha! Grupinės išmokos“ („Aloha! Cluster Pays™“)

246.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

246.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

246.3. Didžiausias laimėjimas: 200000,00 EUR

246.4. Žaidimo apžvalga

• „Aloha! Grupinės išmokos“ yra 6 būgnų, 5 linijų lošimas, turintis Cluster Pays™ mechaniką. Žaidimas turi kelias funkcijas – Pakeičiamuosius simbolius, Išliekančio laimėjimo persukimą ir Papildomus sukimus su simbolio išmetimu.

• Žaidimas yra žaidžiamas su simbolių grupėmis, 1-10 statymų lygiais (10 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

• Statymų linijų nėra.

• Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.

• 9 ar daugiau simbolių grupėje reiškia apdovanojimą pagal laimėjimų lentelę.

• Kelios tokio paties simbolio grupelės, kurios nėra greta vienas kito, apmokamos kaip atskiros grupės.

• Laimėjimai iš kelių grupių vienu metu yra sumuojami.

• Statymai nustatomi naudojant "LEVEL / LYGIS" parinkiklį.

• Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

• Laimėjimas žetonais yra lygus vertei laimėjimų lentelėje, padauginta iš statymų lygio.

• Laimėjimas yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintai iš žetono vertės.

• Žetono vertė nustatoma naudojant „COIN VALUE“ parinkiklį.

• „COINS / ŽETONAI“ rodo statymams skirtų žetonų kiekį

Sudedamieji simboliai

• Tiek pagrindiniame žaidime, tiek ir laisvo sukimo žaidime, kaukės ir papildomo sukimo simboliai būgnuose rodomi kaip sudedamieji simboliai.

• Sudedamasis simbolis yra simbolis, kuris padengia dvi būgno padėtis ir skaičiuojamas taip:

Sudedamojo simbolio pavadinimas	**Skaičiuojamas kaip**

Kaukės 	Du simboliai*
Papildomo sukimo simbolis 	Vienas simbolis

* Išliekančio laimėjimo persukimo ir pakeičiamų simbolių žaidimo metu, kaukės simbolis dengia vieną poziciją

- Sudedamieji simboliai bus visiškai arba iš dalies rodomi priklausomai nuo to, kaip sustos būgnas.
- Už bet kokią sudedamojo simbolio dalį, įeinančią į laimėjusią grupę, mokama pagal laimėjimų lentelę.

Pakeičiamas simbolis

- Pakeičiami simboliai gali pasirodyti ant bet kurio būgno.
- Pakeičiamas simbolis tampa gretimu simboliu, kad būtų sukurtas kuo didesnis laimėjimas, pagal laimėjimų lentelę. Jei pakeičiamojo simbolio dėka nesusidaro laimingas derinys, pakeičiamas simbolis nebus transformuojamas.
- Jei būgne atsiranda tik pakeičiami simboliai, jie transformuojami į didžiausios vertės simbolį.
- Pakeitimo simboliai negali pakeisti laisvo sukimo simbolių.

Išliekančio laimėjimo persukimas

- Grupės laimėjimas atsitiktinai aktyvuoja „Sticky Win Re-Spins“ išliekančio laimėjimo persukimą.
- Išliekančio laimėjimo persukimo metu laimintys simboliai pasilieka, o visi kiti simboliai persukami.
- Išliekančio laimėjimo persukimo metu, jei laiminti grupė padidėja, tie simboliai, kurie padidina grupę, taip pat pasilieka, o likusieji nesėkmingi simboliai dar kartą sukasi. Tai tęsiasi tol, kol sukimo metu grupė nebepasididina, arba kol grupė visiškai užpildo ekraną. Paskutinės grupės laimėjimas yra skaičiuojamas pagal laimėjimų lentelę.
- Išliekančio laimėjimo persukimas žaidžiamas tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte, kaip ir tas sukimas, kuris jį aktyvavo. Statymo lygis ir žetonų vertė negali būti keičiami per persukimą.
- Persukimas negali būti įjungiamas, jei pradinis sukimasis apima dvi atskiras laimėjusias grupes.
- Išliekančio laimėjimo persukimo metu neįmanoma laimėti jokiu simboliu, išskyrus simbolį, kuris aktyvavo persukimą.

Papildomi sukimai

- Papildomo sukimo simbolis yra sklaidos simbolis.
- 3 ar daugiau papildomo sukimo simbolių, visiškai ar iš dalies rodomi bet kur būgne pagrindinio žaidimo metu, suaktyvina papildomus sukimus laimėjimų lentelėje.
  - 3 papildomo sukimo simboliai = 9 papildomi sukimai
  - 4 papildomo sukimo simboliai = 10 papildomų sukimų
  - 5 papildomo sukimo simboliai = 11 papildomų sukimų
  - 6 papildomo sukimo simboliai = 12 papildomų sukimų
- Papildomi sukimai gali būti laimimi kitų papildomų sukimų metu.

• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip ir tas sukimas, kuris aktyvavo papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai turi simbolio išmetimo mechaniką, kuriame pašalinami žemo laimėjimo simboliai, todėl padidėja tikimybė gauti didesnį laimėjimą likusiuose sukimuose. Simboliai pašalinami tokia seka:

o Antrojo sukimo pabaigoje visi gėlių  simboliai pašalinami iš būgno būgnų.

o Ketvirtojo sukimo pabaigoje visi kriauklės  simboliai pašalinami iš būgno būgnų.

o Šeštojo sukimo pabaigoje visi kokoso  simboliai pašalinami iš būgno būgnų.

o Aštuntojo sukimosi pabaigoje visi ananasų  simboliai pašalinami iš būgno būgnų.

• Bendrų laimėjimų laukas apima ir bet kokius laimėjimus gautus per papildomus sukimus, pridedant bet kokius laimėjimus iš sukimo, kurio metu buvo aktyvuoti papildomi sukimai.
• 3 ar daugiau papildomo sukimo simbolių, visiškai arba iš dalies rodomi bet kur ant būgno papildomuose sukimuose, aktyvuoja papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
• 3 papildomų sukimų simboliai = +1 papildomas sukimas
• 4 papildomų sukimų simboliai = +2 papildomi sukimai
• 5 papildomų sukimų simboliai = +3 papildomi sukimai
• 6 papildomų sukimų simboliai = +4 papildomi sukimai
• Pastaba: papildomo sukimo simbolis, kuris iš dalies arba visiškai atsiranda ant būgno, skaičiuojamas kaip vienas papildomo sukimo simbolis.
• Jei per paskutinį papildomą sukimą nėra laimėjimo, žaidėjas gauna papildomą sukimą, kol laimės.
• Pastaba: jei per paskutinį sukimą atsiras 3 papildomo sukimo simboliai, bus suteikiamas papildomas sukimas. Šis naujas papildomas sukimas bus žaidžiamas po dabartinio sukimo ir bus skaičiuojamas kaip paskutinis papildomas sukimas.

246.5. Žaidimo funkcijos

• Lentelė pateikia žaidimo mygtukus ir aprašymus

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Paspauskite rodykles, kad naviguotumėte tarp laimėjimų lentelės lapų



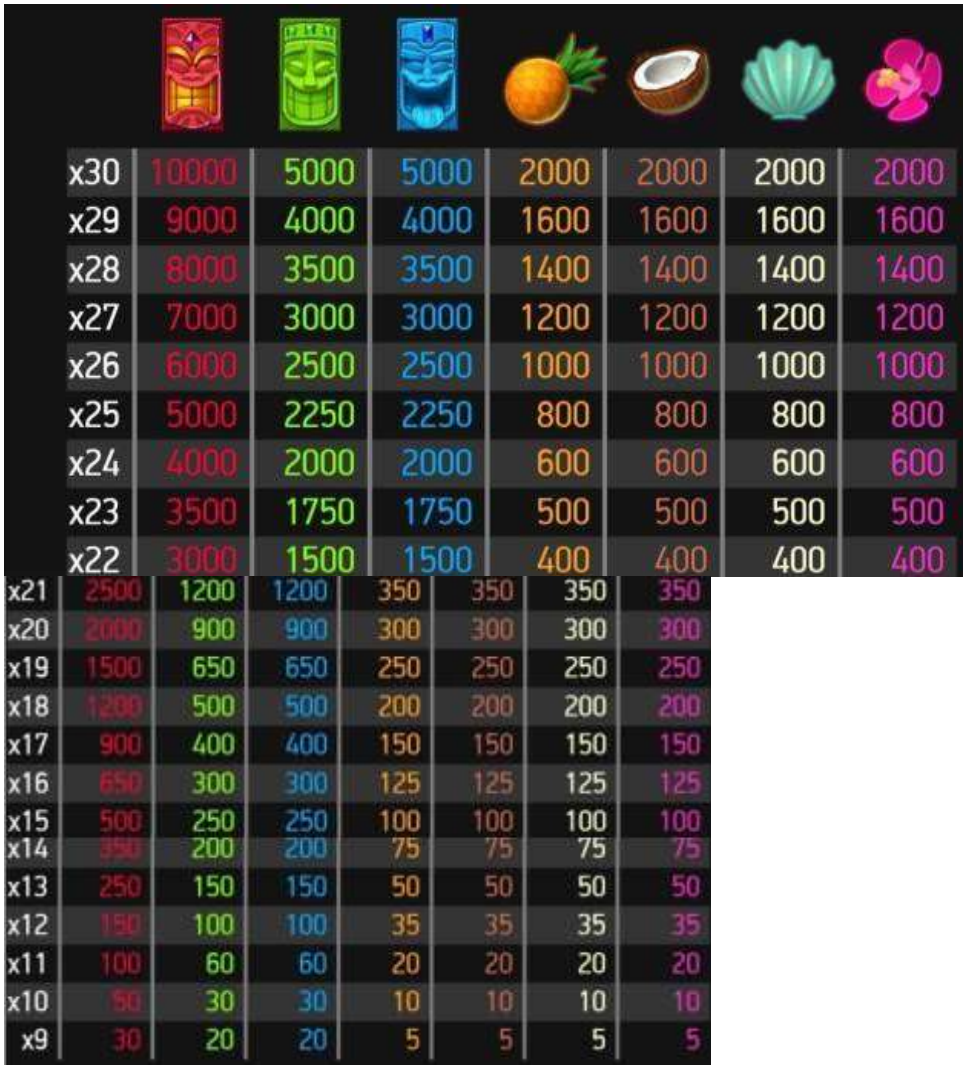
Paspauskite, kad peržiūrėtumėte laimėjimų lentelę



Paspauskite, kad grįžtumėte į pagrindinį žaidimą.

- Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 98%

246.6. Laimėjimų lentelė



x30	10000	5000	5000	2000	2000	2000	2000
x29	9000	4000	4000	1600	1600	1600	1600
x28	8000	3500	3500	1400	1400	1400	1400
x27	7000	3000	3000	1200	1200	1200	1200
x26	6000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x25	5000	2250	2250	800	800	800	800
x24	4000	2000	2000	600	600	600	600
x23	3500	1750	1750	500	500	500	500
x22	3000	1500	1500	400	400	400	400
x21	2500	1200	1200	350	350	350	350
x20	2000	900	900	300	300	300	300
x19	1500	650	650	250	250	250	250
x18	1200	500	500	200	200	200	200
x17	900	400	400	150	150	150	150
x16	650	300	300	125	125	125	125
x15	500	250	250	100	100	100	100
x14	350	200	200	75	75	75	75
x13	250	150	150	50	50	50	50
x12	150	100	100	35	35	35	35
x11	100	60	60	20	20	20	20
x10	50	30	30	10	10	10	10
x9	30	20	20	5	5	5	5

9 ar daugiau tų pačių simbolių vienoje eilutėje reiškia laimėjimą. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

247. Žaidimas „Archangelai: Išgelbėjimas“ („Archangels: Salvation™“)

247.1. Mažiausias statymas: 0,4 EUR

247.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

247.3. Didžiausias laimėjimas: 750,00 EUR

247.4. Archangels: Salvation™ Žaidimo apžvalga

- "Archangels: Salvation ™" yra 6 būgnų, 12 eilių lošimas su Papildomais sukimais, “Wild” pakeitimais ir 2 “Wild” funkcijomis.
- Žaidimas yra žaidžiamas su 100 statymų linijų (fiksuoto), 1-10 statymų lygių (40 žetonų per lygį) ir skirtingų žetonų verčių.
- Statymų lygis nustatomas naudojant "LEVEL / LYGIS" slankiklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ slankiklį.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų skaičių.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Visi “Wild”  simboliai (2x2 Wild, Wild simboliai ir vienetiniai Wilds) pakeičia visus simbolius, išskyrus Scatter  simbolį.
- Statymų linijos laimėjimas žetonais yra lygus sumai, kurią parodo laimėjimų lentelė, padauginta iš statymų lygio.
- Statymų linijos laimėjimas pinigais lygus laimėjimui žetonais, padaugintas iš žetonų vertės.
- Statymų linija laimėjo mokėjimą, jei iš eilės buvo kairiosiojo būgno į dešinį būgną.
- Išmokamas tik aukščiausias laimėjimas per statymą.
- Tuo pat metu vykstantys laimėjimai skirtingose eilutėse yra sudedami
- 2x2 Wild
- 2x2 Wild simbolis yra 2x2 simbolių blokas.
- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Scatter simbolius.
- Bet kokia Wild simbolio dalis, įtraukta į laimėjusią statymų liniją, leidžia išmokėti pagal didžiausią įmanomą kombinaciją laimėjimų lentelėje.
- Karštieji taškai
- Žaidime yra 2 atskiri karštieji taškai.
- Pirmasis susideda iš 2 viršutinių žaidimo zonos eilučių, o antrasis - 2 apatines žaidimo eilutes.
- Papildomo sukimo (Free Spins) vietose abi karšto taško vietos yra padidintos iki 3 eilučių.
- Kiekviena zona turi savo Wild funkciją. Viršutinė karšto taško vieta aktyvuoja "Heaven funkciją", apatinė karšto taško vieta - "Hell funkciją".
- Jei "2x2 Wild" atsiranda ant būgno, taip kad bet kuri jo dalis yra karšto taško vietoje, atitinkamas "Wild funkcija" yra suaktyvinama.
- "Wild" funkcija įjungiama kiekvienai pozicijai ant būgnų, kurią užima "2x2 Wild". Pvz., Jei 2 x 2 Wild išsiskiria į karšto taško vietą, funkcija aktyvuojama 4 kartus.
- Kiekvienam Wild simbolio karštame taške sukurtas 1 laukelio simbolis arba 4 vientubi Wild simboliai.
- Tos pačios funkcijos negalima įjungti 2 kartus iš eilės. Vienu metu gali veikti tik 1 funkcija. Pavyzdžiui, jei "Hell" funkcija buvo aktyvuota iš pradžių, tada šalia pakartotino aktyvavimo bus "Heaven funkcija".
- Būgnuose esant funkcijoms gali būti tik 2 Wild simbolių tipai: Wild simboliai ir Wild simbolių deriniai.
- Funkcijos pasibaigia, kai neišeinantys Wild simboliai nesileidžia į karšto taško vietas arba kai Wild simbolis neturi laisvos vietos ant būgno nusileisti.

- "Wild funkcijos" laimėjimas vertinamas ir išmokamas po to, kai buvo atkurtos funkcijos.
- "Wild funkcija" laimi pridedami prie bet kurios iš statymų linijų.
- Heaven (Rojaus) funkcija
- Heaven funkcija įjungiama, kai 2 x 2 Wild simbolis visiškai arba iš dalies patenka į viršutinį karšto taško plotą.
- Jei 2 x 2 Wild iš dalies yra karšto taško vietoje, generuojami 2 Wild simboliai. Jei 2 x 2 Wild simbolis visiškai išsiskleidžia, generuojami 4 laukiniai simboliai.
- Wild simbolių derinių ilgis svyruoja nuo 3 iki 5 simbolių.
- Wild simbolių deriniai gali visiškai apimti Scatter simbolius, atskirus Wild simbolius ir visiškai / dalinai mažesnius Wild simbolius.
- Wild simbolių deriniai negali nusileisti viršutinėje karštoje vietoje.
- Hell (Pragaro) funkcija
- Hell funkcija įjungiama, kai 2 x 2 Wild simbolis visiškai arba iš dalies nusileidžia apatinėje karšto taško vietoje.
- Jei tai įvyktų, Hell zonoje prasideda šaudymas vienetiniais Wild simboliais, kurie atsitiktinai pasiskirsto būgnuose.
- "Vienetiniai Wild" simboliai negali nusileisti ant "Scatter" ir kitų Wild simbolių, ir apatinėje karšto taško vietoje.
- Wild simbolių skaičius yra 8 arba 16, priklausomai nuo to, ar Wild simbolis iš dalies arba visiškai pateko į karšto taško vietą.
- Papildomi sukimai
- 3 arba daugiau Scatter simbolių deriniai, rodomi bet kur ant būgno, įjungia "Free Spins" – Papildomus sukimus.
- "Scatter" simboliai yra 2-jų eilučių, t.y. jie užima 2 pozicijas būgnuose.
- Kiekvienas Scatters derinys skaičiuojamas kaip vienas simbolis, nors jis ant būgno užima 2 pozicijas.
- Jei matysite tik dalį derinio, jis vis tiek bus skaičiuojamas kaip visas Scatter simbolis.
- Jei simbolis Scatter yra padengtas Wild simbolių deriniu, simbolis Scatter vis tiek suaktyvins "Free Spins".
- Jei tuo pačiu metu suaktyvinami Papildomi sukimai ir Wild funkcijos, pirmiausia paleidžiamos Wild funkcijos.
- Už 3, 4, 5 ir 6 Scatter simbolius, skiriami atitinkamai 10, 15, 20 ir 25 Papildomų sukimų.
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvino Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų metu negalima laimėti naujų sukimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas grįžta į tą sukimą, kurio metu buvo aktyvuoti Papildomi sukimai.
- Lauke Total Win rodomi visi laimėjimai gauti Papildomų sukimų metu, pridėti prie to sukimo laimėjimų, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

247.5. Laimėjimų lentelė

Aukštų laimėjimų simboliai



Vidutinių laimėjimų simboliai



Žemų laimėjimų simboliai



248. Žaidimas „Asgardo akmenys“ („Asgardian Stones”)

248.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

248.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

248.3. Didžiausias laimėjimas: 400000,00 EUR

248.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Asgardo akmenys“ („Asgardian Stones”) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų (fiksuotų) lošimas, turintis šias funkcijas: „Colossal“ simboliai,

Bonuso Ratas („Bonus Wheel“), Papildomi Sukimai („Free Spins“), „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai, „Griūtis“ („Avalanche“) funkcija.

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.
- „Laukinis“ („Wild“)  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus Wheel“  funkciją.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas, išskyrus atvejus, kai veikia „Bonus Wheel“ funkcija.

„Griūtis“ („Avalanche“) funkcija

- Vietoje sukimosi, simboliai sukrinta į būgnus.
- Laiminti statymo linija pradės „Griūties“ („Avalanche“) funkciją.
- Laimėjimų kombinacijų simboliai sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antram„Griūties“ („Avalanche“) efektui, kurio metu gali sukristi dar daugiau laimėjimų simbolių.
- „Griūties“ („Avalanche“) funkcija tęsiasi iki tol, kol nebėra laimima.
- „Griūties“ („Avalanche“) funkcijas laimėjimai pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.

„Milžiniški“ („Colossal“) simboliai

- Visi simboliai pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų (Free Spins) metu taip pat pasirodo ir „Milžiniškų“ („Colossal“) simbolių versija, išskyrus „Laukinis“ („Wild“) simbolį pagrindiniame žaidime. „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis yra 2x2 arba 3x3 simbolių derinys.
- „Milžiniškas“ („Colossal“) simboliai yra pilnai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.
- Simboliai laimėjimo kombinacijose sprogsta ir išnyksta, nepaisant to, kuri dalis to simbolio sudarė laimėjimą kombinaciją,
- Visi likusieji simboliai sukrinta į apačią, kad užpildytų tuščias vietas, taip palikdami vietos naujiems „Griūties“ („Avalanche“) simboliams. „Griūtis“ („Avalance“) tęsiasi iki kol nėra laimima.
- „Griūties“ („Avalanche“) metu gali nukristi „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis. Kai nukrenta „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis, kitos tuščios vietos būna užpildomos įprastais simboliais. Vienu metu negali būti matomi du ar daugiau „Milžiniškas“ („Colossal“) simboliai.

• Bet kuri „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolio dalis, patenkanti į laiminčią statymo liniją, bus išmokama pagal laimėjimų lentelę.

„Milžiniškas traiškymas“ („Colossal Crush“) funkcija

• Po pirmosios „Griūties“ („Avalanche“), „Milžiniškas traiškymas“ („Colossal Crush“) funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų (Free Spins) metu.
• „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis visada turi turėti simbolius po savimi.
• Kai naujas „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis nukrinta žemyn, tai gali sutraiškyti papildomą eilę simbolių, einančių po juo.
• Jeigu lieka tuščių vietų po „Milžiniškas“ („Colossal“) simboliu po praeito laimėjimo, šis simbolis nukrinta ir sutraiško visą eilę po savimi kitų einančių simbolių. Taip tęsiasi iki tol, kol „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis atsiduria pačioje apačioje arba kol nelieka jokių laisvų pozicijų po juo.
• Kiekvieną kartą, kai „Milžiniškas“ („Colossal“) simbolis nukrinta žemyn ir sutraiško bent vieną simbolį, žaidėjas apdovanojamas dauginamuoju.
• Kiekvienos eilės sutraiškytas simbolis padidina dauginamąjį per 1 skaičių, o didžiausias dauginamųjų skaičius x4. Dauginamasis pritaikomas kito laimėjimo apskaičiavimui ir vėl grįžta į x1. Tai reiškia, kad dauginamasis gali būti panaudojamas tik vieną kartą.

„Bonus Rato“ („Bonus Wheel“) funkcija

• „Bonus Rato“ („Bonus Wheel“) yra simbolių 3x3 blokas, kuris gali atsirasti tik ant 3 paskutinių būgnų tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų metu. Gali atsirasti pilnai arba dalinai matomas žaidimo lauke.
• Kai baigiasi visi „Griūties“ („Avalanche“) sukimai ir yra apskaičiuojami jų laimėjimai, „Bonus Ratas“ („Bonus Wheel“) sustoja. Nuo šio rato gali būti laimėta: žetonų laimėjimai, Papildomi sukimai arba abu.
• Žetonų laimėjimai ir Papildomi sukimai aktyviuose laukuose nuo „Bonus Ratas“ („Bonus Wheel“) bus lygūs eilių, kurias užims 3x3 simbolis, skaičiui. +1 prizas kiekvienai eilei.
• Žetonų laimėjimas nuo „Bonus Ratas“ („Bonus Wheel“) yra 1, 2 arba 5 kartai padauginti iš statymo skaičiaus, su didžiausiu žetonų laimėjimu padaugintam 36 kartus iš statymo skaičiaus.
• Kitaip nei įprasti simboliai, „Bonus Ratas“ („Bonus Wheel“) nedingsta po laimėjimo apskaičiavimo, kas reiškia, kad nebus naujų „Griūties“ („Avalanche“) po šio apskaičiavimo.
• Prie papildomų „Milžiniškas traiškymas“ („Colossal Crush“) funkcijas dauginamųjų, žetonų laimėjimų vertė „Bonus Ratas“ („Bonus Wheel“) metu taip pat yra padauginama. Kaip bebūtų, dauginamasis negrįžta į pradinę padėtį, jei po to seka „Griūties“ („Avalanche“), tad jei dauginamasis išauga vėl, dauginamasis nuo žetonų laimėjimų išauga taip pat. Kai baigiasi „Griūtis“ („Avalanche“), „Bonus Rato“ („Bonus Wheel“) žetonų laimėjimas yra apskaičiuojamas.
• „Bonus Rato“ („Bonus Wheel“) laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• Yra 3 „Bonus Rato“ („Bonus Wheel“) laukai, kurie skiria 5 Papildomus sukimus kiekvienas. Laimėjimas nuo „Bonus Rato“ („Bonus Wheel“) pagrindiniame žaidime aktyvuoja 5, 10 arba daugiausiai 15 Papildomų sukimų.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų skaičius skiriamas pagal laimėjimų lentelę.
• Papildomų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti „Milžiniškas Laukinis“ („Colossal Wild“) simbolis.
• Jei „Milžiniškas Laukinis“ („Colossal Wild“) simbolis sudaro laimėjimą, jis išsiskiria į 1x1 „Laukinis“ („Wild“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai, kurie sudaro laimėjimą, susprogsta ir išnyksta.

• „Laukinis“ („Wild“) simboliai, kurie nesudaro laimėjimo, lieka būgnuose ir yra kitos „Griūties“ („Avalanche“) dalis iki kol neatsiranda naujų laimėjimų.
• „Bonus Rato“ („Bonus Wheel“) gali būti aktyvuotas daugiausiai 3 kartus Papildomų sukimų metu ir suteikti papildomus 25 Papildomus sukimus.
• Galutinio laimėjimo laukas sudaro bet kokius laimėjimus, gautus Papildomų sukimų metu, pridėjus bet kokius laimėjimus nuo to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.
Žaidimo funkcijos ir simboliai
• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



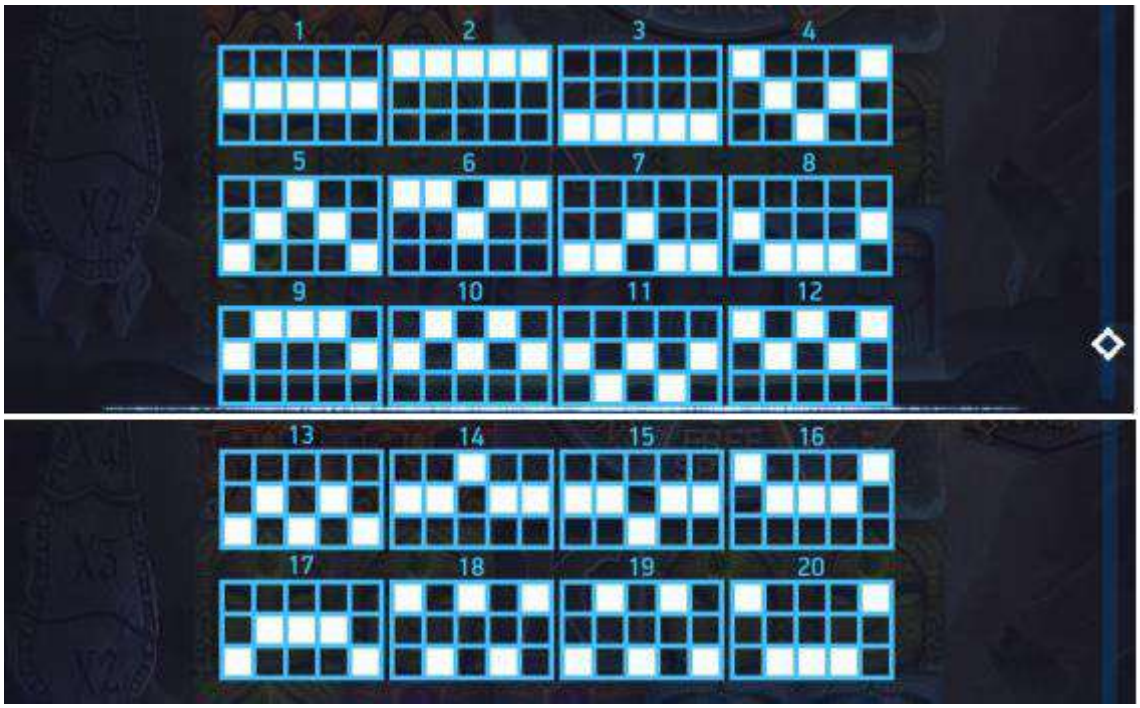
Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,31%.

248.5. Laimėjimų lentelė



* Laukinis („Wild“) simboliai pakeičia visus kitu simbolius, išskyrus Bonus Rato („Bonus Wheel“) simbolius.



249. Žaidimas “Juodasis Džekas su viena kortų kalade” („Blackjack - Single Deck™“) taisyklės

249.1. Mažiausias statymas: 1,00 EUR
249.2. Didžiausias statymas: 40,00 EUR
249.3. Didžiausias laimėjimas: 160,00 EUR
249.4. Žaidimo apžvalga. “Juodasis Džekas su viena kortų kalade” (Blackjack – Single Deck) žaidžiamas su viena “ranka” (hand) ir viena įprastine kortų kalade, kuri yra permaišoma prieš kiekvieną žaidimo sukimą

- Žaidimo tikslas – surinkti daugiau taškų nei krupjė, tačiau neviršyti 21
- Skaičių kortos nuo 2 iki 10, skaičiuojamos atitinkamai pagal skaičius nurodytus ant kortos, tūzai skaičiuojasi kaip 1 arba 11 taškų, o karaliai, damos ir valetai skaičiuojasi kaip 10 taškų
- Krupjė turi likti su turima kortų kombinacija (stand) jei turi 17 taškų “kietąją ranką” (hard hand), tačiau turi prašyti dar vienos kortos jei turi 17 taškų “minkštąją ranką” (soft hand)
  - “Minkštoji ranka” (soft hand) yra kortų kombinacija turinti tūzą, kuris gali būti skaičiuojamas kaip 1 arba 11 taškų nepralošiant
  - “Kietoji ranka” (hard hand) yra kortų kombinacija be tūzo arba turint tūzą kai jo vertė yra 1 taškas
- Kortos permaišomos kiekvieną žaidimo sukimą
- Žemiausi ir aukščiausi statymai yra parodomi **MIN/MAX** stalo sekcijoje
- Jeigu jūsų kortų vertė yra arčiau 21 neviršijant nei krupjė, jūs laimite.
- Jūsų “ranka” (hand) automatiškai lieka su turima korta (stand), kai surenkate 21 tašką
- Jei surenkate 22 taškus ar daugiau pralaimite (busted) nepriklausomai nuo krupjė surinkto taškų kiekio
- Jeigu krupjė kortų vertė yra arčiau 21 neviršijant šios sumos, jūs pralaimite
- “Rankos” (hands) surinkusios tokį patį taškų kiekį yra “išstumiamos” (push), žaidėjų pradiniai statymai jiems grąžinami

“Juodasis Džekas” (Blackjack)

- Jeigu “rankos” (hand) pirmųjų dviejų kortų suma lygi 21, tai skaitosi kaip “Juodasis Džekas” (Blackjack)

- Lošėjui laimėjimas yra išmokamas santykiu 3:2
- “Juodasis Džekas” (Blackjack) visada laimi prieš bet kurį kitą žaidėją surinkusį 21 tašką

“Draudimas” (Insurance)

- Jei pirmoji krupjė korta yra tūzas galite nusipirkti “draudimą” (insurance)
- “Draudimas” (insurance) kainuoja pusę statymo sumos, jei krupjė laimi “Juodąjį Džeką” (Blackjack) laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- Jei krupjė nesurenka “Juodojo Džeko” (Blackjack) “draudimo” (insurance) statymas prarandamas



Insurance

“Lygūs pinigai” (even money)

- Jeigu surenkate “Juodąjį Džeką” (Blackjack) ir matote, kad krupjė pirmoji korta rodanti kortos vertę yra tūzas galite pasiimti pinigus proporcingai
- “Lygūs pinigai” laimėjimą išmoka 1:1



Even Money

“Išskyrimas” (split)

- Jei pirmosios jūsų gautos kortos yra tokios pačios vertės jas galite išskirti ir lošti kaip dvejomis atskiromis “rankomis” (hands)
- Tik vienas “rankų” (hand) išskyrimas yra leidžiamas per žaidimą
- Išskyrimas padvigubina jūsų statymą, jūs žaidžiate abejomis “rankomis” (hands) vieną po kitos
- Jeigu išskiriate du tūzus gausite tik po vieną kortą, ištrauktą iš kaladės vieną po kitos abejoms “rankoms” (hands)
- Visoms “išskirtoms rankoms” (split hands) išskyrus jei išskirtos kortos buvo tūzai kortas traukti toliau (hit) galite be apribojimų
- “Išskirtoje rankoje” (split hand) tūzas ir bet kokia korta turinti 10 taškų vertę bus skaičiuojama kaip 21 taškų surinkimas, tačiau ne kaip “Juodasis Džekas” (Blackjack)



Split

Dvigubinimas (double down)

- Galite dvigubinti savo statymą jeigu jūsų pradinių kortų suma (išskyrus išskirtas kortas) lygi 10 arba 11 taškų
- “Dvigubas” (double) statymas yra lygus pradiniam statymui
- Po statymo dvigubinimo (double) jums išduodama papildoma korta, tačiau po to jūsų žaidimas (hand) automatiškai lieka su turima korta (stand)

Mygtukai bei simboliai



Atlikti statymą
Norint atlikti statymą, paspauskite žetono mygtuką
Spausti žetoną, norint statymą padidinti pasirinktos žetono vertės suma



Išvalyti
Spausti, norint panaikinti statymą

Dvigubinimas
Spausti, norint padvigubinti statymą



Kortų dalijimas
Spausti, norint pradėti žaidimo sukimą
Jūs ir krupjė gausite po 2 kortas. Pirmoji krupjė korta bus atversta, antroji užversta. Krupjė patikrina antrosios kortos vertę, jei pirmoji korta turi 10 taškų vertę (valetas, karalienė arba karalius)

Atsisakyti
Spausti, norint atsisakyti “išskyrimo”, “draudimo” arba “lygių pinigų”

Patvirtinti
Spausti, norint patvirtinti “išskyrimą”, “draudimą” arba “lygius pinigus”

Sustoti
Spausti, nenorint gauti papildomų kortų ir žaisti savo “rankomis”. Kai jūsų “ranka” sustoja, atskleidžiami taškai

Prašyti kortos
Spausti, norit gauti papildomą kortą

Naujas statymas
Spausti, norint pradėti naują statymą

Pakartotinas statymas
Spausti, norint pastatyti tą patį statymą kaip ir praeitame žaidime

Greitas dalijimas
Spausti, norint atlikti greitą dalijimą

Grąža žaidėjui:

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 99.59%

249.5. Laimėjimų lentelė

Result	Pays
Blackjack	3:2
Insurance	2:1
Win	1:1
Even Money	1:1
Push	The bet is returned.

250. Žaidimo “Juodasis Džekas” (Blackjack) taisyklės

250.1. Mažiausias statymas: 1,00 EUR
250.2. Didžiausias statymas: 500,00 EUR
250.3. Didžiausias laimėjimas: 12.000,00 EUR
250.4. Žaidimo apžvalga. “Juodasis Džekas” (Blackjack) žaidžiamas su 3 kortų dalinimodėžėmis, 6 kortų kaladėmis, kurias sudaro 52 kortos (džokerio kortos yra išimamos)

- Žaidimo tikslas – surinkti daugiau taškų nei krupjė, tačiau neviršyti 21
- Skaičių kortos nuo 2 iki 10, skaičiuojamos atitinkamai pagal skaičius nurodytus ant kortos, tūzai skaičiuojasi kaip 1 arba 11 taškų, o karaliai, damos ir valetai skaičiuojasi kaip 10 taškų
- Kortų rūšys (širdys, būgnai, vynai ir kryžiai) reikšmės neturi
- Žaidimas vyksta prieš kompiuterinį krupjė. Krupjė suteikiamos dvi kortos, žaidėjai taip pat gauna po dvi kortas
- Žaidėjų kortos išdėstomos kortos vertę nurodančia puse į viršų, tuo tarpu tik pirmoji krupjė korta yra padedama vertę nurodančia puse į viršų
- Kiekvienas žaidėjas sprendžia ar traukti kortas toliau (hit), dvigubinti (double), išskirti (split), ar likti su turima korta (stand)
- Priklausomai nuo jūsų ir krupjė kortų, jūs papildomai galite turėti galimybę išskirti (split), pasiimti “lygius pinigus” (take even money) arba pasinaudoti “draudimu” (insurance)
- Jei nuspręsite prašyti naujos kortos (hit), dvigubinti (double), arba išskirti (split) sekanti korta arba kortos skaičiuojamos pagal skirtingus pasirinkimus
- Kai nusprendžiate likti su turima korta (stand) arba surenkate daugiau nei 21 tašką (hand bust) sekančios kortos yra išdalinamos kitam žaidėjui arba krupjė, priklausomai nuo to su kuo žaidžiate
- Žaidimo sukimas užbaigiamas kai krupjė surenka 21 tašką
- Kortos yra permaišomos kiekvieną žaidimo sukimą
- Žemiausi ir aukščiausi statymai yra parodomi **MIN/MAX** stalo sekcijoje
- Jeigu jūsų kortų vertė yra arčiau 21 nei krupjė bei neviršijate šio skaičiaus, jūs laimite
- Jeigu krupjė kortų vertė yra arčiau 21 neviršijant šios sumos, jūs pralaimite
- Surinkus 17 taškų krupjė privalo sustoti, surinkus 16 taškų privalo ištraukti dar vieną kortą

- “Rankos” (hands) surinkusios tokį patį taškų kiekį yra “išstumiamos” (push), žaidėjų pradiniai statymai jiems grąžinami
- Jei surenkate 22 taškus ar daugiau pralaimite (busted) nepriklausomai nuo krupjė surinkto taškų kiekio
- Jūsų “ranka” (hand) automatiškai lieka su turima korta (stand), kai surenkate 21 tašką

“Juodasis Džekas” (Blackjack)

- Jeigu gaunate 10 taškų vertą kortą, tai yra, karalių, damą arba valetą bei tūzą, tai skaitosi kaip “Juodasis Džekas” (Blackjack)
- Lošėjui laimėjimas yra išmokamas santykiu 3:2
- “Juodasis Džekas” (Blackjack) visada laimi prieš bet kurį kitą žaidėją surinkųsį 21 tašką

“Draudimas” (Insurance)

- Jei pirmoji krupjė korta yra tūzas galite nusipirkti “draudimą” (insurance)
- “Draudimas” (insurance) kainuoja pusę statymo sumos, jei krupjė laimi “Juodąjį Džeką” (Blackjack) laimėjimas išmokamas santykiu 2:1
- Jei krupjė nesurenka “Juodojo Džeko” (Blackjack) “draudimo” (insurance) statymas prarandamas



Insurance

“Lygūs pinigai” (even money)

- Jeigu surenkate “Juodąjį Džeką” (Blackjack) ir matote, kad krupjė pirmoji korta rodanti kortos vertę yra tūzas galite pasiimti pinigus proporcingai
- “Lygūs pinigai” laimėjimą išmoka 1:1



Even Money

“Išskyrimas” (split)

- Jei pirmosios jūsų gautos kortos yra tokios pačios vertės jas galite išskirti ir lošti kaip dvejomis atskiromis “rankomis” (hands)
- Tik vienas “rankų” (hand) išskyrimas yra leidžiamas per žaidimą
- Išskyrimas padvigubina jūsų statymą, jūs žaidžiate abejomis “rankomis” (hands) vieną po kitos

• Jeigu išskiriate du tūzus gausite tik po vieną kortą, ištrauktą iš kaladės vieną po kitos abejoms “rankoms” (hands)
• Visoms “išskirtoms rankoms” (split hands) išskyrus jei išskirtos kortos buvo tūzai kortas traukti toliau (hit) galite be apribojimų
• “Išskirtoje rankoje” (split hand) tūzas ir bet kokia korta turinti 10 taškų vertę bus skaičiuojama kaip 21 taškų surinkimas, tačiau ne kaip “Juodasis Džekas” (Blackjack)



Split

“Dvigubinimas” (double)
• Žaidėjas gavęs pirmąsias dvi kortas gali dvigubinti savo statymą (statymo dvigubinti negalima tik po kortų “išskirimo” (split), jeigu išskiriami du tūzai)
• “Dvigubas” (double) statymas yra lygus pradiniam statymui
• Po statymo dvigubinimo (double) jums išduodama papildoma korta, tačiau po to jūsų žaidimas (hand) automatiškai lieka su turima korta (stand)



Double

Žaidimo funkcijos:

• Žemiau esanti lentelė suteikia skirtingų mygtukų kuriuos galima rasti žaidime sąrašą bei jų funkcijas

Mygtukas	Funkcija
	Norint padėti statymą pasirinkite žetoną (chip) ir paspauskite lošimų stačiakampio laukelį. Kiekvienas laukelio paspaudmas prideda papildomą vieno žetono vertę prie einamojo statymo
	Išvalyti Spausti, norint išvalyti visus prieš tai buvusius statymus
	Anuliuokite Spausti, norint anuliuoti paskutinį statymą



Dvigubinimas
Spausti, norint padvigubinti savo statymą ir gauti papildomą kortą



Išskyrimas
Spausti, norint išskirstyti savo kortas į dvi “rankas” ir padvigubinti jūsų pradinį statymą



Kortų dalyjimas
Spausti, norint pradėti žaidimo sukimą
Jūs ir krupjė gausite po 2 kortas. Pirmoji krupjė korta bus atversta, antroji užversta. Krupjė patikrina antrosios kortos vertę, jei pirmoji korta turi 10 taškų vertę (valetas, karalienė arba karalius)



Atsisakyti
Spausti, norint atsisakyti “draudimo” arba “lygių pinigų”



Atsisakyti visko
Spausti, norint atsisakyti “draudimo” arba “lygių pinigų” visoms “rankoms” vienu metu



Patvirtinti
Spausti, norint patvirtinti “draudimą” arba “lygius pinigus”



Patvirtinti viską
Spausti, norint patvirtinti “draudimą” arba “lygius pinigus” visoms “rankoms” vienu metu



Sustoti
Spausti, nenorint gauti papildomų kortų ir žaisti savo “rankomis”. Kai jūsų “ranka” sustoja, atskleidžiami taškai



Prašyti kortos
Spausti, norit gauti papildomą kortą



Naujas statymas
Spausti, norint pradėti naują statymą



Pakartotinas statymas
Spausti, norint pastatyti tą patį statymą kaip ir praeitame žaidime





Jeigu matote rodykles esančias prie žetonų, rodančias į kairę arba į dešinę, spauskite jas norint pamatyti daugiau žetonų vertės pasirinkimų. Taip pat, pamatyti papildomas žetonų vertes galite slinkdami su kompiuterio pele.

Grąža žaidėjui:
Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui (apskaičiuota kaip bendras laimėjimas/ bendras statymas su optimalia strategija) yra 99.59%

250.5. Laimėjimų lentelė

Result	Pays
Blackjack	3:2
Insurance	2:1
Win	1:1
Even Money	1:1
Push	The bet is returned.

* Result – rezultatas; Pays – išmokama.

251. Žaidimas „Kraujasiurbiai“ („Bloodsuckers“)
251.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR
251.2. Didžiausias statymas: 50,00 EUR
251.3. Didžiausias laimėjimas: 50730,00 EUR
Žaidimo eiga
Šis žaidimas turi 5 būgnus, 3 eiles ir 25 statymų linijas, visa tai sukurta gotikiniame fone ir vampyrinės animacijos suteikia ypatingą žaidimo nuotaiką, kuri įtraukia savo kerais, neleidžiančiais medžioklei baigtis be teigiamo rezultato.
Žaidimo laukas
Rodyklės dešinėje ir kairėje padidina arba sumažina statymo lygį arba, paprasčiau tariant, žetonų skaičių, kuris statomas ant vienos statymų linijos. Statymui padidinti arba, atvirkščiai, sumažinti žaidėjas turi patraukti po rodyklėmis matomą slankiklį.
Rubininis „Spin“ mygtukas reiškia žaidimo pradžią su atitinkamai pastatytu statymu ir žetonų verte;
„Max Bet“ suteikia galimybę nustatyti patį aukščiausią statymo lygį su esama žetonų verte;
„Coin value“ rodyklytės sumažina arba padidina žetonų vertę vienu vertės lygiu;
Wild“ 

simbolis gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio žaidimo būgne, Papildomų sukimų metu, ir jis gali pakeisti visus, išskyrus „Scatter“ 

ir premijinius simbolius. Didžiausią laimėjimų kombinaciją statymų linijoje, remiantis laimėjimų lentele, suteikia kitų simbolių pakeitimas „Wild“ simboliais.
Papildomi sukimai
Šiame žaidime yra galimybė gauti Papildomų sukimų, kuriuos užtikrina „Scatter“ 

simbolis. Šį simbolį žaidėjas gali gauti išsukdamas mažiausiai tris „Scatter“ simbolius bet kurioje pagrindinio žaidimo juostoje. Tai suteikia 10 Papildomų sukimų. Jei per šiuos sukimus vėl gauni „Scatter“ simbolių eilę, skiriami dar papildomi sukimai.
„Scatter“ laimėjimų dydis atitinka laimėjimų lentelės vertę, padaugintą iš statymo lygio. Žaidime numatyta išmokėti didesnį „Scatter“ laimėjimą.
Papildomi sukimai sumuojami ir jų metu visi „Scatter“ laimėjimai dauginami iš 3. Papildomų sukimų pabaigoje gautas laimėjimas pridedamas prie rezultato, buvusio prieš tai. Kai sukimai sužaisti, žaidimas grįžta į tą sukimą, kuriame sukimai buvo laimėti.
Bonus žaidimas

3 ar daugiau „Bonus“ 

simboliai, atsiradę bet kurioje aktyvioje statymo linijoje būgnuose iš kairės į dešinę, aktyvuoja Bonus žaidimą.

Bonus žaidimo metu žaidėjas turi rinktis iš atsiradusių karstų ir nužudyti juose esančius vampyrus. Už kiekviena pribaigtą vampyrą yra laimima žetonų. Bonus žaidimas baigiasi, kai iš pasirinkto karsto išskrenda šikšnosparniai. Tik vienas Bonus žaidimas žaidžiamas vieno sukimo metu.

Paprastai laimėjimas žetonais yra vienodo dydžio su laimėjimų lentelėje nurodyta verte, kuri dauginama iš statymo lygio. Statymo lygiu vadinamas žetonų skaičius, už kurį paprastai pastatomas vienas statymas vienoje linijoje. Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas. Statymų linijų laimėjimai, gauti vienu metu, skaičiuojami kartu.

„Bonus“ laimėjimų dydis yra nurodytas laimėjimų lentelėje, ir jis yra dauginamas iš statymo lygio. Bonus žaidimo pabaigoje visi laimėjimai gauti jo metu yra pridedami prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų. Didžiausias įmanomas laimėjimas Bonus žaidime yra 20320 žetonų.

Grąža žaidėjui

Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 98%

251.4. Laimėjimų lentelė



252. Žaidimas „Kraujasiurbiai 2“ („Bloodsuckers2“)

252.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

252.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR

252.3. Didžiausias laimėjimas: 300000,00 EUR

252.4. Žaidimo eiga

Šis žaidimas turi 5 būgnus, 3 eiles ir 25 statymų linijas, visa tai sukurta gotikiniame fone ir vampyrinės animacijos suteikia ypatingą žaidimo nuotaiką, kuri įtraukia savo kerais, neleidžiančiais medžioklei baigtis be teigiamo rezultato.

Žaidimo laukas

Žaidėjas įsijaučia į vampyrės, kuri leidžiasi į ilgą kelią siekdama keršto už savo protėvių mirtį ir atgauti jai priklausančias brangenybes, vaidmenį. Merginos arbaletas padeda žaidime gauti įvairių premijų ir režimų, kad žaidimo eiga galėtų pirmyn plėtotis greičiau. Dėl detalios grafikos viskas atrodo dar realiau, kad iki galo būtų galima pajusti žaidimo džiaugsmą.

Žaidėjų patogumui yra sukurti keli įrankiai:

- **Rodyklės dešinėje ir kairėje** padidina arba sumažina statymo lygį arba, paprasčiau tariant, žetonų skaičių, kuris statomas ant vienos statymų linijos. Statymui padidinti arba, atvirkščiai, sumažinti žaidėjas turi patraukti po rodyklėmis matomą slankiklį.
- **Rubininis „Spin“ mygtukas** reiškia žaidimo pradžią su atitinkamai pastatytu statymu ir žetonų verte;

• **„Max Bet“** suteikia galimybę nustatyti patį aukščiausią statymo lygį su esamos žetonų verte;
• **„Coin value“** rodyklytės sumažina arba padidina žetonų vertę vienu vertės lygiu;
• **„Wild“** 

simbolis gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio žaidimo būgne, taip pat papildomų sukimų metu, ir jis gali pakeisti visus, išskyrus „Scatter“ 

ir premijinius simbolius. Didžiausią laimėjimų kombinaciją statymų linijoje, remiantis laimėjimų lentele, suteikia kitų simbolių pakeitimas „Wild“ simboliais.
Papildomi sukimai Šiame žaidime yra galimybė gauti Papildomų sukimų, kuriuos užtikrina „Blood Rose“ simbolis. Šį simbolį žaidėjas gali gauti išsukdamas mažiausiai tris „Scatter“ simbolius bet kurioje pagrindinio žaidimo būgne. Tai suteikia 10 Papildomų sukimų. Jei per šiuos sukimus vėl gauni „Scatter“ simbolių eilę, skiriami dar papildomi sukimai.
Jei susuksi bent du „Scatter“ simbolius pagrindiniame žaidime ir per „Blood Rose“ Papildomus sukimus, galimas ir žetoninis laimėjimas. „Scatter“ laimėjimų dydis atitinka laimėjimų lentelės vertę, padaugintą iš statymo lygio. Žaidime numatyta išmokėti didesnį „Scatter“ laimėjimą.
Papildomi sukimai sumuojami ir jų metu visi „Scatter“ laimėjimai dauginami iš 3. Papildomų sukimų pabaigoje gautas laimėjimas pridedamas prie rezultato, buvusio prieš tai. Kai sukimai sužaisti, žaidimas grįžta į tą sukimą, kuriame sukimai buvo laimėti.
Paslėptos brangenybės ir premijos
Aktyvavus tris ar daugiau premijinių 

simbolių, atsiranda galimybė žaisti paslėptų brangenybių žaidimą. Jei išsukami keturi simboliai, tada laimėjimas bus padvigubintas, o jei sutampa penki simboliai, tada laimėjimas didėja tris kartus. Šis premijinis žaidimas yra kaip brangenybių medžioklė, kurioje žaidėjas atidaro paties pasirinktas skrynias, kuriose galima rasti ne tik įvairių turtų, bet ir demonų, kurių reikia vengti.
Premijiniai šūviai ir „Scatter“ šūviai
Tai yra du režimai, kurie žaidime gali būti suaktyvinti atsitiktinumo principu. Jei ant būgnų išsukami du „Scatter“ simboliai, aktyvuojamas „Scatter“ šūvio režimas. Taip pat šio režimo metu skiriamas trečias „Scatter“ simbolis, kuris žaidėjui skiria 10 „Blood Rose“ sukimų.
Papildomo šūvio režime ant pirmų trijų būgnų rodomas dar vienas papildomas premijinis simbolis, uždengiantis būgnus. Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę. Paprastai laimėjimas žetonais yra vienodo dydžio su laimėjimų lentelėje nurodyta verte, kuri dauginama iš statymo lygio. Statymo lygiu vadinamas žetonų skaičius, už kurį paprastai pastatomas vienas statymas vienoje linijoje. Išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas. Statymų linijų laimėjimai, gauti vienu metu, skaičiuojami kartu.
„Scatter“ laimėjimų dydis yra nurodytas laimėjimų lentelėje, ir jis yra dauginamas išstatymo lygio, o išmokamas vienas didžiausias „Scatter“ laimėjimas.

Grąža žaidėjui

• Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 96.94%

252.5. Laimėjimų lentelė



253. Žaidimas „Drugelių būrys“ („Butterfly Staxx“)

253.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

253.2. Didžiausias statymas: 400,00 EUR

253.3. Didžiausias laimėjimas: 480000,00 EUR

253.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Drugelių būrys“ („Butterfly Staxx“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų (fiksuotų) lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis pakeitimas“

(„Wild substitutions“), Persukimai („Re-Spins“) ir „Drugelio sukimai“ („Butterfly Spins“).

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (20 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius 2 statymo linijose.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas

„Laukinis“ („Wild“) simbolis



- „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime ir persukimu („Re-Spins“) metu ir jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) 

simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausia įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.

Persukimai („Re-Spins“)

- Bet kuriuo metu, kai visą būgną užima sulipusių drugelių simboliai, Persukimai („Re-Spins“) aktyvuojasi.
- Visi drugelių simboliai skrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio ir išlieka būgnuose iki Persukimų („Re-Spins“) pabaigos.
- Prieš prasidedant persukimams, bet kurios linijos laimėjimai iš to sukimo, kuris aktyvavo persukimus, yra išmokami.
- Visi drugelių simboliai atsiradę matomose pozicijose persukimo metu, suskrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio, ir skiria papildomą persukimą ir išlieka būgnuose iki persukimų pabaigos.
- Drugelio simboliai, atsiradę už drugelio simbolių, nesiskaito kaip matomi.
- Kai nebeatsiranda naujų matomų drugelio simbolių ant būgnų persukimo metu, persukimai baigiasi ir bet kurios linijos laimėjimai yra išmokami.
- Bet kurie persukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurių laimėjimų nuo pradinio sukimo.
- Drugelio sukimai ir persukimai negali būti aktyvuoti tuo pat metu.

„Drugelio sukimai“ („Butterfly Spins“)

• 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime, aktyvuoja Drugelio sukimus.
3 „Scatters“ = 5 „Butterfly Spins“
4 „Scatters“ = 6 „Butterfly Spins“
5 „Scatters“ = 7 „Butterfly Spins“
• Drugelio sukimų metu tik „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali atsirast ant būgnų.
• „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali būt neveiksnūs arba aktyvūs. Aktyvūs simboliai atsiranda matomose būgno pozicijose ir pavirsta į Drugelio („Butterly“) simbolius.
• Visi drugelių simboliai skrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio , visi linijos laimėjimai yra pridedami prie galutinio laimėjimo ir visi Drugelio simboliai išlieka būgnuose iki kol pasibaigia Drugelio sukimai.
• Papildomai drugelio sukimai negali būti laimėti drugelio sukimų metu.
• Drugelio sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu lygiu ir žetonų verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Drugelio sukimų pabaigoje, visi laimėjimai nuo drugelio sukimų yra pridedami prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
• Drugelio sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.
• Drugelio sukimai ir persukimai negali būti aktyvuoti tuo pat metu.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į žaidimą.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,07%.

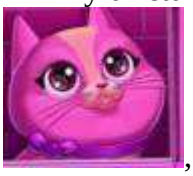
253.5. Laimėjimų lentelė



254. Žaidimas „Mėgdžiok ir paliesk“ („Copy Cats™”)
254.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR
254.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR
254.3. Didžiausias laimėjimas: 1000,00 EUR
254.4. Žaidimo apžvalga. „Mėgdžiok ir paliesk“ („Copy Cats™”) yra 5 būgnų, 25 linijų (fiksuotų) lošimas, kuriame yra Papildomi sukimai („Free Spins“), „Bonus simboliai“ („Bonus symbols“), „Laukiniai pakeitimai“ („Wild substitutions“), „Sukrauti simboliai“ („Stacked symbols“), „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“) ir „Mėgdžiotojų“ („Copy Cats“) funkcija.

- Lošimas lošiamas su 25 statymo linijomis (fiksuotomis), 1-10 statymo lygiu ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna – nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijų.
- „Mėgdžiotojų“ („Copy Cats“) funkcijas laimėjimai yra pridedami prie likučio.

„Mėgdžiotojų“ funkcija („Copy Cats Feature”)

- Lošime yra keturi skirtingi kačių simbolių tipai: raudona katė , rožinė katė , mėlyna katė  irgeltona katė 

. Geltona katė atitinka „Laukinio“ („Wild“) simbolį.

• Pilnas rinkinys kačių simbolių arba „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“), uždengiantis visas pozicijas ant 1 būgno, pagrindiniame žaidime, aktyvuoja „Mėgdžiotojų“ funkciją. „Sukrautas simbolis“ („Stacked symbol“) yra simbolis, kuris uždengia 3 pozicijas ant būgnų.
• „Mėgdžiotojų“ funkcijaje visi kačių simboliai, atsirandantys tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, virsta į tą patį katės simbolį, kuris aktyvavo funkciją.
• Kito sukimo pradžioje visi kačių simboliai sugrįžta į originalią būseną.

„Papildomi sukimai“ („Free Spins”)

• 3 „Bonus“ simboliai , atsirandantys ant būgnų 1, 3 ir 5, pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.
• 3 „Bonus“ simboliai = 10 Papildomų sukimų.
• Papildomi sukimai yra lošiami tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kaip sukimas, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai.
• Laimėtas Papildomų skaičius yra nustatomas pagal „Laimėjimų lentelę“ („Paytable“).
• 3 „Bonus“ simboliai, atsirandantys ant būgnų 1, 3 ir 5, Papildomuose sukimuose, aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.
• Papildomuose sukimuose nėra kačių simbolių ant 1 būgno, išskyrus geltoną katę („Laukinio“ simbolį).
• Papildomi sukimai gali būti laimimi per Papildomus sukimus.
• Į galutinį laimėjimų fondą įeina visi laimėjimai, gauti per Papildomus sukimus, pridedant kitus laimėjimus iš sukimo, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai.
• Papildomi sukimai yra pridedami prie bet kurių statymo linijų laimėjimų.

„Laukinis“ simbolis 

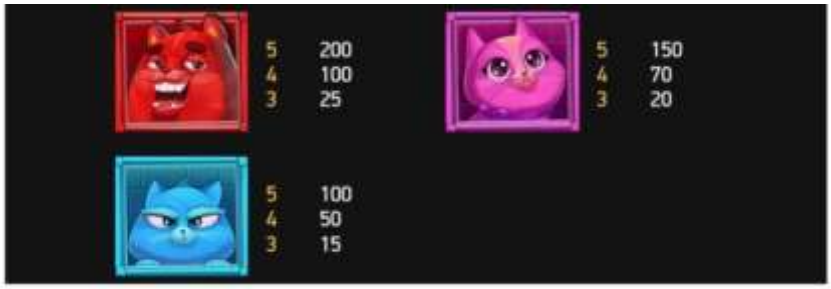
(„Wild”)

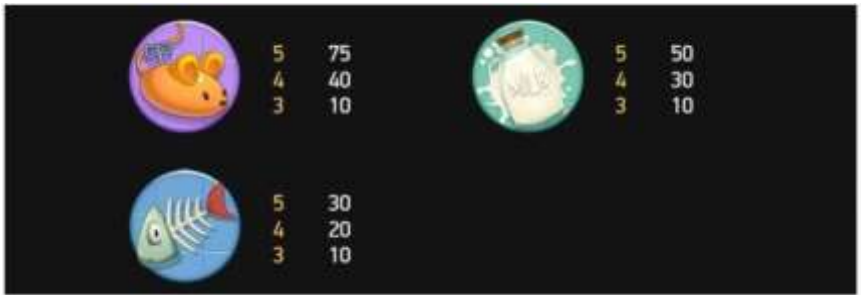
• „Pilnai sukrautas laukinio” simbolis („Stacked Wild“) dengiantis visas pozicijas ant 1 būgno Papildomuose sukimuose, aktyvuoja „Mėgdžiotojų“ funkciją, paversdamas visus kačių simbolių į „Laukinio“ simbolius. „Sukrauto laukinio“ simbolis yra „Laukinio“ simbolis, kuris dengia 3 pozicijas ant būgno.
• Visi kačių simboliai sugrįžta į originalią būseną kito sukimo pradžioje.
• „Laukinio“ simbolio pakeitimas išmoka didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją ant statymo linijos, atsižvelgiant į „Laimėjimų lentelę“.
• „Laukinio“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.76 %

254.5. Laimėjimų lentelė:





255. Žaidimas „Apakink mane“ („Dazzle Me“)

255.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

255.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

255.3. Didžiausias laimėjimas: 152000,00 EUR

255.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Apakink mane“ („Dazzle Me“) yra 5 būgnų lošimas su akinančiom 76 statymų linijom, turintis šias funkcijas: Apakinančiai Laukiniai Būgnai („Dazzling Wild Reels“), Papildomi Sukimai ir Sujungti Būgnai („Linked Reels“).

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 76 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (20 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.

Apakinančiai Laukiniai Būgnai („Dazzling Wild Reels“) funkcija

- „Dazzling Wild Reels“ atsitiktinai atsiranda pagrindinio žaidimo metu, kaip persidengiantis būgnas su „Laukinis“ („Wild“)  simboliais.
- 1-5 būgnai gali pavirsti „Dazzling Wild Reels“.
- „Laukinis: („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų Sukimų (Free Spins)  simbolius.

Papildomi Sukimai

- Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
- 3 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime, aktyvuoja Papildomus sukimus.
- 3 Papildomų sukimų simboliai = 8 Papildomi sukimai

• 4 Papildomų sukimų simboliai = 12 Papildomi sukimai
• 5 Papildomų sukimų simboliai = 16 Papildomi sukimai
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurių statymo linijų laimėjimų.
• Pasibaigus Papildomiems sukimams, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir ta pačia žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
• Papildomai Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.

Sujungtų būgnų („Linked Reels“) funkcija

• Linked Reels: funkcija atsiranda tik Papildomų sukimų metu.
• Kiekvieno sukimo pradžioje, identiški sujungti būtinai atsiranda vienas šalia kito 1-4 būgnuose.
• Dešinysis būgnas yra kairiojo būgno kopija, kas reiškia, kad 1 būgnas būna sujungtas su 2 ir/arba 3 būgnas sujungtas su 4.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,05%.

255.5. Laimėjimų lentelė



3 Papildomų sukimų („Free Spins“) simboliai = 8 papildomi sukimai;
4 Papildomų sukimų („Free Spins“) simboliai = 12 papildomų sukimų;
5 Papildomų sukimų („Free Spins“) simboliai = 16 papildomų sukimų.



256. Žaidimas „Miręs ar gyvas“ („Dead or Alive“)

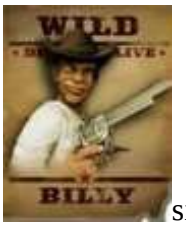
256.1. Mažiausias statymas: 0,01 EUR

256.2. Didžiausias statymas: 18,00 EUR

256.3. Didžiausias laimėjimas: 54000,00 EUR

256.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Miręs ar gyvas“ („Dead or Alive“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 9 statymo linijų su dvigubomis žetonais lošimas, turintis šias funkcijas: „Išsklaidyti“ („Scatter“), Papildomi sukimai (Free Spins), „Laukinis“ („Wild“) pakeitimai, „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) Papildomų sukimų metu.

- Lošiama 9 statymo linijose su 1-4 statymo lygiais.
- Sukimo („Spin“) mygtukas žaidžia žaidimą nustatytų statymo lygiu.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir pasirinktos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

• „Laukinis“ („Wild“) 

simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) 

simbolius.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai yra išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų laimėjimų.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai išmokami galutinį statymą padauginus iš skaičiaus, nurodyto laimėjimų lentelėje.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
• Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Visi laimėjimai nuo Papildomų sukimų, įskaitant ir iššauktus Papildomus sukimus, išmoka dvigubai (X2).
• 3 ar daugiau Papildomų sukimų (Free Spins) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 12 Papildomų sukimų.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimų.

„Lipnūs Laukiniai“ („**Sticky Wilds“)**

• „Laukinis“ simboliai pasikeičia į „Lipnūs laukiniais“ simbolius Papildomų sukimų metu.
• „Lipnūs laukiniais“ išlieka savo pozicijose būgnuose Papildomų sukimų metu.
• Papildomų sukimų metu vienas ar daugiau „Lipnūs laukiniai“ simboliai atsirandantys būgnuose aktyvuoja papildomus 5 Papildomus sukimus.
• „Lipnūs laukiniai“ simboliai būgnuose pabaigoje Papildomų sukimų nėra perkeliami į pagrindinį žaidimą.
• Papildomų sukimų sesijos prasideda be „Lipnūs laukiniai“ simbolių.
• Papildomi sukimai išlaiko „Lipnūs laukiniai“ simbolius nuo naujos Papildomų sukimų sesijos iššaukimo.
• Papildomi sukimai gali būti dar kartą aktyvuoti vieną kartą per Papildomų sukimų sesiją.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X, norint sugrįžti į žaidimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,08%.

256.5. Laimėjimų lentelė







257. Žaidimas „Drakula“ („Dracula“)

257.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

257.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

257.3. Didžiausias laimėjimas: 80000,00 EUR

257.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Drakula“ („Dracula“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: Papildomi sukimai („Free Spins“), „Laukinis“ („Wild“), „Stacked“ (didesnį plotą apimantys) simbolius, „Stacked Wild“ simbolius ir „Bat“ funkciją.

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.

Simboliai „Laukinis“ („Wild“) ir „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“)

- „Laukinis“ („Wild“)  simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose tik pagrindiniame žaidime ir pakeisti bet kuriuos simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausia įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
- „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“)  simboliai gali atsirasti 3 būgne, tik Papildomų sukimų metu ir gali būti matomas pilnai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip sustos suktis būgnas.
- „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, įskaitant ir „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcijas simbolius ir išmoka didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
- „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simboliai pakeičia „Šikšnosparnis“ („Bat“) simbolius po to, kai būgnas nustoja suktis.

Papildomi sukimai (Free Spins)

- Pagrindiniame žaidime pilnai matomas „Drakula“ („Dracula“) simbolis 2 būgne ir pilnai matomas „Moteris“ („Lady“) simbolis 4 būgne aktyvuoja 10 Papildomų sukimų pagal laimėjimų lentelę.
- Pilnai matomas „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis 3 būgne Papildomų sukimų metu aktyvuoja 2 papildomus sukimus.
- Bet kuris „Sukrautas“ („Stacked“) simbolis, esantis laimingoje statymo linijoje, laimi pagal laimėjimų lentelę.
- Bet kokie papildomi Papildomų sukimų laimėjimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
- Papildomais sukimais lošiama tais pačiais statymo lygiu bei žetonų verte, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
- Pagrindiniame žaidime Papildomi sukimai negali būti laimėti, jei yra aktyvuota „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija.
- Pasibaigus lošimui iš Papildomų sukimų, visi gauti laimėjimai nuo jų yra pridedami prie laimėjimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
• Pasibaigus Papildomiems sukimams, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

„Bat“ funkcija

• Pagrindiniame žaidime „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija aktyvuojasi bet kuriuo metu ir tai gali įvykti vieną kartą per vieną sukimą.
• Papildomų sukimų metu „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija atsiranda kiekvieno sukimo metu, vieną kartą per vieną sukimą.
• Kai aktyvuojasi „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcija, atsitiktinis skaičius šikšnosparnių praskrenda žaidimo ekrane ir nusileidžia ant bet kurių būgnų taip tas vietas uždengdami.
• Pagrindiniame žaidime šikšnosparnių skaičius būna nuo 4 iki 12, o Papildomų sukimų metu nuo 4 iki 20.
• Kai šikšnosparniai nusileidžia ant būgnų, jie pakeičia tuos simbolius į bet kokį atsitiktinai parinktą simbolį, įskaitant „Laukinis“ („Wild“) simbolį.
• Jei „Šikšnosparnis“ („Bat“) funkcijas metu yra aktyvuojami 20 šikšnosparnių, visi būgnai būna užpildomi šikšnosparniais.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,58%.

257.5. Laimėjimų lentelė



258. Žaidimas „Elementai: Prabudimas“ („Elements: The Awakening“™)

258.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR
258.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR
258.3. Didžiausias laimėjimas: 7500,00 EUR
258.4. Žaidimo apžvalga. Elementai: Prabudimas ™ yra 5 stulpelių, 3 eilučių 20 linijų lošimas su "Avalanche ™" funkcija ir 4 skirtingais laisvojo kritimo režimais, kiek- vienas su skirtinga Wild funkcija.

• Žaidimas yra žaidžiamas su 20 statymų linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
• Statymų lygis nustatomas naudojant "LEVEL / LYGIS" slankiklį.
• Žetonų vertė nustatoma naudojant COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ slankiklį.
• COINS / ŽETONAI rodo žetonų, galimų statyti, skaičių.

- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- "MAX BET" žaidimą žaidžia maksimaliais statymais, didžiausias statymų lygiu ir dabartinė žetonų vertė.
- Statymų lygis yra žetonų kiekis per statymų eilutę.
- Statymų linijos laimėjimas žetonais yra lygi PAYTABLE nurodytai vertei, padauginta iš statymų lygio.
- Statymų linijos laimėjimas pinigais lygus laimėjimui žetonais, padaugintas iš žetonų vertės.
- Mokama tik aukščiausias laimėjimas per statymą.
- Statymų linijos laimėjimas išmokamas, jei yra iš eilės nuo kairiojo stulpelio į dešinį stulpelį.
- Laimėjimai skirtingose statymų eilutėse yra sudedamos
- Visi žetonų laimėjimai mokami tik statymų eilutėse.

Avalanche™ (lavinų) funkcija

- Simboliai patenka į poziciją ant stulpelių įkrisdami, o ne sukdamiesi.
- Laimėjusi statymų linija pradės lavinos (Avalanche) funkciją.
- Simboliai laiminčiose kombinacijose sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antrai simbolių lavinai, siekiant didesnio laimėjimo.
- Laisvo kritimo (Free fall) režimai, įjungiami laimėjusių lavinų, prasideda, kai nebelieka daugiau laimėjimų ir baigiasi lavinų funkcija.
- Kiekvienas naujas žaidimų turas prasideda tuščiu lavinų skaitikliu.

Avalanche (lavinų) skaitiklis

- Lavinų skaitiklis  pagrindiniame žaidime padidėja po vieną už kiekvieną sekantį iškritimą, kuriame yra bent vienas statymų linijos laimėjimas iki 4 lavinų. Lavinų skaitiklio parodytos spalvos atitinka pagrindinį dabartinio sukimo elementą.
- Lavinos tęsis, kol nebebus daugiau laimėjimų; kiekvienas naujas žaidimų sukimas prasideda tuščiu lavinų skaitikliu.

Energy (energijos) skaitiklis

- Pagrindiniame žaidime yra elementas Energijos skaitiklis , rodantis pagrindinį elementą, Energijos skaitiklio skiltis su didžiausiu energijos kiekiu rodo, kuris Laisvas kritimas ("Free Falls“) režimas yra įjungtas, jei Laisvas kritimas ("Free Falls") yra aktyvuotas.
- Energijos skaitiklis yra suskirstytas į keturis skyrius, po vieną kiekvienam elementui, kuris užpildomas po laimėjusios statymo eilutės.
- „Play“ mygtukas pakeičia Energijos skaitiklį žaidimo sukimo metu arba kai prasideda žaidimų sukimas ir užpildoma energija iš vieno ar kelių laimėjusių elementų iš laimėjusių statymų kombinacijų. Energijos skaitiklyje parodytos spalvos atitinka dabartinį sukimą laimėjusį elementą.
- Jei energija 2 elementams yra vienoda, laisvojo kritimo (Free fall) režimas bus pasirinktas atsitiktine tvarka.
- Kiekvienas naujas žaidimo sukimas prasideda tuščiu energijos skaitikliu.

Laisvas kritimas (Free Fall)

- 4 ar daugiau lavinos iš eilės raunde, kurios atsiranda kur nors pagrindinio žaidimo stulpeliuose, įjungia vieną iš "Free Fall" režimų.
- Laisvi kritimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte, kaip ir sukimas aktyvuojantis laisvuosius kritimus.
- Yra 4 skirtingi laisvųjų kritimų režimai, vadinami "Fire Storm" režimu, "Air Storm" režimu, "Earth Storm" režimu ir "Water Storm" režimu.
- Kiekviename laisvojo kritimo" režime yra unikalus Wild simbolių elementas, kuris gali pasirodyti stulpeliuose, siekiant didesnio laimėjimo.

• Kiekvienas laisvojo kritimo režimas apdovanoja 10 laisvų kritimų.
• Laisvųjų kritimų pabaigoje žaidimas grįžta į sukimą, įjungusį laisvuosius kritimus
• Laisvųjų kritimų pabaigoje visas laimėjimas iš "Free Falls" pridedamas prie bet kurio laimėjimo iš to sukimo, kuris aktyvino laisvuosius kritimus.

Wild

• Pagrindiniame žaidime Wild  simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 stulpeliuose ir pakeičia visus kitus simbolius.
• Visi Wild simboliai pakeičia visus simbolius pagrindiniame žaidime ir laisvo kritimo žaidimuose.
• Visi "Wild" simbolių pakeitimai pagrindiniame žaidime ir laisvo kritimo žaidimuose išmokami pagal aukščiausią laiminčią kombinaciją.

Fire Storm Wild

• "Fire Storm" Wild simboliai rodomi "Fire Storm" režimo 2, 3 ir 4 stulpeliuose ir gali būti išplėsti, įtraukiant 1 ir 5 stulpelius.
• "Fire Storm" Wild simboliai gali plisti bet kuria kryptimi stulpeliuose, transformuodami bet kuriuos du gretimus simbolius paverčiant Wild simboliais, siekiant didesnio laimėjimo.

Air Storm Wild

• 2 "Air Storm Wild" simboliai atsitiktinai nukrinta ant pirmojo "Free Fall" stulpelių ir lieka ant visų "Air Storm" režimo stulpelių.
• Po pirmojo kritimo Wild simboliai atsitiktinai pereina į gretimą poziciją, kiekvienam kritimui ar lavinai.
• Wild simboliai sukasi prieš pereinant į kitą stulpelių poziciją, norėdami parodyti kryptį, kurią jie persikels.

Earth Storm Wild

• "Earth Storm" Wild simboliai gali būti rodomi tik 2, 3 ir 4 stulpeliuose "Earth Storm" režimu.
• "Earth Storm" Wild simboliai lieka stulpeliuose tol, kol jie nebuvo įtraukti į vieną ar daugiau laimėjusių statymų linijų, trijose lavinose arba kol nebebus daugiau laimėjimų.

Water Storm Wild

• "Water Storm" Wild simboliai gali būti rodomi tik 2, 3 ir 4 stulpeliuose "Water Storm" režimu.
• "Water Storm Wild" yra besiplečiantis Wild ir išsiplečia vertikaliai, kad apimtų visą stulpelį transformuodamas simbolius į Wild simbolius.

Grąža žaidėjui

• Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 96.0%

258.5. Laimėjimų lentelė





259. Žaidimas „Emoji Planeta“ („Emoji Planet Video Slot“™)

259.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

259.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

259.3. Didžiausias laimėjimas: 1.000.000,00 EUR

259.4. Žaidimo apžvalga. „Emoji Planeta“ yra 6 būgnų, 5 eilučių lošimas su "Cluster Pays ™" mechanika. Žaidimas turi "Avalanche" funkciją, "Wild and Sticky Wild" pakeitimo funkcijas ir 5 "Emoji" funkcijos: "Bomb Feature", "Pizza" funkcija, "Kiss Mark" funkcija, "Rocket" funkcija ir "Two Hearts" funkcija.

- Žaidimas yra žaidžiamas su simbolių grupėmis, 1-10 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų eilučių nėra.
- 5 ar daugiau tų pačių simbolių grupėje duoda laimėjimą.
- Simbolis yra grupės dalis, jei jis yra horizontaliai arba vertikaliai greta to paties simbolio.
- Kelios tokio paties simbolio grupelės, kurios nėra greta vienas kito, apmokamos kaip atskiros grupės
- Statymų lygis nustatomas naudojant "LEVEL / LYGIS" slankiklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ slankiklį.
- COINS / ŽETONAI rodo žetonų, galimų statyti, skaičių.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- "MAX BET" žaidimą žaidžia maksimaliais statymais, didžiausias statymų lygiu ir dabartinė žetonų vertė.
- Grupių laimėjimas žetonais yra lygus vertei laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymų lygio.
- Grupių laimėjimas pinigais yra lygus laimėtojui žetonais, padaugintai iš žetonų vertės. Mokama tik už didžiausią laimėjimą grupėje.
- Laimėjimai iš kelių grupių vienu metu yra sumuojami.
- Jei bendras laimėjimas iš žaidimo sukimo viršija 100000 kartų statymų lygį, žaidimui duodamas 100000 kart statymų lygis laimėjimas ir žaidimų sukimas baigiasi.

Avalanche™ (lavinų) funkcija

- Simboliai patenka į poziciją ant stulpelių įkrisdami, o ne sukdamiesi.
- Laimėjusi statymų grupė pradės lavinos (Avalanche) funkciją.
- Simboliai laiminčiose kombinacijose sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antrai simbolių lavinai, siekiant didesnio laimėjimo.
- Lavina tęsiasi kol nebelieka laimėjimų.

Wild Symbol

• Wild 

simboliai gali pasirodyti bet kur ant būgnų ir pakeisti visus simbolius.
• Wild simbolių pakeitimo atveju išmokama maksimali įmanoma kombinacija grupėje pagal laimėjimų lentelę.
Emoji funkcijos
• Yra 5 "Emoji" matuokliai: "Bomb Meter", "Pizza Meter", "Kiss Mark Meter", "Rocket Meter" ir "Two Hearts Meter".
• Kiekvienam sunaikintam simboliui atitinkamas Emoji matuoklis bus užpildytas viena dalim..
• Wild simboliai, kurie buvo sunaikinti laimėjimų metu, neįskaitomi į simbolio, kurį jie pakeitė užpildydami "Emoji Meter".
• Kiekvieną kartą, kai "Emoji" matuoklis užpildomas 12 dalių, atitinkama Emoji funkcija bus įjungta vieną kartą, kai nėra daugiau laimėjusių kombinacijų. Ant kiekvieno "Emoji" matuoklio esantis lipdukas nurodo, kiek kartų "Emoji" matuoklis buvo užpildytas.
• Visi Emoji matuokliai yra nustatomi nuliui kiekvieno žaidimo ciklo pabaigoje.
• Jei tuo pačiu metu užpildomi 2 arba daugiau "Emoji" matuokliai, "Emoji" funkcijos įjungiamos tokia tvarka: "Bomb Feature", "Pizza Feature", "Kiss Mark", "Rocket" ir "Two Hearts". 

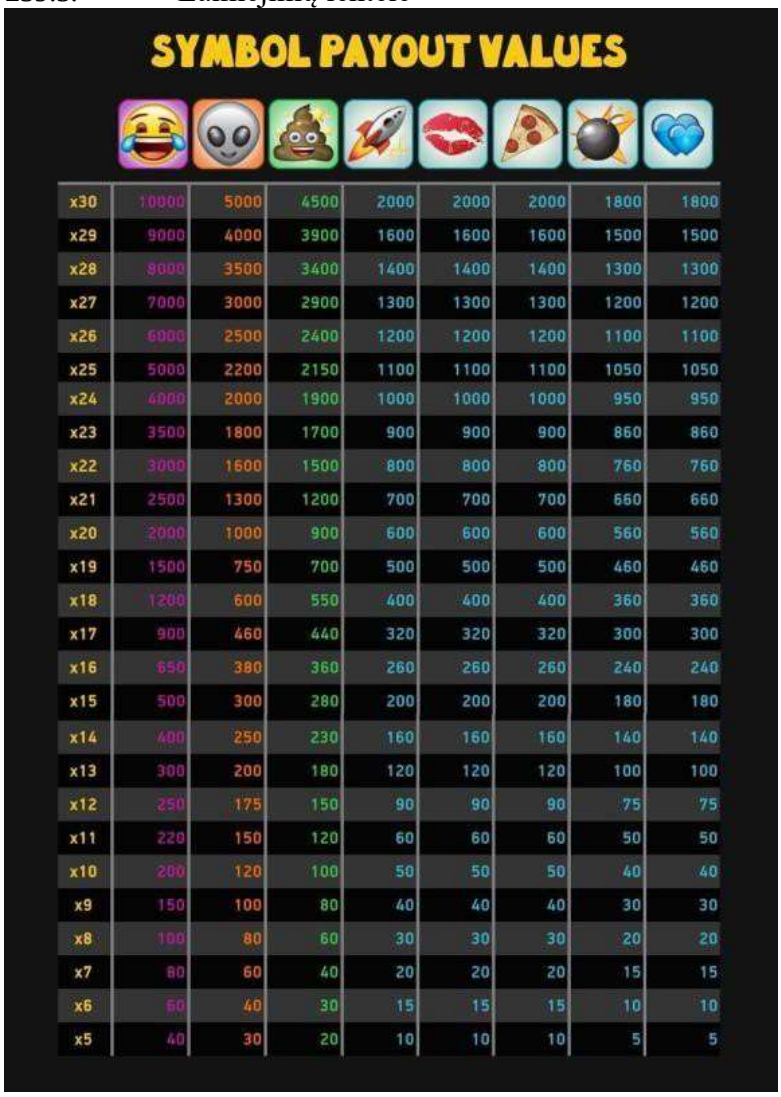
• "Emoji" funkcijų pabaigoje bet kokie "Emoji" funkcijų laimėjimai pridedami prie bet kokių laimėjimų, gautų iš sukimo, kuris suaktyvino "Emoji" funkcijas.
Bomb funkcija
• Kai suaktyvinama Bombos funkcija, sunaikinami 8 atsitiktiniai simboliai esantys ant būgnų ir už kiekvieną sunaikintą simbolį suteikiama atsitiktinė žetonų pergale, kuri yra nuo 5 iki 100 kartų didesnė už statymų lygį.
• Simboliai, sunaikinti "Bomb" funkcijoje, nepapildo Emoji matuoklių.
• Išliekantys Wild simboliai negali būti sunaikinami "Bomb funkcijos".
Pizza funkcija
• Kai "Pizza" funkcija yra įjungta, ant būgno atsitiktinai pasirodo atsitiktinio simbolio 3x3 persidengimas, išskyrus Wild simbolį.
• Išliekantys Wild simboliai negali būti perdengti "Pizza" funkcijoje.
Kiss Mark funkcija
• Kai aktyvuojama "Kiss Mark" funkcija, ant būgno atsitiktinai atsiranda ir lieka trys Sticky Wild simboliai.
• Kiekvienas "Sticky Wild" simbolis turi 3 gyvybes. Kaskart kai Sticky Wild simbolis yra vieno ar kelių kartu laimėtų derinių dalis, jis praranda gyvybę. Kai visos 3 gyvybės yra prarandamos, Sticky Wild simbolis dingsta.
• Sticky Wild simboliai pakeičia visus simbolius, įskaitant kitus Sticky Wild simbolius su mažiau nei 3 gyvybėmis.
Rocket funkcija
• Kai "Rocket" funkcija yra įjungta, 10 Wild simbolių grupė atsiranda viename būgne, sukurdama laiminčią kombinaciją.
• Kiekvienoje kitoje lavinoje (Avalanche), nauji Wild simboliai iš grupės atsiranda ant būgno, kol daugiau Wild simbolių grupėje nelieka.
• Sticky Wild simboliai Rocket funkcijoje negali būti pakeisti Wild simboliais.
Two Hearts funkcija

• "Two Hearts" funkcija įjungiama tik tuo atveju, jei nėra daugiau laimėjimų kombinacijų ar jokių kitų aktyvuojamų Emoji funkcijų.
• Kai įjungiama "Two Hearts" funkcija, bendras laimėjimas padauginamas iš skaitiklio užpildymo kartų plius vieno.

Grąža žaidėjui

• Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 96.48%

259.5. Laimėjimų lentelė



x30	10000	5000	4500	2000	2000	2000	1800	1800
x29	9000	4000	3900	1600	1600	1600	1500	1500
x28	8000	3500	3400	1400	1400	1400	1300	1300
x27	7000	3000	2900	1300	1300	1300	1200	1200
x26	6000	2500	2400	1200	1200	1200	1100	1100
x25	5000	2200	2150	1100	1100	1100	1050	1050
x24	4000	2000	1900	1000	1000	1000	950	950
x23	3500	1800	1700	900	900	900	860	860
x22	3000	1600	1500	800	800	800	760	760
x21	2500	1300	1200	700	700	700	660	660
x20	2000	1000	900	600	600	600	560	560
x19	1500	750	700	500	500	500	460	460
x18	1200	600	550	400	400	400	360	360
x17	900	460	440	320	320	320	300	300
x16	650	380	360	260	260	260	240	240
x15	500	300	280	200	200	200	180	180
x14	400	250	230	160	160	160	140	140
x13	300	200	180	120	120	120	100	100
x12	250	175	150	90	90	90	75	75
x11	220	150	120	60	60	60	50	50
x10	200	120	100	50	50	50	40	40
x9	150	100	80	40	40	40	30	30
x8	100	80	60	30	30	30	20	20
x7	80	60	40	20	20	20	15	15
x6	60	40	30	15	15	15	10	10
x5	40	30	20	10	10	10	5	5

260. Žaidimas „Ekskaliburas“ („Excalibur™“)

260.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR
260.2. Didžiausias statymas: 80,00 EUR
260.3. Didžiausias laimėjimas: 120000,00 EUR
260.4. Žaidimo apžvalga. „Ekskaliburas“ („Excalibur™“) yra 5 būgnų, 3 eilučių, 20-linijų keleto žetonų lošimas su Wild ir Scatter simboliais.

• Lošimas visada lošiamas 20 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
• Statymo lygis pasirenkamas naudojant **Lygio** (“LEVEL / LYGIS”) selektorių.
• Žetonų vertė pasirenkama naudojant **Žetonų vertės** (“Coin Value”) selektorių.
• **Žetonai** atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
• Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal Laimėjimų lentelę.
• Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymų lygio.
• Statymų eilutės laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padauginta iš žetonų vertės.

• Wild 

simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter simbolius ir Golden Wild.
• Laimėjimai su bendrais Wild simboliais yra dvigubinami, neįskaičiuojant laimėjimų, kuriuose yra tik Wild simboliai.
• Golden Wild simbolis 

gali atsirasti tik ant trečio būgno.

• Golden Wild simbolis pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter.
• Golden Wild išmoka laimėjimą x4 už visus simbolius išskyrus bendrus Wild simbolius.
• Tik vienas Golden Wild daugiklis gali būti pritaikytas statymų linijų laimėjimams su Wild ir Golden Wild simboliais laiminčioje eilutėje.
• Papildomo sukimo metu statymų eilutės laimėjimai iš Wild ir Golden Wild simbolių yra dauginami iš Wild daugiklio ir Papildomo sukimo daugiklio.
• Scatter simbolis 

išmoka bendrą statymų statymą kart daugiklis.

• Žetonų laimėjimai ant Scatter simbolių pridedami prie bet kurio statymų linijų laimėjimo.
• Scatter laimėjimai išmoka bendrą statymų sumą padaugintą iš išmokos, atvaizduotos laimėjimų lentelėje.
• Tik didžiausias laimėjimas per statymų eilutę yra išmokamas.
• Visi laimėjimai mokami tik pasirinktose statymų eilutėse, išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.
• Vienu metu įvykę laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.
• Žaidimo istorija nepasiekiama žaidžiant režimu "Žaisti Pramogai".

Papildomi sukimai

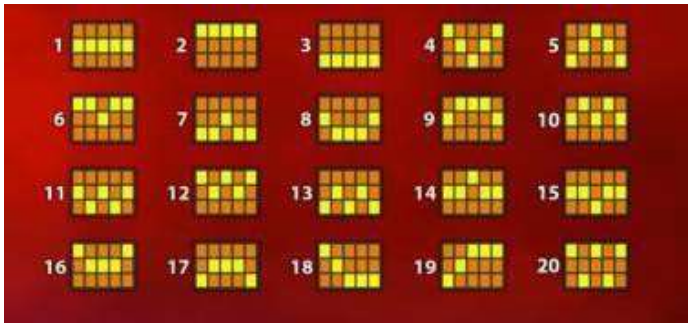
• 3 ar daugiau Scatter simbolių, atsirandančių bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime aktyvuoja Papildomą sukimą.
• 3 ar daugiau Scatter simbolių, atsirandančių bet kur būgnuose Free Spins metu aktyvuoja papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
• Šie Papildomi sukimai automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pat statymų lygiu ir žetonų verte kaip ir sukimas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
• Laimėjimai yra trigubinami per Papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų pabaigoje bendras laimėjimas iš Papildomų sukimų pridedamas prie visų laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Grąža žaidėjui

• Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 95.08%

260.5. Laimėjimų lentelė





261. Žaidimas „Pasakų legendos: Hansas ir Gretė“ („Fairytale Legends: Hansel and Gretel™”)

261.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR

261.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

261.3. Didžiausias laimėjimas: 8.000,00 EUR

261.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Pasakų legendos: Hansas ir Gretė“ („Fairytale Legends: Hansel and Gretel“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 10 linijų lošimas su „Atsitiktinėmis“ („Random“) funkcijomis, „Bonus“ funkcijomis, Papildomais sukimais, „Sukrauto laukinio pakartotiniais sukimais“ („Stacked Wild ReSpins“) ir „Laukiniais pakeitimais“ („Wild Substitutions“).

- Lošimas lošiamas su 10 statymų linijų (fiksuotų), 1-10 statymo lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.

• Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
• **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
• **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
• Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai iš eilės pereinama bet kurioje statymo linijos vietoje.
• Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
• „Laukinio“ („Wild“) simbolių pakeitimas išmoka didžiausią įmanomą kombinaciją statymų linijoje pagal „Laimėjimų lentelę“.
• „Laukinio“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.
• Pagrindiniame žaidime „Laukinio“ simboliai gali atsirasti tik ant 2 ir 4 būgnų, ir papildomai ant 1 ir 5 būgnų per „Sukrauto laukinio pakartotinius sukimus“ („Stacked Wild Re-Spins“)
• Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• „Atsitiktinės“ funkcijas ir „Bonus“ funkcijas yra lošiamos tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip sukimas, kuriame jos buvo aktyvuotos.
• „Atsitiktinės“ funkcijas ir „Bonus“ funkcijas pabaigoje, bendras laimėjimas iš šių funkcijų yra pridedamas prie sukimo, kuriame jos buvo aktyvuotos, laimėjimų.
• Pagrindiniame žaidime ir per Papildomus sukimus ant būgnų gali atsirasti sukrauti simboliai.
• Visuose penkiuose būgnuose yra tam tikras simbolius pridėtų pozicijų, kurios per kiekvieną naują sukimą yra atsitiktine tvarka pakeičiamos vienu iš simbolių, išskyrus, jeigu tai yra žaidimo logotipo simbolis ir „Laukinis“.
• Atsitiktine tvarka išrinktas simbolis atsiranda ant šūsnies kiekvieno sukimo pradžioje.

„Sukrauto laukinio pakartotiniai sukimai“ („Stacked Wild Re-Spins“)

• „Sukrauto laukinio“ („Stacked Wild“) simboliai gali atsirasti ant 2 ir 4 būgnų pagrindiniame žaidime ir papildomai ant 1 ir 5 būgnų per „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“. „Sukrauto laukinio“ simboliai gali uždengti visą būgną.
• Bet kada, kai „Sukrauto laukinio“ simboliai nusileidžia uždengdami visą būgną, yra laimimas „Sukrauto laukinio pakartotinis sukimas“.
• Daugiau „Sukrauto laukinio pakartotinių sukimų“ yra laimima, jei kiti sukrauti nusileidžia matomai uždengdami visą būgną.
• „Sukrauto laukinio“ simboliai, dengiantys visą būgną po sukimo, kuris aktyvavo „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“.
• „Sukrauto laukinio“ simboliai, nusileidę už „Sukrauto laukinio“ simbolių, yra traktuojami kaip nematomi.
• Kai nebelieka matomų „Sukrauto laukinio“ simbolių, kurie uždengia visą būgną, „Sukrauto laukinio pakartotiniai sukimai“ baigiasi.
• „Atsitiktinės“ funkcijas ar „Bonus“ funkcijas negali būti aktyvuotos per „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“.
• Jeigu 3 „Bonus“ simboliai, aktyvuojantys „Bonus“ funkcijas ir „Sukrauto laukinio“ simboliai, aktyvuojantys „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“, nusileidžia ant būgnų tuo pačiu metu pagrindiniame žaidime, „Bonus“ funkcija yra lošiama pirmiau.

• „Sukrauto laukinio pakartotinio sukimo“ laimėjimai yra pridedami prie bet kurių laimėjimų iš pradinio sukimo.

„Atsitiktinės“ funkcijas („Random Features“)

• 3 „Atsitiktinės“ funkcijas yra: „Nuostabiosios fėjos sukimas“, „Fėjos staigmenos“ ir „Fėjos laukinis“ sukimai.
• „Atsitiktinės“ funkcijas pagrindiniame žaidime yra aktyvuojamos atsitiktinai.
• „Atsitiktinės“ funkcijas negali būti aktyvuotos per „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“ ar Papildomus sukimus.
• „Atsitiktinės“ funkcijas negali būti aktyvuotos tuo pačiu metu kaip ir „Bonus“ funkcija.

„Nuostabiosios fėjos sukimas“ („Fairy Wonder Spin“)

• Šioje „Atsitiktinėje“ funkcijaje rinkinys nuo 5 iki 9 logotipo simbolių atsiranda kaip uždengiantis sluoksnis ant būgnų vienam sukimui.
• Rinkinys uždengia 3 būgnus ir gali prasidėti nuo 1, 2 ar 3 būgnų.
• Viduriniame būgne visada bus 3 žaidimo logotipo simboliai, kairysis ir dešinysis būgnai visada turės nuo 1 iki 3 žaidimo logotipo simbolių.
• Pradinis rinkinio būgnas visada parenkamas atsitiktinumo tvarka.
• Per šią „Atsitiktinę“ funkciją nėra „Laukinio“ simbolių.

„Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“)

• „Fėjos staigmenos atsitiktinė funkcija“ pagrindiniame žaidime aktyvuojama atsitiktinumo tvarka, jeigu susikuria situacija be laimėjimų.
• Po sukimo yra atsitiktinumo tvarka pasirenkamas simbolius iš ant būgnų esančių simbolių. Kiti simboliai, pradedant nuo mažo laimėjimo simbolių, virs pasirinktų simboliu iki bus išloštas laimėjimas.
• „Bonus“ ir „Laukinio“ simboliai negali būti pasirinkti per šią funkciją.

„Laukinis fėjos sukimas“ („Fairy Wild Spin“)

• Šioje funkcijaje 2 pilni „Laukinio“ simbolių rinkiniai gali atsitiktine tvarka atsirasti ant 1, 2, 4 ir 5 būgnų per sukimą.
• Kai būgnai sustoja ir laimėjimai yra išdalinti, yra padovanojamas „Sukrauto laukinio pakartotinis sukimas“.
• „Sukrauto laukinio“ simbolis, po sukimo, kuris aktyvavo „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“ ir uždengiantis visą būgną, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per„Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“.
• Jeigu daugiau „Sukrauto laukinio“ simbolių nusileidžia matomai uždengiantys visą būgną, daugiau „Sukrauto laukinio pakartotinių sukimų“ yra padovanojama.
• Kai nebelieka matomų „Sukrauto laukinio“ simbolių, kurie uždengia visą būgną, „Sukrauto laukinio pakartotiniai sukimai“ baigiasi.

„Bonus“ funkcijas („Bonus Features“)

• 3 „Bonus“  simboliai, atsirandantys ant būgnų 1, 3 ir 5 pagrindiniame žaidime, aktyvuoja vieną iš „Bonus“ funkcijų.
• Kad aktyvuotų „Bonus“ funkciją, žaidėjas renkasi vieną iš trijų skrynių.
• 3 „Bonus“ funkcijas yra: „Saldainių namelio bonusas“ („Candy House Bonus“), Papildomi sukimai („Free Spins“), „Žetonų laimėjimas“ („“Coin Win).

„Saldainių namelio bonusas“ („Candy House Bonus“)

• Kai aktyvuojamas „Saldainių namelio bonusas“ („Candy House Bonus“), žaidėjas renkasi 3 iš 15 daiktų.
• Kiekvienas daiktas prilygsta tam tikram daugikliui. Daugiklio vertė neatskleidžiama.
• Kai pasirenkami 3 daugikliai, žaidėjas gali pasirinkti arba gauti vidutinę vertę 3 daugiklių, arba pasirinkti vieną iš anksčiau pasirinktų 3 daugiklių,
• Daugiklių vertė yra atskleidžiama po to, kai žaidėjas pasirenka.
• Mažiausias ir didžiausias daugiklio koeficientas svyruoja tarp x1.2 ir x120 statymo suma.

• „Saldainių namelio bonuso“ pabaigoje statymo suma yra padauginama iš pasirinkto daugiklio koeficiento ir pridedama prie bet kurių laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo „Saldainių namelio bonusą“.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

• Kai aktyvuojami Papildomi sukimai 

, žaidėjas yra apdovanojamas 10 Papildomų sukimų.

• Papildomi sukimai yra žaidžiami tame pačiame statymų lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimas, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai.

• Per Papildomus sukimus 1 „Bonus“ simbolis, nusileidęs ant būgnų, padovanoja 2 papildomus sukimus. 2 „Bonus“ simboliai padovanoja 4 papildomus sukimus. 3 „Bonus“ simboliai padovanoja 10 papildomų sukimų.

• Per Papildomus sukimus „Bonus“ simboliai gali atsirasti tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.

• Kai per Papildomus sukimus „Sukrauto laukinio“ simboliai atsiranda pilnai uždengdami 1, 2, 4 arba 5 būgnus, yra laimimas „Sukrauto laukinio pakartotinis sukimas“.

• „Bonus“ simbolis negali atsirasti ant būgnų per „Sukrauto laukinio pakartotinį sukimą“.

• Galutinis laimėjimų laukas apima bet kuriuos laimėjimus iš Papildomų sukimų, pridėtus prie bet kurių laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Žetonų laimėjimas („Coin Win“)

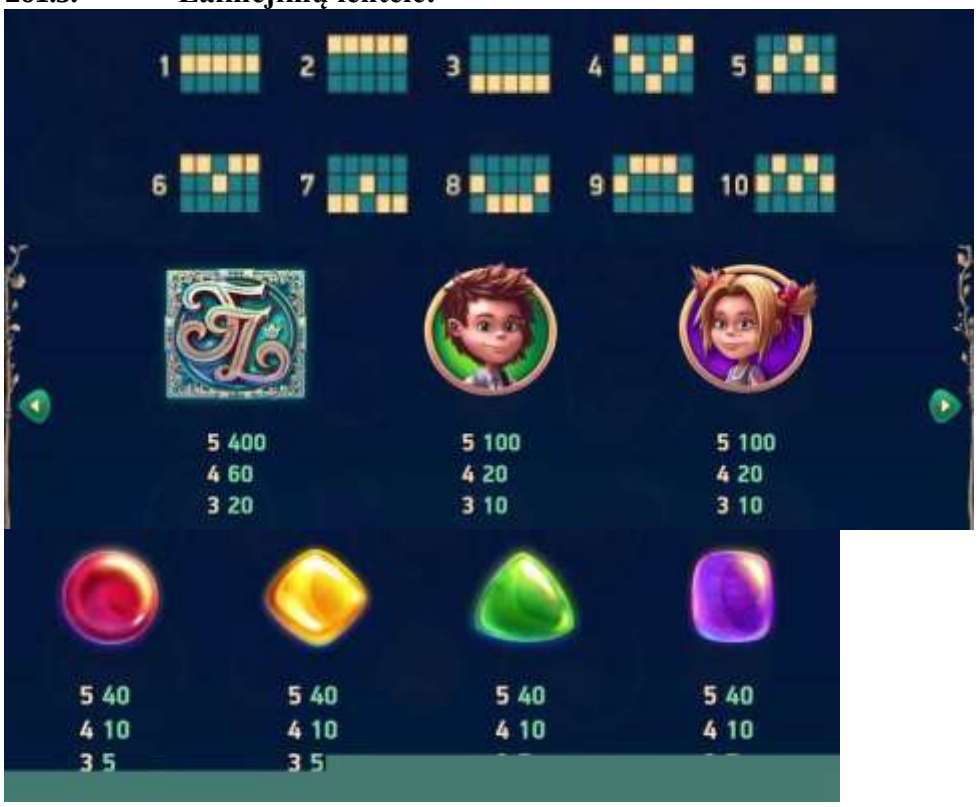
• Jeigu laimimas „Žetonų laimėjimas“ 

, žaidėjas yra apdovanojamas žetonų laimėjimu, kuris lygus dabartiniam statymui, padaugintam iš 15.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.71%

261.5. Laimėjimų lentelė:



262. Žaidimas „Pasakų legendos: Raudonkepuraitė“ („Fairytale Legends: Red Riding Hood™“)

262.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

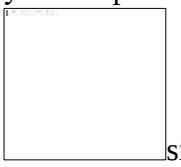
262.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

262.3. Didžiausias laimėjimas: 4000,00 EUR

262.4. Žaidimo apžvalga. „Pasakų legendos: Raudonkepuraitė“ („Fairytale Le- gends: Red Riding Hood™“) yra 5 būgnų, 3 eilučių lošimas su atsitiktiniais elementais, Bonus elementais, išliekančiais Wild persukimais („Sticky Wild Re-Spins”) ir “Wild” pakeitimais.

- Lošimas visada lošiamas 20 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Statymų lygis nustatomas naudojant Statymų lygio slankiklį.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant **Žetonų vertės** (“Coin Value”) selektorių.
- **Žetonai** atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra maksimalus žetonų skaičius per statymo eilutę.
- Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymų lygio.
- Statymų eilutės laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padauginta iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas per statymų eilutę yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas yra iš kairės į dešinę atvejis.
- Wild simbolių pakeitimas sumoka didžiausią įmanomą sumą statymų linijoje pagal "laimėjimų lentelę".
- Wild simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Bonus simbolius.
- Vienu metu laimi įvairios statymų eilutės.
- Atsitiktinės savybės ir premijos funkcijos yra žaidžiamos tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip ir turas, kuris juos aktyvavo.
- Atsitiktinių ir bonusinių elementų pabaigoje bendras laimėjimas iš šių funkcijų pridedamas prie sukimo, kuris aktyvavo elementus.
- Pagrindiniame žaidime ir per atsitiktinius elementus ant bet kokio būgno gali pasirodyti vidutinio laimėjimo simbolių rinkiniai.
- Visuose penkiuose būgnuose yra keletas gretimų pozicijų, kurios kiekvienu nauju sukimu yra atsitiktinai pakeistos vienu iš vidutinių laimėjimo simbolių, išskyrus žaidimo logotipo simbolį.
- Atsitiktinai parinktas simbolis pasirodo kiekvieno sukimo pradžioje.

Išliekantys Wild persukimai

- Wild  simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgno pagrindiniame žaidime ir visuose būgnuose laisvosiose sukimuose.
- 2 ar daugiau Wild simbolių, rodomų ant pagrindinio žaidimo būgno, veikia kaip “Išliekantys Wild” simboliai ir suteikia Išliekančius Wild persukimus.
- Visi išliekantys Wild simboliai ant būgnų, kurie aktyvavo “Išliekantį Wild” persukimą, lieka toje pačioje padėtyje ant būgnų Išliekančio Wild persukimo metu.
- Wild simboliai, nusileidę už išliekančių Wild simbolių, nėra laikomi matomais.
- Išliekantis Wild persukimas baigsis, kai išliekančių Wild persukimų metu nėra naujų matomų Išliekančių Wild simbolių.
- Nestandartinių Wild atkūrimo metu negali būti aktyvuojama jokių atsitiktinių savybių arba papildomų funkcijų.
- Jei 3 Bonus simboliai, kurie įjungia Bonus funkcijas ir 2 ar daugiau Wild simbolių, kurie tuo pačiu metu aktyvavo “Išliekantį Wild” persukimą įvyksta tuo pačiu metu pagrindiniame žaidime, pirmiausia paleidžiamas "Bonus" elementas.

• “Išliekančių Wild” persukimų laimėjimai pridedami prie ankstesnių laimėjimų iš kitų sukimų.

Atsitiktiniai elementai

• 3 atsitiktiniai elementai yra: Stebuklingas fėjos sukimas, Fėjos staigmena ir Fėjos sukimas su Wild simboliais.
• Atsitiktiniai elementai gali nutikti pagrindiniame žaidime atsitiktinai.
• Atsitiktiniai elementai negali aktyvuotis “Išliekančių Wild” persukimų metu arba Papildomų persukimų metu.
• Atsitiktiniai elementai negali aktyvuotis tuo pat metu kaip ir Bonus elementai.

Stebuklingas fėjos sukimas

• "Fairy Magic Spin" (stebuklingas fėjos sukimas) – fėja pakeis nuo penkių iki devynių simbolių grupę vienodais simboliais, kad užtikrintų didelį laimėjimą.

Fėjos staigmena

• "Fairy Surprise" (fėjos staigmena) – pasirenkamas vienas pagrindinis simbolis, o visi mažesnės vertės simboliai palaipsniui keičiasi į šį simbolį, kol pelnomas laimėjimas.

Fėjos sukimas su Wild simboliais

• "Fairy Wild Spin" (fėjos sukimas su "Wild" simboliais) – antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose pridedami trys ar keturi "Wild" simboliai. Būgnams sustojus, gausite pakartotinį sukimą su "Wild" simboliais.

Bonus elementai

• 3 Bonuso simboliai, esantys pagrindinio žaidimo 1, 3 ir 5 būgnuose, įjungia vieną iš Bonuso funkcijų.

• Norėdami įjungti Bonusus, žaidėjas pasirenka vieną iš trijų skrynių .

• 3 bonuso galimybės: saugokitės vilko, Papildomi sukimai ir žetonų laimėjimas.

Saugokitės vilko

• "Beware The Wolf" (saugokitės vilko) – tai stalo žaidimas, kurio metu sukate suktuką ir keliaujate pirmyn. Tarp siūlomų prizų yra daugikliai, žetonų laimėjimai ir milžiniškas žetonų aukso puodas, siekiantis 200 kartų jūsų statymą viršijančią sumą. Atsistojus ant "Collect" laukelio, bonuso sukimas baigsis.
• Daugiklis yra nuo x1 iki x20 kartų didesnis už statymą.
• Žaidime yra 5 tipų vietos: žetonų laimėjimas, dviguba, rodyklė, "Jackpot" žetonų laimėjimas ir rinkimas.
• Kai žaidėjas nusileido Žetonai laimėtojo vietoje, žaidėjas apdovanojamas žetonais.
• Žetonų laimėjimo suma lygi dabartiniam statymui, padaugintam iš vietovėje nurodyto daugiklio.
• Kai žaidėjas nusileido ant dvigubos vietos, visi "Bonus" žaidimo koeficientai, įskaitant Jackpot Coin Win multiplikatorių, yra dvigubinami. Multiplikatorius netaikomas žetonams, laimėtoms iki šiol bonuso žaidime.
• Kai žaidėjas nusileido rodyklės vietoje, žaidėjas pereina rodyklės kryptimi vieną žingsnį.
• Kai žaidėjas nusileidžia į "Jackpot" žetonų laimėjimo vietą, "Saugokitės vilkų" žaidimas baigiasi ir "Jackpot" žetonai pridedamos papildomai prie "Bonus Game" surinktų žetonų laimėjimų.
• "Jackpot" žetonai laimėtojo suma yra lygi dabartiniam statymui, padaugintam iš x100 ar "x200" "Jackpot Coin Win" koeficiento. Pastarasis yra įmanomas, jei žaidėjas anksčiau pateko į dvigubą vietą.
• Kai žaidėjas nusileidžia į "Collect" vietą, "Saugokitės vilkų" žaidimas baigiasi ir visi iki šios surinkti žetonai yra dovanojami.

Papildomi sukimai

• "Free Spins" 

(Papildomi sukimai) – atidarykite šią skrynią ir būsite apdovanoti dešimčia Papildomų sukimų. Kai tik jų metu būgnuose pasirodys dar viena skrynia, gausite papildomus du Papildomus sukimus (išsukite tris skrynias ir gausite dešimt papildomų sukimų). Aktyvinus šią funkciją, "Wild" simboliai pasirodo visuose būgnuose. Jei išsuksite bent du, jie sustings ir liks vietoje per Papildomą pakartotinį sukimą.
Žetonų laimėjimas
• "Coin Win" (žetonų laimėjimas) – pasirinkite šią skrynią ir jūsų bendra statymo suma bus padauginta iš 15.

Žaidimo funkcijos

• Lentelė žemiau parodo skirtingus žaidimų mygtukus ir aprašo funkcijas

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Paspauskite rodykles, kad naviguotumėte tarp laimėjimų lentelės lapų
	Paspauskite, kad peržiūrėtumėte laimėjimų lentelę

Grąža žaidėjui

• Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 96.3%

262.5. Laimėjimų lentelė



263. Žaidimas „Finas ir besisukantis sūkurys“ („Finn and Swirly Spin ™”)

263.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR
263.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR
263.3. Didžiausias laimėjimas: 100.000,00 EUR
263.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Finas ir besisukantis sūkurys“ yra 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kuriame yra „Laukinio“ („Wild“) simbolis, „Papildomų sukimų raktas“ („Free Spins Key Simbol“), 4 skirtingi Papildomų sukimų tipai ir „Atsitiktinė“ („Ran- dom“) funkcija su 4 variacijomis.

- Simboliai išsidėsto spiralės motyvu, prasidedančiu apatiniame kairiame būgnųkampe ir pasibaigiančiu centrinėje pozicijoje.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimas lošiamas 1-10 statymų lygiais (10 žetonų viename lygyje) ir skirtinga žetonų verte.
- Laimėjimo derinio laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio. Šis skaičius taip patpadauginamas iš taikomų daugiklių koeficientų.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Mažiausiai 3 sutampantys simboliai eilėje, horizontaliai ar vertikaliai, atsirandantys bet kur ant būgnų, yra laimėjimas.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose laimėjimų deriniuose yra pridedami.
- Papildomi sukimai yra lošiami naudojant tą pačią sukimo mechaniką su 25 vietomis kaip ir pagrindiniame žaidime ir lošiama tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimas, kuriame jie buvo aktyvuoti.

Sukimo mechanika

- Kiekvienoje iš 25 vietų atsiranda 25 atskiri simboliai, nepriklausantys nuo šalia esančių simbolių.
- Laimėję simboliai bus sunaikinti ir likę simboliai pajudės, kad užimtų tuščias vietas.

• Simboliai juda nuo didžiausiu skaičiumi pažymėtos vietos iki kitos mažiausiu skaičiumi pažymėtos vietos pagal rodyklės kryptį (žiūrėkite žemiau esančią diagramą).



„Laukiniai“ simboliai („Wild“)

• Laimėjimai su „Laukinio“ simboliais gali susikryžiuoti arba persidengti toje pačioje eilėje arba tame pačiame stulpelyje.
• „Laukinio“ simboliai nepasirodo per pirminį sukimą/išmetimą.

Laimėjimų deriniai („Win Matches“)

• Bet kokia horizontali ar vertikali linija iš trijų ar daugiau tokių pačių simbolių yra laimėjimo derinys.
• Viena eilė ar stulpelis gali savyje talpinti daugiau nei 1 laimėjimą.
• Kai 3 ar 4 „Laukiniai“ liečiasi vertikalioje ar horizontalioje linijoje, jie gali pakeisti tik simbolius, esančius abejose linijos pusėse, tai reiškia, kad grupė „Laukinių“ negali patys sukurti laimėjimo.
• Laimėjimai, kuriuos sudaro tik „Laukinio“ simboliai, yra skaičiuojami tik tada, kai jokie kiti laimintys deriniai nėra įmanomi nei horizontaliai, nei vertikaliai. Kai taip nutinka, „Laukinis“ pakeičia daugiausiai išmokantį simbolį, nurodytą „Laimėjimų lentelėje“.

„Lavina“ ir „Laukinių generatorius“ („Avalanche“ and „Wild Generation“)

• Kai visi laimėjimai yra įvertinti, kiekvienas simbolis, kuris buvo dalimi laimėjimo, sprogs ir išnyks.
• Kai simboliai sustoja, laimėjimų įvertinimas yra daromas pagal tai, kaip atrodo 5x5 tinklelis.
• Lošime yra skirtingi laimėjimų tipai: laimėjimai, kurie turi „Laukinio“ simbolį  ir laimėjimai, kurie neturi „Laukinio“ simbolio.
• Kiekvienas laimėjimas išjudins 1 iš 2 dalykų, priklausomai nuo laimėjimo tipo.
• Laimėjimai, kuriuose yra „Laukinio“ simbolis: jeigu laimėjime yra „Laukinio“ simbolis, „Laukinis“, kuris prisidėjo prie laimėjimo, sprogs, sunaikindamas visus vertikaliai ir horizontaliai jį liečiančius simbolius.
• Laimėjimai, kuriuose nėra „Laukinio“ simbolio: jeigu laimėjime nėra „Laukinio“ simbolio, naujas „Laukinio“ simbolis bus sukurtas vietoje vieno iš simbolių, kurie sprogo ir išnyko.
• Kai visi sprogimai įvyks ir nauji „Laukiniai“ atsidurs savo vietose, likę simboliai suvirs, kad užimtų tuščias vietas. Procesas kartosis iki pasibaigs visi laimėjimai.
• Nauji „Laukinio“ simboliai bus įdėti į laimingojo derinio vidurį, tačiau yra išimčių (žiūrėti „Laimėjimai, kurie neturi „Laukinių““), kai nauji „Laukiniai“ nebus sukurti.
• „Lavinos“ laimėjimai yra pridedami prie likučio kartu su kitais žaidimo laimėjimais.

„Papildomų sukimų raktas“ („Free Spins Key Simbol“)

• Apatinė kairė vieta ant būgnų visada prasidės su „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simboliu .

• „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis po laimėjimų ir likusių simbolių lavinos judės centro link.

• „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis negali išnykti per pagrindinį žaidimą.

• Papildomi sukimai yra aktyvuojami, jeigu „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis yra centrinėje pozicijoje, kai nebėra laimingų derinių ir visos lavinos yra pasibaigusios.

• Kiekvieną kartą, kai „Papildomų sukimų rakto“ („Free Spins Key Simbol“) simbolis pasiekia centrinę poziciją ir aktyvuoja Papildomus sukimus, rakto skaičiuoklė apatiniame dešiniajame žaidimo ekrano kampe padidėja 1.

• Rakto skaičiuoklė nestartuos nuo nulio kiekvieną kartą, kai žaidimas yra išjungiamas, todėl žaidėjas galės tęsti žaidimą su surinktu raktų skaičiumi, kai iš naujo startuos žaidimą.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

• Kai visi laimėjimai ir lavinos įvyksta, jeigu „Papildomų sukimų rakto“ simbolius yra centrinėje pozicijoje, Papildomų sukimų žaidimas yra padovanojamas.

• Žaidėjas gali pasirinkti iš 4 skirtingų Papildomų sukimų žaidimų, kai kiekvienas iš jų yra susijęs su viena iš „Atsitiktinių“ funkcijų.

• Per pirminį Papildomų sukimų žaidimą, tik vieną „Atsitiktinė“ funkcija gali būtipasirinkta. Kai baigsis pirminis Papildomas sukimas, žaidėjas bus sugrąžintas į pagrindinį žaidimą ir nebegalės rinktis kito Papildomo sukimo žaidimo.

• Viena „Atsitiktinė“ funkcija yra įteikiama per Papildomo sukimo žaidimą ir ši „Atsitiktinė“ funkcija visada nutinka per pirmą Papildomo sukimo žaidimo kritimą. Išimtis – „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“).

• „Papildomų sukimų rakto“ simboliai neatsiranda per Papildomus sukimus.

• Pirmiausia pasirinkimui yra galimas tik vienas Papildomų sukimų žaidimas, tačiau daugiau gali būti atrakinta po tam tikro sužaistų Papildomų sukimų žaidimo raundų.

• Papildomi sukimai atsirakina tokia tvarka: „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“), „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“), „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“), „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“).

• „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) – atrakinimui reikia 9 raktų.

• „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“) – atrakinimui reikia 16 raktų.

• „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“) – atrakinimui reikia 4 raktų.

• „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“) – atrakinimui reikia 4 raktų.

• „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“) – atrakinimui reikia 1 rakto.

• Raktų skaičiuoklėje esančių raktų skaičius nemažėja po to, kai pasirenkamas Papildomo sukimo žaidimas.

• „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“) veikia taip pat kaip „Laukinio žvaigždžių lietaus atsitiktinė funkcija“ („Starfall Wilds Random Feature“) pagrindiniame žaidime.

• Jeigu yra aktyvuojami „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“), žaidėjui yra įteikiami 7 „Žvaigždžių baro Papildomi sukimai“ („Star Bar Free Spins“) su „Laukinio žvaigždžių lietaus atsitiktine funkcija“

• Per „Lavos urvo Papildomus sukimus“ („Lava Lair Free Spins“) „Lipnus laukinis“ visada atsiras vietoje „Papildomų sukimo rakto“ simbolio pagrindiniame žaidime.

• Jeigu yra aktyvuojami „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“), žaidėjui yra įteikiami 3 „Lavos urvo Papildomi sukimai“ („Lava Lair Free Spins“) su „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“).
• „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“), kitaip nei kitos „Atsitiktinės funkcijas“ nėra iš karto aktyvuojama, bet yra saugojama iki kol nebeatsiranda laimėjimų po lavinos.
• „Drakono sunaikinimo funkcija“ („Dragon Destroy Feature“) veikia taip pat kaip ir pagrindiniame žaidime, išskyrus tai, kad „Lipnūs laukiniai“ ir „Laukiniai“ gali būti panaudoti sukurti laimingam modeliui.
• Papildomai, per „Drakono sunaikinimo funkciją“ („Dragon Destroy Feature“) „Lipnaus laukinio“ simbolis negali būti niekaip sunaikintas, tačiau nėra svarbus, jeigu nesunaikinta mažiausiai 8 simboliai.
• Jeigu yra aktyvuojami „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“), yra aktyvuojami 4 „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) ir padovanojama „Airiškos laimės atsitiktinė funkcija“ („Irish Luck Random Feature“).
• „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) veikia taip pat, kaip ir „Airiškos laimės atsitiktinė funkcija“ pagrindiniame žaidime.
• „Laimingojo puodelio Papildomi sukimai“ („Lucky Mug Free Spins“) yra visada aktyvuojami po to, kai išdėliojami pradiniai simboliai (bet prieš tai, kai jie yra įvertinami), nepaisant to, ar yra laimingų derinių ekrane.
• Perdengimas yra dedamas ant linijos, kurioje nėra laimėjimo. Jeigu tokios linijos nėra, yra pasirenkama linija, kurioje jau yra laimėjimas, tačiau uždengimo simbolis bus „Laukinis“.
• Jeigu nėra laimėjimo, simboliai pasikeičia taip:
• Kiekviena iš 6 simbolių galimybių yra paskirstomas pagal tai, kaip dažnai jis pasirodo žaidimo zonoje.
• Uždengimo simbolis yra parenkamas atsitiktine tvarka.
• Jeigu yra aktyvuojamas „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“), aktyvuojami 2 „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“) ir padovanojama „Magiškos transformacijos atsitiktinė funkcija“ („Magic Transform Random Feature“).
• „Auksinio puodo Papildomi sukimai“ („Golden Pot Free Spins“) veikia taip pat, kaip ir „Magiškos transformacijos funkcija“ pagrindiniame žaidime.
• Abiejuose „Auksinio puodo Papildomi sukimuose“ („Golden Pot Free Spins“), 5 pikų ir širdžių simboliai yra atsitiktine tvarka padedami ant parinktų būgnų ir gali uždengti jau esančius pikų ir širdžių simbolius.
• Laimėjimai iš Papildomų sukimų bus pridėti prie bet kurių laimėjimų iš pagrindinio žaidimo.

„Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“)

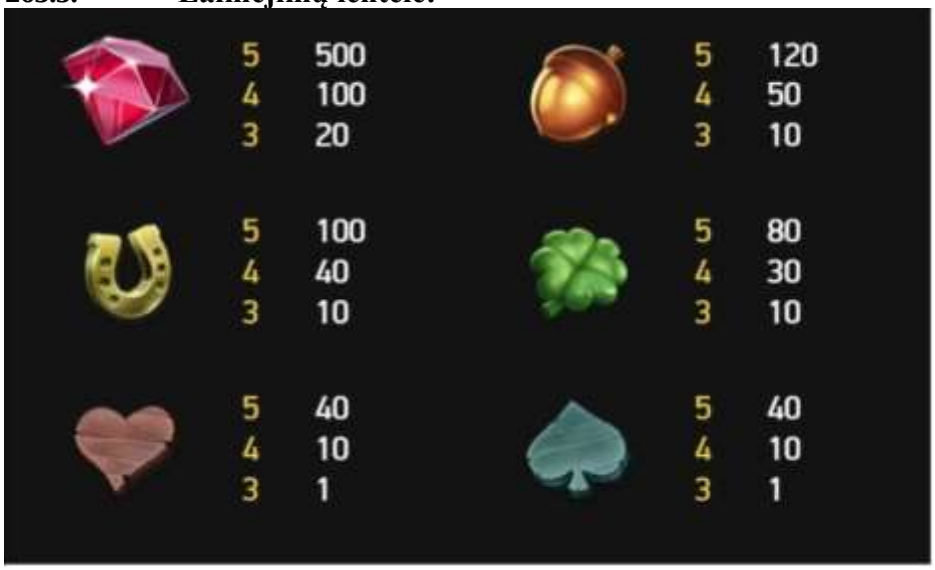
• Po pradinio sukimo gali būti padovanojama „Atsitiktinė“ funkcija.
• Ar bus padovanota „Atsitiktinė“ funkcija, nusprendžiama, kai visi simboliai sustoja ir, jeigu „Atsitiktinė“ funkcija padovanojama, ji bus iš karto aktyvuota, prieš įteikiant apdovanojimus.
• „Atsitiktinė“ funkcija negali atsirasti po to, kai pateikiami pradinio sukimo rezultatai.
• Yra 4 skirtingi „Atsitiktinės“ funkcijas tipai, kuriuos galima laimėti: „Laukinis žvaigždžių lietus“ („Starfall Wilds“), „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“), „Airiškos laimės“ („Irish Luck“), „Magiškos transformacijos“ („Magic Transform“).
• „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) gali būti aktyvuota tik, jeigu nėra jokių laimėjimų prieš tai, kai yra aktyvuota „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija.
• „Drakono sunaikinimo“ („Dragon Destroy“) funkcija sunaikins atsitiktinį simbolių skaičių, kuris aktyvuos dar vieną laviną. Tai nutinka taip, kad laimėjimas yra garantuotas po lavinos.

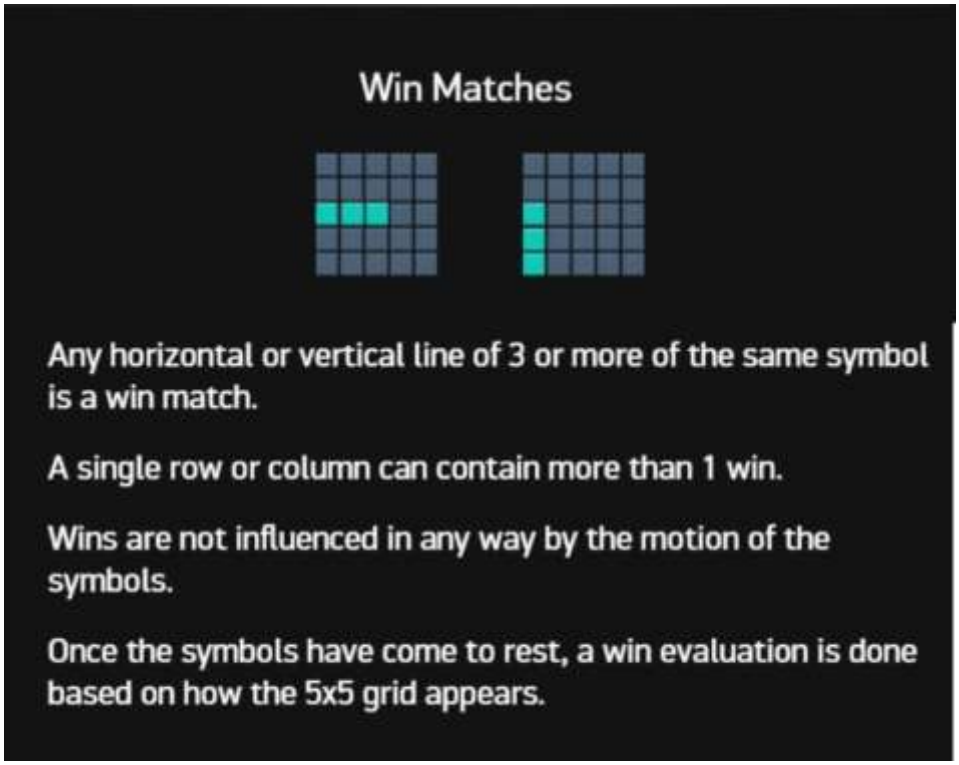
• Funkcija „Laukinis žvaigždžių lietus“ („Starfall Wilds“) atsitiktine tvarka ant būgnų padeda 2 ar daugiau „Laukinius“. „Laukiniai“ gali atsirasti išsidėstę atsitiktine tvarka arba linija.
• Jeigu „Laukiniai“ išsidėsto atsitiktine tvarka, pozicijos pasirenkamos atsitiktinai, tačiau jie nėra dedami virš „Papildomų sukimų rakto“ simbolio.
• Jeigu sudėjus „Laukinius“, neįvyksta laimėjimas, „Laukiniai“ bus toliau pridedami atsitiktinėse vietose iki kol įvyks laimėjimas.
• Jeigu „Laukiniai“ sudedami į liniją, kiekviena iš dešimties vertikalių ar horizontalių linijų yra pasirenkamos atsitiktine tvarka.
• Taip vyksta iki randama linija, kurioje nėra „Papildomų sukimų rakto“ simbolio.
• „Laukiniai“ turi atsirasti besiliečiantys vienas prie kito ant pasirinktos linijos, o jų pozicijos yra pasirenkamos tolygiai paskirstant pagal visas kombinacijas, kur „Laukiniai“ liečiasi.
• Pavyzdžiui, jeigu trys „Laukiniai“ yra padėti ant horizontalios linijos, tai padėjimo galimybės yra kairiausi 3, viduriniai 3 arba dešiniausi 3.
• „Magiškos transformacijos“ („Magic Transform“) funkcija pakeis visus pikų ir širdžių simbolius į kitą, daugiau išmokantį simbolį,
• Simbolis, į kurį yra transformuojama, gali skirtis nuo pikų ar širdžių simbolių.
• Lošime yra 16 (4x4) įmanomų transformacijų, nes kiekvienas piko ir širdies simbolis turi 4 galimybės, į ką jis gali transformuotis.
• Visi pikų simboliai transformuosis į jo pasirinktą simbolį ir visi širdžių simboliai transformuosis į jo pasirinktą simbolį.
• „Airiškos laimės“ („Irish Luck“) funkcija gali būti aktyvuota tik tada, jeigu po pradinio sukimo ant būgnų nėra nei vieno laimėjimo. Horizontali arba vertikali linija iš vienodo tipo simbolių (išskyrus „Laukinį“) yra pridedama ant būgnų, sukuriant garantuotą laimėjimą.
• Ar bus pridėta vertikali, ar horizontali linija, pasirenkama atsitiktinai.
• Jeigu pasirinktoje linijoje yra „Papildomų sukimų raktas“, linija yra perrenkama iki kol randama linija, kurioje nėra „Papildomų sukimų rakto“.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.62 %

263.5. Laimėjimų lentelė:





* Laiminti kombinacija yra bet kuri horizontali ar vertikali linija su 3 ar daugiau vienodais simboliais.
Viena eilutė ar stulpelis gali turėti daugiau nei 1 laimėjimą.
Laimėjimams įtakos neturi simbolių judėjimas.
Kai simboliai sustoja, laimėjimas apskaičiuojamas pagal tai, kaip atsiranda 5x5 ploto tinklas.

264. Žaidimas „Gėlės – Kalėdinis leidimas“ („Flowers Christmas Edition“)

264.1. Mažiausias statymas: 0,30 EUR

264.2. Didžiausias statymas: 75,00 EUR

264.3. Didžiausias laimėjimas: 37500,00 EUR

264.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Gėlės – Kalėdinis leidimas“ („Flowers Christmas Edition“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: „Dvigubi“ („Double“) simboliai, „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai ir Papildomi sukimai (Free Spins) su „Sulipusiais Laukiniais“ („Stacked Wild“) simboliais.

- Lošimas lošiamas 30 statymų linijomis skirtingais statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Sukimo („Spin“) mygtukas lošia lošimą su nustatyta žetonų verte ir statymo lygiu.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

• „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų sukimų („Free Spins“) ir „Dvigubi“ („Double“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai, pakeičiantys „Dvigubi“ („Double“) simbolius, išmoka vieno simbolio, atsirandančio laiminčioje linijoje, vertę.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis.
• Visi laimėjimai išmokami tik pasirinktose statymo linijose, išskyrus laimėjimus nuo Papildomų sukimų („Free Spins“) simbolių.
• Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
„Dvigubi“ („Double“) simboliai
• Papildomų sukimų (Free Spins) simboliai ir vidutinio laimėjimo („medium win“) simboliai gali būti arba viengubi, arba dvigubi.
• Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2 viengubi simboliai.
• Dvigubi Papildomų sukimų („Double Free Spin“) simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
• Laimėjimai yra apskaičiuojami pagal galutinį simbolių, atsirandančių statymo linijoje, skaičių.
• Su „Dvigubi“ („Double“) simboliais, laiminti linija gali iš viso turėti nuo 3 iki 10 simbolių.
Papildomi sukimai su „Sulipusiu Laukiniu“ („Stacked Wild“)
• Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
• Papildomų sukimų simboliai gali atsirasti kaip viengubi arba dvigubi simboliai.
• 4 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomus sukimus. Statymas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, yra dvigubinamas pagal lentelę, remiantis Papildomų sukimų simbolių skaičiumi.

Papildomų sukimų simbolių*	**Statymo dauginamasis**	**Laimėtų Papildomų sukimų skaičius**
8	10	30
7	4	25
6	2	20
5	2	15
4	2	10
3	2	-

* Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2 viengubi simboliai.
• Papildomų sukimų laimėjimai trigubinami (x3).
• Papildomi sukimai nėra dauginami pagal Papildomų sukimų dauginamąjį.
• Papildomų sukimų metu 4 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
• Papildomų sukimų metu, „Sulipęs Laukinis“ („Stacked Wild“) simboliai gali atsirasti būgnuose su galimybe didesniems laimėjimams!

• Bet kokie laimėti Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
• Statymo linijos laimėjimai yra trigubinami Papildomų sukimų metu, išskyrus papildomų sukimų laimėjimus.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,3%.

264.5. Laimėjimų lentelė





265. Žaidimas „Gėlės“ („Flowers“)

265.1. Mažiausias statymas: 0,30 EUR

265.2. Didžiausias statymas: 75,00 EUR

265.3. Didžiausias laimėjimas: 37500,00 EUR

265.4. Žaidimo apžvalga. Žaidimas „Gėlės“ („Flowers“) yra 5 būgnų, 3 eilių loši- mas, turintis šias funkcijas: „Dvigubi“ („Double“) simboliai, „Laukinis“ („Wild“) pasi- keitimai ir Papildomi sukimai (Free Spins) su „Sulipusiais Laukiniais“ („Stacked Wild“) simboliais.

- Lošimas lošiamas 30 statymų linijomis skirtingais statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Sukimo („Spin“) mygtukas lošia lošimą su nustatyta žetonų verte ir statymo lygiu.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Papil- domų sukimų („Free Spins“) 

ir „Dvigubi“ („Double“)    simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai, pakeičiantys „Dvigubi“ („Double“) simbolius, išmoka vieno simbolio, atsirandančio laimėjimo linijoje, vertę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali būti skaičiuojamas tik kaip vienas simbolis.
- Visi laimėjimai išmokami tik pasirinktose statymo linijose, išskyrus laimėjimus nuo Papildomų sukimų („Free Spins“) simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškai- rės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.

„Dvigubi“ („Double“) simboliai

- Papildomų sukimų (Free Spins) simboliai ir vidutinio laimėjimo („medium win“) sim- boliai gali būti arba viengubi, arba dvigubi.
- Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2 viengubi simboliai.
- Dvigubi Papildomų sukimų („Double Free Spin“) simboliai gali atsirasti 2, 3 ir 4 būg- nuose.
- Laimėjimai yra apskaičiuojami pagal galutinį simbolių, atsirandančių statymo linijoje, skaičių.
- Su „Dvigubi“ („Double“) simboliais, laiminti linija gali iš viso turėti nuo 3 iki 10 sim- bolių.

Papildomi sukimai su „Sulipusiu Laukiniu“ („Stacked Wild“)

- Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
- Papildomų sukimų simboliai gali atsirasti kaip viengubi arba dvigubi simboliai.

• 4 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomus sukimus. Statymas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, yra dvigubinamas pagal lentelę, remiantis Papildomų sukimų simbolių skaičiumi.

Papildomų sukimų simbolių*	Statymo dauginamasis	Laimėtų Papildomų sukimų skaičius
8	10	30
7	4	25
6	2	20
5	2	15
4	2	10
3	2	-

* Dvigubi simboliai skaičiuojami kaip 2 viengubi simboliai.
• Papildomų sukimų laimėjimai trigubinami (x3).
• Papildomi sukimai nėra dauginami pagal Papildomų sukimų dauginamąjį.
• Papildomų sukimų metu 4 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
• Papildomų sukimų metu, „Sulipęs Laukinis“ („Stacked Wild“) simboliai gali atsirasti būgnuose su galimybe didesniems laimėjimams!
• Bet kokie laimėti Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
• Statymo linijos laimėjimai yra trigubinami Papildomų sukimų metu, išskyrus papildomų sukimų laimėjimus.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.


Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).


Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.


Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.


Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.


Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.


Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,3%.

265.5. Laimėjimų lentelė


FLOWERS™
WILD
5 5000
4 1000
3 250
Wild symbol substitutes for all symbols except Free Spin and Double symbols. During Free Spins, Stacked Wild symbols can appear on the reels for a chance at bigger wins!
FREE SPIN
FREE SPIN
Free Spin symbols can appear as single or Double symbols. 4 or more Free Spin symbols activate Free Spins. In Free Spins, 4 or more Free Spin symbols activate additional Free Spins. Free Spin coin wins are multiplied by 3. When 3 or more Free Spin symbols appear anywhere on the reels, the bet amount is multiplied by the bet multiplier.
Free Spin symbols 3 4 5 6 7 8
Bet multiplier 2 2 2 2 4 10
Free Spins won 0 10 15 20 25 30
The coin payout values are based on bet level 1.
Only the highest win combination per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.


FLOWERS™
10 2000
9 1000
8 600
7 400
6 250
5 160
4 40
3 20
Double symbols count as 2 single symbols.
10 1800
9 900
8 550
7 350
6 225
5 140
4 35
3 15
Double symbols count as 2 single symbols.
10 1600
9 800
8 500
7 300
6 200
5 120
4 30
3 15
Double symbols count as 2 single symbols.
The coin payout values are based on bet level 1.
Only the highest win combination per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.


FLOWERS™
10 1400
9 700
8 450
7 250
6 175
5 100
4 25
3 10
Double symbols count as 2 single symbols.
10 1200
9 600
8 400
7 200
6 150
5 80
4 20
3 10
Double symbols count as 2 single symbols.
The coin payout values are based on bet level 1.
Only the highest win combination per bet line is paid.
Bet lines win if the winning symbols are in succession from the leftmost reel to right.
Malfunction voids all pays and plays.



266. Žaidimas “Futbolas: Čempionų taurė“ („Football: Champions Cup™”)

266.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

266.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

266.3. Didžiausias laimėjimas: 10000,00 EUR

266.4. Žaidimo apžvalga. Futbolas: Čempionų taurė™ yra 5 būgnų, 3 eilučių, 20- linijų lošimas, turintis „Laukinį“ („Wild“) ir „Persidengiantį laukinį“ („Overlay Wild“) simbolius, Papildomus sukimus ir papildomą („Bonus“) žaidimą.

- Lošimas visada lošiamas 20 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Žaidėjai gali pasirinkti komandą už kurią nori žaisti paspausdami ant atitinkamos komandos vėliavos pasirenkant šalį.
- Taip pat žaidėjai gali paspausti Atsitiktinį („Random“) mygtuką ir pasirinkti komandą atsitiktinai.
- Žaidėjai gali pasikeisti komandą, už kurią žaidžia, pagrindinio žaidimo metu paspausdami ant vėliavos ikonos.
- Pasirinkta komanda neturi įtakos laimėjimams arba žaidimo eigai.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant **Lygio** (“LEVEL / LYGIS”) selektorių.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant **Žetonų vertės** (“Coin Value”) selektorių.
- **Žetonai** atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Žaidžiant aukščiausiu lygiu, **Didžiausias statymas** (“MAX BET”) žaidžia žaidimą didžiausiu linijų kiekiu ir esama žetonų verte. Žaidžiant bet kuriuo žemesniu lygiu, **Didžiausias statymas** (“MAX BET”) turi būti paspaustas du kartus tam, kad sukimas būtų žaidžiamas pasirinktu lygiu.
- Laimėjimo kombinacijos ir išmokos atliekamos pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra maksimalus žetonų skaičius per statymo eilutę.
- Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymų lygio.
- Statymų eilutės laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padauginta iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas per statymų eilutę yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas yra iš kairės į dešinę atvejis.
- Vienalaikiai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

Simbolis “Laukinis” (“Wild”)



• Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeis visus simbolius, išskyrus Scatter ir Bonus simbolius.
• Laukinių simbolių pakeitimas išmoka laimėjusį derinį statymų linijoje pagal laimėjimų lentelę.

Simbolis „Persidengiantis laukinis“ („Overlay Wild“)

• Nuo 2 iki 5 “Persidengiantis laukinis“ simbolių gali pasirodyti pagrindiniame žaidime.
• Pirmasis “Persidengiantis laukinis“ simbolis atsitiktinai pasirodo ant būgnų 1-3.
• Antras “Persidengiantis laukinis“ simbolis atsitiktinai pasirodo ant būgnų 1-4.
• Jei yra papildomų “Persidengiantis laukinis“ simbolių, jie nusileidžia visur, kur dar nėra Laukinio simbolio.
• “Persidengiantis laukinis“ simboliai negali atsirasti vietoje kitų Laukinių simbolių.
• “Persidengiantis laukinis“ simbolis negali atsirasti vietoje “Scatter” arba “Bonus” simbolių.

Bonus žaidimas

• 3 ar daugiau Bonus simbolių, rodomų bet kuriame būgne, aktyvuoja "Bonus" žaidimą.
• "Bonus žaidimas" yra pasirinkite ir spustelėkite baudinių žaidimas, kuris susideda iš 5 raundų. Kiekvienas sukimas, savo ruožtu, susideda iš dviejų dalių.
• Pirmoje dalyje žaidėjas pasirenka vieną iš 4 pozicijų ekrane, kad išbandytų ir spirtų.
• Antroje dalyje žaidėjas veikia kaip vartininkas ir pasirenka vieną iš 4 pozicijų, kad atremtų priešininko smūgį.
• Jei žaidėjas įmuša įvartį, jų komandos rezultatas padidėja 1, laimimi žetonai.
• Jei žaidėjas atmuša priešininko įvartį, pritaikomas pergalės koeficientas.
• Kiekvieną kartą, kai žaidėjas atmuša priešininko įvartį, laimėjimo koeficientas padidėja 1.
• Jei žaidėjas nesugeba atmušti priešininko įvarčio, priešininko rezultatas padidėja per vieną.
• Jei žaidėjas nesugeba įmušti įvarčio, nei žetonų laimėtojas, nei multiplikatorius neskiriami, o baudinių žaidimas tęsiasi.
• Jei po 5 raundų rezultatas yra lygiosios, papildomas sukimas bus žaidžiamas, kol laimės viena komanda.
• Bonuso žaidimo pabaigoje surinkti žetonai padauginami iš galutinio koeficiento. Žetonų skaičius yra apdovanotas kaip bendras premijos laureatas.
• Žetonų laimėjimo diapazonas ir koeficientas priklauso nuo Bonus simbolių, kurie aktyvavo Bonuso žaidimą, skaičių.
• Kuo daugiau Bonuso simbolių suaktyvins Bonuso žaidimą, tuo geriau.
• Jei Bonuso žaidimas suaktyvinamas su 3 Bonus simboliais, pradinis koeficientas yra 1 ir gali būti nuo x1 iki x11 kartų daugiau už statymą.
• Žetonų pergalės Bonuso žaidime, kuris buvo suaktyvintas su 3 Bonus simboliais, gali būti nuo x1 iki x3 kartų daugiau už statymą.
• Jei Bonuso žaidimas suaktyvinamas su 4 Bonus simboliais, pradinis koeficientas yra 3 ir gali būti nuo x3 iki x13 kartų daugiau už statymą.
• Bonuso žaidimas, kuris buvo įjungtas su 4 Bonus simboliais, gali būti nuo x2 iki x4 kartų daugiau už statymą.
• Jei Bonuso žaidimas suaktyvinamas su 5 premijos simboliais, pradinis daugiklis yra5 ir gali būti nuo x5 iki x15 kartų daugiau už statymą.
• Bonuso žaidimas, kuris buvo įjungtas su 5 premijos simboliais, gali būti nuo x5 iki x7 kartų.
• Maksimalus baudinių mušimo etapų skaičius gali siekti iki 10.

• Jei rezultatas yra lygus po 9 taškų, kitas etapas bus pabaiga, kuriame žaidėjas tiek įmuš įvartį, tiek ir apsigins nuo įvarčio.
• Kai žaidėjas atlaiko priešininko smūgį dešimtajame raunde, laimėjimo koeficientas gali padidėti 1 arba 2.
• Bonusinis žaidimas baigiasi, kai viena iš komandų laimėjo.
• Žaidėjas būtinai gaus žetonų laimėjimą.
• Minimali ir didžiausia laimėtina suma bonuso žaidime yra atitinkamai 20 ir 98 000 žetonų.
• Pasibaigus Bonuso žaidimui, Bonuso laimėjimas pridedamas prie visų taškų, kurie buvo turimi aktyvuojant Bonuso žaidimą.

Papildomi sukimai

• 3 Scatter simboliai, rodomi pagrindiniame žaidime bet kur ant 2, 3 ir 4 būgno, suaktyvina Papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
• Papildomo sukimo turnyras imituoja futbolo čempionato nugalėtojų etapą.
• Kiekvienas Papildomo sukimo sukimas yra atskiras futbolo žaidimas, kuriame, laimėjęs rungtynes žaidėjas pereina į kitą etapą, taigi aktyvuoja papildomą sukimą.
• Tikslas - laimėti turnyrą, nes 3, 2 ir 1 vieta apdovanojami žetonų premijomis.
• Maksimalus Papildomų sukimų raundų skaičius yra 4, nes žaidėjas pakyla iš 16 dalyvių į ketvirtfinalį, tada į pusfinalį ir finalą.
• Kiekvienas turas susideda iš 6 sukimų.
• "Papildomi sukimai" turi reguliarius "Laukinius" ir "Įmušančius Laukinius" simbolius, kurie įmuša įvarčius žaidėjo ir priešininko komandoms, priklausomai nuo to ant kokio būgno nusileido. "Laukinis" ir "Įmušantis Laukinis" simboliai abu pakeičia visus simbolius.
• Reguliarūs laukiniai gali nusileisti bet kokiame būgne. “Mėlynas įmušantis laukinis” simbolis nusileidžia tik ant 1 ir 2 būgno ir įmuša į priešininko vartus, “Raudonas įmušantis laukinis” simbolis nusileidžia tik ant 4 ir 5 būgno ir įmuša į savo vartus.
• Jei rezultatas lygus po pirmųjų 6 sukinių kiekviename raunde, suteikiamas papildomas sukimas. Tai tęsiasi tol, kol viena komanda laimės.
• Jei laimi žaidėjo komanda, žaidėjas pereina į kitą turnyro etapą ir laimi dar 6 Papildomus sukimus.
• Jei žaidėjas pralošia pusfinalį, žaidžiamos bronzos rungtynės.
• Žetonų laimėjimas priklauso nuo to, kokią vietą žaidėjas užėmė.
• Pirmoji vieta žaidėjui skiria x500 statymo koeficientą, antra vieta - x100 statymo koeficientą ir trečioji vieta – x20 statymo koeficientą.
• Visuose "Laisvo sukimo" turnyro etapuose būgnuose negali pasirodyti jokie "Scatter" ar "Bonus" simboliai.
• Visos statymų linijos, laimėjusios kiekvieno laisvojo sukimo turnyro etapo metu, pridedamos prie visų taurės laimėjimų, kurie aktyvuoja Papildomus sukimus ir žetonų laimėjimą, kurio dydis priklauso nuo to, kurią vietą žaidėjas užims.

Žaidimo funkcijos

• Lentelė žemiau parodo skirtingus žaidimų mygtukus ir aprašo funkcijas

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Paspauskite rodykles, kad naviguotumėte tarp laimėjimų lentelės lapų



Paspauskite, kad grįžtumėte į pagrindinį žaidimą.



Paspauskite, kad peržiūrėtumėte laimėjimų lentelę



Paspauskite, kad atsitiktinai pasirinktumėte komandą, už kurią žaisite



Paspauskite, kad pakeistumėte komandą, už kurią žaisite.

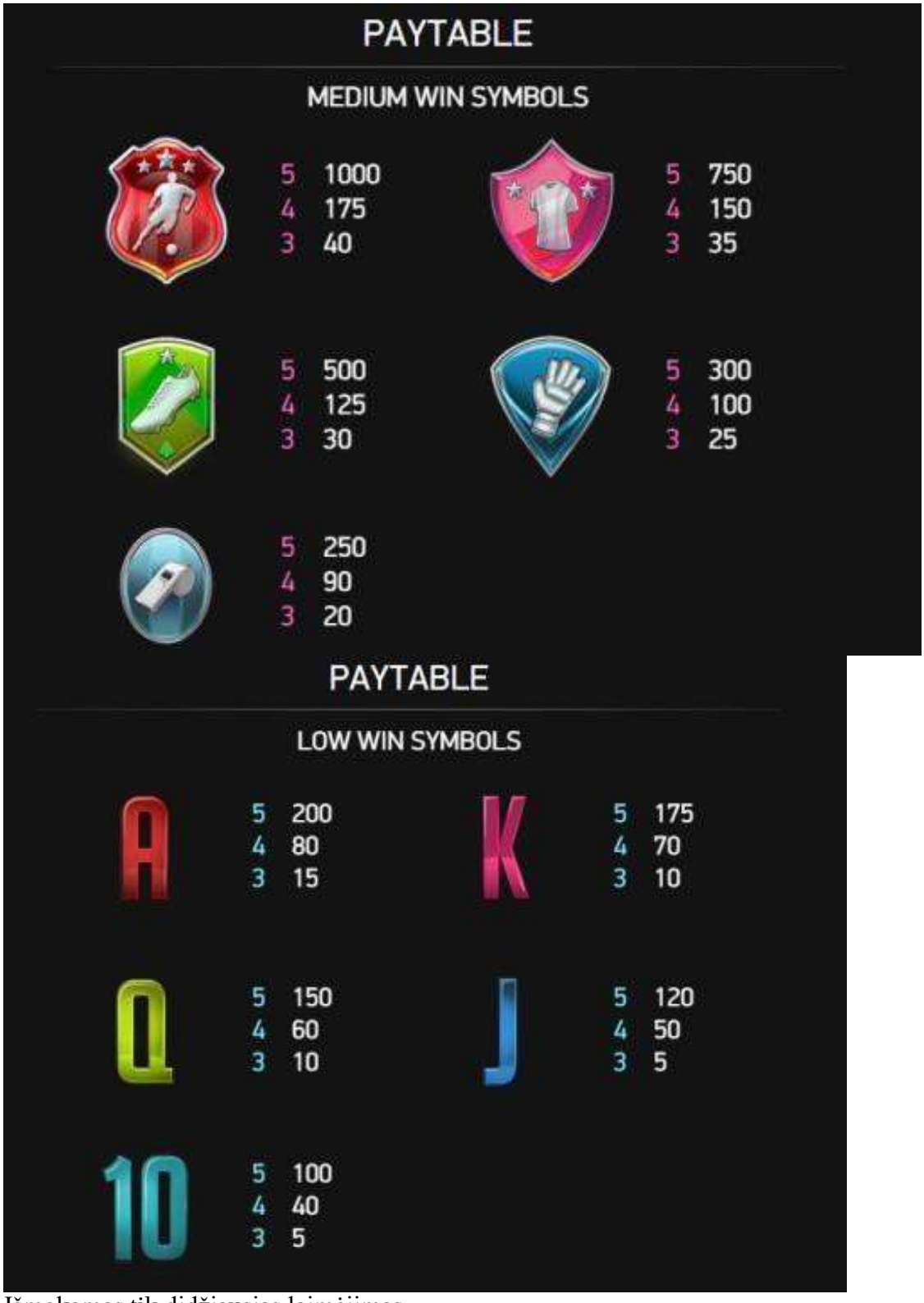


Pakeiskite, kad naviguotumėte tarp komandų vėliavų.

Grąža žaidėjui

- Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 96.82%

266.5. Laimėjimų lentelė



Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

267. Žaidimas „Vaisių parduotuvė“ („Fruit Shop“)

267.1. Mažiausias statymas: 0,15 EUR

267.2. Didžiausias statymas: 150,00 EUR

267.3. Didžiausias laimėjimas: 94600,00 EUR

267.4. Žaidimas „Vaisių parduotuvė“ („Fruit Shop“) energingas 5 būgnų ir 15 sta- tymo linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis pasikeitimas“ („Wild substitu- tions“) su x2 dauginamuoju ir Papildomų sukimų („Free Spins“) x2 dauginamuoju.

- Lošimas lošiamas 15 statymo linijų, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų ver- tėmis.

• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
• „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus būgno simbolius.
• Tiek pagrindiniame žaidime, tiek su Papildomais sukimais „Wild“ simbolis pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
• Statymo linijų laimėjimai su „Laukinis“ („Wild“) yra dvigubinami (x2).
• Tik vienas „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis yra pritaikomas per vieną statymo liniją.
• Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• Statymo linijos laimėjimai su vienodų vaisių simboliais apdovanoja Papildomais sukimais.
• Papildomais sukimais lošiama tais pačiais statymo lygiu bei žetonų verte, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
• Papildomų sukimų laimėjimo kombinacijos su sutampančiais simboliais apdovanoja papildomais sukimais pagal laimėjimų lentelę.
• Papildomi sukimai baigiasi, kai jų nebelieka ir neatsiranda naujų laimėjimų.
• Statymo linijos laimėjimai Papildomų sukimų metu išmoka dvigubai x2.
• Papildomu sukimų metu statymo linija su „Laukinis“ („Wild“) simboliais išmoka „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis x Papildomų sukimų („Free Spins“) dauginamasis.
• Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas iš Papildomų sukimų yra pridedamas prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimo.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.



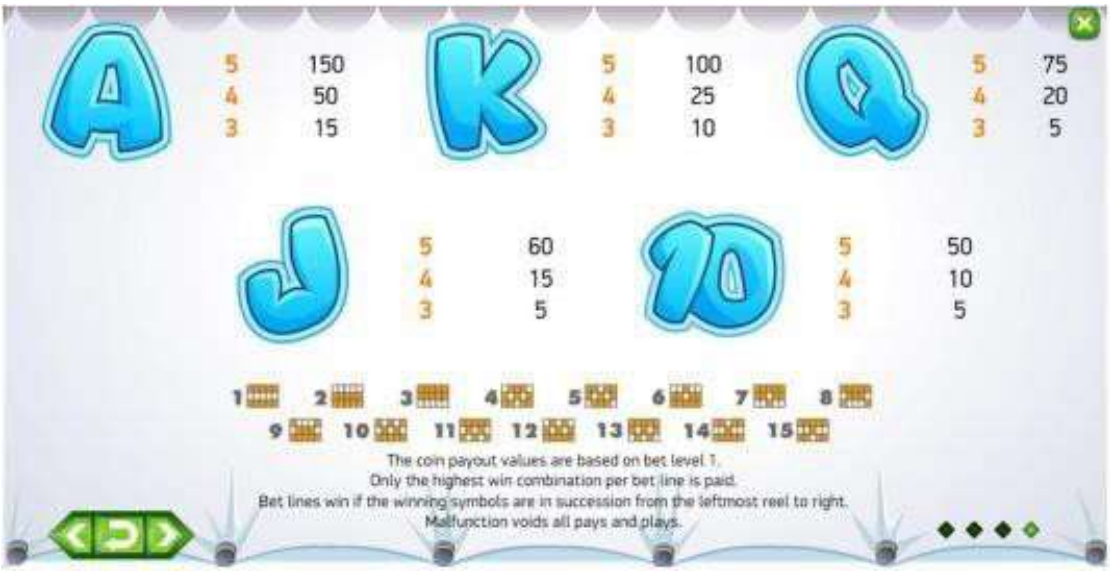
Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,05%.

267.5. Laimėjimų lentelė





268. Žaidimas „Vaisių parduotuvė – Kalėdinis leidimas“ („Fruit Shop Christmas Edition“)

268.1. Mažiausias statymas: 0,15 EUR

268.2. Didžiausias statymas: 150,00 EUR

268.3. Didžiausias laimėjimas: 94600,00 EUR

268.4. Žaidimas „Vaisių parduotuvė – Kalėdinis leidimas“ („Fruit Shop Christmas Edition“) energingas 5 būgnų ir 15 statymo linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis pasikeitimas“ („Wild substitutions“) su x2 dauginamuoju ir Papildomi sukimai („Free Spins“) su x2 dauginamuoju.

- Lošimas lošiamas 15 statymo linijų, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Sukimo („Spin“) mygtukas lošia lošimą su nustatyta žetonų verte ir statymo lygiu.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) 

simboliai pakeičia visus simbolius.
- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų metu, „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Statymo linijos laimėjimai su „Laukinis“ („Wild“) simboliu laimi dvigubai (x2).
- Tik vienas simbolio „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis pritaikomas vienam statymo linijos laimėjimui.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• Statymo linijos laimėjimai su vienodų vaisių simboliais apdovanoja Papildomais sukimais.
• Papildomais sukimais lošiama tais pačiais statymo lygiu bei žetonų verte, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
• Papildomų sukimų laimančios kombinacijos su sutampančiais simboliais apdovanoja papildomais sukimais pagal laimėjimų lentelę.
• Papildomi sukimai baigiasi, kai jų nebelieka ir neatsiranda naujų laimėjimų.
• Statymo linijos laimėjimai Papildomų sukimų metu išmoka dvigubai x2.
• Papildomu sukimų metu statymo linija su „Laukinis“ („Wild“) simboliais išmoka „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis x Papildomų sukimų („Free Spins“) dauginamasis.
• Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas iš Papildomų sukimų yra pridedamas prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimo.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,7%.

268.5. Laimėjimų lentelė





269. Žaidimas „Gonzo paieškos“ („Gonzo‘s Quest“)

269.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

269.2. Didžiausias statymas: 50,00 EUR

269.3. Didžiausias laimėjimas: 113715,00 EUR

269.4. Žaidimas „Gonzo paieškos“ („Gonzo‘s Quest“) lošimas neturi sukimosi būgnų: šis 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų žaidimas pristato „Avalanche“ funkciją, kuri reiškia, kad simboliai ne išsisuka, o „sugriūna“. Taip pat turi šias funkcijas: „Free Falls“ laimėji- mus ir „Wild“ pasikeitimus.

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-5 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir pasirinktos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis  pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose, ir pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.

• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• Visi laimėjimai išmokami tik nuo statymo linijų, išskyrus laimėjimus su Papildomų sukimų simboliais.
• Kai didžiausias dauginamasis yra pasiektas, visi laimėjimai išmokami su didžiausiu dauginamuoju, kol nebebus laimėjimų. Dauginamasis grįš į pradinį dauginamąjį.
• **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

„Griūtis“ („Avalanche“) funkcija

• Vietoje sukimosi, simboliai sukrinta į būgnus.
• Laiminti statymo linija pradės „Griūties“ („Avalanche“) funkciją.
• Laimėjimų kombinacijų simboliai sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antram„Griūties“ („Avalanche“) efektui, kurio metu gali sukristi dar daugiau laimėjimų simbolių.
• „Griūties“ („Avalanche“) tęsiasi iki tol, kol daugiau nebėra laimėjimų.
• Laimėjimo daugiklis didėja su kiekviena „Griūties“ („Avalanche“) funkcija iki kol pasiekia didžiausią įmanomą daugiklį.
• Daugiklis išlieka didžiausias vėlesnėse griūtyse („Avalanches“) iki kol daugiau nebėra laimėjimų.
• Didžiausias daugiklis yra 5 įprastame žaidime ir 15 Papildomų kritimų metu. Dėl detalių prašome žiūrėti laimėjimų lentelę.

Papildomi kritimai („Free Falls“) 

• Papildomų kritimų simboliai atsiranda tik ant 1, 2 ir 3 būgnų.
• Kiekvienoje statymo linijoje atsiradę 3 Papildomų kritimų simboliai aktyvuoja 10 Papildomų kritimų.
• Papildomų kritimų simboliai laikomi sėkmingais, kai atsiranda nuo kairiausio būgno.
• Papildomais kritimais lošiama tuo pačiu statymu, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
• Laiminti statymo linija Papildomų kritimu metu iššaukia griūties („Avalanche“) funkciją.
• Didžiausias daugiklis Papildomų kritimų metu yra 15.
• Papildomi kritimai gali būti laimėti Papildomų kritimų metu.
• Papildomų kritimų pabaigoje žaidimas grįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus kritimus.
• Papildomų kritimų pabaigoje, galutinis laimėjimas iš Papildomų kritimų yra pridedamas prie kitų to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus kritimus, laimėjimo.
• 3 Papildomų kritimų simboliai aktyvuoja 10 papildomų kritimų.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

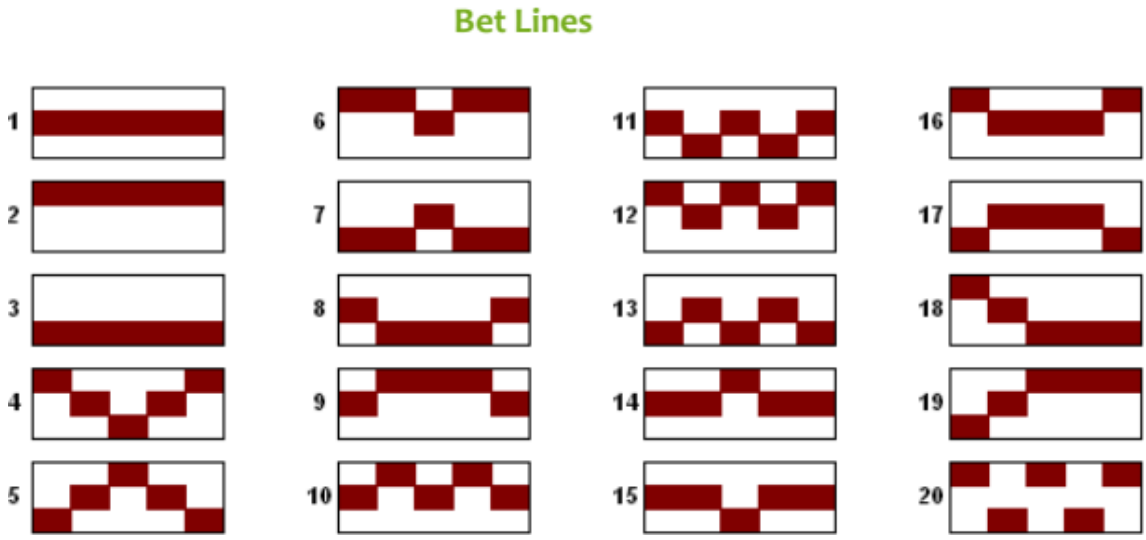
Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,00%.

269.5. Laimėjimų lentelė







270. Žaidimas „Guns N' Roses“

270.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

270.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

270.3. Didžiausias laimėjimas: 75.000,00 EUR

270.4. Žaidimas “Guns N' Roses” yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis 20 lošimo linijų susidedančių iš “Laukinių pakaitalų” (Wild substitutions), “Besiplečiančių pakai- talų” (Expanding substitutions), “Apetito viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild), “Premijos simbolių” (Bonus symbols), “Papildomų sukimų reikalavimų” (Encore Free Spins), “Legendinių sukimų” (Legend Spins), “Vienkartinio daugiklio” (Solo multiplier) ir “Minią džiuginančio premijos žaidimo” (Crowd-pleaser Bonus Game)

- Žaidimas yra 20 fiksuotų statymo linijų, 1-10 statymo lygių bei skirtingos vertės žetonų
- Statymo lygis nustatomas spaudžiant ant mygtuko “**LYGIS**” (**LEVEL / LYGIS**)
- Žetono vertė nustatoma spaudžiant ant mygtuko “**ŽETONO VERTĖ**” (**COIN VALUE**)
- “**ŽETONAI**” (**COINS / ŽETONAI**) nurodo galimą žetonų skaičių statymuose
- Žaidžiant aukščiausiame statymų lygyje “**DIDŽIAUSIAS STATYMAS**” (**MAX BET**) žaidimas žaidžiamas su aukščiausiais įmanomais statymų lygiais ir dabartinėmis žetonų vertėmis. Žaidžiant žemiausiame statymų lygyje “**DIDŽIAUSIAS STATYMAS**” (**MAX BET**) turi būti paspaustas du kartus norint sukimą žaisti asmeniškai pasirinktame lygyje
- Laimėjimų kombinacijos bei išmokėjimai yra parengti pagal “**LAIMĖJIMŲ LENTELĘ**” (PAYTA**BLE**)
- Statymo lygis priklauso nuo pastatytų žetonų skaičiaus viename statyme
- Statymo žetonų laimėjimas yra nurodytas **LAIMĖJIMŲ LENTELĖJE**” (**PAYTABLE**) bei yra dauginamas iš statymo lygio. Ši suma taip pat dauginama iš kitų papildomų koeficientų jei tokie priklauso žaidimo metu
- Statymo laimėjimo pinigais yra lygi laimėtų žetonų skaičiui padaugintam iš žetono vertės
- Tik aukščiausias laimėjimas per žaidimą yra išmokamas
- Statymų linija laimi mokėjimą jei sėkmingai iškrenta būgnai nuo kairiausio iki dešiniausio
- Laimėjimai vykstantys tuo pačiu metu skirtingose statymo eilėse yra sudedami tarpusavyje

• Žetonai laimi išmokas tik linijiniuose statymuose, išskyrus laimėjimus iš “Premijos simboliais” (Bonus symbols) ir laimėjimus iš “Minią džiuginančio premijos žaidimo” (Crowd-pleaser Bonus Game)
• Tik 1 atsitiktinai aktyvuota arba premijos funkcija gali būti panaudota per vieną sukimą (išskyrus jei “Papildomų sukimų reikalavimų” (Encore Free Spins) yra laimimas “Minią džiuginančio premijos žaidimo” (Crowd-pleaser Bonus Game) metu

“Laukinis” (WILD) bei “Besiplečiantis laukinis” (Expanding Wild)
• Laukiniai simboliai gali atsirasti atsitiktinai bet kada ant būgnų, išskyrus ant 3 būgno žaidime “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) arba kaip pakaitalas visiems simboliams išskyrus “Premijos simboliams” (Bonus symbols)
• Laukiniai simboliai gali pasikeisti į “Besiplečiančius laukinius” (Expanding wild) kurie automatiškai išsiplečia ir apima visus būgnus
• Laukinio simbolio pakeitimas turi aukščiausią išmokamą laimėjimų kombinaciją remiantis **LAIMĖJIMŲ LENTELE**” (**PAYTABLE**)



• “Besiplečiantys simboliai” (Expanding symbols) gali pakeisti visus simbolius išskyrus žaidime “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild), perdanga gali įvykti tarp “Laukinių” (Wild) ir “Legendinių sukimų” (Legend Spins) bei tarp “Grupuotų laukinių” (Stacked wild) ir “Papildomų sukimų reikalavimų” (Encore Free Spins)

Atsitiktinės pagrindinio žaidimo funkcijas
• pagrindiniame žaidime atsitiktinai gali aktyvuoti 3 pagrindinės funkcijas “Legendiniai sukimai” (Legend Spins), Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild), ir “Vienkartinis daugiklis” (Solo multiplier)

“Legendiniai sukimai” (Legend Spins)
• “Legendinių sukimų” (Legend Spins) funkcija yra atsitiktinai aktyvuojama ir suteikia 1 “Suskirstyto laukinio” (Stacked wilds) apdovanojimą pirmajam sukimui. “Legendinių sukimų” (Legend Spins) funkcija tuomet gauna 2 papildomus sukimus bei 2 “Grupuotų laukinių” (Stacked wilds) būgnus
• “Grupuoti laukiniai” (Stacked wilds) yra “Laukinis” (Wild) simbolis kuris dengia 3 būgnus. Tas pats simbolis gali atsirasti ant kitų būgnų tačiau jis nesigrupuos ir nesiskaitys kaip “laukinis” (wild) simbolis
• Pirmojo sukimo metu 3 būgnus dengia “Grupuoti laukiniai” (Stacked wilds), antrojo sukimo metu pirmasis ir penktasis būgnai yra “Grupuoti laukiniai” (Stacked wilds), o paskutiniojo sukimo metu antrasis ir ketvirtasis būgnai yra “Grupuoti laukiniai” (Stacked wilds)
• Papildomi simboliai negali atsirasti ant būgnų “Legendinių sukimų” (Legend Spins) metu

• “Legendinių sukimų” (Legend Spins) pabaigoje, bendras laimėjimas iš “Legendinių sukimų” (Legend Spins) yra pridedamas prie bet kurių laimėjimų, kurie aktyvavo “Legendinių sukimų” (Legend Spins) sukimus



Legend Spins

“Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild)

• “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) persidengia su “Laukiniais” (Wild) kryžiaus forma atsitiktine tvarka arba pilnai arba pusėtinai matantis ant 3 būgno viena iš 3 pozicijų paminėtų **LAIMĖJIMŲ LENTELĖJE**” (**PAYTABLE**)

• “Apetito viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius išskyrus “Premijos simbolius” (Bonus symbols)

• “Apetito viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) simbolis pagal “LAIMĖJIMŲ LENTELĘ” (PAYTABLE) išmoka aukščiausią laimėjimų sumą

• “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) negali būti aktyvuotas kai 3 “Premijos simboliai” (Bonus symbols) atsiranda bet kur ant būgnų arba jeigu “Legendiniai sukimai” (Legend Spins) yra aktyvuoti

• Kai “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) yra aktyvuotas jokia kita funkcija negali būti aktyvuota

• “Premijos simboliai” (Bonus symbols) negali atsirasti ant jokių būgnų veikiant funkcijai “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild)

• “Laukiniai” (Wild) simboliai gali atsirast ant 1, 2, 4, ir 5 būgnų veikiant funkcijai “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) tačiau negali išsiplėsti jeigu “Laukiniai” (Wild) simboliai atsiranda eilutėje esančioje po “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild)

• Tačiau jeigu “Laukinis” (Wild) simbolis atsiranda ant to paties būgno virš arba po “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) eilute, “Laukinis” (Wild) simbolis gali padengti tik tuos būgnus kurie nėra padengti “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) eilutės



Appetite for Destruction Wild

“Vienkartinis daugiklis” (Solo multiplier)

• “Vienkartinio daugiklio” (Solo multiplier) funkcija suteikia atsitiktinį laimėtų taškų padauginimą nuo 4 iki 10 kartų, kai statymo linija surenka vien tik vienodus simbolius arba vienodus simbolius su “Laukiniu” (Wild) simboliu
• Kai “Vienkartinis daugiklis” (Solo multiplier) yra aktyvuojamas atsiranda vienas laimėjimą nešantis simbolis, tačiau jis gali atsirasti ant skirtingų linijų, nes “Besiplečiantys laukai” (Expanding wilds) yra randami ant būgnų. Visi laimėjimai yra padauginami(nuo 4 iki 10 kartų) ir sudedami į galutinį laimėjimą
• Dauginimo simbolis atsiranda ant 4 būgno ir atstovauja laimėjimų skaičių, kuris matomas paryškintame viduriniame būgne
• “Vienkartinis daugiklis” (Solo multiplier) yra aktyvuojamas jeigu statymo linijojeyra bent 3 vienodi simboliai
• “Vienkartinis daugiklis” (Solo multiplier) yra aktyvuojamas vienam laimėjimo simboliui per sukimą (išskyrus “Laukiniams” (Wild) simboliams)
• “Vienkartinis daugiklis” (Solo multiplier) negali būti aktyvuotas jeigu “Legendiniai sukimai” (Legend Spins) arba “Apetitas viską griaunančiam žvėriškumui” (the Appetite for Destruction Wild) jau buvo aktyvuoti
• “Vienkartinis daugiklis” (Solo multiplier) negali būti aktyvuotas jeigu 3 “Premijos simboliai” (Bonus symbols) atsiranda ant bet kurių būgnų arba jeigu “Premijos simboliai” (Bonus symbols) atsiranda ant 1 ir 3 būgno
• Visų statymų laimėjimai yra dauginami “Vienkartinio daugiklio” (Solo multiplier) einančiajam sukimo laimėjimui



Solo Multiplier

Papildomos funkcijos: “Papildomų sukimų reikalavimai” (Encore Free Spins), Minią džiuginančio premijos žaidimai” (Crowd-pleaser Bonus Game) ir “Žetonų laimėjimai” (Coin Wins)
• 3 ”Premijos simboliai” (Bonus simbols) atsiradę ant 1, 3 arba 5 būgnų pagrindiniame žaidime atsitiktinai dovanoja vieną iš šių laimėjimų: “Papildomų sukimų reikalavimas” (Encore Free Spins), Minią džiuginančio premijos žaidimas” (Crowd-pleaser Bonus Game) arba “Žetonų laimėjimas” (Coin Wins)
• Prieš suveikiant ”Premijos simboliui” (Bonus simbols) atsiranda ir pradeda suktis “Premijos ratas”. Spausti “stop” mygtuką norint sustabdyti besisukantį ratą ir sužinoti kurią “Premijos funkciją” (Bonus feature) aktyvavote. Po tam tikro trumpo laiko nespaudus “Stop” mygtuko ratas sustoja pats
• Mažiausias žetonų laimėjimas yra 200, tuo tarpu didžiausias yra 600. Laimėjimas yra dauginamas pagal statymo lygį, o galutinė suma yra parodoma “Premijos rate” (Bonus wheel)

“Papildomų sukimų reikalavimai” (Encore Free Spins)
• “Papildomų sukimų reikalavimai” (Encore Free Spins) aktyvuoja 10 papildomų sukimų

• Aktyvavus “Papildomų sukimų reikalavimus” (Encore Free Spins) atsiras dalyvio simbolis kuris persidengs su “Grupuotų laukinių” (Stacked wilds) simboliu 2, 3 arba 4 būgne kiekvieno sukimo metu.
• “Grupuotų laukinių” (Stacked wilds) simbolis atsiranda tuomet kai “Laukinis” (Wild) simbolis atsiranda ant 3 būgnų
• ”Premijos simboliai” (Bonus symbols) negali atsirasti ant būgnų kai veikia “Papildomų sukimų reikalavimai” (Encore Free Spins)
• “Papildomi sukimai” (Free spins) yra žaidžiami tame pačiame statymų lygyje bei su ta pačia žetonų verte kuri buvo raunde kurio metu buvo aktyvuoti ”Papildomi sukimai” (Free spins)
• Papildomi “Papildomi sukimai” (Free spins) negali būti laimėti “Papildomų sukimų” (Free spins) metu
• “Papildomų sukimų” (Free spins) pabaigoje žaidimas sugrįžta į sukimą, kurio metu buvo aktyvuoti “Papildomi sukimai” (Free spins)
• “Papildomų sukimų reikalavimai” (Encore Free Spins) laimėjimai žaidimo pabaigoje yra pridedami prie visų kitų raudo laimėjimų, kurio metu buvo aktyvuota “Papildomų sukimų reikalavimai” (Encore Free Spins) funkcija



Encore Free Spins

Minią džiuginančio premijos žaidimai” (Crowd-pleaser Bonus Game)
• Minią džiuginančio premijos žaidimai” (Crowd-pleaser Bonus Game) yra “Pasirink ir paspausk” (Pick & Click) žaidimas su 3 lygiais. Žaidėjai turi tam tikrą pasirinkimų skaičių, kurių metu galima laimėti žetonų
• Pirmame lygyje žetonų laimėjimai vyrauja nuo 20 iki 40 žetonų, antrame lygyje žetonų laimėjimai vyrauja nuo 40 iki 100 žetonų, o trečiame lygyje žetonų laimėjimai vyrauja nuo 60 iki 200 žetonų. Taip pat visi laimėjimai yra dauginami iš lygio kuriame žaidžiama skaičiaus
• Apart galimybės laimėti žetonus visuose Minią džiuginančio premijos žaidimai” (Crowd-pleaser Bonus Game) lygiuose galima laimėti “Papildomų sukimų” (Free spin) simbolį bei išsirinkti atsitiktinį simbolį kuris atsiras kaip persidengimas
• “Minios matuoklis” (Crowd meter) rodo laimėtus žetonus bei žaidėjo lygio progresą
• 3 “Papildomų sukimų” (Free spin) simboliai atsiradę viso Minią džiuginančio premijos žaidimo” (Crowd-pleaser Bonus Game) metu gali aktyvuoti 10 “Papildomų sukimų reikalavimų” (Encore Free Spins)
• Visi laimėti “Papildomi sukimai” (Free spin) yra rodomi “PAPILDOMŲ SUKIMŲ” (FREE SPINS) skiltyje
• “Papildomų sukimų reikalavimas” (Encore Free Spins) yra žaidžiamas kai “Premijos žaidimas” (Bonus game) yra sužaistas ir visi laimėjimai yra suskaičiuoti
• Žetonų Laimėjimų vertė yra skaičiuojamos pagal pirmojo lygio statymus
• Pirmajame lygyje, 3 paspaudimai yra dovanojami iš bendrų 8 galimybių laimėti žetonus. Mažiausias galimas laimėjimas yra 60 žetonų
• Pirmajame lygyje galima laimėti 1 “Papildomo sukimo” (Free spin) simbolį
• Visų 3 lygių metu galima laimėti iki 3 “Papildomų sukimų” (Free spin)

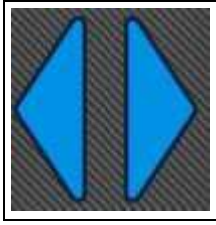
• Perėjimas į antrąjį lygį įvyksta kai pirmojo lygio metu yra surenkama mažiausiai 60 žetonų ir daugiau nebelieka “pasirinkimų” (picks)
• Antrojo lygio pradžioje 3 nauji “pasirinkimai” (picks) yra dovanojami
• Perėjimas į trečiąjį lygį įvykstą kai antrojo lygio metu yra surenkama 300 arba daugiau žetonų ir daugiau nebelieka “pasirinkimų” (picks)
• Trečiajame lygyje yra galimybė dvigubinti savo laimėjimą sukaupiant 800 žetonų, bendras Minią džiuginančio premijos žaidimai” (Crowd-pleaser Bonus Game) laimėjimas bus dauginimas iš 2
• Jeigu antrajame ir trečiajame lygiuose didžiausias “pasirinkimų” (picks) skaičius yra pasiektas papildomi “pasirinkimai” (picks) nėra suteikiami
• Minią džiuginančio premijos žaidimo” (Crowd-pleaser Bonus Game) pabaigoje bendras laimėjimas šio žaidimo metu yra pridedamas prie to žaidimo sukimo, kurio metu buvo aktyvuotas Minią džiuginančio premijos žaidimas” (Crowd-pleaser Bonus Game)



Crowd_Pleaser Bonus Game

Žaidimo funkcijos

• Apačioje esanti lentelė pateikia skirtingus mygtukus, kuriuos galima rasti žaidimo metu ir paaiškina jų atliekamą funkciją

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti žaidimo sukimą su esamuoju nustatytu lygiu bei žetonų skaičiumi (kitu atveju, spausti tarpo klavišą)
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti žaidimo galimybes. Remtis žaidimo nustatymų skirsniu apačioje
	Spausti, norint išjungti garsą arba naudotis slankikliu garso stiprumui pritaikyti
	Spausti, norint atsidaryti žaidimo taisykles
	Spausti rodykles rodančias į kairę arba dešinę pusę norint slinkti per “**LAIMĖJIMŲ LENTELĖS**” puslapius

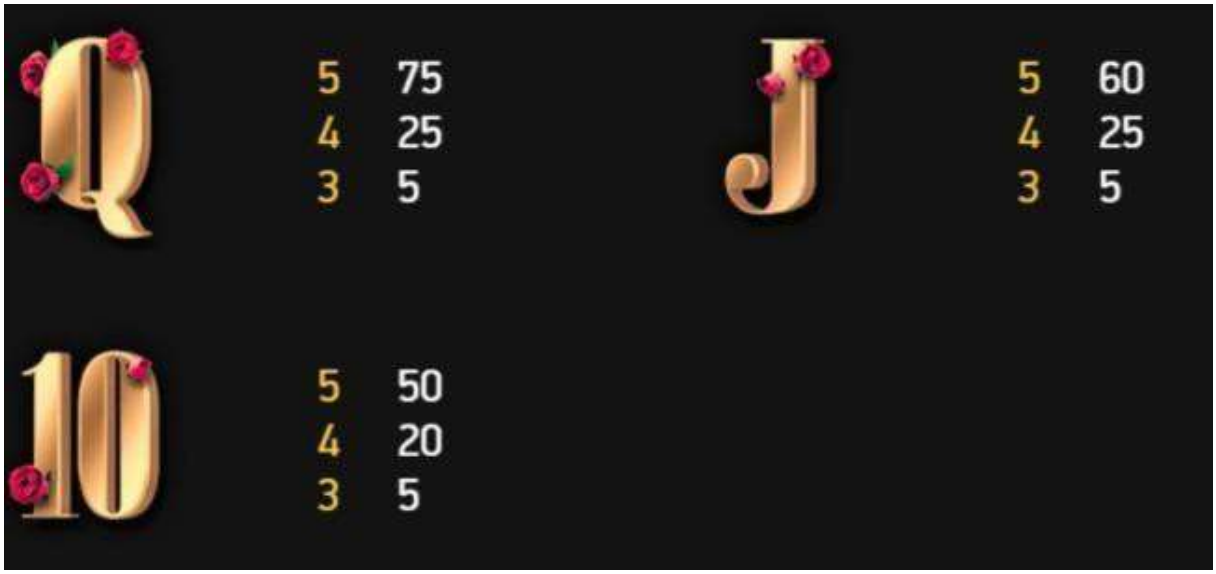
	Spausti, norint pamatyti “**LAIMĖJIMŲ LENTELĘ**”
	Spausti, norint pamatyti “**NUSTATYTĄJĮ SĄRAŠĄ**”
	Spausti, norint įjungti arba išjungti “NUSTATYTĄJĮ SĄRAŠĄ”
	Spausti, norint pakeisti pasikartojančio ciklo funkcijas
	Spausti, norint sustabdyti “Premijos ratą”

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,02%

270.5. Laimėjimų lentelė





271. Žaidimas „Kablio herojai“ („Hook’s Heroes“)

271.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

271.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

271.3. Didžiausias laimėjimas: 2.000,00 EUR

271.4. Žaidimas „Kablio herojai“ yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų lošimas, turintis “Wild” pakaitalus, “Free spins” su 3 skirtingomis funkcijomis ir “Feature spin”, kuris leidžia pasinaudoti bet kuria kita funkcija viename sukime

- Žaidimas yra 20 fiksuotų statymo linijų, 1-10 statymo lygių bei skirtingos vertės žetonų
- Statymo lygis nustatomas spaudžiant ant mygtuko “**LYGIS**” (**LEVEL / LYGIS**)
- Žetono vertė nustatoma spaudžiant ant mygtuko “**ŽETONO VERTĖ**” (**COIN VALUE**)
- “**ŽETONAI**” (**COINS / ŽETONAI**) nurodo galimą žetonų skaičių statymuose
- Žaidžiant aukščiausiame statymų lygyje “**DIDŽIAUSIAS STATYMAS**” (**MAX BET**) žaidimas žaidžiamas su aukščiausiais įmanomais statymų lygiais ir dabartinėmis žetonų vertėmis. Žaidžiant žemiausiame statymų lygyje “**DIDŽIAUSIAS STATYMAS**” (**MAX BET**) turi būti paspaustas du kartus norint sukimą žaisti asmeniškai pasirinktame lygyje
- Laimėjimų kombinacijos bei išmokėjimai yra parengti pagal “**LAIMĖJIMŲ LENTELĘ**” (**PAYTABLE**)
- Statymo lygis priklauso nuo pastatytų žetonų skaičiaus viename statyme
- Statymo žetonų laimėjimas yra nurodytas **LAIMĖJIMŲ LENTELĖJE**” (**PAYTABLE**) bei yra dauginamas iš statymo lygio. Ši suma taip pat dauginama iš kitų papildomų koeficientų jei tokie priklauso žaidimo metu
- Statymo laimėjimo pinigais yra lygi laimėtų žetonų skaičiui padaugintam iš žetono vertės
- Tik aukščiausias laimėjimas per žaidimą yra išmokamas
- Statymų linija laimi mokėjimą jei sėkmingai iškrenta būgnai nuo kairiausio iki dešiniausio
- “Wild” simbolio pakeitimas turi aukščiausią išmokamą laimėjimų kombinaciją remiantis **LAIMĖJIMŲ LENTELE**” (**PAYTABLE**)



Wild symbol

- “Wild” simboliai pakeičia visus simbolius išskyrus “Scatter”
- Laimėjimai vykstantys tuo pačiu metu skirtingose statymo eilėse yra sudedami tarpusavyje
- Žetonai laimi išmokas tik linijiniuose statymuose, išskyrus laimėjimus iš “Pirate Feature”, “Feature Spin” ir laimėjimus iš “Free Spin”
- “Free Spins” gali būti žaidžiami tik tame pačiame lygyje bei su ta pačia žetonų verte kurioje buvo išlošti

“Free Spins” ir “Feature Spins” funkcijos:

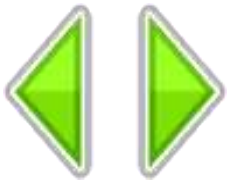
- Žaidimo metu galima aktyvuoti 3 skirtingas funkcijas, kurių metu aktyvuojasi “Free Spins” arba vienas “Feature Spin”
- Funkcijų pavadinimai: yra “Fairy Feature”, “Mermaid Feature” ir “Pirate Feature”
- “Fairy Feature” metu kiekvienas sukimas turi persidengimą tarp atsitiktinai išdėliotų “Wilds” esančių tarp 2 ir 5 būgnų. Kai laimimi tik 2 “Wilds”, vienas iš jų turi būti būtinai pateiktas ant 1, 2 arba 3 būgno
- “Mermaid Feature” metu, visi laimėjimai yra dvigubinami, išskyrus tuos atvejus, kai laimėjimas turi 1 arba daugiau “Wild”, tada laimėjimai dauginami iš 4
- “Pirate Feature” laimėjimai yra skaičiuojami pagal simbolius esančius ant būgnų. Tai reiškia, kad jeigu iškrenta 4 vienodi simboliai ant bet kurio būgno, laimėjimas skaičiuojamas taip, tarsi būtų iškritę 4 vienodi simboliai ant laimėjimo būgnai pagrindiniame žaidime. Šio žaidimo metu nėra “Wilds” funkcijos

“Feature Spins” ir “Free Spins”

- 2 “Scatter“ simboliai atsirandantys ant bet kurio būgno dovanoja vieną Papildomą “Feature Spin” su atsitiktinai pasirinkta funkcija
- 3 “Scatter” simboliai atsirandantys ant bet kurio būgno dovanoja “Free Spins”. Žaidėjas gali rinktis kurią iš 3 funkcijų nori pasinaudoti žaisdamas “Free Spins”
- Kiekviena funkcija aktyvuoja skirtinga kiekį “Free Spins”. “Fairy Feature” aktyvuoja 7 “Free Spins”, “Mermaid Feature” aktyvuoja 10 “Free Spins”, o “Pirate Feature” aktyvuoja 15 “Free Spins”
- 4 arba 5 “Scatter” simboliai atsirandantys ant bet kurio būgno pagrindiniame žaidime parenka 2 arba 3 “Free Spins”. Žaidėjas gali rinktis tą patį pasirinkimą 2 arba 3 kartus iš eilės, jeigu 4 arba daugiau “Scatters” atsiranda ant būgnų
- Jeigu yra laimimi 2 arba 3 “Free Spins” po pirmojo laimėjimo, ir jeigu 3 yra laimimi po pilno antrojo sukimo, žaidėjas ekrane gali pasirinkti “Free Spin” funkciją ir pasinaudoti savo “Free Spins” ateinančiame “Free Spins” raunde
- “Feature Spins” laimėjimai yra pridedami prie bendrų statymo linijų laimėjimų
- “Free Spins” laimėjimai yra pridedami prie bendrų statymo linijų laimėjimų
- Žaidžiant “Free Spins” papildomi “Free Spins” negali būti laimimi
- Žaidžiant “Feature Spins” papildomi “Feature Spins” negali būti laimimi

Žaidimo taisyklės

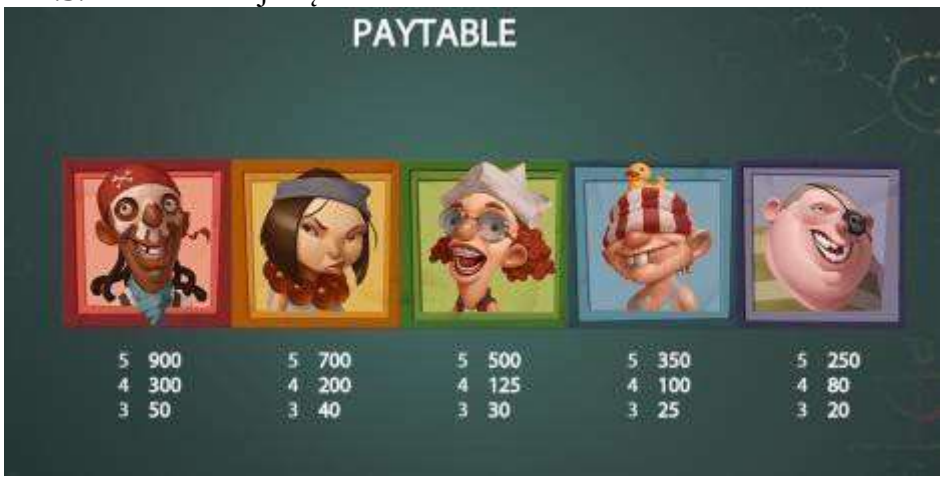
- Apačioje esanti lentelė pateikia skirtingus mygtukus, kuriuos galima rasti žaidimo metu ir paaiškina jų atliekamą funkciją

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti žaidimo sukimą su esamuoju nustatytu lygiu bei žetonų skaičiumi (kitu atveju, spausti tarpo klavišą)
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti žaidimo galimybes. Remtis žaidimo nustatymų skirsniu apačioje
	Spausti, norint išjungti garsą arba naudotis slankikliu garso stiprumui pritaikyti
	Spausti, norint atsidaryti žaidimo taisykles
	Spausti rodykles rodančias į kairę arba dešinę pusę norint slinkti per "**LAIMĖJIMŲ LENTELĖS**" puslapius. Spausti vidurinį mygtuką norint grįžti į pagrindinį žaidimą
	Spausti, norint pamatyti "**LAIMĖJIMŲ LENTELĘ**"

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.82%

271.5. Laimėjimų lentelė





272. Žaidimas „Karštoji linija“ („Hotline“)

272.1. Mažiausias statymas: 0,15 EUR

272.2. Didžiausias statymas: 300,00 EUR

272.3. Didžiausias laimėjimas: 60000,00 EUR

272.4. Žaidimas „Karštoji linija“ („Hotline“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 30 linijų (fiksuotų) lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis“ („Wild“), „Išsiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“), persukimai („Re-Spins“), Papildomi sukimai ir „Karštosios linijos Bonus statymas“ („Hotline Bonus Bet“).

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 30 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius 2 statymo linijose.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas

„Karštosios linijos Bonus statymas“ („Hotline Bonus Bet“)

• „Karštosios linijos Bonus statymas“ („Hotline Bonus Bet“) yra funkcija, padidinanti šansus laimėti „Išsiplečiančius Laukinius“ („Expanding Wilds“)  ir persukimus didesniam statymui.
• Kiekviena linija yra karštoji linija. Kiekviena karštoji linija gali būti aktyvuota arba deaktyvuota. Viena karštoji linija visuomet būna aktyvuota.
• Kai viena karštoji linija yra aktyvuota, lošimas vyksta su įprastiniu statymu (15 žetonų viename statymo lygyje).
• Kai dvi karštosios linijos yra aktyvuotos, lošimas vyksta su dvigubu statymu (30 žetonų viename statymo lygyje).
• Kai trys karštosios linijos yra aktyvuotos, lošimas vyksta su trigubu statymu (45 žetonų viename statymo lygyje).
• Kuo daugiau yra aktyvuotų karštųjų linijų, tuo didesni šansai gauti „Išsiplečiančius Laukinius“ („Expanding Wilds“) bei laimėti persukimus.
„Laukinis“ („Wild“) ir „Išsiplečiantis Laukinis“ („Expanding Wild“)
• „Wild“  simboliai gali pasirodyti bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime, persukimų ir Papildomų sukimų metu, ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidymo“ („Scatter“) 

simbolius.

• Jei „Wild“ simbolis atsiranda aktyvioje karštojoje linijoje, jis išsiplečia ir užima visą būgną.
• „Wild“ ir „Expanding Wild“ simbolių pakeitimai išmoka didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
Persukimai („Re-Spins“)
• Pagrindiniame žaidime ir persukimų metu, „Wild“ simbolis, atsiradęs aktyvioje karštojoje linijoje, išsiplečia, užima visą būgną ir skiria persukimą po to, kai būna apskaičiuoti visi laimėjimai.
• „Expanding Wild“ išlieka būgnuose tol, kol pasibaigia persukimai.
• Persukimai baigiasi jei neatsiranda naujų „Wild“ simbolių aktyvioje karštojoje linijoje.
• Persukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu, žetonų verte ir su tomis pačiomis aktyviomis karštomis linijomis, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus.
• Visi persukimų laimėjimai yra pridedami prie pradinio sukimo laimėjimų.
• Jei tuo pat metu laimimi ir Papildomi sukimai, ir persukimai, tai Papildomi sukimai aktyvuojasi pirmiau.
Papildomi sukimai („Free Spins“)
• 3„Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur 1, 3 ir 5 būgnuosepagrindiniame žaidime, aktyvuoja 7 Papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų metu, „Wild“ simbolis, atsiradęs aktyvioje karštojoje linijoje, išsiplečia per visą būgną ir išlieka ten iki Papildomų sukimų pabaigos.
• Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu, žetonų verte ir su tomis pačiomis aktyviomis karštomis linijomis, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

• Papildomų sukimų pabaigoje, visi laimėjimai nuo jų yra pridedami prie bet kurių laimėjimų to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.
• Jei tuo pat metu laimimi ir Papildomi sukimai, ir persukimai, tai Papildomi sukimai aktyvuojasi pirmiau.
• Papildomi sukimai negali būti aktyvuoti persukimų metu.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint deaktyvuoti/aktyvuoti karštąsias linijas.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,13% (įprastinio statymo metu), 96,70% (dvigubo statymo metu), 97,04% (trigubo statymo metu).

272.5. Laimėjimų lentelė





273. Žaidimas „Džekas ir pupos stiebas“ („Jack and the Beanstalk“)

273.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

273.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

273.3. Didžiausias laimėjimas: 300000,00 EUR

273.4. Žaidimas „Džekas ir pupos stiebas“ („Jack and the Beanstalk“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: „Lobio kaupimas“ („Treasure Collection“) Papildomuose sukimuose ir „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) su persukimais.

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, skirtinguose statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir pasirinktos žetonų vertės.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimai yra dauginami iš žetonų, pastatytų kiekvienoje linijoje, skaičiaus.

• „Laukinis“ („Wild“) 

simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“)  ir „Raktas“ („Key“)  simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausia įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
• Pagrindiniame žaidime „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
• Persukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda 2, 3 ir 4 būgnuose.
• Visi „Laukinis“ („Wild“) simbolių laimėjimai išmoka trigubą žetonų laimėjimą (x3).
• „Raktas“ („The Key“) simboliai Papildomuose sukimuose pasirodo tik penktame būgne.
• Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Žetonų laimėjimai „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliuose yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimo.
• Laimėjimai išmokami pasirinktose statymų linijose, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.

Papildomi sukimai

• Būgnuose atsiradę 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.
• Papildomų sukimų metu atsiradę 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“(simboliai aktyvuoja 5 papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai yra atliekami tokio paties statymo lygio ir tiek pat linijų nustatymais, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomi sukimai ir „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija gali būti aktyvuojama to paties sukimo metu. Jei taip nutinka, iš pradžių žaidžiama Papildomais sukimais, o vėliau aktyvuojasi „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija.
• Visi Papildomų sukimų laimėjimai su „Laukinis“ („Wild“) simboliais išmoka trigubą (x3) žetonų laimėjimą.

„The Walking Wild“ funkcija

• Kai būgnuose pasirodo „Laukinis“ („Wild“) simbolis, suteikiamas vienaspersukimas.
• Persukimo metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę, taip suteikdamas daugiau šansų laimėti.
• Persukimai tęsiasi, kol būgnuose yra matomas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
• „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija pasirodo tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų metu.
• Kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo Papildomų sukimų metu, Papildomi sukimai sustabdomi ir aktyvuojasi „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija. Papildomi sukimai tęsiasi kai baigia galioti „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija. Jei papildoma „Vaikščiojantis Laukinis“ („Walking Wild“) funkcija pasirodo

persukimų metu, persukimai tęsiasi iki kol šis simbolis atsiduria ties kairiausiuoju būgnu ir kito sukimo metu neatsiranda naujų „Laukinis“ („Wild“) simbolių.

„Lobio kaupimas“ („Treasure Collection“) funkcija

Papildomų sukimų metu, „Key“ (Rakto) simbolis atsiranda 5 būgne ir atrakina šias „Laukinis“ („Wild“) funkcijas:

Įvykis	Aprašymas
2 sukrautų pinigų maišų simboliai	Surinkus 3 „Key“ (raktų) simbolius, kitas būgnuose atsiradęs „Wild“ simbolis pavirs sujungtu „Wild“ simboliu iš 2 pinigų maišų.
3 sujungti auksinių vištų simboliai	Surinkus 6 „Key“ (raktų) simbolius, kitas būgnuose atsiradęs „Wild“ simbolis pavirs sujungtu „Wild“ simboliu, sudarytu iš 3 auksinių vištų simbolių.
Išsiplečiančios auksinės rfos simboliai	• Surinkus 9 „Key“ (raktų) simbolius, kitas būgnuose atsiradęs „Wild“ simbolis pavirs „Expanding Wild“ auksinės arfos simboliu.* • „Wild“ simbolis išsiplės per visą būgną ir suteiks galimybę didesniems laimėjimams. • Papildomų sukimų sesijų pabaigoje, visi surinkti simboliai dingsta. • Surinkus 9 „Key“ (raktų) simbolius ir būgnuose neturint „Išsiplečiančių Laukinių“ („Expanding Wilds“), žaidimas grįžta į pagrindinio žaidimo režimą.

* „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris užima 2 ar 3 pozicijas būgne. „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) gali pilnai arba dalinai matytis, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas. Kai būgne atsiranda „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis, žaidėjui suteikiamas persukimas. Persukimo metu „Sukrautas Laukinis“ („Stacked Wild“) simbolis pasislenka per vieną būgną į kairę ir tai vyksta tol, kol pasiekiamas pats kairiausias būgnas, tuomet persukimas yra baigiamas. „Išsklaidyti“ („The Scatter“) simbolis nepasirodo persukimų metu, todėl nėra galimybės laimėti papildomų sukimų.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.

Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,3%.

273.5. Laimėjimų lentelė











274. Žaidimas „Džekas Hameris“ („Jack Hammer“)

274.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

274.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR

274.3. Didžiausias laimėjimas: 750000,00 EUR

274.4. Žaidimas „Džekas Hameris“ („Jack Hammer“) yra 25 linijų, 3 eilių lošimas, naudojantis 15 nepriklausomų būgnų.

- Žaidimas turi šias funkcijas: „Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“), Papildomi sukimai ir „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai.
- Lošimas lošiamas 25 fiksuotomis statymų linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimai yra padauginami iš žetonų skaičiaus vienoje statymo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi laimėjimai rodomi žetonais.
- Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.
- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų metu, „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.



- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų sukimų („Free Spins“) simbolius.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.

• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

„Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“) funkcija

• Laiminti statymo linija arba 3 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai iššaukia šią funkciją.
• Būgnai su laimėjusiais simboliais lieka savo vietose būgnuose visų kitų persukimų metu, taip suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
• Būgnai sukasi iki tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.
• Kai nebeatsiranda naujų laimėjimų ir pasibaigia ši funkciją, visi aktyvūs laimėjimai yra išmokami.

Papildomi sukimai (Free Spins)



• Pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metu, 5 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomus sukimus. Papildomų skaičius priklauso nuo laimėjimų lentelėje nurodytos informacijos.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomi sukimai gali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami (x3). Išskyrus papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų laimėjimai nėra dauginami pagal Papildomų sukimų dauginamąjį.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

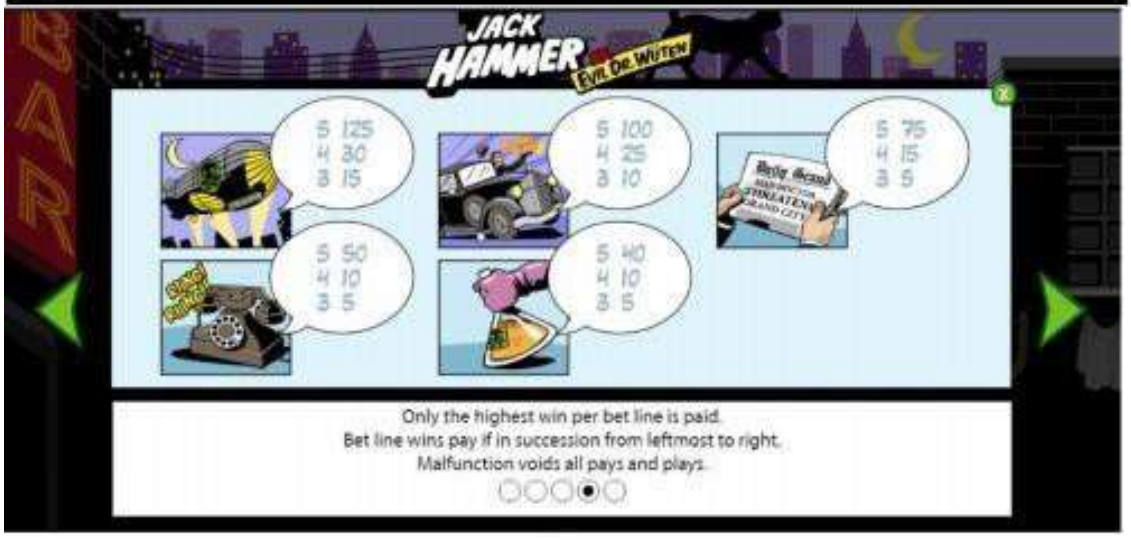
Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,03%.

274.5. Laimėjimų lentelė









275. Žaidimas „Džekas Hameris 2“ („Jack Hammer 2“)

275.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

275.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR

275.3. Didžiausias laimėjimas: 750000,00 EUR

275.4. Žaidimas „Džekas Hameris 2“ („Jack Hammer 2“) yra 99 linijų, 3 eilių lo- šimas, naudojantis 15 nepriklausomų būgnų.

- Žaidimas turi šias funkcijas: „Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“), Papildomi sukimai ir „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai.
- Lošimas lošiamas 99 fiksuotomis statymų linijomis, 1-10 statymų lygiais.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Laimėjimai išmokami tik statymų linijose, išskyrus laimėjimus su Papildomų sukimų simboliais.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškai- rės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tin- kamo dauginamojo.
- Įprastas statymas yra iš 50 žetonų.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš že- tonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų sukimų („Free Spins“) simbolius.
- Pagrindiniame žaidime „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Papildomų sukimų metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

„Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“) funkcija

• Pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metu, laiminti statymo linija arba 3 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai iššaukia šią funkciją.
• Būgnai su laimėjimais simboliais lieka savo vietose būgnuose visų kitų persukimų metu, taip suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
• Būgnai sukasi iki tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.
• Kai nebeatsiranda naujų laimėjimų ir pasibaigia ši funkciją, visi aktyvūs laimėjimai yra išmokami.

Papildomi sukimai (Free Spins) 

• Papildomų sukimų simbolis yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis.
• Papildomi sukimai gali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
• Pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metu, 5 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Statymo linijos laimėjimai Papildomų sukimų metu yra dvigubinami (x2).
• Papildomai laimėti Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
• Papildomų sukimų laimėjimai nėra dauginami pagal Papildomų sukimų dauginamąjį.
• Papildomų sukimų metu, „Atsitiktinis Laukinis“ („Random Wild“) simboliai 

atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus įprastą „Laukinis“ („Wild“) simbolį ir Papildomų sukimų simbolius.
• Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas yra pridedamas prie bet kurių to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapiu.

Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97,07%.

275.5. Laimėjimų lentelė





276. Žaidimas „Džekpotas 6000“ (“Jackpot 6000”)

276.1. Mažiausias statymas: 1 EUR

276.2. Didžiausias statymas: 20 EUR

276.3. Didžiausias laimėjimas: 1.200,00 EUR

276.4. „Džekpotas 6000“ (“Jackpot 6000”) yra 3 būgnų, 5 linijų lošimas, turintis “Joker”, “Heads or Tails” žaidimus bei “Supermeter” rėžimą.

- Žaidėjas gali žaisti 5 fiksuotomis statymo linijomis su 2 žetonais turinčiais skirtingas vertes kiekvienoje statymo eilėje
- Numatytas statymas prasidėjus žaidimui yra 10. Šios statymo sumos žaidėjas negali pakeisti rankiniu būdu
- Norint pakeisti žetono vertę spausti ant bet kurio žetono esančio ekrane. Vieno žaidimo metu tik vienas žetonas gali būti pasirinktas
- Statymo piniginė vertė yra “**STATYMAS**” (BET) padauginta iš žetono vertės, kuri žaidimo metu yra nurodyta ant pasirinkto žetono
- Kreditų matuoklis rodo “ŽETONUS” (COINS / ŽETONAI), “STATYMĄ” (BET), IR “LAIMĖJIMĄ” (WIN)
- Simbolių laimėjimų deriniai yra sužymėti “Laimėjimų lentelėje” (Paytable) esančioje virš būgnų
- Laimėjimų deriniai ir išmokėjimai yra suformuojami pagal “Laimėjimų lentelėje” (Paytable)
- Laimėjimo statymo linijoje piniginė vertė yra lygi žetonų skaičiaus ir jų vertės daugi-nimui tarpusavyje
- Laimėjimai vykstantys tuo pačiu metu skirtingose statymo eilėse yra sudedami tarpu-savyje
- Visos 5 statymo linijos yra veiklios su esamąją žetono verte
- “Joker” “laimėjimų lentelė” (paytable) rodo laimėjimus išsukus 3 “Joker” vienoje sta-tymo eilėje
- Visi laimėjimai, įskaitant ir laimėjimus “Supermeter” rėžime yra išmokami pagal “Lai-mėjimų lentelę” (Paytable). Norėdami sužinoti daugiau informacijos pasižiūrėkite “Lai-mėjimų grafiką” (payout schedule)
- Visus laimėjimus, išskyrus “Joker” ir “Supermeter” rėžimo galima dvigubinti
- Kiekvieno laimėjimo metu yra galimybė statyti dalį arba visus savo laimėjimus žai-dime “Head or Tails”, kurio metu yra 50/50 galimybė pasidvigubinti visus savo laimėji-mus. Ši funkcija neveikia “Supermeter” rėžime
- Žaidžiant ir laimint bet kokiame „Džekpotas 6000“ (“Jackpot 6000”) raunde yra su-teikiama galimybė žaisti “Supermeter” rėžime. Tačiau šia galimybe negalima naudotis žaidžiant “Joker”
- “Supermeter” rėžimas suteikia šansą laimėti 2 “Jokers” bei 3 bet kokius eilinius sim-bolius ant bet kurio būgno

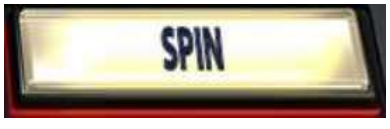
- “Žvaigždė” (Star) , “Varpas” (Bell) ,“Vynuogės” (Grapes) , “Citrinos” (Lemons) , ir “Vyšnios” (Cherries) skaitosi kaip eiliniai simboliai
- Tuomet žaidėjas turi šansą žaisti dar vieną žaidimą ir surinkti savo laimėjimus. Jeigu žaidimas pralaimimas likę žetonai, atėmus pralaimėjo žaidimo statymo sumą, yra įkeliami į kreditų matuoklį

- “Supermeter” rėžime kiekviena 2 “Jokers” kombinacija suteikia paslaptingąjį laimėjimą, kuris vyrauja tarp 10 ir 6000 žetonų
- Kai žaidėjas pasirenka “Supermeter” rėžimą statymų vertė pakyla nuo 10 iki 20
- Kai “Supermeter” rėžime pasiekiama 6000 žetonų, suma yra automatiškai surenkama ir žaidėjas grąžinamas į pagrindinį žaidimą
- Pagrindinis žaidimas grįžta į žetonų vertės pasirinkimo etapą, o tuo tarpu laimėjimas iš “Supermeter” rėžimo yra rodomas pagal esamąją žetonų vertę
- Žetonų vertė yra rodoma “**ŽETONŲ**” (COINS / ŽETONAI) skiltyje ir yra apribojama 6 ženklų skaičiumi. Jeigu bendras skaičius viršija 6 skaitmenis, skaičiai yra trumpinami iš dešinės pusės
- “Jackpot 6000” maksimalus išmokėjimas yra 6000 žetonų

“Heads or Tails” („galva ar uodega“)

- Laimėjimai yra automatiškai statomi ant “Heads or Tails” („galva ar uodega“, viena iš dvejų galimybių)
- Norint žaisti su pilna laimėta suma, spausti “Heads or Tails” mygtuką
- Norint žaisti su dalimi laimėtos sumos, spausti “PERKELTI” (TRANSFER) kiekvieną kartą norint perkelti 20 žetonų iš laimėtos sumos kurią norite išsaugoti. Perkėlus sumą kurią norite išsaugoti, spausti “Heads or Tails” mygtuką
- Perkelti žetonai yra saugomi kaip “Rezervuojami žetonai”. Šie žetonai nėra naudojami jokiems statymams
- Jeigu nenorite žaisti “Heads or Tails”, spausti “SURINKTI” (COLLECT) norint pridėti savo laimėjimus prie kreditų ir grįžti į lošimą
- Pasirinkus “Heads or Tails” žaidimą, išmesto žetono laimingoji pusė yra paryškinta
- “Heads or Tails” žaidimas pasibaigia kai laimėjimo suma viršija 3000 žetonų
- Jei bendras žaidimo laimėjimas yra 20 arba mažiau žetonų, spausti “PERKELTI” (TRANSFER) kuomet laimėti žetonai yra perkeliami į jūsų bendrus laimėjimus ir grįžtama į pagrindinį žaidimą
- Jei laimite, galite arba toliau žaisti “Heads or Tails” žaidimą arba grįžti į pagrindinį žaidimą

- Apačioje esanti lentelė pateikia skirtingus mygtukus, kuriuos galima rasti žaidimo metu ir paaiškina jų atliekamą funkciją

Mygtukas	**Funkcija**
	Spausti, norint pradėti žaidimo sukimą su esamuoju nustatytu lygiu bei žetonų skaičiumi
	Spausti, norint sužaisti “Tails”



Spausti, norint sužaisti “Heads”



Spausti, norint laimėtą sumą pridėti prie bendros laimėtos sumos ir sugrįžti į pagrindinį žaidimą



Vienas paspaudimas išsaugo 20 žetonų nuo laimėtos sumos atskiroje sumoje, kuri apsaugota nuo statymų



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti žaidimo galimybes. Remtis žaidimo nustatymų skirsniu apačioje



Spausti, norint išjungti garsą arba naudotis slankikliu garso stiprumui pritaikyti



Spausti, norint atsidaryti žaidimo taisykles

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95.0% - 98.9%

276.5. Laimėjimų lentelė



277. Žaidimas „Jimi Hendrix“

277.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

277.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

277.3. Didžiausias laimėjimas: 4.000,00 EUR

277.4. Žaidimas “Jimi Hendrix” yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis 20 lošimo linijų susidedančių iš “Re-spins”, “Wild substitutions”, “Wild transformation”, ir “Pick and Click” funkcijų, kurių metu galima laimėti “Free Spins” arba žetonų

- Žaidimas yra 20 fiksuotų statymo linijų, 1-10 statymo lygių bei skirtingos vertės žetonų
- Statymo lygis nustatomas spaudžiant ant mygtuko “**LYGIS**” (**LEVEL / LYGIS**)
- Žetono vertė nustatoma spaudžiant ant mygtuko “**ŽETONO VERTĖ**” (**COIN VALUE**)
- “**ŽETONAI**” (**COINS / ŽETONAI**) nurodo galimą žetonų skaičių statymuose
- Žaidžiant aukščiausiame statymų lygyje “**DIDŽIAUSIAS STATYMAS**” (**MAX BET**) žaidimas žaidžiamas su aukščiausiais įmanomais statymų lygiais ir dabartinėmis žetonų vertėmis. Žaidžiant žemiausiame statymų lygyje “**DIDŽIAUSIAS STATYMAS**” (**MAX BET**) turi būti paspaustas du kartus norint sukimą žaisti asmeniškai pasirinktame lygyje
- Pagal “Laimėjimų lentelę” (Paytable) “Wild” simbolių pakeitimas turi aukščiausią laimėjimo vertę statymo linijose
- “Wild”  simboliai gali pakeisti visus simbolius išskyrus “Scatter”
- Laimėjimų kombinacijos bei išmokėjimai yra parengti pagal “Laimėjimų lentelę” (Paytable)
- Statymo lygis priklauso nuo pastatytų žetonų skaičiaus viename statyme
- Statymo žetonų laimėjimas yra nurodytas **LAIMĖJIMŲ LENTELĖJE**” (**PAYTABLE**) bei yra dauginamas iš statymo lygio.
- Statymo laimėjimo pinigais yra lygi laimėtų žetonų skaičiui padaugintam iš žetono vertės
- Tik aukščiausias laimėjimas per žaidimą yra išmokamas
- Statymų linija laimi mokėjimą jei sėkmingai iškrenta būgnai nuo kairiausio iki dešiniausio
- Laimėjimai vykstantys tuo pačiu metu skirtingose statymo eilėse yra sudedami tarpusavyje
- Žetonai laimi išmokas tik linijiniuose statymuose, išskyrus laimėjimus iš “Click and Pick”
- “Free Spins” žaidžiami tokiame pačiame lygyje ir su tokiu pačiu žetonų skaičiumi kokiuose ir buvo laimėti
- “Re-Spins” žaidžiami tokiame pačiame lygyje ir su tokiu pačiu žetonų skaičiumi kokiuose ir buvo laimėti
- “Purple Haze” žaidimo pabaigoje galutinis laimėjimas yra pridedamas prie visų kitų laimėjimų sukime, kurio metu buvo aktyvuotas “Purple Haze”
- “Red Guitar Re-spin” žaidimo pabaigoje galutinis laimėjimas yra pridedamas prie visų kitų laimėjimų sukime, kurio metu buvo aktyvuotas “Red Guitar Re-spin”
- “Pick and Click funkcijos (Coin Win, Crosstown Traffic Free Spins, Purple Haze Free Spins, Little Wing Free Spins)” žaidimo pabaigoje galutinis laimėjimas yra pridedamas prie visų kitų laimėjimų sukime, kurio metu buvo aktyvuotas “Pick and Click” funkcijos.

Pagrindinio žaidimo funkcijas:

- Žaidimo metu galima aktyvuoti 2 skirtingas funkcijas, kurių metu aktyvuojasi “Purple Haze”  arba “Red Guitar Re-spin” .
- “Purple Haze” yra aktyvuojamas kai “Purple Haze” iškrenta ant pirmojo būgno
- kai “Purple Haze” simbolis iškrenta ant pirmojo būgno, simboliai 10, J, Q, K ir A pasikeičia į “Wild” simbolius, tačiau tik tam sukimui
- “Purple Haze” iškritęs ant pirmojo būgno veikia kaip “Wild” simbolis po kurio įvyksta “Wild” transformacija
- Prieš prasidedant “Red Guitar Re-spin” žaidimui, išmokėjimas yra suteikiamas žaidėjui priės sukimą tik ką įvykusį pagrindiniame žaidime
- 4 ar daugiau “Red Guitar” simbolių iškrentančių ant būgnų pagrindiniame žaidime aktyvuoja “Red Guitar Re-spin” funkciją
- 4 ar daugiau simbolių lieka ant būgnų ir veikia kaip tolesni “Red Guitar Re-spin” persidengiantys simboliai kiekvieno sukimo metu
- Aktyvavus “Red Guitar Re-spin” būgnai persisuka vieną kartą. Jeigu nauji “Red Guitar” simboliai sustoja ant būgnų per persukimą, dar vienas persukimas yra aktyvuojamas
- “Red Guitar Re-spin” funkcija pasibaigia kai daugiau nebeišsukami nauji “Red Guitar” simboliai
- Įvykus persukimo funkcijai neatsiradus naujiems “Red Guitar” simboliams ant būgnų, persukimo funkcija baigiasi ir išmokama laimėta suma. Išmokėjimai nesuteikiami prieš paskutinį persukimą
- Vienintelės laimėjimo kombinacijos su “Red Guitar” yra išmokamos po paskutinio “Red Guitar” sukimo: jokios kitos laimėjimų kombinacijos nėra išmokamos
- “Wild” ir “Scatter” simboliai neatsiranda ant būgnų per “Red Guitar Re-spin” funkciją
- Abi “Red Guitar Re-spin” ir “Pick and Click” funkcijas gali būti aktyvuojamos žaidžiant “Purple Haze”

Pick and Click funkcijas

- “Pick and Click”  funkcija yra aktyvuojama kaip 3 “Scatter” simboliai atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų
- “Pick and Click” funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindinio žaidimo metu ir per “Purple Haze” žaidimą
- Aktyvavus funkciją prasideda “Pick and Click” žaidimas
- Yra 4 skirtingi galimi laimėjimai žaidžiant “Pick and Click”: žetonų laimėjimas, “Crosstown Traffic Free Spins”, “Purple Haze Free Spins” ir “Little Wing FreeSpins”
- Žaidėjai spaudžia ant garsiakalbio mygtuko, kuris atskleidžia 4 skirtingus simbolius. Kai žaidėjas surenka 3 vienodus simbolius yra dovanojamas laimėjimas
- Tik vienas laimėjimas gali būti išmokėtas žaidžiant “Pick and Click”
- Jeigu žaidėjas surenka 3 laimingus žetonus, žetoninis laimėjimas yra suteikiamas ir dauginamas iš 8 arba 30 kartų
- Didžiausias galimas laimėjimas “Pick and Click” žaidimo metu yra 6000 žetonų
- Jeigu žaidėjas surenka 3 “Crosstown Traffic Free Spins” simbolius, jis laimi 6 “Free Spins” su “Wild” simboliais atsirandančiais ant skirtingų būgnų kiekvieno sukimo metu

• Pirmojo sukimo metu “Wild” atsiranda ant penktojo būgno. Antrojo sukimo metu, “Wild” atsiranda ant 4 ir 5 būgnų, trečiojo sukimo metu ant 3 ir 4 būgnų, ketvirtojo sukimo metu ant 2 ir 3 būgnų, penktojo sukimo metu ant 1 ir 2 būgnų, šeštojo sukimo metu ant 1 būgno

• Jeigu žaidėjas surenka 3 “Purple Haze Free Spins” simbolius, nuo 6 iki 12 “Free Spins” gali būti laimimi. Žaidžiant “Free Spins” šie simboliai pasikeičia į “Wild” 10, J, Q, K, ir A simbolius

• Jeigu žaidėjas surenka 3 “Little Wing FreeSpins” simbolius, nuo 6 iki 12 “Free Spins” gali būti laimimi tarp 3 ir 5 persidengiančių “Wilds” simbolių atsitiktinai atsirandančių ant būgnų

• “Pick and Click” negali būti laimėtas per jokį “Free Spins” žaidimą

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.9%

277.5. Laimėjimų lentelė



278. Žaidimas „Džokeris Pro“ („Joker Pro“)

278.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR

278.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR
278.3. Didžiausias laimėjimas: 100000,00 EUR
278.4. Žaidimas „Džokeris Pro“ („Joker Pro“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: „Joker Pro persukimai“ ir „Karštas staigus laimėjimas“ („Hot Spot Win“).

- Lošimas vyksta su 10 fiksuotų statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius statymo linijoje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas.

„Joker Pro persukimai“ („Joker Pro Re-Spins“)

- Pagrindiniame žaidime, vienas ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“)  simboliai atsiranda 2, 3 arba 4 būgnuose, kurie aktyvuoja šiuos persukimus.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti tik pagrindiniame žaidime ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Jei trys „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai atsiranda viduryje 2, 3 ir 4 būgno pagrindiniame žaidime, „Karštas staigus laimėjimas“ („Hot Spot Win“) yra skiriamas 1000 dauginamasis iš statymo sumos.
- „Joker Pro persukimai“ („Joker Pro Re-Spins“) yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Persukimų metu, 1 ir 5 būgnai pavirsta „Laukinis“ („Wild“) būgnais ir pasirodo trys „Hot Spot“ pozicijos viduryje 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, kurie aktyvavo persukimus, pavirsta „Laukinis“ („Wild“) simboliais, kurie prilimpa prie būgnų, ir būgnai persisuka.

- Jei trys „Laukinis“ („Wild“)  simboliai atsiras karštose pozicijose („Hot Spot“), „Karštas staigus laimėjimas“ („Hot Spot Win“) bus aktyvuotas (1000 padauginta iš statymo) ir persukimai baigsis.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali atsirasti tik 2, 3 i 4 būgnuose persukimų metu ir pakeisti visus, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
- Vienas ar daugiau papildomas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, atsiradęs būgnuose persukimų metu, skiria papildomą persukimą ir prilimpa prie būgnų iki persukimų pabaigos.
- Galutinis persukimų laimėjimas yra pridedamas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

• Jei galutinis persukimų laimėjimas, įskaitant bet kuriuos laimėjimus nuo to sukimo, kuris juos aktyvavo, pasiekia 1000 padauginta iš statymo, laimėjimas 1000 padaugintaiš statymo yra skiriamas ir persukimai baigiasi.
• Jei neatsiranda papildomų „Laukinis“ („Wild“) simbolių būgnuose persukimų metu, persukimai baigiasi.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X, norint sugrįžti į žaidimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,80%.

278.5. Laimėjimų lentelė



279. Žaidimas „Lošimo automatų karalius“ („King of Slots“)

279.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

279.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR

279.3. Didžiausias laimėjimas: 750000,00 EUR

279.4. Žaidimas „Lošimo automatų karalius“ („King of Slots“) yra 25 linijų, 3 eilių lošimas, naudojantis 15 nepriklausomų būgnų.

- Žaidimas turi šias funkcijas: „Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“), Papildomi sukimai ir „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai.
- Lošimas lošiamas 25 fiksuotomis statymų linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimai yra dauginami iš žetonų skaičiaus statymo linijoje.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi laimėjimai yra rodomi žetonais.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik statymo linijose.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.



- „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.

„Lipnūs laimėjimai“ („Sticky Wins“) funkcija

- Pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metu, laiminti statymo linija arba 3 ar daugiau Papildomų sukimų simboliai iššaukia šią funkciją.
- Būgnai su laimančiais simboliais lieka savo vietose būgnuose visų kitų persukimų metu, taip suteikdami galimybę laimėti didesnius laimėjimus.
- Būgnai sukasi iki tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.
- Kai nebeatsiranda naujų laimėjimų ir pasibaigia ši funkciją, visi aktyvūs laimėjimai yra išmokami.

Papildomi sukimai (Free Spins)

- Pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metu, 5 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomus sukimus. Papildomų sukimų skaičius yra toks, koks nurodytas laimėjimų lentelėje.
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomi sukimai gali būti laimėti Papildomų sukimų metu.

• Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami (x3). Išskyrus papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų laimėjimai nėra dauginami pagal Papildomų sukimų dauginamąjį.
• Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas yra pridedamas prie bet kurių to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapiu.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,96%.

279.5. Laimėjimų lentelė





280. Žaidimas „Koi princesė“ („Koi Princess“)

280.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

280.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

280.3. Didžiausias laimėjimas: 100000,00 EUR

280.4. Žaidimas „Koi princesė“ („Koi Princess“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, tu- rintis šias funkcijas: Atsitiktinis („Random“) vienam sukimui, „Bonus“, Laukinio pasikeitimai („Wild Substitutions“), „Bonus“ simboliai ir „Bonus Bet“ režimas.

• Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

• Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
• Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
• Statymo lygis yra žetonų skaičius statymo linijoje.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausia įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas, išskyrus laimėjimus „Bonus“ funkcijas režimo sukimus.
• „Random“ ir „Bonus“ funkcijas yra lošiamos tais pačiais statymo lygio ir žetonų vertės nustatymais, kaip ir to sukimo, kuris jas aktyvavo.

„Bonus Bet“ režimas

• „Bonus Bet“ režimas gali būti aktyvuotas kiekvienam sukimui. Aktyvuojant šį režimą, dvigubėja sukimo kaina.
• Aktyvavus „Bonus Bet“ režimą, padidėja galimybė laimėti „Random“ ir „Bonus“ funkcijas taip pat ir keičiant „Bonus Wheel“ sukimo vertes ir didėja užtikrinti žetonų laimėjimai „Sure Win“ Papildomuose sukimuose.
• „Bonus Bet“ režimas nekeičia esamo statymo lygio ir žetonų vertės.
• „Bonus Bet“ režimas gali būti aktyvuotas ir deaktyvuotas pagrindiniame žaidime ir Intro ekrane.

„Random“ atsitiktinė funkcija

• Kiekvieno sukimo metu pagrindiniame žaidime, viena iš 4 „Random“ funkcijų gali būti aktyvuota.
• Kai aktyvuojama „Random“ funkcija, žaidėjas gali pasirinkti iš 3 variantų, kurią „Random“ funkciją nori aktyvuoti.
• 4 įmanomos „Random“ funkcijas yra: „5-Hit“, „Random Wilds“, „Wild Reels“ ir „Bonus Game“ aktyvacija.



• „5-Hit“ funkcija suteikia žaidėjui vieną sukimą su garantuotu 5 atsitiktinai parinktų simbolių laimėjimu ant atsitiktinai parinktos statymo linijos.
• 5 atsitiktinai parinkti simboliai pakeičia visus simbolius statymo linijoje.
• Norint pasirinkti atsitiktinai pakeičiantį simbolį, spausti specialiame plote ant „5-Hit“ sukimo rato, atsiradusio po būgnais.
• Jei įjungtas tarpo klavišas, leidžiantis pradėti sukimą, jį paspaudus bus sustabdyti „Bonus Wheel“, „Bonus Feature Wheel“ ir „5-Hit Wheel“ ratai.
• Kaip alternatyva, „5-Hit“ ratas bus sustabdytas automatiškai po 30 sekundžių.



• „The Random Wild“ atsitiktinė funkcija suteikia žaidėjui 1 sukimą su 4-9 „Wilds“ simbolių pasikeitimais bet kuriuose būgnuose.



• „The Wild Reels“ atsitiktinė funkcija suteikia žaidėjui 1 sukimą kurio metu tarp 2 ir 5 būgnų atsiranda „Wild“ simboliai pasirinktuose būgnuose.
• „The Bonus Activation“ atsitiktinė funkcija suteikia žaidėjui 1 sukimą, kurio metu 3 „Bonus“ simboliai, bet ne linijos laimėjimai, yra laimima 1 „Bonus“ funkcija.
• Tik viena „Random“ atsitiktinė funkcija gali būti aktyvuota vieno sukimo metu.
• „Random“ funkcijas negali būti aktyvuotos per „Bonus“ funkcijas.
• „Random“ funkcijas ir „Bonus“ funkcijas negali būti pakartotinai aktyvuotos.
• „Random“ ir „Bonus“ funkcijų pabaigoje, galutinis laimėjimas nuo šių funkcijų yra pridedamas prie to sukimo, kuris aktyvavo tas funkcijas.

„Bonus“ funkcijas

• 3 „Bonus“ simboliai, atsirandantys ant 1, 3 ir 5 būgno, suteikia atsitiktinę „Bonus“ funkciją. Jei 2 „Bonus“ simboliai yra ant būgnų, kai užbaigiamas sukimas ir bet kurios statymo linijos laimėjimai išmokami, trečias „Bonus“ simbolis gali atsirasti iš nematomo būgnų lauko, suteikiant „Bonus“ funkciją.
• Norint aktyvuoti „Bonus“ funkciją, reikia spausti specialiame plote ant „Bonus Feature“ sukimo rato, atsiradusio po būgnais.
• „Bonus Feature“ sukimo ratas nustos suktis automatiškai po 90 sekundžių, jei žaidėjas nesiims jokių veiksmų.
• „Bonus“ funkcija taip pat gali būti aktyvuota vėliau, po to, kai suteikiama „Random“ atsitiktinė funkcija.
• 4 „Bonus“ funkcijas yra: „Sure Win“ Papildomi sukimai, „Wild Reels“ Papildomi sukimai, „Coin Wind“ ir „Bonus Wheel“.
• Tik „Bonus“ funkcija gali būti aktyvuota „Bonus Feature“ sukimo rato.
• „Bonus“ funkcija gali būti aktyvuojama tik „Random“ atsitikinės funkcijas jei „Random Bonus“ atsitiktinė funkcija yra laimėta.
• „Random“ funkcijas ir „Bonus“ funkcijas negali būti pakartotinai aktyvuotos.
• Pabaigoje „Random“ ir „Bonus“ funkcijų laimėjimai bus pridėti prie to sukimo, kuris aktyvavo šias funkcijas.

„Sure Win“ Papildomi sukimai



• „Sure Win“ Papildomi sukimai suteikia 10 „Sure Win“ Papildomų sukimų.
• „Sure Win“ Papildomų sukimų funkcijas metu kiekvieno sukimo laimėjimas bus bent jau toks pats, kaip didžiausias iki tol turėtas „Sure Win“ Papildomų sukimų laimėjimas,

išskyrus patį pirmąjį, kuris yra peržaidžiama žaidėjo suma (20 žetonų padauginta iš statymo lygio standartiniame režime ir 40 žetonų padauginta iš statymo lygio „Bonus Bet“ režime).

- Nuo 1 iki 5 Papildomo „Sure Win“ sukimo, 1 perdengiantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda bet kurioje 1, 2 arba 3 būgno vietoje. Po 5 sukimo, papildomas „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda bet kur 3, 4 arba 5 būgne. Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pozicija keičiasi kiekvieno sukimo metu.
- Po kiekvieno Papildomo „Sure Win“ sukimo, laimėjimas yra vertinamas, ar jis yra didesnis nei užtikrintas laimėjimas.
- Jei laimėjimas nuo vieno „Sure Win“ sukimo yra mažesnis ar toks pat, kaipužtikrinto laimėjimo suma, tuomet vietoje jo tikrojo laimėjimo jam yra skiriama užtikrinto laimėjimo suma.
- Laimėjimo kompensacija žaidime fiksuojama kaip skirtumas tarp užtikrinto laimėjimo sumos ir žaidėjo laimėtų žetonų skaičiaus.
- Papildomi „Sure Win“ Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų „Sure Win“ Papildomų sukimų.
- Pabaigoje „Sure Win“ Papildomų sukimų, žaidimas grįžta į tą patį sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti „Sure Win“ Papildomi sukimai.

„Wild Reels“ Papildomi sukimai

- „Wild Reels“ Papildomi sukimai 

suteikia 10 „Wild Reels“ Papildomų sukimų. Papildomi „Wild Reels“ Papildomi sukimai negali būti laimėti kol yra aktyvi ši „Bonus“ funkcija.
- „Wild Reels“ sukimų funkcijaje kiekvieno sukimo metu bet kuris tarp 1 ir 5 būgnų bus padengtas „Wild“ simboliais.
- Jų kiekis ir/ar pozicija keisis kiekvieno sukimo metu.
- Pabaigoje „Wild Reels“ Papildomų sukimų, žaidimas grįžta į tą patį sukimą, kuriuo buvo aktyvuoti „Wild Reels“ Papildomi sukimai.

„Coin Win“ funkcija

- „Coin Win“ 

bonus funkcija iš karto suteikia žaidėjui laimėjimą žetonais.
- Iš karto laimimų žetonų skaičius yra apskaičiuojamas taip – turimas statymas padauginamas ir atsitiktinai parinkto dauginamojo (nuo x10 iki x30).

„Bonus Wheel“ funkcija

- „Bonus Wheel“ 

funkcija yra bonus žaidimas, kur žaidėjas gali laimėti žetonus ir aktyvuoti 2 papildomas bonus funkcijas – „Wild Reels“ Papildomus sukimus ir „Sure Win“ Papildomus sukimus.

• „Bonus Wheel“ yra trijų dalių ratas, kur kiekviena dalis padalinta į 12 dalių. Žaidėjas spaudžia kauliuką, kad judintų ratą. Arba, alternatyviai, spaudžia tarpo klavišą, jei šį funkcija aktyvuota.
• „Bonus Wheel“ rato pradžia yra laikoma ties 9 valandos pozicija. Žaidėjas spaudžia kauliuką ir ratas pasisuka prieš laikrodžio rodyklę tiek kartų, kiek rodoma ant kauliuko.
• Kai ratas sustoja ant simbolio, įvyksta atitinkamas veiksmas pagal tą simbolį, ties kuriuo ratas sustojo.
• Skirtingi simboliai „Bonus Wheel“ rate yra: Start, x1 (kai „Bonus Bet“ yra aktyvuota), x2, x3, x5 (kai „Bonus bet“ yra deaktyvuota), Double Up, Collet, Arrow, Wild Reels Papildomi sukimai/Sure Win Papildomi sukimai ir Jackpot Coin Win.
• „The Start“ simbolis yra pradžia žaidėjui. Po pirmo kauliuko ridenimo šis simbolis transformuojasi į rodyklę.
• X2, x3 ir x5 simboliai skiria žetonų laimėjimus, kurie yra 2, 3 arba 5 kartus padauginti iš statymo sumos.
• „The Double-up“ simbolis dvigubina visų Žetonų laimėjimo dauginamųjų skaičių (išskyrus jau laimėtiems žetonams), rodomą būgnuose, įskaitant ir „jackpot figures“. Tai bus pavaizduota grafiškai būgnuose. Jei nusileidžiama ant daugiau nei 1 „Double-up“ simbolio „Bonus“ žaidime, sumos vėl yra dvigubinamos. Kai „Double-up“ simbolis yra aktyvuotas, jis pasikeičia į rodyklės simbolį.
• „The Collect“ simbolis užbaigia „Bonus“ žaidimą ir skiria visus iki to laikosurinktus žetonus.
• „The Arrow“ simbolis pajudina „Bonus Wheel“ ratą per vieną į vidurį ir iš karto įgyvendina veiksmus, susijusius su nauja vieta prieš dar kartą išsukant kauliuką. Jei „The Arrow“ simbolis yra 3 pakopoje, yra skiriamas „Jackpot Coin Win“.
• „Wild Reels“ ir „Sure Win“ Papildomų sukimų simboliai užbaigia Bonus žaidimą ir skiria visus iki tol surinktus žetonus, taip pat papildomai suteikia arba „Wild Reels“, arba „Sure Win“ Papildomus sukimus.
• „The Jackpot Coin Win“ simbolis yra pačiame „Bonus Wheel“ rato viduryje ir yra rodomas kaip dauginamasis (padaugintas iš statymo, kuris aktyvavo „Bonus“ žaidimą). Dauginamojo vertė yra parinkta atsitiktinai kiekvienam „Bonus Wheel“ žaidimui.
• Mažiausias „Jackpot“ dauginamasis yra x25, didžiausias – x250.
• „The Jackpot Coin“ laimėjimo simbolis suteikia žaidėjui „Jackpot“ žetonų laimėjimą ir visus iki to laiko laimėtus žetonus, taip pat užbaigia „Bonus Wheel“ bonus funkciją.
• „Bonus“ žaidimo pabaigoje, visi laimėjimai iš „Bonus“ žaidimo yra pridedami prie visų kitų to sukimo, kuris aktyvavo „Bonus“ žaidimą, laimėjimų.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti „Activate“ („Aktyvuoti“) arba „Deactivate“ („Deaktyvuoti“), norint įjungti arba išjungti „Bonus Bet“ funkciją.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.

?	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
AUTO	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,00%.
- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui, kai yra aktyvuota „Bonus Bet“ funkcija, yra 96,23%.

280.5. Laimėjimų lentelė





281. Žaidimas „Šviesos“ („Lights“)

281.1. Mažiausias statymas: 0,09 EUR

281.2. Didžiausias statymas: 90,00 EUR
281.3. Didžiausias laimėjimas: 90000,00 EUR
281.4. Žaidimas „Šviesos“ („Lights“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 9 statymo linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“) ir Papildomi sukimai (Free Spins).
• Lošimas lošiamas fiksuotomis 9 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
• Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
• Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
• Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

„Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“)

• „Laukinis“ („Wild“)  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
• Kiekvieno sukimo metu žibintai atsirandantys būgnuose aktyvuoja „Plaukiojantis Laukinis“ funkciją.
• Nuo 2 iki 4 „Plaukiojantis Laukinis“ gali atsirasti bet kur kiekvieno sukimo metu pagrindiniame žaidime.
• Nuo 3 iki 6 „Plaukiojantis Laukinis“ gali atsirasti bet kur kiekvieno sukimo metu Papildomuose sukimuose.
• Jei „Plaukiojantis Laukinis“ simbolis atsiranda ant „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio, abu išlieka aktyvūs ant būgno: 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai vis tiek aktyvuoja Papildomus sukimus ir „Plaukiojantys laukiniai“ vis tiek pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ simbolius.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“)  simboliai, atsirandantys bet kur ant būgnų tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų metu, aktyvuoja Papildo- mus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
• 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 10 Papildomų sukimų
• 4 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 20 Papildomų sukimų
• 5 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 30 Papildomų sukimų
• Papildomai laimėti Papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

• Galutinis laimėjimas susidaro iš visų laimėjimų, gautų Papildomų sukimų metu, kartu su bet kokiais laimėjimais, gautais iš to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.
• Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X, norint sugrįžti į žaidimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,1%.

281.5. Laimėjimų lentelė





282. Žaidimas „Prarastos relikvijos“ („Lost Relics“)

282.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

282.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

282.3. Didžiausias laimėjimas: 120000,00 EUR

282.4. Žaidimas „Prarastos relikvijos“ („Lost Relics“) yra 5 būgnų, 5 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: „Klasterio išmokėjimai“ („Cluster Pays“) mechanika, kuri turi „Že- tonų laimėjimas“ („Coin Win“), „Ekstra Laukinis“ („Extra Wild“), „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) ir Papildomus sukimus.

- Lošimas vyksta su simbolių grupėmis, 1-10 statymo lygiuose (20 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Nėra statymo linijų.
- 6 ar daugiau simboliai, sudarantys grupę, skiria laimėjimą pagal laimėjimų lentelę.
- Grupės simboliu laikomas simbolis, kuris horizontaliai arba vertikaliai sutampa su šalia esančiu simboliu.
- Kelios simbolių grupės, kurios nėra susijungusios, išmoka laimėjimus už atskiras grupes.
- Vienkartiniai laimėjimai nuo kelių grupių yra sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias grupės laimėjimas.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.

• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
• Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
• Grupės laimėjimai žetonais yralygūs vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymų lygio.
• Grupės laimėjimai pinigais yra lygūs žetonų laimėjimui padaugintam iš žetonų vertės.

Atsitiktinės funkcijas („Random Features“)

• Pagrindiniame žaidime, kai sukimas lemia laimėčią kombinaciją, iki penkių atsitiktinių funkcijų bet kurioje kombinacijoje gali būti aktyvuojamos, kai būgnai nustoja sukęsi, bet prieš atliekant išmokėjimą.
• Pagrindinis žaidimas turi tokias atsitiktines funkcijas: „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“), „Ekstra Laukinis“ („Extra Wild“), „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“).
• Pagrindiniame žaidime atsitiktinės funkcijas gali būti atsitiktinai paslėptos po simboliais, kurie sudaro laimėčią grupę.

„Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“) funkcija

• Kai ši funkcija aktyvuota, vienas iš laimėčios kombinacijos simbolių suteikia žetonų laimėjimą, sudarytą iš žetonų padauginimo nuo 3 iki 30 kartų.
• Simbolis, laimintis žetonų, vis tiek sudaro laimėčią grupę.
• Visi „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“) funkcijas laimėjimai yra pridedami prie bet kurių to sukimo, kuris aktyvavo šią funkciją, laimėjimų.

„Ekstra Laukinis“ („Extra Wild“) funkcija

• Kai „Ekstra Laukinis“ („Extra Wild“) funkcija aktyvuota, yra suteikiami trys papildomi „Laukinis“ simboliai, kurie atsiranda bet kur būgnuose, kur nėra laimėčios simbolių grupės arba kitų „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir „Laukinis“ („Wild“) simbolių.

• Trys papildomi „Laukinis“ („Wild“) 

simboliai, atsiradę būgnuose, gali aktyvuoti papildomą funkciją.
• Iki 15 „Laukinis“ („Wild“) simbolių gali atsirasti ant būgnų ir aktyvuoti „Ekstra Laukinis“ („Extra Wild“) funkciją.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali prisijungti prie bet kurios simbolių grupės irvienu metu gali sudaryti daugiau nei vieną grupę.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai laimi tik kombinacijoje su kitais simboliais.
• „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) pakeitimai išmoka didžiausią įmanomą laimėčią kombinaciją grupėje pagal laimėjimų lentelę.

„Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) funkcija

• Kai „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) funkcija aktyvuota, vienas iš laimėčios kombinacijos simbolių suteikia papildomą „Išsklaidyti“ simbolį.

• Ne daugiau kaip 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) 

simboliai gali būti su- teikti pagrindiniame žaidime ir „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) funkcijas metu.
• Po to, kai suteikiami 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai pagrindiniame žaidime ir/ar „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) funkcijas metu, „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) funkcijas metu nebegali būti aktyvuota.

• Simbolis, suteikiantis „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) vis tiek lieka laimančios grupės sudėtyje.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, surinkti pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.

• „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai gali atsirasti bet kur 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindiniame žaidime (išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius, suteiktus „Ekstra Išsklaidyti“ („Extra Scatter“) funkcijas metu, kuri atsiranda laimančiose grupėse pagrindiniame žaidime).

• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.

• Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas yra pridedamas prie bet kurių to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

• Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.

„Paslėptos skrynios“ („Hidden Chest“) funkcija

• Ši funkcija veikia tik Papildomų sukimų metu.

• Papildomų sukimų metu, skrynia užima tam tikrą plotą atsitiktinai už būgnų.

• Vietos po laimančiomis grupėmis atsidengia ir pasimato paslėpta skrynia.

• Atidengtos vietos lieka atidengtos kito sukimo metu ir taip iki tol, kol pasimato visa skrynia.

• Kai visos vietos atsidengia ir pasimato skrynia, ji suteikia atsitiktinį skaičių ir kombinaciją ir suteikia kažkurią iš šių funkcijų: papildomi sukimai („Extra Free Spins“), „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) ir „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“).

• Kai suteikiama papildomų sukimų funkcija, nauji Papildomi sukimai automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.

• Didžiausias suteikiamų Papildomų sukimų skaičius – 25.

• Kai būna suteikiami papildomi 25 Papildomi sukimai, skrynia nustoja juos skirti duotoje Papildomų sukimų sesijoje.

• Kai skrynia suteikia „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) funkciją, „Laukinis“ („Wild“) simbolis užima atsitiktinę kito simbolio poziciją būgnuose ir išlieka ten iki Papildomų sukimų pabaigos.

• „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) negali pakeisti kito „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) simbolio.

• Didžiausias skaičius, kiek „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) simbolių gali atsirasti būgnuose, yra 6.

• Kai skrynia suteikia „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“) funkciją, žetonų laimėjimas yra padauginamas nuo 1 iki 30 kartų.

• Po to, kai skrynia būna surasta, atidengtos vietos privalo būti uždengtos atgal ir nauja skrynia paslepiama bet kur kitoje vietoje.

• Yra trys skrynių tipai: maža, vidutinė ir didelė.

• Skrynios dydis parenkamas atsitiktinai, išskyrus pirmas dvi dėžes, kurios visada bus arba mažo arba vidutinio dydžio.

Maža skrynia 

• Suteikia nuo 3 iki 5 funkcijų.

• Visada suteikia bent vieną papildomą sukimą.

• Suteikia iki 1 „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) per skrynią.

• Užima 2 vietas per plotį ir 1 vietą per ilgį.

Vidutinė skrynia 

- Suteikia nuo 6 iki 10 funkcijų.
- Visada suteikia bent du papildomus sukimus.
- Suteikia iki 2 „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) per skrynią.
- Užima 2 vietas per plotį ir 2 vietas per ilgį.

Didelė skrynia 

- Suteikia nuo 11 iki 15 funkcijų.
- Visada suteikia bent tris papildomus sukimus.
- Suteikia iki 3 „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) per skrynią.
- Užima 3 vietas per plotį ir 2 vietas per ilgį.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X, norint sugrįžti į žaidimą.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,3%.

282.5. Laimėjimų lentelė





283. Žaidimas “Laimingasis žvejys: snieguotas laimikis™” (“Lucky Angler: A Snowy Catch™”

283.1. Mažiausias statymas: 0,30 EUR

283.2. Didžiausias statymas: 150,00 EUR

283.3. Didžiausias laimėjimas: 20.000,00 EUR

283.4. “Laimingasis žvejys: snieguotas laimikis™” yra 5 būgnų, 3 eilučių, 15 sta- tymo eilučių lošimas su Papildomais prasukimais, Win Both Ways funkcija (laimėk įabi puses) ir Sticky Wild funkcija (išliekanti laukinė).

- Lošimas lošiamas ant 15 statymo linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant **Lygio** (“LEVEL / LYGIS”) selektorių.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant **Žetonų vertės** (“Coin Value”) selektorių.
- **Didžiausias statymas** žaidžia žaidimą aukščiausiu lygiu ir esamo žetonų verte.
- **Žetonai** atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.
- Statymas laimi ir iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę.
- Tik didžiausias laimėjimas per statymų eilutę yra išmokamas.

• 5 sutampantys simboliai statymo eilutėje yra Laimėjimas abiem Pusėm (Win both Ways) ir išmoka dvigubai tiek, kiek atvaizduojama laimėjimų lentelėje.
• Vienu metu įvykę skirtingų eilučių laimėjimai yra sumuojami.
• Statymų eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, kuri parodyta laimėjimų lentelėje padaugintai iš statymo lygio.
• Statymo lygis yra žetonų skaičius per statymo eilutę.
• Statymų eilutės laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.
• Visi laimėjimai išmokami tik ant eilučių, ant kurių vykdyti statymai išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.

Sticky Wild

• Sticky Wild 

simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Scatter 

simbolius.
• Pagrindiniame žaidime Sticky Wild simboliai gali būti rodomi tik ant 2 ir 4 būgno.
• Papildomo sukimo metu, Sticky Wild simboliai gali būti rodomi tik ant 2, 3 ir 4 būgno. "Sticky Wild" simbolis ant būgno 3 atsiras automatiškai tik ant 2 eilutės ir liks iki Papildomų sukimų pabaigos.
• "Sticky Wild" simboliai, užpildantys laimingą kombinaciją, lieka ant būgno, kol nebus naujų statymų su "Sticky Wild" simboliu.
• Sticky Wild simboliai, kuriuos laimėjo per sukimą, suaktyvina Papildomus sukimus, netaikomi Papildomuose sukimuose ir yra atkuriami pagrindiniame žaidime, kai baigiasi Papildomi sukimai.
• Jei bet koks lygis ar žetonų vertė pasikeičia, o būgnuose yra "Sticky Wild" simboliai, „Sticky Wild“ simboliai nebebus taikomi tolimesniam sukimui.

Papildomi sukimai

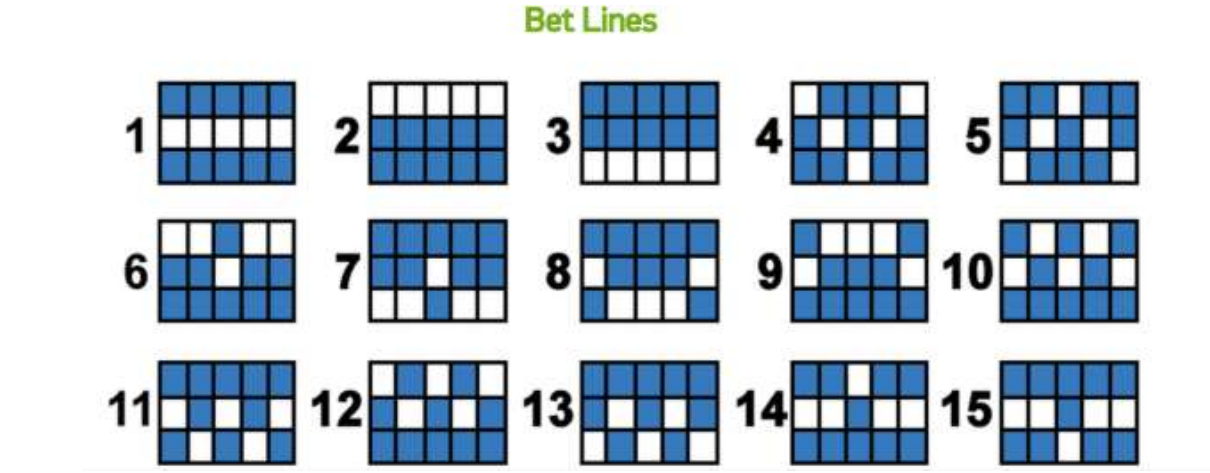
• 3 ar daugiau Scatter simboliai, rodomi bet kur pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose aktyvuoja Papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai, kurie laimėti, automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
• Sticky Wild simboliai ant būgno, esančio Papildomų sukimų pabaigoje, netaikomi šiam pagrindiniam žaidimo ture.
• Papildomų sukimų pabaigoje visa iš Papildomų sukimų laimėta suma pridedama prie bet kurios sumos, kuri buvo turėta raunde, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai.

SCATTER SYMBOL	FREE SPINS WON
5	20
4	15
3	10

Grąža žaidėjui

- Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 96.4%

283.5. Laimėjimų lentelė





284. Žaidimas „Motorhead“

284.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

284.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

284.3. Didžiausias laimėjimas: 1.500,00 EUR

284.4. Žaidimas „Motorhead“ yra 5 būgnų, 76 linijų lošimas su Papildomais su- kimais, Laukinio („Wild“) pasikeitimais, Bomberio („Bomber“) funkcija ir Mistinio Būgno („Mystery Reel“) funkcija.

- Lošimas visada lošiamas 76 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- Statymo lygis pasirenkamas naudojant **Lygio** (“LEVEL / LYGIS”) selektorių.
- Žetonų vertė pasirenkama naudojant **Žetonų vertės** (“Coin Value”) selektorių.
- **Žetonai** atvaizduoja skaičių žetonų, kuriuos galima naudoti statymui.



- Wild simbolių pakeitimas išmoka didžiausią įmanomą sta- tymo sumą statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
- Wild simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus Scatters.

• Laimėjimo deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
• Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia eilute, skaičius.
• Statymų linijos statymų žetonai lygis yra lygus laimėjimų lentelės rodikliui, padaugintam iš statymų lygio.
• Statymų linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Scatter 

simboliai rodomi tik pagrindiniame žaidime.
• Suteikiamas tik didžiausias laimėjimas už statymo liniją.
• Tik didžiausias laimėjimas per statymų eilutę yra išmokamas.
• Statymų linijos laimėjimas išmokamas, jei yra seka iš kraštinio kairio būgno iki kraštinio dešinio.
• Vienu metu įvykę skirtingų eilučių laimėjimai yra sumuojami.
• Laimėjimai skaičiuojami tik eilutėse, kuriose buvo vykdomi statymai.
• Slapto pobūdžio simboliai gali būti bet koks simbolis, išskyrus Scatter simbolius.
• Paslaptingi simboliai rodomi pagrindiniame žaidime "Mystery Reel" funkcijoje, "Bomber" funkcijoje ir "Free Spins".
• Paslaptingi simboliai gali būti bet kokiais simboliais išskyrus Scatter simbolius.
• Paslaptingi simboliai atsiranda pagrindiniame žaidime paslaptingų būgnų funkcijos metu, Bomber funkcijos metu ir per Papildomus sukimus.

Paslaptingo būgno funkcija

• Kiekvieno sukimo metu pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metu, 1 ar daugiau būgnų gali būti paslaptingais, nebent galioja Bomber funkcija.
• Paslaptingas būgnas yra būgnas, kuris susideda iš grupės reguliarių ir paslaptingų simbolių.
• Kai būgnai sustoja, jei yra paslaptingi simboliai ant būgnų, paslaptingi simboliai pasikeičia į vieną atsitiktinį simbolį, išskyrus Scatter simbolį.

Bomber funkcija

• "Bomber" funkcija gali būti įjungta atsitiktine tvarka prieš sukimą pagrindinio žaidimo metu.
• Būgnuose atsiranda keletas bombų, tada sukuriama bent 10 uždengiančių slaptų simbolių.
• Didžiausias bombų, rodomų ant būgnų, skaičius yra 5, o maksimalus bombų sukeliamų slaptų simbolių skaičius yra 15.
• Kiekviena bomba susideda iš slaptų simbolių grupės.
• Kai kiekviena bomba sukuria paslaptingus perdangos simbolius, būgnai sukasi su simboliu, pasirinktu tokiu pačiu būdu, kaip "Mystery Reel" funkcijoje.
• Papildomi sukimai negali aktyvuotis "Bomber" funkcijos metu.

Papildomi sukimai

• 3 Scatter simboliai, atsirandantys bet kur ant 3, 4, 5 būgnų pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.
• Papildomų sukimų metu, paslaptingi būgnai susideda iš paslaptingų simbolių ir Wild simbolių.
• Papildomi sukimai žaidžiami tuo pačiu lygiu ir žetonų verte, kaip ir sukimas, kurio metu aktyvuoti Papildomi sukimai.
• Papildomų sukimų skaičius suteikiamas pagal laimėjimų lentelę.
• Papildomų sukimų negalima laimėti Papildomų sukimų metu.
• Bendras laimėjimų laukas įskaito bet kokius laimėjimus Papildomų sukimų metu ir prideda juos prie bet kokių laimėjimų iš sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų laimėjimai pridedami prie kitų statymo eilučių laimėjimų.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė pateikia žaidimo mygtukus ir aprašymus.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Paspauskite rodykles, kad naviguotumėte tarp laimėjimų lentelės lapų.
	Įjungti arba išjungti Rock Mode. Kai Rock Mode yra aktyvuotas, Motörhead muzika groja fone.
	Paspauskite, kad peržiūrėtumėte laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė žaidimo grąža žaidėjui yra 96.98%

284.5. Laimėjimų lentelė



285. Žaidimas „Piramidė: nemirtingumo paieška“ („Pyramid: Quest for Immortality”)

285.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR

285.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

285.3. Didžiausias laimėjimas: 7200000,00 EUR

285.4. Žaidimas „Piramidė: nemirtingumo paieška“ („Pyramid: Quest for Immor- tality”) yra 720 statymo galimybių, 5 būgnų lošimas, turinti šias funkcijas: „Wild substi- tutions“, „Wild generations“, dauginamieji („multipliers“) ir „Griūtis“ („the Avalanche“).

- Penkiuose žaidime esančiuose būgnuose, einančiuose iš kairės į dešinę, simboliai išsidėsto per 3, 4, 5, 4, 3 pozicijas.
- Lošimas lošiamas su 720 statymo galimybių, 1-10 lygių (10 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Nėra statymo linijų.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **Didžiausias statymas** yra lošiamas su 720 statymo būdais, didžiausiu statymo lygiu ir nustatyta žetonų verte. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, kad būtų lošiama pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau greta esančiuose būgnuose, pradedant iš kairės į dešinę, yra statymo būdas laimėti.
- Statymo būdo laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Tik ilgiausiai besitęsianti sutampanti simbolių kombinacija yra laimima.
- Daugiau laimėjimų sukuriama kai papildomai atsiranda tų pačių simbolių ant tų pačių būgnų, kurie sukuria ilgiausią būdą laimėti.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Vienkartiniai skirtingų simbolių laimėjimai yra pridedami.
- Pasirinkto statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

1 lygio būdo laimėti pagal laimėjimų lentelę pavyzdys

- 3 derantys Farao („Pharaoh“) simboliai, iš kairės pusės einančiuose greta esančiuose būgnuose, laimi 5 žetonus. Šis skaičius padauginamas iš dviejų (nes 3 būgne yra 2 vienodi Farao („Pharaoh“) simboliai), suteikia galutinį laimėjimą 2 x 5 = 10 žetonų.



„Griūtis“ („Avalanche“) funkcija

- Vietoje sukimosi, simboliai sukrinta į būgnus.
- Statymo būdo laimėjimas pradeda „Griūties“ („Avalanche“) funkciją.
- Laimančių kombinacijų simboliai sprogsta ir išnyksta, palikdami vietos antram„Griūties“ („Avalanche“) efektui, kurio metu gali sukristi dar daugiau laimančių simbolių.
- „Griūtis“ („Avalanche“) tęsiasi iki tol, kol daugiau nebėra laimėjimų.

„Laukinis“ („Wild“)

• „Laukinis“ („Wild“) 

simboliai pakeičia visus simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia didžiausio įmanomo laimėjimo kombinaciją pagal statymo būdą pagal laimėjimų lentelę.

„The Wild Generation“ funkcija

• Simbolis, kuris nusileidžia ant 2, 3 ir 4 būgnų viršaus, ir sudaro laimėjimą kombinaciją, kitai griūčiai pavirsta „Wild“ simboliu.
• „Wild“ simboliai, kurie atsiranda 2, 3 ir 4 būgnų viršuje, yra įtraukti į laimėjimą kombinaciją, kitos simbolių griūties metu neišnyksta ir toliau lieka „Wild“ simboliais.

„Dauginamasis“ („Multiplier“)

• „Griūties dauginamasis“ („The Avalanche Multiplier“) pakelia daugybą per vieną po kiekvieno trijų sėkmingų sukimų karto, iki x10.
• Dauginamasis išlieka didžiausias kitiems iš eilės einantiems sukimams/griūtims iki kol nėra naujų laimėjimų.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint grįžti į pagrindinį žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,48%.

285.5. Laimėjimų lentelė





286. Žaidimas „Skubantis būgnas“ („Reel Rush“)

286.1. Mažiausias statymas: 0,50 EUR

286.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

286.3. Didžiausias laimėjimas: 96240,00 EUR

286.4. Žaidimas „Skubantis būgnas“ („Reel Rush“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Wild“ pakeitimai, persukimai ir Papildomi Sukimai su 3125 būdais laimėti.

- Lošimas lošiamas su 45-3125 būdais laimėti, 1-10 lygiuose (50 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Nėra statymo linijų.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio ir to simbolio, atsiradusio ant visų būgnų, skaičiaus.
- Galutinis laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose and daugiau greta esančiuose būgnuose, pradedant iš kairės į dešinę, yra laiminti kombinacija.
- Tik ilgiausiai besitęsianti sutampanti simbolių kombinacija yra laimima.
- Daugiau laimėjimų sukuriama kai papildomai atsiranda tų pačių simbolių ant tų pačių būgnų, kurie sukuria ilgiausią būdą laimėti.
- Vienkartiniai skirtingų simbolių laimėjimai yra pridedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik laiminčių simbolių kombinacijose.
- Galutiniam simbolių laimėjimui apskaičiuoti reikia padauginti sutampančių simbolių skaičių viename būgne su sutampančių simbolių skaičiumi kiekviename kitame būgne ilgiausioje laiminčių simbolių kombinacijoje. Padauginti laimėtų žetonų skaičių iš ilgiausios laiminčių simbolių kombinacijos pagal laimėjimų lentelę. Galutinis vieno sukimo laimėjimas yra laiminčių simbolių suma kiekvienam simbolių tipui.

1 lygio būdo laimėti pavyzdys

- 3 derantys ananasų simboliai, iš kairės pusės einančiuose greta esančiuose būgnuose, žaidėjui laimi 10 žetonų. Šis skaičius padauginamas iš 1 (už 1 ananasą pirmame būgne), tada padauginama iš 1 (už 1 ananasą antrame būgne), tada padauginama iš 3 (už vieną „Wild“ simbolį, kuris pakeičia ananaso simbolį, ir 2 ananasų simbolius trečiame būgne), kas sudaro tokią formulę: 1 x 1 x 3 x 10 = 30 žetonų.

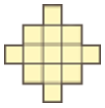
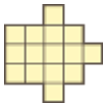
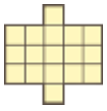
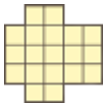
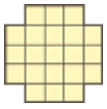
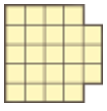
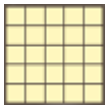


„Laukinis“ („Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pasirodo tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose pagrindiniame žaidime ir Papildomų Sukimų metu.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius.

Būgno nustatymai ir laimėjimų būdai

- Laiminti bet kurio sukimo kombinacija pagrindiniame žaidime aktyvuoja 1 persukimą, daugiausiai 5 persukimus.
- Kiekvieno persukimo metu, būdai laimėti padidėja 2 papildomais simboliais, atsirandančiais būgnuose.
- Žemiau esanti lentelė rodo būgno nustatymus ir laimėjimų būdų skaičių po sukimo pagrindiniame žaidime, persukimų metų ir Papildomų Sukimų metu.

Sukimas / Persukimas / Papildomas Sukimas	Būgnai	Būdai laimėti
Pirminis sukimas		45
Pirmas persukimas		135
Antras persukimas		405
Trečias persukimas		675
Ketvirtas persukimas		1125
Penktas persukimas		1875
Papildomi sukimai		3125

- Persukimai lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo pirmąjį persukimą.
- Kai nebėra laimėjimų kombinacijų persukimo metu arba po penkto persukimo, persukimai baigiasi ir būgnai grįžta į pradinius nustatymus.
- Persukimų laimėjimai yra pridedami prie pradinio sukimo laimėjimų.

Papildomi sukimai

- Laiminti kombinacija po penkto persukimo aktyvuoja 8 Papildomus sukimus.

• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus ir Papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
• Pabaigoje Papildomų sukimų, galutinis laimėjimas rodo visų laimėjimų nuo Papildomų sukimų, persukimų ir to sukimo, kuris aktyvavo persukimus, laimėjimų sumą.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.


Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).


Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.


Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.


Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.

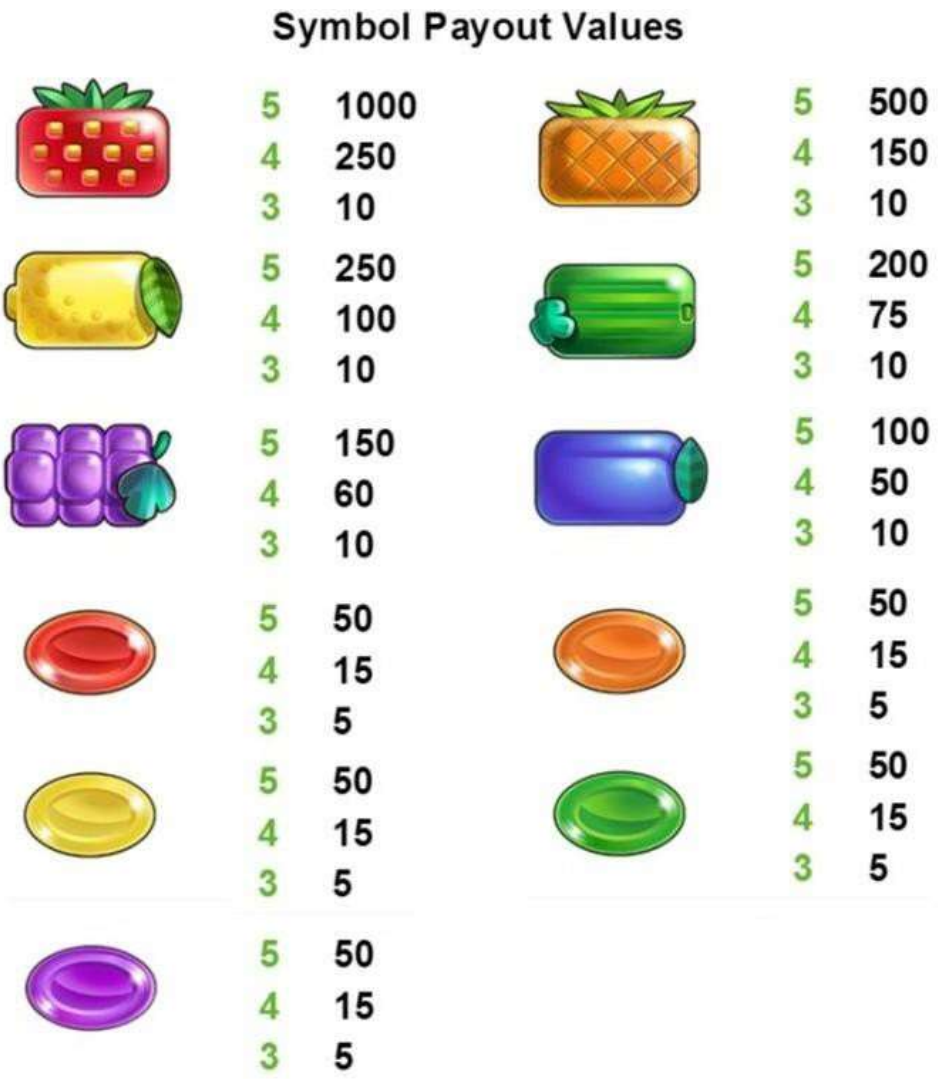

Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.


Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,05%.

286.5. Laimėjimų lentelė



287. Žaidimas „Ruletė“ („Roulette Advanced“)

287.1. Mažiausias statymas: 1,00 EUR

287.2. Didžiausias statymas: 500,00 EUR

287.3. Didžiausias laimėjimas: 46200,00 EUR

287.4. Žaidimas „Ruletė“ („Roulette Advanced“) yra Europinės ruletės versija, kurios tikslas yra sėkmingai atspėti, ant kurios padalos, sunumeruotos iki trisdešimt septynių, nukris kamuoliukas. Teisingai atspėjus, žaidėjai laimi sumą, atsižvelgiant į laimėjimo statymo išmoką.

- Minimalūs ir DIDŽIAUSI STATYMAI atvaizduojami **MIN/MAX** sekcijoje.
- Žaidimo istorijos laukas virš ruletės rodo paskutinius 5 laimėjusius skaičius ir spalvas. Kairiausias skaičius rodo paskutinį laimėjusį skaičių.



Statymai

- Yra du būdai atlikti statymą:
  - Pradėkite stalo statymą, paspausdami ant bet kokios stalo vietos. Kiekvienas stalo paspaudimas ir numeriai prideda vieną pasirinktos vertės žetoną ant statymo vietos.
  - Kai judinate pelę apie stalą arba statymo vietas, žaidimas apšviečia statymą ir suteikia informacijos apie statymo tipą, pavyzdžiui tiesų (*straight)*, ir tuo metu esančią statymo sumą.
- Pasirinkus statymų lauką, laukas yra paryškinamas.
- Papildomas pridėjimas prideda norimą skaičių tos paties žetonų į pasirinktą plotą.
- Padėjus statymus, ilgai paspauskite statymo lauką, kad pamatytumėte visą statymo vertę.
- Jei įjungiate "kartoti tą patį statymą" ("Reuse same bet"), statymas, atliktas ankstesniame raunde bus automatiškai kartojamas ateities raunduose. Prieš sukant ruletę galite keisti arba šalinti atliktą statymą.
- Tik vienos vertės žetonai yra aktyvūs ekrane vienu metu. Norint pasirinkti kitos vertės žetonus, ant jų pasauskite, kad juos matytumėte.
- Atlikus statymą, paspauskite "Sukti" ("Spin") ir pradėkite žaidimo sukimą.

Statymų tipai

- Šiame ruletės žaidime galite atlikti išorinius ir vidinius statymus

Vidiniai statymai

- Statymai, atliekami ant linijų tarp skaičių vidiniame stalo plote.
  - **Tiesus ("Straight").** Stato ant pavienio numerio. Padėkite žetonus į numerio centrą (statmenai). Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant jūsų numerio.
  - **Skilimas ("Split").** Statoma ant dviejų, vertikaliai arba horizontaliai, šalia esančių skaičių. Padėkite žetonus ant linijos, atskiriančios tuos du skaičius. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš šių skaičių.
  - **Trijų linija ("Three line (street)").** Statoma ant trijų skaičių linijos (gatvė („a street")) ant vienos horizontalios linijos. Padėkite žetonus ant numerio ant linijos, kuri atskiria vidinę ir išorinę statymų zonas. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš trijų skaičių.
  - **Kampas ("Corner").** Statymai ant keturių skaičių kvadratiniame išdėstyme. Padėkite žetonus į kampą, kur susitinka visi keturi numeriai. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš keturių skaičių.
  - **Šešių linija ("Six line").** Statymas ant dviejų besiliečiančių linijų. Padėkite žetonus ant dviejų besiglaudžiančių linijų, pavyzdžiui, 25-30. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš šešių skaičių.

Išoriniai statymai

- **Stulpelis (“Column”).** Statymai ant visų dvylikos skaičių ant bet kurio iš trijų stulpelių (kairiojo, viduriniojo, ar dešiniojo). Įdėkite žetonus į dėžes, pažymėtas 2-1, stulpelio gale. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš dvylikos stulpelio skaičių.
- **Tuzinas (“Dozen”).** Statymai ant dvylikos skaičių, trijose, einančiose viena po kitos, eilutėse. Padėkite žetonus į dėžes, pažymėtas *pirmoji 12* („1st 12“) numeriams nuo 1 iki 12, *antroji 12* („2nd 12”) numeriams nuo 12 iki 24 ir *trečioji 12* („3rd 12“), numeriams nuo 25 iki 36. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš dvylikos skaičių.
- **Raudona/Juoda (“Red/Black”)**. Statymai ant visų raudonų arba visų juodų skaičių. Padėkite žetonus į dėžes, turinčias raudoną arba juodą žymas. Nulis nėra nei raudonas, nei juodas skaičius.
- **Lyginis/Nelyginis (“Even/Odd”).** Statymai ant visų lyginių arba nelyginių skaičių. Padėkite žetoną ant dėžės, kurios parašyta „nelyginis“ arba „lyginis“.
- **1-18/19-36.** Statymai ant pirmų aštuoniolikos skaičių arba likusių didesnių skaičių. Padėkite žetonus į dėžes, sunumeruotas nuo vieno iki aštuoniolikos, arba nuo devyniolikos iki trisdešimt šešių. Nulis neįtrauktas.

Išmokėjimai

- Ši lentelė pateikia sąrašą įmanomų statymų su minimaliu žetonų skaičiumi, būtinu statymui ir galimomis išmokomis.

Statymas		**Išmoka**
Tiesus (Straight)	1	35:1
Skilimas (Split)	1	17:1
Trijų linija (Three line)	1	11:1
Kampas (Kampas)	1	8:1
Šešių linija (Six line)	1	5:1
Stulpelis (Column)	1	2:1
Tuzinas (Dozen)	1	2:1
Raudona/Juoda (Red/Black)	1	1:1
Lyginis/Nelyginis (Even/Odd)	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1

Grąža žaidėjui

- Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 97.3%

287.5. Laimėjimų lentelė

Bet	Pays	Max Bet
Straight	35:1	€10.00
Split	17:1	€20.00
Three Line (Street)	11:1	€30.00
Corner	8:1	€40.00
Six Line	5:1	€60.00
Column	2:1	€200.00
Dozen	2:1	€200.00
Red/Black	1:1	€500.00
Even/Odd	1:1	€500.00
1-18/19-36	1:1	€500.00

288. Žaidimas „Atlantidos paslaptys“ („Secrets of Atlantis“)

288.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR
288.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR
288.3. Didžiausias laimėjimas: 194800,00 EUR
288.4. Žaidimas „Atlantidos paslaptys“ („Secrets of Atlantis“) yra 5 būgnų, 4 eilių ir 40 fiksuotų linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Highlight“, „Nudge Wilds“, „Colossal“ persukimo simbolius ir laimėjimus abiem kryptim.

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (20 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- „Wild“ simbolio pasikeitimai išmoka didžiausią įmanomą statymo linijos laimėjimą pagal laimėjimų lentelę
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius dvejose statymo linijose.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas iš laimėjimo abiem kryptimis.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna abu atvejai – tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik statymo linijose.

„Highlight“ funkcija

- Kiekvieno sukimo metu, „Highlight“ funkcija atsitiktinai paryškina pozicijas 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Jei „Highlight“ funkcija sukimo pabaigoje paryškina visą 2, 3 ir 4 būgnus, aktyvuojasi „Colossal“ persukimo simbolis.
- „Colossal“ simbolis yra 3x4 simbolių blokas, kuris gali atsirasti tik „Colossal“ persukimo metu.
- „Colossal“ simboliai bus visiškai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo to, kaip būgnas sustos.
- „Colossal“ simbolis visada bus pilnai matomas eilėje.
- „Colossal“ persukimo metu, 2, 3 ir 4 būgnai pasikeičia į vieną būgną su „Colossal“ simboliais.
- 1 ir 5 būgnų persukimas vyksta tik su įprastais simboliais.
- Jei būgnas su „Colossal“ simboliais visiškai paryškintas, aktyvuojamas papildomas „Colossal“ simbolių persukimas.
- „Colossal“ simbolių persukimai baigiasi, kai būgnas su „Colossal“ simboliais tampa nevisiškai paryškintas po „Colossal“ persukimo.
- Pasibaigus „Colossal“ simbolių persukimams, galutinis laimėjimas nuo jų yra pridedamas prie to sukimo, kuris aktyvavo „Colossal“ simbolių persukimų funkciją, laimėjimo.
- „Colossal“ simbolių persukimai yra lošiami tokiu pačiu statymų lygiu ir žetonų verte, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo „Colossal“ simbolių persukimų funkciją.

Stumtelnantis Laukinis („Nudge Wild“) funkcija

• „Nudge Wild“  gali būti dalinai arba pilnai rodomas, priklausomai nuo to, kaip sustoja būgnas.
• Jei tik dalis „Nudge Wild“ atsiranda aktyvioje linijoje, „Nudge Wild“ išsiplečia į viršų arba į apačią ir taip užpildo visą būgną.
• Kai „Colossal Nudge Wild“ dalinai atsiranda būgne per „Colossal“ simbolių persukimą, tuomet „Colossal Nudge Wild“ išsiplečia į viršų arba į apačią ir taip užpildo visą būgną.

Lošimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97,1%.

288.5. Laimėjimų lentelė





289. Lošimas „Burtažodžiai“ („Spellcast“)

289.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

289.2. Didžiausias statymas: 40,00 EUR

289.3. Didžiausias laimėjimas: 71676,00 EUR

289.4. Lošimas „Burtažodžiai“ („Spellcast“) yra 5 būgnų, 20 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Wild“ ir „Scatter“ simbolius bei Papildomus sukimus.

- Lošimas lošiamas nuo 1 iki 4 žetonais su fiksuotomis 20 statymų linijomis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Mažiausias statymas yra su 1 žetonu ant 20 fiksuotų statymo linijų. Didžiausias statymas yra su 4 žetonais ant visų 20 statymo linijų (iš viso 80 žetonų).
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- „Laukinis“ („Wild“)  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“)  simbolius.
- „A Wizard“ yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali pakeisti visus įprastus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius, atsirandančius aktyviose statymo linijose.
- Laimėjimai nuo simbolių kartu su „Laukinis“ („Wild“) simboliais yra dvigubinami, išskiriant laimėjimus, kurie būna tik nuo „Laukinis“ („Wild“) simbolių.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai išmoka viso statymo sumą padaugintą iš išmokėjimo, rodomo laimėjimų lentelėje.
- 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja 15 Papildomų sukimų.

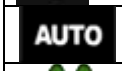
- Statymo linijos laimėjimai yra trigubinami Papildomų sukimų metu (atskiriant papildomų sukimų skaičių).
- Visi laimėjimai išmokami tik ant pasirinktų statymo linijų, išskyrus laimėjimus su „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliais.
- „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie bet kurių statymo linijos laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai laimėjimas būna pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

Papildomi sukimai

- Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir tokiu pačiu skaičiumi linijų kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomai Papildomi sukimai gali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
- 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose, aktyvuoja 15 Papildomų sukimų.
- Pabaigoje Papildomų sukimų, laimėjimai bus pridėti prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Lošimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,98%.

289.5. Laimėjimų lentelė



3+ „Scatter“ simboliai žaidėjui laimi 15 papildomų sukimų. Laimėjimai papildomų sukimų metu yra trigubinami. „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai išmoka viso statymo sumą padaugintą iš išmokėjimo, rodomo laimėjimų lentelėje.
Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį. Laimėjimai nuo Laukinio („Wild“) simbolio yra dvigubinami.

290. Žaidimas „Meksikietiškas čempionatas“ („Spiñata Grande™“)

290.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR
290.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR
290.3. Didžiausias laimėjimas: 3000,00 EUR
290.4. Žaidimas „Meksikietiškas čempionatas“ („Spiñata Grande™“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 fiksuotų linijų lošimas. Žaidimas turi Milžiniškus simbolius, Mini- lošimo funkciją, sukrautus simbolius, Papildomus sukimus ir Laukinį Milžiną.

- Žaidimas yra žaidžiamas su 40 eilučių linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („**LEVEL / LYGIS**“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („**COIN VALUE**“) žymeklį.
- Žaidžiant didžiausią statymų lygį, MAX BET žaidžia per maksimalias statymų linijas ir dabartinę žetonų vertę.
- **ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal **Laimėjimų lentelę**.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos **laimėjimų lentelėje**, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas, jei iš eilės pereinama nuo kairės į dešinę, išskyrus išsklaidymo simbolius.
- Vienu metu laimi įvairios statymų eilutės.

Sukrauti simboliai

- Pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose visi simboliai rodyklėse rodomi kaip įstrigę simboliai, išskyrus Milžiniškus simbolius.

Milžiniškas simbolis

- Pagrindiniame žaidime visi simboliai pasirodo kaip Milžiniški ("Colossal") versija. Milžino simbolis yra blokas iš 2x2 arba 3x3 simbolių, kurie pasirodo kaip perdanga bet ant bet kurio būgno ir atskirai sukasi būgno viršuje.
- Milžiniški simboliai bus visiškai arba iš dalies rodomi priklausomai nuo to, kaip būgnas nusileis, tačiau Milžino simbolis visada bus pilnai rodomas eilutėje.

- Papildomuose sukimuose vieninteliai Milžino simboliai yra Milžino Bonuso simbolis , Laukinis Milžinas ir 3x3 Gyvūnų čempionato simbolių versijos (žr. "Animal Spiñatas" simbolių Laimėjimų lentelę).
- Bet kokia Milžiniško simbolio dalis, įtraukta į laimėjusią statymų liniją, mokama pagal laimėjimų lentelę.

Laukinis Milžinas

- Laukinis Milžinas yra 3x3 susidariusių simbolių blokas ir gali būti rodomas tik 3 viduriniuose būgnuose tik per Papildomus sukimus.
- Laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Milžiniško Bonuso simbolius.
- Laukinių simbolių atsiradimas užmoka didžiausią įmanomą kombinaciją statymų linijoje pagal Laimėjimų lentelę.

Milžiniškas Laukinio simbolis

- Milžiniško Bonuso simbolis yra 3x3 susidariusių simbolių blokas ir gali pasirodyti bet kuriame pagrindinio žaidimo būgne ir Papildomuose sukimuose.
- Jei po sukimo būgnuose pasirodo visas Milžiniško Bonuso simbolis arba jo dalis, simbolis virsta mini lošimu.

Mini- lošimo funkcijos

- Milžiniško Bonuso simbolio dalis, kuri rodoma būgnuose po sukimo, virsta 3, 6 ar 9 atskirais mini simboliais.
- "Mini-Slot" simboliai sukasi atskirai.
- Pagrindiniame žaidime mini lošimas turi skirtingus Išsklaidymo simbolius; Papildomų sukimų simboliai ir 3 skirtingi žetonų simboliai.
  - bronzos žetonai simbolis = 20 žetonų laimėjimas
  - sidabro žetonai simbolis = 40 žetonų laimėjimas
  - aukso žetonai simbolis = 80 žetonų laimėjimas
- Mini- lošimo funkcija sukasi vieną kartą. Po sukimo, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- 3 Papildomo sukimo simboliai, rodomi bet kurioje Mini žaidimo lentoje pagrindiniame žaidime, įjungia Papildomus sukimus
- Papildomų sukimų dalyje mini lošimas yra tik Išsklaidymo simboliai, Extra sukimai ir Bronzos žetonai simboliai.
- Kiekvienam papildomam sukimo simboliui, kuris pasirodo mini lošime, 1 papildomu sukimu yra apdovanojamas.
- Žetonų laimėjimai yra padauginami iš statymų lygio.

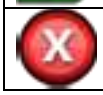
Papildomi sukimai

- 3 Papildomų sukimų simboliai  apdovanojami 5 Papildomais sukimais . Už kiekvieną papildomą sukimo simbolį suteikiamas 1 papildomas sukimas
- Jei papildomų sukimų metu įjungiama Mini- lošimo funkcija, gali būti įvesti papildomi sukimai.
- Papildomi sukimai, kurie laimėti, automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.

- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvino Papildomus sukimus.
- Bendras laimėjimo laukas apima bet kokius laimėjimus per Papildomus sukimus, pridėtus prie bet kurio laimėjimo sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai. Papildomų sukimų laimėjimas pridedamas prie bet kurios eilutės laimėjimo
- Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas grįžta į sukimą, kuriame buvo įjungti Papildomi sukimai.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Paspausti, kad sugrįžti į pagrindinį žaidimą

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.84%

290.5. Laimėjimų lentelė:





291. Žaidimas „Žvaigždžių lietus“ („Starburst“)

291.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

291.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

291.3. Didžiausias laimėjimas: 50000,00 EUR

291.4. Žaidimas „Žvaigždžių lietus“ („Starburst“) yra 5 būgnų, 3 linijų lošimas, turintis dvi funkcijas – „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) simbolį, suteikiantį papildomų sukimų, bei galimybę laimėti abiem kryptimis.

- Lošimas visada lošiamas 10 linijų skirtingais statymų lygiais ir žetonų verte.
- **Didžiausias statymas** yra lošiamas iš didžiausio lygio statymo ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”)  simboliai pakeičia visus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas iš laimėjimo abiem kryptimis.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna abu atvejai – tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- **Žetonai** („COINS / ŽETONAI“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

Simbolis „Žvaigždžių lietus Laukinis“ („Starburst™ Wilds“)

- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) simboliai pasirodo bet kuriame antrame, trečiame arba ketvirtame žaidimo būgne.
- Atsiradęs vienas arba daugiau „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) simboliai aktyvuoja specialią „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”)“ funkciją.
- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) funkcijos metu simboliai užima visą būgną ir, kitiems simboliams keičiantis, jie nekeičia savo padėties kito sukimo metu.
- Jei kito sukimo metu atsiras naujų „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) simbolių, jie ir prieš tai išsukti „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) simboliai nekeis savo padėties.
- „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) funkcija pasibaigs, kai nebus išsukta naujų „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) simbolių.

• Iki 2 naujų „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) simbolių gali atsirasti, kai aktyvuojamas „Žvaigždžių lietaus Laukinis“ („Starburst Wild”) pakartotinas sukimas ar daugiausiai 3 pakartotini sukimai.
• Pakartotini sukimai yra žaidžiami tokiu pačiu statymu, kuriuo buvo atliktas pakartotino sukimo aktyvavimas.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,05%.

291.5. Laimėjimų lentelė



292. Žaidimas „Brauk ir ridenk“ („Swipe and Roll™”)

292.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

292.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

292.3. Didžiausias laimėjimas: 40 500,00 EUR / 81 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

292.4. Žaidimas „Brauk ir ridenk“ yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas su specialiomis funkcijomis – „Žetonų rato“ („Coin Wheel“), „Bonus žaidimo“ („Bonus Game“), „Laukinio“ („Wild“) ir „x3 Laukinio“ („x3 Wild“) pakeitimais, „Laukiniu pakartotiniu sukimu“ („Wild Re-Spins“), kai yra „3+ Laukiniai“ („3+ Wilds“).

- Lošimas lošiamas 20 fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus vertei, nurodytai Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna – nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu vykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.

Simbolis „Laukinis“ („Wild”) ir „x3 Laukinis“ („x3 Wild“)





- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) gali atsirasti ant bet kurio būgno per pagrindinį žaidimą ir per „Laukinius pakartotinius sukimus“ („Wild Re-Spins“). „x3 Laukinis“ („x3 Wild“) simboliai gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų. Simboliai „Laukinis“ („Wild“) ir „x3 Laukinis“ („x3 Wild“) gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidymo“ („Scatter“) simbolius ir kitus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Statymo linijos laimėjimai, kuriuose yra „x3 Laukinis“ („x3 Wild“) simbolis, padidėja tris kartus.
- Jeigu du ar daugiau „x3 Laukinis“ („x3 Wild“) simbolių atsiranda laimėjimo linijoje, tada atitinkami daugikliai yra padauginami.
- Daugiausiai, kiek gali pasiekti daugiklis, yra x27.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) „x3 Laukinis“ („x3 Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

Simbolis „Laukinis pakartotinis sukimas“ („Wild Re-Spin”)



- 3 ar daugiau „Laukinio“ („Wild“) simbolių (tiek reguliarių, tiek x3), atsiradusių ant būgnų pagrindiniame žaidime, aktyvuoja „Laukinį pakartotinį sukimą“ („Wild Re-Spins“).
- „Laukinio“ („Wild“) simboliai lieka ant būgnų „Laukinio pakartotinio sukimo“ („Wild Re-Spins“) metu.
- Papildomi „Laukiniai pakartotiniai sukimai“ („Wild Re-Spins“) negali būti aktyvuoti per „Laukinį pakartotinį sukimą“ („Wild Re-Spins“).
- „Laukinių pakartotinių sukimų“ („Wild Re-Spins“) laimėjimai yra pridedami priepirminio sukimo laimėjimų.

Funkcija „Žetonų ratas“ („Coin Wheel”)

- „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcija gali būti aktyvuota atsitiktine tvarka pagrindinio žaidimo metu iki kol sukasi būgnai.
- „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcija yra: „Žetonų laimėjimai“ („Coin Wins“), „Išsklaidymo simbolis“ („Scatter“) arba „Strėlės simbolis“ („Arrow“).
- Nušvitęs segmentas apdovanoja arba „Žetonų laimėjimu“ („Coin Wins“), „Išsklaidymo simboliu“ („Scatter“) arba „Strėlės simboliu“ („Arrow“). „Žetonų laimėjimo“ („Coin Wins“) segmentas apdovanoja atitinkamu „Žetonų laimėjimu“ („Coin Win“). „Išsklaidymo simbolis“ („Scatter“) pradeda „Bonus žaidimą“ („Bonus game“). „Strėlės simbolis“ („Arrow“) išplečia laimėjimo zoną 1 žingsniu į viršų arba žemyn, priklausomai nuo to, kur rodo strėlė.
- Po to, kai laimėjimo zona yra išplėsta, visi laimėjimai iš apšviestų pozicijų yra apdovanojami.
- Jeigu laimėjimas „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcija yra mažesnis negu iš penkių padaugintas pagrindinis statymas, ratas suksis dar kartą. Visi prieš tai įvykę laimėjimai bus išsaugoti ir pridėti prie ateities laimėjimo.
- Maksimalus „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos laimėjimas yra 1080 žetonų.
- Žetonų išmokėjimo vertė yra nustatoma pagal 1 lygmens statymo vertes.
- Jeigu buvo aktyvuotas „Bonus žaidimas“ („Bonus game“), ratas pakartotinai nesisuks.
- „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcijai pasibaigus, lošimas sugrįžta į tą patį sukimą, kurio metu buvo aktyvuota „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcija.
- Žetonai, laimėtos „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcijos lošime, yra padauginamos iš tuometinio lošimo lygio.

- Visas laimėjimo laukas apima visus laimėjus per „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkciją, pridedant visus laimėjimus iš sukimo, kurio metu buvo aktyvuota „Žetonų rato“ („Coin Wheel“) funkcija.

Simbolis „Bonus žaidimas“ („Bonus Game”)
- 3 „Išsklaidymo simboliai“ („Scatter“), atsiradę bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame žaidime ir per „Laukinį pakartotinį sukimą“ („Wild Re-Spins“), aktyvuoja „Bonus žaidimą“ („Bonus game“).
- „Bonus žaidimas“ („Bonus game“) taip pat gali būti laimėtas per „Žetonų ratą“ („Coin Wheel“).
- „Bonus žaidime“ („Bonus game“), lošėjas paeiliui, po vieną, pajudina 3 ratus bet kokia tvarka aukštyn arba žemyn.
- Lošėjas taip pat gali paspausti „Sukis“ („Spin“), kad pasuktų ratus vieną po kito, iš kairės į dešinę.
- Ratuose yra „Žetonų laimėjimų“ („Coin Wins“) ir „Strėlių“ („Arrow“) simboliai.
- Nusileidus ant „Strėlės“ („Arrow“) simbolio, laimėjimo zona išsiplečia visiems trims ratams.
- Jeigu prasiplėtusioje laimėjimų zonoje yra kitas „Strėlės“ („Arrow“) simbolis, laimėjimų zona dar kartą išsiplės per visus 3 ratus. Tai tęsis, kol nebeatsiras „Strėlės“ („Arrow“) simbolio.
- Laimėjimų zona gali būti maksimaliai išplėsta per 2 žingsnius į abi puses. Maksimalus laimėjimų zonos laimėjimas gali pasiekti iki 5 eilių.
- Po to, kai laimėjimų zona yra išplėsta, visos aktyvios laimėjimų pozicijosyra apdovanojamos.
- Minimalūs ir maksimalūs „Bonus žaidimo“ („Bonus game“) laimėjimai yra nuo 60 iki 4320 žetonų.
- Žetonų išmokėjimo vertė yra nustatoma pagal 1 lygmens statymų vertes.
- „Bonus žaidimo“ („Bonus game“) pabaigoje, lošimas sugrįžta į tą patį sukimą, kuriame buvo aktyvuotas „Bonus žaidimas“ („Bonus game“).
- „Bonus žaidime“ („Bonus game“) laimėtos žetonai yra padauginamos iš esamo lošimo lygmens.
- Į pagrindinį laimėjimą įeina visi laimėjimai iš „Bonus žaidimo“ („Bonus game“), pridedant laimėjimus iš sukimo, kuriame buvo aktyvuotas „Bonus žaidimas“ („Bonus game“).

Grąža žaidėjui
- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.35%

292.5. Laimėjimų lentelė:



Medium win symbols – vidutinio laimėjimo simboliai.
Low win symbols – mažo laimėjimo simboliai.

293. Žaidimas „Nematomas žmogus“ („The Invisible Man™”)

293.1. Mažiausias statymas: 0,02 EUR

293.2. Didžiausias statymas: 100 EUR

293.3. Didžiausias laimėjimas: 5000 EUR

293.4. Žaidimas „Nematomas žmogus“ („Invisible Man™“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kuriame yra „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas, 2 bonus funkcijos, pakartotinio sukimo rėžimas ir „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).

• Lošimas vyksta su 20 statymo linijų (fiksuotų), 1-10 statymo lygių, galimybe laimėti iš abiejų pusių („Win Both Ways“) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

• Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.

• Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.

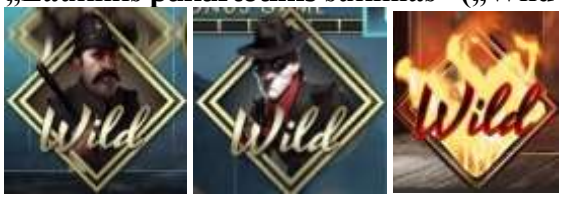
• **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.

• **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.

• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).

• Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio. Šis skaičius taip pat gali būti padaugintas iš visų taikomų koeficientų.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna abu atvejai – tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
• Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• Visi žetonų laimėjimai yra išmokami tik įvykę statymų linijose, išskyrus laimėjimus per „Įsiutusio Grifino bonuso žaidimą“ („Griffin's Rage Bonus Game“).
• Bonus funkcijos laimėjimai pinigais yra lygūs laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.
• Bonus funkcijos laimėjimai yra pridedami prie pagrindinio statymo linijos laimėjimų.
• Bonus funkcijos yra žaidžiamos tame pačiame lošimo lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimo, kuris jas aktyvavo.

„Laukinis pakartotinis sukimas“ („Wild Re-spins“)



„Policijos laukiniai“ („Police Wilds“), „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“), „Liepsnojantys laukiniai“ („Burning Wilds“)

• Po to tai „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant būgno ir visi to sukimo statymų laimėjimai yra išmokėti, kiekvienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis pajuda per vieną būgno poziciją horizontaliai ir yra suteikiamas „Pakartotinis sukimas“ („Re-spin“). „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai, kurie pajuda vertikaliai per „Pakartotinį sukimą“ („Re-spin“) yra vadinami „Vaikščiojančiais laukiniais“ („Walking Wilds“).
• Yra 2 tipų „Vaikščiojantys laukiniai“ („Walking Wilds“) simboliai: „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) ir „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“).
• „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) atsiranda ant 1 būgno ir juda horizontaliai į dešinę pusę per vieną būgną kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje, kai „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“) atsiranda ant 5 būgno ir juda per vieną būgną į kairę kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje.
• Jeigu „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“) ir „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) yra toje pačioje pozicijoje ant būgnų, „Laukiniai“ užsifiksuoja toje pozicijoje ir susilieja. Kiekvieno dabartinio sukimo pabaigoje ir po to, kai visi potencialūs statymo linijos laimėjimai yra įteikiami, aktyvuojami „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).
• Po „Papildomų sukimų“ („Free Spins“), visi „Laukiniai“, kurie nebuvo dalimi „Laukinių“ veiksmų, kurie aktyvavo „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), lieka ant būgnų ir toliau aktyvuoja Papildomus pakartotinius sukimus iki kol jie išnyksta nuo būgnų. „Laukiniai“, kurie aktyvavo „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), išnyksta ties kitu sukimu ir daugiau pakartotinių sukimų nėra aktyvuojama.

„Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• „Grifino laukinių“ („Griffin Wilds“) ir „Policijos laukinių“ („Police Wilds“) susijungimas ant būgnų aktyvuoja 10 Papildomų sukimų. Maksimalus kiekis Papildomų sukimų, kurie gali būti tuo pačiu metu aktyvuoti pagrindiniame žaidime, yra 30.
• Per Papildomus sukimus tiek „Grifino laukinių“ („Griffin Wilds“), tiek „Policijos laukinių“ („Police Wilds“) gali atsirasti bet kur ant būgnų.
• Jeigu „Grifino laukinių“ („Griffin Wilds“) ir „Policijos laukinių“ („Police Wilds“) susijungia per Papildomus sukimus, papildomi 4 Papildomi sukimai yra pridedami. Kaip ir

pagrindiniame žaidime, „Laukiniai“, kurie aktyvavo Papildomus sukimus, išnyksta nuo būgnų.
• Per Papildomus sukimus, 2 metrai atsiranda virš būgnų. Šie metrai atitinka „Laukinius“, kurie atsiranda ant būgnų per Papildomus sukimus.
• Kai „Grifino laukiniai“ („Griffin Wilds“) ar „Policijos laukiniai“ („Police Wilds“) pasitraukia nuo būgnų, jis užpildo erdvę ant atitinkamo metro. Kiekvienas metras turi 8 vietas.
• Jeigu 1 iš metrų yra užpildytas prieš baigiantis Papildomiems sukimams, atitinkama bonus funkcija yra įteikiama, kuri prasideda Papildomo sukimo sesijos pabaigoje.
• Jeigu 1 iš „Bonus žaidimo“ („Bonus Game“) ar „Policijos sukimo“ („Police Spins“) metrų tampa pilnas, tai tampa neįmanoma kitam metrui užsipildyti.

Bonus funkcijos („Bonus Features“)

• Jeigu „Bonus žaidimo“ („Bonus Game“) ar „Policijos sukimo“ („Police Spins“) metrai yra užpildomi per Papildomus sukimus, atitinkama bonus funkcija yra aktyvuojama ir ji prasideda, kai Papildomi sukimai pasibaigia.
• Yra 2 bonus funkcijas: „Policijos sukimo“ („Police Spins“) funkcija ar „Įsiutusio Grifino bonuso žaidimas“ („Griffin's Rage Bonus Game“).
• „Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonus funkcija yra aktyvuojama, kai „Policijos sukimo“ („Police Spins“) metras yra užpildytas, kai tuo tarpu „Įsiutusio Grifino bonuso žaidimas“ („Griffin's Rage Bonus Game“) yra aktyvuojamas, kai „Bonus žaidimo metras“ („Bonus Game Meter“) yra užpildomas.
• „Įsiutusio Grifino bonuso žaidimas“ („Griffin's Rage Bonus Game“) vyksta 3 vietose, kur žaidėjas spaudžia ant 1 iš 5 daiktų, kad atskleistų prizą. 5 daiktai, iš kurių žaidėjas renkasi iš kiekvienos vietos yra: 3 skirtingų kiekių žetonų laimėjimai, 1 daugiklio padidinimas ir 1 pabaiga stadijos pabaiga.
• Kai žaidėjas pasirenka Žetonų laimėjimą, jis yra pridedamas prie jo turimo žetonų skaičiaus Bonus žaidime. Žaidėjas gali daryti kitą pasirinkimą iš likusių daiktų vietoje, kurioje jis yra.
• Daugiklio koeficientas prasideda nuo 1 Bonus žaidimo pradžioje. Kai žaidėjas pasirenka daugiklio padidinimo simbolį, daugiklis padidėja 1. Tada žaidėjas gali daryti kitą pasirinkimą iš likusių daiktų toje vietoje, kurioje jis yra. Bonus žaidimo pabaigoje, visi surinkti žetonų laimėjimai iš Bonus žaidimo yra padauginami iš galutinio daugiklio koeficiento. Maksimalus koeficientas, kuris gali būti, yra 4.
• Kai žaidėjas paspaudžia ant dabartinio etapo pabaigimo pasirinkimo, jis pabaigia dabartinį etapą ir pereina prie sekančio. Jeigu žaidėjas paspaudžia ant dabartinio etapo pabaigimo, kai jis yra 3 etape, Bonus žaidimas pasibaigia.
• Pirmasis pasirinktas daiktas pirmame etape negali būti dabartinio etapo pabaigos pasirinkimas.
• „Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonuso funkcija susideda iš 3 sukimų, kur ant būgnų atsiranda 5 atsitiktine tvarka sudėti „Liepsnojantys laukiniai“ („Burning Wilds“). 5 „Liepsnojantys laukiniai“ („Burning Wilds“) atsiras atsitiktinėse pozicijose per kiekvieną sukimą per šią bonus funkciją.
• Per „Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonuso funkciją, jokie kiti „Laukiniai“ nėra padėti ant būgnų, išskyrus 5 atsitiktinius „Liepsnojančius laukinius“ („Burning Wilds“), kurie atsiranda ant būgnų.
• Maksimalus laimėjimas „Įsiutusio Grifino bonuso žaidime“ („Griffin's Rage Bonus Game“) yra 37,600 žetonų.
• Maksimalus kiekvieno sukimo laimėjimas per Policijos sukimo“ („Police Spins“) bonuso funkciją yra 90000 žetonų. Kadangi čia yra 3 sukimai, galutinis maksimalus laimėjimas yra 270000 žetonų.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.3%

293.5. Laimėjimų lentelė





294. Žaidimas „Dvigubas sukimas“ („Twin Spin“)

294.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

294.2. Didžiausias statymas: 125,00 EUR

294.3. Didžiausias laimėjimas: 135000,00 EUR

294.4. Žaidimas „Dvigubas sukimas“ („Twin Spin“) yra 5 būgnų lošimas, su 243 būdais laimėti, turintis šias funkcijas: Laukinio pasikeitimai („Wild substitutions“) ir Dvigubo būgno („Twin Reel“). „Twin Reel“ funkcija kiekvieno sukimo metu siūlo dar daugiau šansų dideliems laimėjimams.

- Lošimas lošiamas su 243 būdais laimėti, 1-10 statymų lygiuose (25 žetonai viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Nėra statymo linijų.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **Didžiausias statymas** yra lošiamas su 243 būdais laimėti iš didžiausio lygio statymo ir nustatytos žetonų vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio ir tiek kartų, kiek tas simbolis pasirodo kiekviename būgne.
- Pasirinkto statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau greta esančiuose būgnuose iš kairės į dešinę yra laimėjimo kombinacija.
- Tik ilgiausiai besitęsianti sutampanti simbolių kombinacija yra laimima.
- Daugiau laimėjimų sukuriama kai papildomai atsiranda tų pačių simbolių ant tų pačių būgnų, kurie sukuria ilgiausią būdą laimėti.
- Vienkartiniai skirtingų simbolių laimėjimai yra pridedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik laiminčių simbolių kombinacijose.
- Galutiniam simbolių laimėjimui apskaičiuoti reikia padauginti sutampančių simbolių skaičių viename būgne su sutampančių simbolių skaičiumi kiekviename kitame būgne

ilgiausioje laiminčių simbolių kombinacijoje. Padauginti laimėtų žetonų skaičių iš ilgiausios laiminčių simbolių kombinacijos pagal laimėjimų lentelę. Galutinis vieno sukimo laimėjimas yra laiminčių simbolių suma kiekvienam simbolių tipui.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus būgno simbolius.

„Twin Reel“ funkcija

- Kiekvienas sukimas prasideda su dviem identiškais ir tarpusavyje sujungtais gretimai esančiais būgnais. Sukimo metu dvigubi būgnai gali išsiplėsti ir tapti trigubais, keturgubais ar net penkiagubais būgnais.
- Pradžioje sukimo bet kurie iš 5 būgnų gali susijungti į vieną identišką dvigubą būgną.
- Būgnų skaičius, kurie yra sujungiami, yra atsitiktiniai ir atsiranda kiekviename sukime.

1 lygio būdo laimėti pagal laimėjimų lentelę pavyzdys

- 3 derantys „BAR“ simboliai, iš kairės pusės einančiuose greta esančiuose būgnuose, žaidėjui laimi 15 žetonų. Šis skaičius padauginamas iš dviejų (nes 3 būgne yra 2 vienodi „Bar“ simboliai), suteikia galutinį laimėjimą 2 x 15 = 30 žetonų.



Žaidimo funkcijos ir simboliai

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti „Enter“ mygtuką, norint sugrįžti į žai- dimą.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98%.

294.5. Laimėjimų lentelė



Wild simboliai pakeičia visus kitus simbolius.



295. Žaidimas „Nugalėtojas“ („Victorious“)

295.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

295.2. Didžiausias statymas: 125,00 EUR

295.3. Didžiausias laimėjimas: 96000,00 EUR

295.4. Žaidimas „Nugalėtojas“ („Victorious“) yra 5 būgnų lošimas, turintis 243 laimėjimo būdus. Papildomai turi dvi funkcijas – Papildomus sukimus ir Laukinis („Wild“) simbolių pakeitimus.

- Lošimas vyksta su 243 būdais laimėti, 1-10 skirtingais lygiais (25 žetonai kiekviename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Nėra statymo linijų.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- **Didžiausias statymas (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio lygio statymo irnustatytos žetonų vertės.
- Statymo pasirinkimo laimėjimai išmokami, kai sėkmingas būna atvejis iš kairės į dešinę.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Pasirinkto statymo laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomoslaimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Pasirinkto statymo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias pasirinkto statymo laimėjimas iš statymo krypties.
- Visi laimėjimai išmokami pagal tokias statymų kryptis:



, išskyrus nuo Papildomų sukimų (Free Spins)  simbolių, kurie laimi įvairiomis kryptimis.

• Tiek pagrindiniame žaidime, tiek su Papildomais sukimais Laukinis (Wild) simbolis pasirodo tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

• Laukinis (Wild)  simbolis pakeičia visus būgno simbolius.
• Laimėjimai nuo Papildomų sukimų (Free Spins) simbolių išmokami kaip nurodyta laimėjimų lentelėje.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų kryptyse yra pridedami.
• Kai žaidžiama iš netikrų pinigų („Playing for fun“) – nėra galimybės peržiūrėti žaidimo istorijos.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• Bet kuriuose būgnuose atsiradę 3 ar daugiau „Free Spin“ simboliai aktyvuoja Papildomus sukimus.
• „Free Spin“ simboliai turi pasirodyti iš eilės, pradedant nuo kairiojo būgno.
• Papildomais sukimais lošiama ta pačia statymo suma, kuria jie ir buvo aktyvuoti.
• Papildomi sukimai gali būti laimėti, kol lošiama Papildomais sukimais.
• 3 ar daugiau „Free Spin“ simboliai pasirodo ir aktyvuoja papildomus sukimus bet kur būgnuose, kol lošiama aktyvuotais Papildomais sukimais. Papildomų sukimų skaičius priklauso pagal laimėjimų lentelę.
• Laimėjimai nuo Papildomų sukimų žetonų yra trigubinami (x3).
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie kitų statymų laimėjimų.
• Papildomas Papildomų sukimų skaičius nėra dauginamas pagal Papildomų sukimų daugiklį.
• Laimėjimai nuo papildomų sukimų yra automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
• Pasibaigus lošimui iš Papildomų sukimų, visi gauti laimėjimai nuo jų yra pridedami prie laimėjimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.

Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,9%.

295.5. Laimėjimų lentelė







296. Žaidimas „Karo valdovai - Galios kristalai“ („Warlords - Crystals of Power”)

296.1. Mažiausias statymas: 0,15 EUR

296.2. Didžiausias statymas: 150,00 EUR

296.3. Didžiausias laimėjimas: 3000,00 EUR

296.4. Žaidimas „Karo valdovai - Galios kristalai“ („Warlords - Crystals of Power”) yra 5 būgnų, 3 eilių, 30 linijų (fiksuotų) lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis“ („Wild“), Sulipusius („Stacked“) simbolius, Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, persukimo galimybę, Papildomus sukimus ir Atistikintis Laukinis („Random Wild“).

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 30 statymų linijomis, 15 žetonų, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio kiekio statymų linijų, didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.
- **Automatinis statymas** neaktyvus.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio tinkamo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik pagal statymo linijas, išskyrus atvejus, kai veikia Paskutinio šanso („Final Chance“) funkcija.
- Didžiausias laimėjimas žetonais yra apribotas iki 100 000 padauginta pagal statymo lygį.

„Atsitiktinis perdangos Laukinis“ („Random Overlay Wild“)

- Bet kuriame pagrindinio žaidimo sukime gali aktyvuotis „Atsitiktinės perdangos Laukinis“ („Random Overlay Wild“) funkcija. Ši funkcija naudoja skirtingus būgnųderinius pagrindiniame žaidime be papildomų „Scatter“ simbolių būgnuose.
- Yra trys skirtingi „Atsitiktinės perdangos laukinis“ („Random Overlay Wild“) tipai.



Barbariškas Hameris („Barbarian Hammer“) funkcija sukuria 4 „Wild“ simbolius, sudarančius keturkampį, būgnuose nuo 1 iki 4. Kunigo rodyklė („The Priestess Arrow“) funkcija sukuria nuo 2 iki 5 „Wild“ simbolius būgnuose nuo 1 iki 5. Samurai kardas („The Samurai Sword“) funkcija sukuria nuo 2 iki 5 „Wild“ simbolių būgnuose nuo 1 iki 4.

- Kai ši funkcija aktyvuojasi, žaidimo simboliai bus pakeisti „Atsitiktinės perdangos Laukinis“ („Random Overlay Wild“) simboliais.
- Simbolio pasikeitimo laimėjimas yra apskaičiuojamas pagal didžiausią įmanomą statymo liniją, nurodytą laimėjimų lentelėje.

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai

• Žaidime yra 3 skirtingi „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, kurie susieti su Papildomais sukimais. Mėlynas „Scatter“ simbolis 

su „Barbarian Free Spins“, žalias „Scatter“ simbolis 

su „Priestess Free Spins“, o raudonas 

– su „Samurai Free Spins“. Atitinkamai kiekvienas jų pagrindiniame žaidime aktyvuoja specialias funkcijas, kurios yra: 3 Papildomi sukimai, 1 daugintojas bei 1 „Sticky Wild“.

• Papildomi sukimai žaidėjui suteikiami pagal tai, kokie „Scatter“ simboliai pasirodo būgnuose ir, „Samurai Free Spins“ funkcijas atveju, pagal tai, kuriuose būgnuose.

• Pagrindiniame žaidime, persukimai yra suteikiami kai 2 ar daugiau „Scatter“ simboliai pasirodo ant būgnų. „Scatter“ simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgnuose, taip pat gali pasirodyti visuose 5 būgnuose persukimų metu.

• Jei „Scatter“ simboliai yra tokio paties tipo, persukimai prasideda iš karto. Tačiau, jei „Scatter“ simboliai skiriasi, jie atsitiktinai transformuojasi, kad visi „Scatter“ simboliai būtu vienodo tipo prieš prasidedant persukimams.

Mūšis („Battle“)

• Jei 2 skirtingi „Scatter“ simboliai pasirodo ant būgnų, 1 „Scatter“ simbolis yra atsitiktinai parenkamas po mūšio, kad abu simboliai būtų vienodi, prieš prasidedant persukimams. Yra 50/50 tikimybė, kuris simbolis bus pasirinktas kaip aktyvus „Scatter“ simbolis.

• Jei 2 vienodi „Scatter“ simboliai pasirodo and būgnų su 1 skirtingo tipo „Scatter‘ simboliu, visi „Scatter“ simboliai po mūšio pasikeis į vienodo tipo simbolius prieš prasidedant persukimams. Šioje situacijoje yra 75% tikimybė, kad vienodi su 2 „Scatter“ simboliai bus pasirinkti kaip aktyvūs simboliai.

• Jei 3 skirtingi „Scatter“ simboliai pasirodo ant būgnų, jie visi po mūšio transformuosis į tą patį tipą prieš prasidedant persukimams. Šioje situacijoje yra lygūs šansais kiekvienam simboliui pavirsti aktyviu simboliu.

Persukimai („Re-Spins“)

• Vykstant persukimui ar persukimams, aktyvūs „Scatters“ simboliai liks savo pozicijose su kitais simboliais būnant neaktyviais.

• Persukimų metų nėra jokių papildomų statymų linijų laimėjimų.

• Papildomai persukimai gali būti aktyvuoti po to, jei persukimo metu pasirodo tokio paties tipo „Scatter“ simbolis kaip ir jau esančio aktyvaus simbolio.

• 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai aktyvuoja Papildomus sukimus. Jei Papildomi sukimai nėra aktyvuoti po persukimų, žaidėjas turi paskutinį šansą juos aktyvuoti.

Paskutinis šansas („Final Chance“)

• Jei persukimai įvyko dėl 2 „Scatters“ simbolių ir persukimų metu nepasirodo naujų „Scatters“ simbolių, žaidėjas gauna atsitiktinę funkciją, kuri atskleidžia arba žetonų, kurių vertė nuo 3 iki 100 kartų didesnė už statymą, laimėjimą arba „Scatter“ simbolio pasirodymą bet kur būgnuose.

• Žetonų laimėjimas nuo atsitiktinės funkcija yra pridedamas prie bet kurio statymo linijos laimėjimo.
• Jei atsitiktinė funkcija atskleidžia „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį, naujas „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis atsiras atsitiktinai bet kur ant būgnų ir Papildomi sukimai prasidės, ir jokie papildomi persukimai nebus skirti.
• Kai daugiau jokių persukimų nebus aktyvuota, o ant būgnų bus 3 ar daugiau aktyvūs „Scatter“ simboliai, Papildomi sukimai prasidės.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

• Egzistuoja 3 skirtingi Papildomų sukimų tipai, kurie susiję su 3 skirtingais „Scatter“ simbolių tipais: „The Barbarian Free Spins“, mėlynas „Scatter“ simbolis, skiria mažiausiai 9 Papildomus sukimus. „The Priestess Free Spins“, žalias „Scatter“ simbolis, skiria 7 Papildomus sukimus. „The Samurai Free Spins“, raudonas „Scatter“ simbolis, skiria 5 Papildomus sukimus. Kiekvieno Papildomo sukimo metu yra naudojami tik tie būgnai, kuriuose yra vienodo tipo „Scatter“ simboliai, kaip ir to, kuriuo buvo aktyvuoti Papildomi sukimai.
• „Scatter“ simboliai, kurie atsiranda per Papildomus sukimus, nesuteiks jokių persukimų, ir jų veiksmai skirsis, priklausomai nuo to, kokie Papildomi sukimai buvo aktyvuoti.
• Papildomų sukimų metu papildomi „Scatter“ simboliai aktyvuos funkcijas, priklausančias nuo tų Papildomų sukimų tipo.
• „Barbarian Free Spins“ tipo Papildomų sukimų metu įmanomi tik kario ir gyvūno „Scatter“ simboliai, kurie atsiranda ant būgnų ir prideda 3 papildomus sukimus.
• „Priestess Free Spins“ tipo Papildomų sukimų metu „Scatter“ simboliai padidina dauginamąjį x1 kiekvienam „Scatter“ simboliui.
• „Samurai Free Spins“ tipo Papildomų sukimų metu, „Scatter“ simbolis pasikeičia į „Sticky Wild“ visų Papildomų sukimų metu.
• Papildomi sukimai ir „Random Wild“ laimėjimai yra pridedami prie bet kurių statymų linijos laimėjimų.
• Papildomais sukimais lošiama tuo pačiu statymo lygiu bei žetonų verte, kuriais jie ir buvo aktyvuoti.
• Papildomų sukimų metu, papildomų „Scatters“ simbolių funkcijas būna aktyvuojamos iš karto dar prieš pradedant skaičiuoti laimėjimus nuo to sukimo. Jei pasirodo keli „Scatter“ simboliai tuo pat metu, tai jų funkcijas aktyvuojasi vieną kartą kiekvienam naujam „Scatter“ simboliui.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,89%.

296.5. Laimėjimų lentelė



297. Žaidimas „Pašėlęs vanduo“ („Wild Water™”)

297.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

297.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

297.3. Didžiausias laimėjimas: 10 000 EUR / 20 000 žetonų – vienoje statymo li- nijoje

297.4. Žaidimas „Pašėlęs vanduo“ („Wild Water™“) yra 5 būgnų, 20 statymų li- nijų lošimas, kuriame yra tokios funkcijas, kaip „Laukiniai“ („Wild“) pakeitimai, Papil- domi sukimai („Free spins“), sukrauti simboliai ir specialūs „Banglentininkųkomandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai.

- Lošimas lošiamas 20 linijų fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama 20 statymo linijų, aukščiausiame statymų lygmenyje ir su tuometine žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.

- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna nuo – kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai taikomi statymo linijų laimėjimams, „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) tik bonus laimėjimai.

Sukrauti simboliai („Stacked Symbols”)

- Pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose („Free Spins“), banglentininko simboliai atsiranda kaip sukrauti simboliai ant būgnų
- Sukrautas simbolis yra simbolis, kuris arba dalinai uždengia būgną (1 arba 2 pozicijas ant būgno), arba visiškai uždengia visas tris pozicijas ant būgno.
- Sukrauti simboliai bus visiškai arba dalinai parodyti, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnas.
- Bet kuri sukrauto simbolio dalis, patekusi ant laimėjusios statymo linijos, apmokama taip, kaip parašyta Laimėjimų lentelėje.

„Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai

- Pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose („Free Spins“) „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai yra aktyvuojami, kai bet kokia kombinacija iš visų 5 banglentininko simbolių ar 5 skirtingi banglentininko simboliai atsiras ant visų 5 būgnų.

„Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) bonus laimėjimas

- Kai visi 5 skirtingi banglentininko simboliai atsiranda kaip sukrauti simboliai kombinacijose po 3 ant visų 5 būgnų, išmokama 200 kartų didesnė suma nei dabartinis statymas.

„Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimas

- Bet kokia 5 banglentininko simbolių kombinacija, atsiradusi kaip po 3 sukrauti simboliai ant visų 5 būgnų, išmokama 20 kartų didesnė suma nei dabartinis statymas

- „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai žetonais yra lygūs dabartiniam statymui padaugintam iš taikomo bonusinio laimėjimo koeficiento (x200 or x20).
- „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimai pinigais yra lygūs laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) laimėjimas negali būti laimėtas tuo pat metu kaip ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimai yra pridedami prie bet kurių „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimų.

Laukinis simbolis („Wild Symbol“)



- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose („Free Spins“) ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išskaidymo“ („Scatter“).
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

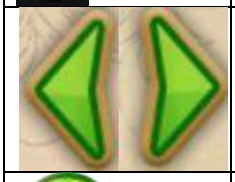
- Papildomuose sukimuose („Free Spins“), simboliai „Laukinis“ automatiškai išsiplečia, kad uždengtų visą būgną, ant kurio jie atsiranda, jei tai nulemia statymo linijos laimėjimą.
- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) negali pakeisti banglentininko simbolių, kad užbaigtų „Banglentininkų komandos“ („Surf Team“) ir „Bangos jau čia“ („Surf's Up“) bonus laimėjimus.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai atsiradę bet kur ant būgnų pagrindiniame žaidime aktyvuoja Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Papildomų sukimų („Free Spins“) skaičius, kurį galima laimėti, nurodytas Laimėjimų lentelėje („Paytable“).
- Papildomi sukimai („Free Spins“) yra žaidžiami tame pačiame statymų lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimas, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).
- Nauji Papildomi sukimai negali būti laimėti per Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Papildomų sukimų („Free Spins“) laimėjimai yra pridedami prie bet kurių statymo linijos laimėjimų.
- **GALUTINIS LAIMĖJIMAS** („Total win“) parodo visus laimėjimus, kurie įvyko per Papildomus sukimus („Free Spins“), pridedant visus laimėjimus, kurie įvyko per sukimą, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).
- Pasibaigus Papildomiems sukimams („Free Spins“), žaidimas sugrįžta į sukimą, kuriame aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

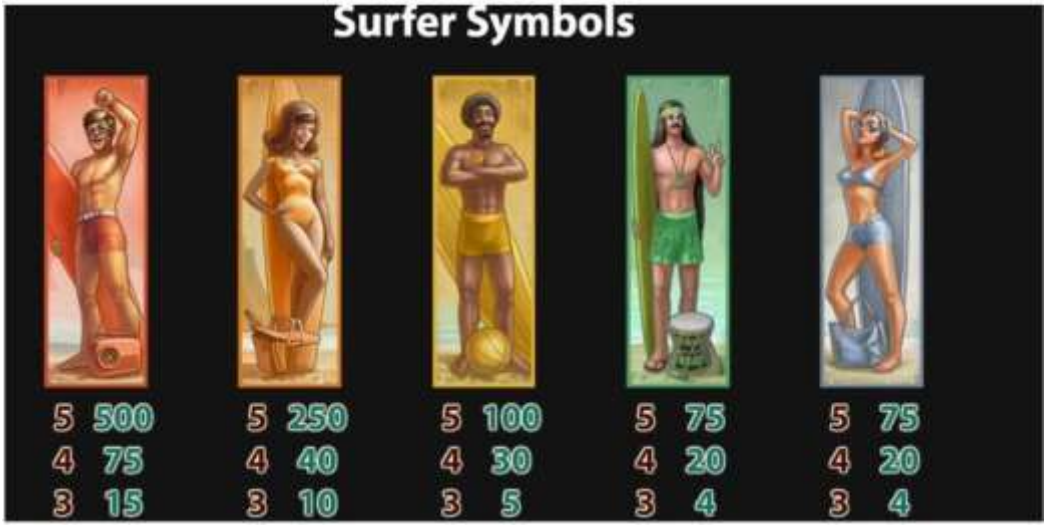
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę. Norint sugrįžti į žaidimą, spausti x mygtuką.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.4%

297.5. Laimėjimų lentelė:





298. Žaidimas „Laukinis-O-Tronas 3000“ („Wild-O-Tron™”)

298.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

298.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

298.3. Didžiausias laimėjimas: 5 000,00 EUR / 5 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

298.4. Žaidimas „Laukinis-O-Tronas 3000“ („Wild-O-Tron 3000™“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų linijų lošimas, kuris turi tokias funkcijas – sukrautus simbolius, „Laukinius“ („Wild“) pakeitimus ir „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkciją.

- Lošimas lošiamas 20 linijų fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais (20 žetonų per LEVEL / LYGISį, fiksuota) ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.

- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna nuo – kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

Sukrauti simboliai („Stacked Symbols“)

- Pagrindiniame žaidime ir per „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkciją, robotų simboliai atsiranda kaip sukrauti simboliai ant būgnų.
- Sukrautas simbolis yra simbolis, kuris arba dalinai uždengia būgną (1 arba 2 pozicijas ant būgno), arba visiškai uždengia visas tris pozicijas ant būgno.
- Sukrauti simboliai bus visiškai arba dalinai parodyti, priklausomai nuo to, kaip nusileis būgnas.
- Bet kuri sukrauto simbolio dalis, patekusi ant laimėjusios statymo linijos, apmokama taip, kaip parašyta Laimėjimų lentelėje.

Laukinis simbolis („Wild Symbol“)



- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) gali pakeisti visus simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

„Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkcija

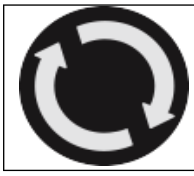




- Pagrindiniame žaidime, kiekvieno sukimo pradžioje, atsiranda galimybė aktyvuoti „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkciją.
- „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkcija transformuoja visus atvejus, kai sukimo metu atsiranda nuo 1 iki 6 roboto simboliai, į „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Per „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) žaidimą visos šalia būgnų esančios Laukinio-O-Trono lempos nušvinta transformuotų simbolių spalvomis.
- „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkcija yra žaidžiama su tomis pačiomis statymo linijomis, statymo lygiu ir žetonų vertę kaip ir sukimo, kuris aktyvavo „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkciją.
- „Laukinio-O-Trono“ („Wild-O-Tron“) funkcijas laimėjimai yra pridedami prie likučio.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funk-

	ıusti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).

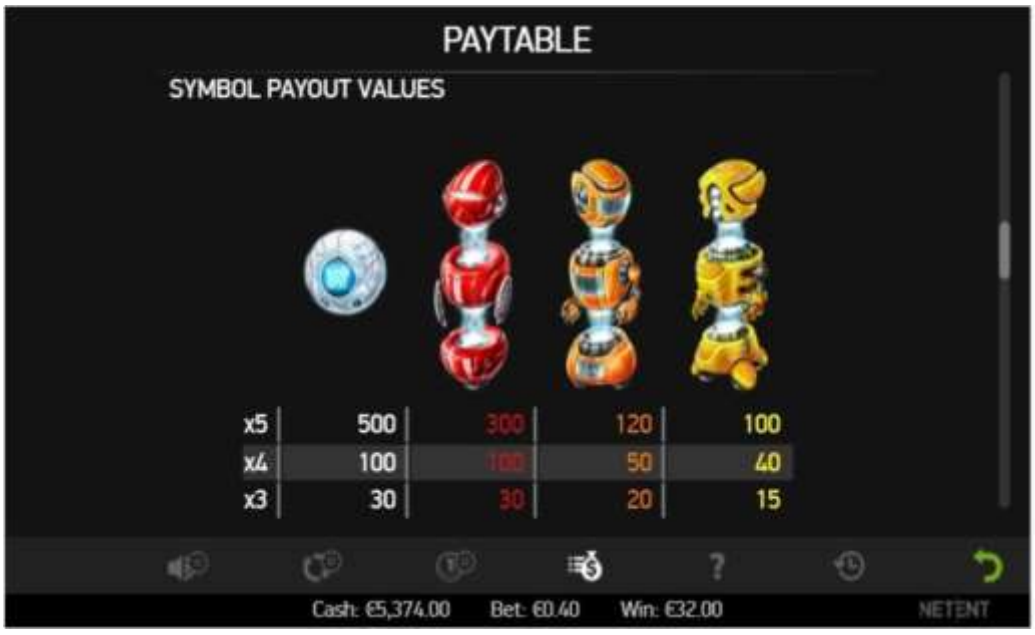
cijas.

	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.01%

298.5. Laimėjimų lentelė:



299. Žaidimas „Amerikietiška ruletė“ („American Roulette“)

299.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

299.2. Didžiausias statymas: 5000,00 EUR

299.3. Didžiausias laimėjimas: 46200,00 EUR

299.4. Žaidimo „Amerikietiška ruletė“ („American Roulette“) turas susideda iš:

- Žaidėjas yra kviečiamas pateikti savo statymus.
- Žaidėjai pasirenka ir pateikia savo statymus.
- Po statymo, žaidėjai paspaudžia SUKTI/SPIN mygtuką, norėdami pradėti žaidimą. Visų atliktų statymų vertė pašalinama iš žaidėjo balanso ir tada kamuoliukas yra paleistas į ruletės ratą.
- Po to, kai kamuoliukas nusileido lošime, paskelbtas laimėtojo numeris ir visi laimėti statymai yra mokami.

Statymas

Žaidėjai gali rinktis iš viduje esančių statymų, išorės statymų, lenktynių trasos statymų. Statymai atliekami įdedant žetonus tiesiai į ruletės stalą.

Statymų tipai („Bet Types“)

Vidiniai statymai („Inside Bets“)

Vidiniai statymai – statymai, padaryti ant skaičių ar linijų tarp skaičių vidinėje stalo zonoje.

- **Tiesioginis** („Straight“). Tiesioginis arba vieno skaičiaus statymas yra statomas ant vieno skaičiaus. Kad atliktumėte tiesioginį statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus, esančio ant stalo.

- **Išskaidytas** („Split“). Išskaidytas statymas yra dedamas ant 2 besiliečiančių skaičių. Norėdami atlikti išskaidymą, padėkite žetoną ant linijos, esančios tarp 2 besiliečiančių skaičių.
- **Trijų linija („Gatvė“)** (Three line (Street)“). Trijų linijų (gatvės) statymas yra statymas, daromas ant 3 skaičių linijos. Norėdami atlikti Gatvės statymą, padėkite žetoną ant vienos iš 12 linijų pradžių. Trijų linijų statymą taip pat galima atlikti, statant ant 0, 1, 2 arba 0, 2, 3, padedant žetoną ant šiuos tris skaičius jungiančio kampo.
- **Top linija** („Top line“). Top linijos statymas yra ant pirmų penkių numeriu 0, 00, 1, 2, 3. Tokį statymą galima atlikti padedant žetoną ant kampo greta 0 ir 1.
- **Kampas** („Corner“). Kampinis statymas – tai statymas ant 4 skaičių. Norėdami atlikti kampinį statymą, padėkite žetoną ant keturis skaičius jungiančio kampo. Kampinį statymą taip pat galima atlikti ant 0, 1, 2, 3, padedant žetoną ant jungiančio kampo greta 0 ir 1, 2, 3 eilių.
- **Šešių linija** („Six Line“). Šešių linija – tai statymas ant 6 skaičių; 2 eilių iš 3 skaičių, išskyrus 0. Norėdami atlikti šešių linijų statymą, padėkite žetoną 2 eiles atskiriančios linijos pradžioje.

Išoriniai statymai („Outside Bets“)

Išoriniai statymai – statymai, atlikti stalo zonose, kurios reprezentuoja skaičių grupes.

- **Stulpeliai** („Column“). Stulpelio statymas – tai statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelio, sudaryto iš 12 skaičių. Norėdami atlikti stulpelio statymą, padėkite žetoną ant vienos iš trijų zonų, pažymėtų **2:1**.
- **Tuzinai** („Dozen“). Tuzinas – tai statymas ant 12 skaičių; 4 eilių, sudarytų iš 3 skaičių. Norėdami atlikti tuzino statymą, padėkite žetoną ant vienos iš zonų, pažymėtų **1st -12**, **2nd - 12** arba **3rd - 12**.
- **Raudona/Juoda** („Red/Black). Raudona/Juoda – tai statymas ant 18 skaičių; arba visų raudonų skaičių, arba visų juodų. Norėdami atlikti raudonos arba juodos statymą, padėkite žetoną ant nepažymėtų raudonos arba juodos zonų.
- **Lyginis/Nelyginis** (Even/Odd). Lyginis/Nelyginis – tai statymas ant 18 skaičių, arba visų lyginių skaičių, neįtraukiant 0, arba visų nelyginių skaičių. Norėdami atlikti lyginį arba nelyginį statymą, padėkite žetoną ant zonos, pažymėtos arba **LYGINIS**, arba **NELYGINIS** („**EVEN** or **ODD**“).
- **1-18/19-36.** 1-18 arba 19-36 statymas – tai statymas ant 18 skaičių; arba pirmųjų 18 skaičių, neįtraukiant 0, arba paskutiniųjų 18 skaičių. Norint atlikti 1-18 arba 19-36 statymą, padėkite žetoną zonoje, pažymėtoje **1-18** arba zonoje, pažymėtoje **19-36**.

Kai žaidėjas statymų zonoje nustato žetonus, statymuose esantys skaičiai yra pažymėti, o mažame informacijos lange pateikiami minimalūs ir maksimalūs statymo apribojimai. Kai statymas pateikiamas, lango turinys pasikeičia, kad būtų rodoma šiuo metu likusių statymų vertė ir galimas laimėjimas.

Lenktynių trasa

Žaidimas "Amerikietiška Ruletė" yra lenktynių trasa, kuri pasirodo kairėje ruletės rato pusėje, kai žaidėjai spusteli ovalo „tracetrack“ mygtuką. Ratuko numeriai rodo skaičių seką ruletės ratu. Žaidėjai gali naudoti ovalo "racetrack", kad galėtų sudaryti tiesioginius statymus ir kaimynų statymus.

Lenktynių trasos statymai atliekami paspaudžiant tam tikrą skaičių arba specialų statymų modelį lenktynių trasose, o skaičiai, susiję su pasirinktais statymais, yra paryškintilentelėje.

Statistikos lenta

Žaidimas "Amerikietiška Ruletė" taip pat turi statistikos lentą, kuri pasirodo, kai žaidėjai spusteli statistikos mygtuką klaviatūros srityje. Statistikos lenta rodo žaidimo sukimo rezultatus, ratų statistiką, Karštus ir Šaltus numerius ir būgnų diagramas. Žaidėjai gali atlikti tiesioginius statymus dėl karštų ir šaltų numerių, raudonų / juodųjų, lyginių / nelyginių numerių ir peržvelgti statistiką arba atlikti išorinius statymus, įtraukdami žetonus tiesiai į įvairias statistikos lentos skiltis.

Ratų statistika: šioje skydo skiltyje rodomas laimėtų numerių paskirstymas per paskutinius 500 raundų.
Karštieji ir šalti numeriai: šiame skyriuje rodomi 4 labiausiai tinkami ir netinkami skaičiai per pastaruosius 500 sukinių. Antroji eilutė rodo, kiek kartų karštų taip pat ir šaltų numerių buvo pasirinkta per pastaruosius 500 sukinių.
Būgnai diagramos: šioje skydo skiltyje yra rodomi "raudoni / juodieji" ir "lyginiai" / "nelyginiai" statymai ir parodomas procentinis žaidimų skaičius, kuris baigiasi bet kuriuo rezultatu.

Mėgstami Statymai

Mėgstamų statymų panelis pasirodys, kai žaidėjai spustelėkite mėgstamų statymų mygtuką klaviatūros srityje. Mėgstamų statymų panelis leidžia žaidėjams išsaugoti bet kokios konfigūracijos statymus ir automatiškai juos įdėti. Norėdami įdėti mėgstamą statymą, žaidėjas turi atidaryti skydelį Mėgstami Statymai ir pasirinkti statymą iš išsaugoto sąrašo. Pasirinkus statymą, visi žetonai automatiškai dedami ant stalo.

Žaidimo funkcijos

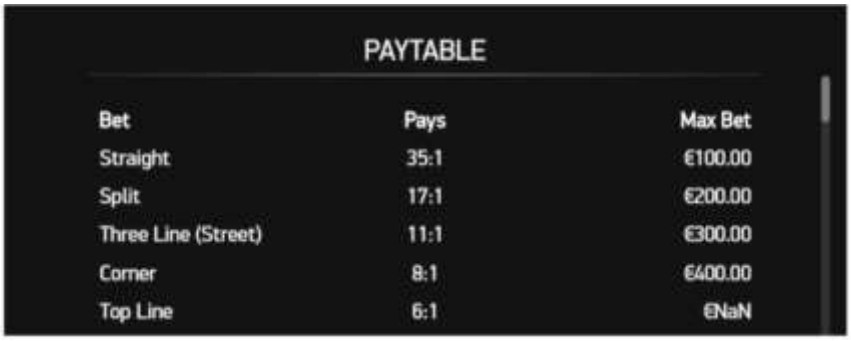
- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

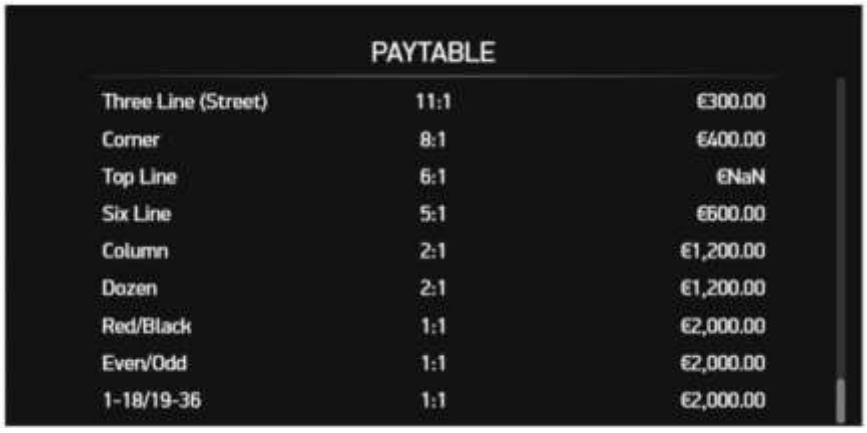
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų ir statistikos lentelę.
	Paspausti, kad sugrįžti į pagrindinį žaidimą

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 94.74%

299.5. Laimėjimų lentelė:





* Straight (Tiesioginis); Split (Išskaidytas); Three Line (Street) (Trijų linija (Gatvė)); Corner (Kampas); Top Line (Top linija); Six Line (Šešių linija); Column (Stulpeliai); Dozen (Tuzinai); Red/Black (Raudona/Juoda); Even/Odd (Lyginis/Nelyginis); 1-18/19-36.

300. Žaidimas „Europietiška ruletė“ („European Roulette™”)

300.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR

300.2. Didžiausias statymas: 5 000,00 EUR

300.3. Didžiausias laimėjimas: 46 200 EUR

300.4. Žaidimas „Europietiška ruletė“ („European Roulette™“) yra klasikinė ru- letė, kurioje yra vidiniai statymai („inside bets“), išoriniai statymai („outside bets“), išplėstiniai statymai („call bets“), specialūs statymai („special bets“), mėgstamų statymų išsaugojimo galimybė („favorite bets“).

- Ruletė turi 37 padalas sunumeruotas nuo 0-36. Žaidimo tikslas yra numatyti, kurioje padaloje atsidurs kamuoliukas po to, kai bus pasuktas ratas.
- Minimalūs ir maksimalūs žaidimo statymai yra nurodyti **MIN/MAX** stalo sekcijoje.
- Išmokėjimai yra nurodyti „Laimėjimų lentelėje“ („Paytable“). Norint pasižiūrėti „Laimėjimų lentelę, paspausti ant i mygtuko klaviatūroje, taip pat galite informacijos ieškoti „Laimėjimų“ skiltyje žemiau.

Žaidimo taisyklės

Pasirinkite žetono vertę, padėkite statymus, pasukite ratą ir laukite, kad pamatytumėte, ar teisingai spėjote laimingą numerį.

- **Žetono vertės pasirinkimas**. Kad pasirinktumėte norimą žetono vertę, paspauskite žetono simbolį, esantį klaviatūros srityje. Jeigu matote aktyvias rodykles dešinėje arba kairėje žetono simbolio pusėje, paspauskite jas, kad pamatytumėte papildomas žetono vertes.
- Jūs galite pažymėti skirtingas pozicijas ant ruletės, kad paryškintumėte statymus. Kai statymo pozicija yra paryškinta, atsiranda papildomas langas, kuriame parodomi minimalūs ir maksimalūs statymo limitai, skirti tam statymui.
- **Vienas ar keli statymai**. Kad atliktumėte statymą, pasirinkite žetono vertę ir paspauskite, arba numerį, arba statymo poziciją ant stalo. Papildomi paspaudimai prideda norimą skaičių tos pačios vertės žetonų į pasirinktą statymo lauką.

- Kai statymas yra atliktas, jūs galite pasižiūrėti, kokia yra bendra statymo vertė ir koks bus išmokėjimas laimėjimo atveju.
- **Ruletės sukimas**. Kai statymai atlikti, paspauskite sukimo mygtuką, kadpradėtumėte žaidimo sukimą. Kamuoliukas numetamas ant ruletės. Savo statymą galite matyti savo paskyroje. Ant kurios padalos kamuoliukas sustoja, tos padalos skaičius tampa laimėtoju.
- Yra galimybė sukti ruletę be statymų (nėra galima visuose kazino).
- **Laimingojo skaičiaus patikrinimas**. Kai kamuoliukas nusileidžia ant padalos, skaičius laimėtojas yra paskelbiamas ir visi statymai yra išmokami. Skaičius laimėtojas yra parodomas ant ruletės rato. Jūsų laimėjimai yra parodomi žaidimo informacinėje panelėje ir yra pridedami prie jūsų turimų **Pinigų** („Cash“) sumos. Visi pralaimėję statymai yra nuimami nuo stalo.
- **Pakartotinis žaidimas**. Paspauskite **Rebet** („Rebet“) mygtuką, jei norite atlikti tokį patį statymą, kaip ir prieš tai buvusiame raunde. Taip pat galite paspausti mygtuką **Išvalyti visus statymus** („Clear all bets“), kad panaikintumėte visus prieš tai buvusius statymus, pastatytumėte naujus, ir pradėtumėte žaidimą. Daugiau informacijos – „Žaidimų funkcijų“ skiltyje žemiau.

Specialių statymų laukas („Special Bets Panel“)

- Specialūs statymai („Special bets“) – tai išplėstinių statymų („call bets“) tipas. Specialūs statymai yra atliekami, kai žetonai yra dedami tiesiai ant statymo pavadinimo Specialių statymų lange. Norėdami atidaryti Specialių statymų langą, paspauskite Statymų favoritų („Favorite bets“) mygtuką.
- Kai langas atsidarys, jame pamatysite išvardintus visus galimus specialius statymus.
- Kai pelytės rodyklė judės virš specialaus statymo, žaidimas paryškins statymo numerius ant stalo.
- Tam, kad pereitumėte iš vieno puslapio į kitą specialių statymų sąraše, naudokite lango apačioje esančias rodykles.

Statymai favoritai („Favorite Bets“)

- Žaidimas turi „Statymų favoritų“ („Favorite bets“) funkciją, kuri leidžia išsaugoti bet kokius sukonfigūruotus statymus ir juos pastatyti automatiškai. Norint atidaryti „Statymų favoritų“ langą, paspauskite „Statymų favoritų“ („Favorite bets“) mygtuką.
- Norėdami išsaugoti statymą kaip favoritą, sudėkite visus statymus ant stalo ir tada atverkite „Statymų favoritų“ langą. Paspauskite + ženklą, įveskite statymo pavadinimą ir paspauskite ikoną.
- Jūs galite išsaugoti iki 10 mėgstamų statymų.
- Norėdami pastatyti vieną iš statymų favoritų, atidarykite „Statymų favoritų“ langą ir pasirinkite statymą iš savo sąrašo. Visi žetonai yra padedami automatiškai.
- Norint ištrinti statymą favoritą, paspauskite mygtuką **x**, kuris yra greta statymo pavadinimo „Statymų favoritų“ sąraše.

Statistika ir skelbimų lenta („Statistics and Billboard“)

- Statistikos lange rodomi žaidimo sukimo rezultatai, karšti ir šalti numeriai, stalo statistika.
  - Norint atidaryti Statistikos langą, paspauskite Statistikos mygtuką.
  - **Rato statistika** („Wheel Statistics“). Šioje sekcijoje rodomas laimingų skaičių pasiskirstymas per paskutinius 500 raundų.
  - **Karšti skaičiai** („Hot Numbers“). Rodo 4 dažniausiai iškrentančius skaičius iš paskutiniųjų 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų karšti skaičiai buvo ištraukti per paskutiniuosius 500 sukimų.
  - **Šalti skaičiai** („Cold numbers“). Rodo 4 mažiausiai kartų iškritusius skaičius per paskutiniuosius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų šalti skaičiai buvo iškritę per paskutiniuosius 500 sukimų.
  - **Statistinės diagramos** („Bar Charts“). Šioje sekcijoje rodoma Raudonų/Juodų ir Lyginių/Nelyginių statymų statistika ir pateikiami procentiniai atitinkami žaidimų rezultatai, įtraukiant ir 0.
  - Jūs galite atlikti tiesioginius statymus ant karštų arba šaltų skaičių ir ant statistikos rato, arba daryti išorinius statymus, dedant žetonus tiesiai ant skelbimų lentos ar lauko.

- **Rezultatai**. Šioje skelbimų lentos sekcijoje rodomi laimingi skaičiai iš paskutiniųjų 15 žaidimų.

Statymų tipai („Bet Types“)

Vidiniai statymai („Inside Bets“)

Vidiniai statymai – statymai, padaryti ant skaičių ar linijų tarp skaičių vidinėje stalo zonoje.

- **Tiesioginis** („Straight“). Tiesioginis arba vieno skaičiaus statymas yra statomas ant vieno skaičiaus. Kad atliktumėte tiesioginį statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus, esančio ant stalo.
- **Išskaidytas** („Split“). Išskaidytas statymas yra dedamas ant 2 besiliečiančių skaičių. Norėdami atlikti išskaidymą, padėkite žetoną ant linijos, esančios tarp 2 besiliečiančių skaičių.
- **Trijų linija („Gatvė“)** (Three line (Street)“). Trijų linijų (gatvės) statymas yra statymas, daromas ant 3 skaičių linijos. Norėdami atlikti Gatvės statymą, padėkite žetoną ant vienos iš 12 linijų pradžių. Trijų linijų statymą taip pat galima atlikti, statant ant 0, 1, 2 arba 0, 2, 3, padedant žetoną ant šiuos tris skaičius jungiančio kampo.
- **Kampas** („Corner“). Kampinis statymas – tai statymas ant 4 skaičių. Norėdami atlikti kampinį statymą, padėkite žetoną ant keturis skaičius jungiančio kampo. Kampinį statymą taip pat galima atlikti ant 0, 1, 2, 3, padedant žetoną ant jungiančio kampo greta 0 ir 1, 2, 3 eilių.
- **Šešių linija** („Six Line“). Šešių linija – tai statymas ant 6 skaičių; 2 eilių iš 3 skaičių, išskyrus 0. Norėdami atlikti šešių linijų statymą, padėkite žetoną 2 eiles atskiriančios linijos pradžioje.

Išoriniai statymai („Outside Bets“)

Išoriniai statymai – statymai, atlikti stalo zonose, kurios reprezentuoja skaičių grupes.

- **Stulpeliai** („Column“). Stulpelio statymas – tai statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelio, sudaryto iš 12 skaičių. Norėdami atlikti stulpelio statymą, padėkite žetoną ant vienos iš trijų zonų, pažymėtų **2:1**.
- **Tuzinai** („Dozen“). Tuzinas – tai statymas ant 12 skaičių; 4 eilių, sudarytų iš 3 skaičių. Norėdami atlikti tuzino statymą, padėkite žetoną ant vienos iš zonų, pažymėtų **1st -12**, **2nd - 12** arba **3rd - 12**.
- **Raudona/Juoda** („Red/Black). Raudona/Juoda – tai statymas ant 18 skaičių; arba visų raudonų skaičių, arba visų juodų. Norėdami atlikti raudonos arba juodos statymą, padėkite žetoną ant nepažymėtų raudonos arba juodos zonų.
- **Lyginis/Nelyginis** (Even/Odd). Lyginis/Nelyginis – tai statymas ant 18 skaičių, arba visų lyginių skaičių, neįtraukiant 0, arba visų nelyginių skaičių. Norėdami atlikti lyginį arba nelyginį statymą, padėkite žetoną ant zonos, pažymėtos arba **LYGINIS**, arba **NELYGINIS** („**EVEN** or **ODD**“).
- **1-18/19-36.** 1-18 arba 19-36 statymas – tai statymas ant 18 skaičių; arba pirmųjų 18 skaičių, neįtraukiant 0, arba paskutiniųjų 18 skaičių. Norint atlikti 1-18 arba 19-36 statymą, padėkite žetoną zonoje, pažymėtoje **1-18** arba zonoje, pažymėtoje **19-36**.

Išplėstiniai statymai („Call Bets“)

Išplėstiniai statymai – vienas ar daugiau vidinių statymų ant skaičių serijų pagal tokį eiliškumą, kaip jos pasirodo ant ruletės rato. Kai kurie išplėstiniai statymai turi iš anksto apibrėžtą minimalų žetonų skaičių, kurio reikia, kad būtų atliktas statymas. Detalesnei informacijai žiūrėkite Laimėjimų skiltį.

Išplėstiniai statymai yra atliekami dedant žetonus tiesiai ant ruletės ovalo („racetrack“) srities. Norint atidaryti ovalo sritį, paspauskite ovalo („racetrack“) mygtukąklaviatūroje.

- **Skaičius ir kaimynai** („Number and neighbors“). Skaičiaus ir kaimynų statymas yra numatytas statymas ant 5 skaičių; 1 skaičius plius 2 skaičiai, kurie yra abejose to skaičiaus pusėse rate. Norėdami atlikti skaičiaus ir kaimynų statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus, esančio ovale. Norėdami padidinti arba sumažinti kaimynų skaičių, esantį skaičiaus ir kaimynų statyme, paspauskite **(+)** ir **(-)** mygtukus, esančius ovale. Maksimalus kaimynų skaičius yra 8.

- **Jeu Zero.** Jeu zero statymas – tai statymas ant 7 skaičių serijos: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Zero**.
- **Tiers.** Statymas ant 12 skaičių serijos: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Tiers**.
- **Orphelins**. Statymas ant 2 aštuonių skaičių serijų: 17, 34, 6 and 1, 20, 14, 31, 9. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Orphelins.**
- **Voisins**. Statymas ant 17 skaičių serijų: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Voisins.**

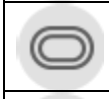
Specialūs statymai („Special Bets“)

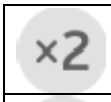
Specialūs statymai – tai arba keletas vidinių statymų, arba vieno tipo arba kombinacijos vidinių statymų. Minimalus skaičius žetonų, reikalingų atlikti statymą, yra parodytas Specialių statymų lange („Special bets panel“). Taip pat, informacija pateikta Laimėjimų skiltyje žemiau.

- **Raudoni ir Juodi Išskaidymai** („Red and Black Splits“). Raudoni arba juodi Split statymai – tai statymai arba ant visų įmanomų perskirtų statymų ant raudonų skaičių (9/12, 18/21, 16/19, 27/30), arba visi įmanomi perskirti statymai ant juodų skaičių (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
- **Orphelins Plein.** Tai statymas ant 8 pavienių skaičių serijų: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, ir 34. Pavyzdžiui, Orphelins Plein statymas būtų tiesioginis statymas ant 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, ir 34.
- **Finale Plein**. Tai statymas ant vieno skaičiaus ir visų papildomų skaičių, kurie baigiasi tuo skaičiumi. Pavyzdžiui, Finale Plein statymas ant 7, būtų statymas ant 7, 17, 27, tuo metu, Finale Plein statymas ant 2, būtų statymas ant 2, 12, 22, 32.
- **Finale Cheval.** Tai išskaidytas („split“) statymas ant 2 skaičių ir papildomas išskaidytas statymas ant tų skaičių, kurie baigiasi ta pačia skaičių pora. Pavyzdžiui, į 3/6 Finale Cheval statymą įeina išskaidyti statymai ant 3/6, 13/16, 23/26, ir 33/36.
- **Finale Cheval/Plein.** Tai išskaidytas („split“) statymas ant 2 skaičių ir visų kitų skaičių, kurie baigiasi su tais dviem skaičiais. Ant nesiliečiančių skaičių, kurie atitinka modelį, yra dedamas tiesioginis statymas. Pavyzdžiui, į Finale Cheval/Plein statymą 4/5 įeina išskaidyti statymai ant 4/5, 14/15, 34/35 ir tiesioginiai statymai ant 24 ir 25.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Paspausti, norint pradėti žaidimą ir sukti ratą.
	Spausti, norint pradėti greitąjį sukimą. Šis mygtukas matomas klaviatūroje, kai pasirenkamas Greitasis sukimas („Quick spin“) Žaidimo nustatymų meniu („Game settings“).
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint atverti arba užverti ruletės ovalą („racetrack”).
	Spausti, norint atverti arba užverti statistikos langą.
	Spausti, norint atverti arba užverti Statymų favoritų ir Specialių statymų langus.

	Spausti, norint padvigubinti visų ant stalo esančių statymų vertę. Tai nėra taikoma statymams, kurie peržengia maksimalų statymo limitą.
	Spausti, norint panaikinti paskutinį atliktą statymą.
	Spausti, norint panaikinti visus atliktus statymus.
	Spausti, norint pakartoti tuos pačius statymus, kokie buvo atlikti per praėjusį sukimą. Nuspaudus „Rebet“ mygtuką, įjungiamas pakartotinio statymo rėžimas ir tas pats statymas bus kartojamas iki vėl bus paspaustas „Rebet“ mygtukas.
	Spausti, norint atidaryti Žaidimo nustatymų meniu ir pakoreguoti įvairius žaidimo nustatymus: • Krupjė balsas • Foninė muzika • Garso efektai • Garso takelis • Greitasis sukimas • Įžanginis filmukas • Žaidimo istorija
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97.30%

300.5. Laimėjimų lentelė

- Žemiau esančioje lentelėje pateikti visi galimi statymai su minimaliu skaičiumi žetonų, reikalingų, kad būtų atliktas statymas, ir jų išmokėjimai.

Statymas	**Minimalus skaičius žetonų**	**Išmokėjimas**
Straight / Tiesioginis	1	35:1
Split / Išskaidytas	1	17:1
Three Line (Street) / Trijų linija (Gatvė)	1	11:1
Corner / Kampas	1	8:1
Six Line / Šešių linija	1	5:1
Column / Stulpeliai	1	2:1
Dozen / Tuzinai	1	2:1
Red/Black / Raudona/Juoda	1	1:1
Even/Odd / Lyginis/Nelyginis	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Number and neighbors / Skaičius ir kaimynai	1	35:1
Jeu Zero	4 (3 split and 1 straight bet)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Tiers	6 (6 split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 split bets and 1 straight bet)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Voisins	9 (1 three line bet of 2 chips, 5 split bets with 1 chip, and 1 corner bet with 2 chips)	Split - 17:1 Three line (street) - 11:1 Corner - 8:1

Red Splits / Raudoni Išskaidymai	4	17:1
Black Splits / Juodi Išskaidymai	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 split bets)	17:1
Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 split bets and 2 straight bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 straight bets and 2 split bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 split bets and 4 straight bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 split bets and 2 straight bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1

301. Žaidimas „Prancūziška ruletė“ („French Roulette™”)

301.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR

301.2. Didžiausias statymas: 5 000,00 EUR

301.3. Didžiausias laimėjimas: 46 200 EUR

301.4. Žaidimas „Prancūziška ruletė“ („French Roulette™“) yra klasikinė ruletė, kurioje yra vidiniai statymai („inside bets“), išoriniai statymai („outside bets“), išplėsti- niai statymai („call bets“), specialūs statymai („special bets“), mėgstamiausių statymų išsaugojimo galimybė („favorite bets“).

- Ruletė turi 37 padalas sunumeruotas nuo 0-36. Žaidimo tikslas yra numatyti, kurioje padaloje atsidurs kamuoliukas po to, kai bus pasuktas ratas.
- Minimalūs ir maksimalūs žaidimo statymai yra nurodyti **MIN/MAX** stalo sekcijoje.
- Išmokėjimai yra nurodyti „Laimėjimų lentelėje“ („Paytable“). Norint pasižiūrėti „Laimėjimų lentelę, paspausti ant i mygtuko klaviatūroje, taip pat galite informacijos ieškoti „Laimėjimų“ skiltyje žemiau.

Žaidimo taisyklės

Pasirinkite žetono vertę, padėkite statymus, pasukite ratą ir laukite, kad pamatytumėte, ar teisingai spėjote laimingą numerį.

- **Žetono vertės pasirinkimas**. Kad pasirinktumėte norimą žetono vertę, paspauskite žetono simbolį, esantį klaviatūros srityje. Jeigu matote aktyvias rodykles dešinėje arba kairėje žetono simbolio pusėje, paspauskite jas, kad pamatytumėte papildomas žetono vertes.
- Jūs galite pažymėti skirtingas pozicijas ant ruletės, kad paryškintumėte statymus. Kai statymo pozicija yra paryškinta, atsiranda papildomas langas, kuriame parodomi minimalūs ir maksimalūs statymo limitai, skirti tam statymui.
- **Vienas ar keli statymai**. Kad atliktumėte statymą, pasirinkite žetono vertę ir paspauskite, arba numerį, arba statymo poziciją ant stalo. Papildomi paspaudimai prideda norimą skaičių tos pačios vertės žetonų į pasirinktą statymo lauką.
- Kai statymas yra atliktas, jūs galite pasižiūrėti, kokia yra bendra statymo vertė ir koks bus išmokėjimas laimėjimo atveju.
- **Ruletės sukimas**. Kai statymai atlikti, paspauskite sukimo mygtuką, kadpradėtumėte žaidimo sukimą. Kamuoliukas numetamas ant ruletės. Savo statymą galite matyti savo paskyroje. Ant kurios padalos kamuoliukas sustoja, tos padalos skaičius tampa laimėtoju.

- **Laimingojo skaičiaus patikrinimas**. Kai kamuoliukas nusileidžia ant padalos, skaičius laimėtojas yra paskelbiamas ir visi statymai yra išmokami. Skaičius laimėtojas yra parodomas ant ruletės rato. Jūsų laimėjimai yra parodomi žaidimo informacinėje panelėje ir yra pridedami prie jūsų turimų **Pinigų** („Cash“) sumos. Visi pralaimėję statymai yra nuimami nuo stalo.
- **Pakartotinis žaidimas**. Paspauskite **Rebet** („Rebet“) mygtuką, jei norite atlikti tokį patį statymą, kaip ir prieš tai buvusiame raunde. Taip pat galite paspausti mygtuką **Išvalyti visus statymus** („Clear all bets“), kad panaikintumėte visus prieš tai buvusius statymus, pastatytumėte naujus, ir pradėtumėte žaidimą. Daugiau informacijos – „Žaidimų funkcijų“ skiltyje žemiau.

Specialių statymų laukas („Special Bets Panel“)

- Specialūs statymai („Special bets“) – tai išplėstinių statymų („call bets“) tipas. Specialūs statymai yra atliekami, kai žetonai yra dedami tiesiai ant statymo pavadinimo Specialių statymų lange. Norėdami atidaryti Specialių statymų langą, paspauskite Statymų favoritų („Favorite bets“) mygtuką.
- Kai langas atsidarys, jame pamatysite išvardintus visus galimus specialius statymus.
- Kai pelytės rodyklė judės virš specialaus statymo, žaidimas paryškins statymo numerius ant stalo.
- Tam, kad pereitumėte iš vieno puslapio į kitą specialių statymų sąraše, naudokite lango apačioje esančias rodykles.

Statymai favoritai („Favorite Bets“)

- Žaidimas turi „Statymų favoritų“ („Favorite bets“) funkciją, kuri leidžia išsaugoti bet kokius sukonfigūruotus statymus ir juos pastatyti automatiškai. Norint atidaryti „Statymų favoritų“ langą, paspauskite „Statymų favoritų“ („Favorite bets“) mygtuką.
- Norėdami išsaugoti statymą kaip favoritą, sudėkite visus statymus ant stalo ir tada atverkite „Statymų favoritų“ langą. Paspauskite + ženklą, įveskite statymo pavadinimą ir paspauskite ant ikonos.
- Jūs galite išsaugoti iki 10 mėgstamiausių statymų.
- Norėdami pastatyti vieną iš statymų favoritų, atidarykite „Statymų favoritų“ langą ir pasirinkite statymą iš savo sąrašo. Visi žetonai yra padedami automatiškai.
- Norint ištrinti statymą favoritą, paspauskite mygtuką **x**, kuris yra greta statymo pavadinimo „Statymų favoritų“ sąraše.

Statistika ir skelbimų lenta („Statistics and Billboard“)

- Statistikos lange rodomi žaidimo sukimo rezultatai, karšti ir šalti numeriai, stalo statistika.
  - Norint atidaryti Statistikos langą, paspauskite Statistikos mygtuką.
  - **Rato statistika** („Wheel Statistics“). Šioje sekcijoje rodomas laimingų skaičių pasiskirstymas per paskutinius 500 raundų.
  - **Karšti skaičiai** („Hot Numbers“). Rodo 4 dažniausiai iškrentančius skaičius iš paskutiniųjų 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų karšti skaičiai buvo ištraukti per paskutiniuosius 500 sukimų.
  - **Šalti skaičiai** („Cold numbers“). Rodo 4 mažiausiai kartų iškritusius skaičius per paskutiniuosius 500 sukimų. Antroje eilutėje rodoma, kiek kartų šalti skaičiai buvo iškritę per paskutiniuosius 500 sukimų.
  - **Statistinės diagramos** („Bar Charts“). Šioje sekcijoje rodoma Raudonų/Juodų ir Lyginių/Nelyginių statymų statistika ir pateikiami procentiniai atitinkami žaidimų rezultatai, įtraukiant ir 0.
  - Jūs galite atlikti tiesioginius statymus ant karštų arba šaltų skaičių ir ant statistikos rato, arba daryti išorinius statymus, dedant žetonus tiesiai ant skelbimų lentos ar lauko.
  - **Rezultatai**. Šioje skelbimų lentos sekcijoje rodomi laimingi skaičiai iš paskutiniųjų 15 žaidimų.

Statymų tipai („Bet Types“)

Vidiniai statymai („Inside Bets“)

Vidiniai statymai – statymai, padaryti ant skaičių ar linijų tarp skaičių vidinėje stalo zonoje.

- **Tiesioginis** („Straight“). Tiesioginis arba vieno skaičiaus statymas yra statomas ant vieno skaičiaus. Kad atliktumėte tiesioginį statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus, esančio ant stalo.
- **Išskaidytas** („Split“). Išskaidytas statymas yra dedamas ant 2 besiliečiančių skaičių. Norėdami atlikti išskaidymą, padėkite žetoną ant linijos, esančios tarp 2 besiliečiančių skaičių.
- **Trijų linijų („Gatvė“)** (Three Line („Street“). Trijų linijų (gatvės) statymas yra statymas, daromas ant 3 skaičių linijos. Norėdami atlikti Gatvės statymą, padėkite žetoną ant vienos iš 12 linijų pradžių. Trijų linijų statymą taip pat galima atlikti, statant ant 0, 1, 2 arba 0, 2, 3, padedant žetoną ant šiuos tris skaičius jungiančio kampo.
- **Kampas** („Corner“). Kampinis statymas – tai statymas ant 4 skaičių. Norėdami atlikti kampinį statymą, padėkite žetoną ant keturis skaičius jungiančio kampo. Kampinį statymą taip pat galima atlikti ant 0, 1, 2, 3, padedant žetoną ant jungiančio kampo greta 0 ir 1, 2, 3 eilių.
- **Šešių linija** („Six Line“). Šešių liniją – tai statymas ant 6 skaičių; 2 eilių iš 3 skaičių, išskyrus 0. Norėdami atlikti šešių linijų statymą, padėkite žetoną 2 eiles atskiriančios linijos pradžioje.

Išoriniai statymai („Outside Bets“)

Išoriniai statymai – statymai, atlikti stalo zonose, kurios reprezentuoja skaičių grupes.

- **Stulpeliai** („Column“). Stulpelio statymas – tai statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelio, sudaryto iš 12 skaičių. Norėdami atlikti stulpelio statymą, padėkite žetoną ant vienos iš trijų zonų, pažymėtų **2:1**.
- **Tuzinai** („Dozen“). Tuzinas – tai statymas ant 12 skaičių 3 eilėse. Norėdami atlikti tuzino statymą, padėkite žetoną ant vienos iš zonų, pažymėtų **P12** skaičiams nuo 1 iki 12, **M12** skaičiams nuo 13 iki 24, **D12** skaičiams nuo 25 iki 36.
- **Raudona/Juoda** („Red/Black). Raudona/Juoda – tai statymas ant 18 skaičių; arba visų raudonų skaičių, arba visų juodų. Norėdami atlikti raudonos arba juodos statymą, padėkite žetoną ant nepažymėtų raudonos arba juodos zonų.
- **Lyginis/Nelyginis** (Even/Odd). Lyginis/Nelyginis – tai statymas ant 18 skaičių, arba visų lyginių skaičių, neįtraukiant 0, arba visų nelyginių skaičių. Norėdami atlikti lyginį arba nelyginį statymą, padėkite žetoną ant zonos, pažymėtos arba **LYGINIS**, arba **NELYGINIS** („**EVEN** or **ODD**“).
- **1-18/19-36**. 1-18 arba 19-36 statymas – tai statymas ant 18 skaičių; arba pirmųjų 18 skaičių, neįtraukiant 0, arba paskutiniųjų 18 skaičių. Norint atlikti 1-18 arba 19-36 statymą, padėkite žetoną zonoje, pažymėtoje **1-18** arba zonoje, pažymėtoje **19-36**.

Išplėstiniai statymai („Call Bets“)

Išplėstiniai statymai – vienas ar daugiau vidinių statymų ant skaičių serijų pagal tokį eiliškumą, kaip jos pasirodo ant ruletės rato. Kai kurie išplėstiniai statymai turi iš anksto apibrėžtą minimalų žetonų skaičių, kurio reikia, kad būtų atliktas statymas. Detalesnei informacijai žiūrėkite Laimėjimų skiltį.

Išplėstiniai statymai yra atliekami dedant žetonus tiesiai ant ruletės ovalo („racetrack“) srities. Norint atidaryti ovalo sritį, paspauskite ovalo („racetrack“) mygtukąklaviatūroje.

- **Skaičius ir kaimynai** („Number and neighbors“). Skaičiaus ir kaimynų statymas yra numatytas statymas ant 5 skaičių; 1 skaičius plius 2 skaičiai, kurie yra abejose to skaičiaus pusėse rate. Norėdami atlikti skaičiaus ir kaimynų statymą, padėkite žetoną ant skaičiaus, esančio ovale. Norėdami padidinti arba sumažinti kaimynų skaičių, esantį skaičiaus ir kaimynų statyme, paspauskite **(+)** ir **(-)** mygtukus, esančius ovale. Maksimalus kaimynų skaičius yra 8.
- **Jeu Zero.** Jeu zero statymas – tai statymas ant 7 skaičių serijos: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Zero**.
- **Tiers.** Statymas ant 12 skaičių serijos: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Tiers**.
- **Orphelins**. Statymas ant 2 aštuonių skaičių serijų: 17, 34, 6 and 1, 20, 14, 31, 9. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Orphelins.**

- **Voisins**. Statymas ant 17 skaičių serijų: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25. Norėdami atlikti statymą, padėkite žetoną ant ovalo zonos, pažymėtos **Voisins.**

Specialūs statymai („Special Bets“)

Specialūs statymai – tai arba keletas vidinių statymų, arba vieno tipo arba kombinacijos vidinių statymų. Minimalus skaičius žetonų, reikalingų atlikti statymą, yra parodytas Specialių statymų lange („Special bets panel“). Taip pat, informacija pateikta Laimėjimų skiltyje žemiau.

- **Raudoni ir Juodi Išskaidymai** („Red and Black Splits“). Raudoni arba juodi Išskaidymo statymai – tai statymai arba ant visų įmanomų perskirtų statymų ant raudonų skaičių (9/12, 18/21, 16/19, 27/30), arba visi įmanomi perskirti statymai ant juodų skaičių (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
- **Orphelins Plein.** Tai statymas ant 8 pavienių skaičių serijų: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, ir 34. Pavyzdžiui, Orphelins Plein statymas būtų tiesioginis statymas ant 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, ir 34.
- **Finale Plein**. Tai statymas ant vieno skaičiaus ir visų papildomų skaičių, kurie baigiasi tuo skaičiumi. Pavyzdžiui, Finale Plein statymas ant 7, būtų statymas ant 7, 17, 27, tuo metu, Finale Plein statymas ant 2, būtų statymas ant 2, 12, 22, 32.
- **Finale Cheval.** Tai išskaidytas („split“) statymas ant 2 skaičių ir papildomas išskaidytas statymas ant tų skaičių, kurie baigiasi ta pačia skaičių pora. Pavyzdžiui, į 3/6 Finale Cheval statymą įeina išskaidyti statymai ant 3/6, 13/16, 23/26, ir 33/36.
- **Finale Cheval/Plein.** Tai išskaidytas („split“) statymas ant 2 skaičių ir visų kitų skaičių, kurie baigiasi su tais dviem skaičiais. Ant nesiliečiančių skaičių, kurie atitinka modelį, yra dedamas tiesioginis statymas. Pavyzdžiui, į Finale Cheval/Plein statymą 4/5 įeina išskaidyti statymai ant 4/5, 14/15, 34/35 ir tiesioginiai statymai ant 24 ir 25.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97.30%

301.5. Laimėjimų lentelė

- Žemiau esančioje lentelėje pateikti visi galimi statymai su minimaliu skaičiumi žetonų, reikalingų, kad būtų atliktas statymas, ir jų išmokėjimai.

Bet	Minimum chips	Payout
Straight / Tiesioginis	1	35:1
Split / Išskaidytas	1	17:1
Three Line (Street) / Trijų linija (Gatvė)	1	11:1
Corner / Kampas	1	8:1
Six Line / Šešių linija	1	5:1
Column / Stulpeliai	1	2:1
Dozen / Tuzinas	1	2:1
Red/Black / Juoda/Raudona	1	1:1
Even/Odd / Lyginis/Nelyginis	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Number and neighbors / Skaičius ir kaimynai	1	35:1
Jeu Zero	4 (3 split and 1 straight bet)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Tiers	6 (6 split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 split bets and 1 straight bet)	Split - 17:1 Straight - 35:1

Voisins	9 (1 three line bet of 2 chips, 5 split bets with 1 chip, and 1 corner bet with 2 chips)	Split - 17:1 Three line (street) - 11:1 Corner - 8:1
Red Splits / Raudoni išskaidyti	4	17:1
Black Splits / Juodi išskaidyti	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 split bets)	17:1
Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 split bets and 2 straight bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 straight bets and 2 split bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 split bets and 4 straight bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 split bets and 2 straight bets)	Split - 17:1 Straight - 35:1

302. Žaidimas "Džiunglių dvasia: Laukinės prigimties šauksmas" („Jungle Spirit: Call of the Wild")

302.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

302.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

302.3. Didžiausias laimėjimas: 750,00 EUR

302.4. Žaidimas "Džiunglių dvasia: Laukinės prigimties šauksmas" („Jungle Spi- rit: Call of the Wild") yra 243-statymų galimybių, 5 būgnų, 3 eilių lošimas su Papildomais sukimais, Simbolių išplėtimo funkcija ir Drugelio padidinimo funkcija.

- Pagrindiniame žaidime, žaidimas yra žaidžiamas su 243 statymų būdais (fiksuota), 1-5 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Papildomuose sukimuose žaidimas pasiverčia į 5-būgnų, 4 eilių lošimą, kuris padidina statymų galimybes iki 1024.
- Nėra statymų eilučių.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („LEVEL / LYGIS") žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („COIN VALUE") žymeklį.
- ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.
- MAX BET žaidžia per 243 statymų būdus, aukščiausią statymų lygį ir dabartinę žetonų vertę. Žaidžiant bet kokį žemesnį statymų lygį, MAX BET turi būti paspaustas du kartus, kad žaistų sukimą pasirinktu lygiu.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- Simbolių atitikimas bet kurioje pozicijoje trijose ar daugiau gretimų būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno į dešinį būgną, yra statymo būdo laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas jei iš eilės pereinama nuo kairės būgno į dešinę.
- Žaidime yra išmokamos tik ilgiausios simbolių kombinacijos.
- Daugiau statymų būdu laimi, kai papildomi simboliai rodomi tuose pačiuose būgnuose, kurie sukuria ilgiausią laimėjimo būdą.
- Vienu metu galima laimėti ant išsklaidymo („Scatter") simbolio ir bet kurio kito simbolio, kitu atveju galima laimėti tik ant vieno simbolio.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus sumai, kurią parodo Laimėjimų lentelė, padauginta iš statymų lygio ir kiek kartų šis simbolis pasirodo ant kiekvieno būgno.

- Statymų laimėjimas žetonais yra lygus Laimėjimų lentelės rodikliui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymų laimėjimo pinigais yra lygi laimėjimui žetonams, padaugintoms iš žetonų vertės.

Pavyzdinis būdas laimėti išmokėjimą 1 lygyje

- 3 vienodi Tigro simboliai gretimuose būgnuose, pradedant kairiuoju būgno apdovanojimu 50 žetonų. Tai padauginama iš 2 (2 Tigro simboliai ant būgno 3), o bendras laimėjimas yra 2 x 50 = 100.



Simbolio išplėtimo funkcija

- Kiekvienas simbolis žaidime, išskyrus simbolį "Scatter", gali būti pažymėtas drugeliais.
- Kai toks simbolis dalyvauja laimėjusiame derinyje tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomuose sukimuose, jis plečiasi, kad apimtų visą būgną.

Drugelio padidinimo funkcija

- Drugelio padidinimo funkcija yra aktyvuota atsitiktine tvarka pagrindiniame žaidime, kai laimėtoje situacijoje nėra jokių išsklaidymo simbolių ar simbolių, pažymėtų drugeliais ant būgno.
- Drugeliai skraido aplink būgnus ir išplečia 1-3 simbolius, kurie dalyvauja garantuotame laimėjime. Išplėstas simbolis apims visą ritę.
- Drugelio padidinimo funkcijos laimėjimai pridedami prie bet kokio laimėjimo būdo.

Papildomi sukimai

- Nuo 3 iki 5 Išsklaidymo simboliai, rodomi bet kuriame pagrindinio žaidimo būgne, suaktyvina Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų metu negalima laimėti naujų papildomų sukimų.
- Jei Papildomi sukimai suaktyvinami naudojant 4 ar 5 Išsklaidymo simbolius, žaidėjas gauna žetonų laimėjimą atitinkamai 15 arba 50 kartų.
- Įeinant į Papildomus sukimus, žaidėjas pasirenka 1 iš 5 Papildomų sukimų gyvūnų.
- Kiekvienas gyvūnas yra dominuojantis vidutinio laimėjimo simbolis, o tai reiškia, kad būgne yra tik šis visų vidutinio laimėjimo simbolis.
- Tigro simbolis žaidėjui skiria 4 Papildomus sukimus, Dramblio - 8 Papildomi sukimai, lokio - 12 Papildomų sukimų, krokodilo - 16 Papildomų sukimų, Kobros - 20 papildomų sukimų.
- Funkcijos su mažesniu Papildomų sukimų skaičiumi kelia didesnę riziką, tačiau jos gauna didesnį laimėjimo potencialą.
- Papildomų sukimų pabaigoje visas laimėjimas iš Papildomų sukimų pridedamas prie bet kurio laimėjimo iš sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai (įskaitant žetonų laimėjimą, jei toks yra).
- Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas grįžta į sukimą, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvino Papildomus sukimus.

Žaidimo funkcijos

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

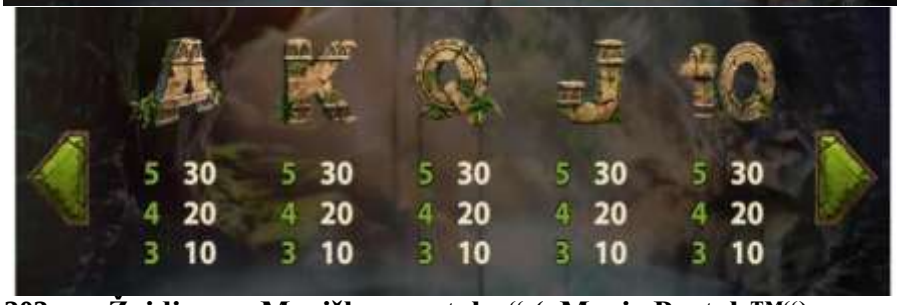
Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spustelkite klavišą tam, kad grįžtumėte į pagrindinį žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

● Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.47%

302.5. Laimėjimų lentelė





303. Žaidimas „Magiškas portalas“ („Magic Portals™“)

303.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

303.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR

303.3. Didžiausias laimėjimas: 5000,00 EUR

303.4. Žaidimas „Magiškas portalas“ („Magic Portals™“) turi 5 būgnus, 3 linijas, 25 eilučių lošimą įskaitant du Magiškus Portalus kurie gali transformuoti sutampančius simbolius į ”Wild” simbolius ir aktyvuoti Papildomus sukimus.

- Žaidimas yra žaidžiamas su 25 eilučių linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („LEVEL / LYGIS“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („COIN VALUE“) žymeklį.
- ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.
- Žaidžiant aukščiausią statymų lygį, MAX BET žaidžia per maksimalias statymų linijas ir dabartinę žetonų vertę
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia eilute, skaičius.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas jei iš eilės pereinama nuo kairiojo būgno į dešinį būgną.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi laimėjimai mokami tik pasirinktose statymų eilutėse, išskyrus statymus su Papildomų sukimų simboliais.





Laukinis ir Magiškas portalas

- Magiški portalai pagrindiniame žaidime yra vidurinėje eilėje 1 ir 5 būgno. Papildomų sukimų metu ant 5 būgno pridedami 2 papildomi portalai.
- Pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose, 2 ar daugiau sutampantys simboliai, kurie sustoja 1 ir 5 Magiškų portalų būgnuose, visus simbolius būgnuose paverčia Laukiniais simboliais (išskyrus "Free Spins" simbolius).
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus “Free spin” simbolius.
- Laukinis simbolis suteikia aukščiausią laimėjimo galimybę kombinacinėje statymų linijoje pagal Laimėjimų lentelę.

Papildomi sukimai

- Pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose ”Free Spin” simbolis atsirandantis abiejuose Magiškuose portaluose (kairėje ir dešinėje) aktyvuoja 10 Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų simbolis atsiranda tik 1 ir 5 būgnuose.
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
- Tik laimėti Papildomi sukimai automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje visa iš Papildomų sukimų laimėta suma pridedama prie bet kurio laimėjimo, gauto iš sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.6%

303.5. Laimėjimų lentelė



304. Žaidimas „Mistinė Mergelė“ („Mythic Maiden“)

304.1. Mažiausias statymas: 0,03 EUR

304.2. Didžiausias statymas: 150,00 EUR

304.3. Didžiausias laimėjimas: 300000,00 EUR

304.4. Žaidimas „Mistinė Mergelė“ yra 5 būgnų, 3 eilių, 30 linijų (fiksuotų) loši- mas su nenuspėjamais keitimais („Wild substitutions“), daugikliais („Multipliers“) ir Papildomais sukimais („Free Spins“).

- Sukimo ("Spin") mygtukas žaidžia per dabartines statymų linijas, statymų lygį ir žetonų vertę (arba paspauskite tarpo klavišą).
- Žaidimo **DIDŽIAUSIAS STATYMAS** žaidžia aukščiausią statymų lygį ir turi dabartinę žetonų vertę.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („**LEVEL / LYGIS**“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („**COIN VALUE**“) žymeklį.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia eilute, skaičius.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

- "Wild"  simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus Išsklaidymo ("Scatter")  simbolius.
- Laukinių („Wild“) simbolių pakeitimas išmoka didžiausią įmanomą kombinaciją statymų linijoje pagal Laimėjimų lentelę.
- Visi statymų linijos laimėjimai su simboliu „Wild“ mokami trigubai.
- Tik vienas Laukinis daugiklis („Wild Multiplier“) yra taikomas kiekvienai statymų linijai.

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas, jei iš eilės pereinama nuo kairiojo būgno į dešinį būgną.
- Visi laimėjimai mokami tik statymų eilutėmis, išskyrus laimėjimus su išsklaidymo („Scatter“) simboliais.
- Vienu metu laimi įvairios statymų eilutės.
- **ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.

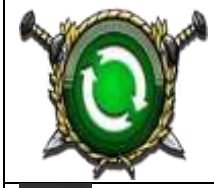
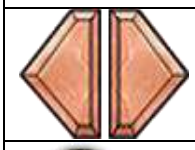
Papildomi sukimai

- 3 ar daugiau Išsklaidymo simboliai, rodomi bet kuriame pagrindinio žaidimo būgne, suaktyvina Papildomus Sukimus. Papildomuose sukimuose, vienodas Išskaidymo simbolių skaičius laimi vienodą papildomų sukimų skaičių, kurie pridedami prie bet kurio geležinės mergelės laimėjimo.
  - 5 Išsklaidymai = 30 Papildomų sukimų
  - 4 Išsklaidymai = 15 Papildomų sukimų
  - 3 Išsklaidymai = 10 Papildomų sukimų
- Papildomi sukimai 

yra žaidžiami tuo pačiu skaičiumi statymų linijų, lygio ir žetonų vertės, kaip sukimo, kuris aktyvuoja Papildomus sukimus.
- Papildomuose sukimuose geležinė mergelė yra atvira ir gali atskleisti daugiklį iki x10 ir (arba) papildomų sukimų iki +2 po kiekvieno sukimo.
- Daugikliai taikomi dabartiniam raundui ir daugina visus statymų linijų laimėjimus, įskaitant "Wild" simbolius.
- Papildomi sukimai, kurie tuo pat metu laimėjo simbolius "Scatter" yra pridedami prie geležinės mergelės.
- Laimėti papildomi Sukimai automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų Sukimų.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti x mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.6%

304.5. Laimėjimų lentelė



305. Žaidimas „Neoninis Staksas“ („Neon Staxx“)

305.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

305.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

305.3. Didžiausias laimėjimas: 1000,00 EUR

305.4. Žaidimas „Neoninis Staksas“ („Neon Staxx“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, su “SuperStaxx” funkcija, Papildomais sukimais, Išsklaidymo simboliais ir nenuspėjamais keitimais („Wild substitutions“).

- Žaidimas yra žaidžiamas su 40 eilučių linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („**LEVEL / LYGIS**“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („**COIN VALUE**“) žymeklį.
- **ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.
- Žaidžiant aukščiausią statymų lygį, MAX BET žaidžia per maksimalias statymų linijas ir dabartinę žetonų vertę. Žaidžiant bet kokį žemesnį statymų lygį, MAX BET turi būti paspaustas du kartus, kad žaistų sukimą pasirinktu lygiu.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal **Laimėjimų lentelę**.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos **laimėjimų lentelėje**, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia eilute, skaičius.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas, jei iš eilės pereinama nuo kairiojo būgno į dešinį būgną.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Vienu metu laimi įvairios statymų eilutės.

Žaidimo “Neoninis Staksas” funkcijos

- “Neoninis Staksas” (Neon Staxx) yra simbolių žaidimas, kurio metu simboliai pasirodo ant būgno.
- Pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose Stakso simboliai gali pasirodyti bet kokioje ritėje.
- Visose penkiose būgnoe yra keletas gretimų pozicijų, kurios kiekvienu nauju sukimo atveju atsitiktinai pakeičiamos vienu simboliu iš laimėjimų lentelės, išskyrus simbolį



"Scatter" ıe Scatter Symbol .

- Atsitiktinai parinktas simbolis pasirodo kiekvieno sukinio pradžioje kartu su kitais simboliais.
- Papildomuose sukimuose tik Plėšrus arba Laukinis simboliai yra atrinkti atsitiktine tvarka kaip Stakso simboliai visame Papildomų sukimų raunde.

Laukinis



- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus “Scatter” simbolius.
- Laukinis simbolis pakeičia laimėjimo kombinaciją statymų linijoje pagal Laimėjimų lentelę.

Papildomi sukimai

- 3 ar daugiau Išsklaidymo simboliai, rodomi bet kuriame pagrindinio žaidimo būgne, suaktyvina Papildomus Sukimus pagal Laimėjimų lentelę.
- Bendras laimėjimo laukas apima bet kokius laimėjimus per Papildomus sukimus, pridedamus prie bet kurių laimėjimų iš sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie visų statymų linijų.

- Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas grįžta sukimą, kuris aktyvuoja Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
- Papildomus sukimus negalima laimėti per Papildomus sukimus.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.90 %

305.5. Laimėjimų lentelė



306. Žaidimas „Kiaulytės turtai“ („Piggy Riches™“)

306.1. Mažiausias statymas: 0,01 EUR

306.2. Didžiausias statymas: 75,00 EUR

306.3. Didžiausias laimėjimas: 180000,00 EUR

306.4. Žaidimas „Kiaulytės turtai“ („Piggy Riches™“) yra 5 būgnų, 15 linijų, dau- ginamų žetonų lošimas su Išsklaidymų laimėjimų galimybėmis, Papildomais sukimais ir nenuspėjamais keitimais („Wild substitutions“).

- Žaidimas yra žaidžiamas su 15 eilučių linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- **ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- **Didžiausias statymas** yra lošiamas iš didžiausio lygio statymo ir nustatytos žetonų vertės.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („**LEVEL / LYGIS**“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („**COIN VALUE**“) žymeklį.
- Statymų linija laimi, jei eina eilė iš kairės į dešinę.
- Laukiniai ("Wild") 

simboliai suteikia didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją statymų linijoje pagal laimėjimų lentelę.

- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia linija, skaičius.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio taikomo daugiklio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Papildomų sukimų pabaigoje visa iš Papildomų sukimų laimėta suma pridedama prie bet kurio laimėjimo, gauto iš sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai.
- Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus "Scatter" 

simbolius.
- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomuose sukimuose lošimo linijoje laimi "Wild pay x3".
- Tik pagrindiniame žaidime "Scatter" laimėjimas išmokamas iš bendro lošimo koeficiento x.
- Visi laimėjimai mokami tik statymų linijomis, išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.

Papildomi sukimai

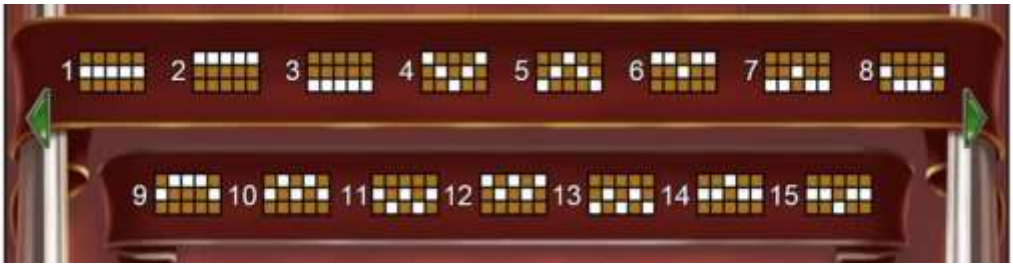
- 3 ar daugiau Išsklaidymo simboliai, rodomi bet kurioje pagrindinio žaidimo būgne, suaktyvina Papildomus Sukimus.
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
- Kiekvienas laimingas Scatter simbolis rodo Papildomo sukimo ir daugiklio kombinaciją. Daugiklis taikomas visiems laimėjimams, esant Papildomiems sukimams. Pasirinkite vieną iš "Scatter" simbolių, kad pradėtumėte žaisti Papildomus sukimus.
- Išskaidymo ("Scatter") simboliai, rodomi ant būgnų Papildomuose sukimuose, skiria tik papildomus sukimus.
- Šie Papildomi sukimai automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
- Išskaidymo ir Papildomų sukimų laimėjimai pridedami prie bet kurių laimėjimo linijų.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui (apskaičiuota kaip bendras laimėjimas / bendras statymas su optimalia strategija) yra 95.8%-96.4%

306.5. Laimėjimų lentelė





307. Žaidimas „Beždžionių planeta“ („Planet of the Apes“)

307.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR

307.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

307.3. Didžiausias laimėjimas: 6000,00 EUR

307.4. Žaidimas „Beždžionių planeta“ („Planet of the Apes“) yra dviejų žaidimo laukų lošimas, turintis 5 būgnus, 3 eiles, 20 linijų ir dvi skirtingas rūšis Papildomų sukimų (Free Spins), Bonus (Bonus) simbolių, Išsklaidyti („Scatter“) simbolių, Laukinis pasikei- timo („Wild Substitutions“), Laukinio sukrovimo funkcija („Stacked Wild feature), 2 Bo- nus funkcijas („2 Bonus features“) ir Dviguba funkcija („Dual feature“).

- Žaidimas yra žaidžiamas su dviem žaidimo laukais, kiekviename yra po 20 eilučių linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais (20 žetonų per lygį) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („**LEVEL / LYGIS**“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („**COIN VALUE**“) žymeklį.
- **ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.
- Žaidžiant aukščiausią statymų lygį, **MAX BET** žaidžia per maksimalias statymų linijas ir dabartinę žetonų vertę. Žaidžiant bet kokį žemesnį statymų lygį, **MAX BET** turi būti paspaustas du kartus, kad žaistų sukimą pasirinktu lygiu.
- Kai žaidimas sukasi, abi sritys žaidžia vienu metu ir žaidėjas negali pasirinkti tarp jų.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal **Laimėjimų lentelę**.
- Laukinis simbolis 



pakeičia visus simbolius, išskyrus “Scatter” 



ir “Bonus” simbolius.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Ši suma taip pat dauginama iš bet kokio taikomo daugiklio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

- Statymų linija laimi, jei eina eilė iš kairiojo būgno į dešinį būgną žaidimų laukelyje.
- Simbolio "Scatter" laimėjimas žetonais yra lygus sumai, kurią parodo Laimėjimų lentelė, padauginta iš statymų lygio.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Laimėjus iš "Dual Feature", "Stacked Wild", "Rise Bonus" funkcijų, "Dawn Bonus", "Rise Free Spins" ir "Dawn Free Spins" pridedami prie bet kokių laimėjimų nuo pradinio sukimo.
- "Rise Free Spins" ir "Dawn Free Spins" žaidžia tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte, kaip ir turas, kuriame juos įjungė.
- Visi laimėjimai mokami tik pasirinktose statymų eilutėse, išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.
- "Stacked Wild" funkcija, "Rise Bonus" funkcija, "Dawn Bonus" funkcija ir "Dual" funkcija gali būti įjungiami tik pagrindiniame žaidime.
- Tuo pačiu metu gali būti įjungta "Rise Bonus" funkcija, "Dawn Bonus" funkcija ir "Stacked Wild" funkcija. Be to, Papildomus sukimus galima aktyvuoti papildomai prie "Bonus" funkcijų.
- Bendras laimėjimų laukas rodomas ekrane tiek Didinant Papildomus sukimus, tiek Mažinant Papildomus sukimus, apima bet kokius laimėjimus per Papildomus sukimus, pridėtus prie bet kurių statymų, gautų iš sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai.

Laukinio sukrovimo funkcija

- Laukinio sukrovimo funkcija suaktyvinama žaidimo didinimo srityje, kai būgnas visiškai padengiamas "Wilds" simboliais. Laukiniai sukrovimai tada dubliuojami į žaidimo mažinimo zoną atitinkamoje pozicijoje.

Bonusų didinimo funkcija

- Jei Bonusų didinimo simbolis nusileidžia pirmajame būgne, įjungiama Bonusų didinimo funkcija.
- Bonusų didinimo funkcija yra papildoma žetonų laimėjimo galimybė, kuri skiriama už kiekvieną ekrane rodomą žmogaus ir beždžionių simbolį, išskyrus simbolį "Scatter" ir tik pasirodo žaidimo didinimo srityje. Žetonų laimėjimas sumokamas už bet kuriuos laimėjimo linijos statymus, kai funkcija yra įjungta.
- Maksimalus žetonų laimėjimas, kai Rise Bonus funkcija yra statymo lygyje 1, yra 1590 žetonų arba lygiavertės 79,5 daugiau už statymą.

Bonusų mažinimo funkcija

- Jei simbolis Mažinti bonusus nusileidžia paskutiniame būgne, įjungiama Bonusų mažinimo funkcija.
- Bonusų mažinimo funkcija yra funkcija, kuri paverčia beždžione ("Ape") ir žmogaus simbolius į tą patį simbolį ir atsiranda tik žaidimo mažinimo srityje.
- Jei jau yra vienas ar daugiau galiojančių laimėjusių kombinacijų, pasirinktas simbolis yra didžiausias simbolis iš kombinacijos. Priešingu atveju simbolis bus pasirinktas atsitiktine tvarka.
- Pakeisti simboliai yra tik žaidimų mažinimo aikštelėje.
- Pasirinktas transformacijos simbolis parenkamas iš beždžionių ar žmogaus simbolių.
- Pirmiausia įvyksta transformacija, tada apskaičiuojamas statymų linijų laimėjimas.
- Išsklaidymo simbolis nebus pakeistas.

Dvigubos funkcijos

- Prieš kiekvieną sukimąsi, yra tikimybė, kad suaktyvinama dviguba funkcija. Jei suaktyvinta dviguba funkcija, kiekvienai žaidimo sričiai pasirenkamas vienas simbolis, kurio negalima pasirinkti abiems žaidimo vietoms, taip pat negalima pasirinkti simbolių "Wild" ir "Scatter".
- Būgnuose yra tik šie du simboliai, likusios būgno vietos yra tuščios.
- Jei simbolis nusileidžia jo atitinkamoje žaidimo zonoje, kai būgnas sustoja, jis lieka.
- Jei simbolis nusileidžia kitoje žaidimų zonoje, jis persikelia į tinkamą žaidimo plotą į atitinkamą padėtį.

- Jei atitinkamoje žaidimų aikštelėje pasirodo bent vienas naujas simbolis, žaidimas vėl sukasi.
- Jei simbolis nusileidžia kitame žaidimo plote ir atitinkama pozicija jau užpildyta teisingai žaidimo srityje, simbolis negali būti perkeltas.
- Žaidimas vėl sukasi tol, kol tose vietose nėra daugiau naujų simbolių.
- Dviguba funkcija negali būti įjungta be jokių kitų funkcijų.
- Statymų lygis ir žetonų vertė per dvigubą funkciją - tas pats statymų lygis ir žetonų vertė, kaip sukimas, kuris suaktyvino dvigubą funkciją.

Išsklaidymų laimėjimai

- 3 ar daugiau Išsklaidyti („Scatter“) simboliai, rodomi bet kurioje pagrindinio žaidimo būgne, laimi.
- Išsklaidymo simboliai Kilimas ("Rise") ir Aušra ("Dawn") žaidimų aikštelėse laikomi dviem atskirais simboliais ir skaičiuojami atskirai.
- Išsklaidymo didinimo ir Išsklaidymo mažinimo simboliai gali pasirodyti tik pagrindiniame žaidime.

Papildomų sukimų didinimas

- 3 arba daugiau Išsklaidymo simbolių, rodomų bet kurioje Kilimas ("Rise") rodyklės vietoje įjungia Kilimo papildomų sukimų ("Rise Free Spins") funkciją.
- Papildomų išsukimų didinimo metu aktyvi tik Didinanti žaidimų zona.
- 10 Papildomų sukimų yra padovanojami.
- Papildomų sukimų didinimo metu Laukinių simbolių, kurie nusileidžia kiekvieno išsukimo metu, skaičius yra surenkamas "Wild" matuoklyje ekrane. Kiekvienas Laukinis simbolis, nusileidžiantis ant būgno, skaitiklį didins iki 1.
- Pasibaigus paskutiniam sukimo rezultatui, kai būgnas sustos suktis (bet prieš laimint bet kokius prizus) visi surinkti laukiniai simboliai atsitiktinai pateks į žaidimų aikštelę, o po to bus įvertinta laimė.
- Maksimalus laukinių simbolių skaičius, kurį galima surinkti nerizikuojant, yra 15.
- Laukiniai simboliai, nusileidę ekrane per paskutinį Papildomų sukimų didinimą, nebus įtraukiami į "Wild" surinktą skaitiklį.
- Po paskutinio sukimo nusileidimo laukiniai simboliai iš surinkto skaitiklio gali būti dedami ant esamų laukinių simbolių, kurie paskutinio sukimo metu buvo nukreipti ant būgno.

Papildomų sukimų mažinimas

- 3 ar daugiau Išsklaidymo simbolių, rodomų bet kurioje žaidimo Mažinimo zonos būgnų srityje, įjungia Aušros papildomų sukimų ("Dawn Free Spins") funkciją.
- "Dawn Free Spins" metu veikia tik Mažinanti žaidimų zona.
- 15 Papildomų sukimų yra padovanojami.
- "Dawn Free Spins" funkcijoje yra renkami 3 skirtingi simboliai, kurie suaktyvina atitinkamą skaitiklį: daugiklį, papildomą lauką ir papildomus sukimus.
- Kai rinkimo simbolis nusileidžia, jis užpildo atitinkamą skaitiklį iki 1. Kai matavimo prietaisas užpildytas, jis įjungia kiekvieno skaitiklio funkciją, kuriam reikia 3 simbolių.
- "Extra Free Spins Meter" apdovanojimai - 3 papildomi sukimai kiekvieną kartą, kai jie užpildomi.
- Žaidėjas pradeda Papildomų sukimų mažinimą su daugikliu 1. Kiekvieną kartą, kai daugiklio matuoklis užpildomas, koeficientas padidinamas 1, kol pasiekiamas x5 daugiklis. Dabartinis daugiklio / laukinis simbolis bus paryškintas žaidimo ekrane.
- Extra Laukinis matuoklis paverčia vieną iš žmogaus simbolių "Extra Wild" simboliu kiekvieną kartą, kai jis užpildomas likusiai Papildomų sukimų daliai.
- Jei pasiekiamas daugiklio dangtelis arba visi 3 simboliai buvo pakeisti į "Extra Wild", papildomi Daugikliai / Extra Laukinių rinkinių simbolių įvykiai bus rodomi, nes "Extra Free Spins" surinks simbolius.
- Papildomi laukiniai simboliai pakeis visus simbolius, išskyrus daugiklį, "Extra Wild" ir papildomus sukimus, kurie surenka simbolius.

Papildomų sukimų dauginimas

- Jei 3 ar daugiau "Scatter" simbolių nusileidžia abiejose žaidimo vietose tamepačiame Papildomame sukime, paleidžiami ir Papildomi sukimai, ir vienas po kito paleidžiami didinami Papildomi sukimai.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.33%

307.5. Laimėjimų lentelė











308. Žaidimas „Ruletė Pažengusiems“ („Roulette Advanced™“)

308.1. Mažiausias statymas: 0.1 EUR

308.2. Didžiausias statymas: 5000,00 EUR

308.3. Didžiausias laimėjimas: 46200,00 EUR

308.4. Žaidimas „Ruletė Pažengusiems“ („Roulette Advanced™“) yra Europinės ruletės versija, kurios tikslas yra sėkmingai atspėti, ant kurios padalos, sunumeruotos iki

trisdešimt septynių, nukris kamuoliukas. Teisingai atspėjus, žaidėjai laimi sumą, atsižvelgiant į laiminčio statymo išmoką.

- Žaidėjai padaro vieno tipo statymą, arba bet kokią statymo kombinaciją, įskaitant paprastus stalo statymus ir ypatingus statymo modelius, ribojamus tik stalo arba statymo tipo limitais. Tada, kai žaidėjai padeda savo statymus ir paspaudžia **sukti**, ruletės ratas pradeda suktis. Kamuoliukas rieda tolyn nuo rato sukimosi vietos, apsisuka aplink rato kraštus ir atšoka nuo rato deimantų. Kamuoliukas nusileidžia ant atsitiktinai pasirinktos padalos.
- *Žymeklis/Dolly,* rodantis laimintį numerį, padedamas ant stalo statymo zonoje, o tada laimintis numeris parodomas skelbimų lentoje.
- Visi statymai, neatitinkantys laiminčio skaičiaus, pašalinami nuo stalo.
- Jeigu žaidėjas pastatė ant laiminčio skaičiaus, žaidimas jam sumoka laimėjimą, atsižvelgiant į laiminčio statymo išmoką.

Kaip žaisti

- Pasirinkite žetono vertę, nurodykite savo statymus, sukite ratą, ir laukite, norėdami pamatyti, ar teisingai atspėjote laimintį skaičių.
- **Renkantis žetono vertę.** Norėdami išsirinkti norimą žetono vertę, apačioj dešinėje, ant žaidimo skydelio, paspauskite ant žetono. Jeigu yra žetonų rodyklės į kairę ir į dešinę, paspauskite norėdami pamatyti papildomas žetonų vertes.
- **Statant vieną ar keletą statymų.** Statymus nurodykite arba žetonu statomu ant stalo, arba naudojantis ypatingais statymo modeliais linijoje su stalu ir statymo tipų limitais
- **Pastaba**: Jei visa statymo suma yra didesnė nei statymas arba stalo limitas, arba jūs neturite pakankamai grynųjų statymui, tai nebus pridedama prie stalo.

Stalo statymai (Vidiniai ir išoriniai statymai)

- Padėkite stalo statymą, paspausdami ant bet kokios stalo vietos. Kiekvienas stalo paspaudimas ir trasos numeriai prideda vieną pasirinktos vertės žetoną ant statymo vietos.
- Kai judinate pelę apie stalą arba statymo vietas, žaidimas apšviečia statymą ir suteikia informacijos apie statymo tipą, pavyzdžiui tiesų (*straight),* ir tuo metu esančią statymo sumą.

Ypatingi statymai (specialus statymo skydelis, skelbimų lenta („Billboard") ir lenktynių trasa („Racetrack")

- Pridėkite specialų statymą paspausdami ant pasirinkto žetono, ir paspaudžiant statymą ant specialaus statymo skydelio. Pasirinktos vertės žetonų skaičius padedamas ant įprastos statymo vietos, linijoje su padarytu statymu.
- Kai judinate pelę apie ypatingą statymą, žaidimas apšviečia ant stalo nurodytus statymo numerius.
- **Šalinant statymą.** Norėdami pašalinti statymą, pasirinkite žetono pašalinimą dešinėj apačioje žaidimo skydelyje, ir paspauskite ant bet kokios statymo vietos ant stalo arba ypatingą statymą ypatingų statymų skydelyje, skelbimų lentoje arba stalo ovale.
- **Sukant ratą.** Norėdami iš padalos pašalinti kamuolį ir pradėti sukti ratą, spauskite **Sukti.** Suma, kurią statote, atskaitoma iš jūsų sąskaitos. Kamuoliukas nusileidžia padaloje ir padalos numeris yra laimintis numeris. *Žymeklis/Dolly* padedama ant statymo vietos, rodanti laimintį skaičių.
- **Tikrinant laimintį skaičių.** Laimintis skaičius nurodomas ant skelbimų lentos, su informacija apie jo tipą ir apie jūsų laimėjimus. Jūsų laimėjimai taip pat nurodomi žaidimų skydelyje ir pridedami prie jūsų **grynųjų („Cash")**. Visi pralaimintys statymai nuimami nuo stalo.
- **Žaidžiant darkart.** Paspauskite **iš naujo statyti** („**REBET")** norėdami statyti tą pačią sumą kaip ir praeitame raunde, arba paspauskite **ištrinti statymus** („**CLEAR BETS")** norėdami ištrinti visus ankstesnius statymus, tada nurodykite naujus statymus ir spauskite **sukti** („**SPIN**").

Ypatingų statymų skydelis

- Ypatingų statymų skydelis leidžia nurodyti *paskelbtus statymus/announced bets* ir *šaukiamus statymus/call bets.*
- Ypatingų statymų skydelis atsidaro, kai paspaudžiate ant ypatingų statymų ruoželio.

- Kai skydelis atidarytas, matomi visi galimi ypatingi statymai.

Mėgstamiausi statymai

- Žaidimas turi mėgstamiausių statymų funkciją, kuri jums leidžia išsaugoti bet kokios konfigūracijos statymus ir nurodyti juos automatiškai.
- Norėdami padėti vieną iš savo mėgstamiausių statymų, įjunkite mėgstamiausių statymų meniu ir pasirinkite statymą iš savo sąrašo. Visi žetonai pastatomi automatiškai
- Norėdami išsaugoti statymą kaip mėgstamiausią, statykite visus statymus ant stalo ir tada įsijunkite mėgstamiausių statymų meniu. Įveskite savo statymo pavadinimą ir paspauskite ant varnelės.
- Norėdami ištrinti mėgstamiausią statymą, išjunkite statymą sąraše, paspausdami X mygtuką.

Lenktynių trasa

- Lenktynių trasa suteikia kitą statymo būdą.
- Lenktynių trasa duplikuoja ruletės ratą (tai yra, numerių tvarka pasilieka tokia pati).
- Ypatingi statymai apima numerius, esančius vienas šalia kito ant ruletės rato ir lenktynių trasos.
- Trys statymų tipai gali būti padaryti naudojant lenktynių trasą: tiesūs („straight“) statymai ir penki ypatingi statymai, įskaitant kaimyninius („neighbor“) statymus.
- Norėdami padaryti kaimyninius statymus, turite įjungti kaimyninių statymų žaidimo nustatymus ir nurodyti numerių paplitimą and kiekvienos pasirinkto numerio pusės (nulis išjungia kaimyninius statymus, o skaičiai nuo vieno iki devynių nurodo numerių paplitimą).

Skelbimų lenta

- Dinamiškas skelbimų lentos turinys priklauso nuo žaidimo etapo.
- Nurodomas skelbimų lentos numerių kiekis, laiminčio numerio pristatymas ir kazino ruletės statistika.
- Papildomai, jūs taip pat galite statyti karštus ir šaltus skaičius iš skelbimų lentos.
- **Skelbimų lentos skaičių kiekis**. Nurodo jūsų paskutinių keturiolikos laimėjimų skaičių istoriją. Raudoni skaičiai priklauso raudonų skaičių grupei, juodi skaičiai priklauso juodų skaičių grupei, o žalias numeris yra nulis.
  - **Skelbimų lenta statymų režimo metu.** Nurodo visų ruletų stalų statistiką karštiems, šaltiems, nelyginiams, nuliniams, lyginiams, raudoniems, žaliems ir juodiems skaičiams.
  - **Karšti skaičiai**. Nurodo labiausiai traukiamus skaičius ir skaičių, kiek kartų jie buvo traukiami paskutinius 500 sukimų.
  - **Šalti skaičiai**. Nurodo mažiausiai traukiamus skaičius, ir sukimų skaičių nuo tada, kai skaičius laimėjo paskutinį kartą.
  - **Raudoni/juodi/žali skaičiai**. Nurodo kiek kartų (procentais) raudonas, juodas arba žalias skaičiai buvo traukiami paskutinius 500 raundų.
  - **Nelyginiai/lyginiai/nuliniai skaičiai**. Nurodo kiek kartų (procentais) nelyginis, lyginis arba nulinis skaičiai buvo traukiami paskutinius 500 kartų.

Statymo aprašymas ir išmokėjimas

- Norėdami pamatyti laimėjimų lentelę, pasirinkite **MIN/MAX** ženklą.
- Toliau nurodyta lentelė pateikia statymų tipus, kiekvieno statymo aprašymą, ir laimėjimo statymo išmokėjimus.

Vidiniai statymai. Statymai, padaryti and numerių ar linijų tarp numerių ant vidinės stalo pusės		
Tiesus (*Straight)*	Stato ant pavienio numerio, įskaičiuojant ir nulį. Padėkite žetonus į numerio centrą (statmenai). Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant jūsų numerio.	35:1
Skilimas *(Split)*	Statoma ant dviejų, vertikaliai arba horizontaliai, šalia esančių skaičių. Padėkite žetonus ant linijos, atskiriančios tuos du skaičius. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš šių skaičių.	17:1

Trijų linijų *(Three line)*	Statoma ant trijų skaičių linijos (gatvė („a street“)) ant vienos horizontalios linijos. Padėkite žetonus ant numerio ant linijos, kuri atskiria vidinę ir išorinę statymų zonas. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžiaant vieno iš trijų skaičių.	11:1
Kampas *(Corner)*	Statymai ant keturių skaičių kvadratiniame išdėstyme, pavyzdžiui, 11-12-14-15. Padėkite žetonus į kampą, kur susitinka visi keturi numeriai. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš keturiųskaičių.	8:1
Šešių linijų *(Six line)*	Statymas ant dviejų besiliečiančių gatvių. Padėkite žetonus and dviejų besiglaudžiančių trijų linijų, pavyzdžiui, 25-30. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš šešių skaičių.	5:1
Išoriniai statymai. Statymai padaromi dėžėse, esančiose aplink skaičius ant stalo.		
Kairysis, Vidurinis, Dešinysis (Stulpeliai)	Statymai ant visų dvylikos skaičių ant bet kurio iš trijų stulpelių (kairiojo, viduriniojo, ar dešiniojo). Įdėkite žetonus į dėžes, pažymėtas 2-1, stulpelio gale. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia ant vieno iš dvylikos stulpelio skaičių.	2:1
Pirmasis 12, antrasis 12, trečiasis 12(tuzinai) *1st 12, 2nd12, 3rd 12 (Dozen)*	Statymai ant dvylikos skaičių, trijose, einančiose viena po kitos, eilutės. Padėkite žetonus į dėžes, pažymėtas *pirmoji 12* („1st 12“) numeriams nuo 1 iki 12, *antroji 12* („2nd 12”) numeriams nuo 12 iki 24 ir *trečioji 12* („3rd 12“), numeriams nuo 25 iki 36. Laimite, kai kamuoliukas nusileidžia and vieno iš dvylikos skaičių.	2:1
19-36 (aukštas) or 1-18 (žemas)	Statymai ant pirmų aštuoniolikos skaičių arba likusių aukštųjų aštuoniolikos. Padėkite žetonus į dėžes, sunumeruotas nuo vieno iki aštuoniolikos, arba nuo devyniolikos iki trisdešimt šešių aukštiems skaičiams. Nulis neįtrauktas į žemus skaičius.	1:1
Raudonas arba juodas	Statymai ant visų raudonų arba visų juodų skaičių. Padėkite žetonus į dėžes, turinčias raudoną arba juodą deimantus. Nulis nėra nei raudonas, nei juodas skaičius.	1:1
Nelyginis arba lyginis	Statymai ant visų lyginių arba nelyginių skaičių. Padėkite žetoną ant dėžės, ant kurios parašyta „nelyginis“ arba „lyginis“.	1:1
Ypatingi statymai. Nurodo toliau išvardytus skelbiamus/*announced* arba šaukiamus/*call* statymus.		
Red Splits	Mažiausiai keturių žetonų statymas su vienu žetonu ant 9/12, 16/19, 18/21 ir 27/30.	Išmoka lygi skilimo (*Split)* statymui 17:1
Black Splits	Mažiausiai septynių žetonų statymas su septyniais skilimo (*split)* statymais su vienu žetonu ant 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 ir 28/31.	Išmoka lygi skilimo (*Split)* statymui 17:1
Orphelin Plein	Mažiausiai aštuonių žetonų statymas su aštuoniais tiesiais (*straight)* statymais 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, ir 34.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 0	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais tiesiais (*straight)* statymais ant skaičių 0, 10, 20 ir 30.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1

Finale Plein 1	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais tiesiais (*straight)* statymais ant skaičių1, 11, 21 ir 31.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 2	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais tiesiais (*straight)* statymais ant skaičių 2, 12, 22 ir 32.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 3	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais tiesiais (*straight)* statymais ant skaičių 3, 13, 23 ir 33.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 4	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais tiesiais (*straight)* statymais ant skaičių 4, 14, 24 ir 34.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 5	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais tiesiais (*straight)* statymais ant skaičių 5, 15, 25 ir 35.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 6	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais tiesiais (*straight)* statymais ant skaičių 6, 16, 26 ir 36.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 7	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis tiesiais (*straight)* statymais ant numerių 7, 17 ir27.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 8	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis tiesiais (*straight)* statymais ant numerių 8, 18 ir 28.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Plein 9	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis tiesiais (*straight)* statymais ant numerių 9, 19 ir 29.	Išmoka lygi tiesiam (*straight)* statymui 35:1
Finale Cheval/Plein 0/1	Mažiausiai penkių žetonų statymas su trimis skilimo (*split)* statymais ant 0/1, 10/11 ir 20/21, ir dviem tiesiais (*straight)* statymais ant 30 ir 31.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. Tiesus (*Straight)* statymas 35:1, o skilimo (*Split)* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 1/2	Mažiausiai penkių žetonų statymas su trimis skilimo (*split)* statymais ant 1/2, 11/12 ir 31/32, ir dviem tiesiais (*straight)* statymais ant 21 ir 22.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. Tiesus (*Straight)* statymas 35:1, o skilimo (*Split)* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 2/3	Mažiausiai penkių žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 2/3, 22/23 ir 32/33, ir dviem *straight* statymais ant 12 ir 13.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, o*Split* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 3/4	Mažiausiai šešių žetonų statymas su keturiais *straight* statymais ant 3, 4, 33, and 34, ir du *split* statymai ant 13/14 ir 23/24.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, o*Split* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 4/5	Mažiausiai penkių žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 4/5, 14/15 ir 34/35, ir du *straight* statymai ant 24 ir 25.	Išmoka lygi padarytų statymų skai-

		čiui. *Straight* statymas 35:1, o *Split* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 5/6	Mažiausiai penkių žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 5/6, 25/26 ir 35/36, ir du *straight* statymai ant 15 ir 16.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, o*Split* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 6/7	Mažiausiai penkių žetonų statymas su trimis *straight* statymais ant 6, 7 ir 36, ir du *split* statymai ant 16/17 ir 26/27.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, o*Split* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 7/8	Mažiausiai keturių žetonų statymas su dviem *split* statymais ant 7/8 ir 17/18, ir du *straight* statymai ant 27 ir 28.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, o*Split* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 8/9	Mažiausiai keturių žetonų statymas su dviem *split* statymais ant 8/9 ir 28/29, ir du (2) *straight* statymai ant 18 ir 19.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, o*Split* statymas 17:1
Finale Cheval/Plein 9/10	Mažiausiai keturių žetonų statymas su dviem *straight* statymais ant 9, 10 ir du (2) *split* statymai ant 19/20 ir 29/30.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, o*Split* statymas 17:1
Les Voisins du zero	Mažiausiai devynių žetonų statymas su dviejųžetonų *three line* statymu ant 0/2/3, septyni (7) *split* statymai ant 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29, ir 32/35.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Three line* 11:1, ir *Split* statymas 17:1
Tiers Du Cylindre	Mažiausiai šešių žetonų statymas su šešiais *split* statymais ant 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 0/3	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais *split* statymais ant 0/3, 10/13, 20/23 ir 30/33.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 1/4	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais *split* statymais ant 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 2/5	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais *split* statymais ant 2/5, 12/15, 22/25 ir 32/35.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 3/6	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais *split* statymais ant 3/6, 13/16, 23/26 ir 33/36.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 4/7	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 4/7, 14/17 ir 24/27.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 5/8	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 5/8, 15/18 ir 25/28.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 6/9	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 6/9, 16/19 ir26/29.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 7/10	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 7/10, 17/20 ir 27/30.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Finale Cheval 8/11	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 8/11, 18/21 ir 28/31.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1

Finale Cheval 9/12	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis *split* statymais ant 9/12, 19/22 ir 29/32.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
Lenktynių trasos statymai. *Straight statymai* ir sekantys paskelbtus statymus/*announced bets* ir šaukiamus statymus/*call bets* ant skaičių, esančių šalia vienas kito ruletės rate.		
Serie 0/2/3	Mažiausiai devynių žetonų statymas su vienu Trijų linija/*three line* statymu ant 0/2/3 su dviem žetonais, ir septyni (7) *split* statymai su vienu žetonu ant kiekvienos linijos, dalinančios skaičius 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/28, 26/29 ir 32/35.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Split* statymas 17:1, ir *Three line* 11:1
Serie 5/8	Mažiausiai šešių žetonų statymas su šešiais *split* statymais su vienu žetonu ant kiekvienos linijos, dalinančios skaičius 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.	Išmoka lygi *Split* statymui 17:1
ORPH	Mažiausiai penkių žetonų statymas su vienu statymu ant skaičiaus 1, ir keturių *split* statymas ant vieno žetono ant kiekvienos linijos, dalinančios skaičius 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, ir *Split* statymas 17:1
ZERO	Mažiausiai keturių žetonų statymas su trijų žetonų statymais ant linijų, dalinančių skaičius 0/3, 12/15, 32/35 ir vieno žetono *straight* statymas ant skaičiaus 26.	Išmoka lygi padarytų statymų skaičiui. *Straight* statymas 35:1, ir *Split* statymas 17:1
Kaimyno statymai/Neighbour Bets	Mažiausiai trijų žetonų statymas su trimis Tiesioginiais/*straight* statymais, padengiančiais skaičių paplitimą abiejose pasirinkto skaičiaus pusėse lenktynių trasoje. Pavyzdžiui, penkių skaičių paplitimas yra vienuolikos žetonų statymas su vienuolika *straight* statymų, dengiančių pasirinktą skaičių, ir penkių skaičių į kairę ir penkių skaičių į dešinę skaičiaus, ant pasirinkto rato.	Išmoka lygi *straight* statymui 35:1
Skelbimų lentos statymai. Du šios ruletės unikalūs ypatingi statymai galimi, kai skelbimų lenta yra statymų režime.		
Karšti skaičiai	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais Tiesioginiais/*straight* statymais ant karštų skaičių, pavaizduotų skelbimų lentoje.	Išmoka lygi *straight* statymui 35:1
Šalti skaičiai	Mažiausiai keturių žetonų statymas su keturiais Tiesioginiais/*straight* statymais ant šaltų skaičių, pavaizduotų skelbimų lentoje.	Išmoka lygi *straight* statymui 35:1

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97.30%

308.5. **Laimėjimų lentelė.** Toliau nurodyta lentelė pateikia visus galimus staty- mus su mažiausiu reikalaujamu žetonų skaičiumi, reikalingu padaryti statymą ir išmoką.

Statymas		**Išmoka**
Straight / Tiesioginis	1	35:1
Split / Išskaidytas	1	17:1
Three line (street) / Trijų linija (Gatvė)	1	11:1

Corner / Kampas	1	8:1
Six line / Šešių linija	1	5:1
Column / Stulpeliai	1	2:1
Dozen / Tuzinai	1	2:1
Red/Black / Raudona/Juoda	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1

309. Žaidimas „Nešvarus ančiukas“ („Scruffy Duck™“)

309.1. Mažiausias statymas: 0.25 EUR

309.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR

309.3. Didžiausias laimėjimas: 4000,00 EUR / 4000 žetonų ant vienkartinio statymo linijos.

309.4. Žaidimas „Nešvarus ančiukas“ („Scruffy Duck™“) yra penkių būgnų, trijų eilučių, dvidešimt penkių statymo linijų lošimas, turintis sukrautus simbolius („stacked symbols”), laukinius pakeitimus („Wild substitutions”) ir Papildomus sukimus („Free Spins”).

- Žaidimas žaidžiamas su dvidešimt penkiomis statymo linijomis, nuo 1 iki 10 statymo lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant lygio parinkėją („the **LEVEL / LYGIS** selector”)
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės parinkėją („the **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** selector”).
- **Žetonai („COINS / ŽETONAI“)** nurodo žetonų skaičių, kuriuos galima statyti.
- Laimintys deriniai ir laimėjimų išmokėjimai sudaromi pagal laimėjimų lentelę („**PAYTABLE”)**.
- **Didžiausias statymas („MAX BET”)** žaidžiamas aukščiausiu statymo lygiu ir esama žetonų verte. Kai žaidžiama bet kokiu žemesniu statymo lygiu, Didžiausias statymas („**MAX BET”)** turi būti paspaudžiamas dukart, tam, kad būtų galima žaisti pasirinkto lygio sukimą.
- Statymo lygis yra žetonų statymo skaičius per statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai laimėjimų lentelėje, padauginus iš statymo lygio.
- Statymo lygio laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonų, padauginus iš žetonų vertės
- Tik didžiausias laimėjimas per statymą yra sumokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Tuo pačiu metu vykstantys laimėjimai skirtingomis statymo linijomis yra pridedami.

Sukrauti simboliai



- Abiejuose pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose, ančiuko simboliai pasirodo kaip sukrauti simboliai ant būgnų.
- Sukrautas simbolis yra simbolis, kuris arba dalinai užima būgną (vieną arba dvi pozicijas ant būgno), arba užima visas tris pozicijas ant būgno.
- Sukrauti simboliai gali būti visiškai arba dalinai matomi, priklausant nuo to, kaip būgnas nusileidžia.
- Bet kokia sukrauto ančiuko simbolio dalis, įtraukta į laimėjimo statymo liniją, sumoka pagal laimėjimų lentelę.

Besiplečiantys laukiniai („Expanding Wild")



- Besiplečiantys laukiniai simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomuose sukimuose, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų sukimų simbolį.
- Besiplečiantys laukiniai gali pasirodyti ant bet kokio būgno, išskyrus Milžiniškų laukinių ("*Colossal Wild")* funkciją, kai jie nusileidžia tik ant pirmo ir penkto būgnų.
- Jeigu pasitaiko statymo linijos laimėjimas, Besiplečiantys laukiniai simboliai automatiškai plečiasi ir užima visa būgną ant kurio jie atsiranda.
- Besiplečiančio laukinio simbolio pakeitimas moka didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją ant statymo linijos, pagal laimėjimų lentelę.

Papildomi sukimai

- Pagrindiniame žaidinime, trys Papildomų sukimų simboliai, esantys bet kur ant trečio, ketvirto ar penkto būgnų, aktyvuoja Papildomus sukimus.
- Viena iš toliau išvardintų penkių funkcijų aktyvuojama Papildomų sukimų metu: daugiklio funkcija, simbolio panaikinimo funkcija, milžiniškų laukinių („*Colossal wilds"),* atsitiktinių laukinių („*Random wilds")* ir dviguba funkcija.
- Kai Papildomi sukimai aktyvuojami, žaidėjas pasirenka vieną iš ančiukų ir tada atsitiktinai pasirenka vieną iš aukščiau išvardintų funkcijų.
- Kiekviena funkcija suteikia atitinkamą Papildomų sukimų kiekį: daugiklio funkcija – 15 Papildomų sukimų, simbolio panaikinimo funkcija – 12 Papildomų sukimų, milžiniškų laukinių („*Colossal wilds"),* – 10 Papildomų sukimų, atsitiktinių laukinių („*Random wilds")* – 8 Papildomus sukimus ir dviguba funkcija– 6 Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
- Papildomų sukimų pabaigoje, visas laimėjimas iš Papildomų sukimų pridedamas prie bet kokių laimėjimų iš sukimo, aktyvavusio Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta į sukimą, aktyvavusį Papildomus sukimus.
- Papildomi sukimai žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte, kaip ir raunde, aktyvavusiame Papildomus sukimus.

Daugiklio funkcija

- Daugiklio funkcijas metu, visi laimėjimai padauginami iš trijų.



žemų

Simbolio panaikinimo funkcija

- Šios funkcijas metu, nėra laimėjimų simbolių ant būgnų.



Milžiniškas laukinis *(„The Colossal Wild")*



- Milžiniškas laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų sukimų simbolį.
- Milžiniškas laukinis yra arba 2 x 2 arba 3 x 3 simbolių didumo ir atsiranda tik ant antro, trečio ir ketvirto būgnų.
- Kai leidžiasi, milžiniškas laukinis pasirodo visiškai arba dalinai, priklausomai nuo to, kaip būgnai sustoja.
- Laimėjimo kombinacijos metu, milžiniškas laukinis pasidalins į nuo dviejų iki devynių pavienius Wilds.
- Bet kokia milžiniško laukinio dalis, esanti laimėjimo statymo linijoje, moka didžiausią galimą laimėjimą kombinaciją, pagal laimėjimų lentelę.

Atsitiktinis laukinis *(„Random Wilds")*

- Kai būgnai sustoja, esant šiai funkcijai, nuo dviejų iki penkių atsitiktinis laukinis nusileidžia ant būgnų kiekvieno sukimo metu.
- Atsitiktinis laukinis pakeičia visus simbolius, išskyrus Papildomų sukimų simbolį.
- Jeigu atsitiktinis laukinis nusileidžia ant besiplečiančio laukinio *(„expanding wild"),* tada besiplečiantis laukinis vis tiek plečiasi ir padengia atsitiktinį laukinį (statymo linijos laimėjimo atveju).
- Jeigu atsitiktinis laukinis nusileidžia ant besiplečiančio laukinio kai nevyksta statymo linijos laimėjimas, tada laukinis padengia besiplečiantį.
- Atsitiktinis laukinis nesiplečia
- Atsitiktinis laukinis nesileidžia ant milžiniško laukinio viršaus.
- Atsitiktinio laukinio pakeitimas moka didžiausią galimą laimančią kombinaciją, pagal laimėjimų lentelę.





Dviguba funkcija

- Įmanoma aktyvuoti dvi iš pirmiau paminėtų funkcijų vienu metu.
- Abi funkcijas pasirenkamos atsitiktinai.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.38%

309.5. Laimėjimų lentelė







310. Žaidimas „Akmenų paslaptis“ („Secret of the Stones™“)

310.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

310.2. Didžiausias statymas: 125,00 EUR

310.3. Didžiausias laimėjimas: 50000,00 EUR / 100000 žetonų ant vienkartinio statymo linijos.

310.4. Žaidimas „Akmenų paslaptis“ („Secret of the Stones™“) yra penkių būgnų, trijų eilučių ir dvidešimt penkių statymo linijų lošimas. Žaidime yra Wild pakeitimai ir Papildomi sukimai.

- Žaidimas žaidžiamas su dvidešimt penkiomis statymo linijomis, nuo 1 iki 10 statymo lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant lygio parinkėją („the **LEVEL / LYGIS** selector”)
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės parinkėją („the **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** selector”).
- **Žetonai („COINS / ŽETONAI“)** nurodo žetonų skaičių, kurį galima statyti.
- **Didžiausias statymas („MAX BET”)** žaidžiamas su dvidešimt penkiomis statymo linijomis, aukščiausiu statymo lygiu ir tam tikra žetonų verte.
- Laimintys deriniai ir laimėjimų išmokėjimai sudaromi pagal laimėjimų lentelę („**PAYTABLE”)**.
- Statymo lygis yra žetonų statymo skaičius per statymo eilutę.
- Statymo eilutės laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai laimėjimų lentelėje, padauginus iš statymo lygio.

- Statymo lygio laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonų, padauginus iš žetonų vertės
- Tik didžiausias laimėjimas per statymą yra sumokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Tuo pačiu metu vykstantys laimėjimai skirtingomis statymo linijomis yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai moka tik ant statymo linijų, išskyrus laimėjimus su *Scatter* simboliais.

Laukiniai („*Wild*“)



- Laukiniai („*Wild*“) simboliai gali atsirasti ant kiekvieno būgno pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose, ir pakeisti visus simbolius, išskyrus *Scatter*.
- *Laukinio („Wild“)* simbolio pakeitimas moka didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją ant statymo linijos, pagal laimėjimų lentelę.

Papildomi sukimai

- Trys ar daugiau *Scatter* simbolių, atsirandančių bet kur ant būgnų pagrindiniame žaidime, aktyvuoja dešimt Papildomų sukimų.
- Prieš prasidedant Papildomiems sukimams, pasirinkite iš dvidešimt akmenų, leidžiančių pasinaudoti pridėtinėmis Papildomų sukimų funkcijomis.
- Pasirinkimų kiekis yra lygus *Scatter* simbolių skaičiui, aktyvavusiam Papildomus sukimus.
  - 3 *Scatters* = 3 akmenys
  - 4 *Scatters* = 4 akmenys
  - 5 *Scatters* = 5 akmenys
- Paslėptų priedų funkcija turi:
  - **Papildomus sukimus.** 2, 3, 4, 5 ar 10 papildomi sukimai pridedami prie pirminių 10.
  - **Daugiklius.** Papildomi x1 arba x2 daugikliai pridedami prie pirminio x1 Papildomų sukimų daugiklio.
  - ***Laukiniai („Wild“)* būgnai.** Laukiniai („Wild“) būgnai apima antrą ir/arba ketvirtą būgnus iki kol pasibaigia Papildomi sukimai.
  - **Papildomi laukiniai („*Wild*“) simboliai.** Papildomų sukimų metu, elnio ir/arba pelėdos simboliai iš pagrindinio žaidimo tampa laukiniais („*Wild*“) simboliais. Žiūrėti laimėjimų lentelę simboliams.
- Papildomi sukimai žaidžiami su tokiu pačiu statymo linijų skaičiumi, tokiu pačiu statymo lygiu ir tokia pačia žetonų verte, kaip ir raude, aktyvavusiame Papildomus sukimus
- Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu
- Viso laimėjimo lauke yra visi laimėjimai iš pagrindinio žaidimo bei visi laimėjimai iš Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta į sukimą, aktyvavusį Papildomus sukimus.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.72%

310.5. Laimėjimų lentelė:







311. Žaidimas „Kalėdų paslaptys“ („Secrets of Christmas™“)

311.1. Mažiausias statymas: 0.25 EUR

311.2. Didžiausias statymas: 125,00 EUR

311.3. Didžiausias laimėjimas: 50000,00 EUR / 100000 žetonų ant vienkartinio statymo linijos.

311.4. Žaidimas „Kalėdų paslaptys“ („Secrets of Christmas™“) yra penkių būgnų, trijų eilių lošimas, turintis laukines („*Wild“)* funkcijas ir Papildomus sukimus su Papildomų sukimų premijos funkcijomis.

- Žaidimas visada žaidžiamas su dvidešimt penkiomis statymo linijomis ir nuo vieno iki dešimt statymų lygiais, bei skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas naudojant lygio parinkėją („the **LEVEL / LYGIS** selector”)
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės parinkėją („the **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** selector”).
- **Žetonai („COINS / ŽETONAI“)** nurodo žetonų skaičių, kurį galima statyti.
- Laimintys deriniai ir laimėjimų išmokėjimai sudaromi pagal laimėjimų lentelę („**PAYTABLE”)**.
- **Didžiausias statymas („MAX BET”)** žaidžiamas aukščiausiu statymo lygiu ir esama žetonų verte. Kai žaidžiama bet kokiu žemesniu statymo lygiu, Didžiausias statymas („**MAX BET”)** turi būti paspaudžiamas dukart, tam, kad būtų galima žaisti pasirinkto lygio sukimą.
- Laimančios kombinacijos ir išmokos pateikiami atsižvelgiant į laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais lygus vertei, parodytai laimėjimų lentelėje, padauginus iš statymo lygio.
- Statymo lygio laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonų, padauginus iš žetonų vertės
- Tik didžiausias laimėjimas per statymą yra sumokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Tuo pačiu metu vykstantys laimėjimai skirtingomis statymo linijomis yra pridedami.

Laukiniai („Wild“) simboliai



- *Laukiniai („Wild“)* simboliai gali atsirasti ant kiekvieno būgno pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose, ir pakeisti visus simbolius, išskyrus *Scatter*.
- *Laukinio („Wild“)* simbolio pakeitimas moka didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją ant statymo linijos, pagal laimėjimų lentelę.



Scatter symbol

Papildomi sukimai

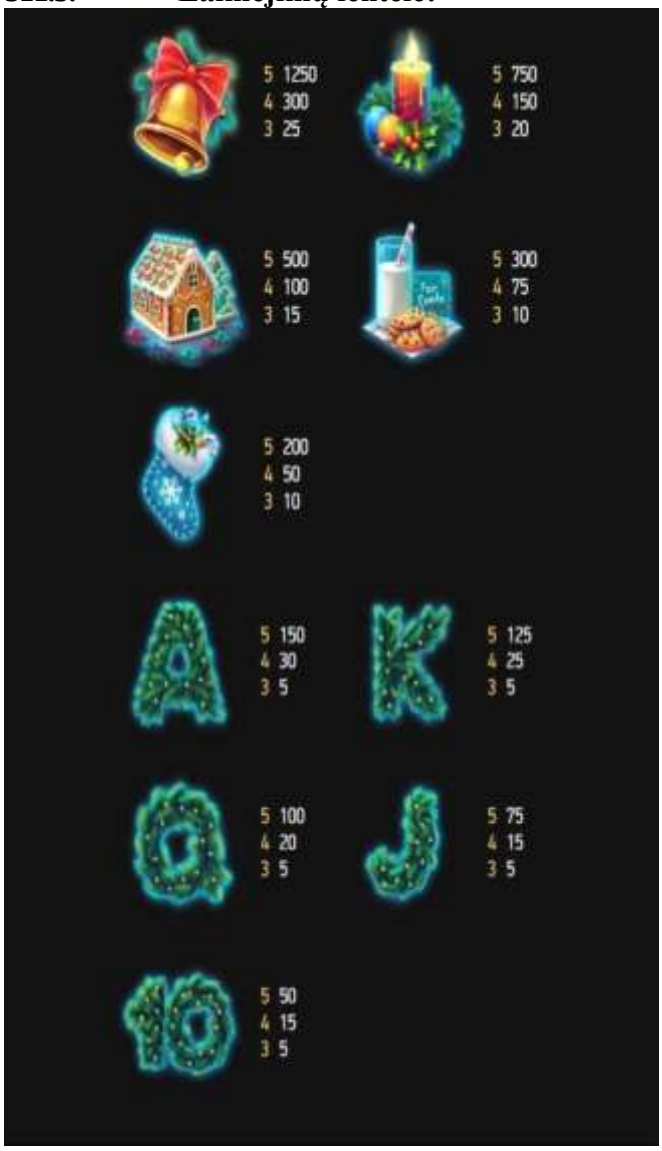
- Trys ar daugiau *Scatter* simbolių, atsirandančių bet kur ant būgnų pagrindiniame žaidime, aktyvuoja dešimt Papildomų sukimų.
- Prieš prasidedant Papildomiems sukimams, galima sužaisti papildomą žaidimą, kur žaidėjas pasirenka iš dvidešimt Kalėdinių dovanų tam, kad laimėtų Papildomų sukimų premijos funkcijas.
- Pasirinkimų kiekis yra lygus *Scatter* simbolių skaičiui, aktyvavusiam Papildomus sukimus.
  - 3 *Scatters* = 3 Kalėdų dovanos
  - 4 *Scatters* = 4 Kalėdų dovanos
  - 5 *Scatters* = 5 Kalėdų dovanos
- Paslėptų priedų funkcija turi:
  - **Papildomus sukimus.** 2, 3, 4, 5 ar 10 papildomi sukimai pridedami prie pirminių 10.
  - **Daugiklius.** Papildomi x1 arba x2 daugikliai pridedami prie pirminio x1 Papildomų sukimų daugiklio.
  - **Laukiniai („*Wild“)* būgnai.** Wild būgnai apima antrą ir/arba ketvirtą būgnus iki kol pasibaigia Papildomi sukimai.
  - **Papildomi laukiniai („*Wild“)* simboliai.** Papildomų sukimų metu, žvakės ir/arba varpo simboliai iš pagrindinio žaidimo tampa laukiniais („*Wild“)* simboliais. Žiūrėti laimėjimų lentelę simboliams.

- Papildomi sukimai žaidžiami su tokiu pačiu statymo lygiu ir žetonų verte, kaip ir sukime, aktyvavusiame Papildomus sukimus.
- Nauji Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
- Viso laimėjimo lauke yra visi laimėjimai iš pagrindinio žaidimo bei visi laimėjimai iš Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas grįžta į sukimą, aktyvavusį Papildomus sukimus.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.7%

311.5. Laimėjimų lentelė:



312. Žaidimas „Žiežirbos“ („Sparks™”)

312.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

312.2. Didžiausias statymas: 400,00 EUR

312.3. Didžiausias laimėjimas: 8 000,00 EUR / 4 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

312.4. „Žiežirbos“ („Sparks™”) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų lošimas, kuriame yra „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“) rėžimas, „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžimas, „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas ir „Išsiplečiantis laukinis klonavimas“ („Expanding Cloning Wild“).

- Lošimas visada lošiamas 20 linijų fiksuotomis statymo linijos, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.

- Lošimas gali būti lošiamas arba „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“) arba „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžimuose.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam **LAIMĖJIMŲ LENTELĖJE** („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“) rėžime išmokamas tik didžiausias statymo linijos laimėjimas.
- „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžime išmokamas tik didžiausias aktyvios statymo linijos laimėjimas iš abiejų pusių.
- „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“) rėžime statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingi, nuo kairiausio būgno iki dešiniausio.
- „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžime statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingi, iš abiejų pusių – nuo kairiausio būgno iki dešiniausio, ir nuo dešiniausio būgno iki kairiausio.
- Žaidžiant tiek „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“) rėžimu, tiek „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžimu, taikoma Laimėjimų lentelė yra rodoma žaidime.
- Tuo pat metu įvykę laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik statymo linijose.

Simboliai „Laukinis“ („Wild“) ir „Išsiplečiantis laukinis klonavimas“ („Expanding Cloning Wild“)





- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) atsitiktine tvarka atsiranda bet kur ant būgnų ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis „**Laimėjimų lentele“** („Paytable“).
- „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simboliai gali atsirasti bet kur ant antro ir ketvirto būgnų ir pakeisti visus simbolius.
- „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simbolio pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis „**Laimėjimų lentele“** („Paytable“).

- Kai „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simbolis atsiranda ant būgnų, jis arba lieka toks pat, arba išsiplečia į viršų, arba išsiplečia žemyn, arba išsiplečia į abi puses.
- „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simbolis klonuoja gretimą simbolį ar gretimus simbolius, esančius ant būgno kairėje, į būgną, esantį dešinėje, tiek „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“), tiek „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžimuose.
- Jeigu „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simbolis atsiranda 2 ir 4 būgnuose to paties sukimo metu, ir išplėtimas atsiranda toje pačioje eilėje, originalus klonuotas simbolis ar simboliai yra dar kartą klonuojami į dešiniausią būgną. Pavyzdžiui, originalus klonuotas simbolis/simboliai (nuo pirmo iki trečio būgnų) gali būti dar kartą klonuoti (nuo trečio iki penkto būgnų).
- 

- „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simboliai atsiras kaip perdanga („overlay“) ant besisukančių būgnų. Klonuoti simboliai taip pat atsiras kaip perdanga („overlay“) ant būgnų.
- „Išsiplečiančio laukinio klonavimo“ („Expanding Cloning Wild“) simboliai išsiplečia tokiu pačiu būdu tiek „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“), tiek „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžimuose.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui „Laimėjimo vienoje pusėje“ („Win One Way“) rėžime yra 96.56%. Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui „Laimėjimo abejose pusėse“ („Win Both Ways“) rėžime yra 96.54%

312.5. Laimėjimų lentelė:









313. Žaidimas „Garo bokštas“ („Steam Tower™“)

313.1. Mažiausias statymas: 0,15 EUR

313.2. Didžiausias statymas: 150,00 EUR

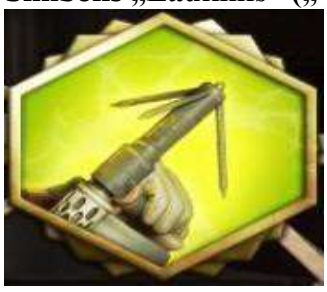
313.3. Didžiausias laimėjimas: 140 000, 00EUR / 140 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

313.4. Žaidimas „Garo bokštas“ („Steam Tower™“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 15 statymo linijų lošimas, kuriame yra „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“) ir „Papildomi sukimai“ su didėjančiu „Daugikliu“ („Multiplier“).

- Lošimas lošiamas 15 fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama su maksimaliu statymo linijų skaičiumi, aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).

- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimas išmokamas, kai yra sėkmingas nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Tuo pačiu metu įvykę laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonai laimi, išskyrus viršutinio aukšto bonusus, išmokėjimas tik statymo linijose.

Simbolis „Laukinis“ („Wild”)



- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) pakeičia visus simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

Simbolis „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild”)



- Vienas ar daugiau „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild“), dengiantys visą būgną tik pagrindiniame žaidime, aktyvuoja 10 Papildomų sukimų („Free Spins“) ir žaidimas pakyla į pirmąjį aukštą.

Simbolis „Papildomas sukimas“ („Free Spin”)

- Vienas ar daugiau „Laukinių“ („Wilds“) atsiradę bet kur ant būgnų per „Papildomą sukimą“ („Free Spin“), padidina „Papildomus sukimus“ 2 naujais papiuldomais sukimais ir žaidimas pakyla į kitą lygį, iki pasiekia 16, aukščiausią, lygį.
- Laimėti papildomi „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) automatiškai pridedami prie turimų „Papildomų sukimų“ („Free Spins“).
- „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) yra lošiami su tuo pačiu statymo linijų skaičiumi, tame pačiame lošimo lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kokie buvo raunde, kuriame buvo aktyvuoti „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).
- „Papildomų sukimų“ („Free Spins“) metu visi statymo linijų laimėjimai yra padauginami dėl „Daugiklio“ („Multiplier“).
- „Daugiklis“ („Multiplier“) yra atnaujinamas prieš kiekvieną „Papildomą sukimą“ („Free Spin“) ir yra priklausomas nuo aukšto lygmens, kaip nurodyta žemiau esančioje lentelėje:

1-3	x2
4-6	x3
7-9	x4
10-12	x5

13-15	x6
16	x7

- „Bokšto matuoklis“ („Tower Meter“) 

parodo turimą daugiklį ir lošėjo poziciją bokšte.
- „Aukšto matuoklis“ („Floor Meter“) 

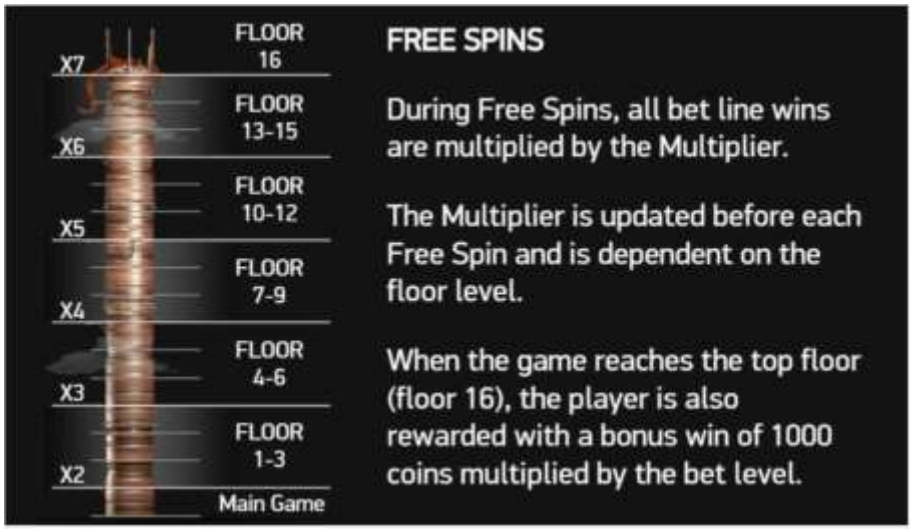
rodo, kuriame aukšte yra lošėjas.
- „Daugiklio matuoklis“ („Multiplier Meter“) 

rodo turimą daugiklį.
- Kai lošimas pasiekia aukščiausią aukštą (16 aukštas), lošėjas yra taip pat apdovanojamas papildomu 1000 žetonų laimėjimu, padaugintu iš lošimo lygmens.
- Vienas ar daugiau „Laukiniai“ („Wilds“) pasirodę bet kur ant būgnų aukščiausiame lygmenyje, padidina „Papildomus sukimus“ („Free Spins“) 2 naujais papildomais sukimais.
- Pasibaigus „Papildomiems sukimams“ („Free Spins“), žaidimas sugrįžta į pirmąjį aukštą pagrindiniame žaidime ir „Daugiklis“ („Multiplier“) yra nustatomas iš naujo.
- Pasibaigus „Papildomiems sukimams“ („Free Spins“), visas „Papildomų sukimų“ („Free Spins“) laimėjimas yra pridedamas prie sukimo, kuriame buvo aktyvuoti „Papildomi laimėjimai“) („Free Spins“), laimėjimų.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,02%

313.5. Laimėjimų lentelė:







314. Žaidimas „Lipdukai“ („Stickers™”)

314.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

314.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

314.3. Didžiausias laimėjimas: 4 000,00 EUR / 4 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

314.4. „Lipdukai“ („Stickers™“) yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas, kuriame yra pa- pildomos funkcijos – „Laukinis“ („Wild“) ir „Limpantis laukinis“ („Sticky Wild“) pakei- timai ir „Lipnūs sukimai“ („Sticky Spins“).

- Lošimas visada lošiamas 20 fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio. Šis skaičius taip pat yra padauginamas iš naudojamų daugiklių.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai iš eilės sėkminga – nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu vykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.

Simbolis „Lipnūs sukimai“ („Sticky Spins”)



- Kai simbolis „Laukinis“ („Wild“) pasirodo ant būgnų, jis veikia kaip „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) ir padovanoja vieną „Lipnų sukimą“ („Sticky Spin“).
- Simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali pakeisti visus simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).
- Kai ant būgnų pasirodo „Lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) simbolis, yra padovanojamas „Lipnus sukimas“ („Sticky Spin“).
- Per pagrindinį žaidimą ir per „Lipnius sukimus“ („Sticky Spins|) „Lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) simboliai gali atsirasti bet kur ant būgnų.
- Visi „Lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) simboliai, esantys ant būgnų iš pirminio sukimo, lieka savo pozicijose per „Lipnų sukimą“ („Sticky Spin“).
- Keli „Lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) simboliai, atsirandantys ant būgnų, padovanoja vieną „Lipnų sukimą“ („Sticky Spin“).
- „Lipnaus laukinio“ („Sticky Wild“) simboliai gali pakeisti visus simbolius.
- Simbolio „Lipnus laukinis“ („Sticky Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).
- Papildomi „Lipnūs sukimai“ („Sticky Spin“) gali būti aktyvuoti per „Lipnų sukimą“ („Sticky Spin“).
- Galima gauti daugiau „Lipnių sukimų“ („Sticky Spin“), jei per „Lipnų sukimą“ („Sticky Spin“) ant būgnų atsiranda „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“).
- „Lipnūs sukimai“ („Sticky Spin“) yra žaidžiami tame pačiame lošimo lygmenyje ir su ta pačia žetonų verte kad buvo žaidžiamas sukimas, kurio metu buvo aktyvuoti „Lipnūs sukimai“ („Sticky Spin“).
- „Lipnių sukimų“ („Sticky Spin“) laimėjimai yra pridedami prie visų laimėjimo iš pirminio sukimo.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.69%

314.5. Laimėjimų lentelė:





315. Žaidimas „Šangrilos legenda“ („The Legend of Shangri-La: Cluster Pay“)

315.1. Mažiausias statymas: 0.1 EUR

315.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

315.3. Didžiausias laimėjimas: 200000,00 EUR / 100000 sutampančių žetonų

315.4. Žaidimas „Šangrilos legenda“ („The Legend of ShangriLa: Cluster Pay“)

315.5. yra šešių būgnų, penkių eilių žaidimas su *Cluster Pays*™ mechanizmu. Žaidimas turi keturias funkcijas: Lipnūs pakartotiniai sukimai („Sticky ReSpins”), atsitiktiniai pakeitimai („Random Substitutions”), būgno stumtelėjimas („Nudge Reel”) ir Papildomi sukimai („Free Spins”).

- Žaidimas žaidžiamas su grupe simbolių, statymų lygiais nuo vieno iki dešimt (dešimt žetonų vienam lygiui) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Nėra statymo linijų.
- Statymo lygis nustatomas naudojant lygio parinkėją („the **LEVEL / LYGIS** selector”).
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės parinkėją („the **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** selector”).
- **Žetonai („COINS / ŽETONAI“)** nurodo žetonų skaičių, kurį galima statyti.
- Laimintys deriniai ir laimėjimų išmokėjimai sudaromi pagal laimėjimų lentelę („**PAYTABLE**”).
- **Didžiausias statymas („MAX BET”)** žaidžiamas aukščiausiu statymo lygiu ir esama žetonų verte. Kai žaidžiama bet kokiu žemesniu statymo lygiu, Didžiausias statymas („**MAX BET”)** turi būti paspaudžiamas dukart, tam, kad būtų galima žaisti pasirinkto lygio sukimą.

Cluster Pays™ Mechanika

- Simbolis yra grupės dalis, jeigu jis yra horizontaliai arba vertikaliai gretimas tokiam pačiam simboliui.
- Devyni arba daugiau simbolių, atsirandančių grupėje, apdovanojami laimėjimu, pagal laimėjimų lentelę („**PAYTABLE**")
- Pridedami tuo pat metu vykstantys laimėjimai iš daugkartinių grupių.
- To paties simbolio daugkartinės grupės, kurios nėra gretimos viena kitai, moka kaip atskiros grupės.
- Grupės laimėjimas žetonais yra lygus kainai laimėjimų lentelėje („**PAYTABLE"),** padauginus iš statymo lygio.
- Grupės laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padauginus iš žetonų vertės.

Atrinkti simboliai

- Bet kur žaidime, guru simboliai („the Guru symbols") ir Papildomi sukimai („Free Spins") atsiranda kaip atrinkti simboliai ant būgnų.*
- Atrinktas simbolis užima dvi pozicijas ant būgno ir skaičiuojamas kaip toliau nurodoma:

Atrinktų simbolių pavadinimai	**Skaičiuojama kaip**
Guru simboliai 	Du simboliai*
Papildomų sukimų simboliai 	Vienas simbolis

*Lipnių pakartotinių sukimų („Sticky re-spins") metu arba paveikus pakaitinių simbolių („Substitution symbols"), Guru simboliai („the Guru symbols") užima vieną poziciją.

- Jeigu pakaitinis simbolis nusileidžia ant atrinkto guru simbolio ir pasikeičia, išryškėjusi guru dalis pasikeis į viengubą variantą. Pakaitinis simbolis nėra susijęs su simboliu, kurį jis dengia.

- Priklausomai nuo to, kaip būgnas nusileis, atrinkti simboliai bus pilnai arba dalinai rodomi.
- Bet kokia atrinkto simbolio dalis įtraukta į laiminčią grupę, mokama pagal laimėjimų lentelę.

Pakaitinis simbolis



- Pakaitinis simbolis pasikeičia į gretimą simbolį, tam kad sukurtų didžiausią įmanomą laimėjimą, pagal laimėjimų lentelę. Jeigu jokia laiminti kombinacija negali būti sukurta pagal pakaitinį simbolį, tai nepasikeis.
- Tada, kai būgnų vietoje esami tik pakaitiniai simboliai, jie pasikeis į aukščiausios vertės simbolį.
- Pakaitiniai simboliai negali pasikeisti į Papildomų sukimų simbolius.

Pagrindinės žaidimo funkcijas

Toliau nurodomos keturios funkcijas galimos tiktai per pagrindinį žaidimą:

- Atsitiktiniai pakeitimai („Random Substitutions”)
- Lipnūs pakartotiniai sukimai („Sticky Re-Spins”)
- Būgno stumtelėjimas („Nudge Reel”)
- Papildomi sukimai („Free Spins”)

Pastaba: Vieno sukimo metu galima aktyvuoti tik vieną funkciją.

Atsitiktiniai pakeitimai



- Atsitiktiniai pakeitimai gali būti aktyvuojami, kai bent dvi to paties simbolio grupės nusileidžia pagrindiniame žaidime. Kiekviena iš šių grupių susideda iš bent keturių simbolių.
- Jeigu atsitiktinių pakeitimų funkcija aktyvuojama, tada bent vienas pakaitinis simbolis yra pridedamas ant būgnų, pozicijose, gretimose egzistuojančioms grupėms. Daugiau pakaitinių simbolių pridedami atsitiktinai, kol laimėjimas pasiekiamas.
- Atsitiktinių simbolių funkcija negali būti aktyvuojama, jeigu trys Papildomų sukimų simboliai yra pilnai arba dalinai matomi ant būgnų, arba, jeigu būgno stumtelėjimas gali būti aktyvuojamas. (daugiau informacijos būgno stumtelėjimo skyriuje).
- Pakaitiniai simboliai pridedami pozicijose, gretimose egzistuojančioms grupėms, arba kitiems pakaitiniams simboliams, išskyrus pirmam ir šeštam būgnams.
- Laimėjimas įvertinamas sukimo gale.

Lipnūs pakartotiniai sukimai



- Bent dvi to paties simbolio nelaimančios grupės, esančios bet kur ant būgnų, gali aktyvuoti lipnių pakartotinių sukimų funkciją. Jeigu du esantys simboliai abu atitinka sąlygą, tada pasirenkamas mažiausiai mokamas simbolis.
- Kiekviena pirminė grupė turi būti sudaryta bent iš penkių simbolių, daugiausiai, iš aštuonių simbolių.
- Lipnių pakartotinių sukimų metu, įmanoma laimėti tik su simboliu, kuris aktyvavo funkciją. Tai vadinama funkcijų simboliu.
- Lipnių pakartotinių sukimų funkcija negali būti aktyvuojama tuo atveju, jeigu yra laimėjimas, arba jeigu bet kuri kita funkcija yra aktyvuojama.
- Lipnių pakartotinių sukimų metu, funkcijų simboliai laikosi prie būgnų, o visi kiti simboliai vėl sukasi.
- Ant būgnų simboliai sukasi nepriklausomai vienas nuo kito, bet tuo pačiu metu. Tai tęsiasi tol, kol nauji funkcijų simboliai nusileidžia ant būgnų. Paskutinis grupės laimėjimas apdovanojamas atsižvelgiant į laimėjimų lentelę.
- Lipnių pakartotinių sukimų funkcija naudojama tokiu pačiu statymo lygiu ir žetonų verte, kaip ir sukimas, aktyvavęs funkciją. Statymo lygis ir žetonų vertė negali būti keičiami pakartotinio sukimo metu.

Būgno stumtelėjimas



- Jeigu du Papildomų sukimų simboliai nusileidžia and būgnų ir kitas Papildomų sukimų simbolis nusileidžia jų dešinėje tik išėjus iš matomo būgnų ploto, tada trečias simbolis gali būti stumtelėtas atgal ant būgnų, tam, kad būtų aktyvuojami Papildomi sukimai.
- Jeigu stumtelėjimas gali didėti, mažėti, arba sukurti laimėjimą grupę, būgno stumtelėjimas neatsiras. Jeigu būgno stumtelėjimas aktyvuojamas, vienas Papildomų sukimų simbolis pastumiamas atgal ant būgnų, ir taip aktyvuojami Papildomi sukimai. Jeigu yra keletas simbolių atitinkančių kriterijus, tada pasirenkamas kairiausias simbolis.
- Bet kokie grupių laimėjimai sutampantys su funkcija, įvertinami prieš stumiant būgną



Papildomi sukimai

Papildomų sukimų simbolis yra *Scatter* simbolis. Trys ar daugiau Papildomų sukimų simboliai, pagrindiniame žaidime pilnai arba dalinai atsirandantys bet kur ant būgnų, aktyvuoja Papildomus sukimus, atsižvelgiant į laimėjimų lentelę.

- Trys Papildomų sukimų simboliai = Penki Papildomi sukimai
- Keturi Papildomų sukimų simboliai = Šeši Papildomi sukimai
- Penki Papildomų sukimų simboliai = Septyni Papildomi sukimai
- Šeši Papildomų sukimų simboliai = Aštuoni Papildomi sukimai

Papildomuose sukimuose, atsitiktiniai pakaitiniai simboliai pridedami ir panaikinami nuo būgnų kiekvieno sukimo metu. Du pirmieji pakaitiniai simboliai atsitiktinai pastatomi ant būgnų. Papildomų sukimų funkcijas metu likę pakaitiniai simboliai pridedami į pozicijas, gretimas grupėms, suformuotoms pagal pirmus du pakaitinius simbolius.

- Po kiekvieno sukimo ir sustojus būgnams, būgnuose pridedami nuo dviejų iki šešių pakaitinių simbolių.
- Jeigu pakaitiniai simboliai gali sukurti laimėjimą grupę, jie pasikeis į pasirinktą simbolį.
- Galimi laimėjimai pridedami prie visos Papildomų sukimų laimėjimo sumos.
- Simboliai, originaliai buvę pakaitiniais simboliais, keičiasi atgal į savo originalų pavidalą.
- Prieš sekantį sukimą, iš atsitiktinių pozicijų, tarp vieno ir keturių pakaitinių simbolių yra nuimami nuo būgnų. Tarp sukimų, mažiausiai du pakaitiniai simboliai išlieka ant būgnų.

Papildomas sukimas

- Jeigu Papildomų sukimų sukimo visas laimėjimas yra mažiau nei dešimt kartų didesnis už statymą, bus duodamas vienas papildomas sukimas.
- Šio papildomo sukimo metu jokie pakaitiniai simboliai nepašalinami nuo būgnų.
- Papildomų sukimų sukimo metu, papildomas sukimas negali būti aktyvuojamas.

⌜ Visas laimėjimo laukas apima visus laimėjimus Papildomų sukimų metu, pridedant visus laimėjimus iš sukimo, aktyvavusio Papildomus sukimus.

⌜ Papildomi sukimai žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte, kaip ir raunde, aktyvavusiame Papildomus sukimus.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.59%

315.6. Laimėjimų lentelė:



3 papildomų sukimų simboliai = 5 papildomi sukimai;
4 papildomų sukimų simboliai = 6 papildomi sukimai;
5 papildomų sukimų simboliai = 7 papildomi sukimai;
6 papildomų sukimų simboliai = 8 papildomi sukimai;



316. Žaidimas „Teminis parkas: laimės bilietai“ („Theme Park: Tickets of Fortune™”)

316.1. Mažiausias statymas: 0,25 EUR

316.2. Didžiausias statymas: 250,00 EUR

316.3. Didžiausias laimėjimas: 4 000,00 EUR / 4 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

316.4. Žaidimas „Teminis parkas: laimės bilietai“ („Theme Park: Tickets of Fortune™”) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kuriame yra tokios funkcijas kaip „Sukrauto laukinio“ („Stacked Wild“) pakeitimai, „Žnyplės“ („Claw“) funkcija ir 6 „Teminio parko“ bonus žaidimai („Theme Park Bonus Games“).

- Lošimas lošiamas 50 fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Lošimo lygis yra skaičius žetonų, kurios yra pastatomos per 2 statymo linijas.
- 1 lošimo lygis yra 25 žetonai, pastatyti per 50 statymo linijų.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.

- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna – nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu vykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

Simbolis „Sukrautas laukinis“ („Stacked Wild”)



- „Sukrauto laukinio“ („Stacked Wild“)  simboliai gali atsirasti tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Sukrauto laukinio“ („Stacked Wild“) gali užimti 1, 2 arba visas pozicijas ant būgnų.
- „Sukrauto laukinio“ („Stacked Wild“) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išskaidymo“ („Scatter“)  simbolį, „Bonuso“ („Bonus“) simbolį ir „Žnyplės“ („Claw“)  simbolį.
- „Sukrauto laukinio“ („Stacked Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

Funkcija „Žnyplė“ („Claw“)

- „Žnyplės“ („Claw“) simbolis atsiranda tik ant 5 būgno ir tik pagrindiniame žaidime.
- Kai pasirodo „Žnyplės“ („Claw“) simbolis, „Žnyplė“ („Claw“) pagriebia po būgnais esantį žaislą ir žetonų laimėjimas yra įteikiamas žaidėjui.
- Žetonų laimėjimas yra tarp 2 ir 15 kartų didesnis už dabartinę statymo sumą.
- Žetonų laimėjimas iš „Žnyplės“ („Claw“) funkcijas yra pridedamas prie bet kurioslošimo linijos laimėjimų.
- Žetonų išmokėjimo vertės yra nustatomos pagal pirmojo lygmens statymo vertes.

Teminio parko bilietų žaidimas („Theme Park Ticket Game“)

- 3 „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai, atsiradę ant 3, 4, 5 būgnų, aktyvuoja „Teminį parko bilietų žaidimą“ („Theme Park Ticket Game“).
- „Teminio parko bilietų žaidimas“ („Theme Park Ticket Game“) taip pat gali būti aktyvuotas „Teminio parko bonus rate“ („Theme Park Bonus Wheel“) (detalesnis paaiškinimas - „Teminio parko bonus rate“ („Theme Park Bonus Wheel“) skyriuje).
- „Teminio parko bilietų žaidimas“ („The Theme Park Ticket Game“) ir „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) negali būti aktyvuoti tuo pačiu metu pagrindiniame žaidime.

- „Teminio parko bilietų žaidime“ („The Theme Park Ticket Game“) žaidėjas laimi bilietus, sustodamas prie „Teminio Parko Bilietų rato“ („Theme Park Ticket Wheel“). Laimėti bilietai suteikia galimybę žaidėjui patekti į „Teminio parko žemėlapį“ („Theme Park Map“), kur jis gali žaisti vieną ar kelis „Teminio Parko Bonus žaidimus“ („Theme Park Bonus Games“).
- „Teminio Parko Bilietų ratas“ („Theme Park Ticket Wheel“) yra padalintas į 12 pozicijų. Kiekvienoje pozicijoje galima laimėti skirtingą kiekį bilietų.
- Žaidėjas sustabdo „Teminio Parko Bilietų ratą“ („Theme Park Ticket Wheel“), paspausdamas „Stop“ mygtuką, kad laimėtų bilietų.
- Kitu atveju, „Teminio Parko Bilietų ratas“ („Theme Park Ticket Wheel“) automatiškai sustos po 30 sekundžių.
- Kai „Teminio Parko Bilietų ratas“ („Theme Park Ticket Wheel“) sustoja ties tam tikra pozicija, žaidėjas laimi tokį skaičių bilietų, koks yra nurodytas ant pozicijos. Tada „Teminio Parko Bilietų ratas“ („Theme Park Ticket Wheel“) sukasi dar kartą iki nebelieka sukimų.
- Įprastai, žaidėjas turi 3 „Teminio Parko Bilietų rato“ („Theme Park Ticket Wheel“) sukimus. Kai kurios pozicijos suteikia papildomų sukimų kartu su laimėtais bilietais.
- Kai nebelieka sukimų, „Teminio parko bilietų žaidimas“ („The Theme Park Ticket Game“) baigiasi.
- Kai „Teminio parko bilietų žaidimas“ („The Theme Park Ticket Game“) baigiasi, žaidėjas naudoja bilietus, laimėtus „Teminio parko žemėlapyje“ („Theme Park Map“), kad žaistų „Teminio parko bonus žaidimus“ („The Theme Park Bonus Games“).
- „Teminio parko bonus žaidimai“ („The Theme Park Bonus Games“) negali būti automatiškai aktyvuojami „Teminio parko žemėlapyje“ („Theme Park Map“).
- Kiekvienas „Teminio parko bonus žaidimas“ („The Theme Park Bonus Game“) kainuoja tam tikrą skaičių bilietų, kaip nurodyta „Teminio parko žemėlapyje“ („Theme Park Map“).
- Žaidėjas žaidžia „Teminio parko bonus žaidimus“ („The Theme Park Bonus Games“)iki kol išnaudoja visus bilietus.
- Pasibaigus „Teminio parko bonus žaidimams“ („The Theme Park Bonus Games“), susumuotas laimėjimas iš „Teminio parko bonus žaidimų“ („The Theme Park Bonus Games“) yra pridedamas prie sukimo, kuriame buvo aktyvuotas „Teminio parko bilietų žaidimas“ („Theme Park Ticket Game“).
- „Teminio parko bilietų žaidimas“ („Theme Park Ticket Game“) negali būti pakartotinai suaktyvintas.

Teminio parko bonus ratas („Theme Park Bonus Wheel“)

- „Bonus“ 

simbolis gali atsirasti tik pagrindiniame žai- dime ant 5 būgno ir jis aktyvuoja „Teminio parko bonus ratą“ („Theme Park Bonus Wheel“).
- „Teminio parko bilietų žaidimas“ („The Theme Park Ticket Game“) ir „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) negali būti tuo pačiu metu aktyvuoti pagrindiniame žaidime.
- „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) – tai į 11 pozicijų padalintas ratas: 6 „Teminio parko bonus žaidimo“ („Theme Park Bonus Game“) pozicijos, 4 žetonų laimėjimų pozicijos ir „Teminio parko bilietų žaidimo“ („The Theme Park Ticket Game“) pozicija.

- Žaidėjas sustabdo „Teminio parko bonus ratą“ („Theme Park Bonus Wheel“) paspausdamas „Stop“ mygtuką.
- Kitu atveju, „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) bus automatiškai sustabdytas po 30 sekundžių.
- Jeigu „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Teminio parko bonus žaidimą“ („Theme Park Bonus Game“), žaidėjas privalo žaisti aktyvuotą „Teminio parko bonus žaidimą“ („Theme Park Bonus Game“), nepaisant to, kiek kainuoja bilietai.
- Tik vienas „Teminio parko bonus žaidimas“ („Theme Park Bonus Game“) gali būti aktyvuotas per „Teminio parko bonus rato“ („Theme Park Bonus Wheel“) sukimą.
- Jeigu „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) aktyvuoja „Teminio parko bilietų žaidimą“ („Theme Park Ticket Game“), žaidėjas žaidžia „Teminio parko bilietų žaidimą“ (detalesnis paaiškinimas - „Teminio parko bilietų žaidimo“ („Theme Park Ticket Game“) skyriuje).
- Pasibaigus „Teminio parko bonus žaidimams“ („Theme Park Bonus Games“), galutinis laimėjimas iš „Teminio parko bonus žaidimų“ („Theme Park Bonus Game“) yra pridedamas prie sukimo, kuriame buvo aktyvuotas „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“).
- Jeigu „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) nusileidžia ant žetonų laimėjimo pozicijos, žaidėjas yra apdovanojamas žetonų laimėjimų, kuris prilygsta tuometiniam statymui padaugintam iš daugiklio, nurodyto toje pozicijoje, ir tada žaidėjas sugrįžta į pagrindinį žaidimą.
- „Teminio parko bonus ratas“ („Theme Park Bonus Wheel“) negali būti pakartotinai suaktyvintas.

Teminio parko bonus žaidimai („Theme Park Bonus Games“)

- 6 „Teminio parko bonus žaidimai“ („Theme Park Bonus Games“) yra: „Bokso kriaušė“ („Punchbag“), „Kūjis“ („Sledgehammer“), „Skardinių bokštas“ („Can Tower“), „Kamuolio mėtymo žaidimas“ („Skee Ball“), „Žvejyba“ („Fishing) ir „Ančių šaudymas“ („Duck Shoot“).
- „Bokso kriaušės bonus žaidime“ („Punchbag Bonus Game“) žaidėjas daužo bokso kriaušę ir yra apdovanojamas žetonų laimėjimu, kuris yra tarp 2 ir 25 kartų didesnis už dabartinę statymo sumą.
- Žaidime „Kūjis“ („Sledgehammer“) žaidėjas daužo kūjį ir yra apdovanojamas žetonų laimėjimu, kuris yra tarp 1 ir 100 kartų didesnis už dabartinę statymo sumą.
- Žaidime „Skardinių bokštas“ („Can Tower“) prieš žaidėją atsiranda 3 bokštai, sudaryti iš 6 skardinių.
- Žaidėjas meta po vieną kamuolį į kiekvieną bokštą, kad nuverstų skardines.
- Kiekviena numesta skardinė apdovanoja žaidėją žetonų laimėjimu, kuris yra lygus dabartinei statymo sumai padaugintai iš 2.
- Jeigu visos skardinės yra nuverčiamos, žaidėjas yra apdovanojamas „Visos skardinių bokšto skardinės yra nuverstos“ („All Can Towers Down“) žetonu, kurios vertė yra 864 kartus didesnė už dabartinę statymo sumą. Tai yra papildomas laimėjimas greta pagrindinio laimėjimo iš „Skardinių bokšto“ („Can Tower“) žaidimo.
- Žaidime „Kamuolio mėtymo“ („Skee Ball“) žaidėjas meta 5 kamuolius į kišenes.
- Kiekviena kišenė apdovanoja žaidėją žetonu, kurios vertė yra lygi dabartinei statymo sumai padaugintai iš skaičiaus, nurodyto ant kišenės.
- Žaidime „Žvejyba“ („Fishing) žaidėjas pradeda su 5 žuvų pasirinkimais.
- Kiekviena žuvis apdovanoja žaidėją žetonų laimėjimu, kurio vertė yra tarp 2 ir 50 kartų didesnė nei dabartinė statymo suma.
- Kai kurios žuvys taip pat gali padovanoti papildomus pasirinkimus.
- Gali būti laimėti 5 papildomi pasirinkimai.
- Žaidime „Ančių šaudymas“ („Duck Shoot“) žaidėjas turi 5 šūvius.
- Kiekviena antis apdovanoja žaidėją žetonų laimėjimu, kurio vertė yra tarp 1 ir 50 kartų didesnė nei dabartinė statymo suma.

- Papildomai galima laimėti Daugiklį („Multiplier“).
- „Totalus laimėjimų daugiklio matuoklis“ („Total Win Multiplier Meter“) prasideda nuo 1 „Ančių šaudymo“ („Duck Shoot“) žaidimo pradžioje. Maksimalus daugiklis gali būti 4.
- Pasibaigus „Ančių šaudymo“ („Duck Shoot“) žaidimui, galutinis daugiklis yra pritaikomas visiems žetonams, laimėtiems per „Ančių šaudymo“ („Duck Shoot“) žaidimą.
- „Teminio parko bonus žaidimai“ („Theme Park Bonus Games“) gali būti aktyvuotas dviem būdais: per „Teminio parko bilietų žaidimą“ („Theme Park Ticket Game“) arba per „Teminio parko bonus ratą“ („Theme Park Bonus Wheel“).
- „Teminio parko bonus žaidimai“ („Theme Park Bonus Games“) negali būti žaidžiami automatiškai.

Grąža žaidėjui
- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.52%

316.5. Laimėjimų lentelė:



317. Žaidimas „Dvigubas sukimas - Prabangus“ („Twin Spin Deluxe“)
317.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR
317.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR
317.3. Didžiausias laimėjimas: 100000,00 EUR
317.4. Žaidimas „Dvigubas sukimas - Prabangus“ („Twin Spin Deluxe“) yra 6 būgnų, 5 eilių lošimas su „Cluster Pays“ ir „Twin Reel“ mechanikomis.
- Lošimas lošiamas naudojant „Cluster Pays“ mechaniką, 1-10 statymo lygius (10 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingas žetonų vertes.
- Nėra statymo linijų.
- Grupės simboliu laikomas simbolis, kuris horizontaliai arba vertikaliai sutampa su šalia esančiu simboliu.
- 9 ar daugiau simboliai, sudarantys grupę, skiria laimėjimą pagal laimėjimų lentelę.
- Kelios simbolių grupės, kurios nėra susijungusios, išmoka laimėjimus už atskiras grupes.
- Vienkartiniai laimėjimai nuo kelių grupių yra sudedami.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- **Automatinis statymas** neaktyvus.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Grupės laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.

• Grupės laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonųvertės.
• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
• Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.

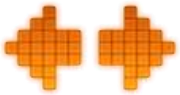
„Twin Reel“ funkcija



• Kiekvienas sukimas prasideda su dviem identiškais ir tarpusavyje sujungtais gretimai esančiais būgnais. Sukimo metu dvigubi būgnai gali išsiplėsti ir tapti trigubais, keturgubais, penkiagubais ar net šešiagubais būgnais.
• Pradžioje sukimo bet kurie iš 6 būgnų gali susijungti į vieną identišką dvigubą būgną.
• Būgnų skaičius, kurie yra sujungiami, yra atsitiktiniai ir atsiranda kiekviename sukime.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,61%.

317.5. Laimėjimų lentelė



318. Žaidimas „Universalūs monstrai - Fantomo prakeiksmas“ („Universal Monsters™ The Phantom's Curse“)

318.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

318.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

318.3. Didžiausias laimėjimas: 160000,00 EUR

318.4. Žaidimas „Universalūs monstrai - Fantomo prakeiksmas“ („Universal Monsters™ The Phantom's Curse“) yra 5 būgnų, 4 eilių lošimas su šiomis funkcijamis: „Laukinis pasikeitimai“ („Wild Substitutions“), „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliu, 3 Bonus simboliais, kurie veikia kaip „Laukinis“ („Wild“), „Pasirinkimo“ („Pick“) ir „Spausti bonuso žaidimą“ („Click Bonus Game“) simboliai, Papildomi sukimai ir „Lipni persukimo“ („Sticky Wild Re-spin“) funkcija.

- Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (20 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.
- **Automatinis statymas** neaktyvus.
- „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus būgno simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir „Bonus“ simbolius.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos iš abiejų pusių laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami abiem atvejais – kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Papildomi sukimai ir persukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

Pagrindinis žaidimas

- Tiek pirmas, tiek paskutinis būgnas gali turėti sulipusius Bonus simbolius (išskyrus Papildomų sukimų metu).
- Yra trys skirtingi sulipusių Bonus simbolių tipai: „Sulipęs Fantomas“ („Stacked Phantom“)  atsiranda tik pirmame būgne, kai „Sulipusi kaukė“ („Stacked

Mask“)  ir „Sulipusi Kristina“ („Stacked Christine“)  atsiranda tik paskutiniame būgne.

- „Išsklaidyti“ („Scatter“) 

simbolis atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Papildomi sukimai ir „Bonus“ funkcijas negali atsirasti tuo pat metu.
- „Sulipę Bonus“ („Stacked Bonus“) simboliai veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simboliai.

„Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“)

- „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) bonus žaidimas yra pradedamas, kai „Stacked Phantom“ simbolis pilnai atsiranda pirmame būgne ir „Stacked Christine“ simbolis pilnai atsiranda penktame būgne.
- Šie simboliai laikomi pilnai atsiradusiais, kai jie užima 2 iš 4 vietų viename būgne.
- Šie „Stacked“ simboliai sudaro bloką iš 2 dviejų simbolių.
- Bonus žaidimas turi 2 lygius.
- Pirmame lygyje žaidėjas turi išsirinkti iš 8 rožių. Kai kurios rožės atskleidžia žetonų laimėjimus, kol kitos atskleidžia blokavimo simbolius.
- Žaidėjas renkasi rožes iki tol, kol atsiranda blokavimo simbolis.
- Kai žaidėjas pasirenka blokavimo simbolį pirmame lygyje, žaidimas persikelia į antrą lygį.
- Antrame bonus žaidimo lygyje žaidėjas turi rinktis vieną iš trijų veidrodžių. Veidrodžiai reprezentuoja dauginamąjį, kuris gali būti x1, x2, x3 ir padauginti žetonų laimėjimą iš pirmo lygio.
- Žetonų laimėjimas iš pirmo lygio yra padauginamas pagal pasirinktą dauginamąjį ir išmokamas.
- Pirmasis pasirinkimas pirmame lygyje visada bus žetonų laimėjimas.
- Pabaigoje „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“), galutinis laimėjimas yra pridedamas prie bet kurių laimėjimų iš to sukimo, kuris aktyvavo šią funkciją.
- Žetonų laimėjimas, kuri gali būti laimimas pirmame lygyje, yra: 20, 40 arba 100 žetonų (padaugintų iš statymo lygio).
- Daugiausiai „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) žaidimo metu gali būti laimima 7200 žetonų.

„Kaukėto Fantomo persukimai“ („Masked Phantom Re-spin“)

- Šie persukimai prasideda tada, kai „Stacked Phantom“ simbolis pilnai pasirodo pirmame būgne ir „Stacked Mask“ simbolis pilnai pasirodo penktame būgne.
- Šie „Bonus Stacked“ simboliai, taip pat ir kaukės („Mask“)  ir Fantomo („Phantom“) simboliai matomi sukimo, kuris aktyvavo persukimus, metu, pavirsta į „Laukinis“ („Wild“)  ir prilimpa prie būgno dar vieno Papildomo persukimo metu.
- Jokių bonus simbolių ar „Išsklaidymo“ („Scatters“) simbolių neatsiranda persukimų metu.

• „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“), Papildomi sukimai ir papildomai persukimai (Re-spins) negali būti įjungti persukimų metu.
• Pasibaigus šiems persukimams, galutinis laimėjimas pridedamas prie bet kurių laimėjimų nuo to sukimo, kuris aktyvavo šiuos persukimus.
• Prieš persukimus, visi laimėjimai pagrindiniame žaidime yra apskaičiuojami ir tik tada prasideda persukimas.
Papildomi sukimai
• 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikia Papildomų sukimų.
• Papildomų sukimų metu, virš visų būgnų atsiranda šviestuvas su penkiomis virvėmis, kurių kiekvienas sujungta su atskiru būgnu.
• Nusileidęs „Masked Phantom“ simbolis ant būgno nukerta tą virvės sekciją ir paryškina tą būgną, kuris buvo sujungtas.
• Kai virvė būna nukertama nuo būgno, kiti „Masked Phantom“ simboliai atsiranda tame būgne ir nebenukerta kitų virvių nuo kitų būgnų.
• Kai visos penkios virvės atsiranda kituose būgnuose ir jas nukerta, šviestuvas nukrinta ir Papildomi sukimai pasibaigia.
• „Masked Phantom“ simbolis veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis Papildomų sukimų metų.
• Kai „Masked Phantom“ simbolis atsiranda būgne ir nukerta virvę, visi „Masked Phantom“ simboliai tame būgne tampa pilnai sulipusiais „Masked Phantom“ simboliais kito sukimo metu ir išlieka tokiais visos Papildomų sukimų sesijos metu. Pilnai sulipę „Masked Phantom“ simboliai sudaro 4 „Masked Phantom“ simbolių bloką.
• Papildomų sukimų metu, galutinis laimėjimas nuo Papildomų sukimų būna pridedamas prie bet kurių laimėjimų nuo to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
• Papildomai Papildomi sukimai negali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
• „Scatter“, „Mask“ ir įprastiniai „Phantom“ simboliai neatsiranda būgnuose Papildomų sukimų metu.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,57%.

318.5. Laimėjimų lentelė



319. Žaidimas „Laukiniai laukiniai vakarai: didysis traukinio apiplėšimas“ („Wild Wild West: The Great Train Heist™”)

319.1. Mažiausias statymas: 0,10 EUR

319.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

319.3. Didžiausias laimėjimas: 10 000,00 EUR / 10 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

319.4. Žaidimas „Laukiniai laukiniai vakarai: didysis traukinio apiplėšimas“ yra5 būgnų, 3 eilių, 10 linijų (fiksuotų) lošimas su 4 skirtingomis „Laukinėmis“ („Wild“) funk- cijomis, „Papildomais sukimais“ („Free Spins“) ir „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) funkcija.

- Lošimas lošiamas 10 fiksuotų statymo linijų, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Įprastas „Laukinis“ („Wild“) simbolis veikia tik kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išskaidymo“ („Scatter“) ir „Bonus“ („Bonus“) simbolius.

- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna nuo – kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai yra išmokami ant statymo linijų, išskyrus žetonų laimėjimus, įvykusius per „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) funkciją.
- Pasibaigus „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) funkcijai, galutinis laimėjimas iš „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) funkcijas yra pridedamas prie visų laimėjimo iš sukimo, kuris aktyvavo „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) funkciją.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai atsiradę bet kur ant būgnų pagrindiniame žaidime aktyvuoja Papildomus sukimus („Free Spins“), remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).
- 3 „Išskaidymai“ („Scatters“) = 10 Papildomų sukimų („Free Spins“)
- 4 „Išskaidymai“ („Scatters“) = 20 Papildomų sukimų („Free Spins“)
- 5 „Išskaidymai“ („Scatters“) = 30 Papildomų sukimų („Free Spins“)
- Prieš prasidedant Papildomų sukimų sesijai („Free Spins“), pasirodo „Laukinis selektoriaus ratas“ („Wild Selector Wheel“) ir pradeda suktis. Po to, kai žaidėjas sustabdo ratą, „Laukinio“ („Wild“) funkcija yra atsitiktinai parenkama ir aktyvuojama.
- Kitu atveju, ratas automatiškai sustoja po 30 sekundžių.
- Per Papildomus sukimus („Free Spins“), atsitiktine tvarka kiekvieno sukimo metu ant 1-3 būgnų atsiranda „Uždengiantis laukinis“ („Overlay Wild“) simbolis ir veikia taip pat kaip aktyvi „Laukinio“ („Wild“) funkcija.
- „Uždengiantis laukinis“ („Overlay Wild“) simbolis atsitiktine tvarka atsiranda ant būgno pozicijos, kuri dar nėra uždengta „Laukinio“ („Wild“) funkcija.
- „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai yra suskaičiuojami prieš atsirandant „Uždengiančio laukinio“ („Overlay Wild“) simboliui ar „Laukinio“ („Wild“) funkcijai.
- Papildomi laimėti Papildomi sukimai („Free Spins“) yra automatiškai pridedami prie dabartinės Papildomų sukimų („Free Spins“) sesijos be naujo „Laukinio selektoriaus rato“ („Wild Selector Wheel“).
- Pasibaigus Papildomiems sukimams („Free Spins“), galutinis laimėjimas iš Papildomų sukimų („Free Spins“) yra pridedamas prie visų laimėjimo iš sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Papildomi sukimai („Free Spins“) yra žaidžiami tame pačiame statymo lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Kiekviena Papildomų sukimų („Free Spins“) sesija atsitiktine tvarka parodo vieną iš keturių skirtingų „Laukinio“ („Wild“) funkcijų, kurios gali atsirasti bet kur ant būgnų:



Įprastas laukinis („Regular Wild“)

- „Įprastas laukinis“ („Regular Wild“) simbolis veikia tik kaip „Laukinio“ („Wild“) simboliai ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išskaidymo“ („Scatter“) simbolius.

Besiplečiantis laukinis („Expanding Wild“)

- „Besiplečiančio laukinio“ („Expanding Wild“) simbolis automatiškai išsiplečia, kad uždengtų visą būgną, ant kurio jis atsirado, jeigu tai nulems, kad statymo linija laimės.

X2 laukinis daugiklis („X2 Multiplier Wild“)

- Laimėjimai su „X2 laukinio daugiklio“ („X2 Multiplier Wild“) simboliais yra padauginami du kartus, kai užbaigiama laiminčioji statymo linija.

Sklindantis laukinis („Spreading Wild“)

- Sklindančio laukinio“ („Spreading Wild symbol“) simbolis paverčia vieną gretimą arba įstrižai esantį simbolį į papildomą „Laukinio“ („Wild“) simbolį.

„Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) funkcija

- „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) funkcija yra aktyvuojama tik pagrindiniame žaidime, kai 3 „Bonus“ simboliai atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Žaidėjas paspaudžia ant vieno iš „Bonus“ simbolių, kad pamatytų žetonų laimėjimą.
- Tik 1 prizas yra įteikiamas per „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) žaidimą.
- Kai žaidėjas gauna laimėjimą, kitų dviejų nepasirinktų „Bonus“ simbolių laimėjimai yra atskleidžiami.
- Žetonų laimėjimai „Pasirink ir paspausk“ („Pick and Click“) žaidime varijuoja nuo x5 – x50 X statymo suma.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę. Norint sugrįžti į žaidimą, spauskite mygtuką x.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.7%

319.5. Laimėjimų lentelė:



* Regular Wild – įprastas Laukinis; Free Spins – Papildomi sukimai; Expanding Wild – išsiplėčiantis Laukinis; x2 Multiplier Wild – dvigubo dauginamojo Laukinis; Spreading Wild – besiplėčiantis Laukinis.



320. Žaidimas „Vilkas Cubas“ („Wolf Cub™”)

320.1. Mažiausias statymas: 0,20 EUR

320.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

320.3. Didžiausias laimėjimas: 400 000,00 EUR / 400 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

320.4. Žaidimas „Vilkas Cubas“ („Wolf Cub™“) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, ku- riame yra „Laukiniai“ („Wild“) pakeitimai, „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai ir Papil- domi sukimai („Free Spins“) su „Pūgos“ („Blizzard“) funkcija.

- Lošimas lošiamas 20 linijų fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.

- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio. Šis skaičius taip pat yra dauginamas iš bet kurių esančių daugiklių.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna nuo – kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijų.

Laukinis („Wild Symbol“)



- Simboliai „Laukinis“ („Wild“) gali atsirasti ant bet kurio būgno pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose („Free Spins“) ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išskaidymo“ („Scatter“).
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“) pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

Papildomi sukimai („Free Spins“)

- 3 ar daugiau „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai atsiradę bet kur ant būgnų pagrindiniame žaidime aktyvuoja Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Kai Papildomi sukimai („Free Spins“) yra aktyvuoti, visi būgnai su „Išskaidymo“ simboliais sukasi su Papildomų sukimų („Free Spins“) numeriais ant jų. Kai būgnai sustoja, žaidėjas yra apdovanojamas tokiu Papildomų sukimų („Free Spins“) skaičiumi, kokia yra visų Papildomų sukimų („Free Spins“) skaičiaus, matomų ant būgnų, sumai.
- Maksimalus kiekis Papildomų sukimų („Free Spins“), kurį gali gauti žaidėjas, yra 115.

Pūgos funkcija („Blizzard“)

- Per Papildomus sukimus („Free Spins“), jeigu vienas simbolis pilnai nusileis ant 1 būgno, visi tokie patys simboliai, esantys ant kitų būgnų, pasklis 1 būgno link, užpildydami erdves eilėje tarp jų ir sutampančių simbolių ant 1 būgno.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai dalyvauja „Pūgos“ („Blizzard“) funkcijaje, jeigu tik nusileidžia visiškai sukrauti ant 1 būgno.
- Papildomi sukimai („Free Spins“) negali būti laimėti per Papildomus sukimus („Free Spins“).
- Papildomi sukimai („Free Spins“) yra žaidžiami tame pačiame statymų lygyje ir su ta pačia žetonų verte kaip ir sukimas, kuriame buvo aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).
- Pasibaigus Papildomiems sukimams („Free Spins“), galutinis Papildomų sukimų („Free Spins“) laimėjimas yra pridedamas prie sukimo, kurio metu buvo aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“), laimėjimų.
- Pasibaigus Papildomiems sukimams („Free Spins“), žaidimas sugrįžta į sukimą, kuriame aktyvuoti Papildomi sukimai („Free Spins“).

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint sugrįžti į žaidimą.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.34%

320.5. Laimėjimų lentelė:





321. Žaidimas „Bolivudo istorija“ („Bollywood Story“)

321.1. Mažiausias statymas: 0,09 EUR

321.2. Didžiausias statymas: 90,00 EUR

321.3. Didžiausias laimėjimas: 90000,00 EUR

321.4. Žaidimas „Bolivudo istorija“ („Bollywood Story“) yra 5 būgnų, 3 eilių ir 9 statymo linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“) ir Papildomi sukimai.

• Lošimas lošiamas su fiksuotomis 9 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

• Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.

• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.

• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.

• Žetonai („**COINS / ŽETONAI**“) rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
• Statymo lygis yra žetonų skaičius statymo linijoje.
• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iškairės į dešinę.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

„Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“)

• „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolių pakeitimai išmoka didžiausią įmanomą laimėjimų kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
• Kiekvieno sukimo metu pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metų „Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“) atsiranda ant įprastinių simbolių viršaus ir paverčia juos „Laukinis“ („Wild“) simboliais. Tik laimėjusioje statymų linijoje atsiradę „Laukinis“ („Wild“) simboliai yra skaitomi kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis.





• Nuo 2 iki 4 „Plaukiojantys Laukiniai“ („Floating Wilds“) simbolių gali atsirasti bet kurio sukimo metu pagrindiniam žaidime.
• Nuo 3 iki 6 „Plaukiojantys Laukiniai“ („Floating Wilds“) simbolių gali atsirasti bet kurio sukimo metu Papildomų sukimų metų.
• Jei „Plaukiojantis Laukinis“ („Floating Wild“) atsiranda ant „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio, abu simboliai būgne išlieka aktyvūs: 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja Papildomus sukimus, o „Plaukiojantys Laukiniai“ („Floating Wilds“) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.

Papildomi sukimai („Free Spins“)

• 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime ir Papildomų sukimų metų, aktyvuoja Papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
• 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 10 Papildomų sukimų
• 4 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 20 Papildomų sukimų
• 5 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 30 Papildomų sukimų
• Papildomai laimimi Papildomu sukimai automatiškai pridedami prie jau turimų Papildomų sukimų.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Galutinis laimėjimas nuo Papildomų sukimų yra pridedamas prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimo.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
• Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.



Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.

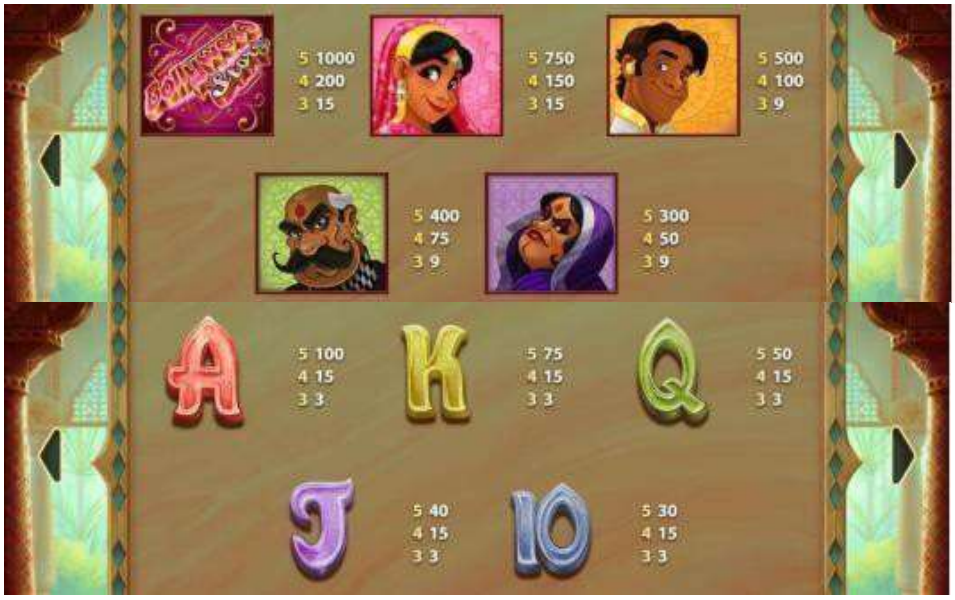
Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,1%.

321.5. Laimėjimų lentelė



3 Išsklaidyti („Scatter“) simboliai = 10 papildomi sukimai
4 Išsklaidyti („Scatter“) simboliai = 20 papildomi sukimai
5 Išsklaidyti („Scatter“) simboliai = 30 papildomi sukimai



322. Žaidimas „Kiaušinių matematika“ („EggOMatic™“)

322.1. Mažiausias statymas: 0,2 EUR
322.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR
322.3. Didžiausias laimėjimas: 10000,00 EUR
322.4. Žaidimas „Kiaušinių matematika“ („EggOMatic™“) yra 5 būgnų, 3 linijų, 20 eilučių lošimas su Laukinėmis galimybėmis, Papildomais sukimais ir 4 skirtingais funkciniais kiaušiniais – Išplintantis Laukinis kiaušinis, Papildomų sukimų kiaušinis, Žetonų laimėjimo kiaušinis ir Kiaušinis Siurprizas.

- Žaidimas yra žaidžiamas su 20 eilučių linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („LEVEL / LYGIS“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („COIN VALUE“) žymeklį.
- ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.
- MAX BET žaidžia per didžiausiu galimu statymų lygiu ir dabartine žetonų verte. Žaidžiant bet kokį žemesnį Statymų lygį, MAX BET turi būti paspaustas du kartus, kad žaistų sukimą pasirinktu lygiu.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia eilute, skaičius.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus sumai, kurią parodo Laimėjimų lentelė, padauginta iš statymų lygio ir kiek kartų šis simbolis pasirodo ant kiekvieno būgno.
- Statymų laimėjimas žetonais yra lygus Laimėjimų lentelės rodikliui, padaugintam iš statymų lygio.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas jei iš eilės pereinama nuo kairiojo būgno į dešinį būgną.
- Vienu metu laimi įvairios statymų eilutės.
- Visi žetonų laimėjimai taikomi statymų linijų laimėjimams ir Žetonų laimėjimo kiaušiniams.
- Vienu metu laimi daugiau nei vienos funkcijos kiaušiniai.

Kiaušinių Matematika ir Konvejerio juosta

- Kiaušinių Matematikos žaidime yra kiaušinių daviklis, pakrautas su skirtingų savybių kiaušiniais; išplintantis laukinis kiaušinis, Papildomų sukimų kiaušinis, žetonų paėmimo kiaušinis ir kiaušinis siurprizas.
- Konvejerio juostoje prie kiaušinių esanti funkcija virš būgnų yra įjungiama, kailaukinis simbolis atsitiktinai atsiranda ant būgno žemiau.
- Laukinių kiaušinių išplitimas paverčia visus gretimus ir įstrižainius simbolius papildomais laukiniais simboliais. Papildomi Laukiniai simboliai iš Besiplėčiančio Laukinio ("Wild Spreading") neaktyvina jokių funkcinių kiaušinių iš ant jų esančio konvejerio būgnai.
- Papildomo sukimo Kiaušiniai įjungia kiaušiniuose parodytų Papildomų sukimų skaičių.
- Kiaušiniuose laimėti žetonai pridedami prie bendros laimėjimo eilutės žetonų.
- Laimėjimai su Žetonų laimėjimo kiaušiniais yra lygūs kiaušinių rodymui.
- Kiaušinis siurprizas yra vienas iš ypatingų kiaušinių.
- Kiaušinių Matematikos kiaušinių daviklis yra dešinėje būgno pusėje, o konvejerio juosta yra tiesiai virš būgnų.
- Žaidimo pradžioje konvejerio juosta tuščia.
- Kiekvienas sukimas gali pristatyti Kiaušinių matematikos kiaušinį atsitiktine tvarka ant konvejerio būgnai virš dešiniojo ritinio.
- Vėlesni ("Subsequent") sukimai tuo pačiu statymu lygiu ir žetonų verte nukreipia kiaušinį išilgai konvejerio būgnai po vieną būgną į kairę per sukimą.
- Jei dabartinis statymas yra pakeltas ir paspaudžiamas, visi konvejerio būgnai kiaušiniai bus pašalinti.
- Vienu metu konvejerio juostoje gali pasirodyti ne daugiau kaip 5 kiaušiniai.

Laukinis ir Išplintantis laukinis

- Laukiniai simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti visus simbolius pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose
- Laukinis simbolis ir Išplintantis Laukinis simboliai suteikia didžiausią įmanomą kombinuotą laimėjimą pagal Laimėjimų lentelę.
- Pagrindiniame žaidime ir Papildomuose sukimuose, Išplintantis Laukinis aktyvinamas, kai Besiplėčiantis Laukinis ("Spreading Wild") kiaušinis nukrinta į įprastą laukinį simbolį, kuris pasirodo ant būgno, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus įprastus laukinius simbolius.
- Išplintantis Laukinis simbolis paverčia visus gretimus ir įstrižainius simbolius papildomais laukiniais simboliais.



Papildomi sukimai

- Papildomų sukimų kiaušiniai ant konvejerio būgnai tiesiai virš laukinio simbolio suaktyvina Papildomus sukimus. Papildomų sukimų skaičius yra atsitiktinis dydis ir rodomas ant kiaušinio pagal Laimėjimų lentelę.
- Papildomų sukimų pradžioje “Kiaušinių matematika” pristatys 4 kiaušinius ant konvejerio būgnai. Įdėkite penktą kiaušinį, kol būgnai sukasi.
- Kitas sukimas ir kiekvienas paskesnis sukimas įkelia naują kiaušinį ant konvejerio būgnai, taigi kiaušiniai visada juda išilgai konvejerio būgnai.
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvino Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų laimėjimas pridedamas prie bet kurios eilutės laimėjimo
- Papildomi sukimai įjungiami, kai Papildomuose sukimuose kiaušinis ant konvejerio būgnai yra tiesiogiai surenkamas Laukiniu simboliu, esančiu žemiau Papildomų sukimų kiaušinio, per Papildomų sukimų režimą. Laukinis simbolis atsitiktinai pasirodo būgnuose.
- Papildomi sukimai, kurie laimėti, automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
- Bendras laimėjimo laukas apima bet kokius laimėjimus per Papildomus sukimus, pridėtus prie bet kurio laimėjimo sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai.
- Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas grįžta į sukimą, kuriame buvo įjungti Papildomi sukimai. Konvejerio juosta grįžta į būseną, kai buvo įjungti Papildomi sukimai.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.

	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.48%

322.5. Laimėjimų lentelė:



* Free Spins Egg – papildomų sukimų kiaušinis; Free Spin Amounts – papildomų sukimų kiekiai.



* Free Spins Eggs – papildomų sukimų kiaušiniai; Coin Win Amounts on Bet Level 1 – žetonų laimėjimų kiekiai 1 statymo lygyje.



323. Žaidimas „Piratai vaiduokliai“ („Ghost Pirates“)

323.1. Mažiausias statymas: 0,01 EUR

323.2. Didžiausias statymas: 62,50 EUR

323.3. Didžiausias laimėjimas: 48000,00 EUR

323.4. Žaidimas „Piratai vaiduokliai“ („Ghost Pirates“) yra 5 būgnų lošimas su 243 būdais laimėti, turintis šias funkcijas: „Išsklaidyti laimėjimai“ („Scatter wins“), Papildomi sukimai ir „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai.

- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Nėra statymo linijų.
- Lošimas lošiamas 3, 9, 27, 81 arba 243 statymo būdais su 1-5 statymo lygiais.
- Statymo būdas nustatomas **BET WAYS** pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis nustatomas **BET LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTĖ** pasirinkimo laukelyje.
- **Didžiausias statymas** yra lošiamas su didžiausiu statymo būdu, didžiausiu statymo lygiu ir nustatyta žetonų verte.
- Laimėjimų apskaičiavimai vyksta pagal sutampančių simbolių kombinacijas iš kairės į dešinę.
- Laimėtos kombinacijos pirmasis simbolis privalo būti ant pirmojo būgno.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo būdo laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų metu, „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pasirodyti tik ant 2 ir 4 būgnų.
- „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

• 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) 

simboliai, atsirandantys iš eilės būgnuose pagrindiniame žaidime, aktyvuoja Papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
• Žetonų laimėjimai iš „Scatter“ simbolių yra apskaičiuojami padauginus galutinį sukimo statymą ir vertę, rodomą laimėjimų lentelėje.
• Vienkartiniai skirtingų statymo būdų laimėjimai yra pridedami.
• Visi laimėjimai išmokami tik ant pasirinktų statymo būdų, išskyrus laimėjimus su „Scatter“ simboliais.

Papildomi sukimai (Free Spins)

• 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys iš eilės būgnuose pagrindiniame žaidime, aktyvuoja Papildomus sukimus pagal laimėjimų lentelę.
• „Scatter“ simboliai turi atsirasti iš eilės, pradedant nuo būgno iš kairės.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomi sukimai gali būti laimėti Papildomų sukimų metu.
• Statymo būdo laimėjimai Papildomų sukimų metu trigubinami (x3).
• Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas nuo Papildomų sukimų, yra pridedamas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas


Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).


Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.


Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.


Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Automatinio statymo mygtukas neaktyvus.


Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.


Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.


Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,28% - 96,88%.
• Kuo didesnis statymo būdų skaičius, tuo didesnė grąža žaidėjui,

323.5. Laimėjimų lentelė



324. Žaidimas „Kosmoso karai“ („Space Wars™”)

324.1. Mažiausias statymas: 0,4 EUR

324.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

324.3. Didžiausias laimėjimas: 5 000,00 EUR / 10 000 žetonų – vienoje statymo linijoje

324.4. Žaidimas „Kosmoso karai“ („Space Wars“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, kuriame yra „Laukinis“ („Wild“) pakeitimai, vienas ant kito sudėti simboliai ir Papildomi pakartotiniai sukimai („Re-spin“).

- Lošimas lošiamas 40 linijų fiksuotomis statymo linijomis, 1-10 statymų lygiais ir skirtinga žetonų verte.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.

- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingi būna abu atvejai – tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.
- Lošimo lygis yra lygus skaičiui žetonų pastatytų vienoje statymo linijoje.
- Laimi tik tie žetonai, kurie yra pastatyti ant statymo linijos.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.



Simbolis „Laukinis“ („Wild”)

- Pagrindiniame žaidime ir pakartotiniame sukime, simbolis „Laukinis“ („Wild“) gali pasirodyti tik antrame ir ketvirtame žaidimo būgnuose ir pakeisti visus simbolius.
- Simbolio „Laukinis“ („Wild“)  pakeitimas išmoka didžiausią galimą laimėti kombinaciją statymų linijoje, remiantis Laimėjimų lentele („Paytable“).

Pakartotinis sukimas („Re-Spin”)

- Pradinės statymų linijos laimėjimai aktyvuoja vieną Papildomą Pakartotinį sukimą („Re-spin“).
- Pakartotiniai sukimai („Re-spins“) yra lošiami kituose būgnuose nei kad vyko pradinis sukimas.
- Kai aktyvuojamas pakartotinis sukimas („Re-spin“), laimėjimo simbolis statymo linijoje pasirodo „Klonavimo sekcijoje“ („Cloning Pod“). Simbolis yra klonuojamas ir visi klonuoti simboliai yra uždedami ant pakartotinio sukimo būgnų.
- Pakartotiniame sukime („Re-spin“) klonuotas simbolis yra rodomas uždėtas ant būgno.
- Pakartotiniai sukimai („Re-spins“) yra žaidžiami tame pačiame lošimo lygyje ir žetonų verte kaip ir sukimas, kuris aktyvavo pakartotinį sukimą.
- Pakartotinio sukimo laimėjimai yra pridedami prie bet kurių pradinės statymo linijos laimėjimų.
- Į galutinį laimėjimo lauką įeina visi laimėjimai iš pradinio sukimo pridedant visus laimėjimus iš pakartotinių sukimų.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.

	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint sugrįžti į žaidimą.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.75 %

324.5. Laimėjimų lentelė:



325. Žaidimas „Būgno vagystė“ („Reel Steal™“)

325.1. Mažiausias statymas: 0,09 EUR

325.2. Didžiausias statymas: 45,00 EUR

325.3. Didžiausias laimėjimas: 187500,00 EUR

325.4. Žaidimas „Būgno vagystė“ („Reel Steal™“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 9 linijų, dauginamų žetonų lošimas su Išsklaidymų laimėjimų galimybėmis, Papildomais sukimais ir nenuspėjamais keitimais („Wild substitutions“).

- Žaidimas yra žaidžiamas su 9 linijomis (fiksuota), 1-10 statymų lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymų lygis nustatomas naudojant lygių („**LEVEL / LYGIS**“) žymeklį.
- Žetonų vertė nustatoma naudojant žetonų vertės („**COIN VALUE**“) žymeklį.
- **ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas turi statymams, skaičių.

- Žaidžiant aukščiausią statymų lygį, **MAX BET** žaidžia per maksimalias statymų linijas ir dabartinę žetonų vertę. Žaidžiant bet kokį žemesnį statymų lygį, **MAX BET** turi būti paspaustas du kartus, kad žaistų sukimą pasirinktu lygiu.
- Laimėję deriniai ir išmokėjimai atliekami pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Laukinis simbolis 

pakeičia visus simbolius, išskyrus “Scatter” 

simbolius.
- Laukinis simbolis suteikia aukščiausią laimėjimo galimybę kombinacinėje statymų linijoje pagal Laimėjimų lentelę.
- Statymų linijos laimėjimai su simboliu „Wild“ mokami x5.
- “Scatter” laimėjimas išmokamas visas eilutes padauginus iš išmokėjimo, nurodyto Laimėjimų lentelėje.
- "Scatter" laimėjimai pridedami prie bet kurios statymų eilutės laimėjimo.
- Statymų linijos laimėjimas mokamas jei iš eilės pereinama nuo kairės į dešinę, išskyrus Scatter simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Statymų lygis yra žetonų, už kuriuos teikiama bet kokia eilute, skaičius.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi laimėjimai mokami tik statymų linijomis, išskyrus laimėjimus su Scatter simboliais.

Papildomi sukimai

- Pagrindiniame žaidime, 3 ar daugiau Išsklaidymo simboliai, rodomi bet kuriame pagrindinio žaidimo būgne, suaktyvina Papildomus Sukimus. Papildomų sukimų skaičius skaičiuojamas pagal Laimėjimų lentelę.
- Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymų lygiu ir žetonų verte kaip sukimas, kuris suaktyvina Papildomus sukimus.
- Papildomų sukimų metu statymų linijos laimėjimas išmokamas x5. Neįtraukiami papildomi sukimai.
- Tai reiškia, kad statymų linija laimi su "Wild" simboliu Papildomuose sukimuose, sumokėjus Papildomų sukimų daugiklį (x5), padaugintą iš "Wild" daugiklio (x5).
- Kiekvienas "Scatter" simbolis, kuris pasirodo ant bet kurio būgno per Papildomus sukimus, įjungia vieną sukimą.
- Papildomuose sukimuose "Scatter" simboliai apdovanojami tik Papildomais sukimais. Jie neturi išmokėjimo.
- Šie Papildomi sukimai automatiškai pridedami prie dabartinių Papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų pabaigoje visa iš Papildomų sukimų laimėta suma pridedama prie bet kurio laimėjimo, gauto iš sukimo, kuriame aktyvuojami Papildomi sukimai.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funk-

	usti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte p pat galima spausti tarpo klavišą).

cijas.

	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spustelėkite, kad grįžtumėte į pagrindinį žaidimą.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95.87%

325.5. Laimėjimų lentelė:





326. Žaidimas „Džiumandži“ („Jumanji™”)

326.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

326.2. Didžiausias statymas: 200,00 EUR

326.3. Didžiausias laimėjimas: 2800 EUR

326.4. Žaidimas „Džiumandži“ („Jumanji®“) yra 5 būgnų lošimas su 4 atsitiktinė- mis funkcijamis: „Stalo žaidimu“ („Board Game“) su 4 skirtingais Papildomais sukimais

(„Free Spins“), „Paslaptinga funkcija“ („Mystery Feature“), žetonų laimėjimais ir papildomais kauliukų metimais. 5 būgnai yra sudėlioti į geometrinę formą, kai būgnai yra 3, 4, 5, 4, 3 simboliai kyla aukštyn iš kairės į dešinę.

- Lošimas lošiamas su 36 statymo linijomis (fiksuotomis), 1-10 statymo lygiais (10 žetonų per LEVEL / LYGISį) ir su skirtingomis žetonų vertėmis.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- „Laukinis“ („Wild“) 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išskaidymo“ („Scatter“) 

simbolį.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama aukščiausiu statymų lygmeniu ir su tuometine žetonų verte. Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus laimėjimui, parodytam Laimėjimų lentelėje („Paytable“) ir padaugintam iš lošimo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Tik didžiausias laimėjimas statymo linijoje yra išmokamas.
- Statymo linijos laimėjimas yra išmokamas, kai yra laimingos linijos nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Vienu metu įvykstantys laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

Kiekviena „Džiumandži“ („Jumanji®“) funkcija yra žaidžiama tame pačiame lošimo lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kaip ir sukimas, kuris aktyvavo funkciją.
Pastaba: tik viena funkcija gali būti aktyvuota viename sukime.

Pagrindinės žaidimo funkcijas

Atsitiktinės funkcijas gali būti aktyvuotus tik per pagrindinį žaidimą:

- „Lipnūs vynuogynai” („Sticky Vines“)
- „Musonų laukiniai“ („Monsoon Wilds“)
- „Beždžionių chaosas“ („Monkey Mayhem“)
- „Laukinis bėgimas“ („Wild Stampede“)

Kiekviena atsitiktinė funkcija veikia vieno sukimo metu.

„Lipnūs vynuogynai” („Sticky Vines“) 

- Jeigu yra laimėjimai mažiausiai 2 statymų linijose ir daugiausia 9 bendrai, ir kitos funkcijas nebuvo aktyvuotos, tada atsiranda galimybė „Lipnių vynuogynų” („Sticky Vines“) funkcijai būti aktyvuotai.
- Jeigu „Lipnių vynuogynų” („Sticky Vines“) funkcija yra aktyvuota, pakartotiniai sukimai yra dovanojami, kas padidina laimėjimą.

● Per „Lipnių vynuogynų” („Sticky Vines“) funkciją, visi simboliai tampa laimėjimo dalimi ir visi „Laukiniai“ iš pradinio sukimo (net jeigu jie nėra dalis laimėjimo) prilimpa prie būgnų, ir visi kiti simboliai sukasi dar kartą.
● Ant būgnų simboliai sukasi nepriklausomai, tačiau tuo pat metu.
● Pakartotiniai sukimai yra dovanojami iki kol nebeprilimpa nauji laimintys simboliai arba iki kol visas žaidimo laukas yra užpildytas.
● Kai „Lipnių vynuogynų” („Sticky Vines“) funkcija baigiasi, laimėjimai yra įvertinami ir įteikiami, priklausomai nuo Laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Musonų laukiniai“ („Monsoon Wilds“)



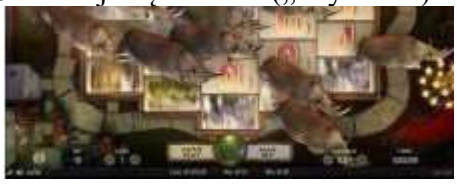
● Jeigu Musonų laukinių“ („Monsoon Wilds“) funkcija yra atsitiktine tvarka aktyvuojama pagrindiniame žaidime, vienas ar du būgnai bus visiškai uždengti „Laukiniais“, kol būgnai sukasi.
● Kai būgnai sustoja, visi laimėjimai yra įvertinami ir įteikiami, priklausomai nuo Laimėjimų lentelės („Paytable“).
● Yra neįmanoma turėti tik penktą būgną uždengtą „Musonų laukiniais“.

„Beždžionių chaosas“ („Monkey Mayhem“)



● Jeigu „Beždžionių chaoso“ („Monkey Mayhem“) funkcija yra atsitiktine tvarka aktyvuojama pagrindiniame žaidime, visi galimi laimėjimai yra įteikiami, kai būgnai sustoja. Tada visi simboliai yra sumaišomi, kad būtų sukurtas garantuotas laimėjimas, kuris yra įvertinamas ir įteikiamas, priklausomai nuo Laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Laukinis bėgimas“ („Wild Stampede“)



● Jeigu „Laukinio bėgimo“ („Wild Stampede“) funkcija yra aktyvuojama, raganosiai bėgs per ekraną, kol suksis būgnai, pridedami 4-9 „Laukinius“.
● Kai būgnai sustoja, visi laimėjimai yra įvertinami ir įteikiami, priklausomai nuo Laimėjimų lentelės („Paytable“).

„Stalo žaidimas“ („Board Game“)



● 3 ar daugiau „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai, atsiradę bet kur ant būgnų, pagrindiniame žaidime, aktyvuoja bonusinį „Stalo žaidimą“ („Board Game“). „Stalo žaidime“ („Board Game“) nebėra „Išskaidymo“ („Scatter“) simbolių.

- Kai reikalinga, „Džiumandži“ („Jumanji®“) ratas ekrano centre atskleidžia informaciją apie laimėjimus ir funkcijas.
- Žetonai yra tik vaizdinė priemonė ir neturi jokios įtakos „Stalo žaidimo“ („Board Game“) rezultatams.
- Žaidėjas žetono judėjimą lentoje kontroliuoja išmesdamas du šešias puses turinčius kauliukus. Atsitiktinumo faktorius kauliukų ridenime yra tikras.
- Skaičius kauliukų metimų, kuris suteikiamas „Stalo žaidime“ („Board Game“) yra apibrėžiamas pagal iškritusių „Išskaidymo“ („Scatter“) simbolių skaičių:
  - 3 „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai = 6 kauliukų metimai
  - 4 „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai = 7 kauliukų metimai
  - 5 „Išskaidymo“ („Scatter“) simboliai = 8 kauliukų metimai

Skirtingos „Stalo žaidimo“ („Board Game“) funkcijas ir prizai yra:
- „Papildomi vynuogių sukimai“ („Vines Free Spins“)
- „Papildomi musonų sukimai“ („Monsoon Free Spins“)
- „Papildomi beždžionių sukimai“ („Monkey Free Spins“)
- „Papildomi bėgimo sukimai“ („Stampede Free Spins“)
- „Paslaptinga funkcija“ („Mystery Feature“) 

- „Žetonų laimėjimai“ („Coin Wins“)
- „Papildomi metimai“ („Extra Rolls“)

Stalo žaidimo kampuose yra „Papildomo sukimo“ („Free Spin“) funkcija. Kai žetonas nusileidžia vienoje iš dviejų lokacijų priešais funkciją, funkcija yra aktyvuojama.

Pastaba: Kiekviena „Papildomo sukimo“ („Free Spin“) funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per „Stalo žaidimo“ („Board Game“) sesiją. Po to, kai buvo aktyvuota, lokacijoms bus suteikta papildomo metimo funkcija, jeigu žetonas nusileis ant jų.

„Stalo žaidimo“ („Board Game“) pabaigoje, galutinis laimėjimas yra pridedamas prie visų laimėjimų, kurie buvo tame raunde, kuris aktyvavo „Stalo žaidimą“ („Board Game“).

„Papildomi vynuogių sukimai“ („Vines Free Spins“)
- Kai „Papildomi vynuogių sukimai“ („Vines Free Spins“) yra aktyvuojami, 10 Papildomų sukimų yra padovanojama.
- „Papildomuose vynuogių sukimuose“ („Vines Free Spins“), papildomi sukimai visada bus aktyvuojami, jeigu po pradinio sukimo įvyko laimėjimas.
- Vienas Papildomas sukimas gali turėti keletą persukimų, kurie veikia tuo pačiu principu kaip ir „Papildomų vynuogių sukimų“ („Vines Free Spins“) funkcija.
- Vynuogės laikosi įsikibusios „Laukinių“ ir laiko juos per visą „Papildomų vynuogių sukimų“ („Vines Free Spins“) funkcijas laikotarpį, nepaisant to, ar jie yra laimėjimo dalis, ar ne.

„Papildomi musonų sukimai“ („Monsoon Free Spins“)
- Kai aktyvuojami „Papildomi musonų sukimai“ („Monsoon Free Spins“), yra įteikiami 7 Papildomi sukimai.
- „Papildomiems musonų sukimams“ („Monsoon Free Spins“) galioja tokios pačios taisyklės kaip ir „Musonų laukiniams“, viena išimtis – tie patys uždengti būgnai negalibūti pasirinkti dviem vienas po kito einantiems Papildomiems sukimams.

„Papildomi beždžionių sukimai“ („Monkey Free Spins“)
- Kai aktyvuojami „Papildomi beždžionių sukimai“ („Monkey Free Spins“), įteikiami 6 Papildomi sukimai.
- „Papildomuose beždžionių sukimuose“ („Monkey Free Spins“) kiekvienas Papildomas sukimas turi tą patį maišymo mechanizmą kaip ir „Beždžionių chaoso“ („Monkey Mayhem“) funkcija.

„Papildomi bėgimo sukimai“ („Stampede Free Spins“)

- Kai aktyvuojami „Papildomi bėgimo sukimai“ („Stampede Free Spins“), įteikiami 5 Papildomi sukimai.
- „Papildomuose bėgimo sukimuose“ („Stampede Free Spins“), kiekvienas Papildomas sukimas turi tą patį maišymo mechanizmą kaip ir „Laukinio bėgimo“ („Wild Stampede“) funkcija.

„Paslaptinga funkcija“ („Mystery Feature“)

- Kai žetonas nusileidžia ant „Paslaptinga funkcijas“ („Mystery Feature“), yra įteikiama „Paslaptinga funkcija“ („Mystery Feature“).
- „Jumanji“ („Jumanji®“) rate atsiranda Papildomų sukimų karuselė, žetonų laimėjimai (x2 - x10 statymai) ir 2 papildomi kauliukų metimai. Žaidėjas yra apdovanojamas vienu, ties kuriuo sustoja karuselė.
- Jeigu tai yra Papildomo sukimo funkcija, žetonas pajuda į atitinkamą vietą.
- Pastaba: kadangi kiekviena Papildomo sukimo funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą per „Stalo žaidimo“ („Board Game“) sesiją, visi anksčiau laimėti sukimai netaps „Paslaptingos funkcijas“ („Mystery Feature“) karuselės dalimi.

„Žetonų laimėjimai“ („Coin Wins“)

- Kai žetonas patenka ant „Žetonų laimėjimų“ („Coin Wins“) vietos, žetonųlaimėjimas yra įteikiamas. Žetonų laimėjimai ant lentos svyruoja nuo x1 iki x5 nuo statymo.
- Žetonų laimėjimo kiekis yra lygus dabartiniam statymui padaugintam iš skaičiaus, nurodyto ant laimėjimo vietos.

„Papildomi metimai“ („Extra Rolls“)

- Kai žetonas patenka ant „Papildomo metimo“ („Extra Rolls“) vietos, yra įteikiamas papildomas kauliuko metimas.

Žaidimo funkcijos

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti ant kauliuko, kad jis riedėtų. Taip pat galima spausti **ROLL** mygtuką.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.33%

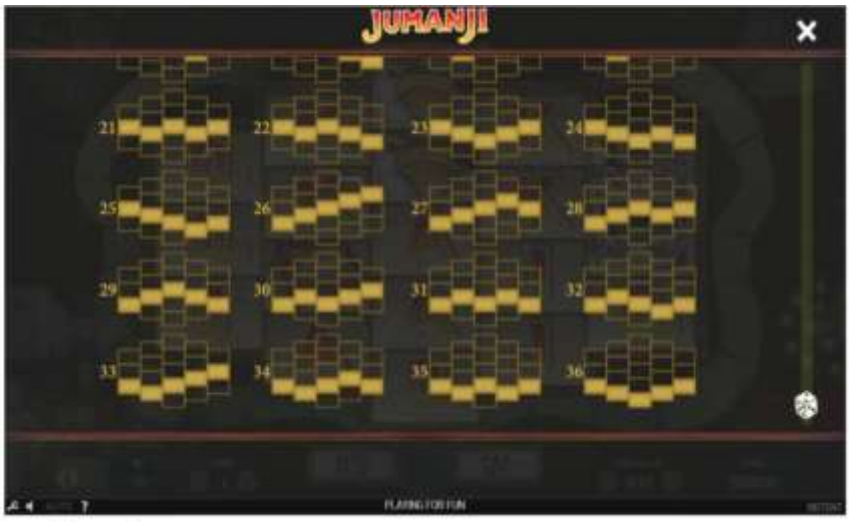
326.5. Laimėjimų lentelė




A
5 10
4
3 2
K
5 9
4
3 2
Q
5 8
3
3 2
J
5 7
3
3 2
WILD
WILD
SCATTER


JUMANJI
WINNING BET LINES
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16


JUMANJI
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28



327. Žaidimas „Pasakų legendos: veidrodėli, veidrodėli“ („Fairytale Le- gends: Mirror Mirror™”)

327.1. Mažiausias statymas: 0,1 EUR

327.2. Didžiausias statymas: 100,00 EUR

327.3. Didžiausias laimėjimas: 1500,00 EUR – vienam statymo būdui

327.4. Žaidimas „Pasakų legendos: veidrodėli, veidrodėli“ yra 243 statymo būdų, 5 būgnų, 3 eilių lošimas su tokiomis funkcijamis, kaip „Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“), „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“), „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“).

- Žaidimas yra žaidžiamas 243 statymo būduose, 1-10 lygiuose (10 žetonų viename LEVEL / LYGISyje) ir su skirtingomis žetonų vertėmis.
- Jame nėra statymo linijų.
- Lošimo lygis yra nustatomas naudojantis **LYGIO** („LEVEL / LYGIS“) selektoriumi.
- Žetonų vertė yra nustatoma naudojantis **ŽETONŲ VERTĖS** („Coin Value“) selektoriumi.
- **ŽETONAI** („COINS / ŽETONAI“) rodo skaičių žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **DIDŽIAUSIŲ STATYMŲ** („Max Bet“) lygmenyje lošiama 243 lošimo būdais, aukščiausiu statymų lygiu ir su tuometine žetonų verte.
- Lošiant bet kuriame žemesniame statymų lygmenyje, **DIDŽIAUSI STATYMAI** („Max Bet“) turi būti paspaustas du kartus, kad lošimas vyktų su pasirinkta žetonų verte.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai yra nustatomi pagal Laimėjimų lentelę („Paytable“).
- Statymo būdo laimėjimas – kai sutampa simboliai bet kurioje pozicijoje ant 3 ar daugiau susiliečiančių būgnų (jeigu yra žaidimo logotipas, ant 2 ar daugiau susiliečiančių būgnų), pradedant nuo kairiausio būgno iki dešiniausio būgno.
- Sėkmės atveju, laimėjimai išmokami nuo kairiausio būgno iki dešinio.
- Tik ilgiausia sutampanti kombinacija per simbolį yra išmokama.
- Daugiau statymo būdo laimėjimų yra sukuriama, kai ant tų pačių būgnų atsiranda papildomi simbolių atvejai, kurie sukuria ilgiausią statymo būdo laimėjimą.
- Yra įmanoma laimėti daugiausiai 3 skirtingus simbolius tuo pačiu metu, žaidžiant pagrindiniame žaidime.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai Laimėjimų lentelėje ir padaugintai iš statymų lygio ir skaičiui kartų, kiek tas simbolis atsirado ant kiekvieno iš būgnų.
- Statymo būdo laimėjimas žetonais yra lygus vertei, parodytai **Laimėjimų lentelėje** („Paytable“) ir padaugintai iš statymų lygio.
- Statymo būdo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.

- „Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“) yra žaidžiami tame pačiame statymų lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kaip ir sukimas, kurio metu jie buvo aktyvuoti.
- „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“) ir „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“) negali būti aktyvuoti per „Atsitiktines funkcijas“ („Random Features“).
- Pasibaigus „Atsitiktinių funkcijų“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijų“ („Bonus Features“) žaidimams, galutinis laimėjimas iš šių funkcijų yra pridedamas prie sukimo laimėjimų, kuriame jos buvo aktyvuotos.
- Visi penki būgnai turi tam tikrą skaičių papildomų pozicijų, kurios per kiekvieną naują pasukimą, yra atsitiktine tvarka pakeičiamos vienu iš vidutinio laimėjimo simbolių, išskyrus tuos atvejus, kai tai yra žaidimo logotipo simbolis.

Pavyzdys laimėjimo kelio 1 lygyje

- 3 vienodi Princesių („Princess“) simboliai gretimuose būgnuose nuo kairiausio suteikia 15 žetonų laimėjimą. Jis yra padauginamas iš 2 (dėl 2 Princesių simbolių ant 3 būgno), suteikiant galutinį laimėjimą 2 x 15 = 30.



„Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“)

- „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis gali atsirasti tik ant 3 būgno pagrindiniame žaidime, ir ant 1, 2, 3 būgnų Papildomuose sukimuose („Free Spins“) 

.
- Kai „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis nusileidžia ant būgno, jis transformuojasi arba į „Princesės“, arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- To paties tipo simboliai, kaip ir tie, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- Daugiau Pakartotinių sukimų yra suteikiama, jeigu 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, vėl nusileidžia ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- „Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“) negali būti aktyvuoti per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“) ir „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“) negali būti aktyvuoti tame pačiame sukime.
- „Veidrodiniai pakartotiniai sukimai“ („Mirror Re-Spins“) baigiasi, kai ant būgnų nebėra naujų simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis.
- Laimėjimai iš „Veidrodinių pakartotinių sukimų“ („Mirror Re-Spins“) yra suskaičiuojami kiekvienos funkcijas pabaigoje.
- „Veidrodinių pakartotinių sukimų“ („Mirror Re-Spins“) yra pridedami prie visų pagrindinio sukimo laimėjimų.

„Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“)

- 3 „Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“) yra: „Fėjos magiškas sukimas“ („Fairy Magic Spin“), „Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“) ir „Fėjos veidrodžio funkcija“ („Fairy Mirror Feature“).

- „Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“) yra atsitiktine tvarka aktyvuojamos pagrindiniame žaidime.
- „Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“) negali būti aktyvuojamos per „Atsitiktines funkcijas“ („Random Features“) ir „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“)
- „Atsitiktinės funkcijas“ („Random Features“) negali būti aktyvuotos tuo pačiu metu kaip ir „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“).

„Fėjos magiškas sukimas“ („Fairy Magic Spin“)

- Šioje „Atsitiktinėje funkcijaje“ atsitiktinis susigrupavimas vidutinio laimėjimo simbolių nuo 5 iki 7, išskyrus žaidimo logotipo simbolį, vienam sukimui atsiranda kaip perdengimas ant būgnų.

„Fėjos staigmena“ („Fairy Surprise“)

- „Fėjos staigmenos atsitiktinė funkcija“ („Fairy Surprise“) yra aktyvuojama atsitiktine tvarka, kai pagrindiniame žaidime yra situacija be jokių laimėjimų.
- Simbolis yra atsitiktine tvarka išrenkamas iš vidutinio laimėjimo simbolių, esančių ant būgnų po sukimo. Kiti simboliai, pradedant nuo mažo laimėjimo simbolių, virs į pasirinktą simbolį iki tol, kol bus pasiektas laimėjimas.

„Fėjos veidrodžio funkcija“ („Fairy Mirror Feature“)

- Šioje „Atsitiktinėje funkcijaje“, „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis atsitiktine tvarka yra padedamas viduryje 3 būgno, taip padovanodamas „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spin“) (daugiau informacijos – Žaidimų taisyklių skiltyje „Veidrodinis pakartotinis sukimas“).
- Kai „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis nusileidžia ant būgno, jis transformuojasi arba į „Princesės“, arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- To paties tipo simboliai, kaip ir tie, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- Daugiau Pakartotinių sukimų yra suteikiama, jeigu 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, vėl nusileidžia ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).

„Bonus funkcijas“ („Bonus Features“)

- 3 „Bonus“ simboliai , atsiradę ant 1, 3 ir 5 būgnų pagrindiniame žai- dime, aktyvuoja vieną iš „Bonus funkcijų“ („Bonus Features“).
- „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“) taip pat gali būti aktyvuotos atsitiktine tvarka, jeigu pagrindiniame žaidime pasiekta situacija be laimėjimų: jeigu 2 iš „Bonus“ simbolių nusileidžia ant 1 ir 3 būgnų, trečiasis simbolis gali būti atsitiktine tvarka padėtas ant 5 būgno.
- Tam, kad aktyvuotų „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“), žaidėjas turi pasirinkti vieną iš trijų skrynių.
- 3 „Bonus funkcijas“ („Bonus Features“) yra: „Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“), „Papildomi sukimai“ („Free Spins“), „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“).

„Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“)

- Kai aktyvuojamas „Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“) , žaidėjas su kirtikliu praskelia 1 po kito 9 kristalus.
- Kiekviename kristale yra tam tikras žetonų laimėjimas.

- Minimalus ir maksimalus žetonų laimėjimas svyruoja tarp 50 ir 500 žetonų, padaugintų iš esamo lošimo lygio.
- „Kasybos bonusas“ („Mining Bonus“) baigiasi, kai arba atveriami visi kristalai, arba, kai sulaužomas kirtiklis.
- Kirtiklis gali sulūžti bet kuriuo metu po trečio skėlimo.
- Galutinis laimėjimas yra lygus sumai visų surinktų žetonų.

„Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

- „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) yra aktyvuojami, kai žaidėjas yra apdovanojamas 10 Papildomų sukimų.
- „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) yra žaidžiami tame pačiame lošimo lygyje ir su ta pačia žetonų verte, kaip ir sukimas, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.
- Papildomi „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) negali būti laimi per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“).
- Per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“) ant 1, 2 ir 3 būgnų gali atsirasti „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis.
- 1 ar daugiau „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolių, atsiradusių ant būgno per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), aktyvuoja „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spin“).
- Kai „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis nusileidžia ant būgno, jis transformuojasi arba į „Princesės“, arba į „Karalienės“ („Queen“) simbolį.
- To paties tipo simboliai, kaip ir tie, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, lieka toje pačioje pozicijoje ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- Daugiau Pakartotinių sukimų yra suteikiama, jeigu 1 ar daugiau simbolių, į kuriuos transformavosi „Veidrodžio“ („Mirror“) simbolis, vėl nusileidžia ant būgnų per „Veidrodinį pakartotinį sukimą“ („Mirror Re-Spins“).
- „Veidrodinis pakartotinis sukimas“ („Mirror Re-Spin“) per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“) veikia taip pat, kaip jis veikia pagrindiniame žaidime (daugiau informacijos – Žaidimo taisyklių skiltyje „Veidrodinis pakartotinis sukimas“ („Mirror Re-Spin“).
- Galutinis laimėjimo laukas apima visus laimėjimus, gautus per „Papildomus sukimus“ („Free Spins“), pridedant visus laimėjimus iš sukimo, kuriame buvo aktyvuoti „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).

„Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“) 

- Jeigu yra laimimas „Žetonų laimėjimas“ („Coin Win“), žaidėjas yra apdovanojamas žetonų laimėjimu, kuris yra lygus dabartiniam statymui padaugintam iš 15.

Žaidimo funkcijos

- Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

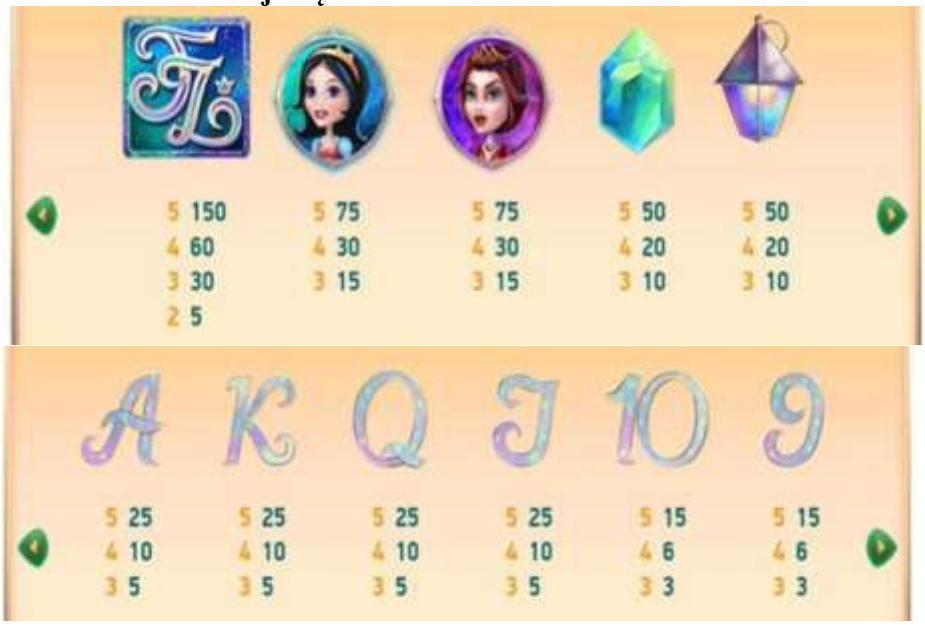
Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir že- tonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti į kairę arba į dešinę rodančias rodykles, norint peržiūrėti Laimėjimų lentelę.

	Spausti, norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96.48%

327.5. Laimėjimų lentelė:



328. 5 linijų paslaptis („5-Line Mystery“) yra 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

328.1. Visi laimėjimai yra išmokami už 3 vienodus simbolius, atsiradusius vienoje laimėjimo linijoje. Laukinis „Džokerio“ („Joker“)  simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.

328.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

328.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

328.4. Nutrinamos kortelės paslaptingo laimėjimo funkcija („Scratch Card Mystery Win Feature“). Kai vienoje laimėjimo linijoje atsiranda 3 žvaigždės sim- boliai, ekrane atsiranda 6 nutrinamos kortelės, po kuriomis slepiasi laimėjimai. Kor- teles bus galima trinti iki tol, kol nebus „nutrinta“ kortelė su „X“ simboliu – tada ši funkcija baigsis.

328.5. Paslaptingo bonuso laimėjimo funkcija („Mystery Bonus Win Feature“). Kai laimėjimo linijoje atsiras 3 Džokerio simboliai, laimėtas bonusas, kuris bus ro- domas dešiniame viršutiniame ekrano kampe, bus pervestas į laimėtojo sąskaitą. Bo- nuso dydis priklauso nuo statymo sumos ir kiekvienu sukimo metu yra skirtingas. Jis gali būti nuo 100 iki 200 kartų padaugintas iš statymo sumos.

328.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
JOKER			BONUS	
7			25	
MELON			20	
GRAPE			15	
STAR			FEATURE	
PLUM			5	
ORANGE			5	
LEMON			2	
CHERRY			2	

Simbolių vertimas: Joker – Džiokeris, Melon – Melionas, Grape – Vynuogė, Star – Žvaigždė, Plum – Slyva, Orange – Apelsinas, Lemon – Citrina, Cherry – Vyšnia.

328.7. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.60%.

329. Afrikietiškoji Simba („African Simba“) yra 5 būgnų lošimas su 243 bū- dais laimėti, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

329.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę.



Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito. Liūto („Lion“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“ / „Kilimanjaro“)  simbolį.

329.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

329.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total Bet“), pasirinkti nuo 3 iki 243 būdų laimėti („Win Ways“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

329.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3 ar daugiau Išsklaidyti („Scatter“ / „Kilimanjaro“) simboliai bet kuriose pozicijose 1, 3 ir 5 būgnuose suteikia 12 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai šių sukimų metu yra trigubinami. Statymo suma tokia pati, kaip ir prieš tai buvusio įprasto sukimo suma.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
LION	-	-	-
GIRAFFE	2500	500	100
BUFFALO	750	150	50
MEERKATS	250	75	25
FLAMINGO	250	75	25
A	125	25	10
K	125	25	10
Q	125	25	10
J	100	20	5
10	100	20	5
9	100	20	5
KILIMANJARO	-	-	-

Simbolių vertimas: Lion – Liūtas, Giraffe – Žirafa, Buffalo – Buivolas, Meerkats – Surikata, Flamingo – Flamingas, Kilimanjaro – Kilimandžaras.

329.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.2%.

330. Visada karšta pažengusiems („Always Hot Deluxe“) yra 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

330.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje.

330.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

330.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą vienoje linijoje („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

330.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
Seven			300
Star			200
Melon			100
Grapes			80
Bell			80
Orange			40
Plum			40
Lemon			40
Cherry			40

Simbolių vertimas: Seven – Septynetas, Star – Žvaigždė, Melon – Melionas, Grapes – Vynuogės, Bell – Varpelis, Orange – Apelsinas, Plum – Slyva, Lemon – Citrina, Cherry – Vyšnia.

330.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.36%.

331. Saulės dievas Apolo („Apollo – God of the Sun“) yra 100 linijų ir 2 būgnų setų lošimas: 1 būgnų setas susideda iš 4 x 5 būgnų ir turi 25 laimančias linijas; 2 būgnų setas susideda iš 12 x 5 būgnų ir turi 75 laimančias linijas. Lošimo tikslas – išsukti laimintį derinį.

331.1. Šiame lošime gali būti iki 100 laimėjimų vienu metu. Visi Sujungti Lauki- niai („Stacked Wilds“) simboliai iš 1 būgnų seto persikelia į 2 būgnų setą ir taip padidina laimėjimo galimybę. Kai žaidime įsijungia Nemokamų sukimų bonus („Free Spins Bonus“) funkcija 1 būgnų sete, tai Laukinis („Wild“) simboliai susijun- gia ir persikelia į 2 būgnų setą.

331.2. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR. Didžiausia statymo stuma – 40,00 EUR.

331.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

331.4. Lošimas lošiamas dviejuose būgnų setuose. Tikslas yra surinkti 5 identiškus simbolius vienoje laimančioje linijoje. Laimančios kombinacijos abiejuose būgnųse- tuose skaičiuojamos vienodai – nuo kairiausio iki dešiniausio būgno. Kad būtų lai- mima, simboliai turi būti vienas šalia kito be kitų simbolių tarp jų.

331.5. **Milžiniški („Colossal“) simboliai.** Įprastame žaidime ir Nemokamų su- kimų („Free Spins“) funkcijos metu Apolo („Apollo“) ir Arklio („Horse“) milžiniški („Colossal“) simboliai galioja abiejuose būgnų setuose.

331.6. **Pasikeičiantys Laukiniai („Transferring Wilds“)**. Įprastame žaidime Laukinis („Wild“) simboliai iš pirmo būgnų seto persikels į tas pačias būgnų pozici- jas antrame būgnų sete. Pavyzdžiui, jei Sujungti Laukiniai („Stacked Wilds“) atsi- randa 1 ir 2 būgnuose pirmame būgnų sete, tai jie persikels ant tų pačių 1 ir 2 būgnų antrame būgnų sete.

331.7. **Nemokami sukimai su patobulintais Laukinio pasikeitimais („Free Spins with Enhanced Wild Transferring“)**. 3 ar daugiau Bonus Išsklaidyti („Bo-

nus Scatter“) 

simboliai įjungia Nemokamų sukimų („Free Spins“) funk- ciją:

3 „Scatter“ simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
4 „Scatter“ simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
5 ar daugiau „Scatter“ simboliai suteikia 20 nemokamų sukimų.
Jei nemokamų sukimų metu atsiras Laukinis („Wild“) simboliai pirmame būgnų sete, tai jie išsiplės ir sulips 1 ir 2 būgnuose prieš persikeldami į antro būgnų seto 1 ir 2 būgnus.

331.8. Taisyklės:

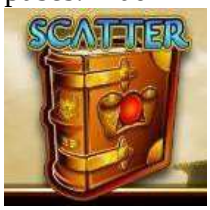
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas pu- ses.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami pasirinktose statymų linijose, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“).
- Šie Išsklaidyti („Scatter“) simboliai gali pasirodyti bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų abie- juose būgnų setuose.
- Laimėjimo dauginamasis yra dauginamas iš linijos statymo (pvz. galutinis statymas padauginamas iš išmokančios linijos).
- Išmokama tik didžiausios vertės simbolio kombinacija kiekvienoje linijoje.

- Nemokami sukimai („Free Spins“) gali būti laimėti Nemokamų sukimų („Free Spins“) metu.
- Jei žaidime atsiranda gedimas, pasiliekame teisę susigrąžinti neteisingai suteiktus laimėjimus.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	LINE	SCATTER
	500	100	50		x	
	400	80	40		x	
	200	40	20		x	
	200	40	20		x	
	150	30	10		x	
	150	30	10		x	
	100	20	10		x	
	100	20	10		x	
	100	20	10		x	
	100	20	10		x	
					x	
	20xTB	5xTB	2xTB			x

331.9. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 96.02%.

332. Ra knyga – klasikinė versija („Book of Ra Classic“) yra 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

332.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į vi- sas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito. Knygos („Book“) 

simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Atverstos knygos („Special Expanding“)  simbolį.

332.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo stuma – 45,00 EUR.

332.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 9, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

332.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3, 4 ar 5 Knygos („Book“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir specialų Išsiplečiantį simbolį („Special Expanding“) simbolį, kuris užims visas tris pozicijas viename būgne ir kurio laimėjimai bus skaičiuojami pasirinktose lošimo linijose.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Knygos („Book“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- Knygos („Book“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
EXPLORER	5000	1000	100	10
MUMMY	2000	400	40	5
STATUE	750	100	30	5
SCARAB	750	100	30	5
ACE	150	40	5	
KING	150	40	5	
QUEEN	100	25	5	
JACK	100	25	5	
10	100	25	5	
BOOK	200	20	2	

Simbolių vertimas: Explorer – Ieškotojas, Mummy – Mumija, Statue – Statula, Scarab – Skarabas, Ace – Tūzas, King – Karalius, Queen – Karalienė, Jack – Džiakas, Book – Knyga.

332.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 92.13%.

333. Ra knyga pažengusiems („Book of Ra Deluxe“) yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

333.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į vi- sas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito. Knygos („Book“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Atverstos knygos („Special Expanding“)  simbolį.

333.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

333.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

333.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3, 4 ar 5 Knygos („Book“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų ir specialų Atverstos knygos („Special Expanding“) simbolį, kuris užims visas tris pozicijas viename būgne ir kurio laimėjimai bus skaičiuojami pasirinktose lošimo linijose.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Knygos („Book“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- Knygos („Book“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
PERSON	5000	1000	100	10
MUMMY	2000	400	40	5
STATUE	750	100	30	5
SCARAB	750	100	30	5
A	150	40	5	
K	150	40	5	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
BOOK	200	20	2	

Simbolių vertimas: Person – Žmogus, Mummy – Mumija, Statue – Statula, Scarab– Skarabas, Book – Knyga.

333.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.1%.

334. Ra knyga pažengusiems 6 („Book of Ra Deluxe 6“) yra 5 arba 6 būgnų (priklausomai nuo to, ar lošiama su papildomu statymu), 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

334.1. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo stuma – 40,00 EUR.

334.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo vienoje linijoje vertę ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

334.3. **Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija.** Žaidėjas žaidime gali pasi- rinkti įjungti arba išjungti papildomą 6 būgną.

334.4. **Nemokami sukimai su specialiu išsiplečiančiu simboliu.** 10 nemokamų žaidimų laukia, jei 3 ar daugiau Knygų („Books“) simboliai pasirodys žaidimo ek- rane. Pirmojo papildomo sukimo metu atsitiktinai parenkamas Bonus simbolis, kuris išsiplečia per visas būgno pozicijas ir išmoka bet kurioje pozicijoje. Nemokami sukimai gali būti laimėti nemokamų sukimų metu.

Pagrindinis prizas:

- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 5000.
- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 15000.

Aktyvavimo dažnis:

- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojasi 170-190 sukimuose.
- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, Nemokamų sukimų funkcija aktyvuojasi 125-150 sukimuose.

334.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Knygos („Book“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Specialų išsiplečiantį („Special Expanding Symbol“) simbolį.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatters“, kurių laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai, išskyrus „Scatters“.
- Didžiausias laimėjimas išmokamas tik nuo pasirinktų linijų.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Papildomas 6 būgnas gali būti atrakintas, peržaidžiant papildomo statymo sumą iš galutinio statymo (linijų skaičius padaugintas iš statymo vienoje linijoje).
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	6x	5x	4x	3x	2x
Adventurer	15000	5000	1000	100	10
Mummy	5000	2000	400	40	5
Statue	2000	750	100	30	5
Scarab	2000	750	100	30	5
Ace	750	150	40	5	
King	750	150	40	5	
Queen	500	100	25	5	
Jack	500	100	25	5	
10	500	100	25	5	
Book	400	200	20	2	

Simbolių vertimas: Adventurer – Nuotykių ieškotojas, Mummy – Mumija, Statue – Statula, Scarab – Skarabas, Ace – Tūzas, King – Karalius, Queen – Karalienė, Jack – Džiakas, Book – Knyga.

334.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.03%.

335. Kapitonas Rizika („Captain Venture“) yra 5 būgnų, 1-10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

335.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Rato („Scatter / Wheel“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Tam, kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Kapitono („Captain“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Rato („Scatter / Wheel“) 

simbolį.

335.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

335.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo vienoje linijoje vertę ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

335.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Rato („Scatter / Wheel“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- Rato („Scatter / Wheel“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

Symbol	5x	4x	3x	2x
Captain	10000	400	50	10
Pirate's Bride	400	80	20	2
Sailor	400	80	20	2
Ship	300	60	15	
Map	200	40	15	
Anchor	200	40	15	
A	100	30	10	
K	100	30	10	
Q	80	15	5	
J	80	15	5	
10	80	15	5	
9	80	15	5	2
Wheel	125	20	5	1

Simbolių vertimas: Captain – Kapitonas, Pirate‘s Bride – Pirato žmona, Sailor – Jūreivis, Ship – Laivas, Map – Žemėlapis, Anchor – Inkaras, Wheel – Ratas.

335.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 94.01%.

336. Policininkai ir vagys – Las Vegaso atostogos („Cops 'n' Robbers Vegas Vacation“) yra 20 linijų, 5 x 3 būgnų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

336.1. Šiame lošime yra 4 įmanomi pakeitimai, kurie gali atsirasti bet kuriuo metu įprastame žaidime. 1, 3 ir 5 būgnuose bet kuriuo metu gali atsirasti Bonus 

simboliai, kuris įjungs vieną iš keturių lošime egzistuojančių bonus funkcijų. Bonus metu įmanoma gauti didesnės vertės bonusą.

336.2. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR. Didžiausia statymo stuma – 40,00 EUR.

336.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

336.4. Dinamitinio laimėjimo būgno pakeitimas („Dynamite Win Reel Modifier“): Bertas sprogdina būgnus suteikdamas laimėjimą arba bonusą. Būgnus Bertas gali sprogdinti kelis kartus, o laimėjimai nuo jų bus sudedami.

336.5. Berto Laukinio dalybų būgno pakeitimas („Bert‘s Wild Giveaway Reel Modifier“): Bertas gali pridėti nemokamų Laukinis („Wild“) simbolių penktamebūgne,

kuris slysta į kairę pusę su kiekvienu sukimu. Jis tol pridėdinės šių simbolių, kol jį pradės gaudyti.

336.6. Būgno reido būgno pakeitimas („Reel Raider Reel Modifier“): Bertas slinks nuo pirmo būgno ir kopijuos jo simbolius toliau. Bet kokie nauji laimėjimai bus išmokėti.

336.7. Berto pasiutimo būgno pakeitimas („Bert‘s Going Wild Reel Modifier“): kol būgnai suksis, Bertas užbėgs už jų ir pridės vieną ar daugiau Laukinis („Wilds“) simbolių.

336.8. **Surask Bonzo kaulą bonusas („Find Bonzo a Bone Bonus“):** du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus 

simbolis 5 būgne suteiks piniginį laimėjimą arba pasikeis į geresnį bonusą.

336.9. **Laukiniai dėmesio centre bonusas („Spotlight Wilds Bonus“):** du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus 

simbolis 5 būgne aktyvuos Laukiniai dėmesio centre bonusą („Spotlight Wilds Bonus“), kuris kiekvieno sukimo metu bet kur ant būgnų pridės vieną ar kelis Laukinis („Wild“) simbolius. Pradžia – 5 nemokami sukimai („Free Spins“). Šio bonuso metu galima laimėti pinigų, daugiau nemokamų sukimų („Free Spins“) arba pasikeisti į geresnį bonusą. Jei bus pasirenkama keistis į geresnį bonusą, egzistuojantys laimėjimai išliks, tačiau bus atšaukti suteikti nemokami sukimai.

336.10. **Bėgime bonusas („On The Run Bonus“):** du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus 

simbolis 5 būgne suteiks šią funkciją, kurios metu Bertas ridens kauliukus ir judės lentoje ir Auksiniu Taku („Golden Trail“), rinkdamas pinigus. Kai Bertas lentoje sustos ant rodyklės, ji jį nukreips į Auksinį Taką. Bertas turi ribotą skaičių kauliuko ridenimų iki kol atsistos ant išėjimo rodyklės. Bonzo suks Vegas būgną („Vegas reel“), nuo kurio lošėjui gali atitekti nemokami bonusai ir patobulinimai:

- Pridėti dar kartą: pridės dvigubą kainą.
- Pajudėti pirmyn: Bertas ridens kauliukus dar kartą.
- Gražus kauliukas: ridens abu kauliukus. Padaugins numatytą statymą iš galutinio statymo.
- Super kauliukas: ridens abu kauliukus. Padaugins numatytą statymą iš sugeneruoto skaičiaus.
- Auksinis takas: perkels į auksinį taką („Golden Trail“).
- Bonusas: perjungs į Vagystės dienos šviesoje bonusą („Daylight Robberies Bonus“). Jei seržantas Belas pagaus Bertą, jis keliaus į ID paradą.

336.11. **Vagystės dienos šviesoje bonusas („Daylight Robberies Bonus“):** du įprasti Bonus simboliai 1 ir 2 būgnuose ir specialus Bonus 

simbolis 5 būgne suteiks neribotą kiekį nemokamų sukimų tol, kol Bertas ir Bonzo užsiims vagystėmis. Bonzo Šokinėjantys Laukiniai („Bouncing Wilds“) judės iš būgno įbūgną kiekvieno sukimo metu ir dvigubins laimėjimus, kai pakeis kitus simbolius. Po kiekvienos vagystės, dar daugiau Šokinėjančių Laukinių bus pridėta. Apvok kazino ir

laimėk galutinio statymo padauginimą iš x1000, įskaitant ir visus iki tol laimėtus bonuso laimėjimus. Policininko („Cop“) ir Vagies („Robber“) simboliai ant pirmo ir penkto būgno judės žemyn būgnais. Jei vagys bus sugauti, Bertas keliaus į ID paradą.

336.12. Taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami pasirinktose statymų linijose, išskyrus Išsklaidyti („Scatter“).
- Šie Išsklaidyti („Scatter“) simboliai gali pasirodyti ant bet kurių būgnų.
- Laimėjimo dauginamasis yra dauginamas iš linijos statymo (pvz. galutinis statymas padauginamas iš išmokančios linijos).
- Išmokama tik didžiausios vertės simbolio kombinacija kiekvienoje linijoje.
- Žaidimo trikdžiai gali turėti įtakos žaidimui ir išmokoms.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
	500	400	100	2
	400	200	50	2
	300	140	40	
	250	100	20	
	200	40	10	
	200	40	10	
	100	10	4	
	100	10	4	
	100	10	4	

336.13. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.07%.

337. Delfino perlas pažengusiems („Dolphin‘s Pearl Deluxe“) yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

337.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Perlo („Scatter / Pearl“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į

visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Delfino („Dolphin“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Perlo („Scatter / Pearl“)  simbolį.

337.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

337.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

337.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3 ar daugiau Perlo („Scatter / Pearl“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 15 nemokamų sukimų. Visi laimėjimai šių sukimų metu yra trigubinami. Statymo suma tokia pati, kaip ir prieš tai buvusio įprasto sukimo suma. Nemokamų sukimų metu yra galimybė išsukti daugiau nemokamų sukimų, jei bus išsukti 3 ar daugiau Perlo („Scatter / Pearl“) simboliai.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Perlo („Scatter / Pearl“) laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- Perlo („Scatter / Pearl“) laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
DOLPHIN	9000	2500	250	10
MANTA RAY	750	125	25	2
CRAB	750	125	25	2
SEAHORSE	400	100	20	
FISH	250	75	15	
FAMILY OF FISH	250	75	15	
A	125	50	10	
K	125	50	10	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
9	100	25	5	2
PEARL	500	20	5	2

Simbolių vertimas: Dolphin – Delfinas, Manta Ray – Jūros velnias, Crab – Krabas, Seahorse – Jūros arkliukas, Fish – Žuvis, Family of Fish – Žuvų šeima, Pearl – Perlas.

337.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.13%.

338. **Faustas („Faust“)** yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

338.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Specialius Išsiplečiančius („Special Expanding“) simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimėjimo linijoje. Mefisto („Mephisto“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Specialų Išsiplečiantį („Special Expanding“) simbolį. Specialus Išsiplečiantis simbolis („Special Expanding“) atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir užima visas tris būgno pozicijas.

338.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

338.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo sumą vienoje linijoje („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

338.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3 ar daugiau Mefisto („Mephisto“) simbolių bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai šių sukimų metu yra trigubinami. Statymo suma tokia pati, kaip ir prieš tai buvusio įprasto sukimo suma. Nemokamų sukimų metu yra galimybė išsukti daugiau nemokamų sukimų, jei bus išsukti 3 ar daugiau Mefisto („Mephisto“) simbolių. Nemokamų sukimų metu bet kuris simbolis gali tapti Specialiu Išsiplečiančiu („Special Expanding“) simboliu ir užimti visas būgno pozicijas.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	1x
FAUST	5000	1000	100	10	
GRETCHEN	2000	400	40	5	
BLUE SCALE	750	100	30	5	
RED SCALE	750	100	30	5	
A	150	40	5		
K	150	40	5		
Q	100	25	5		
J	100	25	5		
10	100	25	5		
MEPHISTO	200	20	2		

Simbolių vertimas: Faust – Faustas, Gretchen – Grytė, Blue Scale – Mėlyna skalė, Red scale – Raudona skalė, Mephisto – Mefistas.

338.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.10%.

339. Brangakmenių pagrindinis prizas („Gemstone Jackpot“) yra 5 būgnų, 10 fiksuotų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi „Užrakink ir pasuk“ („Lock & Spin“) funkciją.

339.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę.
339.2. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.
339.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą vienoje linijoje („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).
339.4. „Užrakink ir pasuk“ („Lock & Spin“) funkcija. Bet kurio sukimo metu, iš- sukus laiminčią kombinaciją, gali įsijungti ši funkcija. Ji „užrakina“ laimėjusius sim- bolius kito sukimo metu, jeigu atsiranda naujų laimėjimų – tie simboliai taip pat būna užrakinami. Funkcija tęsiasi tol, kol yra naujų laimėjimų. Kai jie pasibaigia, simboliai vėl tampa laisvi kito sukimo metu.
339.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijų laimėjimai yra sudedami.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
DIAMOND	500	80	40	
RUBY	100	20	10	
EMERALD	50	10	5	
BLUE STAR SAPPHIRE	40	5	2	
YELLOW STONE	30	5	2	
PURPLE STONE	20	5	2	
ORANGE STONE	10	5	2	

Simbolių vertimas: Diamond – Deimantas, Ruby – Rubinas, Emerald – Smaragdas, Blue Star Sapphire – Mėlynosios žvaigždės safyras, Yellow Stone – Geltonasis akmuo, Purple Stone – Violetinis akmuo, Orange Stone – Oranžinis akmuo.

339.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.08%.

340. Pragaro trauka („Haul of Hades“) yra 5 būgnų, 40 fiksuotų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) bei milžiniškų sulipusių („Giant Stacked“) simbolių funkcijas.

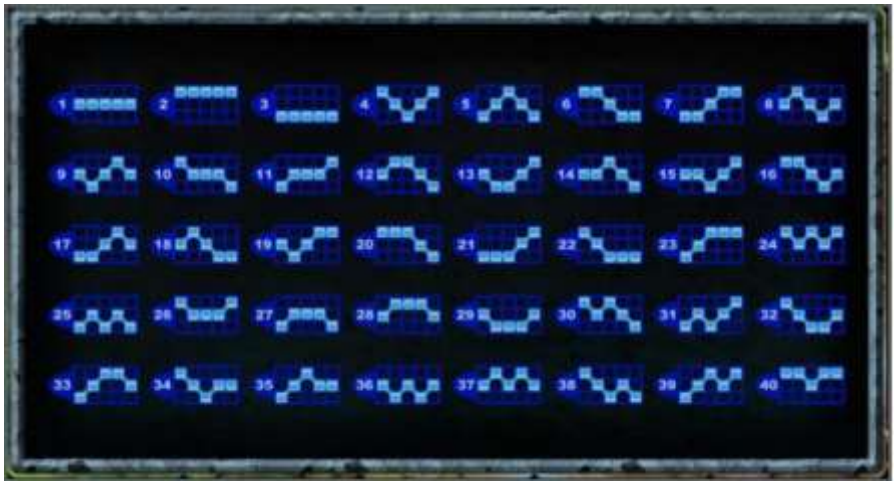
340.1. Bet kurio sukimo metu gali išsisukti milžiniški sulipę „Giant Stacked“ sim- boliai, kurie uždengia visą būgną ir virsta vienu dideliu simboliu. Tas pats milžiniš- kas simbolis gali atsirasti net ant kelių būgnų vieno sukimo metu.
340.2. Mažiausia statymo suma – 0,40 EUR. Didžiausia statymo stuma – 40,00 EUR.
340.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinio statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).
340.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 9 šalia atsiradę simboliai 

2, 3 ir 4 būgnuose suteikia 7 nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu neįmanoma išsukti daugiau nemokamų sukimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	2 of a kind	3 of a kind	4 of a kind	5 of a kind
	0.1	0.5	2.5	10
	0.04	0.1	0.18	0.5
	0.03	0.08	0.17	0.4
	-	0.05	0.16	0.3
	-	0.05	0.15	0.2
	-	0.05	0.1	0.15
	-	0.04	0.09	0.14
	-	0.03	0.08	0.13
	-	0.02	0.07	0.12
	-	0.01	0.06	0.11

340.5. Laimančios linijos:



340.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 96.01%.

341. Legendų karalystė („Kingdom of Legend“) yra 15x1 video lošimas, tu- rintis 9 pagrindinius laimėjimus ir simbolio „Scatter“ laimėjimus, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Šiame lošime nėra statymo linijų. Taip pat turi nemokamų žaidimų („Free Games“) funkciją.

341.1. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

341.2. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

341.3. Visi laimėjimai yra išmokami už išsuktą reikiamą simbolių kiekįbūgnuose.

341.4. Devyni pagrindiniai laimėjimai („Nine Jackpots“) yra tokie:

341.4.1. 15x „Karalius“ („King“) simbolių laimi 100% didžiojo laimėjimo;

341.4.2. 15x „Karalienė“ („Queen“) simbolių laimi 40% didžiojo laimėjimo;

341.4.3. 15x „Papuošalai“ („Jewels“) simbolių laimi 20% didžiojo laimėjimo;

341.4.4. 15x „Auksiniai Žetonai“ („Gold Coins“) simbolių laimi 20% didžiojo lai- mėjimo;

341.4.5. 15x „A“ arba „K“ simbolių laimi 12% didžiojo laimėjimo;

341.4.6. 15x „Q“, „J“ arba „10“ simbolių laimi 10% didžiojo laimėjimo.

Didžiojo laimėjimo („Jackpot“) suma matoma žaidime. Laimėjimo dydis priklauso nuo statomos sumos. Pagrindinis prizas susideda iš: statymas linijoje („Bet per line“) padaugintas 2000 kartų + didžiojo laimėjimo procentas.

341.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3 ar daugiau Karūnos („Crown / Scatter“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų žaidimų („Free Games“). Pradžioje šių nemokamų žaidimų vienas simbolis yra pasirenkamas kaip bonus simbolis (juo gali būti visi simboliai, išskyrus Karūnos („Crown“) simbolį. Kiekvienas kito sukimo metu atsiradęs bonus simbolis lieka savo vietoje kitų sukimų metų, kol lošiama nemokamais žaidimais. Nemokamų žaidimų metu skaičiuojasi tik bonus simboliai. Nemokami žaidimai ne- gali būti laimėti nemokamų žaidimai metu. Karūnos („Crown / Scatter“) simboliai gali atsirasti tik ant penkių vidurinių būgnų (2, 5, 8, 11 ir 14).
- Išmokami tik didžiausi laimėjimai.
- Karūnos („Crown / Scatter“) simbolių laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („total bet“).
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x
KING	2000 + JP	200	120	80	50	30	20	15	10	5	2	1		
QUEEN	800 + JP	80	60	45	30	20	15	10	6	4	2			
COINS	400 + JP	40	32	25	18	12	8	6	4	2.5	1.5			
JEWELS	400 + JP	40	32	25	18	12	8	6	4	2.5	1.5			
A	240 + JP	24	18	15	12	9	7	5	3	2	1			
K	240 + JP	24	18	15	12	9	7	5	3	2	1			
Q	200 + JP	20	16	12	8	5	4	3	2	1	0.5			
J	200 + JP	20	16	12	8	5	4	3	2	1	0.5			
10	200 + JP	20	16	12	8	5	4	3	2	1	0.5			
CROWN											300	30	3	1

Simbolių vertimas: King – Karalius, Queen – Karalienė, Coins – Žetonai, Jewels – Papuošalai, Crown – Karūna.

341.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.15%.

342. Vandenyno valdovas („Lord of the Ocean“) yra 5 būgnų, 10 linijų loši- mas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

342.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Vartų („Gate“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Specialų Išsiplečiantį („Special Expanding“) simbolį. Specialus Išsiplečiantis simbolis („Special Expanding“) atsiranda tik nemokamų sukimų metu ir užima visas tris būgno pozicijas.

342.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

342.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinė statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

342.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3 ar daugiau Vartų („Gate“) simbolių bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai nuo šių simbolių yra dvigubinami. Nemokamų sukimų metu bet kuris simbolis gali tapti Specialiu Išsiplečiančiu („Special Expanding“) simboliu ir užimti visas būgno pozicijas.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- Specialaus Išsiplečiančio („Special Expanding“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
POSEIDON	5000	1000	100	10
MERMAID	2000	400	40	5
STATUE	750	100	30	5

CHEST	750	100	30	5
A	150	40	5	
K	150	40	5	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
GATE	200	20	2	

Simbolių vertimas: Poseidon – Poseidonas, Mermaid – Undinėlė, Statue – Statula, Chest – Skrynia, Gate – Vartai.

342.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.10%.

343. Sėkmingas ponios burtas pažengusiems („Lucky Lady‘s Charm De- luxe“) yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

343.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Vartų („Gate“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Rankų („Hands / Scatter“)  simbolį.

343.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo stuma – 50,00 EUR.

343.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinė statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

343.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3 ar daugiau Rankų („Hands / Scatter“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 15 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai nuo šių simbolių yra dvigubinami.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Rankų („Hands / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
LUCKY LADY	9000	2500	250	10
LADYBUG	750	125	25	2
RABBIT'S FOOT	750	125	25	2
HORSESHOE	400	100	20	
COIN	250	75	15	
CLOVER	250	75	15	
A	125	50	10	
K	125	50	10	
Q	100	25	5	
J	100	25	5	
10	100	25	5	
9	100	25	5	2
HANDS	500	20	5	2

Simbolių vertimas: Lucky Lady – Sėkminga ponia, Ladybug – Boružė, Rabbit‘s Foot – Triušio pėda, Horseshoe – Arklio batas, Coin – Žetonas, Clover – Dobilas, Hands – Rankos.

343.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.13%.

344. Sėkmingas ponios burtas pažengusiems 6 („Lucky Lady‘s Charm De- luxe 6“) yra 5 arba 6 būgnų (priklausomai nuo to, ar lošiama su papildomu statymu), 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) ir papildomo statymu funkcijas.

344.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Sėkmingos Ponios („Lucky Lady“)  simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Sėkmingos Ponios („Lucky Lady“) simboliai gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus Rankų („Hands Scatter“)  simbolius. Laimima dvigubai, jei laiminčioje linijoje yra Sėkmingos Ponios („Lucky Lady“) simbolis. Kitaip nei visi kiti simboliai, Rankų („Hands Scatter“) simboliai skaičiuojasi į visas puses. 3 ar daugiau Rankų („Hands“) simboliai pradeda nemokamų sukimų žaidimą.

344.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

344.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, statymo vienoje linijoje skaičių („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

344.4. **Nemokami žaidimai su dauginamuoju.** 3 ar daugiau Rankų („Hands Scatter“) simboliai suteikia 15 nemokamų žaidimų. Sukimų vertė ir linijų skaičius toks pats, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo. Nemokami žaidimai gali būti laimėti nemokamų žaidimų metu.

- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, visi prizai nemokamų žaidimų metu dauginami iš 3.
- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, visi prizai nemokamų žaidimų metu dauginami iš 6.

Pagrindinis prizas:

- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 9000.
- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, vienos linijos statymo kreditai dauginami iš 20000.

Aktyvavimo dažnis:

- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija deaktyvuota, Nemokamų žaidimų funkcija aktyvuojasi 255-275 sukimuose.
- Jei Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija aktyvuota, Nemokamų žaidimų funkcija aktyvuojasi 170-190 sukimuose.

344.5. **Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija.** Žaidėjas žaidime gali pasi- rinkti įjungti papildomo statymą funkciją, kuri aktyvuoja 6 papildomą būgną.

344.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Sėkmingos ponios („Lucky Lady“) simbolis gali pakeisti visus kitu simbolius, išskyrus Rankų („Hands Scatters“).
- Sėkmingos ponios („Lucky Lady“) simbolis dvigubina laimėjimus, kai pakeičia simbolius.
- Visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Rankų („Hands Scatter“), kurių laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai, išskyrus „Scatters“.
- Didžiausias laimėjimas išmokamas tik nuo pasirinktų linijų.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	6x	5x	4x	3x	2x
Lucky Lady	20000	9000	2500	250	10
Ladybug	10000	750	125	25	2
Rabbit's Foot	10000	750	125	25	2
Horseshoe	1500	400	100	20	
Coin	1000	250	75	15	
Clover	1000	250	75	15	
Ace	500	125	50	10	
King	500	125	50	10	
Queen	300	100	25	5	
Jack	300	100	25	5	
Ten	300	100	25	5	
Nine	300	100	25	5	2
Hands	1500	500	20	5	2

Simbolių vertimas: Lucky Lady – Sėkminga ponia, Ladybug – Boružė, Rabbit‘s Foot – Triušio pėda, Horseshoe – Arklio batas, Coin – Žetonas, Clover – Dobilas, Ace – Tūzas, King – Karalius, Queen – Karalienė, Jack – Džiakas, Ten – Dešimtinė, Nine – Devynakė, Hands – Rankos.

344.7. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.13%.

345. Liuks Juodasis Džekas („Lux Blackjack“) yra stalo lošimas, žaidžiamas prieš krupjė, o žaidėjo tikslas yra surinkti 21 tašką. Laimima, jei žaidėjas turi Blac- kjack arba aukštesnę kortą nei kortų dalintojas (dealer).

345.1. **Statymai.** Žaidėjas žaidžia „trimis rankomis“ ir ant stalo turi tris skirtingas vietas, kur atlikti statymus. Visuomet nurodoma mažiausia ir didžiausia statymo suma. Kai yra atliekami visi statymai, išdalinamos kortos. Kiekvienai „rankai“ žai- dėjas gauna po dvi kortas. Dalintojas taip pat gauna dvi kortas iš kurių viena būna užversta. Jei atverstoji dalintojo korta yra 10, dalintojas iš karto patikrina, ar jis neturi Blackjack. Jei taip nutinka, antroji korta iš karto atskleidžiama ir tas raundas yra bai- giamas. Jei pirmoji korta yra Tūzas (Ace), žaidėjas gali apsidrausti nuo Blackjack, statyti pusę savo pradinio statymo ir gauti išmoką santykiu 2:1, jei dalintojas sudarys Blackjack kombinaciją. Jei dalintojas gaus Blackjack, atverčiama antroji korta ir raundas baigiamas.

345.2. **Žaidimo eiga.** Kai kortos būna išdalintos, iš eilės žaidžiama su kiekviena ranka. Kiekvienai rankai žaidėjas, norėdamas gauti kortą, turi paspausti „Tęsti“ („Hit“). Jei kortų bendra taškų suma yra žemiau 21 ir žaidėjas nebenori gauti daugiau kortų, gali spausti „Sustoti“ („Stand“). Tos rankos taškų suma yra užfiksuojama ir pereinama prie kitos rankos. Jei su papildomai ištraukta korta žaidėjo kortų suma yra didesnė nei 21, tai vadinama „bust“ ir pereinama prie kitos rankos. Prieš gaunant papildomą kortą, žaidėjas turi galimybę paspausti „dvigubai“ („double“) ir gauti tik vieną papildomą kortą, po ko iš karto pereinama prie kitos rankos. Žaidėjas taip pat turi galimybę „padalinti“ („split“) jei jis/ji turi dvi lygias kortas. Originalioji ranka tampa dviem rankom ir antrasis statymas, su tokia pačia verte, yra pridedamas, taip sudvigubinant statymą. Kiekviena nauja ranka gauna po antrą kortą ir jomis žai- džiama kaip normaliomis kortomis, viena po kitos. Dar kartą padalinti („splitting“) nebegalima. Jei viena iš naujų rankų turi 21 vertę tik su dviem kortom, tai nesiskaito kaip Blackjack. Jei du tūzai buvo atskirti, tik viena ateities korta gali būti pridėta prieš tęsiant žaidimą su esamom kortom. Kai žaidėjas baigia žaisti su savo rankomis, ateina dalintojo eilė. Korta, kuri originaliai buvo užversta, būna atverčiama ir dalin- tojas ima kortas tol, kol turi bent jau 17 taškų. Raundas yra priartinamas prie pabaigos ir atsikleidžiamas laimėtojas.

345.3. **Kortų vertės.** Kiekvienos skaitinės kortos turi savo skaitines vertes. Figūrų kortos turi 10 taškų vertę. Tūzai – 1 arba 11 taškų. Rankos vertė yra visų kortųtaškų suma. Jei žaidėjas turi 21 tašką tik iš dviejų kortų, tai vadinama „Blackjack“, kas yra daugiau nei 21 taškas iš vienos rankos su daugiau nei dviem kortom.

345.4. **Rezultatas.** Kiekviena žaidėjo ranka skaičiuojama atskirai. Jei rankos vertė yra daugiau nei 21 taškas, žaidėjas iš karto pralaimi, nepaisant to, kokios yra dalin- tojo kortos. Jei žaidėjo ranka turi 21 ar mažiau taškų, tuomet pralaimi dalintojas ir žaidėjas laimi. Jei dalintojas turi Blackjack, o žaidėjas ne – laimi dalintojas. Žaidėjas taip pat gali laimėti Blackjack draudimą, jei iš anksto už jį susimokėjo. Draudimas išmokamas santykiu 2:1. Jei žaidėjas turi Blackjack, o dalintojas ne, tuomet žaidėjas laimi santykiu 3:2. Kai ranka būna padalinta („split“), Blackjack yra neįmanomas. 2 kortų ranka, turinti 21 tašką, laimi santykiu 1:1, tačiau žaidėjas pralaimi, jei dalinto- jas turi Blackjack. Jei nėra nei vieno Blackjack, žaidėjas visada laimi, kai jo ranka turi didesnį taškų skaičių nei dalintojo. Jei rankos yra vienodos vertės, tai vadinama „tie“ ir statymai yra grąžinami.

345.5. Išmokėjimų lentelė:

OUTCOME	Payout
Player wins with Blackjack	3:2
Player wins without Blackjack	1:1
Stand Off	Stake
Insurance	2:1

Vertimas: Player wins with Blackjack – žaidėjas laimi su Blackjack; Player wins without Blackjack – žaidėjas laimi be Blackjack; Stand Off – atsitraukimas; Stake – lošimas; Insurance – draudimas.

345.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 99.60%.

346. Liuks Ruletė („Lux Roulette“) yra vienas populiariausių stalo lošimų pasaulyje, kurio tikslas yra atspėti, ant kurio skaičiaus rate sustos kamuoliukas. Žaidėjai žymi savo spėjimus, dedami žetonus ant stalo. Kai žaidėjas atlieka statymus, jis gali pradėti sukti ratą, paspausdamas atitinkamą mygtuką. Kai kamuoliukas sustoja ant kažkurio skaičiaus, atsiranda patvirtinimas, ar žaidėjas laimėjo. Jei žaidėjas atspėjo teisingai, išmokami laimėjimai.

346.1. **Kviečiami statymai.** Šie statymai kviečia žaidėjus statyti ant skaičių, kurie rate yra vieni šalia kitų. Įmanomi tokie statymai:

- **„Neighbours“.** Žaidėjas gali statyti ant bet kurių dviejų kaimyninių skaičių, pavyzdžiui, jei žaidėjas pasirenka 7, jis/ji taip pat renkasi 18, 29, 28 ir 12, nes šie skaičiai liečiasi rate su 7.
- **„Grand Series (Voisins)“.** Į tokius statymus įeina skaičiai 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2 ir 25 su devyniais žetonais tokia tvarka: po du žetonus ant 0/2/3 ir Kampe 25/26/28/29 ir po vieną žetoną Splits 4/7, 12/15, 18/21, 19/22 ir 32/35.
- **„Small Series (Tiers)“.** Tai užima dvylika skaičių iš eilės (27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16 ir 33), ant kurių yra statomi šeši žetonai tokia tvarka: po vieną žetoną ant 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 ir 33/36.
- **„Orphans (Orphelins)“.** Tai užima aštuonis numerius, kurie nepriklauso nei „Grand Series“, nei „Small Series“, ir yra 1, 20, 14, 31, 9, 17, 34 ir 6. Vienas žetonas statomas ant 1 ir po vieną žetoną statomą ant „Splits“ skaičių 6/9, 14/17, 17/20 ir 31/34 (skaičius 17 įskaitytas du kartus).

346.2. **Nulis.** Jei kamuoliukas sustoja ant nulio, visi statymai ant nulio ir kombi- nuoti statymai, kurie turėjo nulį (0/1, 0/2, 0/3, 0/1/2, 0/2/3 ir 0/1/2/3) laimi. Visi kiti dvigubo šanso statymai pralaimi.

346.3. **Statymai.** Kiekvienas žetonas turi skirtingą vertę. Žaidėjas turi teisę atlikti statymus skirtingomis žetonų vertėmis. Statymo suma priklauso nuo žetonų, padėtų laukelyje. Mažiausias statymas yra mažiausios vertės žetonas (0,01 Eur). Vertė gali būti koreguojama kaip ir didžiausias įmanomas statymas (didžiausia žetono vertė yra 100 Eur). Abi vertės gali būti keičiamos.

346.4. **Taisyklės.** Pradžioje žaidėjas turi pasirinkti atsitiktinius skaičius arba kombinacijas, ant kurių nori atlikti statymus. Tai padaroma tiesiog padedant žetonus į atitinkamas vietas. Statymų variantai nurodyti išmokėjimo lentelėje žemiau.

- Trintukas („The rubber“) leidžia pašalinti pavienius žetonus.
- „X“ pašalina visus žetonus ir leidžia pradėti statymus iš naujo.
- Žymeklis („The Checkmark“) paleidžia rutuliuką ridenimuisi.
- Ratas („The Wheel“) sudeda žetonus į tas pačias vietas, kaip buvo paskutinio raundo metu.

Kai kamuoliukas sustoja, laimintys plotai įsižiebia. Laimėjimas automatiškai pridedamas prie žaidėjo sąskaitos. Pralaimėjimai keliauja į banką.

346.5. Išmokėjimų lentelė:

CHANCE	Payout
Straight Up (any single number)	35:1
Split (any 2 adjoining numbers)	17:1
Street (a row across the table)	11:1
Corner (any 4 adjoining numbers in a block)	8:1
Six Line (two adjoining numbers)	5:1
Column or Dozen	2:1
Even or Odd	1:1
Low or High Numbers	1:1
Red or Black	1:1

Vertimas: Straight Up (any single number) – bet koks vienas skaičius; Split (any 2 adjoining numbers) – bet kokie du šalia einantys skaičiai; Street (a row across the table) – eilė per visą stalą; Corner (any 4 adjoining numbers in a block) – bet kokie 4 šalia esantys skaičiai bloke; Six Line (two adjoining numbers) – du šalia einantys skaičiai; Column or Dozen – stulpelis arba tuzinas; Even or Odd – Lyginis arba nelyginis; Low or High Numbers – žemi arba aukšti skaičiai; Red or Black – juoda arba raudona.

Jei statoma su nuliais:

Bets	Odds
0-1, 0-2, 0-3	17:1
0-1-2, 0-2-3	11:1
0-1-2-3	8:1

Lentelės vertimas: Bets – statymai; Odds – tikimybės.

346.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 97.30%.

347. Mega Džiokeris („Mega Joker“) yra 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tiks- las yra išsukti laimintį derinį.

347.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Džokerio („Joker“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Žvaigždės („Star / Scatter“)  simbolį.

347.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

347.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 40, galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

347.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Visi laimėjimai nuo Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolių yra dvigubinami.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
JOKER	2000	200	40
7 RED WITH GOLDEN EDGE	400	80	20
7 GOLD WITH RED EDGE	400	80	20
PEAR	240	60	20
STRAWBERRY	240	60	20
MELON	160	40	8
GRAPES	160	40	8
PLUM	100	20	4
ORANGE	100	20	4
LEMON	100	20	4
CHERRY	100	20	4
STAR	400	20	4

Simbolių vertimas: Joker – Džiokeris, 7 red with golden edge – raudonas 7 su aukso kraštu; 7 gold with red edge – auksinis 7 su raudonu kraštu; Pear – Kriaušė; Strawberry – Braškė; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherry – Vyšnia; Star – Žvaigždė.

347.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.05%.

348. Mistinės paslaptys („Mystic Secrets“) yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, ku- rio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

348.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Moksli- ninko („Scholar“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Mistinio tomo („Mystic Tome / Scatter“)  simbolį.

348.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

348.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 10, galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

348.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- 3 ar daugiau Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simboliai bet kuriose pozicijose būgnuose suteikia 10 nemokamų sukimų („Free Spins“). Visi laimėjimai šių sukimų metu yra dvigubinami. Nemokamų sukimų metu yra galimybė išsukti daugiau nemokamų sukimų, jei bus išsukti 3 ar daugiau Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simboliai.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- Mistinio tomo („Mystic tome / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
SCHOLAR	5000	500	50	10
NOVICE	2000	300	30	
SERVING WENCH	1000	200	30	
CHALICE	800	100	20	
CANDLEHOLDER	600	100	20	
PERCHAMENT+PAPER+INK	400	100	20	
A	200	50	10	
K	200	50	10	
Q	100	20	5	
J	100	20	5	
10	100	20	5	
MYSTIC TOME	500	50	5	

Simbolių vertimas: Scholar – Mokslininkas; Novice – Naujokas; Serving Wench – Tarnaitė; Chalice – Taurė; Candleholder – Žvakidė; Perchament+Paper+Ink – Pergamentas+Popierius+Rašalas; Mystic Tome – Mitinis tomas.

348.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.06%.

349. Galingosios žvaigždės („Power Stars“) yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, ku- rio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) funkciją.

349.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje. Žvaigždės („Star“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius.

349.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

349.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 5 iki 10, galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

349.4. Žvaigždės („Star“) simboliai gali atsirasti ant 2, 3 ir/ar 4 būgno. Atsiradęs žvaigždės simbolis išsiplečia per visą būgną ir nesikeičia kito nemokamo sukimo („free spin“) metu. Gali atsirasti tarp 25-40 žaidimo.

349.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Žvaigždės („Star“) simbolis pakeičia visus simbolius visose būgno pozicijose.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo kombinacijų iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Visi laimėjimai yra skaičiuojami nuo pasirinktų linijų.
- Didžiausias laimėjimas skaičiuojamas tik per išmokamą kryptį.
- 5 vienodi laimėjimai išmokami tik vieną kartą.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	LINE
7	1000	500	100	X
BELL	500	200	50	X
MELON	200	50	20	X
GRAPES	200	50	20	X
PLUM	150	30	10	X
ORANGE	150	30	10	X
LEMON	100	20	10	X
CHERRY	100	20	10	X

Simbolių vertimas: Bell – Varpelis; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherry – Vyšnios.

349.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.54%.

350. Karalienė Kleopatra („Queen Cleopatra“) yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi nemokamų sukimų („Free Spins“) ir Specialaus Išsiplečiančio Simbolio („Special Expanding Symbol“) funk- cijas.

350.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimėjimo linijoje.

350.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

350.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo linijų skaičių („Lines“) nuo 1, 3, 5, 7 arba 10, galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti myg- tuką Žaisti („Start“).

350.4. **Nemokami žaidimai.** 3 ar daugiau „Scatter“ simboliai bet kuriose pozici- jose būgnuose suteikia 10 nemokamų žaidimų („Free Games“) su Specialiu Išsiple- čiančiu Simboliu („Special Expanding Symbol“). Vienas toks simbolis atsiranda bet kuriame būgne nemokamų žaidimų pradžioje ir užima visas 3 būgno pozicijas. Lai- mėjimai išmokami bet kurioje lošiamų linijų pozicijoje.

350.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- „Scatter“ laimėjimai pridedami prie linijos laimėjimų.
- Nemokami žaidimai gali būti laimimi nemokamų sukimų metu.
- Nemokami žaidimai žaidžiami pagal to sukimo, kuris iššaukė nemokamus žaidimus, statymą ir linijas.
- Išmokėjimų lentelė:

	Cleopatra	5000	1000	100	10
	Griffin	2000	400	40	5
	Necklace	750	100	30	5
	Bracelet	750	100	30	5
	Ace	150	40	5	
	King	150	40	5	
	Queen	100	25	5	
	Jack	100	25	5	
	10	100	25	5	

350.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 96.12%.

351. Būgnų karalius („Reel King“) yra 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Taip pat turi Laimančių Serijų „Win series“ funkciją.

351.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Džesterio skrybelės („The Jester's Hat“) simbolis gali pakeisti visus simbolius.

351.2. Mažiausia statymo suma – 0,01 EUR. Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

351.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti linijų skaičių („Lines“) nuo 1 iki 20, statymo vienoje linijoje sumą („Bet/Line“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

351.4. **Būgnų Karalius („Reel Kings“) funkcija.** Iki 5 Būgnų karalių („Reel  Kings“) simbolių gali atsirasti bet kur ant būgnų. Šie simboliai turi savo atskirus būgnus, kurie gali išmokėti skirtingus laimėjimus. Karalius dingsta iš karto kai po sukimo neatsiranda laimėjimų. Šios funkcijos laimėjimas gali būti tarp 5 ir 500 kartų padaugintas iš galutinio statymo („total bet“). 5 nuoskeliai didėjančio būgno stabdymo signalai iššaukia Būgnų Karaliaus („Reel King“) funkciją. **Didžiausias laimėjimas** šios funkcijos metu gali būti 500 padauginta iš galutinio statymo,

kai lošiama visomis 20 linijų. **Tikimybė** aktyvuoti šią funkciją yra 1 iš 50 sukimų, kai lošiama visomis 20 linijų.

351.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Laukinis („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Laukinis („Wild“) simbolis gali atsirasti ant 3, 4 ir 5 būgnų.
- Laimančios linijos laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Laimintys simboliai turi būti iš eilės.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Išmokama tik didžiausias laimančios linijos laimėjimas.
- Funkcija gali būti iššaukta laimančiame arba pralaimančiame sukime.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	3 of a kind	4 of a kind	5 of a kind
	100	200	500
	80	100	200
	40	60	100
	20	40	60
	20	40	60
	10	20	40
	10	20	40

	500
	200
	100
	40

351.6. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 94.00%.

352. Riaumojantys keturiasdešimtieji („Roaring Forties“) yra 5 būgnų, 40 fiksuotų linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

352.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Laukinio („Wild“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Žvaigdės („Star / Scatter“)  simbolį.

352.2. Mažiausia statymo suma – 0,40 EUR. Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

352.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

352.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Visi laimėjimai nuo Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolių yra dauginami pagalgalutinį statymą („Total bet“).
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- Žvaigždės („Star / Scatter“) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
WILD				
SEVEN	1000	200	60	4
BELL	300	100	40	
MELON	200	80	20	
GRAPES	200	80	20	
PLUM	100	40	8	
LEMON	100	40	8	
ORANGE	100	40	8	
CHERRY	100	40	8	
STAR	500	20	2	

Simbolių vertimas: Wild – Laukinis; Seven – Septyni; Bell – Varpelis; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Lemon – Citrina; Orange – Apelsinas; Cherry – Vyšnia; Star – Žvaigždė.

352.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.48%.

353. Krentančios žvaigždės - Supernova („Shooting Stars Supernova“) yra 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

353.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje. Laukinis („Wild“)  simbolis gali pakeisti visus simbolius bei aktyvuoja Krentančios Žvaigždės funkciją („Shooting Star Bonus“).

353.2. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

353.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total Bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

353.4. Vienas ar daugiau Žvaigždės („Star“)  simbolių, atsirandančių bet kur 2, 3 ar 4 būgnuose, aktyvuoja Krentančios Žvaigždės funkciją („Shooting Star Bonus“). Šios funkcijos metu Žvaigždės simbolis/iai išsiplečia ir užima visą būgną kito persukimo metu. Jei persukimo metu atsiranda naujas Žvaigždės simbolis, jis taip pat išsiplečia ir kartu su prieš tai buvusiais išsiplėtusiais simboliais lieka vietoje kito persukimo metu. Krentančios Žvaigždės funkcija („Shooting Star Bonus“) bai- giasi, kai nebeatsiranda naujų Žvaigždės simbolių.

353.5. Kai būgnuose atsiranda Supernova  simboliai, jie visi sprogsta ir tampa vieno tokio paties tipo simboliu. Supernova simboliai gali pavirsti bet kokiu simboliu (taip pat ir Laukinis („Wild“) simboliu).

353.6. „Hi Roller“ žaidimas. Žaidėjas gali pasirinkti žaisti kitame režime, vadina- mame „Hi Roller“. Yra du tipai šio versijos: 1) Sidabrinis („Silver“), kurio metu ga- lutinis statymas dauginamas x5; 2) Auksinis („Gold“), kurio metu galutinis statymas yra dauginamas x10. Sidabrinio žaidimo metu Sulipus Laukinė Žvaigždė („Stacked Wild Star“) simboliai yra pridedami prie 2, 3 ir 4 būgnų, o Auksinio žaidimo metu šis simbolis pridedamas prie visų 5 būgnų.

353.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Visi laimėjimai išmokami tik nuo linijų, kuriomis yra lošiama.
- Linijų laimėjimai yra sudedami.
- Laimėtas dauginamasis yra padauginamas iš statymo per liniją (pvz., galutinisstatymas/išmokamos linijos).
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Žaidimo sutrikimai gali turėti įtakos išmokėjimams ir žaidimui.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	LINE
	250	200	50		x
	120	60	25		x
	60	25	10		x
	50	20	8		x
	40	15	7		x
	25	10	5		x
	25	10	5		x

353.8. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 96.11%.

354. Žiauriai karšta 6 – Papildomas auksas („Sizzling Hot 6 extra gold“) yra 5 arba 6 būgnų (priklausomai nuo to, ar lošiama su papildomu 100% statymu), 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

354.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus Žvaigždės „Scatter“  simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje.

354.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

354.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti ar nori žaisti su 6 būgnais, ar su Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija ir 6 būgnais bei galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

354.4. **Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcija.** Žaidėjas žaidime gali pasirinkti įjungti papildomo statymą funkciją, kuri aktyvuoja 6 papildomą būgną. Šios funkcijos metu laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus 7-etus, kurie turi iš eilės, „Scatter“ simbolius, kurių laimėjimai išmokami visomis kryptimis bei „6x Simbolis“, kurių laimėjimai išmokami tik iš kairės į dešinę.

354.5. Kai lošiama be Papildomo statymo („Extra Bet“) funkcijos, visi laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nuo „Scatter“ simbolio, kurio laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis.

354.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai, išskyrus „Scatters“.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelės.

Kai lošiama su Papildomu statymu („Extra Bet“):

SYMBOL	6x	5x	4x	3x	2x
7EVEN	15000	5000	1000	100	
MELON	2000	500	200	50	
GRAPES	2000	500	200	50	
PLUM	500	200	50	20	
ORANGE	500	200	50	20	
LEMON	500	200	50	20	
CHERRIES	500	200	50	20	5
STAR	200	50	10	2	

Kai lošiama be Papildomo statymo („No Extra Bet“):

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
7EVEN	5000	1000	100	
MELON	500	200	50	
GRAPES	500	200	50	
PLUM	200	50	20	
ORANGE	200	50	20	
LEMON	200	50	20	
CHERRIES	200	50	20	5
STAR	50	10	2	

Simbolių vertimas: 7even – Septyni; Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherries – Vyšnios; Star – Žvaigždė.

354.7. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.09%.

355. Žiauriai karšta pažengusiems („Sizzling Hot Deluxe“) yra 5 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

355.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“  simbolius, kurių laimėjimai skaičiuojami į visas puses. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laiminčioje linijoje.

355.2. Mažiausia statymo suma – 0,05 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

355.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

355.4. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų didžiausi laimėjimai.
- Linijos laimėjimai yra dauginami iš statymo linijos kreditų.
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra dauginami iš galutinio statymo („Total bet“).
- „Scatter“ simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
7	5000	1000	100	0
MELON	500	200	50	0
GRAPES	500	200	50	0
PLUM	200	50	20	0
ORANGE	200	50	20	0
LEMON	200	50	20	0
CHERRY	200	50	20	5
STAR	250	50	10	0

Simbolių vertimas: Melon – Melionas; Grapes – Vynuogės; Plum – Slyva; Orange – Apelsinas; Lemon – Citrina; Cherry – Vyšnia; Star – Žvaigždė.

355.5. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 95.66%.

356. Knyga („The Book“) yra 5 būgnų, 10 fiksuotų linijų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

356.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę. „Clumped Bonus“  simboliai aktyvuoja Nemokamų Sukimų („Free Spins“) funkciją, o Mago Knyga („Magician‘s Book“) suteikia Laukinis („Wild“) 

simbolius bet kur ant būgnų bet kurio sukimo metu.

356.2. Mažiausia statymo suma – 0,10 EUR. Didžiausia statymo suma – 50,00 EUR.

356.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

356.4. **Trigubų nemokamų sukimų funkcija („Clumped x3 Free Spins Bonus Feature“).** Kai 2, 3 ir 4 būgnuose atsiranda „Clumped Bonus“ simboliai, jie aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją ir suteikia lošėjui nuo 5 iki 135 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu yra galimybė laimėti dar daugiau nemokamų sukimų.

3x3x3 nemokamų sukimų simboliai = 135 sukimai
3x3x2 nemokamų sukimų simboliai = 90 sukimų
3x2x2 nemokamų sukimų simboliai = 60 sukimų
3x3x1 nemokamų sukimų simboliai = 45 sukimų
2x2x2 nemokamų sukimų simboliai = 40 sukimų

3x2x1 nemokamų sukimų simboliai = 30 sukimų
2x2x1 nemokamų sukimų simboliai = 20 sukimų
3x1x1 nemokamų sukimų simboliai = 15 sukimų
2x1x1 nemokamų sukimų simboliai = 10 sukimų
1x1x1 nemokamų sukimų simboliai = 5 sukimai
Nemokami sukimai žaidžiami kitokiais būgnų nustatymais, kur gali atsirasti Mago Knygos ("Magician's Book") simbolis. Jei šis simbolis parodys Pelės („Mouse") simbolį, toliau nemokami sukimai bus lošiami Prancūziškame bistro, po Liūto („Lion") simbolio pasirodymo bus lošiama Afrikietiškoje savanoje, o po Drakono („Dragon") simbolio pasirodymo bus lošiama senovinėje pilyje. Tas simbolis (Pelės, Liūto ar Drakono), kurį atskleis knyga, taps Laukinis („Wild") simboliu tik to nemokamų sukimų funkcijos sukimo metu.

356.5. **Magiškos Laukinės Knygos funkcija („Magical Wild Book Feature").** Pasikeičiantis Laukinis („Altering Wild") simbolis gali atsirast bet kurio sukimo metu. Bet kurio sukimo metu yra tikimybė, kad bet kuris kortų simbolis (10/J/Q/K/Q) pavirs Laukinis („Wild") simboliu to sukimo metu. Kai ši funkcija aktyvuojasi, magiškos knygos puslapiai verčiasi ir atskleidžia, kuris simbolis (10/J/Q/K/Q) taps Laukinis („Wild") simboliu tam sukimui. Kiekvienas simbolis būgnuose, kuris atitinka parinktą simbolį, pavirs Laukinis („Wild") simboliu būgnuose to sukimo metu. Laukinis („Wild") simbolis gali pakeisti bet kurį įprastą simbolį ir užbaigti laimančias kombinacijas.

356.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Pay- line"), pagal išmokėjimų lentelę.

- Skaičiuojami tik aktyvių linijų didžiausi laimėjimai.
- Simboliai turi būti šalia vienas kito esančiuose būgnuose, laimančiose linijose, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Žaidimo trikdžiai gali turėti įtakos laimėjimams ir žaidimui.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	LINE
Magician	5000	1000	250		x
Lion	2000	400	100		x
Dragon	1000	200	50		x
Mouse	500	100	25		x
Ace	200	40	20		x
King	150	30	15		x
Queen	125	25	12		x
Jack	100	20	10		x
10	50	10	5		x
Wild					x

Simbolių vertimas: Magician – Magas; Lion – Liūtas; Dragon – Drakonas; Mouse – Pelė; Ace – Tūzas; King – Karalius; Queen – Karalienė; Jack – Džiakas; Wild – Laukinis.

356.7. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 96.70%.

357. Priedas prie pinigų („Top o'the Money") yra 5 būgnų, 20 linijų, 4 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

357.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie skaičiuojami iš kairės į dešinę ir atgal. Kad būtų laimima, simboliai turi būti vienas šalia kito laimančioje linijoje.

357.2. Mažiausia statymo suma – 0,20 EUR. Didžiausia statymo suma – 40,00 EUR.

357.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymą ir spausti mygtuką Žaisti („Start“).

357.4. **Laisvo kritimo funkcija („Freefall Bonus“).** Laimėjimo kombinacijos žaidime susprogs ir sukris žemyn, taip užleisdamos vietą naujiems simboliams ir naujiems laimėjimams. Tai tęsis iki tol, kol nebebus naujų laimėjimų.

357.5. **Milžiniško būgno funkcija („Colossal Reel Bonus“).** Ši funkcija gali aktyvuotis bet kuriuo metu prieš pradedant būgnams suktis. Kai aktyvuojasi, žaidėjas turi tam tikrą sukimų skaičių su specialiais dauginamaisiais, matomais kairėje pusėje. Kai ši funkcija baigiasi visi dauginamieji sudedami ir gautas dauginamasis padauginamas iš statymo, o žaidėjas grįžta į įprastinį žaidimą.

357.6. **Nemokamų sukimų funkcija („Free Spins Bonus“).** Kai žaidėjas laimi iš eilės 5 kartus, kiekvieno laimėjimo metu užsižiebia po vieną viršuje esančios juostos dalį. Kai išmokamas laimėjimas, su juo susiję simboliai išnyksta ir sukrinta žemyn. Taip gali nutikti kelis kartus. Kai įžiebiamos visos juostos dalys, žaidėjas gauna 10 Nemokamų sukimų.

Įsižiebia 5 juostos dalys = 5 nemokami sukimai
Įsižiebia 6 juostos dalys = 7 nemokami sukimai
Įsižiebia 7 juostos dalys = 10 nemokamų sukimų

Nemokamų sukimų funkcija žaidžiama pagrindiniame žaidime, tačiau turi atsitiktinai pridedamų Laukinis („Wild“) 

simbolių prie karališkų simbolių, taip padidinant šansus laimėti daugiau. Taip pat yra galimybė dar kartą laimėti nemokamų sukimų, užpildant juostą. Nemokamų sukimų funkcija baigiasi, kai žaidėjas panaudoja visus turimus nemokamus sukimus.

357.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Pay- line“), pagal išmokėjimų lentelę.

- Laimėjimai skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Skaičiuojami tik pasirinktų linijų laimėjimai.
- Išmokamas tik didžiausias vienos krypties laimėjimas.
- 5 vienodi laimėjimai išmokami vieną kartą.
- Tik didžiausias laimėjimas nuo pasirinktos linijos yra išmokamas.
- Laimėtas dauginamasis yra dauginamas iš linijos statymo („bet per line“) (pvz., galutinis statymas/linijos). Tik didžiausios vertės simbolių kombinacija kiekvienoje linijoje yra išmokama.
- Nemokamų sukimų metu yra galimybė laimėti nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai žaidžiami ta pačia statymo verte ir su tiek linijų, kiek buvo sukime, iššaukusiame nemokamus sukimus.
- Žaidimo trikdžiai gali turėti įtakos laimėjimams ir žaidimui.
- Išmokėjimų lentelė:

SYMBOL	5x	4x	3x
	80	32	16
	48	24	16
	48	24	16
	32	16	8
	32	16	8
	16	8	4
	16	8	4
	16	8	4
	16	8	4
	16	8	4

357.8. Teorinė lošimo grąža žaidėjui yra 96.05%.

358. „3 karalystės“ („3 Kingdoms“)

358.1. „3 karalystės“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

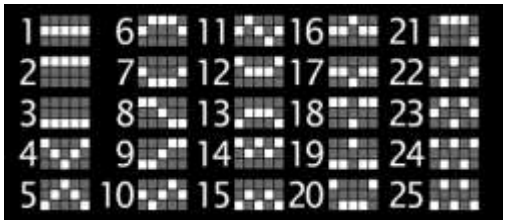
358.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

358.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

358.4. Didžiausia laimėjimo suma – 25 000 EUR (dvidešimt penki tūkstančiai eurų).

358.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

358.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):

358.7. 

358.8. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3 X 2	2,00 € 1,00 € 0,30 € 0,03 €		X 5 X 4 X 3 X 2	1,25 € 0,60 € 0,20 € 0,03 €
	X 5 X 4 X 3 X 2	1,00 € 0,50 € 0,15 € 0,03 €		X 5 X 4 X 3	0,60 € 0,30 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	0,60 € 0,30 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	0,60 € 0,30 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,15 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,15 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,30 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,30 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,30 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,30 € 0,10 € 0,05 €

358.9. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus .

358.10. „Scatter“ simboliui  pasirodžius 1, 3 ir 5 būgnuose inicijuojama Raudonųjų uolų mūšio nemokami sukimai. Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš trijųgalimybių:

358.10.1. Tuštuma –  simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiu simboliu. Suteikiama 20 nemokamų sukimų.

358.10.2. Intriga –  ir  simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiu simboliu. Suteikiama 10 nemokamų sukimų.

358.10.3. Karas – ,  ir  simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tampa viską pakeičiančiu simboliu. Suteikiama 5 nemokami sukimai.

358.11. Raudonųjų uolų mūšio nemokamų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgnuose pasirodžius „Scatter“ simboliui  suteikiamas toks pats nemokamų sukimų skaičius su tokia pačia pasirinkta galimybe, kokia buvo pasirinkta nemokamų sukimų pradžioje.

358.12. Karo laimikio progresyvioji ypatybė. Kiekvieno pagrindinio žaidimo metu pasirodę visi trys

 ,  ir  simboliai, lošėjui suteikia 1 tašką link Karo laimikio progresyviosios ypatybės. Prizo suma prasideda nuo 0 € ir didėja po 2 % nuo atlikto statymo dydžio. Surinkus 40 taškų inicijuojamas Karo laimikio premijinio žaidimo, kurio metu reikia išsirinkti 1 iš 8 vokų ir taip padidinti prizą 2, 4, 6, 8, 10, 20, 50 ar 100 kartų. Karo laimikio progresyvioji ypatybė negalima nemokamų sukimų metu.

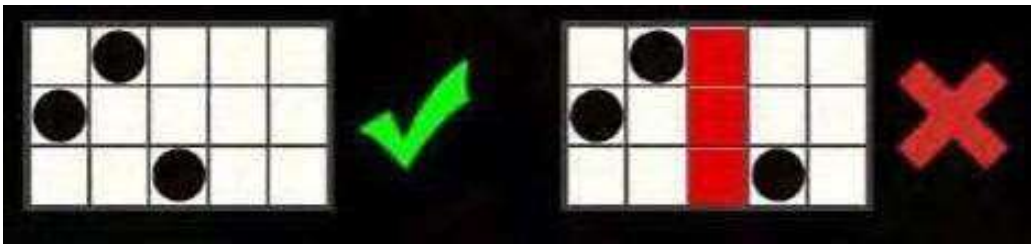
359. <u>„5 liūtai“ („5 Lions“)</u>

359.1. „5 liūtai“ – 5 būgnų, 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. 359.2.Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

359.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).

359.4. Didžiausia laimėjimo suma – 352 000 EUR (trys šimtai penkiasdešimt du tūkstančiai eurų). 359.5.Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

359.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



359.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,50 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 10,00 € X 4 1,00 € X 3 0,50 €
	X 5 8,00 € X 4 1,00 € X 3 0,30 €
	X 5 3,00 € X 4 0,35 € X 3 0,15 €
	X 5 2,00 € X 4 0,20 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 8,00 € X 4 1,00 € X 3 0,35 €
	X 5 3,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €
	X 5 2,00 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €

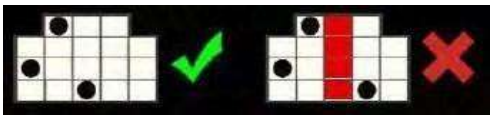
Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,00 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 10,00 € X 4 2,50 € X 3 1,00 €

359.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus . „Wild“ simboliai pasirodo tik 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvieno sukimo metu parenkamas vienas iš galimų daugiklių (1, 2, 3, 5, 8, 10, 15, 30 ir 40). Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „Wild“ simbolis, laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio.

359.9. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti bet kuriame būgne. Surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius (pradedant kairiausiuoju būgnu) inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.

359.10. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose pridedama po vieną simbolį ir lošimas vykdomas 576 laimėjimo linijose:



359.11. Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš septynių pasirinkimų:

359.11.1.  suteikia: 25 nemokamus sukimus; 2, 3 ir 5 daugiklius.

359.11.2.  suteikia: 20 nemokamų sukimų; 3, 5 ir 8 daugiklius.

359.11.3.  suteikia: 15 nemokamų sukimų; 5, 8 ir 10 daugiklius.

359.11.4.  suteikia: 13 nemokamų sukimų; 8, 10 ir 15 daugiklius.

359.11.5.  suteikia: 10 nemokamų sukimų; 10, 15 ir 30 daugiklius.

359.11.6.  suteikia: 6 nemokamų sukimų; 15, 30 ir 40 daugiklius.

359.11.7.  suteikia: atsitiktinį skaičių nemokamų lošimų ir daugiklių rinkinius iš galimų pasirinkimų.

359.12. Nemokamų sukimų metu laimėjimo daugiklis atsitiktinai parenkamas iš pasirinkto daugiklių rinkinio. Išsukus laimingą simbolių kombinaciją, kurioje yra bent vienas „Wild“ simbolis, laimėjimas padauginamas laimėjimo daugiklio.

359.13. Nemokamų sukimų metu surinkus iš eilės išsidėsčiusius 3, 4 ar 5 „Scatter“ simbolius  (pradedant kairiausiuoju būgnu) suteikiama papildoma nemokamų sukimų funkcija, kuri bus inicijuota esamų nemokamų sukimų pabaigoje. Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

360. <u>„7 paršeliai“ („7 Piggies“)</u>

360.1. „7 paršeliai“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

360.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

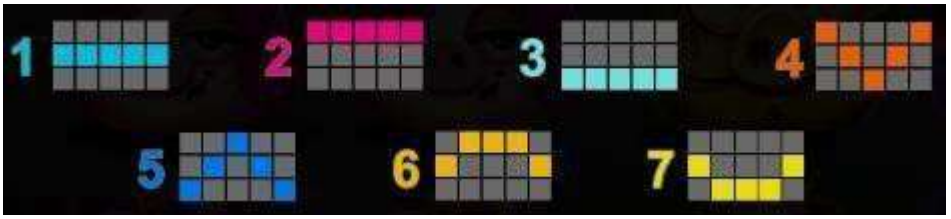
360.3. Minimali statymo suma – 0,07 EUR (septyni euro centai). Maksimali statymo suma – 35 EUR (trisdešimt penki eurai).

360.4. Didžiausia laimėjimo suma – 2 730 000 EUR (du milijonai septyni šimtai trisdešimt tūkstančių

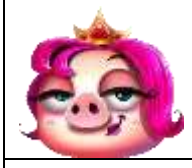
eurų).

360.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

360.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



360.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,07 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,50 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €		X 5 0,50 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 0,50 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €		X 5 0,15 € X 4 0,05 € X 3 0,03 €
	X 5 0,15 € X 4 0,05 € X 3 0,03 €		X 5 15,00 € X 4 4,00 € X 3 0,50 €

360.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį .

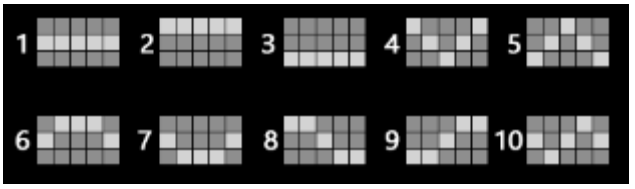
360.9. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius  inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.

360.10. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiama 5 nemokami sukimai su laimėjimų daugikliu „1“ ir 3  simboliai, kuriuos atvertus suteikiami papildomi nemokami sukimai (3, 5, 8 ar 10) ar laimėjimų daugikliai (1, 2, 3 ar 5). Papildomi nemokami sukimai ir laimėjimų daugikliai pridedami prie gautų pradžioje.

360.11. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiama papildoma nemokamų sukimų funkcija, kuri bus inicijuota esamų nemokamų sukimų pabaigoje. Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

361. <u>„Senovės Egiptas“ („Ancient Egypt“)</u>

361.1. „Senovės Egiptas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.
361.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
361.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).
361.4. Didžiausia laimėjimo suma – 275 550 EUR (du šimtai septyniasdešimt penki tūkstančiai penki šimtai penkiasdešimt eurų).
361.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
361.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



361.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,10 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 50,00 € X 4 10,00 € X 3 1,00 € X 2 0,10 €		X 5 20,00 € X 4 4,00 € X 3 0,40 € X 2 0,05 €
	X 5 5,00 € X 4 1,00 € X 3 0,15 € X 2 0,02 €		X 5 5,00 € X 4 1,00 € X 3 0,15 € X 2 0,02 €
	X 5 1,50 € X 4 0,40 € X 3 0,05 €		X 5 1,50 € X 4 0,40 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €		X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €		X 5 5,00 € X 4 1,00 € X 3 0,10 €

361.8.  simbolis yra „Wild“ ir „Scatter“ bei gali pakeisti bet kurį simbolį.

361.9. Lošimo metu surinkus 3  simbolius inicijuojamas premijinis lošimas.

361.10. Premijinio lošimo pradžioje reikia pasirinkti 1 iš 3 skrynių ( ,  , ), kurios gali suteikti šiuos prizus:

361.10.1. 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu išsiplečiančiu simboliu.

361.10.2. Didįjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė yra nuo 10 iki 500 kartų didesnė už atliktą statymą.

361.10.3. Mažąjį laimėjimą – laimėjimas, kurio vertė lygi atlikto statymo dydžiui.

361.11. Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.

361.12. Nemokamų sukimų metu surinkus 3  simbolius suteikiama papildoma premijinių lošimų funkcija.

362. „Senovės Egiptas Klasika“ („Ancient Egypt Classic“)

362.1. „Senovės Egiptas Klasika“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

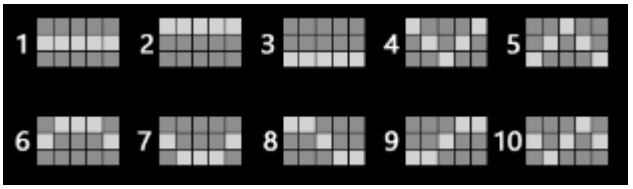
362.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

362.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

362.4. Didžiausia laimėjimo suma – 250 750 EUR (du šimtai penkiasdešimt tūkstančių septyni šimtai penkiasdešimt eurų).

362.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

362.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



362.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,10 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3 X 2	50,00 € 10,00 € 1,00 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3 X 2	20,00 € 4,00 € 0,40 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3 X 2	7,50 € 1,00 € 0,25 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3 X 2	7,50 € 1,00 € 0,25 € 0,05 €

	X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,40 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,40 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,40 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,25 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,25 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	20,00 € 2,00 € 0,20 €

362.8.  simbolis yra „Wild“ ir „Scatter“ bei gali pakeisti bet kurį simbolį.

362.9. Lošimo metu surinkus 3  simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų su atsitiktiniu išsiplečiančiu simboliu.

362.10. Prieš pradedant nemokamus sukimus atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis. Šis simbolis išsiplečia vertikaliai per visus būgno simbolių pozicijas.

362.11. Nemokamų sukimų metu surinkus 3  simbolius suteikiama papildoma premijinių lošimų funkcija. Galimų gauti nemokamų sukimų funkcijų skaičius neribojamas.

363. <u>„Asgardas“ („Asgard“)</u>

363.1. „Asgardas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

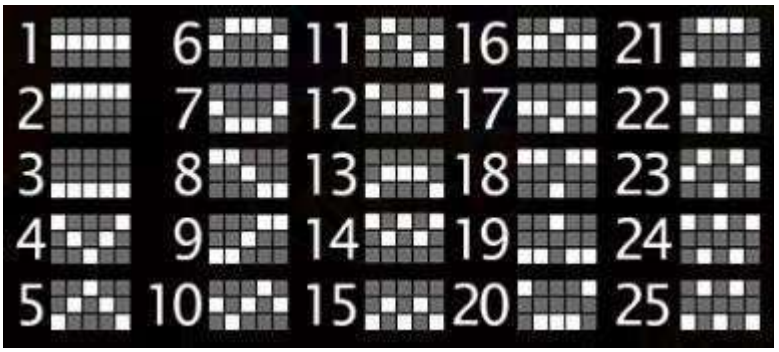
363.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

363.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki centai). Maksimali statymo suma –125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

363.4. Didžiausia laimėjimo suma – 62 500 EUR (šešiasdešimt du tūkstančiai penki šimtai eurų).

363.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

363.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



363.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2,50 € X 4 0,75 € X 3 0,15 €		X 5 2,00 € X 4 0,60 € X 3 0,15 €
	X 5 1,50 € X 4 0,50 € X 3 0,15 €		X 5 1,00 € X 4 0,40 € X 3 0,15 €
	X 5 0,50 € X 4 0,20 € X 3 0,10 €		X 5 0,50 € X 4 0,20 € X 3 0,10 €
	X 5 0,50 € X 4 0,20 € X 3 0,10 €		X 5 0,50 € X 4 0,20 € X 3 0,05 €
	X 5 0,50 € X 4 0,20 € X 3 0,05 €		X 5 5,00 € X 4 1,00 € X 3 0,25 €
	X 3 0,50 €		

363.8. „Wild“ simbolis  gali pasirodyti bet kuriame būgne ir pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“ simbolį .

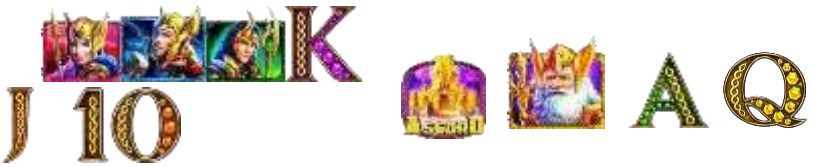
363.9. „Bonus“ simbolis   galimas 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus 3 „Bonus“ simbolius inicijuojama premijinio lošimo funkcija.

363.10. Pagrindiniame lošime atsitiktinai gali būti inicijuota viena iš šių funkcijų:

363.10.1. Karališkųjų simbolių virtimas „Wild“ simboliais. Po būgnų sukimo pabaigos visi ekrane esantys karališkieji simboliai (, , ,  ir ) pakeičiami „Wild“ simboliais , laimėjimų kombinacijos suskaičiuojamos ir suteikiamos.

363.10.2. Užpildyti „Wild“ būgnai. Suteikiami 5 nemokami sukimai. Būgnų sukimo metu atsitiktinai parinkti būgnai užpildomi simboliais .

363.10.3. Paslaptingi simbolių rinkiniai. Būgnų sukimo metu simbolių rinkinys pasirodo visuose būgnuose, o pasibaigus sukimui pavirsta į vieną iš šių simbolių:



363.10.4. „Wild“ simbolių lietus. Nemokamų sukimų metu atsitiktinėse pozicijose suteikiami 3, 4 ar 5 „Wild“ simboliai.

363.11. Minėtų funkcijų metu suteikiami 5 nemokami sukimai.

363.12. Jei minėtų funkcijų metu nebuvo gautas laimėjimas, tai suteikiamas paguodos prizas, kurio vertė lygi statymo vertei.

364. <u>„Actekų brangakmeniai“ („Aztec Gems“)</u>

364.1. „Actekų brangakmeniai“ – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį. Papildomame (4-tame) būgne pateikiami tik laimėjimo daugikliai. Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas laimėjimo daugiklis, kuris pritaikomas visiems sukime gautiems laimėjimams.

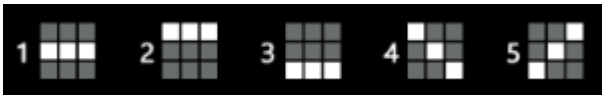
364.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

364.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai). Maksimali statymo suma – 25 EUR (dvidešimt penki eurai).

364.4. Didžiausia laimėjimo suma – 37 500 EUR (trisdešimt septyni tūkstančiai penki šimtai eurų).

364.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

364.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



364.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,05 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 3 0,20 €
	X 3 0,12 €
	X 3 0,08 €

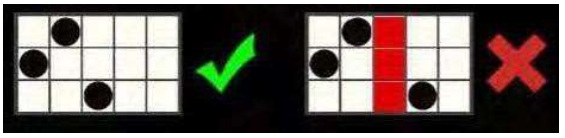
Simbolis	Laimėjimas
	X 3 0,15 €
	X 3 0,10 €
	X 3 0,05 €

	X 3 0,02 €		X 3 0,25 €

364.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį.

365. „Kaišeno auksas“ („Caishen's Gold“)

365.1. „Kaišeno auksas“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.
365.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
365.3. Minimali statymo suma – 0,38 EUR (trisdešimt aštuoni euro centai). Maksimali statymo suma – 190 EUR (vienas šimtas devyniasdešimt eurų).
365.4. Didžiausia laimėjimo suma – 262 000 (du šimtai šešiasdešimt du tūkstančiai eurų).
365.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
365.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



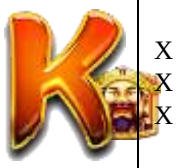
365.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,38 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2,00 € X 4 0,75 € X 3 0,25 €
	X 5 1,25 € X 4 0,30 € X 3 0,15 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,50 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 0,75 € X 4 0,20 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 0,50 € X 4 0,10 €

	X 3	0,10 €		X 3	0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,25 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,25 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,25 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,25 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	19,00 € 3,80 € 1,90 €

365.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus„Scatter“ simbolį .

365.9. „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2,3,4 ir 5 būgne. Pagrindiniame lošime pasirodžius „Wild“ simboliui atsitiktinai gali būti inicijuotas Didžiojo laimėjimo premijinis lošimas.

365.10. Didžiojo laimėjimo premijinio lošimo metu galima laimėti vieną iš keturių laimėjimų, kurių dydis priklauso nuo laimėjimo daugiklio ir statymo sumos:

365.10.1.  – 1000 X statymo suma;

365.10.2.  – 100 X statymo suma;

365.10.3.  – 50 X statymo suma;

365.10.4.  – 30 X statymo suma.

365.11. Didžiojo laimėjimo premijinio lošimo metu reikia atverčiant  simbolius surinkti 3 vienodus didžiojo laimėjimo simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamo dydžio laimėjimas.

365.12. Laimėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių  suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pakartotinai mokėjimo linijoje surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų.

365.13. Nemokamų sukimų metu galimi tik šie simboliai: , , , , ,

 ir .

366. <u>„Čili karštis“ („Chilli Heat“)</u>

366.1. „Čili karštis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

366.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

366.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

366.4. Didžiausia laimėjimo suma – 314 000 EUR (trys šimtai keturiolika tūkstančių eurų).

366.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

366.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



366.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,50 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,30 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	1,25 € 0,25 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,25 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €

	X 3 0,25 €

366.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį  ir pinigų maišo simbolį .

366.9. Lošimo metu 2, 3 ir 4 būgne surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų lošimų būgnuose galimi tik šiesimboliai:  ir 

366.10. Nemokamų lošimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami papildomi 8 nemokami lošimai.

366.11. Pinigų maišo simbolis  kiekvieno lošimo metu įgauna tam tikrą pinigų vertę. Surinkus 6 ar daugiau šių simbolių inicijuojama Pinigų pakartotino sukimo funkcija.

366.12. Pinigų pakartotino sukimų pradžioje pašalinami visi ekrane matomi simboliai išskyrus Pinigų maišo simbolius, o įprastiniai būgnai pakeičiami kitais būgnais, kuriuose yra tik Pinigų maišo simboliai ir tuščios vietos. Pakartotiniai sukimai pradedami turint 3 pakartotinus sukimus. Kiekvienas iškritęs Pinigų maišo simbolis pasirodęs sukimų metu lieka savo vietoje ir suteikia papildomų pakartotinių sukimų. Iš viso galima surinkti ne daugiau kaip 3 pakartotinus sukimus.

366.13. Pinigų pakartotinių sukimų funkcija baigiasi išnaudojus visus gautus pakartotinus sukimus ar visos simbolių pozicijos užpildomos Pinigų maišo simboliais.

366.14. Užbaigus pakartotinių sukimų funkciją Pinigų maišo simbolių įgautos vertės pridedamos prie lošimo laimėjimo.

366.15. Pakartotinių sukimų funkcijos metu užpildžius visas 15 pozicijų Pinigų maišo simboliais papildomai suteikiamas „Grande Jackpot“ laimėjimas.

367. <u>„Da Vinčio lobis“ („Da Vinci's Treasure“)</u>

367.1. „Da Vinčio lobis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

367.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

367.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

367.4. Didžiausia laimėjimo suma – 2 400 000 EUR (du milijonai keturi šimtai tūkstančių eurų).

367.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

367.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



367.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 8,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 € X 2 0,10 €
	X 5 5,00 € X 4 1,50 € X 3 0,30 € X 2 0,05 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 5,00 € X 4 1,50 € X 3 0,30 € X 2 0,05 €
	X 5 3,00 € X 4 1,00 € X 3 0,20 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 3,00 € X 4 1,00 € X 3 0,20 €
	X 5 1,50 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,50 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 1,50 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €

	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,10 € 0,05 €

	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,10 €
		0,05 €

367.8. „Wild“ simbolisgali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2,3,4 ir 5 būgne.

367.9. „Bonus“ simbolis  gali pasirodyti 2, 3 ir 4 būgne. Lošimo metu surinkus tris „Bonus“ simbolius 2, 3 ir 4 būgne inicijuoja vieną iš 3 atsitiktinių premijinių lošimų:

367.9.1. Žemėlapio paieškos premijinis lošimas. Šiame lošime yra 23 žemėlapio taškai ir laimės ratas. Kiekvienas žemėlapio taškas atstoja galimą laimėjimą. Lošimo metu reikia išsukti laimės ratą, kad būtų pereita prie tolimesnių žemėlapio taškų. Laimės ratą sudaro 6 skiltys: 1, 2, 3, 4, 5 žingsniai ir „Žaidimo pabaiga“. Premijinis lošimas prasideda nuo pirmojo žemėlapio taško. Laimės rate išsukus skaičių pereinama per tiek žemėlapio taškų, koks buvo išsuktas skaičius, ir suteikiamas laimės rato sukimas. Premijinis lošimas baigiamas, jei laimės rate išsukama skiltis „Žaidimo pabaiga“ arba pasiekiamas 23 žemėlapio taškas, ir suteikiamas laimėjimas susietas su vėliausiai pasiektu žemėlapio tašku.

367.9.2. Nemokami sukimai su laipsnišku daugikliu. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje lošėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų su pradiniu daugikliu „X 1“. Po kiekvieno sukimo daugiklis padidinamas „1“. Nemokamų sukimų metu gavus laimėjimą, laimėjimas padauginamas iš esamo daugiklio. Nemokamų sukimų metu 2, 3 ir 4 būgnuose surinkus 3 „Bonus“ simbolius suteikiama papildomų 12 nemokamų sukimų. Iš viso galima surinkti iki 60 nemokamų sukimų.

367.9.3. Prizo pasirinkimo premijinis lošimas. Šiame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų daiktų, kad gautų laimėjimą.

367.10. Premijinio lošimo galutinis laimėjimas gali būti surinktas (įskaitytas) arba juo rizikuojama siekiant jį padidinti 2, 3, 4 ar 5 kartus:

367.10.1. Siekiant padidinti 2 kartus reikia pasirinkti vieną iš dviejų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 2 kartus, o kitas anuliuoja gautą laimėjimą.

367.10.2. Siekiant padidinti 3 kartus reikia pasirinkti vieną iš trijų objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 3 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.

367.10.3. Siekiant padidinti 4 kartus reikia pasirinkti vieną iš keturių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 4 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.

367.10.4. Siekiant padidinti 5 kartus reikia pasirinkti vieną iš penkių objektų. Vienas iš objektų laimėjimą padidina 5 kartus, o kiti anuliuoja gautą laimėjimą.

368. „Deimanto smūgis“ („Diamond Strike“)

368.1. „Deimanto smūgis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

368.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

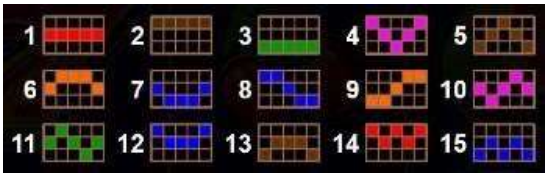
368.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).

368.4. Didžiausia laimėjimo suma – 93 500 EUR (devyniasdešimt trys tūkstančiai penki šimtai eurų).

368.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.

368.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



368.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,15 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,20 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,20 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,10 € 0,05 €
	X 5	3,00 €			

368.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus simbolius  ir .

368.9. Simbolis  yra simbolio  auksinė versija ir jį pakeičia. Jo laimėjimo vertės yra tokios pačios, kaip simbolio . Būgnuose surinkus 3 simbolius  inicijuojamas Didžiojo prizo premijinis lošimas.

368.10. Premijinis lošimas turi 4 didžiuosius prizus, kurių vertės yra nustatytos statymo dydžio atžvilgiu:

368.10.1.  – 1000 X statymo suma;

368.10.2.  – 100 X statymo suma;

368.10.3.  – 30 X statymo suma;



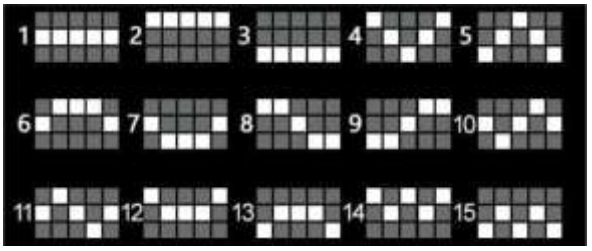
368.10.4. – 10 X statymo suma.

368.11. Premijinio lošimo metu reikia atverčiant  simbolius surinkti 3 vienodus didžiojo laimėjimo simbolius. Surinkus simbolius suteikiamas atitinkamo dydžio laimėjimas.

368.12. Lošimo metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiami 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu 1, 3 ir 5 būgne surinkus 3 „Scatter“ simbolius  suteikiami papildomi 8 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai su papildomai pridėtais  simboliais.

369. <u>„Pasakų fortūna“ („Fairytale Fortune“)</u>

369.1. „Pasakų fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 243 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
369.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
369.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai).
369.4. Didžiausia laimėjimo suma – 37 500 EUR (trisdešimt septyni tūkstančiai penki šimtai eurų).
369.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
369.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



369.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,15 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	3,00 € 0,60 € 0,30 €
	X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,40 € 0,20 €

Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	3,00 € 0,60 € 0,30 €
	X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,40 € 0,20 €

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2,00 € X 4 0,40 € X 3 0,20 €		X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €		X 5 0,50 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €
	X 5 0,50 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €		X 5 0,50 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €
	X 5 5,00 € X 4 1,00 € X 3 0,50 €		

369.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurįsimbolį išskyrus  ir  .

369.9.  simbolis yra Premijinio lošimo simbolis, kuris gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgne. Surinkus simbolius bus suteiktas premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu bus suteikta viena iš keturių lošimo funkcijų.

369.9.1. Laimės ratas: išsukus laimės ratą galima laimėti statymo daugiklius: 50x+1 sukimas, 50x, 45x, 40x, 35x, 30x, 25x, 20x, 15x, 10x ar 5x. Jei laimimas 50x + 1 sukimas, suteikiamas 1 papildomas laimės rato sukimas. Šis lošimo elementas baigiamas, kai nebelieka papildomų sukimų.



369.9.2. „Wild“ simbolių lietus: šio lošimo elemento metu suteikiama 10 nemokamų sukimų, kurių metu ekrane suteikiama nuo 3 iki 10 „Wild“ simbolių. Pradedant naują nemokamą sukimą buvę „Wild“ simboliai panaikinami.



369.9.3. „Super Wilds“ nemokami sukimai: šio lošimo elemento metu suteikiama 10 nemokamų sukimų ir 1 „Super Wild“ nemokamas sukimas. Pirmų 10 nemokamų sukimų metu ekrane suteikiama iki 15 „Wild“ simbolių. „Super Wild“ sukimo metu atsitiktinėse ekrano vietose parodomi visi pirmuose 10 nemokamų sukimų metu surinkti „Wild“ simboliai.



369.9.4. Progresyvūs nemokami sukimai: šio lošimo elemento metu suteikiama 20 nemokamų sukimų. Norint žaisti progresyvią funkciją reikia rinkti taškus ir iš eilės pereiti 5 lygius. Nemokamo sukimo metu pasirodęs  simbolis suteikia 1 tašką. Surinktų taškų kiekis lemia koks būgnų rinkinys bus naudojamas kito nemokamu sukimo metu:

20 ir daugiau taškų: Lygis 5 – 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais, simbolis  nebebus rodomas būgnuose;
15 – 19 taškų: Lygis 4 – 1, 2, 3 ir 4 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
10 – 14 taškų: Lygis 3 – 1, 2 ir 3 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
5 – 9 taškų: Lygis 2 – 1 ir 2 būgnai užpildyti „Wild“ simboliais;
0 – 4 taškų: Lygis 1 – 1 būgnas užpildytas „Wild“ simboliais.

369.10. Rizikos lošimas: bet kuris gautas laimėjimas gali būti įskaitytas arba padidintas 2, 3, 4 ar 5 kartus.

369.10.1. Lošimas 2X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 2 kartus, neatspėjus - prarandamas visas laimėjimas.

369.10.2. Lošimas 3X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 3 kartus, neatspėjus - prarandamas visas laimėjimas.

369.10.3. Lošimas 4X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 3 kartus, neatspėjus - prarandamas visas laimėjimas.

369.10.4. Lošimas 5X – atspėjus laimingą objektą esamas laimėjimas padidinamas 5 kartus, neatspėjus - prarandamas visas laimėjimas.

370. „Ugnis 88“ („Fire 88“)

370.1. „Ugnis 88“ – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

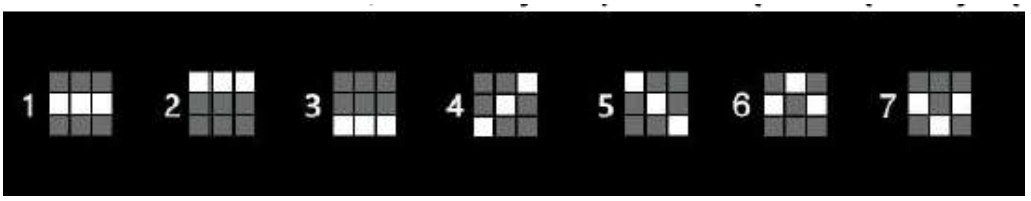
370.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

370.3. Minimali statymo suma – 0,07 EUR (septyni euro centai). Maksimali statymo suma – 35 EUR (trisdešimt penki eurai).

370.4. Didžiausia laimėjimo suma – 63 160 EUR (šešiasdešimt trys tūkstančiai šimtas šešiasdešimt eurų).

370.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

370.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



370.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,07 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 3 1,00 €
	X 3 0,60 €
	X 3 0,30 €
	X 3 0,15 €
	X 3 0,06 €
	X 3 0,03 €
	X 3 2,50 €

370.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Įprastinio lošimo metu pasirodžius dviem „Wild“ simboliams suteikiamas 1 nemokamas sukimas būgne, kuriame nėra „Wild“ simbolio.

370.9. Ženklas „Jackpot“ yra atsitiktinai pridedamas tik prie ženklo . Kai lošimo metu surenkami 3  ženklai suteikiamas „Jackpot“ premijinis lošimas. Šis premijinis lošimas turi 3 paslėptus didžiuosius prizus, kuriuos reikia surasti atverčiant  simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius suteikiamas atitinkamas didysis prizas. Didžiųjų prizų laimėjimai yra fiksuoto dydžio ir priklauso nuo atlikto statymo dydžio:

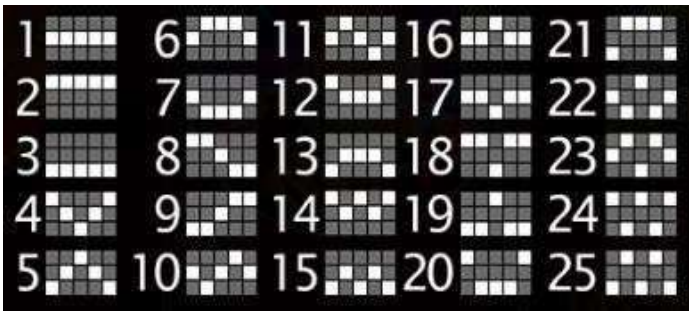
370.9.1.  – 888 x statymo suma;

370.9.2.  – 88 x statymo suma;

370.9.3.  – 38 x statymo suma.

371. <u>„Aukso karštinė“ („Gold Rush“)</u>

371.1. „Aukso karštinė“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.
371.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
371.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).
371.4. Didžiausia laimėjimo suma – 20 150 EUR (dvidešimt tūkstančių šimtas penkiasdešimt eurų).
371.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
371.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



371.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	5,00 € 2,00 € 0,25 €		X 5 X 4 X 3	4,00 € 1,50 € 0,25 €
	X 5 X 4 X 3	3,00 € 1,25 € 0,25 €		X 5 X 4 X 3	2,00 € 1,00 € 0,20 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,50 € 0,20 €		X 5 X 4 X 3	0,75 € 0,20 € 0,10 €
	X 5	0,50 €		X 5	0,50 €

	X 4 X 3	0,20 € 0,10 €		X 4 X 3	0,20 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,20 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,20 € 0,05 €

371.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“  ir „Aukso grynuolis“  simbolius.

371.9. „Scatter“ simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Pagrindinio lošimo metu pasirodę 3 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus.

371.10. Nemokami sukimai yra papildyti progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už nemokamų sukimų metu ekrane pasirodžiusius „Aukso grynuolis“ simbolius. Vienas „Aukso grynuolis“ simbolis suteikia vieną tašką. Sukauptų taškų kiekis lemia kuris būgnų rinkinys bus naudojamas kitam sukimui:

371.10.1. Surinkus 15 ir daugiau taškų bus naudojami 4 lygio būgnai su papildomais 11  simboliais.

371.10.2. Surinkus nuo 10 iki 14 taškų – 3 lygio būgnai su papildomais 9  simboliais.

371.10.3. Surinkus nuo 5 iki 9 taškų – 2 lygio būgnai su papildomais 5  simboliais.

371.10.4. Surinkus nuo 0 iki 4 taškų – 1 lygio būgnai su papildomais 3  simboliais.

371.11. Jei paskutinio nemokamo sukimo metu bus pasiektas kitas progresyvios funkcijos lygis, tai bus suteiktas 1 papildomas nemokamas sukimas.

372. <u>„Didysis raganosis“ („Great Rhino“)</u>

372.1. „Didysis raganosis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

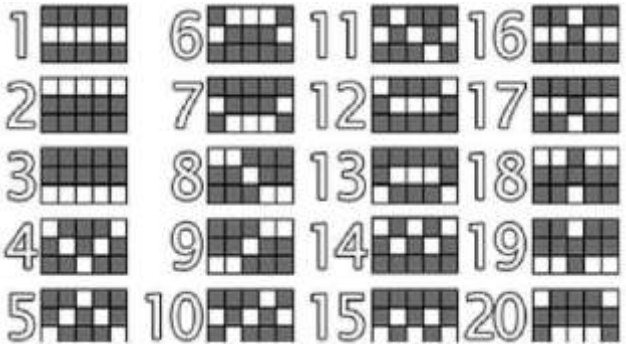
372.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

372.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

372.4. Didžiausia laimėjimo suma – 90 000 EUR (devyniasdešimt tūkstančių eurų).

372.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

372.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



372.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,20 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 5,00 € X 4 1,50 € X 3 0,50 € X 2 0,04 €
	X 5 2,00 € X 4 0,50 € X 3 0,15 €
	X 5 1,00 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 4,00 € X 4 1,50 € X 3 0,50 € X 2 0,02 €
	X 5 1,50 € X 4 0,40 € X 3 0,10 €
	X 5 0,50 € X 4 0,25 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 0,25 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €
	X 5 0,20 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 0,20 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €
	X 5 0,20 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €

372.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus  simbolį.

372.9. „Bonus“ simbolis  , pasirodęs lošimo metu, laimėjimą padvigubina. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Surinkus 3 „Bonus“ simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų.

372.10. Nemokamų sukimų metu visi  simboliai tampa „Wild“ simboliais ir pakeičia visus simbolius. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai. „Bonus“ simbolis yra negalimas nemokamų sukimų metu.

372.11. Pagrindinio lošimų metu išsukus  simboliais užpildytus 2 ar daugiau būgnų inicijuojama „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcija. Inicijavus „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkciją išmokami priklausantys laimėjimai ir lošimo ekrane paliekami tik  simboliais užpildyti būgnai. „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos pradžioje suteikiami 3 pakartotiniai sukimai. Pakartotino sukimo metu tik  simboliai dalyvauja sukime. Kiekvieną kartą iškritus  simboliui, jis paliekamas būgne ir suteikiamas 1 papildomas pakartotinis sukimas. Kai nebelieka pakartotinių sukimų, visos laimėjimo kombinacijos su  pridedamos ir išmokamos.

Jei „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos pabaigoje būgnuose yra 14  simbolių, tai vietoje laimėjimo iš laimėjimų linijų suteikiamas pagrindinis didysis prizas („Major Jackpot“). Pagrindinio didžiojo prizo dydis yra nekintamas ir lygus statymo dydžiui padaugintam iš 375.

Jei „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos metu išsukami 15  simbolių, lošimo funkcija nedelsiant baigiama ir vietoje laimėjimo iš laimėjimų linijų suteikiamas įspūdingas didysis prizas („Grand Jackpot“). Įspūdingo didžiojo prizo dydis yra nekintamas ir lygus statymo dydžiui padaugintam iš 500.

372.12. „Super pakartotinio sukimo“ lošimo funkcijos metu negali būti suteikta nemokamųsukimų.

372.13. Jei nemokami sukimai buvo suteikti tame pačiame lošime, kaip ir „Super pakartotinio sukimo“ lošimo elementas, tai nemokami sukimai bus sužaisti pasibaigus „Super pakartotinio sukimo“ lošimo elementui.

373. <u>„Nefritinis drūgelis“ („Jade Butterfly“)</u>

373.1. „Nefritinis drugelis“ – 5 būgnų, 4 eilių, 1024 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

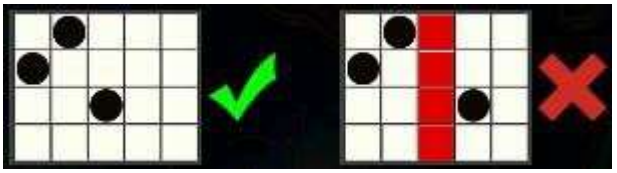
373.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

373.3. Minimali statymo suma – 0,30 EUR (trisdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 150 EUR (vienas šimtas penkiasdešimt eurų).

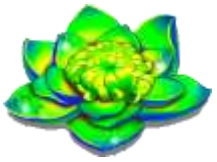
373.4. Didžiausia laimėjimo suma – 19 080 EUR (devyniolika tūkstančių aštuoniasdešimt eurų).

373.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

373.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



373.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,30 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 40,00 € X 4 4,00 € X 3 0,40 € X 2 0,10 €		X 5 12,00 € X 4 1,20 € X 3 0,20 € X 2 0,05 €
	X 5 6,00 € X 4 0,30 € X 3 0,15 €		X 5 2,00 € X 4 0,20 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 € X 4 0,10 € X 3 0,08 €		X 5 0,80 € X 4 0,08 € X 3 0,05 €
	X 5 0,80 € X 4 0,08 € X 3 0,05 €		X 5 0,60 € X 4 0,06 € X 3 0,03 €
	X 5 0,60 € X 4 0,06 € X 3 0,03 €		X 5 0,40 € X 4 0,04 € X 3 0,02 €
	X 5 0,40 € X 4 0,04 € X 3 0,02 €		X 5 30,00 € X 4 3,00 € X 3 0,60 € X 2 0,30 €

373.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus  simbolį.

373.9. Pagrindinio lošimo metu „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2 ir 4 būgne, o nemokamų sukimų metu – 2, 3 ir 4.

373.10. Po kiekvieno sukimo galima pasirinkti kurį būgną sukti. Kai sukamas tik vienas būgnas, kiti būgnai lieka savo pozicijose. Būgno sukimo kaina nurodyta būgno apačioje.

373.11. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių  suteikiama 13 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai dauginami iš 3.

373.12. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių  suteikiama 13 nemokamų sukimų.

374. „Juokdario brangenybės“ („Joker's Jewels“)

374.1. „Juokdario brangenybės“ - 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
374.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
374.3. Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai). Maksimali statymo suma – 25 EUR (dvidešimt penki eurai).
374.4. Didžiausia laimėjimo suma – 104 000 EUR (šimtas keturi tūkstančiai eurų).
374.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
374.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



374.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,05 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 12,50 € X 4 2,50 € X 3 0,50 €		X 5 50,00 € X 4 10,00 € X 3 1,00 €
	X 5 10,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 €		X 5 10,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 €
	X 5 2,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €		X 5 2,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €
	X 5 2,00 € X 4 0,40 € X 3 0,20 €		X 5 2,00 € X 4 0,40 € X 3 0,20 € X 2 0,05 €

374.8. „Bonus“ simboliai  laimingą derinį sudaro pasirodę bet kuriose būgnųpozicijose.

375. „Jūros periodo gigantai“ („Jurassic Giants“)

375.1. „Jūros periodo gigantai“ – 6 būgnų, 4 eilių, 4096 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
375.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

375.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).

375.4. Didžiausia laimėjimo suma – 777 600 EUR (septyni šimtai septyniasdešimt septyni tūkstančiai šeši šimtai eurų).

375.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

375.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



375.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,50 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 6 X 5 X 4 X 3	4,00 € 2,00 € 0,60 € 0,15 €		X 6 X 5 X 4 X 3	4,00 € 2,00 € 0,60 € 0,15 €
	X 6 X 5 X 4	2,50 € 1,20 € 0,50 €		X 6 X 5 X 4	2,50 € 1,20 € 0,50 €
	X 6 X 5 X 4	2,00 € 0,80 € 0,40 €		X 6 X 5 X 4	2,00 € 0,80 € 0,40 €
	X 6 X 5 X 4	1,50 € 0,70 € 0,30 €		X 6 X 5 X 4	1,00 € 0,60 € 0,25 €
	X 6 X 5 X 4	1,00 € 0,60 € 0,25 €		X 6 X 5 X 4	0,80 € 0,45 € 0,15 €
	X 6 X 5 X 4	0,80 € 0,45 € 0,15 €			

375.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį .
375.9. „Wild“ simbolis gali pasirodyti 2, 3, 4 ir 5 būgne.
375.10. Lošimo metu surinkus 10 ar daugiau „Scatter“ simbolių  inicijuojama nemokamų sukimų funkcija:
375.10.1. 20 ar daugiau „Scatter“ simbolių – suteikiama 250 nemokamų sukimų;
375.10.2. 19 „Scatter“ simbolių – 100 nemokamų sukimų;
375.10.3. 18 „Scatter“ simbolių – 80 nemokamųsukimų;
375.10.4. 17 „Scatter“ simbolių – 50 nemokamųsukimų;
375.10.5. 16 „Scatter“ simbolių – 45 nemokamųsukimų;
375.10.6. 15 „Scatter“ simbolių – 40 nemokamųsukimų;
375.10.7. 14 „Scatter“ simbolių – 35 nemokamųsukimų;
375.10.8. 13 „Scatter“ simbolių – 30 nemokamųsukimų;
375.10.9. 12 „Scatter“ simbolių – 25 nemokamųsukimų;
375.10.10. 11 „Scatter“ simbolių – 20 nemokamųsukimų;
375.10.11. 10 „Scatter“ simbolių – 15 nemokamųsukimų.
375.11. Kiekvienas laimėjimas, gautas nemokamų sukimų metu, dauginamas iš atsitiktinai parinkto daugiklio (2, 3 ar 4).

376. „Gnomo daina“ („Leprechaun Song“)

376.1. „Gnomo daina“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
376.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
376.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).
376.4. Didžiausia laimėjimo suma – 75 700 EUR (septyniasdešimt penki tūkstančiai septyni šimtai eurų).
376.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
376.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



376.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,20 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 4,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 € X 2 0,02 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 3,00 € X 4 1,60 € X 3 0,40 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2,50 € X 3 1,20 € X 2 0,20 €
	X 5 2,00 € X 4 0,40 € X 3 0,10 €
	X 5 1,50 € X 4 0,20 € X 3 0,08 €
	X 5 1,00 € X 4 0,10 € X 3 0,04 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2,20 € X 4 1,00 € X 3 0,20 €
	X 5 2,00 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 € X 4 0,10 € X 3 0,06 €
	X 5 8,00 € X 4 4,00 € X 3 1,00 € X 2 0,04 €

376.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.

376.9. Būgnų sukimų metu gali būti inicijuota viena iš sukimų funkcijų:

376.9.1. „Wild“ simbolių lietus“. Būgnų sukimo metu atsitiktinėse pozicijose suteikiamas atsitiktinis skaičius „Wild“ simbolių.

376.9.2. „Pasiimti smuiką“. Pasibaigus būgnų sukimui ir pasirinkus vieną iš smuikų suteikiamas prizas.

376.9.3. „Milžiniškas simbolis“. Būgnų sukimo metu būgnuose pasirodo milžiniškas simbolis užimantis 3 būgnus.

376.9.4. „Išsklaidytas stumtelėjimas“. Ši funkcija gali būti suteikiama, kai „Scatter“ simboliai yra matomi 1 ir 3 būgne, o 5 būgne „Scatter“ simbolis yra virš ar po šiame būgne matomų simbolių. Tuomet 5 būgnas pajuda į viršų ar apačią, kad „Scatter“ simbolis būtų parodytas būgne ir būtų inicijuotas premijinis lošimas.

376.10. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti 1, 3 ir 5 būgne. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius inicijuojama atsitiktinai parinkta viena iš premijinių lošimų funkcijų:

376.10.1. „Nemokamų sukimų rinkėjas“. Nemokamų sukimų rinkėjo premijinė lošimų funkcija pradedama turint 10 nemokamų sukimų ir laimėjimo daugiklį „2X“. Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti grybus siekiant daugiau gauti prizų. Grybų rinkimas baigiamas pasirinkus grybą, kuris slepia „Surinkti“ („Collect“) užrašą. Galimi prizai:

1. Daugiau nemokamų sukimų – kai gaunamas tam tiktas skaičius nemokamų sukimų, tai jie pridedami prie turimų nemokamų sukimų.
2. Laimėjimo daugiklis – kai gaunamas daugiklis, tai jis pridedamas prie turimo daugiklio.
3. Tam tikro simbolio pavertimas į „Wild“ simbolį – nemokamų sukimų metu parodytas simbolis tampa „Wild“ simboliu.

Kuomet randamas „Surinkti“ („Collect“) užrašas pradedami surinkti nemokami sukimai, o jų metu gauti laimėjimai dauginami iš surinkto laimėjimo daugiklio.

376.10.2. „Monetų rinkėjas“. Monetų rinkėjo funkcija pradedama turint 15 nemokamų sukimų su laimėjimo daugikliu „2X“. Monetų rinkėjo funkcijos metu visi „Scatter“ simboliai pakeičiami  simboliais. Monetų rinkėjo funkcija yra papildyta progresyviąja funkcija, kurią sudaro 4 lygiai. Progresyviosios funkcijos lygiai pasiekiami renkant taškus, kurie suteikiami už nemokamų  sukimų metu ekrane pasirodžiusius  simbolius. Vienas simbolis suteikia vieną tašką. Kas 5 surinktus taškus suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai ir laimėjimo daugiklis padidinamas „1X“. Jei laimėjimo daugiklis pasiekia „6X“, kiekvieni kiti 5 surinkti taškai suteikia papildomus 5 nemokamus sukimus, o laimėjimo daugiklis nebedidinamas. Monetų rinkėjo funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

376.10.3. „Milžiniškas simbolis“. Premijinės lošimų funkcijos pradžioje suteikiami 3 nemokami sukimai su milžinišku simboliu. Pirmojo nemokamo sukimo metu atsitiktinis milžiniškas simbolis parodomas 3, 4 ir 5 būgnuose, antrojo – 2, 3 ir 4 būgnuose, o trečiojo – 1, 2 ir 3 būgnuose. Milžiniško simbolio funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

377. <u>„Madam Lemtis“ („Madame Destiny“)</u>

„Madam Lemtis“ – 5 būgnų, 3 eilių, 10 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

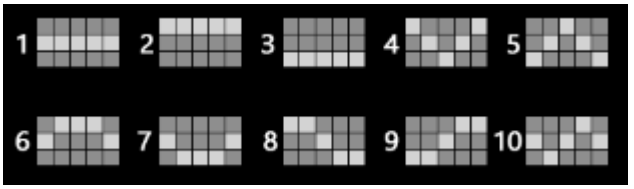
377.1. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

377.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

377.3. Didžiausia laimėjimo suma – 75 000 EUR (septyniasdešimt penki tūkstančiai eurų).

377.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

377.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



377.6. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,10 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 7,50 € X 4 1,25 € X 3 0,25 € X 2 0,02 €
	X 5 4,00 € X 4 1,00 € X 3 0,20 €
	X 5 2,50 € X 4 0,75 € X 3 0,15 €
	X 5 1,25 € X 4 0,50 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 7,50 € X 4 1,25 € X 3 0,25 € X 2 0,02 €
	X 5 2,50 € X 4 0,75 € X 3 0,15 €
	X 5 1,25 € X 4 0,50 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 € X 2 0,02 €
	X 5 50,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 € X 2 0,20 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €
	X 5 90,00 € X 4 25,00 € X 3 2,50 € X 2 0,10 €

377.7. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra dvigubinamas.

377.8. Pagrindinio lošimo ar nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiama 15 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai yra trigubinami, taip pat laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra papildomai dvigubinamas. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

378. „Meistro Čeno fortūna“ („Master Chen's Fortune“)

378.1. „Meistro Čeno fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

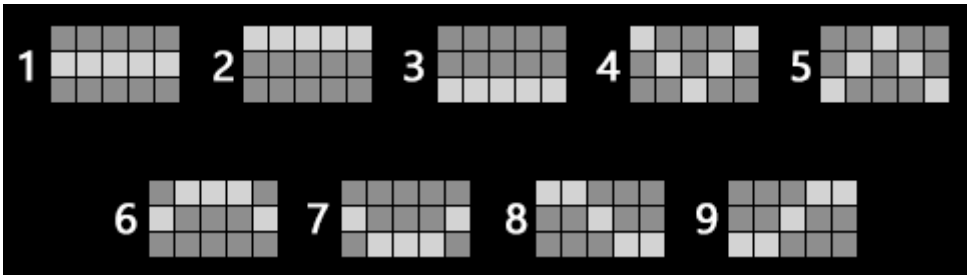
378.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

378.3. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 45 EUR (keturiasdešimt penki eurai).

378.4. Didžiausia laimėjimo suma – 162 000 EUR (šimtas šešiasdešimt du tūkstančiai eurų).

378.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

378.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



378.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,09 € statymas):

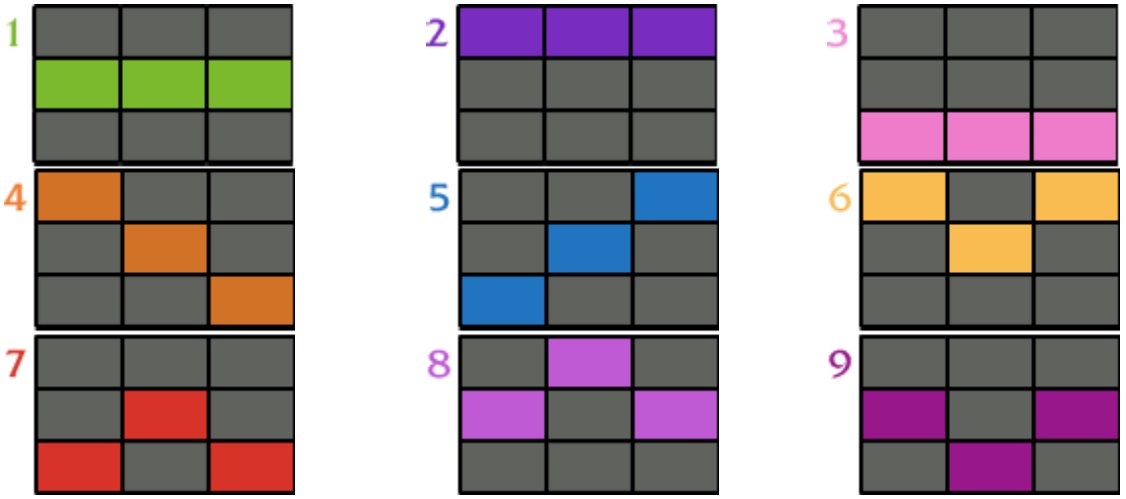
Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 50,00 € X 4 5,00 € X 3 1,00 € X 2 0,10 € X 1 0,02 €		X 5 25,00 € X 4 2,50 € X 3 0,50 € X 2 0,05 €
	X 5 12,50 € X 4 1,00 € X 3 0,20 € X 2 0,03 €		X 5 7,50 € X 4 1,00 € X 3 0,20 € X 2 0,03 €
	X 5 5,00 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €		X 5 3,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €
	X 5 2,00 € X 4 0,20 € X 3 0,05 €		X 5 1,50 € X 4 0,20 € X 3 0,05 €
	X 5 1,25 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €		X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 9,00 € X 4 0,90 € X 3 0,45 € X 2 0,09 €		



378.8. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yradvigubinamas.

379. „Beždžionių beprotybė“ („Monkey Madness“)

379.1. „Beždžionių beprotybė“ – 3 būgnų, 3 eilių, 9 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
379.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
379.3. Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma – 45 EUR (keturiasdešimt penki eurai).
379.4. Didžiausia laimėjimo suma – 16 300 EUR (šešiolika tūkstančių trys šimtai eurų).
379.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
379.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



379.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,09 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 3 10,00 €		X 3 0,50 €
	X 3 0,30 €		X 3 0,20 €
	X 3 0,12 €		X 3 0,08 €

Bet koks 	X 3 0,04 €

379.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra 1 „Wild“ simbolis, yra padidinamas 3 kartus, o jei yra 2 simboliai – 9 kartus.

380. <u>„Pandos fortūna“ („Panda‘s Fortune“)</u>

380.1. „Pandos fortūna“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimingą derinį.

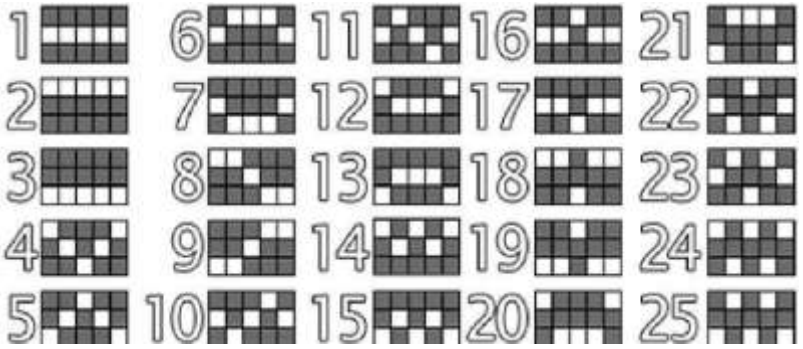
380.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

380.3. Minimali statymo suma - 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

380.4. Didžiausia laimėjimo suma - 909 000 EUR (devyni šimtai devyni tūkstančiai eurų).

380.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

380.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



380.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2,00 € X 4 0,50 € X 3 0,25 €		X 5 1,50 € X 4 0,50 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 €		X 5 1,00 €

	X 4 X 3	0,20 € 0,05 €		X 4 X 3	0,20 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,20 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,15 € 0,05 €

	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,15 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	25,00 € ir 15 nemokamų sukimų 3,75 € ir 10 nemokamų sukimų 0,50 € ir 8 nemokami sukimai

380.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“  simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.

380.9. Lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius suteikiami nemokami sukimai.

380.10. Nemokamų sukimų metu simbolių  rinkiniai pasirodo 2, 3, 4 ir 5 būgne. Kiekvieno sukimo pabaigoje simbolių rinkiniai pasikeičia į vieną iš žemiau nurodytų simbolių:

 ar .

380.11. Nemokamų sukimų metu būgnų sukime surinkus 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūsbūgnai.

380.12. Pagrindinio ir nemokamų lošimų metu visi mokėjimo lentelės simboliai išskyrus „Bonus“ simbolį 5 būgne turi savo auksinę versiją. Auksiniai simboliai turi tokią pačią vertę ir gali kartu su įprastais simboliais sudaryti laimingą kombinaciją:



380.13. Lošime yra trys didieji prizai, kurių vertė priklauso nuo statymo sumos:

380.13.1. „GRAND“ – 800 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai (    ar ), mokėjimo linijoje nėra „Wild“ simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.

380.13.2. „MAJOR“ – 200 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai ( ar ), mokėjimo linijoje nėra „Wild“ simbolio ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.

380.13.3. „MINOR“ – 25 X statymo suma. Šis prizas laimimas, kai bet kurią mokėjimo liniją sudaro 5 vienodi simboliai ( ar), tačiau vieną ar kelis simbolius pakeičia „Wild“ simbolis, ir 5 būgne yra simbolio auksinė versija.

380.14. Vieno sukimo metu galima laimėti iki 25 didžiųjų prizų.

381. „Pekino sėkmė“ („Peking Luck“)

381.1. „Pekino sėkmė“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

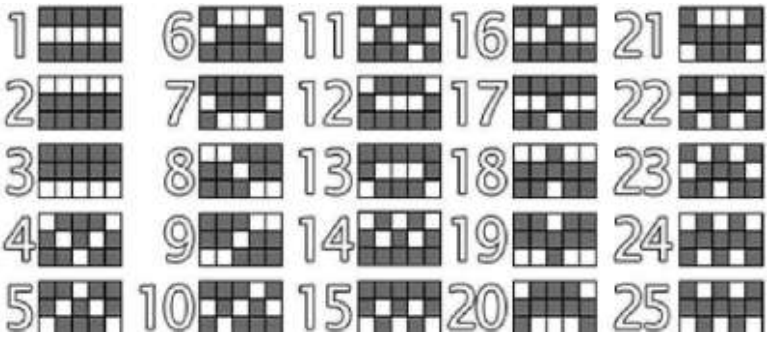
381.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

381.3. Minimali statymo suma - 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

381.4. Didžiausia laimėjimo suma - 4 500 000 EUR (keturi milijonai penki šimtai tūkstančių eurų).

381.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

381.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



381.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3 X 2	7,50 € 1,25 € 0,30 € 0,02 €		X 5 X 4 X 3 X 2	5,00 € 1,00 € 0,25 € 0,02 €

	X 5 X 4 X 3	4,00 € 0,80 € 0,20 €		X 5 X 4 X 3	3,00 € 0,75 € 0,15 €
	X 5 X 4 X 3	2,50 € 0,60 € 0,15 €		X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,50 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,40 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	1,25 € 0,30 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,30 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,25 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3 X 2	1,00 € 0,25 € 0,05 € 0,02 €		X 5 X 4 X 3 X 2	100,00 € 40,00 € 5,00 € 0,20 €
	X 5 X 4 X 3 X 2	62,50 € 2,50 € 0,75 € 0,25 €			

381.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne. Bet kuris laimėjimas gautas laimėjimo linijoje, kurioje yra „Wild“ simbolis, yra dvigubinamas.

381.9. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius inicijuojama nemokamų sukimų funkcija. Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti 1 iš 6 vėduoklių ir taip gauti atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų skaičių, o po to pasirinkti 1 iš 6 kaukių ir taip gauti atsitiktinai parinktą laimėjimų daugiklį, kuris pritaikomas kiekvienam gautam laimėjimui.

381.10. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiama papildomų 10 nemokamų sukimų su tuo pačiu laimėjimo daugikliu.

381.11. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

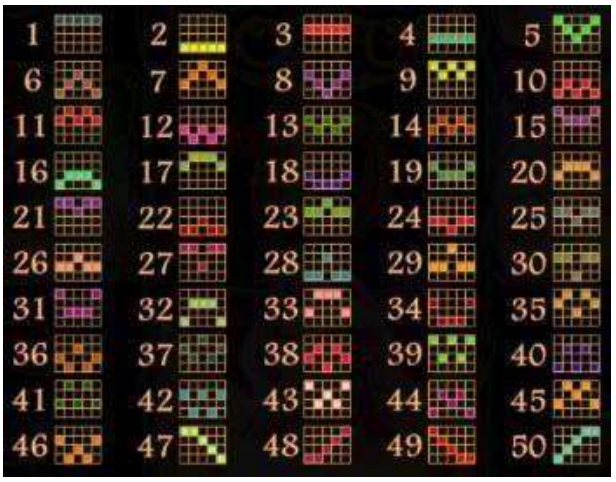
382. <u>„Fėjų sparnai“ („Pixie Wings“)</u>

382.1. „Fėjų sparnai“ – 5 būgnų, 4 eilių, 50 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

382.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

382.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).

382.4. Didžiausia laimėjimo suma – 125 000 EUR (šimtas dvidešimt penki tūkstančiai eurų).
382.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
382.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



382.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,50 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3 X 2	0,75 € 0,30 € 0,10 € 0,04 €
	X 5 X 4 X 3 X 2	0,30 € 0,18 € 0,07 € 0,02 €
	X 5 X 4 X 3	0,20 € 0,12 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,14 € 0,09 € 0,03 €

Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3 X 2	0,45 € 0,20 € 0,08 € 0,03 €
	X 5 X 4 X 3 X 2	0,25 € 0,15 € 0,06 € 0,01 €
	X 5 X 4 X 3	0,15 € 0,10 € 0,04 €
	X 5 X 4 X 3	0,13 € 0,08 € 0,02 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 0,12 € X 4 0,07 € X 3 0,01 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 5,00 € X 4 1,50 € X 3 0,40 € X 2 0,10 €

382.8. Kiekvienas būgnas turi paslaptingų simbolių rinkinius. Kiekvieno pagrindinio lošimo metu vienas iš simbolių bus parinktas atsitiktine tvarka kiekvienam būgnui, kaip simbolių rinkinys.

382.9. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“ simbolį .

382.10. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių inicijuojama nemokamų sukimų funkcija.

382.11. Nemokamų sukimų metu iškritęs „Bonus“ simbolis suteikia 1 papildomą nemokamą sukimą.

382.12. Prieš nemokamus sukimus reikia pasirinkti 1 iš 5 parinkčių, kurių kiekviena turi skirtingą simbolių rinkinį ir nemokamų sukimų skaičių:

382.12.1.  super simbolių rinkinys ir 5 nemokamisukimai;

382.12.2.  super simbolių rinkinys ir 7 nemokamisukimai;

382.12.3.  super simbolių derinys ir 9 nemokami sukimai;

382.12.4.  super simbolių rinkinys ir 11 nemokamų sukimų.

382.12.5. Atsitiktine tvarka parinktas , , ,  ar  simbolis kaip super simbolių rinkinys ir 3 – 12 nemokamų sukimų.

383. <u>„Kalėdų senelis“ („Santa“)</u>

383.1. „Kalėdų senelis“ - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

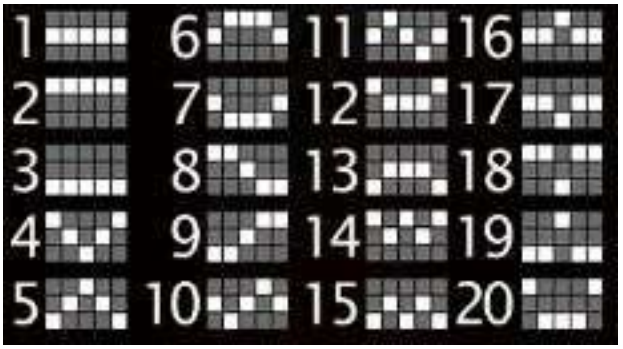
383.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

383.3. Minimali statymo suma - 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (vienas šimtas eurų).

383.4. Didžiausia laimėjimo suma – 45 125 EUR (keturiasdešimt penki tūkstančiai šimtas dvidešimt penki eurai).

383.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

383.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



383.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,20 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3 X 2	4,00 € 1,25 € 0,25 € 0,02 €		X 5 X 4 X 3 X 2	3,00 € 1,00 € 0,15 € 0,02 €
	X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,50 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,50 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,25 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,10 € 0,05 €			

383.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“ simbolį  ir „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

383.9. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius inicijuojamas premijinis lošimas.

383.10. Premijinio lošimo metu ekrane parodoma 12 dovanų, kurias reikia atidaryti, iki kol bus surastas „Didžiojo prizo“ simbolis. Atidarius dovaną su didžiojo prizo simboliu premijinis lošimas baigiamas. Premijinio lošimo metu atverstų prizų vertės pridedamos prie didžiojo prizo vertės ir išmokamas laimėjimas.

383.11. Premijiniame lošime yra keturi didieji prizai, kurių vertės priklauso nuo statymo sumos:
383.11.1. „GRAND“ – 250 X statymo suma;
383.11.2. „MAJOR“ – 50 X statymo suma;
383.11.3. „MINOR“ – 25 X statymo suma;
383.11.4. „MINI“ – 10 X statymo suma.

383.12. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami 6 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu kiekviename sukime 2, 3, 4 ir 5 būgnai gali būti užpildyti „Wild“ simboliais.

384. „Čempionai“ („The Champions“)

384.1. „Čempionai“ - 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
384.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
384.3. Minimali statymo suma - 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penkti eurai).
384.4. Didžiausia laimėjimo suma - 170 500 EUR (šimtas septyniasdešimt tūkstančių penki šimtai eurų).
384.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti pradžios mygtuką.
384.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



384.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	5,00 € 2,00 € 0,50 €		X 5 X 4 X 3	2,50 € 1,00 € 0,30 €
	X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,50 € 0,25 €		X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,40 € 0,25 €
	X 5	1,25 €		X 5	1,00 €

	X 4 X 3	0,25 € 0,15 €		X 4 X 3	0,25 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,20 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,20 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	10,00 € 5,00 € 0,80 €			

384.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Bonus“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti bet kuriame būgne.

384.9. Lošimo simbolių grafinis atvaizdavimas priklauso nuo pasirinktos komandos.

384.10. Impulsinis progresyvusis žaidimas žaidžiamas pagrindinio lošimo metu spėjant kurioje vietoje pasirodys kamuolio simbolis. Spėjama vieta būgnuose pažymima taikinio ženklu. Impulsinis progresyvusis žaidimas pradedamas 1 lygyje. Kiekvieną kartą atspėjus, kurioje vietoje pasirodys kamuolio simbolis, žaidimo lygis pakyla per 1 lygį ir nustatoma, kad visi laimėjimai gauti per 10 tolimesnių lošimų dauginami iš atitinkamo laimėjimo daugiklio:

384.10.1. 1 lygis – laimėjimo daugiklis 1X;
384.1.1. 2 lygis – laimėjimo daugiklis 2X;
384.1.2. 3 lygis – laimėjimo daugiklis 4X;
384.1.3. 4 lygis – laimėjimo daugiklis 6X;
384.1.4. 5 lygis – laimėjimo daugiklis 8X;
384.1.5. 6 lygis – laimėjimo daugiklis 10X;
384.1.6. 7 lygis – laimėjimo daugiklis 12X;
384.1.7. 8 lygis – laimėjimo daugiklis 14X;
384.1.8. 9 lygis – laimėjimo daugiklis 16X;
384.1.9. 10 lygis – laimėjimo daugiklis 18;
384.1.10. 11 lygis – laimėjimo daugiklis 20X.

384.11. Jei pasiekiamas 11 lygis ir lošimo metu atspėjama kamuolio pasirodymo vieta, tai lošimų, kuriems galioja laimėjimo daugiklis, skaičius atstatomas į 10.

384.12. Jei per 10 sukimų neatspėjama kamuolio pasirodymo vieta, tai žaidimo lygis nustatomas į 1 lygį.

384.13. Impulsinis progresyvusis žaidimas sustabdomas „Bonus“ žaidimo metu.

384.14. Pakeitus statymo vertę žaidimo lygis nustatomas į 1 lygį.

384.15. „Bonus“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Bonus“ simbolius inicijuojamas premijinis lošimas. Premijinio lošimo metu suteikiama galimybė mušti 5 baudinius. Norint mušti baudinį reikia pasirinkti 1 iš 4 baudinio smūgiavimo vietų. Įmušus:

384.15.1. 5 iš 5 baudinių – suteikiamas „100 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
384.15.2. 4 iš 5 baudinių – suteikiamas „25 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
384.15.3. 3 iš 5 baudinių – suteikiamas „15 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
384.15.4. 2 iš 5 baudinių – suteikiamas „10 X statymo suma“ vertės laimėjimas;
384.15.5. 1 iš 5 baudinių – suteikiamas „5 X statymo suma“ vertės laimėjimas.

385. <u>„Trigubi drakonai“ (Triple Dragons“)</u>

385.1. „Trigubi drakonai“ - 3 būgnų, 3 eilių, 5 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

385.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik

didžiausias laimėjimas eilutėje.

385.3. Minimali statymo suma - 0,05 EUR (penki euro centai). Maksimali statymo suma – 50 EUR (penkiasdešimt eurų).

385.4. Didžiausia laimėjimo suma – 50 000 EUR (penkiasdešimt tūkstančių eurų).

385.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

385.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



385.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,05 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 3 3,00 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 3 2,00 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 3 1,00 €
	X 3 0,25 €
	X 3 0,10 €
	X 3 10,00 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 3 0,50 €
	X 3 0,15 €
	X 3 0,05 €

385.8. Kai vienas ar du pilni vertikalūs simbolių rinkiniai pasirodo bet kuriame būgne, tai jie pasikeičia į „Wild“

simbolių rinkinius ir inicijuoja pakartotino sukimo iki laimėjimo funkciją. Šios funkcijos metu  simbolis pasikeičia į  simbolį.

385.9.  simbolių rinkinys, kuris inicijavo pakartotino sukimo iki laimėjimo funkciją, lieka savo vietoje, o kiti būgnai pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

385.10. Jei pakartotinio sukimo metu pasirodo kitas  simbolių rinkinys, tai antrasis simbolių rinkinys taip pat lieka savo vietoje, o likęs būgnas pakartotinai sukasi neribotai, kol gaunamas bet koks laimėjimas.

386. <u>„Vegaso magija“ („Vegas Magic“)</u>

386.1. „Vegaso magija“ – 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

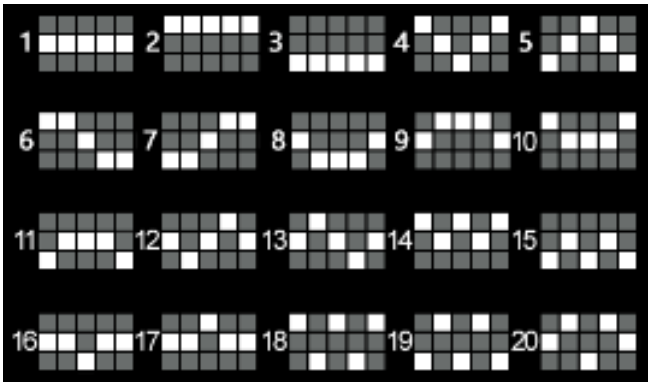
386.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

386.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUREUR (vienas šimtas eurų).

386.4. Didžiausia laimėjimo suma – 354 900 EUR (trys šimtai penkiasdešimt keturi tūkstančiai devynišimtai eurų).

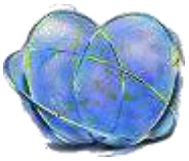
386.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

386.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



386.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,20 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3 X 2	30,00 € 1,50 € 0,25 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	2,50 € 0,75 € 0,20 €

	X 5 X 4 X 3	2,50 € 0,75 € 0,20 €		X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,50 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,50 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	0,75 € 0,25 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,75 € 0,25 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,15 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,15 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	100,00 € 10,00 € 1,00 €

386.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Kai būgnų ciklo metu pirmą kartą ekrane pasirodo „Wild“ simboliai ir yra laimėjimas, tai „Wild“ simboliai išsiplečia vertikaliai per visas būgno simbolių pozicijas.

386.9. „Scatter“ simbolis  gali pasirodyti bet kuriame būgne ir už jį išmokama, jam esant bet kuriose būgnų pozicijose.

386.10. Lošimo metu po kiekvieno būgnų sukimo, išmokamos laimančios simbolių kombinacijos, o laimintys simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta žemyn į išnykusių simbolių vietas, o atsiradusios tuščios vietos užpildomos naujais simboliais („Kritimo funkcija“). Jei užpildžius tuščias vietas sudaromos naujos laimančios simbolių kombinacijos, tai jos yra išmokamos ir padauginamos iš laimėjimo daugiklio, kuris prasideda nuo 2 ir didėja 1 po kiekvieno simbolių kritimo.

386.11. Kritimo funkcija kartojama tol, kol nebesudaroma nauja laimančioji simbolių kombinacija.

387. <u>„Vegaso naktys“ („Vegas Nights“)</u>

387.1. „Vegaso naktys“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

387.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

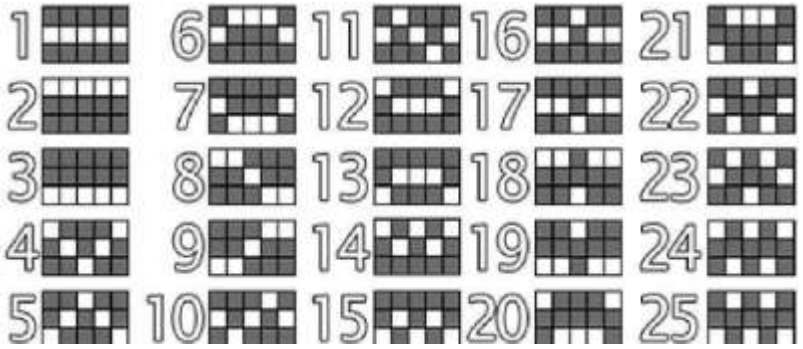
387.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

387.4. Didžiausia laimėjimo suma – 444 750 EUR (keturi šimtai keturiasdešimt keturi tūkstančiai septyni šimtai penkiasdešimt eurų).

387.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios

mygtuką.

387.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



387.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,50 € X 4 0,75 € X 3 0,10 €
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €
	X 5 0,75 € X 4 0,20 € X 3 0,05 €
	X 5 0,50 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,25 € X 4 0,50 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,25 € X 3 0,05 €
	X 5 0,50 € X 4 0,20 € X 3 0,05 €
	X 5 0,50 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 0,50 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €

387.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį  ir „Super Wild“ simbolį . „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

387.9. „Super Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį. „Super Wild“ simbolis gali pasirodyti tik 5 būgne. „Super Wild“ simboliui pasirodžius 5-tojo būgno vidurinėje pozicijoje inicijuojama „Ekstra Laukinių Pakartotinių sukimų“ funkcija („Extra Wilds Respin Feature“). Šios funkcijos metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai.

387.10. Pakartotinių sukimų metu simboliai , , , ,  ir  yra pakeičiami  simboliu. Pakartotinų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

387.11. „Scatter“ simbolis gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami 5 nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu  ir  simboliai turi atsitiktinai parinktą laimėjimo daugiklį – 2 ar 3. Jei laimėjimo linijoje yra  simbolis, tai laimėjimas padauginamas iš atsitiktinai parinkto laimėjimo daugiklio. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti inicijuota „Ekstra Laukinių Pakartotinių sukimų“ funkcija, o pakartotini sukimai suteikiami po nemokamų sukimų. „Wild“ simbolis pakartotinių sukimų metu neturi laimėjimo daugiklio. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūsbūgnai.

388. <u>„Laukiniai burtai“ („Wild Spells“)</u>

388.1. „Laukiniai burtai“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

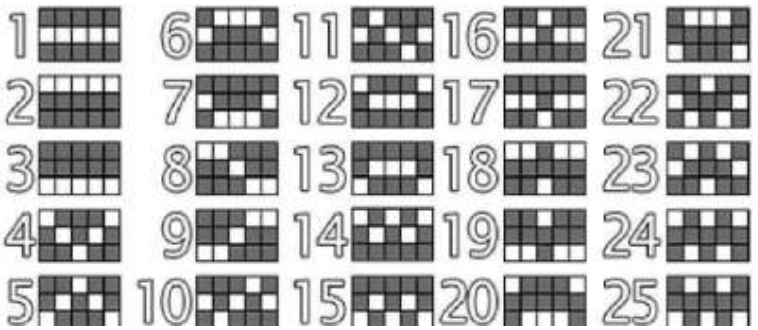
388.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

388.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai).

388.4. Didžiausia laimėjimo suma – 181 250 EUR (šimtas aštuoniasdešimt vienas tūkstantis du šimtai penkiasdešimt eurų).

388.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.

388.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“). Laimėjimo liniją sudaro iš eilės einantys simboliai:



388.7. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai (0,25 € statymas):

Simbolis	Laimėjimas	Simbolis	Laimėjimas
	X 5 2,00 € X 4 1,00 € X 3 0,30 € X 2 0,03 €		X 5 1,25 € X 4 0,60 € X 3 0,20 € X 2 0,03 €
	X 5 1,00 € X 4 0,50 € X 3 0,15 € X 2 0,03 €		X 5 0,60 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €
	X 5 0,60 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €		X 5 0,60 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €
	X 5 0,40 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €		X 5 0,40 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 0,30 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €		X 5 0,30 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €
	X 5 0,30 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €		X 5 0,30 € X 4 0,10 € X 3 0,05 €

388.8. „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį išskyrus „Scatter“ simbolį .

388.9. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai.

388.10. Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti 1 iš 3 parinkčių:

388.10.1.20 nemokamų sukimų;  simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.

388.10.2.10 nemokamų sukimų;  ir  simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa „Wild“ simboliu.

388.10.3. 5 nemokami sukimai;   ir  simbolis 2, 3, 4 ir 5 būgne tampa

„Wild“ simboliu.

388.11. Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiami papildomi nemokami sukimai pagal anksčiau atliktą pasirinkimą.

388.12. Nemokamų sukimų metu naudojami specialūs būgnai.

388.13. Lošimo metu iš dešinės į kairę pusę,   ir  simboliais užpildžius 3 ar daugiau būgnų laimimas didysis prizas:

388.13.1. 5 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Grand“ prizas;

388.13.2. 4 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Major“ prizas;

388.13.3. 3 būgnai užpildyti simboliais – laimimas „Minor“ prizas.

388.14. Nemokamų sukimų metu negalima laimėti didžiojo prizo.

389. <u>„Gnomo giesmė“ („Leprechaun Carol“)</u>

389.1. „Gnomo giesmė“ - 5 būgnų, 3 eilių, 20 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

389.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo bet kurios būgno. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

389.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

389.4. Didžiausia laimėjimo suma – 600 000 EUR (šeši šimtai tūkstančių eurų).

389.5. Laimintys deriniai ir laimėjimų dydžiai:

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 10,0 € X 4 2,00 € X 3 0,50 € X 2 0,02 €
	X 5 5,00 € X 4 1,50 € X 3 0,40 €
	X 5 2,50 € X 4 1,00 € X 3 0,30 €
	X 5 2,00 € X 4 0,75 € X 3 0,20 €
	X 5 1,75 € X 4 0,50 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,50 € X 4 0,50 € X 3 0,10 €
	X 5 1,20 € X 4 0,20 € X 3 0,08 €
	X 5 1,00 € X 4 0,10 € X 3 0,06 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,04 €
	X 5 10,0 € X 4 4,00 € X 3 1,00 € X 2 0,04 €

389.6 . „Wild“ simbolis  gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“  simbolį. „Wild“ simbolis gali atsirasti ant visų būgnų.

389.7 „Scatter“ simbolis  gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnų Norint paleisti premijinį BONUS lošimą ant 1,3 ir 5 būgnų reikia surinkti 3 „Scatter“ simbolius.

389.8 Pagrindinio lošimo metu galimo atsitiktinės funkcijos:

389.9 „Lietus Wild“ simbolis: sukimo metu, „Wild“ simbolis yra pridedamas būgnuose atsitiktinėse pozicijose.



389.10. „Smuiko pasirinkimas“: norint laimėti piniginį prizą, po sukimo reikia pasirinkti vieną iš penkių smuikų., kurie slepia skirtingo dydžio piniginius laimėjimus.



389.11. „Milžiniškas simbolis“: sukimo metu, milžiniškas simbolis išsiplečia, apima 3 būgnus ir atsiranda bet kur.



389.12. „Scatter nudge“: ši funkcija atsitiktinai gali įvykti lošimo pabaigoje, jei ant 1 ir 3 būgno yra išsukami simboliai ir kitas simbolis yra ant 5 būgno. Jei taip nutiks, simboliai, esantys ant 5 būgno judės aukštyn arba žemyn tam, kad būtų galima pridėti simbolį ant ekrano ir paleisti premijinį BONUS lošimą.

389.13. Atsitiktinių sukimo funkcijų metu žaidime dalyvauja specialūs būgnai.

ATSITIKTINIAI BONUS LOŠIMAI

389.14. Kai ant 1, 3 ir 5 būgnų yra surenkami 3  simboliai yra pasirenkamas vienas BONUS žaidimas.

NEMOKAMŲ SUKIMŲ RINKTUVAS

389.15. NEMOKAMŲ SUKIMŲ rinkimų premijinis lošimas prasideda turint 20 nemokamų sukimų ir 3x daugiklį.
389.16. Prieš pradedant lošimą, norint laimėti daugiau prizų, reikia rinkti grybus tol, kol atsiras nuoroda „Rinkti“.
389.17. Šio žaidimo metu prizai gali būti tokie:
389.17.1. Dar daugiau nemokamų sukimų: kurie yra pridedami prie bendro nemokamų sukimų skaičiaus, kuriuo žaidžiama.
389.17.2. Daugiklis: kai Daugiklis randamas, jis yra pridedamas prie jau egzistuojančio daugiklio.
389.17.3. Tam tikras simbolis tampa „Wild“: viso nemokamų sukimų metu atskleistasis simbolis veikia kaip „Wild“ ir pakeičia visus simbolius.
389.17.4. Po COLLECT daikto atskleidimo yra žaidžiamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS su bendru laimėtų nemokamų sukimų skaičiumi. Visi laimėjimai raundo metu yra dauginami iš laimėto bendro daugiklio ir visi atskleisti „Wild“ simboliai atstoja visus simbolius lošimo metu.



MONETŲ KOLEKCIONIERIUS PREMIJINIS LOŠIMAS

389.18. Šis lošimas prasideda turint 15 nemokamų sukimų ir 4x daugiklį.

389.19. MONETŲ KOLEKCIONIERIAUS lošimo metu visi  simboliai ant būgnų yra pakeičiami  simboliu.
389.20. BONUS žaidime veikia progresyvi funkcija.
389.21. Norint žaisti su progresyvia funkcija reikia surinkti taškus tam, kad būtų galima pereiti per 2 lygius iš eilės.
389.22. Kiekvienas  simbolis suteikia po vieną tašką. Už kiekvienus surinktus 5 taškus yra suteikiami dar 5 nemokami sukimai, o daugiklis padidėja 1x. Jei daugiklis pasiekia 6x, kiekvieną kartą surinkus 5 taškus suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai su esamu daugikliu.
389.23. MONETŲ KOLEKCIONIERIAUS lošimo metu žaidime veikia specialūs būgnai.



MILŽINIŠKAS SIMBOLIS

389.24. MILŽINIŠKO SIMBOLIO lošime atsiradus milžiniškam 3x3 dydžio simboliui, lošėjas yra apdovanojamas 3 nemokamais sukimais.
389.25. Pirmame sukime atsitiktinis milžiniškas simbolis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų antrame sukime – ant 2, 3 ir 4 būgnų bei trečiame sukime - atsitiktinis milžiniškas simbolis atsiranda ant 1, 2 ir 3 būgnų.
389.26. MILŽINIŠKO SIMBOLIO BONUS žaidime dalyvauja specialūs būgnai.



390. <u>„Safario Karalius“ („Safari King“)</u>

390.1. „Safario Karalius“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
390.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 250,0 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų).
390.3. Didžiausia laimėjimo suma – 250 000 EUR (du šimtai penkiasdešimt tūkstančių eurų).
390.4. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 10,0 € X 4 2,00 € X 3 0,40 € X 2 0,10 €
	X 5 5,00 € X 4 1,50 € X 3 0,40 € X 2 0,04 €
	X 5 5,00 € X 4 1,50 € X 3 0,40 € X 2 0,04 €
	X 5 4,00 € X 4 1,25 € X 3 0,25 €
	X 5 4,00 € X 4 1,00 € X 3 0,20 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 4,00 € X 4 0,75 € X 3 0,20 €
	X 5 3,00 € X 4 0,50 € X 3 0,20 €
	X 5 2,00 € X 4 0,40 € X 3 0,10 €
	X 5 2,00 € X 4 0,30 € X 3 0,10 €
	X 5 1,50 € X 4 0,20 € X 3 0,10 €
	X 5 1,50 € X 4 0,20 € X 3 0,10 €

390.5. Šis simbolis  yra „Wild“ ir jis pakeičia visus simbolius, išskyrus BONUS. Jis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

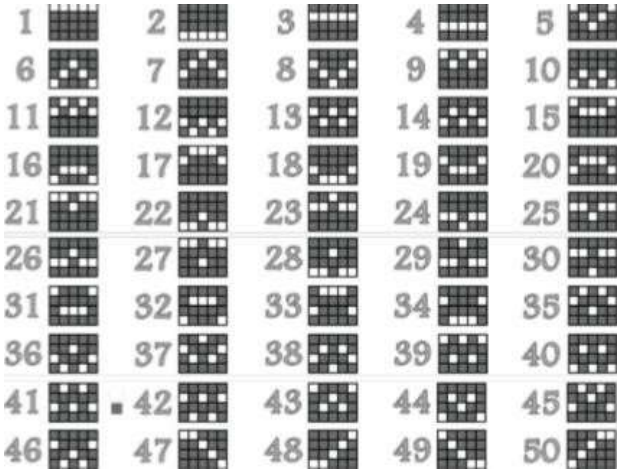
390.6. Šis simbolis yra BONUS. Jis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgno. Surinkus 3 simbolius yra išmokama 4x bendrojo statymo.

NEMOKAMŲ SUKIMŲ TAISYKLĖS

390.7. 3 simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
390.8. Nemokamų sukimų metu veikia specialūs būgnai.
390.9. Nemokamų sukimų metu, prieš kiekvieną sukimą (įskaitant pirmąjį), vienas „Wild“ simbolis yra pridedamas prie 2, 3, 4 ir 5 būgno. Šie simboliai lieka ant būgno visų nemokamų sukimų metu.
390.10. Nemokamų sukimų metu kiekvienas BONUS simbolis apdovanoja dar vienu papildomu nemokamu sukimu. Yra galimybė laimėti ir daugiau nemokamų sukimų tol, kol vyksta nemokami sukimai be jokių apribojimų.



390.11. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie išmokėjimų laimėjimų.
390.12. Jei yra laimima keliose eilėse, tai visi laimėjimai yra sumuojami į bendrą laimėjimą. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
390.13. Pasibaigus lošimui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas žaidėjui.



391. <u>„Arklio Lobis“ („Treasure Horse“)</u>

391.1. „Arklio lobis“ – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
391.2. Minimali statymo suma – 0,18 EUR (aštuoniolika euro centų). Maksimali statymo suma – 90,0 EUR (devyniasdešimt eurų).
391.3. Didžiausia laimėjimo suma – 540 000 EUR (penki šimtai keturiasdešimt tūkstančių eurų).
391.4. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios

pusės. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Jei laimima keliose eilėse, tai visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.

391.5. Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.

391.6. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.

NEMOKAMŲ SUKIMŲ LOŠIMAS

391.7. Nemokamų sukimų metu 4-tas būgnas yra pridedamas ekrane. 4-ame būgne yra tik daugikliai.

391.8. Kiekvieno sukimo pabaigoje atsitiktinai parenkamas vienas daugiklis ant 4-o būgno, kurispadaugins

392. „Mustango Auksas“ („Mustang Gold“)

392.1. „Mustango Auksas“ – 5 būgnų, 3 eilių, 25 mokėjimo linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

392.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma - 125,0 EUR (šimtas dvidešimt penki eurai).

392.3. Didžiausia laimėjimo suma – 1 500 000 EUR (vienas milijonas penki šimtai tūkstančių eurų).

392.4. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiosios pusės. Visi laimėjimai yra dauginami iš statymų einamojoje linijoje.

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 5,00 € X 4 0,50 € X 3 0,10 €
	X 5 3,00 € X 4 0,50 € X 3 0,10 €
	X 5 2,50 € X 4 0,25 € X 3 0,10 €
	X 5 2,00 € X 4 0,25 € X 3 0,10 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,05 €
	X 5 1,00 € X 4 0,15 € X 3 0,08 €

392.5. „Wild“ simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“  simbolį. „Wild“ simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgne.

392.6. „Scatter“ simbolis  gali atsirasti ant 2, 3, ir 4 būgno.

392.7. Nemokami sukimai ir BONUS laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.

392.8. Laimėjimas yra suteikiamas žaidėjui tada, kai baigiasi nemokamųsukimų etapas.



392.9. PINIGŲ simbolis gali atsirasti tik 1, 2, 3 ir 4 būgne. Kiekvienas išsuktas simbolis turi atsitiktinai parinktą piniginę vertę arba „Jackpot“ (didįjį prizą) nurodyta ant paties simboliu.

392.10. RINKIMO simbolis randamas tik 5 būgne.

392.11. Jei vienas ar daugiau PINIGŲ simbolių yra išsukamas lošimo metu kartu su RINKIMO simboliu 5 - tame būgne, tai tokiu atveju visos pinigų vertės nurodytos ant PINIGŲ simbolių, yra sudedamos ir išmokamos kaip laimėjimas.

392.12. Jei lošimo metu būgnuose išsukamas vienas ar daugiau simbolių su „Jackpot“ kartu su simboliu 5-tame būgne, lošėjui suteikiamas vienas „Jackpot“ premijinis lošimas už kiekvieną išsuktą simbolį. Premijinio losĭmo metu lošėjas turi rinktis pasagas, slepiančias skirtingų prizų simbolius. Surinkus tris vienodus simbolius, lošėjas laimi piniginį prizą. Galima laimėti vieną iš keturių prizų:



– 1000x bendrojo statymo;



– 200x bendrojo statymo;



– 100x bendrojo statymo;



– 50x bendrojo statymo.

392.13. Tam, kad aktyvinti 8 nemokamus sukimus reikia surinkti 3  simbolius ant 2, 3 ir 4 būgno.
392.14. NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu naudojami specialūs būgnai.
392.15. PINIGŲ RINKIMO funkcija yra galima NEMOKAMŲ SUKIMŲ METU.

393. <u>„Didelis blogas vilkas“ („Big Bad Wolf”)</u>

393.1. „Didelis blogas vilkas“ („Big Bad wolf“) – 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

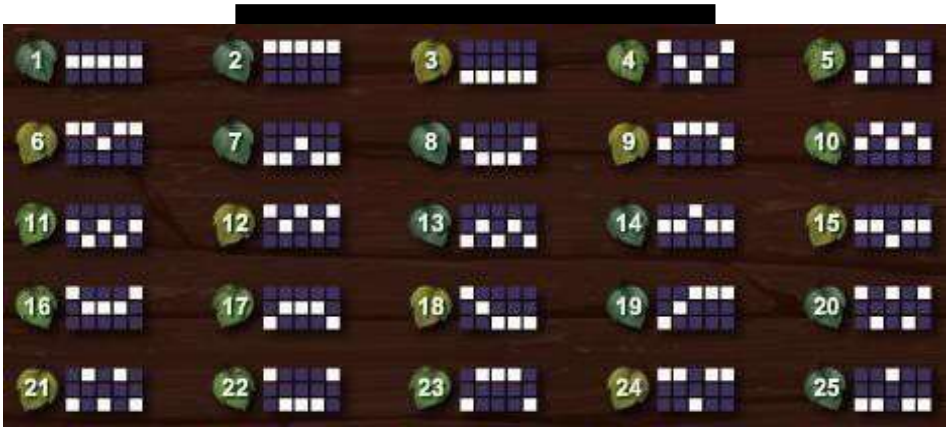
393.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

393.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 125 EUR (šimtas dvidešimt penki eurai).

393.4. Didžiausia laimėjimo suma – 153 125 EUR (šimtas penkiasdešimt trys tūkstančiai šimtas dvidešimt penki eurai).

393.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“). Statymo suma („Bet per line“) yra lygi galutinio statymo sumai („Total bet“) padalintai iš lošimo linijų skaičiaus („Bet lines“) ir yra naudojama apskaičiuojant laimėjimą.

393.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



393.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
 5x simbolis	Statymas („Bet“) x 300
 4x simbolis	Statymas („Bet“) x 150

 3x simbolis	Statymas („Bet“) x 25
 5x simbolis	Statymas („Bet“) x 250
 4x simbolis	Statymas („Bet“) x 100
 3x simbolis	Statymas („Bet“) x 15
 5x simbolis	Statymas („Bet“) x 250
 4x simbolis	Statymas („Bet“) x 100
 3x simbolis	Statymas („Bet“) x 15
 5x simbolis	Statymas („Bet“) x 200
 4x simbolis	Statymas („Bet“) x 50
 3x simbolis	Statymas („Bet“) x 15

5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 75

4x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „J”	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 75

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
4x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „10”	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“) ir „Mėnulis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 1000
4x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 250
3x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 50
2x Simbolis „Wild”	Statymas („Bet“) x 5
3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“)	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu vėl išsukus 3 arba daugiau simbolių „Scatter vilkas“ („Wolf Scatter“), laimima dar 10 papildomų sukimų.
3x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 3 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai.
6x simbolis „Mėnulis“ (tik papildomų sukimų metu)	Papildomų sukimų metu surinkus 6 simbolius „Mėnulis“ (gali būti išsukti per kelis sukimus), laimimi 2 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dvigubinami

393.8. „Atsikratantys būgnai“ („Swooping reels”) funkcija. Išsukus bet kurį laimingą derinį, atsitiktine tvarka iš būgnų pašalinami keli laimingą derinį sudarę simboliai, o į jų vietas sukrenta virš jų buvę simboliai. Funkcija baigiasi, kai simboliai nebesudaro laimingo derinio.

393.9. „Atsikratantys būgnai“ („Swooping reels“) funkcijos metu, išsukus bet kuriuos du laiminčius derinius iš eilės, simbolis  virsta simboliu „Wild“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, simbolis  taip pat virsta simboliu „Wild“.

394. „Krištolinė karalienė” („Crystal Queen”)

394.1. „Krištolinė karalienė” („Crystal Queen“) - 5 būgnų, 20-56 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

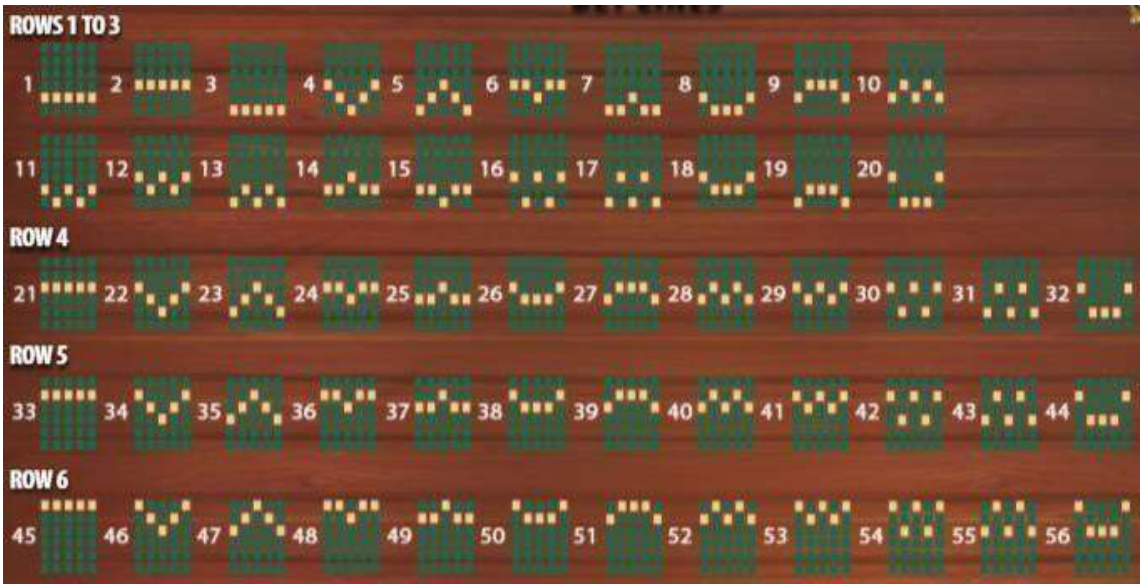
394.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

394.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

394.4. Didžiausia laimėjimo suma – 82 940 EUR (aštuoniasdešimt du tūkstančiai devyni šimtai keturiasdešimt eurų).

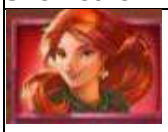
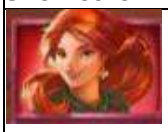
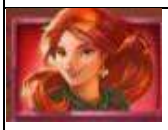
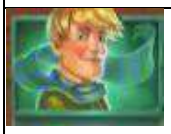
394.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

394.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



394.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
 5x simbolis	5,00
 4x simbolis	1,50

 3x simbolis	0,50
 5x simbolis	4,00
 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,40
 5x simbolis	3,00
 4x simbolis	0,80
 3x simbolis	0,40
	2,40
5x simbolis	
 4x simbolis	0,60

 3x simbolis	0,30
5x simbolis „A“	1,60
4x simbolis „A“	0,40
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	1,60
4x simbolis „K“	0,40
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	1,20
4x simbolis „Q“	0,40
3x simbolis „Q“	0,20

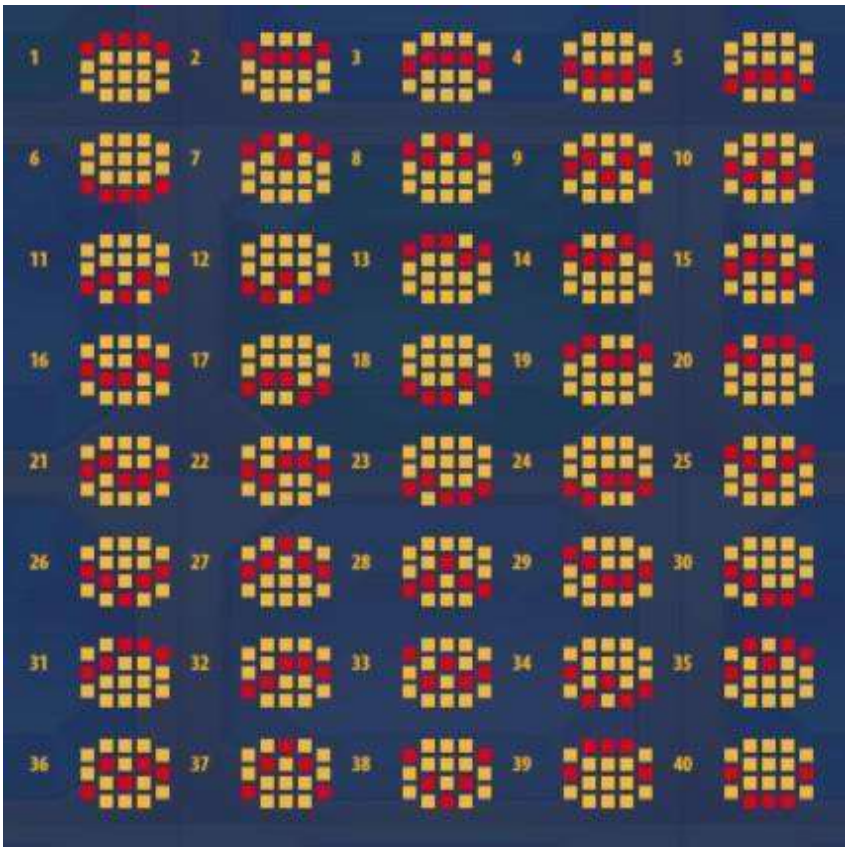
5x simbolis „J”	1,20
4x simbolis „J”	0,40
3x simbolis „J”	0,20
5x simbolis „10”	1,20
4x simbolis „10”	0,40
3x simbolis „10”	0,20
 Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir simbolį „Spreading Wild“ , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. 
 5x simbolis „Wild“	5,00
 4x simbolis „Wild“	1,50

 3x simbolis „Wild“	0,50
 Simbolis „Spreading Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus šį simbolį, aplink jį atsiranda nuo 1 iki 5 papildomų simbolių „Wild“ . 
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu lošimas tampa 56 linijų.

394.8. Išsukus bet kurį laimintį derinį, šį derinį sudarę simboliai pašalinami, o į jų vietas sukrenta simboliai, buvę virš jų. Ši funkcija tęsiasi tol, kol nebesusidaro laimančių derinių. Po pirmojo simbolių pašalinimo ir naujų simbolių sukritimo į jų vietas, susidarius naujam laimingam deriniui, laimėjimas dauginamas iš 2; po antrojo, laimėjimas dauginamas iš 3; po trečiojo, laimėjimas dauginamas iš 5.

395. <u>„Drakono šventykla“ („Dragon Shrine”)</u>

395.1. „Drakono šventykla“ („Dragon Shrine“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
395.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus papildomus sukimus, kuriuose laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
395.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).
395.4. Didžiausia laimėjimo suma – 87 110 EUR (aštuoniasdešimt septyni tūkstančiai šimtas dešimt eurų).
395.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
395.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



395.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
 5x simbolis	2,50
 4x simbolis	1,20
 3x simbolis	0,60

 5x simbolis	2,00
 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,50
 5x simbolis	1,50
 4x simbolis	0,80
 3x simbolis	0,40

 5x simbolis	1,00
 4x simbolis	0,60
 3x simbolis	0,30
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,50
3x simbolis „A“	0,30
5x simbolis „K“	0,70
4x simbolis „K“	0,40

3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	0,70
4x simbolis „Q“	0,40
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	0,60
4x simbolis „J”	0,30
3x simbolis „J”	0,10
5x simbolis „10”	0,50

4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,10
 5x simbolis	20,00
 4x simbolis	4,00
 3x simbolis	2,00
 2x simbolis	0,30
 5x simbolis	6,00

 4x simbolis	2,00
 3x simbolis	1,00
 2x simbolis	0,20

.

395.8. Išsukus simbolius „Drakonas“ („Dragon“).  laimi 3 papildomus sukimus, kurių metu visi simboliai „Drakonas“ („Dragon“) ir „Wild“ išlieka savo vietose.

395.9. „Bonus scatter“ simbolis  gali pasirodyti parindinio žaidimo ir nemokamų sukimų 2, 3 ir 4 būgnuose.

3 „Bonus scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.

395.10. „Wild“ simbolis 

pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

396. <u>„Pašėlę nykštukai” („Dwarfs gone wild”)</u>

396.1. Pašėlę nykštukai („Dwarfs gone wild“) yra 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su papildomomis lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais. Teorinis mokėjimas yra 96,38 %.

396.2. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

396.3. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Didžiausia statymo suma yra 100 EUR (vienas šimtas eurų).

396.4. Didžiausia laimėjimo suma – 253 500 EUR (du šimtai penkiasdešimt trys tūkstančiai penki šimtai eurų).

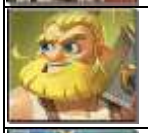
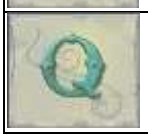
396.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bendra statymo suma“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

396.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



396.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo sumalygi 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	60,00 € 15,00 € 2,00 €
	X 5 X 4 X 3	25,00 € 6,00 € 1,00 €
	X 5 X 4 X 3	20,00 € 5,00 € 1,00 €
	X 5 X 4 X 3	16,25 € 3,75 € 1,00 €
	X 5 X 4 X 3	16,25 € 3,75 € 1,00 €
	X 5 X 4 X 3	5,00 € 1,00 € 0,25 €
	X 5	60,00 €

	X 4 X 3	15,00 € 2,00 €
	X 5 X 4 X 3	25,00 € 6,00 € 1,00 €
	X 5 X 4 X 3	20,00 € 5,00 € 1,00 €
	X 5 X 4 X 3	16,25 € 3,75 € 1,00 €
	X 5 X 4 X 3	5,00 € 1,00 € 0,25 €
	X 5 X 4 X 3	5,00 € 1,00 € 0,25 €

396.8. Auksiniai vežimėliai atrakina Nykštukų specialias funkcijas, kai inicijuojami Auksinių vežimėlių nemokami sukimai. Kiekvienas laimėjimas, kuris gaunamas iš nykštuko simbolio, papildo Auksinio vežimėlio premijinėsfunkcijos matuoklę. Užpildžius matuoklę suteikiamas papildomas Auksinis vežimėlis.

396.9. Stebuklingo veidrodžio funkcija suteikiama, kuomet Stebuklingas veidrodėlis sustoja bet kurioje 3 būgno vietoje. Ši funkcija suteikia 300 papildomų „Sniego baltumo“ („Snow White“) simbolių ir 2 pakartotinus sukimus

396.10. Trys premijiniai simboliai inicijuoja Auksinių vežimėlių nemokamų sukimus. Iš viso suteikiami 7 nemokami sukimai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

397. <u>„Fėjų vartai” („Fairy gate”)</u>

397.1. „Fėjų vartai“ („Fairy Gate“) yra 3 x 5 būgnų 20 eilučių vaizdo lošimo automatas su universaliaisiais fėjų pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais. Teorinis mokėjimas yra 96,66 %.

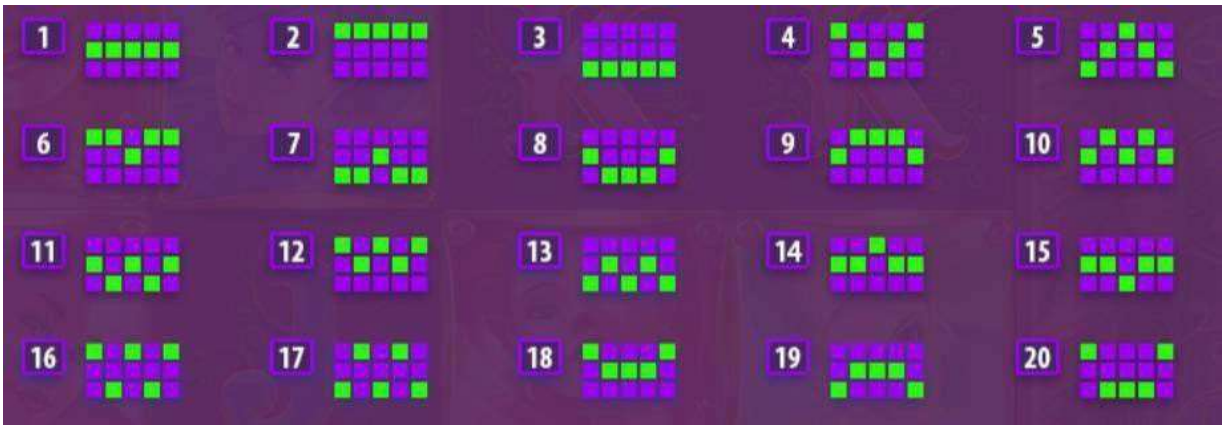
397.2. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

397.3. Mažiausia statymo suma yra 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Didžiausia statymo suma yra 100 EUR (vienas šimtas eurų).

397.4. Didžiausia laimėjimo suma – 53 175 EUR (penkiasdešimt trys tūkstančiai šimtas septyniasdešimt penki eurai).

397.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bendra statymo suma“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

397.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



397.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	20,00 € 5,00 € 1,00 €		X 5 X 4 X 3	3,00 € 1,00 € 0,50 €
	X 5 X 4 X 3	15,00 € 3,75 € 1,00 €		X 5 X 4 X 3	2,00 € 1,00 € 0,50 €
	X 5 X 4 X 3	10,00 € 3,00 € 1,00 €		X 5 X 4 X 3	2,00 € 1,00 € 0,50 €
	X 5 X 4 X 3	10,00 € 3,00 € 1,00 €		X 5 X 4 X 3	2,00 € 1,00 € 0,50 €

397.8. Fėjų regalijos simbolis. Fėjų regalijos simbolis matomas tik ant papildomų būgnų per universaliuosius pakartotinius fėjų sukimus arba per nemokamus sukimus. Fėjų regalijos simbolis nurodo, kiek papildomų universaliųjų sukimų suteikiama sustojus būgnui.



397.9. Universalusis simbolis. Universalusis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį.



397.10. Papildomas „Scatter“ simbolis. Trys papildomi „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia nemokamus sukimus. Papildomi „Scatter“ simboliai nesusiję su statymo eilutėmis ir gali pasirodyti tik per pagrindinį lošimą ant 2, 3 ir 4 būgnų.



397.11. Nemokami sukimai. Trys papildomi „Scatter“ simboliai per tą patį sukimą paleidžia 10 nemokamų sukimų. Papildomi būgnai aktyvūs tol, kol baigiasi funkcija. Fėjų regalijos simboliai gali būti matomi per kiekvieną sukimą. Per nemokamus sukimus fėjų regalijos simboliai suteikia papildomų universaliųjų simbolių, tačiau nesuteikia nė vieno pakartotinio sukimo. Nemokamų sukimų funkcija lošiama tol, kol nebelieka nemokamų sukimų ir kol nebegalima jų pakartotinai paleisti.



398. <u>„Auksaplaukė ir laukiniai meškinai“ („Goldilock and the Wild bears”)</u>

398.1. „Auksaplaukė ir laukiniai meškinai“ („Goldilocks and the Wild Bears“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

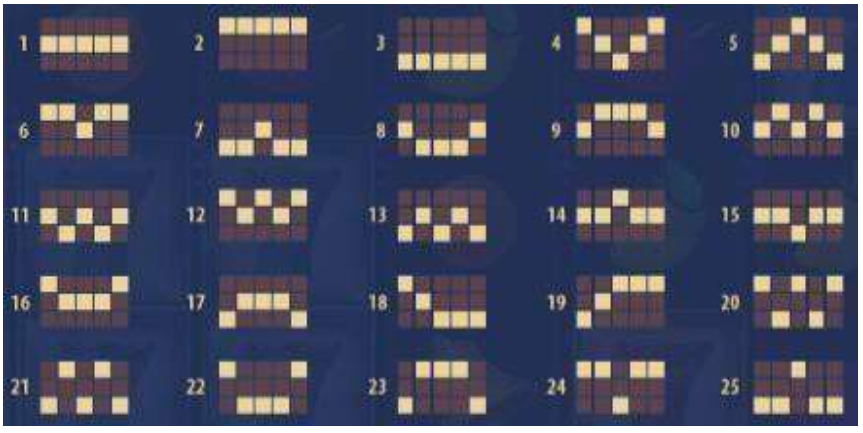
398.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

398.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

398.4. Didžiausia laimėjimo suma – 81 900 EUR (aštuoniasdešimt vienas tūkstantis devyni šimtai eurų).

398.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

398.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



398.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo

suma 1 EUR:

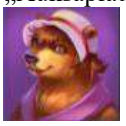
Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	4,00
3x simbolis 	0,80
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	3,00

3x simbolis 	0,60

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „A“	4,00
4x simbolis „A“	2,00
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,00
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,08
5x simbolis „J”	3,00
4x simbolis „J”	0,60
3x simbolis „J”	0,08
5x simbolis „10”	3,00
4x simbolis „10”	0,60
3x simbolis „10”	0,08

Simbolis „Regular Wild“ 	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Multiplier Wild“ ir „Free spins Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintįderinį.
5x simbolis „Regular Wild“ 	40,00

4x simbolis „Regular Wild“ 	10,00
3x simbolis „Regular Wild“ 	2,00
2x simbolis „Regular Wild“ 	0,20
Simbolis „Multiplier Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Free spins Scatter“  ir „Progress Scatter“ , padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus vieną simbolį „Multiplier Wild“  laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus du simbolius, laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus tris simbolius, laimėjimas dauginamas iš 4.
3x simbolis „Free spins Scatter“	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų.

3x simbolis „Progress Scatter“ (tik papildomuose sukimuose)	Statymas („Bet“) x 3. Papildomų sukimų metu išsukus tris simbolius (gali būti išsukti per kelis sukimus) „Progress Scatter“ , simbolis  tampa „Wild”, galinčiu pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimintį derinį likusiuose papildomuose sukimuose. Surinkus 8 simbolius „Auksaplaukė mėlynamfone“, simbolis  taip pat tampa „Wild“ bei laimimi dar 2 papildomi sukimai. Surinkus 13 simbolių „Auksaplaukė mėlynamfone“, simbolis  taip pat tampa „Wild” bei laimimi dar 2 papildomi sukimai.

399. „Džinės prisilietimas” („Genie’s Touch”)

399.1. „Džinės prisilietimas“ („Genie’s Touch”) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

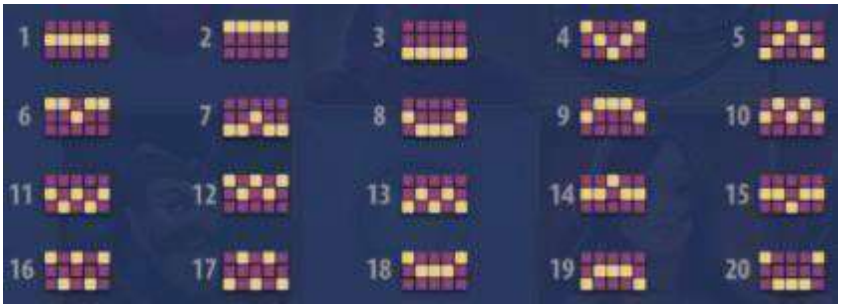
399.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

399.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

399.4. Didžiausia laimėjimo suma – 36 175 EUR (trisdešimt šeši tūkstančiai šimtas septyniasdešimt penki eurai).

399.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

399.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



399.7. Laimėjimo suma priklausonuostatymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**

5x simbolis 	12,50
4x simbolis 	3,75
3x simbolis 	1,25
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,50
3x simbolis 	1,00

5x simbolis 	7,50
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00

5x simbolis 	6,00
4x simbolis 	1,50
3x simbolis 	0,75
5x simbolis „Raudonas kristalas“	4,00
4x simbolis „Raudonas kristalas“	1,00
3x simbolis „Raudonas kristalas“	0,50
5x simbolis „Geltonas Kristalas“	4,00
4x simbolis „Geltonas Kristalas“	1,00
3x simbolis „Geltonas Kristalas“	0,50
5x simbolis „Rožinis kristalas“	3,00

4x simbolis „Rožinis kristalas“	1,00
3x simbolis „Rožinis kristalas“	0,50
5x simbolis „Žalias kristalas”	3,00
4x simbolis „Žalias kristalas”	1,00
3x simbolis „Žalias kristalas”	0,50
5x simbolis „Mėlynas kristalas”	3,00
4x simbolis „Mėlynas kristalas”	1,00
3x simbolis „Mėlynas kristalas”	0,50
5x simbolis „Baltas kristalas”	3,00

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
4x simbolis „Baltas kristalas”	1,00

3x simbolis „Baltas kristalas”	0,50
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Magiška lempa“ („Magic Lamp“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild“	12,50
4x simbolis „Wild“	3,75
3x simbolis „Wild“	1,25
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
Simbolis „Magiška lempa“ („Magic Lamp“)	Gali būti išsuktas tiek pagrindinio lošimo metu, tiek papildomų sukimų metu visuose būgnuose, išskyrus 5 būgną. Išsukus 3 arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas.

399.8. Premijinis lošimas („Genie‘s Touch Feature“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Magiška lempa“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, atsitiktine tvarka parenkama po vieną simbolį, esantį šalia kiekvieno simbolio „Magiška lempa“. Vienu iš parinktų simbolių taps likusieji parinkti simboliai, įskaitant ir simbolius „Magiška lempa“, padedant lošėjui sudaryti laimėjimus derinius.

400. „Paslėptasis slėnis“ („Hidden Valley“)

400.1. „Paslėptasis slėnis“ („Hidden Valley“) yra 5 būgnų, 3, 4, 4 ir 3 eilių bei 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

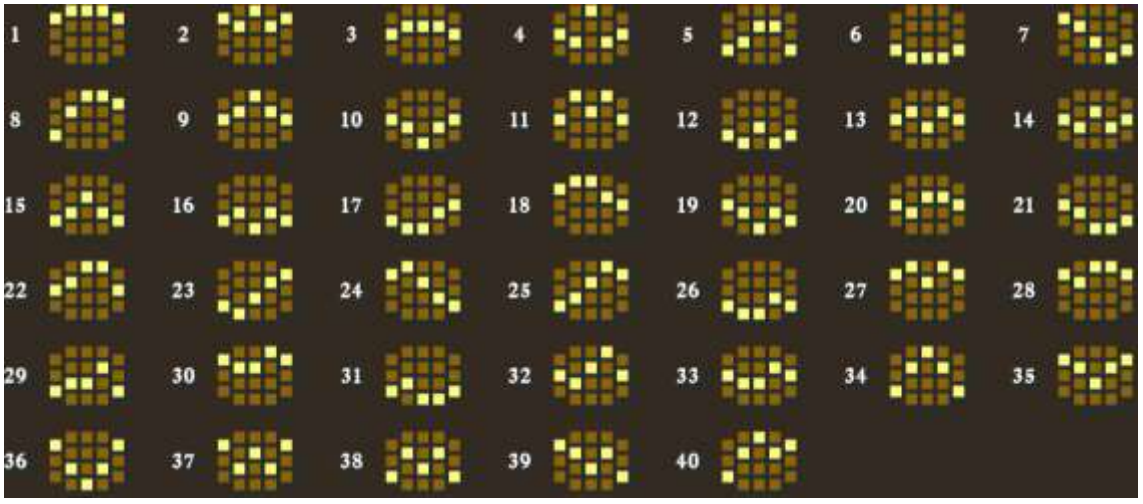
400.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

400.3. Minimali statymo suma – 0,60 EUR (šešiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 45 EUR (keturiasdešimt penki eurai).

400.4. Didžiausia laimėjimo suma – 140 705 EUR (šimtas keturiasdešimt tūkstančių septyni šimtai penki eurai).

400.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

400.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjime linijoje („Payline“):



400.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 0,60 EUR:

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5 X 4 X 3	3,00 € 0,30 € 0,20 €		X 5 X 4 X 3	0,50 € 0,20 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,20 € 0,10 €		X 5 X 4 X 3	0,40 € 0,15 € 0,10 €
	X 5 X 4 X 3	0,30 € 0,15 € 0,05 €		X 5 X 4 X 3	0,30 € 0,15 € 0,05 €
	X 5 X 4 X 3	0,15 € 0,08 € 0,02 €		X 5 X 4 X 3	0,15 € 0,08 € 0,02 €
	X 5 X 4 X 3	0,10 € 0,05 € 0,03 €		X 5 X 4 X 3	0,10 € 0,05 € 0,02 €
	X 5 X 4 X 3	0,10 € 0,05 € 0,02 €			

400.8. „Multiplier Wild“ simbolis kiekvienam lošimui turi atsitiktinio dydžio daugiklį. Laimėjimas, esantis laimančioje linijoje su „Multiplier Wild“ simboliu, padauginamas iš daugiklio nurodyto „Multiplier Wild“ simbolyje. „Multiplier Wild“ simbolis pakeičia bet kokį simbolį išskyrus Premijinio lošimo simbolį.



400.9. Nemokami sukimai inicijuojami išsukus 3 premijinio lošimo simbolius:



400.10. Lošimo metu iškritę 3 premijinio lošimo simboliai padvigubina laimėjimą.

400.11. Nemokamų sukimų metu iškritę 2 ar daugiau premijinio lošimo simboliai suteikia naujų nemokamų sukimų arba papildomą „Wild“ simbolį.

401. <u>„Hot Sync“ („Hot Sync”);</u>

401.1. „Hot Sync“ – 3 eilių, 5 būgnų ir 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintįderinį.

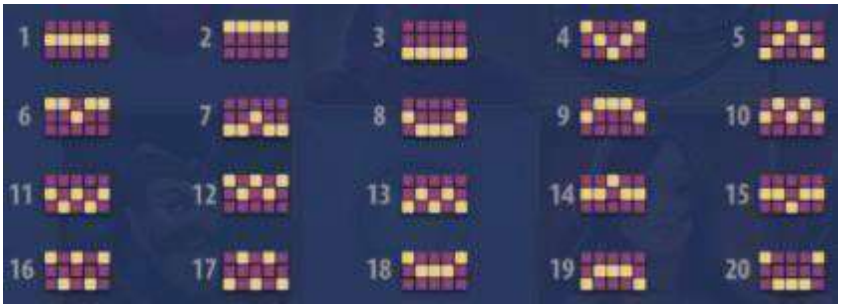
401.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

401.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

401.4. Didžiausia laimėjimo suma – 307 500 EUR (trys šimtai septyni tūkstančiai penki šimtai eurų).

401.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

401.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



401.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas”	25,00
4x simbolis „Deimantas”	6,25
3x simbolis „Deimantas”	1,25
5x simbolis „7”	15,00
4x simbolis „7”	5,00
3x simbolis „7”	1,00
5x simbolis „Žvaigždutė“	10,00
4x simbolis „Žvaigždutė“	3,75
3x simbolis „Žvaigždutė“	1,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	3,75
3x simbolis „Varpelis“	1,00
5x simbolis „Arbūzas“	6,25
4x simbolis „Arbūzas“	2,50
3x simbolis „Arbūzas“	0,50

5x simbolis „Slyva“	5,00
4x simbolis „Slyva“	2,00
3x simbolis „Slyva“	0,50
5x simbolis „Citrina“	5,00
4x simbolis „Citrina“	2,00
3x simbolis „Citrina“	0,50
5x simbolis „Vyšnios”	5,00
4x simbolis „Vyšnios”	2,00
3x simbolis „Vyšnios”	0,50
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Hot Sync Wild“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	50,00
4x simbolis „Wild”	12,50
3x simbolis „Wild”	2,50
2x simbolis „Hot Sync Wild“	1 papildomas sukimas.
3x simbolis „Bonus Scatter“	8 papildomi sukimai. Simbolis gali būti išsuktas tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

402. „Šviečiantis“ („Illuminous”)

402.1. „Šviečiantis“ („Illuminous“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

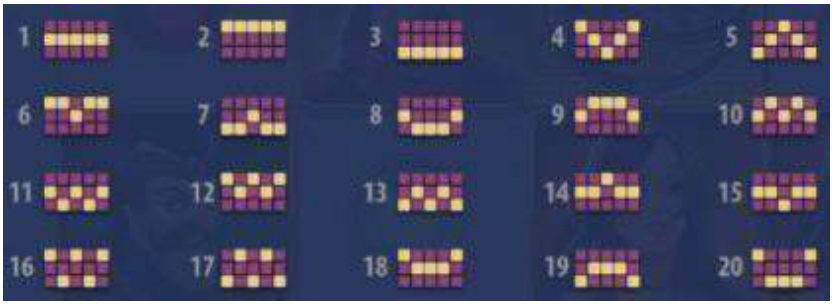
402.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

402.3. Minimali statymo suma – 0,40 EUR (keturiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).

402.4. Didžiausia laimėjimo suma – 40 400 EUR (keturiasdešimt tūkstančių keturi šimtai eurų).

402.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,40 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

402.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



402.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis	25,00
4x simbolis	7,50
3x simbolis	2,50
5x simbolis	10,00
4x simbolis	5,00
3x simbolis	1,50
5x simbolis	7,50
4x simbolis	3,00
3x simbolis	1,50
5x simbolis	7,50
4x simbolis	3,00
3x simbolis	1,50
5x simbolis „A“	4,00
4x simbolis „A“	1,50
3x simbolis „A“	0,50
5x simbolis „K“	4,00
4x simbolis „K“	1,50
3x simbolis „K“	0,50
5x simbolis „Q“	2,50
4x simbolis „Q“	1,00
3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J”	2,50
4x simbolis „J”	1,00
3x simbolis „J”	0,25
5x simbolis „10”	2,50
4x simbolis „10”	1,00
3x simbolis „10”	0,25
5x simbolis „9”	2,50
4x simbolis „9”	1,00

3x simbolis „9”	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Wild Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	25,00
4x simbolis „Wild”	7,50
3x simbolis „Wild”	2,50
5x simbolis „Bonus Wild Scatter“	25,00 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
4x simbolis „Bonus Wild Scatter“	7,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
3x simbolis „Bonus Wild Scatter“	2,50 ir 5 papildomi sukimai. Papildomų sukimų metu išsuktas kiekvienas papildomas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia po vieną persukimą.
2x simbolis „Bonus Wild Scatter“	1 papildomas sukimas. Papildomo sukimo metu išsuktas simbolis „Bonus Wild Scatter“ suteikia dar vieną persukimą.

403. <u>„Juokdario smūgis“ („Joker Strike”)</u>

403.1. „Juokdario smūgis“ („Joker Strike”) yra 3x5 būgnų, 10 eilučių vaizdo lošimo automatas su „Joker Strike“ funkcija ir „Hi Roller“ režimais.

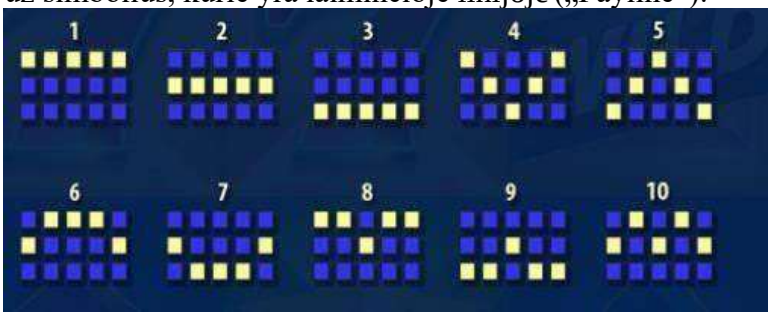
403.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

403.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

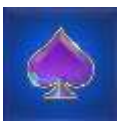
403.4. Didžiausia laimėjimo suma – 121 100 EUR (šimtas dvidešimt vienas tūkstantis šimtas eurų).

403.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

403.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



403.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:

Simbolis	Laimėjimas
	X 4 30,00 € X 3 10,00 €
	X 5 100,00 € X 4 30,00 € X 3 10,00 €
	X 5 20,00 € X 4 8,00 € X 3 4,00 €
	X 5 15,00 € X 4 6,00 € X 3 3,00 €
	X 5 10,00 € X 4 4,00 € X 3 2,00 €
	X 5 4,00 € X 4 2,00 € X 3 1,20 €
	X 5 3,00 € X 4 1,50 € X 3 1,00 €
	X 5 3,00 € X 4 1,50 € X 3 1,00 €
	X 5 2,40 € X 4 1,20 € X 3 0,80 €

403.8. Kai žaidžiama „Hi Roller“ režimais, kiekvieno sukimo bendras laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus „Hi Roller“ sukimus rodomas lauke BENDRAS LAIMĖJIMAS.

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 200,00 € X 4 60,00 € X 3 20,00 €
	X 5 200,00 € X 4 60,00 €

	X 3 20,00 €
	X 5 40,00 € X 4 16,00 € X 3 8,00 €
	X 5 30,00 € X 4 12,00 € X 3 6,00 €
	X 5 20,00 € X 4 8,00 € X 3 4,00 €
	X 5 8,00 € X 4 4,00 € X 3 2,40 €
	X 5 6,00 € X 4 3,00 € X 3 2,00 €
	X 5 6,00 € X 4 3,00 € X 3 2,00 €
	X 5 4,80 € X 4 2,40 € X 3 1,60 €

403.9. Simbolis „Wild“. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kuriuos simbolius. Simboliai „Wild“ yra tik ant išorinio rato žaidžiant „Hi Roller“ režimais, kurie turi „Wild Strike“ funkciją.



404. <u>„Elfo kalvos“ („Leprechaun Hills”)</u>

404.1. „Elfo kalvos“ („Leprechaun Hills“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

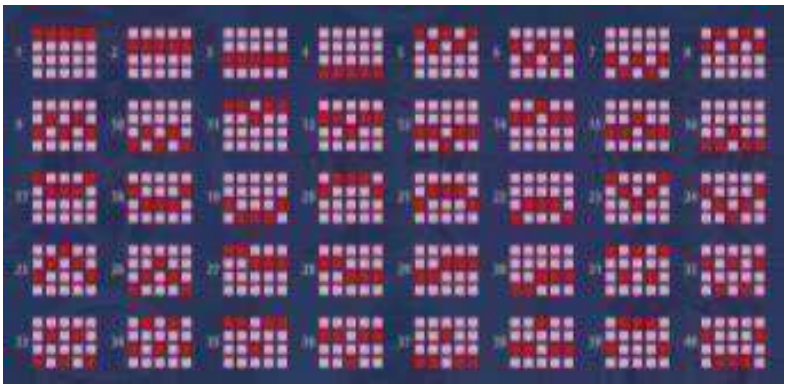
404.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

404.3. Minimali statymo suma – 0,24 EUR (dvidešimt keturi euro centai). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).

404.4. Didžiausia laimėjimo suma – 130 200 EUR (šimtas trisdešimt tūkstančių du šimtai eurų).

404.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,24 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

404.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



404.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Elfas“	50,00
4x simbolis „Elfas“	7,50
3x simbolis „Elfas“	1,00
5x simbolis „Pasaga“	20,00
4x simbolis „Pasaga“	3,75
3x simbolis „Pasaga“	0,50
5x simbolis „Dobilas“	20,0
4x simbolis „Dobilas“	3,75
3x simbolis „Dobilas“	0,50
5x simbolis „Musmirė“	10,00
4x simbolis „Musmirė“	2,50
3x simbolis „Musmirė“	0,50
5x simbolis „Gėrimas“	10,00
4x simbolis „Gėrimas“	2,50
3x simbolis „Gėrimas“	0,50
5x simbolis „A“	3,75
4x simbolis „A“	1,25
3x simbolis „A“	0,25
5x simbolis „K“	3,75
4x simbolis „K“	1,25
3x simbolis „K“	0,25
5x simbolis „Q“	3,00
4x simbolis „Q“	1,00
3x simbolis „Q“	0,25
5x simbolis „J”	3,00
4x simbolis „J”	1,00
3x simbolis „J”	0,25
5x simbolis „10”	3,00
4x simbolis „10”	1,00
3x simbolis „10”	0,25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	6 papildomi sukimai.

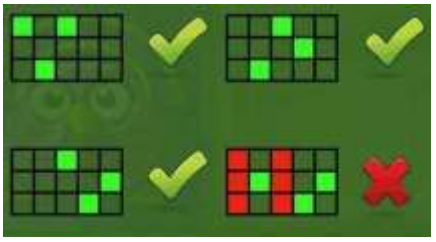
404.8. Surinkus bet kurį laimintį derinį iš 5 pirmųjų simbolių, paminėtų laimėjimų lentelėje, suteikiamas vienas papildomas sukimas.

405. „Mayana“ („Mayanan”)

405.1. „Mayana“ („Mayana“) yra 3 būgnų x 3 eilių lošimo automatas, kuris pakartotinių sukimų funkcijos metu pavirsta į 5 būgnų su skirtingu eilių skaičiumi (1-3-3-3-1, 2-3-3-3-2 ir 3-3-3-3-3, kur skaičiai nurodo eilių

skaičių bugne) lošimu.

405.2. Statymai už kryptis pripažįstami laimėjusiais tada, kai bet kuriuose gretimuose būgnuose parodomi sutampantys simboliai. Sutampantys simboliai bet kurioje padėtyje 3 ar daugiau gretimų būgnų yra laimingas derinys.



405.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

405.4. Didžiausia laimėjimo suma – 1 325 400 EUR (vienas milijonas trys šimtai dvidešimt penki tūkstančiai keturi šimtai eurų).

405.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

405.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



405.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 6,00 € X 4 2,00 € X 3 1,00 €
	X 5 3,00 € X 4 1,20 € X 3 0,60 €
	X 5 2,00 € X 4 1,00 € X 3 0,40 €
	X 5 2,00 € X 4 1,00 € X 3 0,40 €

	X 5 0,32 € X 4 0,24 € X 3 0,16 €
	X 5 0,32 € X 4 0,24 € X 3 0,16 €
	X 5 0,32 € X 4 0,24 € X 3 0,16 €
	X 5 0,32 € X 4 0,24 € X 3 0,16 €

405.8. 3 ar daugiau gretimų simbolių pradinio sukimo metu aktyvuoja pakartotinio sukimo funkciją.

405.9. 1-asis pakartotinis sukimas: Laimingi simboliai užrakinami, o būgnų išdėstymas – 1-3-3-3-1. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 1 .

405.10. 2-asis pakartotinis sukimas: Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 2-3-3-3-2. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 2 .

405.11. 3-iasis ir tolesni pakartotiniai sukimai: Papildomi simboliai užrakinami, o būgno išdėstymas – 3-3-3-3-3. Jei pasirodo papildomų simbolių, kurie išplečia laimėjimų kryptis, simboliai užrakinami ir suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Visų krypčių laimėjimai padauginami iš daugiklio 3. Jei nebėra papildomų užrakinamų simbolių, vietoje 3 daugiklio gali būti aktyvuojamas „Mucha Mayana Multiplier“ premijinis lošimas.

406. „Galingasis Artūras“ („Mighty Arthur”)

406.1. „Galingasis Artūras“ yra 3 eilių 5 būgnų, 20 statymo eilučių vaizdo lošimas. Lošimas turi atsitiktinio išdėstymo, išsiplečiančių nekontroliuojamų simbolių ir nemokamų sukimų premijos funkcijas.

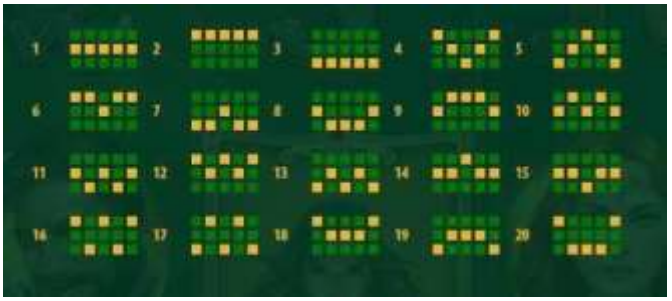
406.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

406.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

406.4. Didžiausia laimėjimo suma – 62 100 EUR (šešiasdešimt du tūkstančiai šimtas eurų).

406.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

406.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



406.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	**Laimėjimas**
	X 5 7,50 € X 4 3,00 € X 3 1,25 €
	X 5 7,50 € X 4 3,00 € X 3 1,25 €
	X 5 6,25 € X 4 2,50 € X 3 1,00 €
	X 5 4,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 €
	X 5 4,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 €
	X 5 4,00 € X 4 2,00 € X 3 0,50 €
	X 5 2,50 € X 4 1,25 € X 3 0,25 €
	X 5 2,50 € X 4 1,25 € X 3 0,25 €
	X 5 2,50 € X 4 1,25 €

	X 3	0,25 €
	X 5 X 4 X 3	2,50 € 1,25 € 0,25 €
	X 5 X 4 X 3	2,50 € 1,25 € 0,25 €

406.8. Nekontroliuojamas Artūro simbolis gali pasirodyti 3 būgne tiek pagrindinio lošimo metu, tiek nemokamų sukimų metu. Išsiplečia į gretimus būgnus, padarydamas juos nekontroliuojamais.



406.9. Nekontroliuojamas Merlino simbolis: 3x1 nekontroliuojamas simbolis. Pasirodo 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu. Sugeneruoja 2–6 papildomus nekontroliuojamus simbolius, išdėstytus būgnuose atsitiktine seka. Pakeičia visus simbolius, išskyrus: premijos simbolį.



406.10. Nekontroliuojamas simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus: premijos simbolį, nekontroliuojamą



Artūro simbolį ir nekontroliuojamą Merlino simbolį.

406.11. Premijos simbolis pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Premijos simbolis negalimas nemokamų sukimų metu.



406.12. Premijinis lošimas „Paslaptingasis bakstelėjimas“:

406.13. Bet kuriuo pagrindinio lošimo metu būgnuose sustojus Merlino pakaitiniam ar Artūro pakaitiniam simboliui, yra galimybė, kad sustos visa eilė.

406.14. Bet kuriuo premijinio lošimo metu būgnuose sustojus Merlino pakaitiniam ar Artūro pakaitiniam simboliui, visuomet sustos visa eilė.

406.15. Nemokamų sukimų funkcija suaktyvinama bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje iškritus trims premijos simboliams. Suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokami lošimai yra žaidžiami esant tam pačiam eilutės statymui ir tam pačiam eilučių skaičiui kaip ir lošimo, kurio metu jie buvo suaktyvinti. Premijos simbolis negalimas nemokamų sukimų metu.



407. „Šiaurinis dangus“ („Northern Sky”)

407.1. „Šiaurinis dangus“ („Northern Sky“) – tai 3 x 5 būgnų, 9 eilių lošimo automatas su pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.

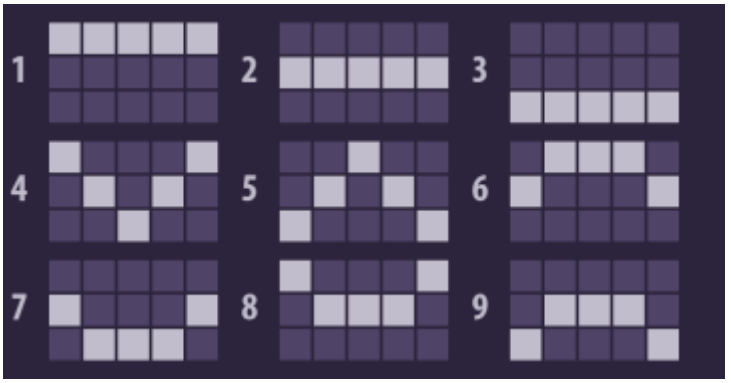
407.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

407.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

407.4. Didžiausia laimėjimo suma – 311 100 EUR (trys šimtai vienuolika tūkstančių šimtas eurų).

407.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

407.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



407.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas		Simbolis	Laimėjimas	
	X 5	40,00 €		X 5	10,00 €
	X 4	6,00 €		X 4	2,00 €

	X 3	2,00 €
	X 5 X 4 X 3	5,00 € 1,00 € 0,50 €
	X 5 X 4 X 3	2,00 € 0,50 € 0,20 €
	X 5 X 4 X 3	1,00 € 0,50 € 0,20 €

	X 3	1,00 €
	X 5 X 4 X 3	4,00 € 1,00 € 0,50 €
	X 5 X 4 X 3	1,50 € 0,50 € 0,20 €

407.8. Bet kuris laimintis derinys inicijuoja pakartotinio sukimo funkciją. Kiekvienas laimintis derinys suteiks laimėjimą ir išlaikys savo poziciją. Visi simboliai, kurie nedalyvavo sudarant laimintį derinį, bus pašalinti ir pakeisti kitais simboliais (pakartotinis sukimas). Nauji simboliai, kurie sudarė laimintį derinį ar papildė esamą, išlaikys savo poziciją ir bus atliktas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol nebebus sudarytas naujas laimintis derinys ar papildytas esamas.

407.9. 10 nemokamų sukimų bus suteikta, kai viename lošime surenkami trys „Bonus Scatter“ simboliai 

. Nemokami sukimai žaidžiami tik su žvėrelių simboliais.

408. <u>„Fenikso saulė“ („Phoenix Sun”)</u>

408.1. „Fenikso saulė“ („Phoenix Sun“) – 3 eilių, 5 būgnų ir 243 variantų (pagrindiniame lošimo etape) lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

408.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:



408.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

408.4. Didžiausia laimėjimo suma – 171 560 EUR (šimtas septyniasdešimt vienas tūkstantis penki šimtai šešiasdešimt eurų).

408.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

408.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**

5x simbolis	4,00
4x simbolis	2,00
3x simbolis	1,00
5x simbolis	3,00
4x simbolis	1,60

3x simbolis	1,00
5x simbolis	2,40
4x simbolis	1,20
3x simbolis	0,80
5x simbolis	2,40
4x simbolis	1,20
3x simbolis	0,80
5x simbolis	2,40
4x simbolis	1,20
3x simbolis	0,80
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,60
3x simbolis „A“	0,40
5x simbolis „K“	0,80
4x simbolis „K“	0,60
3x simbolis „K“	0,40
5x simbolis „Q“	0,80
4x simbolis „Q“	0,60
3x simbolis „Q“	0,40
5x simbolis „J”	0,80
4x simbolis „J”	0,60
3x simbolis „J”	0,40
5x simbolis „10”	0,80
4x simbolis „10”	0,60
3x simbolis „10”	0,40

Simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Negali būti išsuktas papildomuose sukimuose. Išsukus bet kurį laimintį derinį su simboliu „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), lošėjas laimi papildomą sukimą.
5x simbolis „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“)	8 papildomi sukimai, kurių metu laimėjimo linijų skaičius padidėja iki 7776 .
Simbolis „Wild”	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Wild feniksas“ („Wild Phoenix“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.
5x simbolis „Drakonas“	6,00
4x simbolis „Drakonas“	2,00
3x simbolis „Drakonas“	1,00
2x simbolis „Drakonas“	0,20

409. „Pied Piper“ („Pied Piper”)

409.1. „Pied Piper“ („Pied Piper“) – tai 4 x 5 būgnų, 40 eilių lošimo automatas su „Piper“ pakartotiniais sukimais ir nemokamais sukimais.

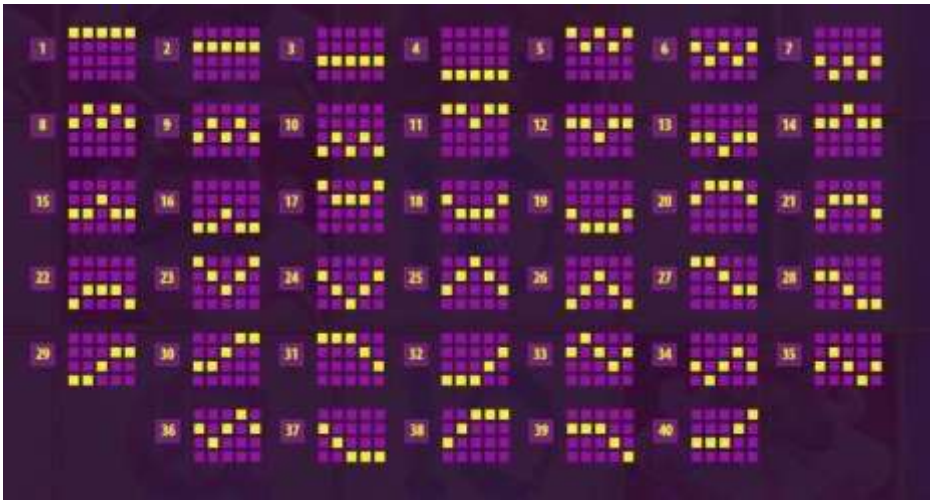
409.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

409.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

409.4. Didžiausia laimėjimo suma – 145 600 EUR (šimtas keturiasdešimt penki tūkstančiai šeši šimtai eurų).

409.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

409.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



409.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:







409.8. Specialieji simboliai:

409.8.1. Simbolis „Piper Wild“  - tai 4 x 1 formato laisvasis simbolis. Simbolis „Piper Wild“ įjungia „Piper“ pakartotinių sukimų funkciją. „Piper Wild“ gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose: tiek žaidžiant pagrindinį, tiek ir nemokamų sukimų žaidimus. Simbolis „Piper Wild“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

409.8.2. Pelės „Wild“ simbolis  gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Piper Wild“ bei atskirąjį simbolį „Bonus“. Kai žaidžiami „Piper“ pakartotiniai sukimai, pelės „Wild“ simbolis juda drauge su „Piper Wild“.

409.8.3. Atskirasis simbolis „Bonus“ – Trys atskirieji simboliai „Bonus“ , iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Atskirieji simboliai „Bonus“ nesiejami su statymo

eilėmis, jie gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose, tik žaidžiant pagrindinį žaidimą.

409.9. „Piper“ pakartotiniai sukimai. Jei būgnuose iškrenta visas simbolis „Piper Wild“, suaktyvinama „Piper“ pakartotinių sukimų funkcija. Jis gali būti suaktyvintas ir pagrindiniame žaidime, ir žaidžiant nemokamus sukimus. Su kiekvienu pakartotiniu sukimu simbolis „Piper Wild“ ir pelės „Wild“ simbolis, buvę būgnuose, perkeliami vienu būgnu kairėn. Pakartotinių sukimų funkcija tęsiamas tol, kol baigus sukimą būgnuose tebėra simbolis „Piper Wild“. Kai simbolis „Piper Wild“ iš būgnų išstumiamas, yra galimybė, jog jis bus sugrąžintas į dešiniausią poziciją, taip kartu suteikdamas 5 papildomus pakartotinius sukimus. Kai žaidžiami „Piper“ pakartotiniai sukimai, atskirųjų simbolių „Bonus“ nebūna.



409.10. Paslaptingasis įjungimas iš naujo: kai žaidžiamas paskutinis „Piper“ pakartotinių sukimų funkcijos sukimas, yra galimybė, kad bus suteiktas paslaptingasis suaktyvinimas iš naujo. Tokiu atveju „Piper“ vėl grįžta į žaidimą dešiniausiame būgne ir suteikiami dar 5 pakartotiniai sukimai.



409.11. Nemokami sukimai. Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suteikia 10 nemokamų sukimų. Kiekvieno sukimo metu būgnuose garantuotai atsiranda 1–6 pelių „Wild“simboliai.



409.12. Paslaptingasis pakartotinių sukimų įjungimas. Po nemokamo sukimo gali pasirodyti paslaptingasis simbolis „Piper Wild“, taip suteikdamas funkcija „Piper Respins“.



410. „Piratų žavesys“ („Pirate‘s Charm“)

410.1. „Piratų žavesys“ („Pirate’s Charm“) yra 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas. „Piratų žavesys“ lošime naudojamas „Paslaptingo talismano“ simbolis, pakartotiniai sukimai ir nemokami sukimai.

410.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

410.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtaseurų).

410.4. Didžiausia laimėjimo suma – 386 100 EUR (trys šimtai aštuoniasdešimt šeši tūkstančiai šimtas eurų).

410.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

410.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



410.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:





410.8. Po kiekvieno sukimo visi matomi „Paslaptingo talismano“ simboliai pavirsta tuo pačiu simboliu. „Paslaptingo talismano“ simbolis gali pavirsti bet kuriuo simboliu, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.



410.9. Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina nemokamus sukimus. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose.



410.10. Jei žaidžiant pagrindinį žaidimą „Paslaptingo talismano“ simboliai iškrenta ant 1, 2 ir 3 būgnų, įjungiama „Paslaptingo talismano“ pakartotinių sukimų funkcija. Visi „Paslaptingo talismano“ simboliai užrakinami ir yra skiriamas pakartotinis sukimas. Jeigu pakartotinio sukimo metu iškrenta vienas ar daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, jie yra užrakinami ir yra skiriamas papildomas pakartotinis sukimas. Kai žaidžiami pakartotiniai sukimai, atskirųjų simbolių „Bonus“ nebūna.



410.11. Žaidžiant bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą yra galimybė, kad bus įjungtas paslaptingas sukimas. Paslaptingo sukimo metu ant būgnų būna daugiau „Paslaptingo talismano“ simbolių, kurie padidina tikimybę įjungti pakartotinio sukimo funkciją.



410.12. Trys atskirieji simboliai „Bonus“, iškritę tuo pačiu sukimu, suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu bet kokie iškritę „Paslaptingo talismano“ simboliai būna užrakinti visą laiką, kol trunka nemokami sukimai.



410.13. Du papildomi nemokami sukimai yra skiriami už kiekvieną būgną, kuris visas yra užpildytas „Paslaptingo talismano“ simboliais. Gali būti skiriama ne daugiau kaip 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimai funkcija žaidžiama tol, kol nemokamų sukimų nebelieka. Ši funkcija negali būti įjungta iš naujo.



411. <u>„Rapunzelės bokštas“ („Rapunzel’s Tower”)</u>

411.1. „Rapunzelės bokštas“ („Rapunzel’s Tower“) yra 5 būgnų, 20 fiksuotų statymo eilučių vaizdo lošimo automatas. Žaidimui naudojami pakartotinių sukimų „Wilds“, kurie išlieka, kol laimite, ir nemokamų sukimų premija.

411.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

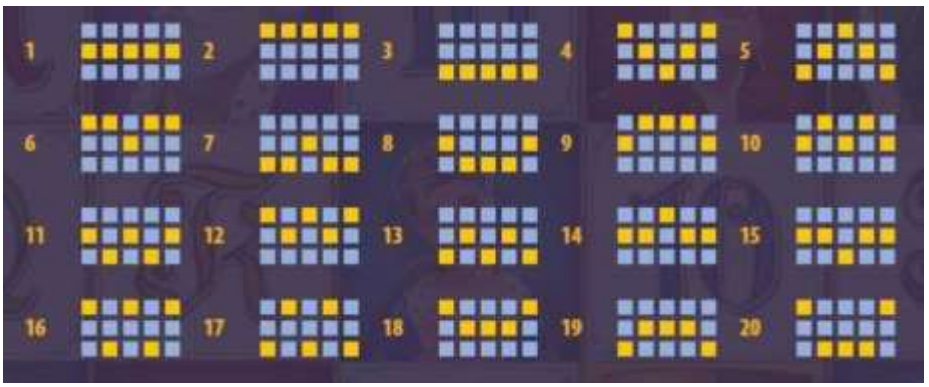
411.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100

EUR (šimtas eurų).

411.4. Didžiausia laimėjimo suma – 161 875 EUR (šimtas šešiasdešimt vienas tūkstantis aštuoni šimtai septyniasdešimt penki eurai).

411.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

411.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



411.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:





411.8. „Rapunzel Wild“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus: Premijos simbolį ir pakartotinių sukimų „Wild“ simbolį.



411.9. Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose. 3+ pakartotinių sukimų „Wild“ simbolių įjungia funkciją. Pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai išlieka ir žaidimas bus sukamas iš naujo, kol pasirodys laimėjimo derinys. Bet kokie papildomi pakartotinių sukimų „Wild“ simboliai, pasirodantys naujo sukimo metu, taip pat išliks, kol baigsis funkcija. Pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus





premijos simbolį.

411.10. 3 premijos simboliai suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Jei nemokami sukimai suaktyvinami iš naujo, suteikiami 8 papildomi nemokami sukimai. Premijos simboliai gali iškristi 2, 3 ir 4 būgnuose.

411.11. „Tower“ funkcija – lipkite į bokštą, kad išgelbėtumėte Rapunzelę! Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo naujas pakartotinių sukimų „Wild“ simbolis gavus nemokamų sukimų premiją, jūs pakylate vienu laipteliu aukštyn į bokštą:

411.11.1.10 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.

411.11.2.15 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.

411.11.3.20 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai.

411.11.4.25 žingsnis: suteikiami 2 papildomi sukimai ir daugiklis padidėja 2 kartus. Daugiklis padidėja 2 kartus ir visiems likusiems sukimams.



412. „Aštriadantis“ („Razortooth”)

412.1. „Aštriadantis“ („Razortooth“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.

412.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

412.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo

suma – 100 EUR (šimtas eurų).

412.4. Didžiausia laimėjimo suma – 305 595 EUR (trys šimtai penki tūkstančiai penki šimtai devyniasdešimt penki eurai).

412.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

412.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Tigras”	8,00
4x simbolis „Tigras”	3,20
3x simbolis „Tigras”	1,60
5x simbolis „Mamutas”	4,00
4x simbolis „Mamutas”	1,60
3x simbolis „Mamutas”	1,00
5x simbolis „Raganosis“	3,00
4x simbolis „Raganosis“	1,00
3x simbolis „Raganosis“	0,60
5x simbolis „Paukštis“	2,00
4x simbolis „Paukštis“	0,80

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
3x simbolis „Paukštis“	0,40
5x simbolis „Lokys“	2,00
4x simbolis „Lokys“	0,80
3x simbolis „Lokys“	0,40
5x simbolis „Rožinis kristalas”	1,00
4x simbolis „Rožinis kristalas”	0,40
3x simbolis „Rožinis kristalas”	0,12
5x simbolis „Geltonas kristalas“	1,00
4x simbolis „Geltonas kristalas“	0,40
3x simbolis „Geltonas kristalas“	0,12
5x simbolis „Žalias kristalas”	1,00

4x simbolis „Žalias kristalas”	0,40
3x simbolis „Žalias kristalas”	0,12
5x simbolis „Mėlynas kristalas“	1,00
4x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,40
3x simbolis „Mėlynas kristalas“	0,12
Simbolis „Wild Razortooth“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
3x simbolis „Bonus Scatter“	5 papildomi sukimai. Kiekvieno sukimo metu gali išsisukti iki dviejų simbolių „Wild Razortooth“, kurie išsiplečia, apimdami visą būgną.

413. „Sakuros laimė“ („Sakura Fortune”)

413.1. „Sakuros laimė“ („Sakura Fortune“) – 4 eilių, 5 būgnų ir 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

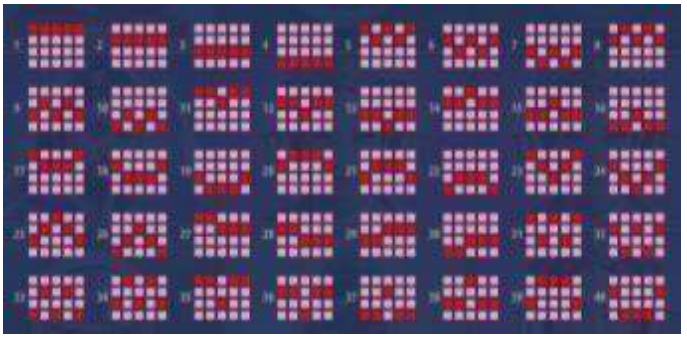
413.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

413.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 80 EUR (aštuoniasdešimt eurų).

413.4. Didžiausia laimėjimo suma – 81 804 EUR (aštuoniasdešimt vienas tūkstantis aštuoni šimtai keturi eurai).

413.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki 80 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

413.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



413.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 2 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	20,00

4x simbolis 	3,00

3x simbolis 	1,50
5x simbolis 	10,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00
5x simbolis	6,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	0,80

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	4,00
4x simbolis	1,50
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	4,00

4x simbolis 	1,20
3x simbolis 	0,60
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,50
4x simbolis 	1,00
3x simbolis 	0,40
5x simbolis 	2,00
4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30
5x simbolis 	2,00

4x simbolis 	0,80
3x simbolis 	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Du simboliai „Wild“, išsisukę taip, kad apimtų visą būgną, suteikia du papildomus sukimus. Kiekvienas papildomai išsuktas simbolis „Wild“ suteikia dar po papildomą sukimą. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsisuka daugiau naujų „Wild“ simbolių.
3x simbolis „Bonus Scatter“	Suteikia 7 papildomus sukimus. Papildomų sukimų metu simbolis „Wild“ išsiplečia, apimdamas visą būgną ir suteikia dar vieną papildomą sukimą.

414. „Antras smūgis“ („Second Strike”)

414.1. „Antras smūgis“ („Second Strike“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

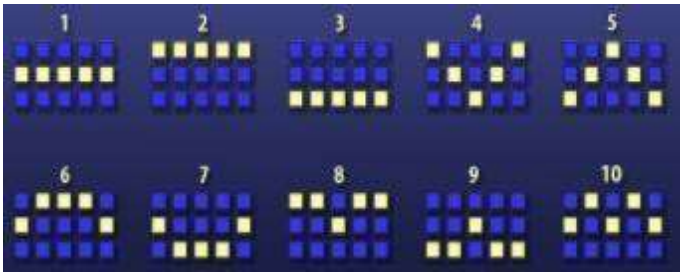
414.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

414.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

414.4. Didžiausia laimėjimo suma – 122 100 EUR (šimtas dvidešimt du tūkstančiai šimtas eurų).

414.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti galutinę statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

414.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



414.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis „Deimantas”	100,00
4x simbolis „Deimantas”	30,00
3x simbolis „Deimantas”	10,00
5x simbolis „7”	20,00
4x simbolis „7”	8,00

3x simbolis „7”	4,00
5x simbolis „Žvaigždutė“	15,00
4x simbolis „Žvaigždutė“	6,00
3x simbolis „Žvaigždutė“	3,00
5x simbolis „Varpelis“	10,00
4x simbolis „Varpelis“	4,00
3x simbolis „Varpelis“	2,00
5x simbolis „Arbūzas“	4,00
4x simbolis „Arbūzas“	2,00
3x simbolis „Arbūzas“	1,20
5x simbolis „Slyva“	3,00
4x simbolis „Slyva“	1,50
3x simbolis „Slyva“	1,00
5x simbolis „Vynuogės“	3,00
4x simbolis „Vynuogės“	1,50
3x simbolis „Vynuogės“	1,00
5x simbolis „Vyšnios”	2,40
4x simbolis „Vyšnios”	1,20
3x simbolis „Vyšnios”	0,80
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

414.8. Išsukus bet kurį laimintį derinį, aplink lošimo būgnus pradeda suktis rodyklė, kuriai sustojus ties bet kuriuo laimintį derinį sudariusiu simboliu, lošimo būgnuose atsiranda papildomi tokie patys simboliai, padedantys sudaryti daugiau laimėčių derinių. Jei laimintis derinys sudarytas iš:

414.8.1. 3 vienodų simbolių – pridedami 6 papildomi simboliai;

414.8.2. 4 vienodų simbolių – pridedami 8 papildomi simboliai;

414.8.3. 5 vienodų simbolių – pridedama 10 papildomų simbolių.

415. „Aukšti septynetai“ („Sevens High”)

415.1. „Aukšti septynetai“ („Sevens High“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

415.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

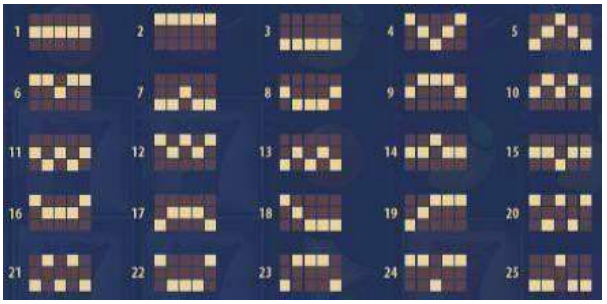
415.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

415.4. Didžiausia laimėjimo suma – 81 132 EUR (aštuoniasdešimt vienas tūkstantis

šimtas trisdešimt du eurai).

415.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

415.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



415.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
5x simbolis „Mėlynas 7“	2
4x simbolis „Mėlynas 7“	0,8
3x simbolis „Mėlynas 7“	0,4
5x simbolis „Žalias 7“	2
4x simbolis „Žalias 7“	0,8
3x simbolis „Žalias 7“	0,4
5x simbolis „Raudonas 7“	2
4x simbolis „Raudonas 7“	0,8
3x simbolis „Raudonas 7“	0,4
5x simbolis „Žvaigždutė“	1,6
4x simbolis „Žvaigždutė“	0,8
3x simbolis „Žvaigždutė“	0,4
5x simbolis „Varpelis“	1,6
4x simbolis „Varpelis“	0,8
3x simbolis „Varpelis“	0,4
5x simbolis „Vyšnios“	1
4x simbolis „Vyšnios“	0,4
3x simbolis „Vyšnios“	0,12
5x simbolis „Apelsinas“	1
4x simbolis „Apelsinas“	0,4
3x simbolis „Apelsinas“	0,12
5x simbolis „Citrina“	1
4x simbolis „Citrina“	0,4
3x simbolis „Citrina“	0,12
5x simbolis „Slyva“	1
4x simbolis „Slyva“	0,4
3x simbolis „Slyva“	0,12
Visi simboliai „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Free spins Scatter“, padėdami lošėjui sudaryti laimintį derinį.

5x simbolis „Wild mėlynas 7“	20
4x simbolis „Wild mėlynas 7”	2
3x simbolis „Wild mėlynas 7”	0,8
5x simbolis „Wild žalias 7”	20
4x simbolis „Wild žalias 7”	2
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,8
5x simbolis „Wild raudonas 7”	20
4x simbolis „Wild raudonas 7”	2
3x simbolis „Wild raudonas 7”	0,8
5x simbolis „Wild auksinis”	20
4x simbolis „Wild auksinis”	2

3x simbolis „Wild auksinis”	0,8
3x simbolis „Free spins Scatter“	Statymas („Bet“) x 3 ir 10 papildomų sukimų. Išsukus 3 simbolius „Free spins Scatter” papildomų sukimų metu, laimima dar 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus laimėjimo derinius du kartus iš eilės, simboliai „7“ (mėlynas, žalias arba raudonas) virsta simboliais „Wild“ ir laimimi dar 2 papildomi sukimai. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 6.

415.8. Išsukus bet kurį laimintį derinį, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas („Sevens High Respin“). Papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys.

415.9. Išsukus bet kuriuos du laimėjimo derinius iš eilės, simboliai „Mėlynas 7“ virsta simboliais „Wild“, galinčiais pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“. Išsukus keturis laimingus derinius iš eilės, simboliai „Žalias 7“ taip pat virsta simboliais „Wild“. Išsukus šešis laimingus derinius iš eilės, „Raudonas 7“ taip pat virsta simboliu „Wild“. Septynetai išlieka simboliais „Wild“ tol, kol nebeišsukamas laimingas derinys.

416. „Spinionų paplūdimio vakarėlis“ („Spinions Beach Party”)

416.1. „Spinionų paplūdimio vakarėlis“ („Spinions Beach Party“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

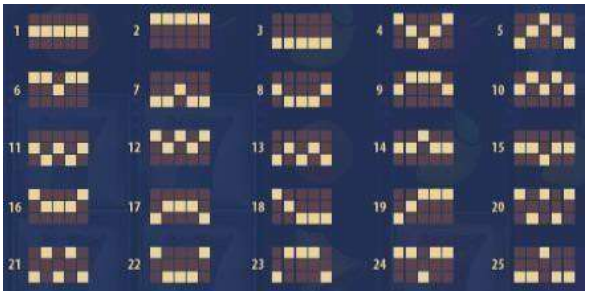
416.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

416.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR (dešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

416.4. Didžiausia laimėjimo suma – 187 560 EUR (šimtas aštuoniasdešimt septyni tūkstančiai penki šimtai šešiasdešimt eurų).

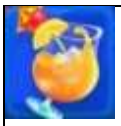
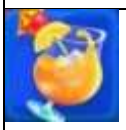
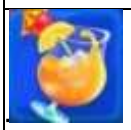
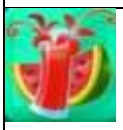
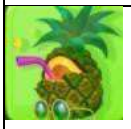
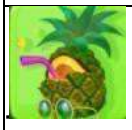
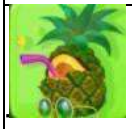
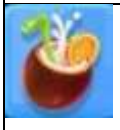
416.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,10 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

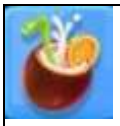
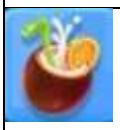
416.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



416.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
5x simbolis 	8,00
4x simbolis 	2,00
3x simbolis 	1,00

 5x simbolis	6,00
 4x simbolis	1,60
 3x simbolis	0,60
 5x simbolis	6,00
 4x simbolis	1,60
 3x simbolis	0,60
 5x simbolis	5,00
 4x simbolis	1,20
 3x simbolis	0,40
 5x simbolis	5,00

 4x simbolis	1,20
 3x simbolis	0,40
5x simbolis „A“	2,40

4x simbolis „A“	0,80
3x simbolis „A“	0,20
5x simbolis „K“	2,40
4x simbolis „K“	0,80
3x simbolis „K“	0,20
5x simbolis „Q“	2,40
4x simbolis „Q“	0,80
3x simbolis „Q“	0,20
5x simbolis „J”	2,40
4x simbolis „J”	0,80
3x simbolis „J”	0,20

5x simbolis „10”	2,40
4x simbolis „10”	0,80

3x simbolis „10”	0,20
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 2, 3 ir 5 būgnuose.
5x simbolis „Wild”	20,00 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
4x simbolis „Wild”	4,80 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
3x simbolis „Wild”	1,20 ir papildomi sukimai („Spinions Sticky Wild respin“), kurie baigiasi tada, kai nebeišsisuka nei vienas „Wild“ simbolis. Pagrindinio sukimo bei papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose.
3x simbolis „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukti „Wild“ simboliai išlieka savo vietose. Simbolis gali būti išsuktas tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

417. „Blogi banditai“ („Sticky Bandits”)

417.1. „Blogi banditai“ („Sticky bandits“) – tai 5 būgnų, 30 statymo eilių lošimo automatas. Šiame žaidime yra masyvieji simboliai „Wild“ ir nemokamų sukimų premija.

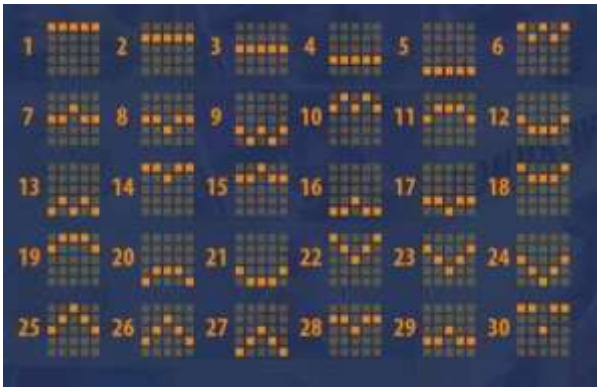
417.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

417.3. Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 90 EUR (devyniasdešimt eurų).

417.4. Didžiausia laimėjimo suma – 87 120 EUR (aštuoniasdešimt septyni tūkstančiai šimtas dvidešimt eurų).

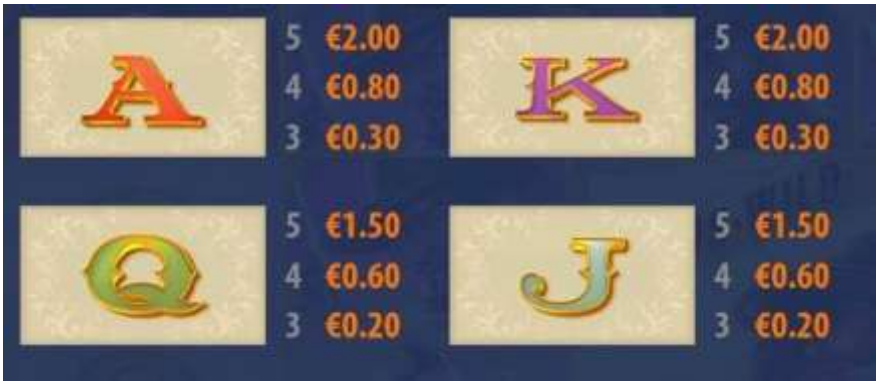
417.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,15 EUR iki 90 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

417.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):





417.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,50 EUR:



417.8. Masyvieji simboliai „Wild“ gali iškristi 2 ir 4 būgnuose. Jie uždengia gretimo būgno pozicijas (į dešinę). Masyvieji simboliai „Wild“ veikia ir kaip simboliai „Wild“, ir kaip simboliai „Bonus“. Jie gali pakeisti bet kuriuos simbolius.



417.9. Simbolis „Bonus“ gali iškristi tik 1 būgne. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai žaidžiami nemokami sukimai.



417.10. Nemokamų sukimų premija suteikiama tada, kai bet kurioje 1 būgno vietoje iškrenta simbolis „Bonus“, o 2 arba 4 būgne iškrenta simbolis „Wild“. Skiriami septyni nemokami sukimai. Jei premijos suteikimo momentu kuriose nors būgnų pozicijose buvo simboliai „Wild“, jie ten ir išlieka per visą premijos žaidimo trukmę. Simbolis „Bonus“ negalimas, kai žaidžiami nemokami sukimai.



418. „Lobių sala“ („Treasure Island”)

418.1. „Lobių sala“ („Treasure Island“) - 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

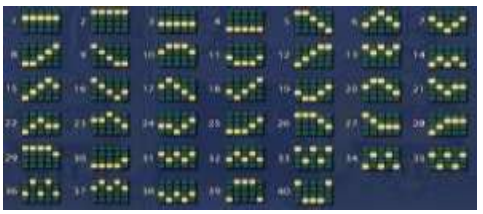
418.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

418.3. Minimali statymo suma – 0,50 EUR (penkiasdešimt euro centų). Maksimali statymo suma –
100 EUR (šimtas eurų).

418.4. Didžiausia laimėjimo suma – 184 394 EUR (šimtas aštuoniasdešimt keturi tūkstančiai trys šimtai devyniasdešimt keturi eurai).

418.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,50 EUR iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

418.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



418.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
 5x simbolis	3,00
 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,50
 5x simbolis	2,00
 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,50
 5x simbolis	2,00
 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,50
 5x simbolis	1,50

 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,50
 5x simbolis	1,50
 4x simbolis	0,40
 3x simbolis	0,20
5x simbolis „A“	1,20
4x simbolis „A“	0,30
3x simbolis „A“	0,10
5x simbolis „K“	1,00
4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,06
5x simbolis „Q“	1,00
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,06
5x simbolis „J”	1,00
4x simbolis „J”	0,20
3x simbolis „J”	0,06
5x simbolis „10”	1,00
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,06
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“), padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
5x simbolis „Wild”	10,00
4x simbolis „Wild”	2,00
3x simbolis „Wild”	0,60

Simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.
2x simbolis „Wild statinė“ („Barrel Wild“)	Išsukus du arba daugiau simbolių „Wild statinė“ („Barrel Wild“), piratų laivas iššauna 2 arba 3 sviedinius. Jei sviediniai pataiko į simbolius „Wild statinė“ („Barrel Wild“), jie sprogsta, lošimo būgnus papildydami daugiau simbolių „Wild“, galinčių pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Scatter“ ir „Wild statinė“ („Barrel Wild“).

418.8. 418.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“).

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
 5x simbolis	2,00

Lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus Scatter“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų išsuktų „Bonus Scatter“ simbolių ir gali laimėti vieną iš šių laimėjimų:

418.8.1. piniginis laimėjimas;

418.8.2. Lobių medžioklės premijinis lošimas, kurio metu lošėjas gali pasirinkti dvi „X“ ženklu pažymėtas žemėlapio vietas, laimėjimams rasti;

418.8.3. papildomi sukimai, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Prieš prasidedant papildomiems sukimams, lošėjas pasirenka atsiradusias salas, kurios gali slėpti tokius laimėjimus: a) dar daugiau papildomų sukimų; b) piniginiai laimėjimai; c) papildomos funkcijos, naudojamos papildomuose sukimuose.

418.9. Papildomų sukimų laimėjimai, kai statymo suma 1 EUR:

 4x simbolis	0,50
 3x simbolis	0,20
 5x simbolis	2,00
 4x simbolis	0,50

 3x simbolis	0,20
 5x simbolis	2,00
 4x simbolis	0,50
 3x simbolis	0,20
 5x simbolis	1,50
 4x simbolis	0,80
 3x simbolis	0,10
 5x simbolis	1,50
 4x simbolis	0,80
 3x simbolis	0,10
5x simbolis „A“	0,80
4x simbolis „A“	0,20
3x simbolis „A“	0,06
5x simbolis „K“	0,40
4x simbolis „K“	0,20
3x simbolis „K“	0,04
5x simbolis „Q“	0,40
4x simbolis „Q“	0,20
3x simbolis „Q“	0,04

5x simbolis „J”	0,40
4x simbolis „J”	0,20
3x simbolis „J”	0,04
5x simbolis „10”	0,40
4x simbolis „10”	0,20
3x simbolis „10”	0,04
5x simbolis „Wild”	5,00
4x simbolis „Wild”	1,00
3x simbolis „Wild”	0,30

419. „Ugnikalnio turtai“ („Volcano Riches”)

419.1. „Ugnikalnio turtai“ („Volcano riches“) – tai 5 būgnų su 4 eilėmis, 40 statymo eilių lošimo automatas. Šiame žaidime yra simboliai „Volcano Wild“ ir nemokamų sukimų premija.

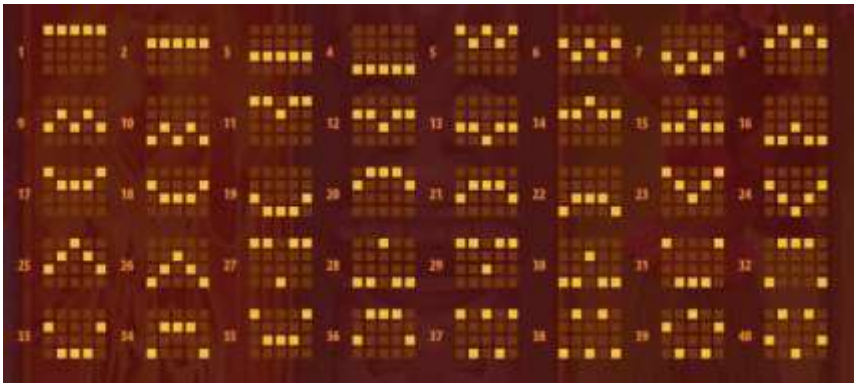
419.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų sukimų premijos žaidimą, kai laimėjimai skiriami ir už derinius, susidariusius nuo dešiniausiojo simbolio į kairę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

419.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

419.4. Didžiausia laimėjimo suma – 125 400 EUR (šimtas dvidešimt penki tūkstančiai keturi šimtai eurų).

419.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki
100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

419.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



419.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1,00 EUR:







419.8. Simbolis „Volcano Wild“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 3 būgne, taip pat – nemokamų sukimų premijos 2 ir 4 būgnuose. Inicijuoja „Volcano Wild“ premijinį lošimą. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.



419.9. Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“ ir simbolį „Volcano Wild“.



419.10. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų sukimų. Atskirieji simboliai „Bonus“ negalimi, kai žaidžiamas nemokamų sukimų premijos žaidimas.



419.11. Kai iškrenta simbolis „Volcano Wild“, jis sugeneruoja nuo 1 iki 5 simbolių „Wild“ ir palieka juos atsitiktinai išrinktose gretimose pozicijose.

419.12. Simbolis „Volcano Wild“ gali iškristi tik 3 būgne. 1 simbolis „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi žaidžiant pagrindinio žaidimo sukimą. Žaidžiant „Volcano Wild“ funkciją gali iškristi iki 4 „Volcano Wild“ simbolių.



419.13. Simboliai „Volcano Wild“ gali iškristi tik 2 ir 4 būgnuose. Iki 2 simbolių „Volcano Wild“ gali paprastai iškristi žaidžiant nemokamą sukimą. Žaidžiant „Volcano Wild“ funkciją gali iškristi iki 8 „Volcano Wild“ simbolių.



419.14. 3 atskirieji „Bonus“ simboliai, iškritę bet kuriose 2, 3 ir 4 būgnų pozicijose, suteikia 10 nemokamų sukimų. Išmokos skiriamos ir už derinius nuo kairiausio simbolio į dešinę, ir nuo dešiniausio į kairę.

420. „Pašėlęs persekiojimas“ („The Wild Chase”)

420.1. „Pašėlęs persekiojimas“ („The Wild Chase“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

420.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

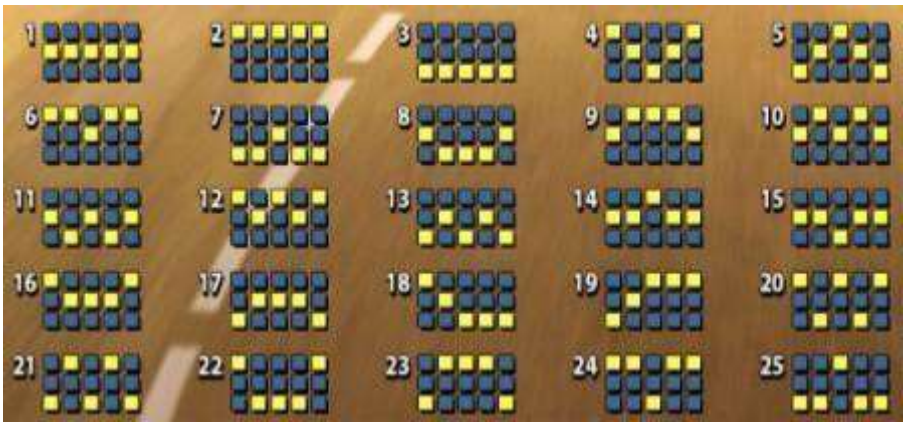
420.3. Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai).

Maksimali statymo suma –
125 EUR (šimtas dvidešimt penki eurai).

420.4. Didžiausia laimėjimo suma – 40 508 EUR (keturiasdešimt tūkstančių penki šimtai aštuoni eurai).

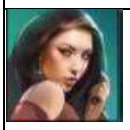
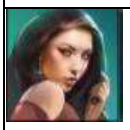
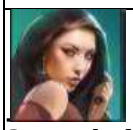
420.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,25 EUR iki 125 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

420.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



420.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimas (EUR)**
 5x simbolis	2,00
 4x simbolis	1,20
 3x simbolis	0,60
 5x simbolis	1,20

 4x simbolis	0,80
 3x simbolis	0,40
 5x simbolis	1,60
 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,48
 5x simbolis	1,20
 4x simbolis	0,80
 3x simbolis	0,40
5x simbolis „Deimantai“	0,96
4x simbolis „Deimantai“	0,40
3x simbolis „Deimantai“	0,24
5x simbolis „Raktas“	0,96
4x simbolis „Raktas“	0,40
3x simbolis „Raktas“	0,24
5x simbolis „Laikrodis“	0,80
. 4x simbolis „Laikrodis“	0,40
3x simbolis „Laikrodis“	0,20
. 5x simbolis „Žiedas”	0,80
. 4x simbolis „Žiedas”	0,40
3x simbolis „Žiedas”	0,20
. 5x simbolis „Pinigai”	0,60
	0,40

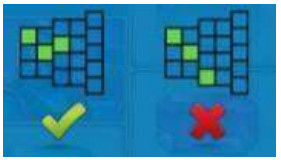
4x simbolis „Pinigai”	
3x simbolis „Pinigai”	0,16
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Išsukus 1 simbolį „Wild“ laimingame derinyje, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus 2 - laimėjimas dauginamas iš 3; išsukus 3 – laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus 4 ar daugiau – laimėjimas dauginamas iš 5.
3 arba daugiau simbolių „Bonus Scatter“	10 papildomų sukimų.

420.8. Išsukus bet kurį laimintį derinį, suteikiamas vienas papildomas sukimas, kurio metu, laimintį derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Papildomi sukimai baigiasi, kai nebesusidaro naujų laiminčių derinių.

421. „Lemtingi laimėjimai“ („Wins of Fortune”)

421.1. „Lemtingi laimėjimai“ („Wins of Fortune“) – 5 eilių, 5 būgnų ir 76-259 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

421.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje. Simboliai turi būti išsidėstę paeiliui, liesdami vienas kitą, kaip parodyta žemiau:

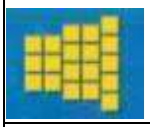
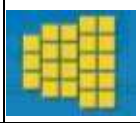
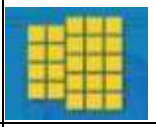
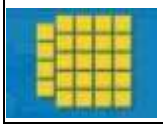
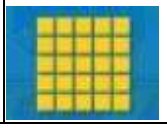
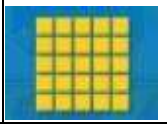


421.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų).

421.4. Didžiausia laimėjimo suma – 275 740 EUR (du šimtai septyniasdešimt penki tūkstančiai septyni šimtai keturiasdešimt eurų).

421.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Total bet“) nuo 0,20 EUR iki
100 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

421.6. Lošimo variantai:

Pagrindinis lošimo etapas: 76 variantai 	Pirmas papildomas sukimas: 90 variantų 	Antras papildomas sukimas: 154 variantai 
Trečias papildomas sukimas: 164 variantai 	Ketvirtas papildomas sukimas: 259 variantai 	Super papildomas sukimas: 259 variantai 

421.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet”). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	Laimėjimas (EUR)
 5x simbolis	2,50
 4x simbolis	1,50
 3x simbolis	0,75
 5x simbolis	2,50
 4x simbolis	1,50
 3x simbolis	0,75
 5x simbolis	1,50
 4x simbolis	1,00
 3x simbolis	0,50
.  5x simbolis	. 1,50 .
 4x simbolis	1,00
	. 0,50

3x simbolis	
 5x simbolis	1,25
 4x simbolis	0,75
 3x simbolis	0,40
 5x simbolis	1,25
 4x simbolis	0,75

 3x simbolis	0,40
 5x simbolis	1,00
 4x simbolis	0,60
 3x simbolis	0,30
 5x simbolis	1,00
	0,60

4x simbolis	
 3x simbolis	0,30
 5x simbolis	. 1,00
 4x simbolis	. 0,60
 3x simbolis	0,30
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį.

421.8. Išsukus bet kurį laimintį derinį, laimimas vienas papildomas sukimas. Su kiekvienu papildomu sukimu, lošimų variantų skaičius didėja. Papildomi sukimai tęsiasi tol, kol nebeišsukamas laimintis derinys. Super papildomas sukimas aktyvuojasi po keturių papildomų sukimų. Jo metu visi laimingą derinį sudarę simboliai išlieka savo vietose. Super papildomi sukimai baigiasi, kai nebeišsukamas laimintis derinys.

422. „Pasakojimai apie daktarą Dolitlį“ („Tales of Dr. Dolittle“)

422.1. „Pasakojimai apie daktarą Dolitlį“ („Tales of Dr. Dolittle“) yra 3 x 5 būgnų 25 eilučių vaizdo lošimo automatas su lošimų funkcijomis ir nemokamais sukimais. Teorinis mokėjimas yra 96,7 %.

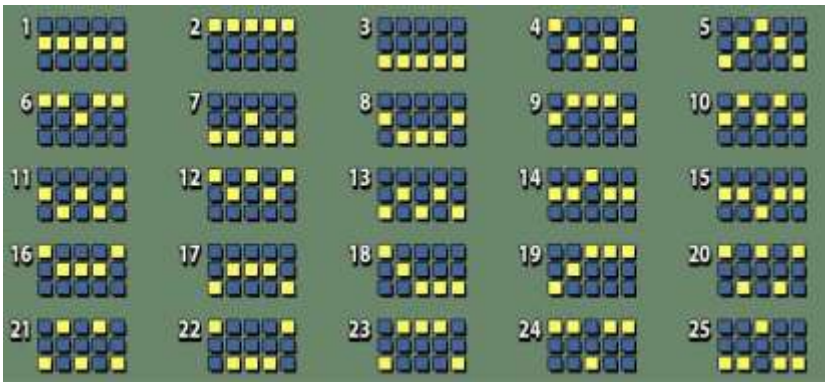
422.2. Visi laimėjimai išmokami už simbolius, skaičiuojamus iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.

422.3. Mažiausia statymo suma yra 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Didžiausia statymo suma yra 100 EUR (vienas šimtas eurų).

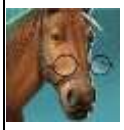
422.4. Didžiausia laimėjimo suma – 40 508 EUR (keturiasdešimt tūkstančių penki šimtai aštuoni eurai).

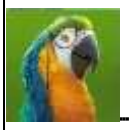
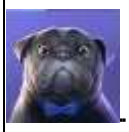
422.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

422.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



422.7. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos. Laimingi deriniai ir laimėjimai, kai statymo suma lygi 1 EUR:

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 X 4 X 3 200,00 € 120,00 € 60,00 €
	X 5 X 4 X 3 120,00 € 80,00 € 40,00 €
	X 5 X 4 X 3 96,00 € 40,00 € 24,00 €
	X 5 X 4 X 3 80,00 € 40,00 € 20,00 €
	X 5 X 4 X 3 60,00 € 40,00 € 16,00 €

Simbolis	Laimėjimas
	X 5 X 4 X 3 160,00 € 100,00 € 48,00 €
	X 5 X 4 X 3 120,00 € 80,00 € 40,00 €
	X 5 X 4 X 3 96,00 € 40,00 € 24,00 €
	X 5 X 4 X 3 80,00 € 40,00 € 20,00 €

422.8.  simbolis pasirodęs laimėjimo linijoje suteikia papildomą daugiklį visiems laimėjimams, gautiems tame sukime:



X 1 = Visi laimėjimai x 2
X 2 = Visi laimėjimai x 3
X 3 = Visi laimėjimai x 4
X 4 ir daugiau = Visi laimėjimai x 5

422.9.  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Bonus Scatter“ simbolį.

422.10. 3 ar daugiau Premijinio lošimo  pasirodę viename sukime suteikia 10 simboliai nemokamų Sukimų.

423. „Paslapties skrynia“ („Ark of mystery“)

423.1. Atraskite seniai prarastus paslapties gaubiamus imperijos lobius. Šiuo 3x5, 20 eilučių lošimų automatu žaidžiami „Wild Ark“ pakartotiniai sukimai. Už bet kokį „Wild Ark“ simbolį, iškritusį ant 2, 3 arba 4 būgno, skiriama „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkcija. Padidinkite savo laimėjimus naudodamiesi daugiklio padidinimo funkcija! Daugiklio padidinimo simboliai rodomi ant 5 būgno. Kiekvienas iškritęs daugiklio padidinimo simbolis padidina laimėjimų daugiklį nuo 1x. iki 22x daugiklio!

423.1.1. Mažiausias statymas 0,2 EUR;

423.1.2. Didžiausias statymas 100 EUR;

423.1.3. Didžiausia laimėjimo suma – 650 900 EUR (šeši šimtai penkiasdešimt tūkstančių devyni šimtai eurų).

423.2. Kaip žaisti?

423.2.1. Pasirinkite statomą sumą;

423.2.2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

423.2.3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

423.3. Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

423.4. Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

423.5. Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas.

423.6. Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

423.7. Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

423.8. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

423.9. Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

423.10. ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

423.11. Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

423.12. Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

423.13. Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar žaidimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

423.14. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

423.15. Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

423.16. „Wild Ark“ pakartotinis sukimas

423.16.1. „Wild Ark“ simboliai, iškritę ant 2, 3 arba 4 būgnų, įjungia „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkciją.

423.16.2. Kiekvieno pakartotinio sukimo pradžioje „Wild Ark“ simboliai nusikopijuoja į gretimą laisvą poziciją tame pačiame būgne.

423.16.3. Visi „Wild Ark“ simboliai yra užrakinami ir yra skiriamas pakartotinis sukimas.

423.16.4. Pakartotiniai sukimai tęsiasi, o gretimos pozicijos išlieka.

423.16.5. Gaukite nuo 2 iki 6 pakartotinių sukimų.

423.17. Daugiklio padidinimas

423.17.1. Gali iškristi tik ant 5 būgno.

423.17.2. Kiekvienas daugiklio padidinimo simbolis, rodomas ant būgnų, daugiklį padidina 1x.

423.17.3. Kiekvieno sukimo išmoka yra padauginama iš tuometinio daugiklio.

423.17.4. Gaukite iki 21 daugiklio padidinimo simbolio.

423.18. „Wild Ark“ simbolis

423.18.1. Rodomas bet kurioje 2–4 būgnų pozicijoje.

423.18.2. Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus daugiklio padidinimo simbolį.

423.18.3. Bet koks iškritęs „Wild Ark“ simbolis įjungia „Wild Ark“ pakartotinio sukimo funkciją.

423.19. Daugiklio padidinimo simbolis

423.19.1. Gali iškristi tik ant 5 būgno. Gaukite iki 21 daugiklio padidinimo simbolio.

424. „Rytų smaragdai“ („Eastern Emeralds“)

424.1. Tai 3 x 5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su daugiklio „Wild“ simboliais ir nemokamų sukimų premija.
424.1.1. Mažiausias statymas 0,2 EUR;
424.1.2. Didžiausias statymas 100 EUR;
424.1.3. Didžiausia laimėjimo suma - 1 600 370 EUR (vienas milijonas šeši šimtai tūkstančių trys šimtai septyniasdešimt eurų).
424.2. Kaip žaisti?
424.2.1. Pasirinkite statomą sumą;
424.2.2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

424.2.3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.
424.3. Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.
424.4. Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).
424.5. Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.
424.6. Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūros meniu paspaudus mygtuką „i“.
424.7. Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.
424.8. Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.
424.9. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.
424.10. Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.
424.11. ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.
424.12. Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.
424.13. Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.
424.14. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.
424.15. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.
Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.
424.16. Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.
424.17. Daugiklio ir „Wild“ simboliai iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“. Jei laimingoje išmokų eilutėje iškrenta 2 ar daugiau daugiklio ir „Wild“ simbolių, tada atitinkami daugikliai yra padauginami. Daugiklio ir „Wild“ simboliai pagrindiniame žaidime turi tą pačią daugiklio vertę kaip ir būgnas (1–5), kuriame jie iškrenta.

424.18. Nemokamų sukimų premiją suaktyvinama tada, kai bet kuriose 2, 3 arba 4 būgnų pozicijose iškrenta 3 atskirieji simboliai „Bonus“. Įsijungia parinkiklio ekranas, kuriame rodomos 4 funkcijų parinktys, aprašytos toliau pateiktoje lentelėje. Nemokami sukimai žaidžiami galiojant tam pačiam eilės statymui ir tam pačiam eilių skaičiui, kurie buvo pasirinkti šiuos sukimus suaktyvinusio sukimo metu. Kai žaidžiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.

424.19. Daugiklio ir „Wild“ simbolis iškrenta bet kurioje 1–5 būgnų pozicijoje ir gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

424.20. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo 2, 3 ir 4 būgnuose. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą.

425. <u>„Bigbot įgula“ („Bigbot Crew“):</u>

425.1. Tai 4 x 5 būgnų, 40 eilių lošimo automatas su „Bigbot“ pakartotiniais ir nemokamais sukimais.

425.1.1. Mažiausias statymas 0,2 EUR;

425.1.2. Didžiausias statymas 100 EUR;

425.1.3. Didžiausia laimėjimo suma – 520 320 EUR (penki šimtai dvidešimt tūkstančių trys šimtai dvidešimt eurų).

425.2. Kaip žaisti?

425.2.1. Pasirinkite statomą sumą;

425.2.2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

425.2.3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

425.3. Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

425.4. Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

425.5. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

425.6. Bet kokia, žaidimo raunde, laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

425.7. Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

425.8. Greito žaidimo funkcija (jei yra) skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

425.9. Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

425.10. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

425.11. Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

425.12. ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

425.13. Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

425.14. Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

425.15. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

425.16. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų

istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

425.17. Simbolis „?“ atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

425.18. „Bigbot“ pakartotiniai sukimai:

426. „Dieviškieji sapnai“ („Divine Dreams“):

426.1. Tai 3x5 būgnų, 243 statymo krypčių lošimo automatas. „Divine Dreams“ yra su „Divine“ nemokamais sukimais ir premijos būgnu, kuriame yra paslaptingieji daugikliai, „In Jang“ pakaitinis simbolis ir šventieji pakartotiniai sukimai.

426.1.1. Mažiausias statymas 0,2 EUR;

426.1.2. Didžiausias statymas 100 EUR;

426.1.3. Didžiausia laimėjimo suma – 741 490 EUR (septyni šimtai keturiasdešimt vienas tūkstantis keturi šimtai devyniasdešimt eurų).

426.2. Kaip žaisti?

426.2.1. Pasirinkite statomą sumą;

426.2.2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

426.2.3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

426.3. Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

426.4. Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

426.5. Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai už statymo kryptis išmokami iš eilės, nuo kairiausio į dešinę. Jei atitinkama statymo kryptimi yra keli laimėjimai, išmokamas tik didžiausias laimėjimas. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

426.6. Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

426.7. Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

426.8. Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

426.9. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

426.10. Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

426.11. ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

426.12. Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

426.13. Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

426.14. Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar žaidimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

426.15. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

426.16. Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

426.17. Simbolis „?“atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

426.18. Premijos būgnas:

426.18.1. Premijos būgnas yra dešinėje būgnų pusėje. Kai simbolis sustoja premijos būgne ties „Hit“ sritimi, bus aktyvuojamas atitinkamas laimėjimo daugiklis arba funkcija.

426.18.2. Pagrindiniame žaidime premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis ir super pakartotinio sukimo simbolis.

426.18.3. Nemokamų sukimų metu premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ir 10), „In Jang“ simbolis, super pakartotinio sukimo simbolis ir +3 nemokamų sukimų simbolis.

426.18.4. Pirmajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20) bei mega pakartotinio sukimo simbolis; antrajame šventųjų pakartotinių sukimų lygyje premijos būgne yra laimėjimo daugikliai (7, 8, 9, 10, 20 ir 30).

426.19. „In Jang“ pakaitinis simbolis:

426.19.1. „In Jang“ simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja „In Jang“ funkcija.

426.19.2. Lotoso pakaitiniai simboliai 2, 3, 4 ir 5 būgnuose atsiras atsitiktinai ir bus suteiktas atsitiktinis laimėjimo daugiklis nuo 1 iki 10.

426.20. Šventieji pakartotiniai sukimai:

426.20.1. Šventųjų pakartotinių sukimų atveju yra du lygiai, super pakartotinio sukimo ir mega pakartotinio sukimo.

426.20.2. Super pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne, aktyvuoja super pakartotinį sukimą, pirmąjį šventųjų pakartotinių sukimų funkcijos lygį.

426.20.3. Super pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir
20) bei mega pakartotinio sukimo simboliu premijos būgne.

426.20.4. Mega pakartotinio sukimo simbolis, iškrintantis ties „Hit“ sritimi premijos būgne super pakartotinio sukimo metu, suteikia vieną mega pakartotinį sukimą, antrąjį šventųjų pakartotinių sukimų lygį.

426.20.5. Mega pakartotinis sukimas žaidžiamas su patobulintais laimėjimo daugikliais (7, 8, 9, 10, 20 ir 30) premijos būgne.

426.20.6. Šventieji pakartotiniai sukimai žaidžiami su daugiau pakaitinių simbolių 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

426.21. „Divine” nemokami sukimai:

426.21.1. 3, 4 ar 5 „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simboliai pagrindiniame žaidime aktyvuoja atitinkamai
8, 12, 20 nemokamų sukimų.

426.21.2. Visi premijos būgno aktyvintos funkcijos pagrindiniame žaidime gali būti aktyvuojami nemokamų sukimų metu.

426.21.3. +3 nemokamų sukimų simboliai, iškritę ties „Hit“ sritimi premijos būgne, papildomai suteikia tris nemokamus sukimus.

426.22. Lotoso pakaitinis simbolis:
426.22.1. Lotoso pakaitiniai simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus nemokamo sukimo simbolį.

426.22.2. Lotoso pakaitinis simbolis gali iškristi 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

426.23. „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų premija:

426.23.1. Trys, keturi ar penki nemokamų sukimų simboliai tuo pačiu sukimu atitinkamai suteikia 8, 12 ar
20 nemokamų sukimų.

426.23.2. „Auksinės deivės“ nemokamų sukimų simbolis yra 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose tik pagrindiniame žaidime.

426.24. „In Jang“ pakaitinis simbolis:

426.24.1. „In Jang“ pakaitinis simbolis aktyvuoja „In Jang“ pakaitinio simbolio funkciją, kai jis sustoja ties

426.24.2. „Hit“ sritimi premijos būgne.

426.24.3. „In Jang“ pakaitinis simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

426.25. Super pakartotinio sukimo simbolis:

426.25.1. Super pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja super pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

426.25.2. Super pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne pagrindiniame žaidime ir nemokamų sukimų metu, bet ne šventųjų pakartotinių sukimų metu.

426.26. Mega pakartotinio sukimo simbolis:

426.26.1. Mega pakartotinio sukimo simbolis aktyvuoja mega pakartotinius sukimus, kai jis sustoja ties „Hit“ sritimi premijos būgne.

426.26.2. Mega pakartotinio sukimo simbolis yra tik premijos būgne super nemokamų sukimų metu.
426.27. Daugiklio simbolis:
426.27.1. Pagrindiniame žaidime „In Jang“ pakaitinio simbolio funkcija ir nemokamų sukimų metu laimėjimo daugikliai yra nuo 1 iki 10.

426.27.2. Super pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 ir 20.

426.27.3. Mega pakartotinio sukimo metu laimėjimo daugikliai yra 7, 8, 9, 10, 20 ir 30.

426.28. +3 nemokamų sukimų simbolis:

426.28.1. +3 nemokamų sukimų simboliai papildomai suteikia 3 nemokamus sukimus, kai iškrenta ties „Hit“ sritimi premijos būgne „Divine“ nemokamų sukimų metu.

426.28.2. +3 nemokamų sukimų simbolis yra tik premijos būgne nemokamų sukimų metu.

427. <u>„Ivanas ir nemirtingas karalius“ („Ivan and the Immortal King“):</u>

427.1. Tai 3x5 būgnų, 20 statymo eilių lošimo automatas su Baba Yaga siurprizu ir Koschei nemokamais sukimais.

427.1.1. Mažiausias statymas 0,2 EUR;

427.1.2. Didžiausias statymas 100 EUR;

427.1.3. Didžiausia laimėjimo suma - 1 240 200 EUR (vienas milijonas du šimtai keturiasdešimt tūkstančių du šimtai eurų).

427.2. Kaip žaisti?

427.2.1. Pasirinkite statomą sumą;

427.2.2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

427.2.3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

427.3. Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą. Statymo eilių, kurias galima naudoti žaidime, kiekis fiksuotas – 20.

427.4. Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

427.5. Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias eilės laimėjimas. Kai pristatomas laimėjimas, atskiri statymo eilių laimėjimai rodomi ant statymo eilių. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

427.6. Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

427.7. Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

427.8. Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

427.9. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

427.10. Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

427.11. ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

427.12. Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

427.13. Baby Yaga siurprizas:

427.13.1. Ekrane atsiradus Baba Yagai, pradingsta bet kurie 4 gretimi simboliai.

427.13.2. Dingę simboliai kompensuojami vienu iš 2 būdų:

Pagrindiniame žaidime 1–3 dingusius simbolius pakeičia atskirasis simbolis „Bonus“, o nemokamuose sukimuose – atskirasis progresinis simbolis. Likę dingę simboliai atsiranda vėl.

Vienas atsitiktinai parinktas simbolis pakeičia visus dingusius simbolius. Naujasis simbolis gali būti bet koks simbolis, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“ arba atskirąjį progresinį simbolį.

427.13.3. Pagrindiniame žaidime Baba Yaga pasirodyti kai tik 1–4 būgnuose matosi 2 atskirieji simboliai „Bonus“.

427.13.4. Nemokamuose sukimuose Baba Yaga gali pasirodyti po bet kurio sukimo, jei

tik neįjungtas didžiausias daugiklis.
427.13.5. Laimėjimai skaičiuojami pakeitus ar atkūrus dingusius simbolius.
427.14. Koschei nemokami sukimai:
427.14.1. 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.
427.14.2. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti dovanojami kaip Baba Yaga.

3 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 10 nemokamų skrynios lygio sukimų. 4 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 14 nemokamų kiškio lygio sukimų.

5 atskirieji simboliai „Bonus“ suteikia 18 nemokamų anties lygio sukimų.

427.15. Nemokamų sukimų daugiklio lygiai:
427.15.1. Yra 6 nemokamų sukimų daugiklio lygiai.
427.15.2. Įjungtas daugiklis rodomas progreso skaitiklyje.
427.15.3. Norėdami pereiti į aukštesnį daugiklio lygį surinkite 3 atskiruosius progresinius simbolius
427.15.4. Atskirieji progresiniai simboliai gali iškristi ant būgnų arba jie gali būti dovanojami kaip Baba Yaga.
427.15.5. Perėjus į kitą daugiklio lygį, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.
427.15.6. Kiekvieno nemokamo sukimo metu laimėjimai dauginami iš tuo metu veikiančio daugiklio.

Lygis	Iš viso nemokamų sukimų	Laimėjimo daugiklis
1 Skrynia	10	1X
2 Kiškis	14	2X
3 Antis	18	3X
4 Kiaušinis	22	5X
5 Adata	26	10X
6 Miręs karalius	30	20X

427.16. Atskirasis simbolis „Bonus“:

427.16.1. 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia nemokamų sukimų premiją.

428. <u>„Bilietas į žvaigždes“ („Ticket to the Star“):</u>

428.1. Tai 3x5 būgnų, 25 statymo eilių vaizdo lošimo automatas. Žaidime yra „Besisukančios ritės“ („Swooping Reels“), „Krūva laukinių“ („Stacked Wilds“) ir „Papildomi nemokami sukimai“ („Free Spins Bonus“) su neribotų daugiklių funkcija.
428.1.1. Mažiausias statymas 0,2 EUR;
428.1.2. Didžiausias statymas 100 EUR;
428.1.3. Didžiausia laimėjimo suma – 1 240 200 EUR (vienas milijonas du šimtai keturiasdešimt tūkstančių du šimtai eurų).
428.2. Kaip žaisti?
428.2.1. Pasirinkite statomą sumą;
428.2.2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

428.2.3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

428.3. Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

428.4. Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

428.5. Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai statymo eilutėse skiriami už paeiliui einančius simbolius, nuo kairiausiojo į dešinę. Išmokamas tik didžiausias statymo eilės laimėjimas. NEMOKAMŲ SUKIMŲ („Free Spins“) metu kiekvieno sukimo laimėta suma rodoma lauke LAIMĖJIMAS, o kaupiamasis laimėjimas už visus NEMOKAMUS SUKIMUS („Free Spins“) rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

428.6. Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūroje paspaudus mygtuką „i“.

428.7. Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

428.8. Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

428.9. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

428.10. Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

428.11. ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

428.12. Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

428.13. Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

428.14. Skiltyje NUSTATYMAI pasirinkę parinktį GARSAS, galėsite nurodyti, ar žaidimo metu leidžiama leisti garsus bei muziką.

428.15. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

428.16. Simbolis „?“ Simbolis atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

428.17. Krentantys būgnai:

428.17.1. Ir pagrindinio žaidimo, ir „Free Spins Bonus“ metu visi laimingi deriniai suaktyvina „Swooping Reels“ funkciją. Visi simboliai, kurie yra žaidimo raundo eilės laimėjimo dalis, išnyksta. Į atsiradusias tuščias vietas nukrenta simboliai, buvę aukščiau. Visi nauji laimėjimai pridedami prie esamo laimėjimo. Kai laimingų derinių nebėra, funkcija užbaigiama.

428.18. Nemokamų sukimų premija:

428.18.1. 3 atskirieji simboliai „Bonus“ įjungia 15 nemokamų sukimų. Bet koks papildomas atskirasis simbolis „Bonus“ prideda 5 nemokamus sukimus. „Free Spins Bonus“ metu taikomas neribotas nuolatinis daugiklis pradedant nuo 1. Po kiekvieno trečiojo laimėjimo pridedama po vieną daugiklį ir yra skiriami du papildomi sukimai. „Free Spins Bonus“ metu kiekvienam laimėjimui taikomas daugiklis.

428.19. Atskirasis simbolis „Bonus“:

428.19.1. Simbolis „Wild“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus atskirąjį simbolį „Bonus“.

428.19.2. Simboliai „Wild“ gali atsirasti ant visų būgnų.

428.20. Simbolis „Wild“:

428.20.1. Atskirieji simboliai „Bonus“ nesusiejami su statymo eilėmis.

428.20.2. 3 ar daugiau atskirųjų simbolių „Bonus“ įjungia „Free Spins Bonus“.

428.20.3. Atskirieji simboliai „Bonus“ gali iškristi ant visų būgnų tik pagrindinio žaidimo metu.

429. „Tigro šlovė“ („Tiger‘s glory“):

429.1. Tai vaizdo lošimų automatas žaidžiamas žaidimas su 4x6 būgnais, 4096 statymo kryptimis ir įniršusio tigro nemokamų sukimų premija, kurio metu nuožmus tigras kovoja mūšyje su drąsiais gladiatoriais, kad iškovoję pergalę taptų šlovingu išliekančiu simboliu.

429.1.1. Mažiausias statymas 0,2 EUR;

429.1.2. Didžiausias statymas 100 EUR;

429.1.3. Didžiausia laimėjimo suma – 1 383 000 EUR (vienas milijonas trys šimtai aštuoniasdešimt trys tūkstančiai eurų).

429.2. Kaip žaisti?

429.2.1. Pasirinkite statomą sumą;

429.2.2. Paspauskite mygtuką su simboliu SUKTI;

429.2.3. Lauke LAIMĖJIMAS žiūrėkite, ar laimėjote ir kiek.

429.3. Statymo suma rodoma ekrane STATYMO SUMA. Jei norite pakeisti statymą, spustelėkite ekraną ir pasirinkite pageidaujamą statymo sumą.

429.4. Žaidimas pradedamas paspaudus mygtuką su simboliu SUKTI.

429.5. Kol būgnai sukasi, greitai sustabdyti žaidimą galite paspaudę mygtuką su simboliu SUKTI (stalinio kompiuterio versijoje) arba bet kurią ekrano vietą (mobiliojo įrenginio versijoje).

429.6. Bet kokia žaidimo raunde laimėta suma parodoma lauke LAIMĖJIMAS. Išmokos už simbolius rodomos išmokų lentelėje, jos atitinka tuo metu pasirinktą statymą. Laimėjimai už „bet way“ išmokami iš eilės, nuo kairiausio į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas atitinkama statymo kryptimi. Kai žaidžiami nemokami sukimai, kiekvieno sukimo laimėjimas rodomas lauke LAIMĖJIMAS, o bendras laimėjimas už visus nemokamus sukimus rodomas lauke LAIMĖTA SUMA.

429.7. Visus laimingus žaidimo derinius peržiūrėti galima išmokų lentelėje, kuri įjungiama klaviatūros meniu paspaudus mygtuką „i“.

429.8. Greito žaidimo funkcija skirta maksimaliai sutrumpinti žaidimo raundą. Greitas žaidimas įjungiamas paspaudus klaviatūros mygtuką „>>“.

429.9. Sukimas naudojant TARPĄ - suteikia galimybę žaidimo raundus pradėti naudojantis klaviatūros tarpo klavišu.

429.10. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

429.11. Paleidžiant rodyti prisistatymo langą - įjungiamas arba išjungiamas prisistatymo lango rodymas.

429.12. Simbolis PRADŽIA sugrąžina į mobiliojo žaidimo pradžios langą.

429.13. ŽAIDIMO VALDIKLIAI pasiekiami spustelėjus piktogramą ŽAIDIMO VALDIKLIAI.

429.14. Pasirinkę ŽAIDIMO VALDIKLIAI galite keisti STATYMO SUMOS dydį.

429.15. Šoniniame skydelyje prieiti prie KLIENTO NUSTATYMŲ galite bakstelėję NUSTATYMŲ PIKTOGRAMĄ.

429.16. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite GARSĄ, galėsite nurodyti, ar žaidimui leidžiama leisti garsus bei muziką.

429.17. Jei prie NUSTATYMŲ pasirinksite KARTOJIMAS, galėsite peržiūrėti savo žaidimų istoriją.

429.18. Piktograma IŠMOKŲ LENTELĖ įjungia IŠMOKŲ LENTELĘ.

429.19. Simbolis „?“atidaro ŽAIDIMO TAISYKLES.

429.20. Įniršusio tigro nemokamų sukimų premija. 3 ar daugiau atskirųjų premijos simbolių suaktyvina įniršusio tigro nemokamų sukimų premiją.
429.20.1. Už 3 atskiruosius premijos simbolius skiriami 7 nemokami sukimai.
429.20.2. Už 4 atskiruosius premijos simbolius skiriama 10 nemokamų sukimų.
429.20.3. Už 5 atskiruosius premijos simbolius skiriama 15 nemokamų sukimų.
429.20.4. Už 6 atskiruosius premijos simbolius skiriama 20 nemokamų sukimų.
429.21. Įniršusio tigro simbolis rodomas tik nemokamų sukimų premijos metu. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu įniršęs tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Už pirmą ant kiekvieno būgno rodomą įniršusį tigrą, kuris laimi mūšį, skiriamas vienas papildomas nemokamas sukimas. Gali būti skiriami ne daugiau kaip 6 papildomi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusius tigro simbolius. Nebūtina, kad tigro simbolio laimėjimai prasidėtų nuo labiausiai į kairę nutolusio būgno ir nebūtina, kad šis simbolis būtų rodomas ant iš eilės einančių būgnų. Kai žaidžiami nemokami sukimai, atskirasis simbolis „Bonus“ neiškrenta.
429.22. Tigro simbolis:
429.22.1. Nemokamų sukimų premijos metu išmoka skiriama už bet kurioje vietoje iškritusį tigro simbolį.
429.23. Įniršusio tigro simbolis:
429.23.1. Įniršusio tigro simbolis gali iškristi tik žaidžiant nemokamų sukimų premijos žaidimą. Įniršusio tigro simbolis kovoja su gladiatoriumi ir jeigu tigras laimi, simbolis užrakinamas iki nemokamų sukimų premijos pabaigos. Įniršusio tigro simbolis yra įvertinamas kaip tigro simbolis.

429.24. Atskirasis premijos simbolis:

429.24.1. Atskirieji premijos simboliai gali iškristi ant visų būgnų pagrindinio žaidimo metu. 3 ar daugiau atskirųjų premijos simbolių suaktyvina nemokamų sukimų premijos žaidimą.

429.25. Simbolis „Wild“:

429.25.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus atskiruosius premijos simbolius ir įniršusio tigro simbolį. Simbolis „Wild“ gali iškristi tik pagrindinio žaidimo metu.

430. Žaidimas „Paslaptingasis: būgnų chaosas“ („Arcane: Reel Chaos“)
430.1 Mažiausias statymas: 0,2 EUR
430.2 Didžiausias statymas: 200,00 EUR
430.3 Didžiausias laimėjimas: 100000,00 EUR
430.4 Žaidimas „Paslaptingasis: būgnų chaosas“ („Arcane: Reel Chaos“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų lošimas, turintis šias funkcijas – „Laukinis“ („Wild“) simbolį, 4 mažas funkcijas ir progresyvius Papildomus sukimus.
- Lošimas visada lošiamas 20 linijų ir skirtinga statymų verte.
- Statymo vertė padidinama ar pamažinama spaudžiant rodykles į kairę ir dešinę šalia **Monetos vertės („Coin value“)** pasirinkimo.
- **Likutis („Balance“** rodo pinigų ar monetų kiekį, kuriuo galima atlikti statymą.
- Lošimas gali vykti pinigais arba monetomis ir lošėjas gali pakeisti savo pasirinkimą bet kuriuo metu, net ir Papildomų sukimų metu.
- Norint pakeisti, kuo lošiama (pinigais ar monetomis), lošėjas turi paspausti vieną iš trijų laukelių prie sukimo mygtuko.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.

• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
• Simbolio išmokėjimo vertė rodoma laimėjimų lentelėje yra kintanti ir keičiasi nuo pasirinkto statymo vertės.
• Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas būna atvejis iš kairės į dešinę.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
• Visi laimėjimai išmokami tik statymų linijose, išskyrus laimėjimus su „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais.
• Tik viena iš keturių mažų funkcijų gali būti aktyvuota vienu metu.
• Kai viena iš mažų funkcijų yra baigta, galutinis laimėjimas nuo šios funkcijos yra pridedamas prie pinigų ar monetų likučio.
• Papildomi sukimai skiriami prie bet kurio statymo linijos laimėjimo.
• Mažos funkcijos negali būti aktyvuotos tuo pačiu metu kaip ir Papildomi sukimai.

430.5 „Laukinis“ („Wild“) simbolis

• Įprasti „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kuriame būgne pagrindinio lošimo ir „Chrono persukimai“ („Chrono Re-spins“) metu ir gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausią įmanomą statymo linijos laimėjimą pagal laimėjimų lentelę.

430.6 „Psyopso sulipę Laukiniai“ („Psyop’s Stacked Wilds“)

• Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojasi pagrindinio lošimo metu.
• Kai šis simbolis atsiranda sukimo metu, 3 sulipę simboliai uždengia visą būgną.
• Šie simboliai gali atsirasti antrame arba trečiame būgne šios funkcijos metu.

430.7 „Fleirės dauginamasis“ („Flare’s Multiplier“)

• Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojasi pagrindinio lošimo metu, kai statymo linijos laimėjimas pasikartoja.
• Kai šis simbolis atsiranda sukimo metu, dauginamasis padidėja x3, x4 arba x5 kartus.
• Dauginamieji pritaikomi sukimo, kurio metu ši funkcija aktyvuojasi, metu ir padaugina visus statymo linijos laimėjimus.

430.8 „Chrono persukimas“ („Chrono’s Re-spin“)

• Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojasi pagrindinio lošimo metu, kai statymo metu nieko nelaimima, bet ne tada, kai būgnuose atsiranda 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
• Šios funkcijos metu, „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai neatsiranda būgnuose.
• Kiekvieno persukimo metu dauginamasis padidėja mažiausiai x2 kartus ir daugiausiai x10 kartų. Kiekvieno persukimo metu dauginamasis padidėja per vieną skaičių.
• Dauginamieji pritaikomi sukimo, kurio metu ši funkcija aktyvuojasi, metu ir padaugina visus statymo linijos laimėjimus.

430.9 „Nulinio X persidengiantys Laukiniai“ („Zero x’s Overlay Wilds“)

• Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojasi pagrindinio lošimo metu.
• Kai sukimo metu aktyvuojasi ši funkcija, bet kur būgnuose atsiranda nuo 3 iki 5 „Persidengiantis Laukinis“ („Overlay Wild“) simbolių.
• Ši funkcija gali būti aktyvuojama bet kurio sukimo metu pagrindiniame lošime, net irtuose sukimuose, kuriuose yra laiminti linija.

430.10 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, atsiradę bet kur pirmame, trečiame ir penktame būgnuose pagrindinio lošimo metu, aktyvuoja Papildomus sukimus.
• Kai Papildomisukimai aktyvuoti, yra skiriamas papildomas laimėjimas (statymas padaugintas iš 5).
• Papildomų sukimų metu herojai kovoja su priešu „Gilios kišenės“ („Deep Pockets“) keturiose skirtinguose lygiuose. Jei herojus pereina finalinę lygą, yra skiriama papildoma premija.
• Tiek herojai, tiek priešas turi po vieną sveikatos metrą. Kiekvieno sukimo metu, arba herojaus, arba priešo sveikatos linija sumažėja per vieną padalą. Jei sukimo metu lošėjas laimi, priešo sveikata sumažėja per vieną padalą, jei lošėjas sukimo metu nieko nelaimi, herojaus

sveikata sumažėja per vieną padalą. Kai priešo sveikatos padalos baigiasi, prasideda kitas lygis (naujas mūšis). Papildomų sukimų kova baigiasi, kai herojaus arba priešo sveikatos linija pasiekia nulį.

• Šios funkcijos pradžioje herojaus sveikatos linija turi 6 padalas ir dauginamąjį (x1). Kiekvieno sėkmingo mūšio metu, kai yra įveikiamas priešas, herojaus sveikata ir dauginamasis padidėja per vieną skaičių. Sveikatos linija daugiausiai gali padidėti iki 6 padalų. Kai baigiamas ketvirtas mūšis ir finalinis etapas, sveikatos metras nepadidės.

• Priešas („Deep Pockets“) gali prasidėti su skirtingu kiekiu sveikatos taškų, priklausomai nuo lygio: pirmame lygyje priešas turi 2 sveikatos padalas ir x1 dauginamąjį; antrame lygyje priešas turi 4 sveikatos padalas ir x2 dauginamįj; trečiame lygyje priešas turi 5 sveikatos padalas ir x3 dauginamąjį; tuo tarpu ketvirtame lygyje priešas turi 6 sveikatos padalas ir x4 dauginamąjį.

• Priešo sveikatos metras gali tik sumažėti, bet ne padidėti.

• Jei finalinis lygis laimėtas, skiriama premija, kuri apskaičiuojama statymo sumą per sveikatos taškus padauginus iš 10.

• Papildomų sukimų metu būgnuose gali atsirasti tik veikėjų simboliai:



• Papildomi sukimai yra lošiami ta pačia sukimo verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.

• Dauginamieji pritaikomi tai pačiai statymo vertei, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.

• Pasibaigus Papildomiems sukimams, lošimas sugrįžta į tą patį sukimą, kuris juosaktyvavo.

• Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas įskaitant visus laimėjimus, įvykusius Papildomų sukimų metu, ir pridedamas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo.

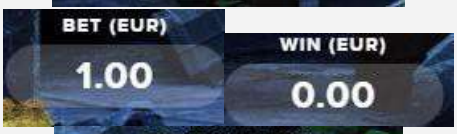
430.11 Žaidimo funkcijos ir simboliai

• Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Greito sukimo mygtukas neaktyvus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.



Spausti aukštyn arba žemyn, norint pakeisti monetos vertę.



Spausti, norint pakeisti lošimą pinigais arba monetomis.





Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.



Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.



Spausti, norint peržiūrėti žaidimo istoriją (negalioja, žaidžiant ne iš tikrų pinigų („Playing for Fun“).

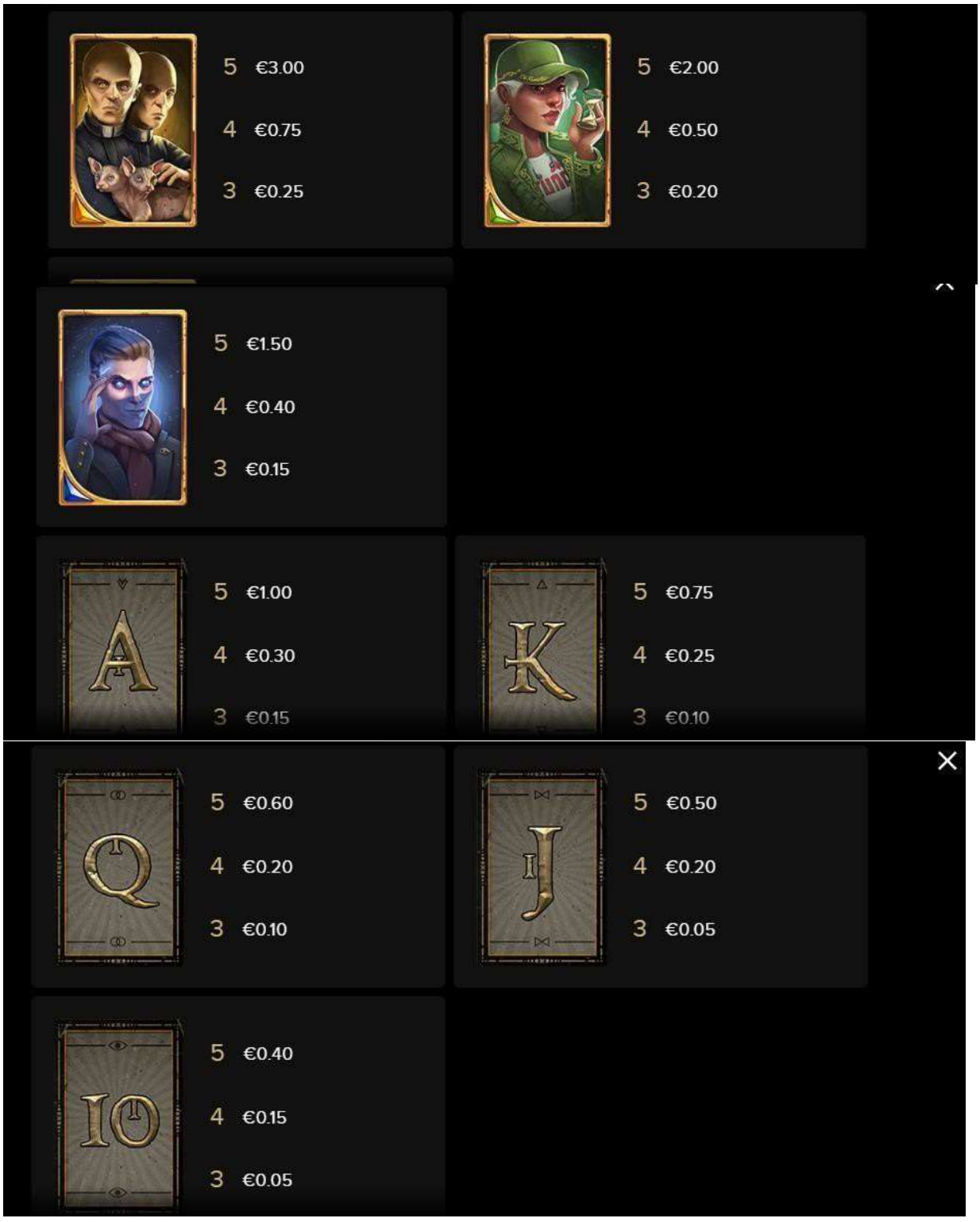
Pastaba: žaidimo istorija visada rodys lošimą monetomis, nepaisant to, kokiu metodu lošėjas atliko statymus. Primename, kad laimėjimas pinigais yra lygus monetų skaičiui padaugintam iš monetos vertės.

430.12 Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,81%.

430.13 Laimėjimų lentelė




5 €3.00
4 €0.75
3 €0.25
5 €2.00
4 €0.50
3 €0.20
5 €1.50
4 €0.40
3 €0.15
5 €1.00
4 €0.30
3 €0.15
5 €0.75
4 €0.25
3 €0.10
5 €0.60
4 €0.20
3 €0.10
5 €0.50
4 €0.20
3 €0.05
5 €0.40
4 €0.15
3 €0.05

431. Žaidimas **„Bakara“ („Baccarat“)**

431.1 Mažiausias statymas: 0,10 EUR

431.2 Didžiausias statymas: 1000,00 EUR

431.3 Didžiausias laimėjimas: 9000,00 EUR

• Žaidimas „Bakara“ („Baccarat“) yra kortų lošimas, kuris lošiamas tarp lošėjo ir kazino (bankininko) ir kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.
• Žaidimas yra žaidžiamas su 8 kaladėmis, sudarytomis iš 52 kortų (išskyrus Džiokerius), kurios sumaišomos prieš pradedant naują raundą.
• Žaidimo tikslas yra atspėti, kuri ranka bus didžiausia: žaidėjo ar bankininko. Taip pat galima spėti lygiasias.
• **MIN / MAX** ženklas rodo mažiausią ir dižiausią statymą, kuris gali būti atliekamas statymo vietoje.
• Išmokėjimas vyksta pagal žaidimo laimėjimų lentelę. Daugiau informacijos galima rasti išmokėjimų lentelės sekcijoje žemiau.
• Norint peržiūrėti išmokėjimų lentelę, pastumti žymeklį virš MIN / MAX ženklo.
•

431.4 Žaidimo pagalba

a. Norint atlikti statymą, pasirinkti žetoną ir atlikti statymą ant vienos iš šių vietų ant stalo: **lygiosios, bankininkas arba žaidėjas**.

• Jei atsiranda aktyvios rodyklės į kairę arba dešinę nuo žetonų, jas paspaudus galima matyti papildomas žetonų vertes. Kiekvienas paspaudimas statymo vietoje pridės po vieną žetoną su pasirinkta statymo verte.
• Pradėti statymą, spausti „DEAL / DALINTI“.
• Panaikinti statymą, paspausti „Ištrinti žetoną“ ir tada spausti statymozonoje.
• Norint atlikti naują statymą žaidime, spausti „NAUJAS STATYMAS“.
• Norint atlikti tokį patį statymą, kaip ir prieš tai buvusio raundo, spausti „PERSTATYTI“.
• Norint peržiūrėti Bakaros istoriją, atidaryti Žaidimo nustatymus ir pasirinkti Bakaros istorijos dėžutę. Norint sumažinti Bakaros istoriją, patraukti pelę nuo Bakaros istorijos ir paspausti X mygtuką.
• Norint padvigubinti statymo vertę nei prieš tai buvusio statymo raunde, mygtuką „PERSTATYTI“ paspausti du kartus.

431.5 Žaidimas iš rankos

• Žaidėjas ir bankininkas gauna po dvi arba tris kortas. Trečia korta dalijama pagal trečios kortos taisykles. Daugiau informacijos galima rasti „Trečios kortos taisyklės“ sekcijoje žemiau.
• Žaidimas palygina žaidėjo ir bankininko rankų vertes. Daugiau informacijos galima rasti „Taškai“ sekcijoje žemiau.
• Ranka, kurios vertė arčiausiai 9 – laimi. Rankos, kurių vertė lygi, nelaimi nei viena ranka.

431.6 Taškai

• Rankos vertė apskaičiuojama sudedant visų rankoje esančių kortų vertes.
• Skaitinės vertės kortos nuo 2 iki 9 skaičiuojamos pagal jų skaičių, tūzai skaičiuojami kaip 1, ir karaliai, damos, valetai ir 10-itinės skaičiuojamos kaip 0.
• Jei rankos vertė 10 ar daugiau, tai iš sumos yra atimama 10 ir likusi vertė yra rankos vertė (pavyzdžiui, 13 patampa 3).

431.7 Trečios kortos taisyklės

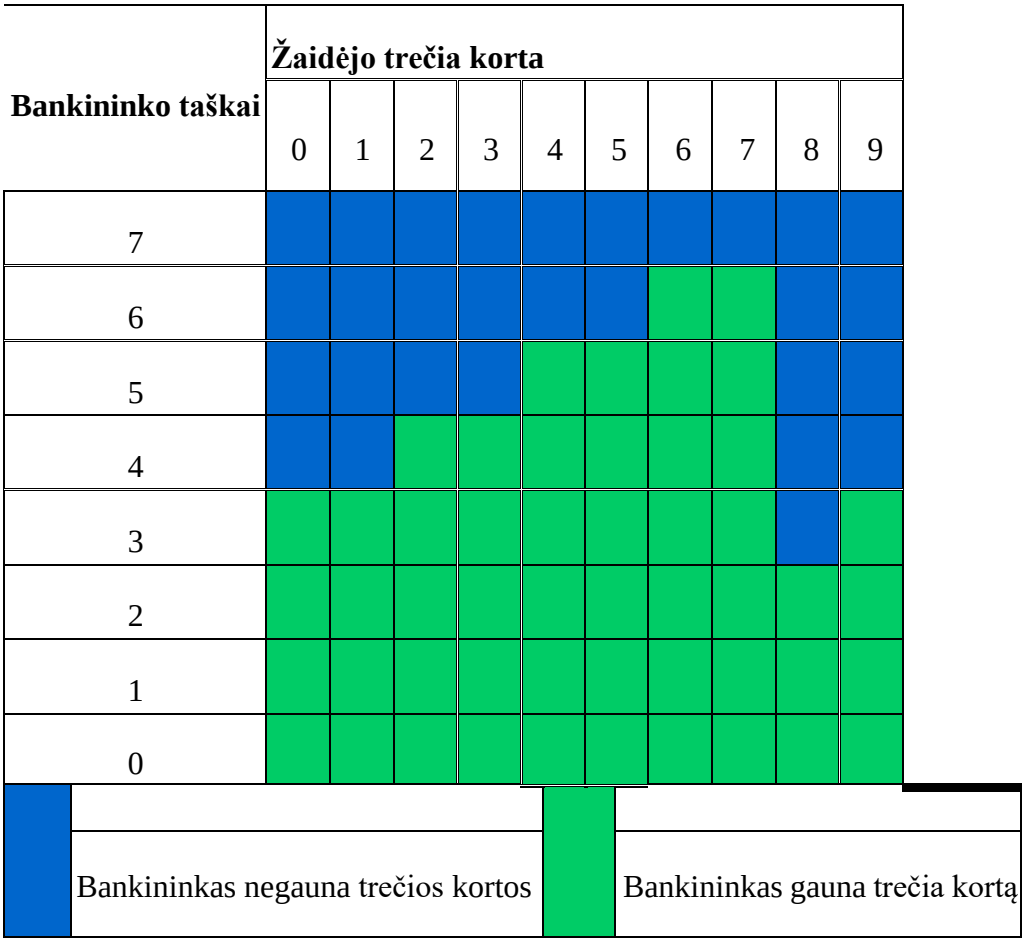
• Jei žaidėjas ar bankininkas turi ranką, kurios vertė 8 ar 9, tai žinoma kaip „natūrali“, ir abi rankos tiesios. Ši taisyklė perrašo visas kitas taisykles.
• Jei nei žaidėjas, nei bankininkas neturi rankos vertės 8 ar 9, tai žaidimas tęsiasi taip:

431.8 Žaidėjo taisyklės

• Jei žaidėjas turi ranką, kurios vertė 0-5, tai jis gauna trečią kortą. Jei žaidėjo rankos vertė tarp 6 ir 7, tai trečios kortos jis negauna.

431.9 Bankininko taisyklės

• Jei žaidėjas negauna trečios kortos, tai banininkas traukia trečią kortą, jei jis turi 0-5.
• Jei žaidėjas traukia trečią kortą, ištrauktos žaidėjo kortos vertė ir bankininko rankos vertė nustato, ar bankininkas gauna trečia kortą. Daugiau informacijos lentelėje žemiau:



431.10 Laimėjimų tvarkaraštis

• Jei žaidėjas laimi ranką, statymai atlikti ant **Žaidėjo** išmoka dvigubai tiek, kiek buvo originaliame statyme (2 už 1).
• Jei bankininkas laimi ranka1, statymai atlikti ant **Bankininko** išmoka dvigubai tiek, kiek buvo originaliame statyme (2 už 1). Kazino atima 5% komisinį mokestį nuo visų bankininko laimėjimų. Laimėjimas bus suapvalintas, jei to reikės.

• Laimėjimas yra 1.95 karto padaugintas iš statymo, kuris suapvalinamas iki 2 skaičių po kablelio (žaidimo raundai iki artimiausio cento).
• Štai keli pavyzdžiai:
    • Jeigu žaidėjas atliko 0,1 EUR statymą, jis laimi 0,19 EUR (suapvalinta nuo 0.195 EUR).
    • Jeigu žaidėjas atliko 0,2 EUR statymą, jis laimi 0,39 EUR (nereikia suapvalinti).
    • Jeigu žaidėjas atliko 0,3 EUR statymą, jis laimi 0,58 EUR (suapvalinta nuo 0.585 EUR).

• Jei rezultatas yra lygiosios, tai statymai, atlikti ant lygiųjų, išmoka 9 už 1, kur kitu atveju, kai statymai atlikti ant žaidėjo ar bankininko yra grąžinami.

431.11 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti žaidimo raundą.
	Spausti, norint atlikti naują statymą.
	Spausti, norint pakartoti tą patį statymą, kaip ir prieš tai buvusio raundo.
	Spausti **PERSTATYTI X2** mygtuką norint padvigubinti prieš tai atliktą statymą prieš tai buvusiame raunde.
	Spausti, norint ištrinti visus statymus nuo stalo.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir nustatyti įvairius žaidimo nustatymus. Meniu turi tokius pasirinkimus: • Garsas

- Garso efektai
- Fono muzika
- Bakaros istorija
- Žaidimo istorija

Spausti čia, norint nutildyti žaidimo garsus arba pareguliuoti garsumą.



Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.

431.12 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,94%.

431.13 Laimėjimų lentelė



432. Žaidimas „Drugelių būrys 2“ („Butterfly Staxx 2“)

432.1 Mažiausias statymas: 0,25 EUR

432.2 Didžiausias statymas: 1250,00 EUR

432.3 Didžiausias laimėjimas: 250000,00 EUR

Žaidimas „Drugelių būrys 2“ („Butterfly Staxx 2“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis pakeitimas“ („Wild substitutions“), Persukimai („Re-Spins“) ir „Scatter laimėjimus“ („Scatter wins“) su pasirinkimu tarp „Drugelio sukimų“ („Butterfly Spins“) ir „Drugelio siautimas“ („Butterfly Frenzy“).

• Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (25 žetonai viename statymo lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.

432.4 COINS / ŽETONAI rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

432.5 DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET) yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.

- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- „Drugelio siautimas“ („Butterfly Frenzy“) yra pasirink ir spausk („pick and click“) funkcija.
- 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsiradę bet kur pirmame, trečiame ir penktame būgnuose pagrindinio žaidimo metu, suteikia galimybę lošėjui pasirinkti vieną iš dviejų („Butterly Spins“ arba „Butterly Frenzy“) funkcijų.
- Visi žetonų laimėjimai išmokami statymo linijose, išskyrus laimėjimus, kurie įvyksta „Butterfly Frenzy“ funkcijos metu.
- Funkijos „Butterly Spins“, „Re-Spins“ ir „Butterfly Frenzy“ negali būti aktyvuojamos tuo pačiu metu.
- Persukimų („Re-Spins“) metu lošėjas gali atrakinti 2 papildomas žaidimo zonas.
- „Butterfly Spins“ metu lošimas vyksta 3 aktyviose zonose.
- „Butterfly Spins“ ir „Re-Spins“ funkcijų metu lošimas vyksta tose pačiose zonose ir su tuo pačiu statymu, kuriuo jos buvo aktyvuotos.
- Būgnai kiekvieno lošimo zonoje sukasi nepriklausomai ir atskirai.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

432.6 Laukinis („Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kur būgnuose pagrindiniame žaidime ir persukimu („Re-Spins“) metu ir jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausia įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.

432.7 Persukimai („Re-Spins“)

- Bet kuriuo metu, kai visą būgną užima sulipusių drugelių simboliai, Persukimai („Re-Spins“) aktyvuojasi.
- Persukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Visi drugelių simboliai skrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio ir išlieka būgnuose iki Persukimų („Re-Spins“) pabaigos.
- Jei 2 kairiausi būgnai persukimų metu yra užpildomi drugelių simboliais, atsirakina antroji žaidimo zona.
- Jei 3 kairiausi pirmos zonos būgnai arba 2 antros zonos būgnai persukimų metu yra užpildomi drugelių simboliais, atsirakina trečioji žaidimo zona.
- Kiekvienos zonos būgnai sukasi atskirai ir nepriklausomai.
- Šios papildomos žaidimo zonos prasideda nuo pilnai drugelio simboliais užpildyto pirmo būgno.

• Persukimų metu nauji drugelio simboliai, atsiradę bet kurioje žaidimo zonoje, suteikia papildomą sukimą („Re-Spin“) visose neužrakintose zonose.
• Kai nebeatsiranda naujų drugelio simbolių neužrakintose žaidimo zonose, Persukimai („Re-Spins“) baigiasi.
• Pasibaigus persukimų funkcijai („Re-Spins“), visi laimėjimai nuo persukimų yra pridedami prie to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Prieš prasidedant persukimams („Re-Spins“), bet kurie to sukimo, kuris aktyvavo persukimus, linijų laimėjimai yra išmokami.
• Papildoma žaidimo zona išnyksta prieš prasidedant naujam sukimui.

432.8 „Drugelio sukimai“ („Butterfly Spins“)

• 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys pirmame, trečiame ir penktame būgnuose pagrindiniame žaidime, lošėjui leidžia pasirinkti aktyvuoti Drugelio sukimus. Jei lošėjas pasirenka aktyvuoti šią funkciją, jam aktyvuojami 5 drugelio sukimai („Butterfly Spins“).
• Drugelio sukimų metu tik „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali atsirast ant būgnų.
• „Kokono“ („Cocoon“) simboliai gali būt neveiksnūs arba aktyvūs. Aktyvūs simboliai atsiranda matomose būgno pozicijose ir pavirsta į Drugelio („Butterly“) simbolius.
• Visi drugelių simboliai skrenda į kairiausią poziciją toje pačioje eilėje, kur dar nėra drugelio simbolio, visi linijos laimėjimai yra pridedami prie galutinio laimėjimo ir visi Drugelio simboliai išlieka būgnuose iki kol pasibaigia Drugelio sukimai.
• Papildomai drugelio sukimai negali būti laimėti drugelio sukimų metu
• Drugelio sukimai yra lošiami tuo pačiu statymu lygiu ir žetonų verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Drugelio sukimų pabaigoje, visi laimėjimai nuo drugelio sukimų yra pridedami prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
• Drugelio sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.

432.9 „Drugelio siautimas“ („Butterfly Frenzy“)

• 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys pirmame, trečiame ir penktame būgnuose pagrindiniame žaidime, lošėjui leidžia pasirinkti aktyvuoti Drugelio siautimo funkciją. Jei lošėjas pasirenka aktyvuoti šią funkciją, jam aktyvuojama pasirink ir paspausk („pick and click“) funkcija.
• Šios funkcijos metu lošėjas gauna Bonus žaidimą, susidedantį iš 5 lygių. Žaidimas prasideda su 10 pasirinkimų.
• Šios funkcijos metu lošėjas pasirenka drugelio simbolius, kurie jį apdovanoja žetonais ir padidina galutinio laimėjimo sumą.
• Kiekviename lygyje lošėjas renkasi 10 kartų. Šie pasirinkimai (+10) yra pridedami prie likusių pasirinkimų iš praeito lygio. Šios funkcijos metu 1 lygis prasideda su 10 pasirinkimų ir kitame lygyje tęsiasi su turimais pasirinkimais iš pirmo lygio bei papildomais 10 pasirinkimų.
• Mažiausias žetonų skaičius yra 0,4 kartus padaugintas iš statymo, didžiausias – x5 kartus padaugintas iš statymo.
• Šios funkcijos metu lošėjas gali pasirinkti specialų drugelio simbolį, kuris nesuteikia žetonų laimėjimo, tačiau perkelia lošėją į kitą lygį. Šis lygio pasikeitimas yra nemokamas pasirinkimas ir nėra išskaičiuojamas iš pasirinkimų skaičiaus, likusių tam žaidimo raundui.
• Drugelio siautimo pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.

• Drugelio siautimo pabaigoje, visi laimėjimai nuo drugelio sukimų yra pridedami prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
• Jei lošėjas perkrauna žaidimą šios funkcijos metu, žaidimas tęsiasi nuo kito lygio, kuriame lošėjas sustabdė žaidimą. Jei žaidimas buvo perkrautas paskutiniame lygyje, žaidimas sugrįžta į žaidimo pabaigos ekraną. Jei žaidimas persikrauna dėl interneto ryšio trikdžių ar serverių persikrovimo, žaidimas tęsiasi ten, kur lošėjas buvo priverstas jį palikti. Kai šios funkcijos žaidimas baigiasi, lošėjas sugrįžta į pagrindinį lošimą ir jame mato ekraną su jokio laimėjimo scenarijum („no win scenario“).

432.10 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.

432.11 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,35%.

432.12 Laimėjimų lentelė


BUTTERFLY STAXX 2 ™
BUTTERFLY FRENZY PAYOUT
STAGE
COIN WINS
Stage 1
10-40
Stage 2
25-50
Stage 3
40-75
Stage 4
50-100
Stage 5
75-125
Bet line wins pay if in succession from the leftmost reel to the rightmost reel. Only the highest win per bet line is paid. Malfunction voids all pays and plays. For more information, see the Game Rules.
BET
25
LEVEL
1
AUTOPLAY
MAX BET
COIN VALUE
0.02
COINS
250000
AUTO
Cash: €5,000.00
Bet: €0.50
Win: €0.00
15:58
NETENT


MEDIUM WIN SYMBOLS
5 50
4 25
3 10
2 2
5 40
4 20
3 10
5 40
4 20
3 10
5 40
4 20
3 10
BET
LEVEL
AUTOPLAY
MAX BET
COIN VALUE
0.02
COINS
AUTO



433. Žaidimas „Pinigų mašina“ („Cash-o-matic“)

433.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

433.2 Didžiausias statymas: 100,00 EUR

433.3 Didžiausias laimėjimas: 200000,00 EUR

Žaidimas „Pinigų mašina“ („Cash-o-matic“) yra 1024 statymo būdų, 5 būgnų, 4 eilių video lošimas, turintis šias funkcijas: „Papildomi sukimai“ („Free Spins“), „Dauginamieji“ („Multipliers“) ir „Griūties“ („Avalanche“) funkciją.

• Lošimas neturi statymo linijų.

• Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.

• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.

• **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas 1024 statymo būdu, iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.

• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

• Simbolių vertės yra tokios pačios, nepaisant spalvų schemos.

• Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje antrame (Raudonos žvaigždės simbolio atveju) ar daugiau sutampančiuose būgnuose, pradedant iš kairiausio būgno iki dešiniausio būgno, yra laimintis statymas.

• Statymo būdų laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.

• Išmokama tik ilgiausia sutampanti simbolių kombinacija.

• Daugiau laiminčių būdų sukuriama, kai papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose ir taip sukuria ilgiausią laimintį statymo būdą.

• Įmanoma laimėti daugiau nei ant dviejų skirtingų simbolių tuo pačiu metu.

• Vienkartiniai laimėjimai skirtinguose statymo būduose yra sudedami.

• Statymo būdo laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Ši suma taip pat padauginama iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.
• Statymo būdo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.

433.4 Pavyzdys, kaip laimėti pirmame lygyje

• 4 sutampantys brangakmenių simboliai, atsirandantys šalia esančiuose būgnuose pradedant nuo kairiausio, skiria 5 žetonus. Tai yra padauginama iš 2 (nes yra 2 brangakmenių simboliai ketvirtame būgne), lošėjui iš viso skiriant galutinį laimėjimą 2 x 5 = 10.



433.5 „Griūties“ („Avalanche“) funkcija

• Statymo būdo laimėjimas arba „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai būgnuose pradeda Griūties funkciją.
• Simboliai sukrenta į būgnus vietoj to, kad būtų išsukti.
• Simboliai, sudarantys laiminčią kombinaciją, lieka būgnuose, kai tuo tarpu visi kiti simboliai išnyksta ir palieka vietos antrąjai griūčiai su šansu didesniems laimėjimams.
• Griūtys tęsiasi iki kol neatsiranda naujų laimėjimų.
• Visi laimėjimai nuo Griūties funkcijos yra suskaičiuojami ir išmokami po paskutinės Griūties.

433.6 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• 10 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių, atsirandančių bet kur būgnuose, aktyvuoja Papildomų sukimų funkciją.
• „Išsklaidyti“ simbolių skaičius prilygsta laimėtų papildomų sukimų skaičiui.
• Mažiausias papildomų sukimų skaičius yra 10.
• Surinktų „Išsklaidyti“ simbolių kiekis grįžta į pradinę padėtį tarp sukimų, tačiau ne Griūties metu.
• Surinktų „Išsklaidyti“ simbolių kiekis yra pridedamas prie specialaus metro, kol kiti simboliai išlieka savo vietose. Surinkti „Išsklaidyti“ simboliai tuomet yra pakeičiami naujais simboliai būgnuose. Taip tęsiasi iki tol, kol neatsiranda naujų „Išsklaidyti“ simbolių.
• Iš pradžių yra surenkami „Išsklaidyti“ simboliai, prieš apskaičiuojant bet kokius laimėjimus.
• Papildomų sukimų metu, vienas papildomas sukimas yra skiriamas už kiekvieną eilę, užpildytą laiminčiais simboliai (žiūrėti Lygio Dauginamojo skiltį). Lygio dauginamasis

išlieka toks pats kaip ir papildomų sukimų pradžioje, nepaisant to, koks yra papildomų sukimų surinktas skaičius.
• Galutinio laimėjimo laukas įskaito visus laimėjimus nuo papildomų sukimų sudėjus su visais laimėjimais nuo to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo papildomus sukimus.

433.7 Lygio Dauginamasis („Level Multiplier“)

• Lygio dauginamasis yra skiriamas, jei bent viena eilė yra užpildyta laimėjimais simboliais. Tai gali būti aktyvuojama tiek pagrindinio žaidimo, tiek papildomų sukimų metu.
• Lygio dauginamasis padaugina tik statymo būdo laimėjimus.
• Iš viso yra 4 lygiai (vienas lygis kiekvienai eilei, užpildytai laimėjimais simboliais).
• Pagrindiniame žaidime, lygiai skaičiuojasi pagal tokius dauginamuosius: 1 lygis – x1 dauginamasis; 2 lygis – x2 dauginamasis; 3 lygis – x4 dauginamasis; 4 lygis – x10 dauginamasis.
• Papildomų sukimų metu, dauginamasis priklauso nuo „Išsklaidyti“ simbolių skaičiaus, kurie aktyvavo papildomus sukimus. Bet kokie statymo būdų laimėjimai yra padauginami iš tuo metu veikiančio dauginamojo.
• 10-14 „Išsklaidyti“ simbolių: 1 lygis – x2 dauginamasis; 2 lygis – x4 dauginamasis; 3 lygis – x8 dauginamasis; 4 lygis – x20 dauginamasis.
• 15-19 „Išsklaidyti“ simbolių: 1 lygis – x3 dauginamasis; 2 lygis – x6 dauginamasis; 3 lygis – x12 dauginamasis; 4 lygis – x30 dauginamasis.
• 20 ar daugiau „Išsklaidyti“ simbolių: 1 lygis – x5 dauginamasis; 2 lygis – x10 dauginamasis; 3 lygis – x20 dauginamasis; 4 lygis – x50 dauginamasis.
• Lygio dauginamasis grįžta į pradinį skaičių papildomų sukimų metu, bet ne Griūčių metu.
• Laimėjimo laukas pagrindiniame žaidime įskaito visus laimėjimus nuo sukimo dauginamojo pagal pritaikytą dauginamąjį.

433.8 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.

	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,33%.

433.9 Laimėjimų lentelė





434. Žaidimas „Kazino Hold‘em pokeris“ („Casino Hold‘em“)

434.1 Mažiausias statymas: 1,00 EUR

434.2 Didžiausias statymas: 100,00 EUR

434.3 Didžiausias laimėjimas: 10500,00 EUR

• Žaidimas „Kazino Hold‘em pokeris“ („Casino Hold‘em“) yra kortų lošimas, lošiamas su standartine 52 kortų kalade (išskiriant Džiokerius).

• Lošimas lošiamas su viena kortų kalade, kuri būna permaišoma prieš kiekvieną raundą.

• Individualios kortos yra įvertintos pagal tokią tvarką: Tūzai (aukšta arba žema), Karalius, dama, valetas 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

• MIN / MAX ženklas nurodo mažiausią ir didžiausią įmanomą statymo sumą.
• Išmokėjimai yra atliekami pagal laimėjimų lentelę. Norint peržiūrėti laimėjimų lentelę, žiūrėkite sekciją žemiau.

Pastaba: norint pritraukti laimėjimų lentelę, užveskite pelę ant laimėjimų lentelės paveiksliuko ant stalo.

434.4 Kaip žaisti?

• Norint atlikti statymą, reikia spausti ant žetono ir tada pasirinkti statymo zoną.
• Jei atsiranda aktyvios rodyklės į kairę arba dešinę nuo žetonų, jas paspaudus galima matyti papildomas žetonų vertes. Kiekvienas paspaudimas statymo vietoje pridės po vieną žetoną su pasirinkta statymo verte.
• Žaidėjas atlieka statymus ant ANTE laukelio ir pasirinktinai ant AA BONUS laukelio ir spaudžia **DEAL / DALINTI.**
• Dalintojas išdalina po 2 kortas (reikšme viršuje) žaidėjui ir 2 kortas (reikšme žemyn) sau.
• Papildomai, trys bendruomenės kortos padalijamos reikšme į viršų stalo centre, vadinamos „Flop“. Dar dvi bendruomenės kortos, vadinamos „Turn“ ir „River“ yra pridedamos kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Call“.
• Žaidimo tikslas yra pastatyti geriausias 5 kortų pokerio ranką, naudojant bendruomenės kortas ir dalijant kortas, kad jos laimėtų prieš dalintojo ranką.
• Žaidėjas gali tęsti žaidimą arba atlikdamas statymą ant „Call“, arba nusimesdamas kortas.

Pastaba: Statymas, atliktas ant „Call“ visuomet dvigubina „ANTE“ sumą.

• Jei statymas perauga statymo limitą, automatinė statymo sureguliavimo funkcija automatiškai pakoreguoja statymą į didžiausią įmanomą sumą.
• Jei žaidėjas paspaudžia „Fold“, tai žaidimo raundas baigiasi. Žaidėjas praranda visus statymus ir visus įmanomus „AA Bonus“ laimėjimus.
• Jei žaidėjas tęsia statymus, bet kokie „AA Bonus“ laimėjimai bus išmokami.
• Jei žaidėjas neturi „AA Bonus“ laiminčios rankos, visi „AA Bonus“ statymai bus pralošti. Dalintojas padalins dvi bendriuomenės kortas ir parodys savo paties ranką.
• „AA Bonus“ laimėjimai yra išmokami, kai ranka turi porą tūzų arba aukštesnę kortą, po pirmų trijų bendruomenės kortų dalijimo. Daugiau informacijos, žiūrėti „AA Bonus laimėjimų išmokėjimo lentelė“ žemiau.
• Žaidėjas privalo pabaigti žaidimo raundą, norėdamas gauti bet kokį „AA Bonus“ laimėjimą.
• Norėdamas rasti laimėtoją, dalintojas dabar palygina savo ranką su kitų žaidėjų rankomis.
• Dalintojas turi turėti porą 4-ų arba aukštesnes kortas, norėdamas tęsti.
• Jei dalintojas nebetęsia:
    • Žaidėjas pasilieka savo „ANTE“ ir „CALL“ statymus ir laimi su savo „ANTE“ statymu pagal „Ante laimėjimų lentelę“.
• Jei dalintojas tęsia:
    • Jei dalintojas ir žaidėjas turi tokią pačią ranką, tai yra „push“ ir „ANTE“ ir „CALL“ statymai yra sugrąžinami.
• Jei dalintojas turi geresnę ranką, žaidėjas pralošia visus savo statymus.
• Jei žaidėjo ranka geresnė, žaidėjas pasilieka „ANTE“ ir „CALL“ statymus. „ANTE“ statymai išmokami pagal „Ante laimėjimų lentelę“ ir „Call“ statymai išmokami santykiu 1 prie 1.

434.5 Laimančios rankos

Lentelė žemiau rodo sąrašą visų skirtingų laimančių rankų žaidime. Rankos skaičiuojamos pagal tokią sukritimo tvarką:

Ranka	Aprašymas	Pavyzdys
Karališkoji Spalva (Royal flush)	A, K, Q, J, 10 tos pačios spalvos.	
Eilė Ir Spalva (Straight flush)	Penkios tos pačios spalvos iš eilės einančios kortos.	
Keturios Vienodos (Four of a kind)	Bet kurios keturios vienodą numerį ar pavadinimą turinčios kortos.	
Pilnas Namas (Full house)	Trijų vienodų kortų ir kitos poros kombinacija.	

Spalva (Flush)	Penkios tos pačios spalvos bet kokios vertės kortos.	
Eilė (Straight)	Penkios iš eilės einančios bet kokios spalvos kortos.	
Trys vienodos (Three of a kind)	Bet kurios trys vienodą numerį ar pavadinimą turinčios kortos.	
Dvi Poros (Two pair)	Dvi skirtingos poros toje pačioje kombinacijoje.	

Pora (Pair)	Bet kurios dvi to paties numerio ar pavadinimo kortos.	
Aukščiausia Korta (High card)	Ranka be jokios kitos laimėjimo kombinacijos yra įvertinta pagal aukščiausiai vertinamą kortą.	

Rezultatai

Dalintojas tęsia žaidimą?	Ranka	ANTE statymas	CALL statymas
Ne	Netaikoma	Pagal ANTE laimėjimų lentelę	Grįžta žaidėjui
Taip	Dalintojas ir žaidėjas turi vienodą ranką	Grįžta žaidėjui	Grįžta žaidėjui
Taip	Žaidėjas įveikia dalintoją	Pagal ANTE laimėjimų lentelę	Išmoka: nuo 1 iki 1
Taip	Dalintojas įveikia žaidėją	Pralaimėta	Pralaimėta

„ANTE“ laimėjimų lentelė

Ranka	Išmoka
Karališkoji Spalva (Royal flush)	100 iki 1
Eilė ir Spalva (Straight flush)	20 iki 1
Keturios vienodos (Four of a kind)	10 iki 1
Pilnas namas (Full house)	3 iki 1
Spalva (Flush)	2 iki 1
Eilė arba mažiau (Straight or less)	1 iki 1

434.6 „AA Bonus“ laimėjimų lentelė

Ranka	Išmoka
Spalva arba aukštesnė (Flush or higher)	25 iki 1
Tūzų pora iki Eilė (Pair of Aces to Straight)	7 iki 1

434.7 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti žaidimo raundą.
	Spausti, norint atlikti naują statymą.
	Spausti norint nusimesti kortas ir baigti žaidimą.
	Spausti, norint žaisti ranką.
	Spausti, norint atlikti tokį patį statymą, kaip prieš tai buvusio žaidimo raunde.
	Spausti, pasirinkti ištrinti žetoną, ir tada spausti ant „ANTE“ arba „AA Bonus“ statymų, norint juos pašalinti nuo stalo.
	Spausti, norint peržiūrėti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti žaidimo nustatymus.
	Spausti, norint nutildyti žaidimo garsus arba pareguliuoti garsumą.
	Spausti, norint peržiūrėti žaidimo taisykles.

434.8 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 99,18%.

434.9 Laimėjimų lentelė



435 Žaidimas „Konanas“ („Conan“)

435.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

435.2 Didžiausias statymas: 20,00 EUR

435.3 Didžiausias laimėjimas: 40320,00 EUR

Žaidimas „Konanas“ („Conan“) yra 6 būgnų, 4 eilių, 24 statymo linijų, išmokančių abiem kryptimis, lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Išsklaidyti“ („Scatter“), „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“), „Mistiški simboliai“ („Mystery symbols“), „Mistiški dauginamieji“ („Mystery Multiplier“), „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“) ir „Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“). Pagrindinis žaidimas padalintas į tris 2x4 sekcijas, kurios sujungtos su tam tikra funkcija: „Bokšto laukiniai“ (pirma sekcija, 1 ir 2 būgnai), „Mistiški dauginamieji su „Thoth-Amon“ funkcija“ (antroji sekcija, 3 ir 4 būgnai) ir „Mūšio Laukiniai“ (trečioji sekcija, 5 ir 6 būgnai). Visos trys funkcijos turi platesnes versijas Papildomų sukimų („Free Spins“) metu.

• Lošimas lošiamas 24 fiksuotose statymų linijose abiem kryptimis, 20 žetonų viename statyme ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **BALANCE / LIKUTIS** rodo žetonų ar pinigų sumą, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- **BET / STATYMAS** yra žetonų ar pinigų skaičius vienam statymui.
- Statymo linijos laimėjimas yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio išmokėjimo vertė rodoma laimėjimų lentelėje yra dinamiška ir keičiasi pagal pasirinktą statymo vertę.

- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingas atvejis tiek iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną, tiek iš dešiniausio būgno į kairiausią būgną.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje, kuris apskaičiuojamas iš abiejų pusių.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.
- Visi laimėjimai išmokami tik nuo statymo linijų, išskyrus laimėjimus su „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliu.

435.4 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis

• 3 ar daugiau tokie simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja Papildomus sukimus.

• 3 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 10 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukikmų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

• 4 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 15 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukikmų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

• 5 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 25 papildomus sukimus. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukikmų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

• 6 tokie simboliai atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 50 papildomų sukimų. Lošėjas gali rinktis tarp „Miesto vagys“ papildomų sukimų, „Gyvatės šventykla“ papildomų sukimų, „Tarantijos sienos“ papildomų sukimų.

435.5 „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“)

• Šie simboliai gali atsirasti 1 ir 2 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir išsiplėsti per visą arba dalį 1 arba 2 būgno. Šie simboliai gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius, ir jie neišsiplės ir neužims šių simbolių ar kitų „Bokšto Laukiniai“ simbolių.

435.6 „Mistiški simboliai“ („Mystery symbols“), „Mistiški dauginamieji“ („Mystery Multiplier“) ir „Thoth-Amon“ funkcija

• Mistiški simboliai gali atsirasti 3 ir 4 būgnuose pagrindiniame žaidime ir gali būti vienetiniai arba sulipę. Šie simboliai transformuojasi į bet kokius simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“), „Bokšto Laukiniai“ („Tower Wilds“) ir „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“).
• Visi Mistiški simboliai transformuojasi į tą patį simbolį.
• Kai 3 ir / ar 4 būgnuose pagrindiniame žaidime atsiranda sulipęs Mistiškas simbolis, jis aktyvuoja Mistišką dauginamąjį. Jeigu sulipęs Mistiškas simbolis atsiranda 3 ir / ar 4 būgnuose pagrindiniame žaidime kartu su „Bokšto Laukiniai“ ar „Mūšio laukiniai“, tai būna aktyvuojama „Thoth-Amon“ funkcija. Mistiškas dauginamasis nebūna aktyvuojamas, jei sukimo metu nėra laimėjimų. Visi laimėjimai yra padauginami iš mistiško dauginamojo.
• Mistiškas dauginamasis yra tarp 3 ir 7.
• Vienas ar daugiau sulipę Mistiški simboliai kartu su vienu ar daugiau „Bokšto Laukiniai“ ar „Mūšio Laukiniai“ gali aktyvuoti „Thoth-Amon“ funkciją. Jei ši funkcija aktyvuojama, 3-6 mistiški simboliai atsitiktinai pridedami bet kur 2-5 būgnuose, kur dar nėra kitų mistiškų simbolių, „Išsklaidyti:“ ar „Laukinis“ simbolių. Jei nėra laisvų pozicijų, funkcija baigiasi.

435.7 „Mūšio Laukiniai“ („Battle Wilds“)

• Šie simboliai gali atsirasti bet kur 5 ir 6 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir išsiplėsti iki 3 simbolių pozicijų į šonus greta esančiame būgne (5 arba 6). Šie simboliai gali išsiplėsti ten, kur jau yra toks pats simbolis, tačiau negali užimti „Išsklaidyti“ simbolių. „Mūšio Laukiniai“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ simbolius.

435.8 „Sujungti Būgnai“ („Linked Reels“)

• Pagrindiniame žaidime būgnų poros kiekvienoje iš trijų 2x4 sekcijų turi galimybę būti sujungtos su kitu būgnu toje pačioje sekcijoje.
• Papildomų sukimų metu, kiekvienas sukimas turi atsitiktinį skaičių bent iš dviejų greta einančių būgnų sujungtų kartu su daugiausiai 6 sujungtais būgnais.

435.9 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• Yra trys skirtingi Papildomų sukimų tipai: „Vagių miestas“ („City of Thieves“), „Gyvatės šventykla“ („Temple of the Serpent“), „Tarantijos sienos“ („Walls of Tarantia“). Visi trys papildomų sukimų tipai turi skirtingus kintamumo lygius.
• Kiekvienas Papildomų sukimų tipas yra sujungtas su viena iš funkcijų pagrindiniame žaidime. „Vagių miestas“ sujungtas su „Bokšto Laukiniais“, „Gyvatės šventykla“ sujungta su „Mistiškais simboliais“, „Mistiškais dauginamaisiais“ ir „Thoth-Amon“ funkcija, ir „Tarantijos sienos“ sujungtos su „Mūšio Laukiniais“.
• Tik paminėtos funkcijos ir „Sujungti Būgnai“ būną aktyvūs kiekvieno Papildomų sukimų tipo metu.

• „Vagių miesto“ papildomuose sukimuose „Bokšto Laukiniai“ gali atsirasti būgnuose ir išsiplėsti į viršų arba žemyn, kad dalinai arba visiškai užimtų būgnus. Jokios kitos funkcijos, išskyrus „Sujungti Būgnai“ gali būti aktyvuotos. Kintamumas: mažas / vidutinis.

• „Gyvatės šventyklos“ papildomuose sukimuose, „Mistiški simboliai“ ir sulipę „Mistiški simboliai“ gali atsirasti būgnuose. Bent vienas sulipęs „Mistiškas simbolis“, kuris užima visą būgną, aktyvuoja „Mistiško dauginamojo“ funkciją, kuri padaugina visus statymo linijos laimėjimus iš 3-7, priklausomai nuo to, koks skaičius tenka. 5-9 „Mistiški simboliai“ aktyvuoja „Thoth-Amon“ funkciją. Ši funkcija atsitiktinai prideda 3-6 simbolius bet kur būgnuose. „Bokšto Laukiniai“ ir „Mūšio Laukiniai“ nebūna aktyvūs šios funkcijos metu. Kintamumas: vidutinis / didelis.

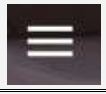
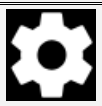
• „Tarantijos sienos“ papildomuose sukimuose, būgnuose gali atsirasti „Mūšio Laukiniai“ ir išsiplėsti iki 3 simbolių pozicijų į šonus greta esančiame būgne. Jokios kitos funkcijos, išskyrus „Sujungti Būgnai“ gali būti aktyvuoti. Kintamumas: mažas / vidutinis.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas nuo jų yra pridedamas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
• Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas sugrįžtą į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.

435.10 Dvigubos funkcijos („Multiple Features“)

• Jei iššaukiama daugiau nei viena funkcija tuo pačiu metu, funkcijos aktyvuosis tokia tvarka: pirma „Thoth-Amon“ funkcija, po to „Bokšto Laukiniai“, „Mūšio Laukiniai“, „Mistiški Dauginamieji“, „Mistiški simboliai“ pasikeitimai ir „Išsklaidyti“ („Scatter“).

435.11 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti rodykles į viršų ir žemyn, norint pakeisti žetono vertę.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymus ir žaidimo informaciją.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint peržiūrėti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti žaidimo nustatymus.
	Spausti, norint peržiūrėti žaidimo taisykles.

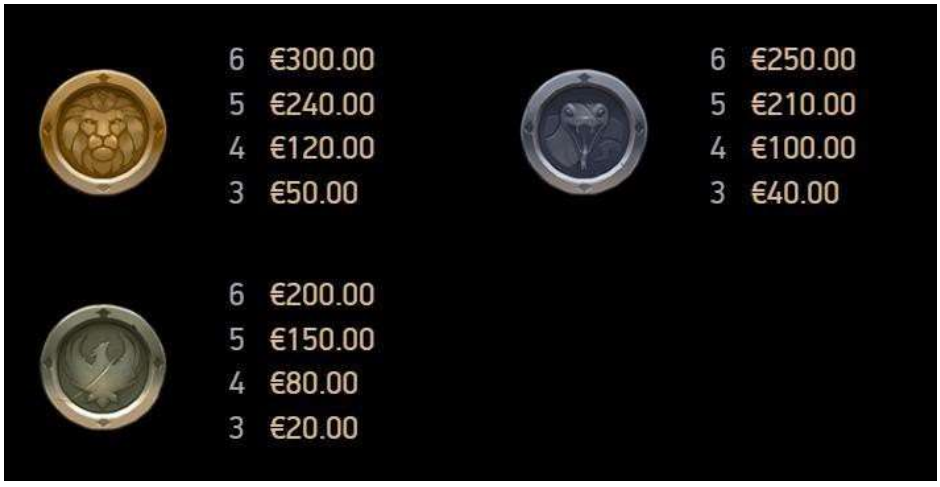
435.12 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,65%.

435.13 Laimėjimų lentelė







436 Žaidimas „Miręs ar gyvas 2“ („Dead or Alive 2“)

436.1 Mažiausias statymas: 0,09 EUR

436.2 Didžiausias statymas: 9,00 EUR

436.3 Didžiausias laimėjimas: 364500,00 EUR

Žaidimas „Miręs ar gyvas 2“ („Dead or Alive 2‘‘) yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas, turintis šias funkcijas: „Išsklaidyti“ („Scatter“), „Laukinis“ („Wild“) pakeitimai, „Lipnus Laukinis“ („Sticky Wild“) ir tris skirtingus Papildomų sukimų („Free spins“) žaidimus.

- Lošiama 9 fiksuotose statymo linijose su 1-2 statymo lygiais ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIS / LEVEL** pasirinkimo vietoje.
- Žetono vertė nustatoma **ŽETONO VERTE / COIN VALUE** pasirinkimo vietoje.
- **ŽETONAI / COINS** rodo galimą žetonų skaičių statymui atlikti.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS / MAX BET** yra lošiamas iš didžiausio statymo linijų skaičiaus ir pasirinktos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas DIDŽIAUSIAS STATYMAS / MAX BET turi būti paspaudžiamas du kartus, kad sukimas vyktų pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.

• Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
• Lošimas turi dauginamuosius Papildomų sukimų („Free Spins“) metu ir laimėjimai nuo statymo linijų taip pat bus padauginti iš bet kurio galiojančio dauginamojo.
• Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolių laimėjimas išmokamas pagal didžiausią laiminčią kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai nepasirodo Papildomų sukimų („Free spins“) metu.
• Laimėjimai nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių yra išmokami nepriklausomai nuo statymo linijų laimėjimų.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai išmokami galutinį statymą padauginus iš skaičiaus, nurodyto laimėjimų lentelėje.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios statymo linijos laimėjimų.
• Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.

436.4 Papildomi sukimai (Free Spins)
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Jei 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai atsiranda bet kuriuose būgnuose pagrindinio lošimo metu, lošėjas gali pasirinkti vieną iš 3 papildomų žaidimų: „Senas salonas“ („Old Saloon“), „Vidurdienio salonas“ („High Noon Saloon“) ir „Traukinio apiplėšimas“ („Train Heist“).
• Kiekvieno iš šių papildomų žaidimų metu lošėjas gauna po 12 papildomų sukimų („Free spins“).
• Renkant „Laukinis“ („Wild“) simbolius, kiekvieno papildomo sukimo metu lošėjas gali gauti dar 5 papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus, laimėjimų.
• Didžiausias įmanomas laimėjimas vieno sukimo metu yra 1000000 žetonų padauginta iš statymo lygio.

436.5 „Senas salonas“ („Old Saloon“) papildomi sukimai

• Visi laimėjimai šios funkcijos metu yra padauginami iš 2.
• Šios funkcijos metu, „Laukinis“ („Wild“) simboliai patampa „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“).
• Papildomų sukimų sesijos prasideda nuo nulio „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliais.
• „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai išlieka savo pozicijose būgnuose visos papildomų sukimų sesijos metu.
• „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai, pasibaigus papildomų sukimų sesijai, nėra perkeliami į pagrindinį žaidimą.

• Papildomų sukimų metu, vienas ar daugiau „Lipnūs laukiniai“ („Sticky wilds“) simboliai, atsirandantys ant kiekvieno būgno, aktyvuoja 5 papildomus sukimus.

436.6 „Vidurdienio salonas“ („Old Saloon“) papildomi sukimai

• Šios funkcijos metu, „Laukinis“ („Wild“) simboliai patampa „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“).
• Papildomų sukimų sesijos prasideda su nuliu „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliais.
• Bet kuriuo metu, kai 2 „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda tame pačiame būgne, jie transformuojasi į „Dvigubo Dauginamojo Laukinis“ („Double Multiplier Wild“) simbolius.
• Bet kuriuo metu, kai 3 „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiranda tame pačiame būgne, jie transformuojasi į „Trigubo Dauginamojo Laukinis“ („Triple Multiplier Wild“) simbolius.
• Simbolio „Laukinis“ („Wild“) transformacija į „Dvigubo Dauginamojo Laukinis“ („Double Multiplier Wild“) simbolį ar „Trigubo Dauginamojo Laukinis“ („Triple Multiplier Wild“) įvyksta prieš apskaičiuojant laimėjimą.
• Jei laimėjimas susideda iš kelių tokių simbolių, kiekvienas dauginamasis įsiskaičiuoja.
• Papildomų sukimų metu, vienas ar daugiau „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wild“) simboliai (įskaitant ir „Dvigubo Dauginamojo Laukinis“ („Double Multiplier Wild“) simbolį ir „Trigubo Dauginamojo Laukinis“ („Triple Multiplier Wild“)) atsirandantys kiekviename būgne, aktyvuoja 5 papildomus sukimus.
• „Lipnūs laukiniai“ („Sticky Wilds“) simboliai, pasibaigus papildomų sukimų sesijai, nėra perkeliami į pagrindinį žaidimą.

436.7 „Traukinio apiplėšimas“ („Train Heist“) papildomi sukimai

• Šios funkcijos metu, papildomi sukimai lošiami su dauginamuoju, tai reiškia, kad bet kuriuo metu „Laukinis“ („Wild“) simboliui atsiradus bet kur būgnuose, dauginamasis padidėja per 1 skaičių ir lošėjui suteikiamas 1 papildomas sukimas.
• Dauginamasis prasideda su x1 karto daugyba.
• Dauginamasis padidėja po laimėjimo apskaičiavimo ir yra pritaikomas kito sukimo metu.
• Jei dauginamasis padidėja iki x16 kartų, lošėjas gauna 5 (vietoje įprasto vieno) papildomus sukimus.
• Papildomi „Laukinis“ („Wild“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose po to, kai dauginamasis padidėja iki x16 kartų, taip pat suteikia 1 papildomą sukimą ir padidina dauginamąjį per vieną skaičių.

436.8 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.

	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

436.9 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,8%.

436.10 Laimėjimų lentelė



437 Žaidimas „Vaisių pintinė“ („Fruit Case“)

437.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

437.2 Didžiausias statymas: 100,00 EUR

437.3 Didžiausias laimėjimas: 240000,00 EUR

Žaidimas „Vaisių pintinė“ („Fruit Case“) yra 5 būgnų, 20 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laisvų kritimų“ („Free Falls“) laimėjimai, „Laukinis pasikeitimai“ („Wild substitutions“), „Griūtys“ („Avalanches“) su didėjančiu „Laukinis“ („Wild“) dauginamuoju.

• Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. MAX BET turi būti paspaustas du kartus, norint žaisti su pasirinkta žetono verte.
- Statymo lygis nustatomas **BET LEVEL / STATYMO LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.
- Statymo linijos laimėjimai yra padauginami pagal žetonų skaičių vienoje statymo linijoje.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose ir pakeisti visus simbolius.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Ši suma taip pat padauginama iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.
- Kai yra pasiekiamas didžiausias dauginamasis, visi laimėjimai yra išmokami su didžiausiu dauginamuoju iki kol neatsiranda naujų laimėjimų. Dauginamasis tuomet sugrįš į originalų dauginamąjį.

437.4 „Griūties“ („Avalanche“) funkcija

- Laiminti statymo linija pradės šią funkciją.
- Simboliai, esantys laimėjusiose kombinacijose, sprogs ir išnyks, taip palikdami vietos antriems šios funkcijos simboliams su tikimybe didesniems laimėjimams.
- „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis augs su vis nauju griūties („Avalanche“) žaidimo raundu, iki kol bus pasiektas didžiausias įmanomas dauginamasis ir išliks didžiausiu dauginamuoju kitoms griūtims („Avalanches“) iki kol nebeatsiras naujų laimėjimų.
- Griūtys („Avalanches“) tęsiasi iki kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.
- „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis pritaikomas tik laimėjusios statymų linijoms, kuris šis simbolis pakeičia kitus simbolius, ir kur statymų linijos yra užbaigtos „Laukinis“ („Wild“) simbolių.
- Keletas „Laukinio“ („Wild“) dauginamųjų, atsirandančių toje pačioje statymo linijoje, nėra sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) dauginamasis nepaveikia skaičiaus, laimėto nuo „Laisvų kritimų“ („Free Falls“).
- Laimėjimai yra surenkami, kai sutampantys simboliai atsiranda statymo linijose iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną, išskyrus „Laisvo kritimo“ („Free Fall“) simbolius.

437.5 „Laisvas kritimas“ („Free Fall“) funkcija

- Papildomi laisvi kritimai gali būti laimėti šios funkcijos metu.
- Pagrindiniame žaidime ir laisvų kritimų metu, 3 laisvų kritimų simboliai statymo linijoje aktyvuoja 10 laisvų kritimų.
- Laisvų kritimų simboliai privalo atsirasti sėkmingoje statymo linijoje, pradedant nuo kairiausio būgno.
- Laisvi kritimai naudoja tą patį statymą kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Laisvo kritimo žetono laimėjimas išmoka x3.
- Laisvo kritimo simboliai atsiranda tik ant pirmo, antro ir trečio būgnų.
- Laisvų kritimų pabaigoje, galutiniolaimėjimas nuo laisvų kritimų yra pridedamas prie tų laimėjimų, kurie aktyvavo laisvus kritimus.

437.6 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.

437.7 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,42%.

437.8 Laimėjimų lentelė



438 Žaidimas „Vaisių sukimas“ („Fruit Spin“)

438.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

438.2 Didžiausias statymas: 200,00 EUR

438.3 Didžiausias laimėjimas: 120000,00 EUR

Žaidimas „Vaisių sukimas“ („Fruit Spin“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Sėkmingi Ratai“ („Lukcy Wheels“), „Sulipę simboliai“ („Stacked synmbols“), „Laukinis pasikeitimai“ („Wild substitutions“), „Išsklaidyti“ simboliai („Scatter symbols“) ir „Papildomi sukimai“ („Free Spins“).

• Lošimas lošiamas su fiksuotomis 40 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose (20 žetonų viename statymo lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius dviejose statymo linijose.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.

• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

438.4 „Sulipę simboliai“ („Stacked symbols“)

• Tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų („Free spins“) metu, visi simboliai būgnuose atsiranda kaip sulipę simboliai, išskyrus 3x3 „Laukinis“ („Wild“) simbolius bei

3x3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• Pagrindinio žaidimo metu, yra persidengiantis būgnas, turintis 3x3 ir 2x2 sulipusias visų simbolių versijas ir 3x3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• Papildomų sukimų metu, persidengiantis būgnas turi 3x3 simbolius tik „Septynetas“ („Seven“), „Bronzinis baras“ („Bronze bar“), „Sidabrinis baras“ („Silver bar“), „Auksini baras“ („Gold bar“) ir 3x3 „Laukinis“ („Wild“) simbolį ir 3x3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį.

438.5 „Laukinis“ („Wild“) simbolis Papildomų sukimų metu

• 3x3 „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali atsirasti 3 viduriniuose būgnuose tik Papildomų sukimų metu.
• Laukinis“ („Wild“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas, sudarytas iš „Laukinis“ („Wild“) simbolių.
• Šie simboliai bus pilnai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo to, kaip sustos būgnai. Bet kokiu atveju, šio simbolio plotis visuomet bus rodomas.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti bet kur būgnuose ir jie pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausia įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
• Bet kokia dalis „Laukinis“ („Wild“) simbolio, įskaičiuojamo laiminčioje statymo linijoje, išmoka didžiausią įmanomą laimėjimo kombinaciją pagal laimėjimų lentelę.

438.6 „Išsklaidyti simboliai“ („Scatter symbols“)

• 3x3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai gali pasirodyti tiek pagrindiniame žaidime, tiek Papildomų sukimų („Free spins“) metu.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis yra 3x3 simbolių blokas.
• Šie simboliai bus pilnai arba dalinai rodomi, priklausomai nuo to, kaip sustos būgnai. Bet kokiu atveju, šio simbolio plotis visuomet bus rodomas.
• Jei bent kažkuri 3x3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio dalis po sukimo bus matoma būgnų zonoje, bus aktyvuojama „Sėkmingi Ratai“ („Lukcy Wheels“) funkcija.

438.7 „Sėkmingi Ratai“ („Lucky Wheels“) funkcija

• Žaidimas turi 3 sėkmingus ratus, kurie sukasi nepriklausomai vienas nuo kito, ir gali lošėjui padovanoti žetonų laimėjimus arba aktyvuoti Papildomus sukimus.
• Po vieną sukimą kiekviename sėkmingame rate apdovanojama, kai 3x3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai matosi būgnuose po sukimo:
• 1 sukimas, jei matosi viena sulipusio „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio eilė, 2 sukimai, jei matosi dvi simbolio eilės, 3 sukimai, jei matosi visas 3x3 sulipęs simbolis būgnuose.
• Pagrindiniame žaidime, kiekvienas sėkmingas ratas turi po du šių simbolių egzempliorius: „Papildomų sukimų“ („Free Spins“) ir tris skirtingus žetonų laimėjimų simbolius.
    - 20 žetonų laimėjimo simbolis;
    - 40 žetonų laimėjimo simbolis;
    - 80 žetonų laimėjimo simbolis.
• Žetonų laimėjimai yra padauginami iš statymo lygio.
• Kai visi sėkmingi ratai nustoja suktis, visi žetonų laimėjimai yra pridedami prie galutinio laimėjimo ir Papildomi sukimai yra suskaičiuojami.
• 3 papildomų sukimų simboliai, atsirandantys sėkminguose ratuose, aktyvuoja 5 papildomus

sukimus. Surinkus 3 papildomų sukimų simbolius, papildomų sukimų simbolis transformuojamas į Extra Sukimo simbolį. Kiekvieną kartą Extra Spin simboliui atsiradus sėkminguose ratuose, yra suteikiamas 1 papildomas sukimas.

438.8 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• Papildomų sukimų metu, sekmingi ratai turi tik Extra Spin simbolį ir 20 žetonų laimėjimo simbolį.
• Kiekvienam Extra Spin simboliui, atsiradusiam sėkminguose ratuose, suteikiamas 1 papildomus sukimas. Kai nustoja suktis visi sėkmingi ratai, visi žetonų laimėjimai yra pridedami prie galutinio laimėjimo.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose papildomų sukimų metu, iš naujo aktyvuoja sėkmingus ratus. Papildomai laimėti papildomi sukimai yra automatiškai pridedami prie turimų papildomų sukimų.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Galutinis laimėjimo laukas įskaitys visus laimėjimus nuo papildomų sukimų bei laimėjimus nuo to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.
• Papildomų sukimų pabaigoje žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo papildomus sukimus.

438.9 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.

438.10 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,84%.



439 Žaidimas „Auksiniai kerai“ („Golden Grimoire“)

439.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

439.2 Didžiausias statymas: 400,00 EUR

439.3 Didžiausias laimėjimas: 80000,00 EUR

Žaidimas „Auksiniai kerai“ („Golden Grimoire“) yra 5 būgnų, 4 eilių lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Laukiniai“ („Wild“) pasikeitimai, „Papildomi sukimai“ („Free Spins“), „Mistiškas Simbolis“ („Mystery Symbol“) ir „Lipnus Mistiškas Simbolis“ („Sticky Mystery Symbol“ papildomų sukimų („Free Spins“) metu.

• Lošimas lošiamas 40 fiksuotose statymų linijose, 1-10 lygiuose (20 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai norima žaisti mažesniu statymo lygiu, MAX BET mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų lošiama iš pasirinktos žetono vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius dviejose statymo linijose.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio ir tokio skaičiaus, kiek kartų tas simbolis pasirodo būgnuose.
- Galutinis laimėjimas pinigais yra lygus galutiniam laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.

• Išmokama tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
• Papildomi sukimai ir „Mistiško Simbolio“ funkcija lošiamos tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris jas aktyvavo.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingas atvejis iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

439.4 „Mistiško simbolio“ („Mystery Symbol“) funkcija

• Šis simbolis atsiranda trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose pagrindinio žaidimo metu.
• Kai vienas ar daugiau simboliai atsiranda, atsitiktinis simbolis bus pasirinktas iš „Laukinio“ simbolio, vidutinio ar žemo laimėjimo simboliai ir visi Mistiniai simboliai transformuosis į šitą simbolį.
• Šis simbolis negali būti pakeistas į „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį.
• Jei pakeistas Mistiškas simbolis sutaps su kairiausiu simboliu toje pačioje eilėje, tuomet visi simboliai tarp mistiško simbolio ir to kairiausio simbolio toje eilėje pavirs tuo pačiu simboliu, kuriuo pavirto mistiškas simbolis.
• Tas pats nutiks kiekvieną kartą, kai atsiras mistiškas simbolis.
• Jei mistiškas simbolis pavirs į „Laukinis“ („Wild“) simbolį, tuomet visi simboliai nuo kairiausio būgno iki šio simbolio, nepaisant to, koks bus pirmasis simbolis pirmame būgne, toje eilėje pavirs „Laukinis“ („Wild“) simboliais.
• Laimėjimo apskaičiavimas nuo sukimo įvyks tik po to, kai visi simboliai transformuosis, ir bus pridėtas prie galutinio laimėjimo sumos.

439.5 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų metu „Mistiškas simbolis“ yra pakeičiamas į „Sulipusį mistišką simbolį“ kuris atsiranda 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
• „Sulipęs mistiškas simbolis“ atlieka tą pačią funkciją kaip ir „Mistiškas simbolis“ pagrindiniame žaidime, bet kai „Sulipęs mistiškas simbolis“ atsiranda būgnuose, jis ten išlieka iki pat papildomų sukimų pabaigos.
• „Sulipęs mistiškas simbolis“ kiekvieno sukimo metu pasikeičia į kitą simbolį, pasirinktai nuo „Laukinis“ („Wild“), vidutinio ar mažo laimėjimo simbolių.
• „Sulipęs mistiškas simbolis“ negali pasikeisti į „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį.
• Nauji papildomi sukimai negali būti laimėti papildomų sukimų metu.
• Laimėjimo apskaičiavimas nuo sukimo įvyks tik po to, kai visi simboliai transformuosis, ir

bus pridėtas prie galutinio laimėjimo sumos.
• Papildomų sukimų metu galutinis laimėjimas nuo jų bus pridėtas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

439.6 „Laukinis“ („Wild“) simbolis

• Šis simbolis gali atsirasti kaip „mistiško simbolio“ pasikeitimo rezultatas.
• Šis simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir „Mistiškas“ („Mystery“).

439.7 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę ar dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X norint sugrįžti į žaidimą.

439.8 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,44%.

439.9 Laimėjimų lentelė



440 Žaidimas „Didysis sukimas“ („Grand Spinn“)

440.1 Mažiausias statymas: 0,02 EUR

440.2 Didžiausias statymas: 200,00 EUR

440.3 Didžiausias laimėjimas: 2000000,00 EUR

Žaidimas „Didysis sukimas“ („Grand Spinn“) yra 3 būgnų, 3 eilių lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Dauginamieji Laukiniai“ („Multiplier Wilds“), „Stuktelėjimas“ („Nudge“) ir 3 didieji prizai („Jackpots“).

• Lošimas lošiamas vienoje fiksuotoje statymų linijoje, 1-10 lygiuose (2 žetonai viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai norima žaisti mažesniu statymo lygiu, MAX BET mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų lošiama iš pasirinktos žetono vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio ir tokio skaičiaus, kiek kartų tas simbolis pasirodo būgnuose.
- Galutinis laimėjimas pinigais yra lygus galutiniam laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.

• Išmokama tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.

• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingas atvejis iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną.

440.4 „Stuktelėjimas“ („Nudge“) funkcija

• Kiekvieną kartą, kai būgnuose atsiranda laiminti kombinacija, aktyvuojasi ši funkcija. Kai yra apskaičiuojamas laimėjimas, jei viršutinis simbolis pirmame būgne yra toks pats, kaip ir laimintis simbolis, tai pirmasis būgnas pastumia vieną simbolį žemyn ir laimėjimas išmokamas dar kartą.
• Būgnas taip suksis tol, kol virš laiminčio simbolio atsiras kitoks simbolis. Šis procesas po to kartojasi antrame būgne ir galiausiai trečiame būgne.
• Kai būgnas nustoja stumti simbolius žemyn, būgno viršuje gali atsirasti rodyklė nukreipta į viršų. Tokiu atveju, būgnas bus pastumtas į apačią laiminčių simbolių ir laimėjimas bus apskaičiuotas. Būgnai tada pradės stumti simbolius ir išmokėti nuo šitos pozicijos kaip apibūdinta aukščiau.
• Rodyklės į viršų simbolis bus panaudotas vieną kartą ir vėliau pakeistas į tuščią simbolį. Kai būgnas bus viršuje laiminčių simbolių, stūmimas tęsis kitame būgne kaip įprasta, iki kol bus pilnai išstumtas trečias būgnas.
• Tušti simboliai gali atsirasi bet kur 1-3 būgnuose. Tušti simboliai nieko neišmoka.
• Ši funkcija yra lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris ją aktyvavo. Statymo lygis ir žetono vertė negali būti keičiami šios funkcijos metu.
• Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie likučio.

440.5 „Dauginamieji Laukiniai“ („Multiplier Wilds“)

• Šie simboliai gali atsirasti bet kur 1-3 būgnuose ir pakeisti visus simbolius, išskyrus rodyklės į viršų simbolį ir „Jackpot“ simbolius.
• Vienas toks simbolis, atsiradęs laiminčioje linijoje, padaugina linijos laimėjimą iš 2; du tokie simboliai padaugina laimėjimą iš 4; trys tokie simboliai padaugina laimėjimą iš 8.
• Didieji laimėjimai („jackpot“) nėra paveikiami dauginamojo simbolio.

440.6 „Didžiųjų laimėjimų“ („Jackpot“) taisyklės

• Kai visi būgnai nustoja stumdytis, būgnų viršuje gali atsirasti „Jackpot“ simbolių.
• Jei kiekvienas būgnas turi po „Jackpot“ simbolį viršuje laiminčio derinio, lošėjas laimi mažiausio išmokamo „Jackpot“ simbolio laimėjimą.
• Pavyzdžiui: 3 „Mega Jackpot“ simboliai išmokės vieno tokio simbolio prizą; 2 „Mega Jackpot“ ir 1 „Midi Jackpot“ simboliai išmokės „Midi Jackpot“ laimėjimą; 1 „Mega Jackpot“, 1 „Midi Jackpot“ ir 1 „Mini Jackpot“ simboliai išmokės „Mini Jackpot“ laimėjimą.
• Jei būgnuose nėra laiminčios kombinacijos, bet 3 „Jackpot“ simboliai atsiranda statymo linijoje, atitinkamas „Jackpot“ simbolis apdovanojamas pagal aukščiau paaiškintą taisyklę.
• „Mini Jackpot“ yra fiksuotas „Jackpot“ laimėjimas, kurį sudaro 40 žetonų padauginta iš statymo lygio.
• „Midi Jackpot“ yra fiksuotas „Jackpot“ laimėjimas, kurį sudaro 200 žetonų padauginta iš statymo lygio.
• „Mega Jackpot“ yra fiksuotas „Jackpot“ laimėjimas, kurį sudaro 10000 žetonų padauginta iš statymo lygio.
• „Jackpot“ laimėjimai yra pridedami prie likučio.

440.7 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.



Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

440.8 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,19%.

440.9 Laimėjimų lentelė

441 Žaidimas „Valetai arba geriau padvigubink“ („Jacks or Better Double Up“)

441.1 Mažiausias statymas: 0,10 EUR

441.2 Didžiausias statymas: 62,50 EUR

441.3 Didžiausias laimėjimas: 50000,00 EUR

Žaidimas „Valetai arba geriau padvigubink“ („Jacks or Better Double Up“) yra kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį. Šis žaidimas vadovaujasi tradicinėmis pokerio taisyklėmis ir kaip rankos yra dalijamos ir formuojamos. Žaidimas turi įprastas pokerio rankas ir specialias rankas (Valetai arba geriau): Valetų poros, Karalienių poros, Karalių poros ir Tūzų poros.• Žaidimas yra 52 kortų stalo lošimas, kuriame kortos permaišomos kiekvienai rankai.

• Kiekviena ranka žaidžiama su skirtinga kalade ir kiekviena kaladė yra keičiama kita kalade po kiekvieno žaidimo.

• Mažiausiai viena ranka, daugiausiai 25rankos gali būti pasirinktos žaidimui prieš pradedant dalinti kortas.

• Lošimas vyksta 1-5 statymo lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

• Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje rankoje.

• **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų skaičių, kurį lošėjas gali statyti.

• Žetonų vertė nustatoma naudojantis **COIN VALUE / ŽETONO VERTE** pasirinkimo mygtuku.

• **BET / STATYMAS** rodo galutinį statymą žetonais.

• **MAX BET / DIDŽIAUSIAS STATYMAS** lošia žaidimą pasirinktu rankų skaičiumi, didžiausiu statymo lygiu ir pasirinkta žetono verte.

• Rankos laimėjimas žetonais yra lygus išmokėjimui rodomam laimėjimų lentelėje.

• Rankos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padaugintam iš žetono vertės.

• Laimančios kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose rankose yra sudedami.

• Tik didžiausia laiminti kombinacija kiekvienai rankai yra išmokama.

• Visi laimėjimai žetonais yra išmokami tik ant rankos laimėjimų ir lošimo funkcijos laimėjimų.

441.4 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Dalijimo mygtukas – jį spausti norint pradėti dalinti kortas ir pradėti žaidimo raundą su nustatytu statymo lygiu ir žetono verte. Atitinkamai galima spausti tarpo klavišą, norint dalinti kortas.
	Traukti mygtukas – jį spausti, norint traukti naujas kortas. Atitinkamai galima spausti tarpo klavišą, norint traukti naujas kortas.
	Spausti po bet kurio laimėjimo pagrindinio žaidimo metu, norint susirinkti savo laimėjimus. Atitinkamai galima spausti tarpo klavišą, norint susirinkti laimėjimus.

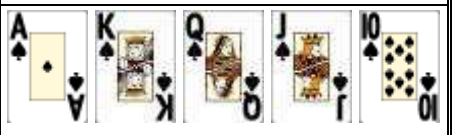
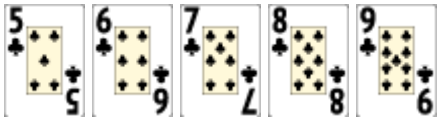
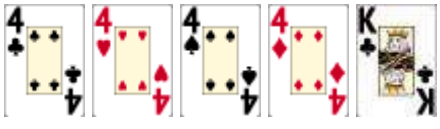
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti žaidimo nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus arba naudoti slankiojantį parametrą, norint pareguliuoti garsumą.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint atidaryti laimėjimų lentelę.

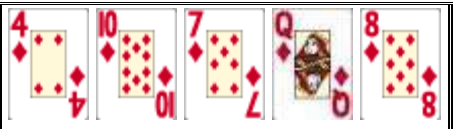
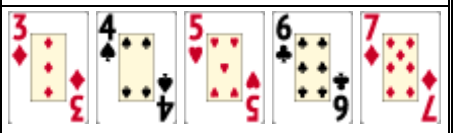
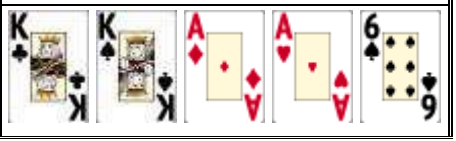
441.5 Kaip žaisti?

• Galima pasirinkti 1, 5, 10 arba 25 rankas.
• Rankų skaičius nustatomas **HANDS / RANKOS** pasirinkimo laukelyje.
• Statymo lygis nustatomas naudojantis **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
• Paryškintas laimėjimo lentelės plotas rodo pasirinktą statymą. Laimėjimų lentelė privalo būti atidaryta, norint peržiūrėti paryškintą plotą.
• Spausti „Dalinti“ („Deal“) mygtuką, kad prasidėtų dalijimas pirma ranka. Kortos, kurios sudaro laiminčią ranką, automatiškai yra laikomos.
• Pasirinkti arba išvalyti kortas nuo laikymo, galima spausti arba ant kortų, arba atitinkamą „Hold“ („Laikyti“) mygtuką po kortomis, arba atitinkamus skaičius (1-5) klaviatūroje.
• Tekstas **HELD / SULAIKYTA** atsiras virš kortų, kurias pasirinks lošėjas.
• Pasirinktos kortos bus laikomos kiekvienai rankai.
• Kai lošėjas pasirenka kortas, kurias nori laikyti, spausti „Draw“ („Traukti“) mygtuką, kad būtų dalijama antra ranka.
• Kai išdalijamos finalinės kortos, visi rankų laimėjimų tipai yra parodomi stalo kairėje pusėje žaidimo ekrane.
• Papildomai laiminčios rankos yra paryškinamos žaidimo ekrane.

441.6 Laiminčios rankos

Žemiau esanti lentelė nurodo visas skirtingas laiminčias rankas šiame žaidime.

Ranka	**Apibūdinimas**	**Pavyzdys**
Karališkoji eilė (Royal Straight Flush)	Kombinacija iš 5 vienos rūšies kortų: dešimtakės, valeto, damos, karaliaus ir tūzo.	
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	Kombinacija iš 5 kortų, kurios pagal savo vertes gali sudaryti eilę, seką ir yra vienos rūšies.	
Keturios vienodos (Four of a Kind)	Kombinacija iš 4 vienodos vertės kortų ir vienos nesusijusios kortos.	
Pilnas namas (Full House)	Kombinacija iš 3 vienodos vertės kortų ir dar 2 kitų vienodos vertės kortų (poros).	

Rūšis (Flush)	Kombinacija iš 5 vienos rūšies kortų.	
Eilė (Straight)	Kombinacija iš 5 kortų, kurios pagal savo vertes gali sudaryti eilę.	
Trys vienodos (Three of a Kind)	Kombinacija iš trijų vienodos vertės kortų ir dar 2 nesusijusių kortų.	
Dvi poros (Two Pair)	Kombinacija iš dviejų porų ir vienos nesusijusios kortos.	

441.7 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 98,40%.

441.8 Laimėjimų lentelė



Karališkoji eilė (Royal Straight Flush); Vienos rūšies eilė (Straight Flush); Keturios vienodos (Four of a Kind); Pilnas namas (Full House); Rūšis (Flush); Eilė (Straight); Trys vienodos (Three of a Kind); Dvi poros (Two Pair); Valetai arba geriau (Jack or better).

442 Žaidimas „Varpelio sukimas“ („Jingle Spin“)

442.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

442.2 Didžiausias statymas: 200,00 EUR

442.3 Didžiausias laimėjimas: 10000,00 EUR

Žaidimas „Varpelio sukimas“ („Jingle Spin“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis pasikeitimai“ („Wild substitutions“), „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) ir keturis skirtingų funkcijų žaisliukus: „Išsiplėčiantis Laukinis žaisliukas“ („Spreading Wild Bauble“), „Papildomų sukimų žaisliukas“ (Free Spins Bauble“), „Žetonų laimėjimo žaisliukas“ („Coin Win Bauble“) ir „Žaisliukas siurprizas“ („Surprise Bauble“).

• Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose irskirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. MAX BET turi būti paspausta du kartus, norint lošti iš pasirinktos žetono vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias linijos laimėjimas.

• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.

• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymo linijose yra sudedami.

• Visi žetonų laimėjimai pritaikomi tik statymo linijų ir „Žetonų Laimėjimų Žaisliuko“ funkcijai.

Vienkartiniai laimėjimai daugiau nei viename žaisliuke yra sudedami.

442.4 „Kalėdų žaisliuko ratas“ („Christmas Bauble Wheel“) ir „Elfai pagalbininkai“ („Helping Dwarves“)

• Žaidimas turi „Kalėdų žaisliuko rato“ funkciją, kuri turi tokius žaisliukus: „Išsiplėčiantis Laukinis žaisliukas“ („Spreading Wild Bauble“), „Papildomų sukimų žaisliukas“ (Free Spins Bauble“), „Žetonų laimėjimo žaisliukas“ („Coin Win Bauble“) ir „Žaisliukas siurprizas“ („Surprise Bauble“).

• Funkcija kuri yra žaisliuke ir laikoma elfų pagalbininku virš būgnų, aktyvuojama tada, kai „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda bet kur būgnuose žemiau.

• „Išsiplėčiantis Laukinis žaisliukas“ („Spreading wild Baubles“) visus gretimus ir įstrižai einančius simbolius paverčia „Laukinis“ („Wild“) simboliais. Šie papildomai „Laukinis“ („Wild“) simboliai neaktyvuoja jokių kitų funkcijų nuo kitų žaisliukų, kuriuos virš jų laiko elfai pagalbininkai.

• „Papildomų sukimų žaisliukai“ („Free Spins Baubles“) aktyvuoja tokį papildomų sukimų skaičių, kuris rodomas ant žaisliuko.

• „Žetonų laimėjimo žaisliukas“ („Coin Win Bauble“) prideda žetonų laimėjimus prie

galutinio linijos laimėjimo.
• Laimėjimai nuo „Žetonų laimėjimo žaisliuko“ („Coin Win Bauble“) yra lygūs vertei, rodomai ant žaisliuko.
• „Žaisliukas siurprizas“ („Surprise Bauble“) turi vieną iš funkcijų žaisliukų.
• „Kalėdų žaisliuko rato“ („Christmas bauble wheel“) yra būgnų dešinėje pusėje, o elfai pagalbininkai yra virš būgnų.
• Elfų pagalbininkų rankos būna tuščios žaidimos pradžioje.
• Kiekvienas sukimas gali pristatyti atsitiktinės funkcijos žaisliuką iš žaisliukų rato į elfo pagalbininko rankas virš dešiniojo būgno.
• Toliau sekantys sukimai tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte pajudina žaisliuką iš vieno elfo pas kitą elfą nuo dešiniausio būgno per vieną sukimą į kairę.
• Jei esamas statymas yra pakeliamas ir lošėjas paspaudžia sukimo mygtuką, tai visi žaisliukai, kuriuos laikė elfai, išnyksta.
• Daugiausiai 5 žaisliukai gali būtų laikomi elfų rankose tuo pačiu metu (vienas žaisliukas vieno elfo rankose).

442.5 „Laukinis“ („Wild“) ir „Išsiplėčiantis Laukinis“ („Spreading Wild“)

• „Laukinis“ simboliai gali atsirasti bet kur būgnuose ir pakeisti visus simbolius tiek pagrindiniame, tiek papildomų sukimų žaidime.
• „Laukinis“ ir „Išsiplėčiantis Laukinis“ simbolių pakeitimai išmoka didžiausia įmanomą laimėjimų kombinaciją ant statymo linijų pagal laimėjimų lentelę.
• Pagrindinio žaidimo metu ir Papildomų sukimų metu, „Išsiplėčiantys Laukiniai“ yra aktyvuojami, kai šios funkcijos žaisliukas nukrenta ant įprasto „Laukinis“ simbolio, kuris pasirodo būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus įprastą „Laukinis“ simbolį.
• „Išsiplėčiantis Laukinis“ simbolis paverčia visus gretimai ir įstrižai esančius simbolius į papildomus „Laukinis“ simbolius.



442.6 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• Papildomų sukimų žaisliukai, kuriuos laiko elfai virš „Laukinis” simbolio, aktyvuoja papildomus sukimus. Laimimas papildomų sukimų skaičius yra atsitiktinis ir rodomas žaisliuke pagal laimėjimų lentelę.
• Papildomų sukimų pradžioje, „Kalėdų žaisliukų ratas“ pristatys 4 žaisliukus elfams į rankas. Penktas žaisliukas yra pridedamas po to, kai būgnai nustoja sukęsi.
• Kito sukimo metu ir toliau einančių sukimų metu nauji žaisliukai atsiranda elfams, stovintiems nuo dešiniausio būgno pusės, rankose, taip žaisliukus vis perduodant kitam elfui.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie bet kurios linijos laimėjimų.
• Papildomi sukimai yra aktyvuojami, kai Papildomų sukimų žaisliukas, laikomas elfo pagalbininko, tiesiogiai surenkamas „Laukinis“ simbolio, atsiradusio po Papildomų sukimų žaisliuku, papildomų sukimų metu.
• Papildomų sukimų laimėjimai automatiškai pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.
• Galutinio laimėjimo laukelis įskaito visus laimėjimus iš pagrindinio žaidimo ir iš papildomų sukimų žaidimo.
• Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo papildomus sukimus. Elfai pagalbininkai grįžta į tą pačią stadiją, kurioje buvo prieš prasidedant papildomiems sukimams.

442.7 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

442.8 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,48%.

442.9 Laimėjimų lentelė





443 Žaidimas „Narcos“ („Narcos“)

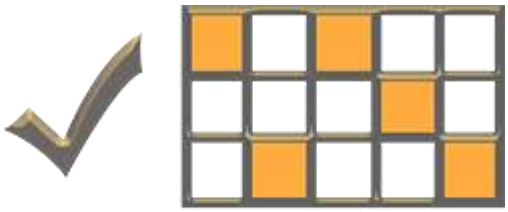
443.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

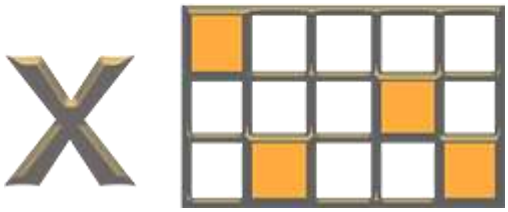
443.2 Didžiausias statymas: 400,00 EUR

443.3 Didžiausias laimėjimas: 400800,00 EUR

Žaidimas „Narcos“ yra 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 243 statymų būdais ir turintis šias funkcijas: Papildomus sukimus („Free spins“), „Vaikščiojantys Laukiniai“ („Walking Wilds“), „Pravažiavimas“ („Drive-by“), užrakinta funkcija su „Auksiniu Užrakto simboliu“ („Golden Locked Up symbol“).

- Lošimas vyksta 1-10 statymo lygiais (20 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.
- Statymo lygis nustatomas **LYGIS / LEVEL** pasirinkimo vietoje.
- Žetono vertė nustatoma **ŽETONO VERTE / COIN VALUE** pasirinkimo vietoje.
- **ŽETONAI / COINS** rodo galimą žetonų skaičių statymui atlikti.
- Kai lošiama didžiausiu statymo lygiu, **DIDŽIAUSIAS STATYMAS / MAX BET** yra lošiamas iš didžiausio statymo linijų skaičiaus ir pasirinktos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas DIDŽIAUSIAS STATYMAS / MAX BET turi būti paspaudžiamas du kartus, kad sukimas vyktų pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Šis skaičius taip pat padauginamas iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę. Pavyzdžiui:





• Daugiau statymo laimėjimų sukuriama, kai būgnuose atsiranda papildomų simbolių pavyzdžių, kurie sukuria ilgiausią statymo laimėjimą.
• Tik ilgiausia sutampanti simbolių kombinacija yra išmokama.
• Visi žetonų laimėjimai išmokami statymo linijose, išskyrus laimėjimams nuo „Užrakintos“ funkcijos.
• „Laukinis“ simboliai gali atsirasti bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo ir papildomų sukimų metu. „Laukinis“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius ir „Užrakintus“ („Locked Up“) simbolius.
• „Laukinis“ simboliai pakeičia pagal didžiausią įmanomą laiminčią kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.

443.4 „Užrakinta“ („Locked Up“) funkcija

• Pagrindinio žaidimo metu, ši funkcija aktyvuojama, kai 3 ar daugiau „Užrakinti“ („Locked Up“) simboliai pasirodo toje pačioje eilėje. Kai aktyvuojama ši funkcija, „Užrakinti“ simboliai juda kartu sudarydami vieną simbolių klasterį.
• Visi sukimai, vykstantys šios funkcijos metu, yra nemokami.
• Simbolis sudaro klasterį, jei horizontaliai ar vertikaliai sukrenta tie patys simboliai.
• Šios funkcijos metu, simboliai formuoja klasterius, kurie išmoka žetonų laimėjimus.
• 3 ar daugiau tokie patys simboliai, atsirandantys klasteryje, skiria laimėjimą.
• Visi „Užrakinti“ simboliai iš pagrindinio žaidimo lieka žaidimo zonoje ir juda link centro, taip formuodami klasterį.
• Kiekvienas „Užrakinti“ ir „Auksinis užrakinti“ simboliai klasteryje turi savo vertę. Priskirta vertė gali būti 1, 2, 3, 5 ar 10 kartų padauginta iš galutinio statymo.
• Papildomai „Auksinis užrakinti“ simboliai su didele pradine verte turi jiems priskirtą žetonų vertę, kuri gali būti 11, 12, 13, 16 ar 26 kartus padauginta iš galutinio statymo.
• Vykstant šiai funkcijai, tik „Užrakinti“ ir „Auksinis užrakinti“ simboliai gali atsirasti būgnuose.
• Ši funkcija prasideda su 3 sukimais. Kiekvieno sukimo metu, jei pasirodo „Užrakinti“ arba „Auksinis užrakinti“ simboliai, kurie pradeda naują laimintį klasterį ar prisideda prie jau egzistuojančio klasterio, likęs sukimų skaičius sugrįžtaį 3.
• „Užrakinti“ ir „Auksinis užrakinti“ simboliai sukasi nepriklausomai bet tuo pačiu metu būgnuose.
• Kai nebelieka naujų sukimų arba žaidimo zona pilnai užpildoma „Užrakinti“ arba „Auksinis užrakinti“ simboliais, ši funkcija pasibaigia ir laimėjimai yra išmokami.
• Šios funkcijos pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris ją aktyvavo.
• Šios funkcijos pabaigoje, visi laimėjimai nuo jos yra pridedami prie to sukimo, kuris ją

aktyvavo, laimėjimų.
• Ši funkcija yra lošiama tokiu pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris ją aktyvavo. Statymo lygis ir žetono vertė negali būti keičiami šios funkcijos metu.
• „Užrakinti“ ir „Auksinis užrakinti“ simboliai, kurie atsiranda būgnuose, bet neformuoja laimėjimo klasterio, taip ir lieka būgnuose. Šie simboliai neturi jokios vertės iki kol nėra prijungiami prie laimėjimo klasterio.
• Šios funkcijos metu, „Auksinis užrakinti“ simbolis gali atrakinti vieną iš papildomų funkcijų: „Dauginamasis“ („Multiplier“), „Pagerinti simboliai“ („Upgrade symbols“) ir „Didelė pradedančioji vertė“ („Big starting value“).
• „Dauginamasis“: visos simbolių vertės laimėjime klasteryje yra padauginamos arba iš x2 arba iš x3 dauginamojo.
• „Pagerinti simboliai“: šios funkcijos metu simboliams, priklausantiems tam pačiam klasteriui kaip ir „Auksinis užrakinti“, gali būti priskirtos kelios naujos vertės, padidintos per 1 kartą nuo galutinio statymo. Šis simbolių pagerinimas gali įvykti 7-15 kartų kiekvieną kartą, kai ši funkcija yra aktyvuojama.
• „Didelė pradedančioji vertė“: papildoma vertė pridedama prie „Auksinis užrakinti“ simbolio kaip pradinė vertė.
• Jei daugiau kaip vienas „Auksinis užrakinti“ simbolis atsiranda to paties sukimo metu, simbolis pradeda atskleisti vertė horizontaliai nuo kairiausio iki dešiniausio būgno.
• Šios funkcijos pradžioje, statymo vertės „Auksinis užrakinti“ simboliams yra tokios pačios kaip ir įprastiems „Užrakinti“ simboliams. Ši vertė gali pasikeisti.
• Šios funkcijos pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris ją aktyvavo.

443.5 „Pravažiavimas“ („Drive-by“) funkcija

• Ši funkcija yra aktyvuojama atsitiktinai pagrindinio žaidimo metu. Šios funkcijos metu tam tikri didelės vertės simboliai pavirs į „Laukinis“ simbolius. Kiekvienas simbolis transformuojasi nepriklausomai nuo kitų simbolių.
• Šios funkcijos pabaigoje, galutinis laimėjimas nuo šios funkcijos yra pridedamas prie galutinio likučio.
• Tuo metu, jei Papildomų sukimų ar „Užrakinti“ funkcijos taip pat aktyvuojasi kartu su šia funkcija, ši „Pravažiavimas“ funkcija yra žaidžiama pirma.
• Išmokėjimas už sukimą, kuris aktyvavo šią funkciją, yra išmokamas tik po to, kai ši funkcija baigiasi.

443.6 „Vaikščiojantys Laukiniai“ („Walking Wild“) funkcija

• Pagrindinio žaidimo ir Papildomų sukimų metu, „Laukinis“ simbolis, kuris sudaro laimintį ėjimą būgnuose ir pakeičia horizontaliai per vieną vietą į kairę kiekvieno sukimo metu. „Laukinis“ simboliai, kurie horizontaliai keičia simbolius kiekvieno sukimo metu, vadinami „Vaikščiojantys Laukiniai“.
• Pagrindinio žaidimo ir Papildomų sukimų metu, jei bet kuri funkcija būna aktyvuojama, kai būgnuose vis dar yra „Vaikščiojantys Laukiniai“, tai „Vaikščiojantys Laukiniai“ lieka būgnuose po to, kai pasibaigia ta funkcija.
• „Vaikščiojantys Laukiniai“ funkcija pasibaigia, kai nebelieka laimėjimų nuo „Vaikščiojantys Laukiniai“ simbolių arba kai statymas yra padidinamas.

443.7 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) funkcija

• Jei 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai atsiranda bet kur pirmame, trečiame ir

penktame būgnuose pagrindinio lošimo metu, tai lošėjas gauna 10 papildomų sukimų.
• Papildomi sukimai yra žaidžiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetonų verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų metu, kiekvieno sukimo metu yra šansas, kad vienas ar daugiau aukštos vertės simbolių pavirs į „Laukinis“ simbolį. Tai susiję su funkcijos „Pravažiavimas“ („Drive-by“) funkcija.
• Papildomi sukimai ir „Vaikščiojantys Laukiniai“ funkcijos gali būti aktyvuojamos to paties sukimo metu.
• Pasibaigus Papildomų sukimų funkcijai, jei vis yra likusių „Vaikščiojančių Laukinių“ simbolių būgnuose, lošėjui yra skiriamas papildomas sukimas. Taip tęsiasi iki tol, kol būgnuose nebelieka „Vaikščiojančių Laukinių“.
• Šis papildomas sukimas bus žaidžiamas po esamo sukimo.
• Papiuldomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo šią funkciją.
• Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas nuo šių sukimų yra prodedamas prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
• Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžtą į tą sukimą, kuris juos aktyvavo.
• Galutinis laimėjimas susideda iš visų laimėjimų nuo Papildomų sukimų ir laimėjimų nuo to sukimo, kuris aktyvavo Papildomus sukimus.

443.8 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint pradėti “Užrakinti“ funkcijos sukimą, kurio visi sukimai yra nemokami (taip pat galima spausti tarpo klavišą).

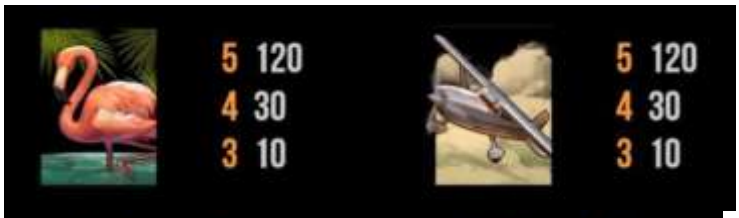
	Spausti, norint pradėti Papildomus sukimus („Free Spins“).
	Spausti, norint išeiti iš Papildomų sukimų („Free Spins“).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į lošimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

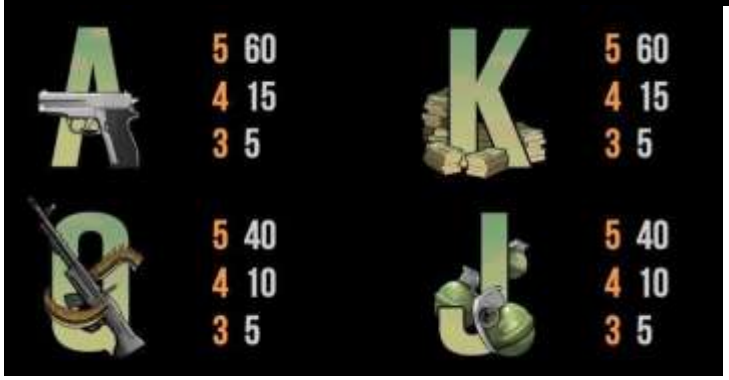
443.9 Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,23%.

443.10 Laimėjimų lentelė









444 Žaidimas „Skudamoro super statymai“ („Scudamore’s Super Stakes“)

444.1 Mažiausias statymas: 0,10 EUR

444.2 Didžiausias statymas: 100,00 EUR

444.3 Didžiausias laimėjimas: 500000,00 EUR

Žaidimas „Skudamoro super statymai“ („Scudamore’s Super Stakes“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 fiksuotų statymo linijų lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“), „Pyterio klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“), „Statymo Lapelis“ („Bet Slip“). „Pyterio klasikinės taurės“ funkcijos metu žaidimas tampa 5 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su 32 fiksuotomis statymo linijomis.

• Lošimas lošiamas 20 fiksuotose statymų linijose pagrindinio žaidimo metu, 1-10 statymo lygiuose su 10 žetonų viename statymo lygyje.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Statymo vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų skaičių, kuriuos žaidėjas gali statyti.
- „Laukinis“„ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius pagrindinio žaidimo metu, bet ne „Statymo Lapelio“ simbolius.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai norima žaisti mažesniu statymo lygiu, MAX BET mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų lošiama iš pasirinktos žetono vertės.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimą žetonais padauginus iš žetono vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
- Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingas atvejis iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną.
- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.

- Laimėjimai nuo „Pyterio klasikinės taurės“ funkcijos ir „Atsitiktinių Laukinių“ yra pridedamos prie bet kurios linijos laimėjimų.
- „Pyterio klasikinės taurės“ ir „Atsitiktinių Laukinių“ funkcijos gali būti aktyvuojamos atskiriai vieno sukimo metu ir „Atsitiktiniai Laukiniai“ bus lošiama pirma.

444.4. „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“)

• Prieš kiekvieną sukimą yra galimybė, kad bus aktyvuota ši funkcija.
• Ši funkcija gali būti aktyvuota tik pagrindinio žaidimo metu.
• Ši funkcija yra lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris ją aktyvavo.
• Nuo 2 iki 5 žirgų batų simbolių atsitiktinai atsiranda bet kur būgnuose ir pavirsta „Laukinis” simboliais.
• Šios funkcijos simboliai negali atsirasti viršuje ar vietoj kitų šios funkcijos simbolių bei „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

444.5. „Pyterio klasikinė taurė“ („Peter’s Classic Cup“)

• 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsiradę bet kur 1, 3 ir 5 būgnuose pagrindinio žaidimo metu aktyvuoja šią funkciją.
• Šios funkcijos metu lošimas pavirsta 5 būgnų, 4 eilių su 32 fiksuotom statymų linijom.
• Ši funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris ją aktyvavo.
• Kai ši funkcija aktyvuota, lošėjas turi pasirinkti 1 iš 4 žirgų, kuris, jo manymu, laimės žirgų lenktynes.
• Kiekvienas žirgas turi skirtingą dauginamąjį, susietą su juo, kuris susijęs su jo šansais laimėti žirgų lenktynes.
• Kiekvienas žirgas turi 2 simbolius, kurie atsiranda būgnuose virš bėgimo tako ir yra tos pačios spalvos kaip ir žirgo raitelio, susieto su tuo žirgu:
    • „Dieviška sėkmė“ („Divine Fortune“): raudonas raitelis ir raudonas A simbolis, išmoka 5000 x statymas.
    • „Uogų max“ („Berry Max“): violetinis raitelis ir violetinis K simbolis, išmoka 500 x statymas.
    • „Gonzo burtas“ („Gonzo’s Quest“): žalias raitelis ir žalias Q simbolis, išmoka 100 x statymas.
    • „Tino Foilo skrybelė“ („Tin Foil Hat“): mėlynas raitelis su mėlynu J simboliu, išmoka 50 x statymas.
• Šios funkcijos pradžioje, visi 4 žirgai yra pastatomi į bėgimo taką. Bet kuriuo metu, kai būgnuose būna laimėjimas, žirgas, suisijęs su laiminčiu simboliu, pajuda per vieną vietą bėgimo lauke. Žirgas, kuris pirmas paslenka per 4 vietas, laimi šias lenktynes ir funkcija baigiasi. Žirgas negali judėti daugiau kaip per 1 vietą po vieno sukimo.
• Jei yra laimėjimas, susidedantis iš dviejų skirtingų spalvų, 2 skirtingi žirgai gali pajudėti tuo pačiu metu, tačiau tik vienas žirgas gali laimėti lenktynes.
• Lenktynėse lošėjo pasirinktas žirgas yra pažymėtas žvaigžde ir lošėjas gali matyti, kuris žirgas pirmauja.
• Kai lenktynės baigiasi, žirgas, kuris laimėjo lenktynes, paryškinamas ir visi laimėjimai yra išmokami.
• Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie likučio.

444.6.„Statymo Lapelis“ („Bet Slip“)

• Lošėjas gali turėti vieną statymo lapelį bet kuriuo metu. Kai statymo lapelis įsigytas jis negali būti atšauktas.
• Statymo lapelis seka, kiek kartų pasirinktas simbolis atsiranda per pasirinktą sukimų skaičių ir išmoka to skaičiaus dauginamąjį per statymo vertę.
• Jei statymo lapelyje pasirinktas „Laukinis“ simbolis ir po to jis pridedamas pagal „Atsitiktinis Laukinis“ funkciją, jis skaičiuojasi statymo lapelyje. Kaip bebūtų, „Atsitiktinis Laukinis“ simboliai nepakeis kitų simbolių, kai bus skaičiuojami simboliai statymo lapelyje.
• Simboliai, atsirandantys „Pyterio klasikinė taurės“ metu nėra skaičiuojami statymo lapelyje.
• Kaip užpildyti statymo lapelį:
    1. Paspausti statymo lapelio mygtuką dešiniajame žaidimo kampe.
    2. Pasirinkti vieną iš simbolių, kurį norima rinkti.
    3. Pasirinkti sukimų skaičių, pavyzdžiui, rinkti „septynetus“ dešimtyje sukimų.
    4. Pasirinkti statymo dydį.
• Jei reikalaujamas renkamu simbolių skaičius pasiektas, lošėjui išmokama statymo vertė padauginta iš surinkto dauginamojo.

• Pastaba:

    • Kai kurios rodomos tikimybės suapvalinamos, kad jas būtų lengviau suprasti, bet kokiu atveju išmokama laimėta suma visuomet yra tiksli.

444.7. Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę ar dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti X mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti žaidimo nustatymus.
	Spausti, norint nutildyti žaidimo garsus arba reguliuoti garsumą.
	Spausti, norint peržiūrėti žaidimo taisykles.

444.8. Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,99%.

444.9.Laimėjimų lentelė



445. Žaidimas „Sukimų beprotybė“ („Spinsane“)

445.1 Mažiausias statymas: 0,10 EUR

445.2 Didžiausias statymas: 500,00 EUR

445.3 Didžiausias laimėjimas: 5000000,00 EUR

Žaidimas „Sukimų beprotybė“ („Spinsane“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 27 fiksuotų linijų lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Laukiniai“ („Wild“) pasikeitimai, „Papildomi sukimai“ („Free Spins“) ir „Persidengiančio Laukinio Būgnas“ („Overlay Wild Reel“).

• Lošimas lošiamas 27 fiksuotose statymų linijose, 1-10 lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai norima žaisti mažesniu statymo lygiu, MAX BET mygtukas turi būti paspaustas du kartus, kad būtų lošiama iš pasirinktos žetono vertės.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio ir tokio skaičiaus, kiek kartų tas simbolis pasirodo būgnuose.
- Galutinis laimėjimas pinigais yra lygus galutiniam laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.

• Išmokama tik didžiausias laimėjimas vienoje statymo linijoje.
• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai būna sėkmingas atvejis iš kairiausio būgno į dešiniausią būgną.
• Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra sudedami.
• Visi žetonų laimėjimai išmokami tik ant statymo linijų.
• „Spinsane“ funkcija atsitiktinai aktyvuoja prailgintus sukimus ir žaidimui suteikia papildomų įspūdžių.
• Kol sukimo indikatorius apšviestas, sukimas tęsiasi, ir laikini efektai gali būti aktyvuotibet kuriuo metu. Sukimas baigiasi, kai užgęsta sukimo indikatorius.

445.4 Simboliai

• Tiek pagrindiniame žaidime, tiek papildomų sukimų metu, „Laukinis“ („Wild“) simboliai, „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, 3 įprasti ir 3 super simboliai ir tuščios vietos gali atsirasti būgnuose.
• Super simboliai gali pakeisti visus to paties tipo įprastus simbolius tam, kad būtų išmokama didžiausia įmanoma laiminti kombinacija kiekvienoje laimančioje statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.
• „Laukinis“ („Wild“) simboliai gali atsirasti bet kur 2-5 būgnuose pagrindinio žaidimo metu ir papildomų sukimų metu ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
• „Wild“ simbolio pakeitimai išmoka didžiausią įmanomą laimančią kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.

445.5 Papildomi sukimai („Free Spins“) ir „Persidengiančio Laukinio Būgnas“ („Overlay Wild Reel“)

• 5 ar daugiau „Scatter“ simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų skaičius yra dvigubas „Scatter“ simbolių skaičiui, kuris juos aktyvavo. Kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia 2 papildomus sukimus.
• Papildomų sukimų metu, kiekvienas atsiradęs naujas „Scatter“ simbolis suteikia papildomai po vieną papildomą sukimą.

445.6 „Persidengiančio Laukinio Būgnas“ („Overlay Wild Reel“)

• Papildomų sukimų metu, vienas atsitiktinis būgnas, iš 2-5 būgnų, pataps persidengiančiu laukinių būgnu kiekvienam sukimui.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas nuo papildomų sukimų pridedamas prie bet kokių to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.
• Galutinis laimėjimas įskaito bet kokius laimėjimus nuo papildomų sukimų pridėtus prie to sukimo, kuris juos aktyvavo, laimėjimų.

445.7 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

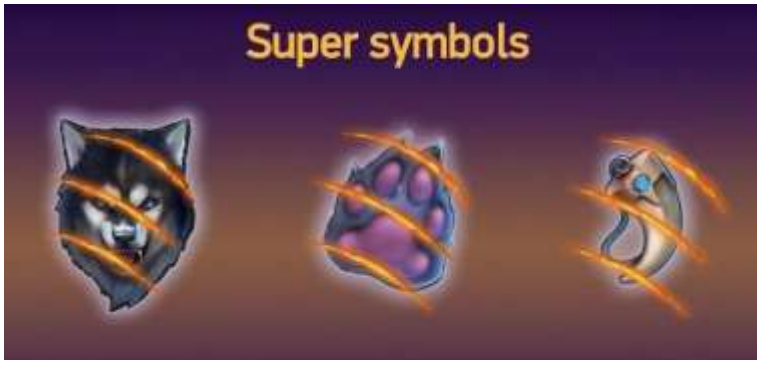
Mygtukas	Funkcija

	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą). Tekstas ant mygtuko rodomas žaidimo kalba.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę ar dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.

445.8 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,26%.

445.9 Laimėjimų lentelė



Super simboliai (Super symbols)



446. Žaidimas „Stuktelėjimų šventykla“ („Temple of Nudges“)

446.1 Mažiausias statymas: 0,25 EUR

446.2 Didžiausias statymas: 250,00 EUR

446.3 Didžiausias laimėjimas: 21870,00 EUR

Žaidimas „Stuktelėjimų šventykla“ („Temple of Nudges“) yra 5 būgnų, 3 eilių video lošimas, turintis šias funkcijas: „Persukimai“ („Re-Spin“) ir „Stuktelėjimas“ („Nudge“).

• Lošimas vyksta 243 statymo būdais, 1-10 lygiuose (25 žetonai viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

• Lošimas neturi statymo linijų.

• Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.

• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.

• **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas 243 statymo būdais, iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.

• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

• Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje trečiame ar daugiau sutampančiuose būgnuose, pradedant iš kairiausio būgno iki dešiniausio būgno, yra laimintis statymas.

• Išmokama tik ilgiausia sutampanti simbolių kombinacija.

• Daugiau laiminčių būdų sukuriama, kai papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose ir taip sukuria ilgiausią laimintį statymo būdą.

• Statymo būdo laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio ir tokio skaičiaus, kiek kartų tas simbolis pasirodo būgnuose.

• Statymo būdo laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.

446.4 Pavyzdys, kaip laimėti pirmame lygyje

• 5 sutampantys Pumos simboliai, atsirandantys šalia esančiuose būgnuose pradedant nuo kairiausio, skiria 9 žetonus. Tai yra padauginama iš 2 (nes yra 2 Pumų simboliai ketvirtame būgne), lošėjui iš viso skiriant galutinį laimėjimą 2 x 9 = 18.



446.5 „Stuktelėjimas“ („Nudge“) funkcija

• Kiekvieną kartą, kai atsiranda laiminti kombinacija būgnuose, ši funkcija aktyvuojasi. Kai apskaičiuojamas laimėjimas, būgnai pasistūmia per vieną simbolį žemyn ir jei nėra naujos laiminčios kombinacijos, laimėjimas apskaičiuojamas dar kartą.
• Ši funkcija aktyvuojama tol, kol būgnuose yra laiminčių kombinacijų.
• Ši funkcija lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris ją aktyvavo. Statymo lygis ir žetono vertė negali būti keičiama, kol yra aktyvi ši funkcija.
• Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie likučio.

446.6 „Persukimai“ („Re-Spin“) funkcija

• Šios funkcijos metu, visi to paties tipo simboliai kaip ir laimintis simbolis lieka stovėti būgne, kol visi kiti simboliai persisuka.
• Ši funkcija aktyvuojasi, jei persukimų perdengimas atsiranda ant simbolio laiminčio sukimo metu.
• Ši funkcija yra lošiama tuo pačiu statymo lygiu ir žetono verte kaip ir to sukimo, kuris ją aktyvavo. Statymo lygis ir žetono vertė negali būti keičiami persukimo metu.
• Jei abi funkcijos turi būti aktyvuotos tuo pačiu metu, persukimo funkcija aktyvuojama pirmoji.
• Jei „Stuktelėjimo“ funkcija aktyvuota ir persukimas persidengia būgnuose po to, tai laimėjimai yra apskaičiuojami po to, kai baigiasi persukimo funkcija.
• Bet koks skaičius simbolių persukimų pakeitimų aktyvuoja tik vieną persukimo funkciją.
• Persukimų funkcija gali būti aktyvuota tol, kol yra 1 ar daugiau persukimų persidengimai žaidimo lange po būgnų persukimo.
• Persukimų funkcijos laimėjimai yra pridedami prie likučio.

446.7 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą). **Greitas sustabdymas:** Spausti, norint sustabdyti būgnus nuo sukimosi.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

446.8 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,03%.

446.9 Laimėjimų lentelė



447. Žaidimas „Norų valdovas“ („The Wish Master“)

447.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

447.2 Didžiausias statymas: 100,00 EUR

447.3 Didžiausias laimėjimas: 250000,00 EUR

Žaidimas „Norų valdovas „ („The Wish Masyer“) yra 5 būgnų, 3 eilių, 20 linijų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laukinis“ („Wild“), „Papildomi Laukiniai“ („Extra Wilds“), „Išsiplečiantys Laukiniai“ („Expanding Wilds“), dauginamieji („Multipliers“) ir „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“).

• Lošimas lošiamas su fiksuotomis 20 statymų linijomis, 1-10 statymų lygiuose ir skirtingomis žetonų vertėmis.

- Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
- Statymo lygis yra žetonų skaičius vienoje statymo linijoje.
- Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
- **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
- **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Kai lošiama mažesniu statymo lygiu, mygtukas **MAX BET** turi būti paspaudžiamas du kartus, norint žaisti pasirinktu lygiu.
- Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
- Statymo linijos laimėjimas žetonais yra lygus vertės, rodomos laimėjimų lentelėje, skaičiui, padaugintam iš statymų lygio. Ši suma taip pat padauginama iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.
- Statymo linijos laimėjimas pinigais yra lygus laimėjimui žetonais, padaugintam iš žetonų vertės.
- Išmokamas tik didžiausias aktyvios linijos laimėjimas.

• Statymo linijos laimėjimai išmokami, kai sėkmingas atvejis būna pagal būgnus iš kairės į dešinę.

- Vienkartiniai laimėjimai skirtingose statymų linijose yra pridedami.
- Visi žetonų laimėjimai yra išmokami tik statymo linijose.

447.4 „Norų valdovas“ („Wish Master“) funkcijos

•„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis bet kur būgnuose, aktyvuoja vieną iš „Norų valdovo“ („Wish Master“) funkcijų, kurių metu lošėjas gauna 10 sukimų:

• „Papildomas Laukinis“ („Extra Wild“): visi simboliai, kurie nurodyti paveikslėlyje žemiau, yra pakeičiami į simbolį „Laukinis“ („Wild“):



• „Laukinis Būgnas“ („Wild Reel“): visas būgnas, ant kurio atsiranda „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis, pakeičia visus tos būgno simbolius į „Laukinis“ („Wild“) simbolius:



• „Išsiplėčiantis Laukinis“ („Expanding Wild“): kiekvienas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, atsirandantis būgnuose, išsiplėčia ir užima visą būgną:



• „Dauginamasis“ („Multiplier“): visi statymo linijos laimėjimai padauginami arba iš x2 arba iš x3 dauginamojo. Abu dauginamieji gali būti aktyvuojami tuo pačiu metu, taip padidindami dauginamąjį iki x6 kartų.



• „Atsitiktinis Laukinis“ („Random Wild“): du atsitiktiniai tokie simboliai, atsirandantys būgnuose po kiekvieno sukimo, pakeičia būgnuose esančius simbolius:



• Kai aktyvuojama ši funkcija, sukimų skaičiuoklė nustatoma 10-iai sukimų.
• Kiekviena aktyvuota funkcija prisideda prie turimo inventoriaus.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis, atsirandantis būgnuose šios funkcijos metu, automatiškai aktyvuoja dar vieną tokią funkciją ir padidina sukimų skaičių skaičiuoklėje dar 5 sukimais.
• Daugiausiai 3 tokios funkcijos gali būti aktyvuotos tuo pačiu metu. Jei „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis atsiranda būgnuose, kai jau yra aktyvuotos 3 funkcijos, tuomet ta funkcija, kuri buvo aktyvuota pirmoji, yra pakeičiama naująja funkcija.
• Inventoriuje tuo pačiu metu negali būti dvi ar daugiau tos pačios funkcijos. Skirtingos „Laukinis Būgnas“ („Wild Reel“) ir „Dauginamasis“ („Multiplier“) funkcijos yra atskiros funkcijos.
• Jei nėra aktyvuota nei viena funkcija ir du ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai atsiranda būgnuose to paties sukimo metu, tai kiekvienas simbolis, pradedant nuo kairiausio būgno, aktyvuoja šią funkciją ir padidina sukimų skaičiuoklės skaičių pridedant 10 sukimų, o visi kiti simboliai prideda po papildomus 5 sukimus.
• Jei yra aktyvuota bent viena funkcija ir du ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai atsiranda būgnuose to paties sukimo metu, tai kiekvienas simbolis, pradedant nuo kairiausio būgno, padidina sukimų skaičiuoklės skaičių pridedant 5 sukimus.
• Jei „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis yra pakeičiamas „Atsitiktinis Laukinis“ („Random Wild“) arba „Išsiplėčiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simboliais, jis vis tiek aktyvuoja šią funkciją.
• Tik vienas „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis gali atsirasti kiekviename būgne.
• Jei sukimų skaičiuoklė pasiekia skaičių 0 ir to sukimo metu nebėra aktyvuojama nauja

funkcija, visos aktyvios funkcijos yra pašalinamos iš turimo inventoriaus.
• Jei statymo lygis ar žetono vertė yra pakeliama šios funkcijos metu, sukimų skaičiuoklės skaičius grįžta į 0 ir visos turimos funkcijos yra pašalinamos iš turimo inventoriaus.

447.5 „Laukinis“ („Wild“) simbolis

• „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti bet kur būgnuose ir pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolio pakeitimai išmoka didžiausią įmanomą laimėjimą kombinaciją statymo linijoje pagal laimėjimų lentelę.

447.6 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.
	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint sugrįžti į pagrindinį žaidimą.

447.7 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,64%.

447.8 Laimėjimų lentelė



448. Žaidimas „Dvynių laimė“ („Twin Happiness”)

448.1 Mažiausias statymas: 0,25 EUR

448.2 Didžiausias statymas: 125,00 EUR

448.3 Didžiausias laimėjimas: 135000,00 EUR

Žaidimas „Dvynių laimė“ („Twin Happiness“) yra 5 būgnų lošimo automatas su 243 būdais laimėti. Lošimas, turi šias funkcijas: „Laukinis“ („Wild“) pasikeitimai ir „Dvynių Būgno“ („Twin Reel“) funkciją, kurios metu kiekvienas sukimas turi dar didesnius šansus laimėti daugiau.• Lošimas lošiamas su 243 būdais laimėti, 1-10 lygiuose (25 žetonai viename lygyje) ir skirtingomis žetonų vertėmis.

• Lošimas neturi statymo linijų.

• Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.

• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.

• **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.

• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas 1024 statymo būdu, iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės.

• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.

• Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio ir tokio skaičiaus, kiek kartų tas simbolis pasirodo būgnuose.

• Galutinis laimėjimas pinigais yra lygus galutiniam laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.

• Sutampantys simboliai bet kurioje pozicijoje trijuose ar daugiau šalia esančiuose būgnuose, pradedant iš kairiausio būgno iki dešiniausio būgno, yra laiminti kombinacija.

• Išmokama tik ilgiausia sutampanti simbolių kombinacija.

• Daugiau laiminčių būdų sukuriama, kai papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose ir taip sukuria ilgiausią laimintį statymo būdą.

• Vienkartiniai laimėjimai nuo skirtingų simbolių yra sudedami.
• Visi laimėjimai išmokami tik laimėjusių simbolių kombinacijose.
• Galutiniam simbolio laimėjimui apskaičiuoti, reikia padauginti sutampančių simbolių, atsirandančių viename būgne, skaičių iš sutampančių simbolių kitame būgne skaičiaus pagal ilgiausią laimėjusią kombinaciją. Padauginti rezultatą iš žetonų laimėjimo pagal ilgiausią laimėjusią kombinaciją pagal laimėjimų lentelę. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas sudėjus kiekvieno simbolio laimėjimus.

448.4 „Laukinis“ („Wild“)

• „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
• „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.

448.5 „Dvynių Būgno“ („Twin Reel“) funkcija

• Kiekvienas sukimas prasideda su identiškais, šalia esančiais būgnais dvyniais, kurie yra susijungę. Sukimo metu dvynys būgnas gali išsiplėsti ir patapti trigubu, keturgubu ar net penkiagubu būgnu.
• Kiekvieno sukimo pradžioje, identiškai būgnai dvyniai gali atsirasti vienas šalia kito bet kuriame iš 5 būgnų.
• Būgnų, kurie būna susijungę, skaičius yra atsitiktinis ir atsiranda nepriklausomai kiekvieno sukimo metu.

448.6 Pavyzdys, kaip laimėti pirmame lygyje

• 3 sutampantys „BAR“ simboliai, atsiradę greta esančiuose būgnuose, pradedant iš kairės pusės, suteikia 15 žetonų. Šis skaičius yra padauginamas iš 2 (nes trečiame būgne yra du „BAR“ 2 x 15 = 30 žetonų.



448.7 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.

	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius. Spausti centrinį mygtuką, norint sugrįžti į žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

448.8 Grąža žaidėjui

• Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,55%.

448.9 Laimėjimų lentelė



449 Žaidimas „Laukiniai pasauliai“ („Wild Worlds“)

449.1 Mažiausias statymas: 0,20 EUR

449.2 Didžiausias statymas: 400,00 EUR

449.3 Didžiausias laimėjimas: 100000,00 EUR

Žaidimas „Laukiniai pasauliai“ („Wild Worlds“) yra 5 būgnų, 5 eilių „Griūties“ („Avalanche“) lošimo automatas, turintis šias funkcijas: „Herojiški Laukiniai“ („Hero Wilds“), atsitiktinė „Sunaikinti“ („Destroy“) funkcija ir „Papildomi sukimai“ („Free Spins“), turintys savo pačių „Laukinis“ („Wild“) funkcijas.

• Lošimas lošiamas 1-10 statymo lygiuose (20 žetonų viename lygyje) ir skirtingomis žetonųvertėmis.

• Statymo lygis nustatomas **LEVEL / LYGIS** pasirinkimo laukelyje.
• Žetonų vertė nustatoma **COIN VALUE / ŽETONŲ VERTE** pasirinkimo laukelyje.
• **COINS / ŽETONAI** rodo žetonų, kuriuos žaidėjas gali statyti, skaičių.
• **DIDŽIAUSIAS STATYMAS (MAX BET)** yra lošiamas 1024 statymo būdu, iš didžiausio statymo lygio ir nustatytos žetonų vertės. Mygtukas „MAX BET“ turi būti paspaudžiamus du kartus, kai norima atlikti sukimą su pasirinktu statymo lygiu.
• Laimėjimų kombinacijos ir išmokėjimai atliekami pagal laimėjimų lentelę.
• Simbolio laimėjimas žetonais yra lygus vertei, rodomai laimėjimų lentelėje, padaugintai iš statymo lygio. Šis skaičius taip pat dauginamas iš bet kokio pritaikomo dauginamojo.
• Galutinis laimėjimas pinigais yra lygus galutiniam laimėjimui žetonais padaugintam iš žetonų vertės.
• Išmokamas tik didžiausias laimėjimas vieno laiminčio mačo metu.
• Sutampantys bent 3 simboliai bet kur horizontalioje ar vertikalioje linijoje, atsirandantys bet kur būgnuose, yra laiminti kombinacija.
• Daugiau laimėjimų būdų sukuriama, kai papildomi sutampantys simboliai atsiranda tuose pačiuose būgnuose ir taip sukuria ilgiausią laimintį statymo būdą.
• Vienkartiniai laimėjimai nuo skirtingų mačų yra sudedami.
• Funkcijos laimėjimai yra sudedami prie bet kurio mačo laimėjimų.

449.4 „Laimėjimo mačai“ („Win Matches“)

• Bet kuri horizontali ar vertikali linija su 3 ar daugiau tais pačiais simboliais yra laimintis mačas.
• Viena eilė ar stulpelis gali turėti daugiau nei vieną laimėjimą.
• Laimėjimai gali persidengti toje pačioje eilėje ar būgne.

449.5 „Griūties“ („Avalanche“) funkcija

• Vietoj to, kad išsisuktų, simboliai sukrenta į būgnus.
• Laimintis mačas pradeda Griūties funkciją.
• Laimėjimų kombinacijų simboliai sprogsta ir išnyksta, taip palikdami vietos antrajai griūčiai su didesnių laimėjimų tikimybe.
• Griūties funkcija tęsiasi tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.

449.6 „Herojiški Laukiniai“ („Hero Wilds“)

• Kai visi herojų simboliai laimėjime kombinacijoje būna sunaikinami, likę tokio tipo simboliai būgnuose pavirs „Laukinis“ simboliais. Taip nutinka prieš prasidedant kitai Griūčiai ir tęsiai iki tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų Herojų simboliuose.
• Visi Herojų simboliai yra vidutinių laimėjimų simboliai („Medium win symbols“).
• „Laukinis“ simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“).
• „Laukinis“ simboliai pakeis kitus simbolius tam, kad būtų laimimas didžiausias laimėjimas pagal laimėjimų lentelę.
• Jei 3 ar daugiau „Laukinis“ simboliai yra šalia vertikaliai ar horizontaliai, jie apdovanojami pavieniu laimėjimu kartu su kitais simboliais, esančiais iš kitų pusių.
• „Herojiški Laukiniai“ funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindinio žaidimo, tiek Papildomų sukimų metu.

449.7 „Sunaikinti“ („Destroy“) funkcija

• Ši funkcija atsitiktinai aktyvuojama tuo atveju, kai nieko nėra laimima pagrindiniame žaidime.
• Šios funkcijos metu, tik vienos spalvos simboliai lieka būgnuose, visi kiti yra sunaikinami. Nauji simboliai sukrinta į būgnus kitos Griūties metu.
• „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai negali būti sunaikinti.

449.8 „Papildomi sukimai“ („Free Spins“)

• 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsirandantys bet kur būgnuose pagrindinio žaidimo metu, aktyvuoja 8 papildomus sukimus.
• Papildomi sukimai yra lošiami tuo pačiu statymo lygiu ir ta pačia žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris aktyvavo šią funkciją.
• Papildomų sukimų pabaigoje, žaidimas sugrįžta į tą sukimą, kuris aktyvavo šią funkciją.
• Galutinis laimėjimas įskaito bet kokius laimėjimus nuo papildomų sukimų ir laimėjimus nuo to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomų sukimų metu lošime yra Herojai ir Monstrai.
• Herojai atakuoja Monstrus.
• Bet kokie papildomų sukimų laimėjimų rezultatai yra tokie: 1. Žala yra padaryta vienam ar keliems kapitonams arba, jei jie jau sunaikinti, - vienai ar kelioms Boso silpnosioms vietoms. 2. Įkraunamas specialus herojaus matuoklis, kuris (kai bus pilnai užpildytas) padarys žalą Monstrams.
• Egzistuoja 3 papildomų sukimų pasauliai, kur kiekvienas iš jų turi savo funkcijas: Tamsus Miškas („Išsiplėčiantys Laukiniai“), Ledo Pasaulis („Sunkūs Laukiniai“), Ugnies Žemės („Atsitiktiniai Laukiniai“). Papildomų sukimų pradžioje, lošėjas suka ratą, kad sužinotų, į kurį papildomų sukimų pasaulį jis pateks.
• Jei atsiranda interneto ryšio trikdžių ir lošėjas neatliko pasirinkimo, papildomų sukimų pasaulis bus parinktas automatiškai.
• Kad būtų aktyvuota papildomų sukimų funkcija, Herojai turi sunaikinti bet kurį Kapitoną ar bet kurią Boso silpnąją vietą (žiūrėti „Monstrai“ sekciją). Atitinkama funkcija suteikiama po kitos Griūties, prieš apskaičiuojant bet kokius laimėjimus ir tik papildomų sukimų metu, kur buvo aktyvuota ta funkcija.
• Simbolių spalvos būgnuose atspindi atitinkamą papildomų sukimų pasaulį: mėlyna spalva ledo pasauliui, raudona ugnies žemės pasauliui, žalia tamsaus miško pasauliui.
• Įmanoma laimėti papildomus 8 sukimus. Tam, kad tai įvyktų, lošėjas turi sunaikinti Bosą (žiūrėti „Monstrai“ sekciją).

449.9 „Sunkūs Laukiniai“ („Heavy Wilds“)

• Sulipę 2 „Sunkūs Laukiniai“ simboliai atsitiktinai atsiranda bet kur būgnuose po kitos Griūties.
• Šie simboliai negali atsirasti žemiau nei 4 eilę.
• Šie simboliai gali atsirasti vieni ant kitų. Tokiu atveju tik 1 toks simbolis atsiras būgnuose.
• Jei šie simboliai atsiranda laimėjimą sudarančioje kombinancijoje, jie nėra sunaikinami ir išlieka būgnuose kitos Griūties metu.
• Šie simboliai sprogsta, kai pasiekia 5 eilę. Jei jie užims laiminčią kombinaciją, jie ją užbaigs ir tik tada bus sunaikinti. Jei jie nesudarys laiminčios kombinacija, jie išnyks kartu su nauja griūtimi.

449.10 „Atsitiktiniai Laukiniai“ („Random Wilds“)

• Nuo 2 iki 4 atsitiktinių Laukinių simbolių atsitiktinai atsiranda bet kur būgnuose.
• Jei šie simboliai užbaigs laimėjimą situaciją, tai jie susprogs kartu su kitais simboliais. Nauji simboliai, kurie nusileis į jų vietą, pavirs Laukiniais simboliais.
• Jei šie simboliai neužbaigs laimėjimo situacijos, bet bus laimėjimas kituose simboliuose, šie simboliai išliks būgnuose kitos griūties metu.
• Šie simboliai gali atsirasti viršuje ant kitų „Laukinis“ simbolių.

449.11 „Išsiplečiantys Laukiniai“ („Spreading Wilds“)

• Šis simbolis atsiranda bet kur būgnuose.
• Jei šis simbolis užbaigia laimėjimą situaciją, jis sprogsta kartu su kitais simboliais.
• Nauji simboliai tuomet atsiranda lygiagrečiose pozicijose kur prieš tai sprogo šie simboliai. Kiekvienas toks simbolis gali sugeneruoti iki 2 tokių pačių simbolių atsiradimą.
• Jei šie simboliai neužbaigs laimėjimo situacijos, jie liks būgnuose kitos griūties metu.
• Šie simboliai gali atsirasti viršuje ant kitų „Laukinis“ simbolių.

449.12 „Monstrai“ („Monsters“)

• Yra du monstru tipai žaidime: 3 kapitonai ir bosas.
• Kiekvienas iš kapitonų turi 15 gyvybės taškų.
• Kai Monstras turi 0 gyvybės taškų, jis yra sunaikinamas.
• Monstrai, kurie yra dalinai pažeidžiami, neatsistato tarp papildomų sukimų.

• **Kapitonai**
• Kiekvienam sunaikintam kapitonui, egzistuojančiam papildomų sukimų pasauliui aktyvuojama papildomų sukimų funkcija.
• Jei sunaikinami keli kapitonai tuo pačiu metu, tai ši funkcija aktyvuojama atitinkamą kartų skaičių.
• Ši funkcija aktyvuojama po griūties, prieš apskaičiuojant laimėjimus.

• **Bosas**
• Bosas turi 105 gyvybės taškus.
• Jis gali būti pažeistas tik tuo atveju, kai būna sunaikinti visi kapitonai.
• Bosas turi 5 silpnas vietas; 2 iš jų yra vertos 15 ir 3 iš jų – 25 gyvybės taškų.
• Kai puolamas bosas, herojai stengiasi atakuoti skirtingas silpnas vietas.
• Jei bosas sunaikinamas, egzistuojanti griūtis tęsis iki tol, kol nebus naujų laimėjimų ir lošėjas tada bus perkeltas į kitą papildomų sukimų pasaulį, nepaisant to, kiek papildomų sukimų dar buvo likę. Naujame pasaulyje lošėjas gaus 8 papildomus sukimus ir naują kiekį monstrų.
• Jei bosas yra sunaikinamas ir naujame pasaulyje, lošėjas tuomet perkeliamas į kitą papildomų sukimų pasaulį.
• Pasauliai keičiasi pasikeisdami (pavyzdžiui, pirmas buvo ledo pasaulis, po to ugnies žeme ir po to tamsus miškas). Tas pats pasaulis gali būti aktyvuotas du kartus, jei lošėjas nugalėjo bosą prieš tai buvusiuose dviejuose pasauliuose. Taip tęsiasi iki tol, kol bosas yra nugalimas naujame pasaulyje.

449.13 „Herojų Atakos“ („Hero Attacks“)

• Kiekvienas iš herojų turi atitinkamą žemą ir vidutinį laimėjimų simbolį, kuris bus naudojamas aktyvuoti jų herojų atakai ir pakrauti jų herojų metrus.
• Kiekvienas herojus atlieka atsitiktinę ir individualią herojaus ataką prieš monstrą po kiekvieno laimėjimo apskaičiavimo. Monstrui padaryta žala yra lygi galutiniai sumai laimėjimų pagal žemą ar vidutinį laimėjimų simbolius.
• Laimėjimas ant 3, 4 ir 5 simbolių turi atitinkamai 1, 3 ir 3 žalos taškus.
• Laimėjimai, kuriuose yra „Laukinis“ simbolių, skaičiuojasi jų pilnu ilgiu, įskaitant „Laukinis“ simbolius.
• Laimėjimai, kuriuos sudaro tik Karūnos arba Laukiniai simboliai, neturi jokios įtakos žalai.
• Žalos taškai negali būti padalinti, tad jei herojus paveikia 3 žalos taškus monstrui su 2 gyvybės taškais, likęs vienas taškas neturi jokios įtakos.

449.14 „Herojaus Metrai“ („Hero Meters“)

• Yra trys specialus herojaus metrai, po vieną kiekvienam herojui.
• 3 kaltinimai yra reikalaujami norint užpildyti kiekvieno herojaus metrą.
• Laimėjimas ant herojaus simbolio ne tik padarys žalos monstrams, tačiau ir padidins atitinkamo herojaus metrą.
• Kiekviena laiminti kombinacija ant žemo ar vidutinio simbolio suteiks atitinkamam herojaus metrui padidėjimą per vieną stulpelį.
• Jei po visų įprastų atakų Herojaus stulpelis yra pilnas, speciali herojaus ataka bus aktyvuota.
• Kai aktyvuota speciali herojaus ataka, atitinkamas herojaus metras grįš į pradinę padėtį. Visi likusieji kaltinimai po herojaus metro užpildymo bus prarasti.
• Herojaus metrai negrįžta į pradinę padėtį tarp papildomų sukimų, bet grįžtą į pradinę padėtį keliaujant tarp skirtingų papildomų sukimų pasaulių.

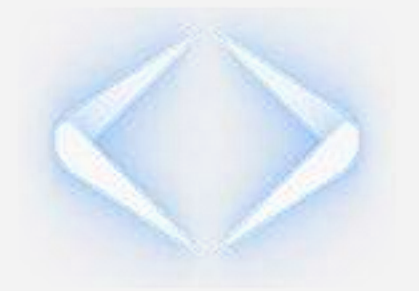
449.15 „Herojaus specialios atakos“ („Hero Special Attacks“)

• Mėlyna herojaus speciali ataka suteikia 1 pažeidimo tašką visiems monstrams.
• Rožinė herojaus speciali ataka suteikia 1 pažeidimo tašką 4 kartus atsitiktinai parinktiems monstrams (taip pat gali suteikti 4 pažeidimo taškus vienam monstrui).
• Žalia herojaus speciali ataka suteikia 4 pažeidimo taškus vienam atsitiktinai parinktam monstrui.

449.16 Žaidimo funkcijos ir simboliai

Lentelė žemiau nurodo skirtingus mygtukus, esančius žaidime, bei paaiškina jų funkcijas.

Mygtukas	Funkcija
	Spausti, norint pradėti sukimą su nustatytu statymo lygiu ir žetonų verte (taip pat galima spausti tarpo klavišą).
	Spausti, norint atidaryti žaidimo nustatymų meniu ir pasirinkti nustatymus.

	Spausti, norint užtildyti žaidimo garsus, arba nustatyti garsumo lygį.
	Spausti, norint atidaryti žaidimo taisykles.
	Spausti rodykles į kairę arba į dešinę, norint peržiūrėti laimėjimų lentelės puslapius.
	Spausti, norint grįžti į pagrindinį žaidimą.
	Spausti, norint peržiūrėti laimėjimų lentelę.

449.17. Grąža žaidėjui

- Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,47%.

449.18. Laimėjimų lentelė



450. Žaidimas „Bananų rokas“ („Banana Rock“) – 5 būgnų lošimas.

Pagrindinis atlikėjas – „Rock ‘N’ Roll“ „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti bet kuriame būgne. Jei du ar daugiau „Rock ‘N’ Roll“ „Laukinis“ simboliai pasirodo būgnuose, tuomet aktyvuojamas „Rock ‘N’ Rollin“ persukimo (Re-Spin) režimas. Jei visi „Rock ‘N’ Roll“ „Laukinis“ simboliai atidengiami iškart, tuomet lošėjas apdovanojamas papildomu sukimu.

Būgnams atsivertus, dešiniausias „Rock ‘N’ Roll“ „Laukinis“ simbolis juda skersai būgnų iki kairiausio „Rock ‘N’ Roll“ „Laukinis“ simbolio ir susijungia su kitais „Rock ‘N’ Roll“ „Laukinis“ simboliais (judėdamas tiek horizontaliai, tiek vertikaliai) palikdamas „Laukinis“ simbolių juostą ir padarydamas ją iš įprastų simbolių. Taip sukuriamos laimėjimo kombinacijos ir galimybė sukurti vien tik „Laukinis“ simbolių liniją.

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis gali pasirodyti pirmame ir penktame būgne. Išsukus du „Išsklaidyti“ simbolius aktyvuojamas papildomų sukimų režimas, kuris užtikrina laimėjimą. Kai visi papildomi sukimai yra baigti, atliekamas pakartotinas sukimas („Encore Spin“).

Papildomi sukimai prasideda su 10 papildomų sukimų. Papildomi sukimai gali būti laimimi, kai būgnuose atsiranda „Išsklaidyti“ simbolis. Kiekvienas naujai atsiradęs „Išsklaidyti“ simbolis suteikia 1 papildomą sukimą. „Rock ‘N’ Roll“ persukimo („Re-Spin“) funkcija gali būti aktyvuota žaidžiant papildomus sukimus. Persukimo („Re-Spin“) funkcija yra tai, kad jie neprisiskaičiuoja prie panaudotų papildomų sukimų skaičiaus.

Atlikdamas papildomus sukimus, lošėjas gali rinkti atskirus grupės narių simbolius, gaudamas tokį patį simbolį per visą lošimų automato būgno ilgį. Kiekvienas grupės narys turi savo matuoklį, kuris įsijungia kiekvienai kolekcijai. Kiekviena kolekcija prideda papildomą daugiklį prie visų tolesnių laimėjimų, kuriuose yra būtent tas grupės narys. Pirma kolekcija prasideda su daugikliu x2, o kiekviena tolesnė kolekcija prideda +1 daugiklį. Didžiausias daugiklis, kurį galima gauti bet kuriam grupės nariui yra x5.

Pasibaigus papildomiems sukimams, lošimas pereina į pakartotiną sukimą („Encore Spin“). Pakartotinas sukimas turi garantuotą laimėjimą („guaranteed Win Spin“), kuriame yra grupės narių simboliai. „Rock ‘N’ Rollin“ persukimas („Re-Spin“) nėra gaunamas per pakartotiną sukimą („Encore Spin“). Daugiklis, uždirbtas papildomų sukimų metu, naudojamas bet kuriems laimėjimams pakartotinų sukimų metu („Encore Spin“). Didžiausias galimas daugiklis yra x25.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 250000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,60%.

450.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	40	-	-
HP5	40	10	5
HP4	20	5	2.5

HP3	16	4	2
HP2	12	3	1.5
HP1	8	2	1
LP4	4	1	0.5
LP3	4	1	0.5
LP2	4	1	0.5
LP1	4	1	0.5

450.2 Simboliai

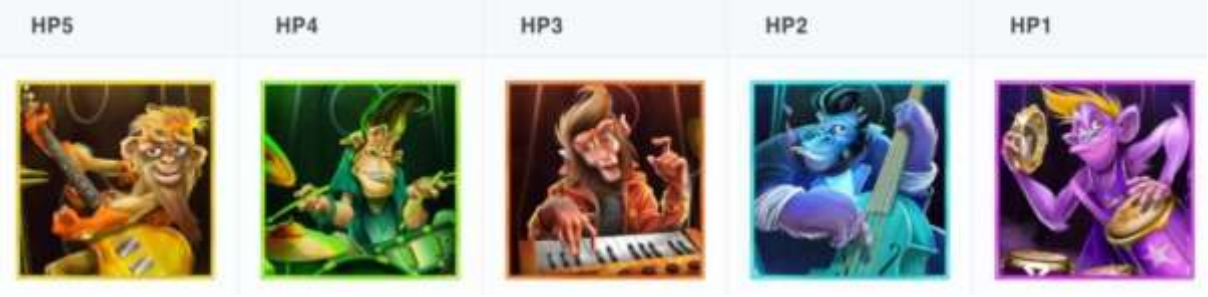
„Išsklaidyti“ („Scatter“):



„Laukinis“ („Wild“):



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



451. Žaidimas „Karališkas mūšis“ („Battle Royal“) – 5 būgnų su 20 statymų linijomis lošimas, turintis šias funkcijas: „Karališkųjų eilių“ („Royal Flushes“), papildomų sukimų („Free Spins“) su papildomais „Laukinis“ („Wild“) simboliais ir papildoma galimybe rinktis funkciją („Pick Feature“).

„Karališkajame mūšyje“ rasite: karaliaus Henrio aštuntojo „Laukinį“ simbolį, giminės skydo simbolį, kuris yra „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis, 6-ias karaliaus Henrio nešlovingas žmonas kaip didelės vertės simbolius ir klasikines kortų kombinacijas kaip mažos vertės simbolius.

„Karališkosios eilės“ funkcija gali būti aktyvuota atsitiktinai pagrindiniame žaidime, ji paverčia visus mažos vertės simbolius į tokį patį simbolį.

Pasirinkimo galimybė yra aktyvuojama, jeigu „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis pasirodo kartu ant pirmojo ir paskutiniojo būgnų. Žaidėjui siūloma pasirinkti vieną iš laimingųjų „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių ir sužinoti, kuria galimybe jie bus apdovanoti – papildomais sukimais („Free Spins“) ar „Tegyvuoja karalius“ („Long Live the King“).

Papildomų sukimų metu viską „Valdys galvos“, nes žaidėjas turės pasirinkti, kuri iš Henrio žmonų išgyvens giljotiną. Su kiekvienu sukimu viena iš giljotinų būgnuose nukris. Jei vienos iš žmonų simbolis matomas pilnai arba tik jo viršutinė kūno dalis, tuomet šiame sukime figūra netenka galvos ir tampa „Laukinis“ („Wild“) simboliu likusiems papildomiems sukimams. Jeigu simbolyje matoma tik apatinė kūno dalis, tuomet simbolis netinka galvos nukirtimui ir tampa „Laukinis“ („Wild“) simboliu. Papildomi sukimai tęsis tol, kol gyvas lieka tik vienos žmonos simbolis. Jeigu žaidėjo pasirinkta žmona išgyvena, žaidėjas gauna momentinį prizą.

Papildomų sukimų pabaigoje išlikusios žmonos likimą nulemia giljotinų būgnas. Žaidėjas turi pasirinkti giljotinos būgną žmonai ir tuomet viena giljotina kris. Jeigu tai būgnas, kuriame yra žmona, jai yra nukertama galva ir aktyvuojamas „Tegyvuoja karalius“ pasirinkimo laimėjimas. Jei giljotina nukrenta ant kito būgno, tuomet žmona išgyvena ir žaidėjas grąžinamas į pagrindinį žaidimą.

„Tegyvuoja karalius“ premijos funkcijos metu žaidėjas turi padėti karaliui Henriui surinkti grobį ir pabėgti iš požeminio kalėjimo, kuriame vaidenasi. Žaidėjas renkasi skrynias, kad gautų momentinius prizus. Po kiekvieno pasirinkimo virš vienos iš eilių su lobiais praslinks vienos iš Henrio žmonų vaiduoklis . Jei Henris pasitaiko vaiduoklio kelyje, jis miršta ir papildomo laimėjimo galimybė baigiasi. Viena iš skrynių turi raktą. Kai žaidėjas gauna raktą, jis gali rinktis arba pabėgti iš požeminio kalėjimo ir gauti nežinomą daugiklį savo bendram laimėjimui arba toliau rizikuoti ir atidarinėti skrynias siekiant surinkti dar daugiau momentinių prizų. Jeigu Henris vis tik yra pagaunamas vaiduoklio, visa surinkta suma yra išmokama. Daugiklis skaičiuojamas tik tada, jei žaidėjas pasirenka pabėgti. Jei žaidėjas patenka į premijinį lygį iš papildomų sukimų, daugiklis yra pritaikomas bendrai laimėtai sumai iš papildomų sukimų pridedant laimėjimą premijiniame lygyje.

Optimali žaidimo strategija, kai „Tegyvuoja karalius“ premijinis lygis yra aktyvuojama iš papildomų sukimų, yra pabėgti vos tik randamas karalius. Jei „Tegyvuoja karalius“ opcija aktyvuojama iš pagrindinio žaidimo, tuomet optimali strategija yra palikti šį lygį surinkus 4-ias skrynias.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,34%.

451.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	30	10	2
HP6	30	10	2
HP5	25	7.5	2
HP4	25	7.5	2
HP3	20	5	1
HP2	20	5	1
HP1	15	5	0.5
LP4	3	0.5	0.25
LP3	2.5	0.5	0.25
LP2	2	0.5	0.25
LP1	1.5	0.5	0.25

451.2 Simboliai

„Išsklaidyti“ („Scatter“):



„Laukinis“ („Wild“):



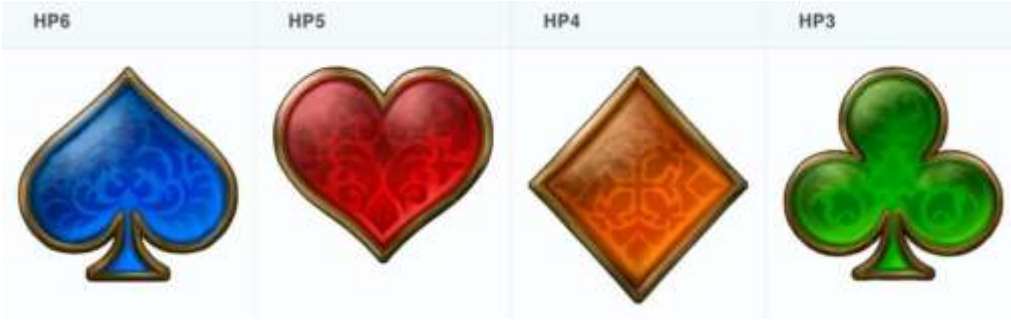
Didelės vertės simboliai (HP):



Didelės vertės simboliai (HP) paversti „Laukiniais“ („Wilds“) simboliai papildomų sukimų metu:



Mažos vertės simboliai (LP):



452. Žaidimas „Blackjack MH“ („Blackjack MH“)
– kitaip dar žinomas kaip „Dvidešimt vienas“ arba „Akis“ kortų lošimas, kuriame lošėjo tikslas yra gauti tokią kortų kombinaciją, kad jų suma būtų arčiau dvidešimt vieno nei dalintojo. Jei žaidėjo kombinacija viršija dvidešimt vieną, žaidimas yra pralaimimas. Jei dalintojo kortų kombinacijos suma viršija dvidešimt vieną, tuomet laimi žaidėjas.

452.1 Siekiant apskaičiuoti turimų kortų vertę, jos yra susumuojamos laikantis šių taisyklių:
- Kortų nuo 2 iki 10 vertė yra tokia, kokia yra ant jų parašyto skaičiaus vertė.
- Valetas, dama ir karalius yra verti 10.
- Tūzas yra vertas 1 arba 11, priklausomai nuo to, kuris variantas yra tinkamesnis.
- Kortų rūšis neturi jokio skirtumo. Galima žaisti nuo 1 iki 3 partijų vienu metu.

452.2 Standartinis („Las Vegaso bulvaro“) „Dvidešimt vienas“
- Kortos yra permaišomos po kiekvieno žaidimo.
- Dalintojas renka kortas tol, kol surenka mažiausiai 17.
- Padalinti savo kortas į dvi krūveles galima tik vieną kartą.
- Jei, padalinus kortas, vienoje iš krūvų yra tūzas, jai galima gauti tik vieną papildomą kortą.
- Jei padalinta krūva surenka 21, tuomet skaitoma kad ji turi 21, o ne „Akį“ („blackjack“).
- Galima žaisti su 6 kortų krūvomis.
- Negalima dvigubinti statymų po krūvų padalinimo.
- Galima dvigubai sumažinti statymą, jei turi 2 kortas.
- Už „Akį“ mokama santykiu 3:2.

Mažiausia statymo suma 1,00 EUR, didžiausia – 300,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 750,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 99,54%.

453 Žaidimas „Pinigų chuliganas“ („Cash Vandal“) – 4 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 fiksuotų statymo linijų. Žaidimas vyksta trijuose skirtinguose miestuose: Paryžiuje, Londone ir Berlyne.

Žaidimas turi „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį, kuris gali atsirasti bet kuriame būgne. Jeigu auksinė purškiamų dažų skardinė („Išsklaidyti“ / „Scatter“ simbolis) atsiranda 4-ame būgne ir daugiau nei viename iš kitų būgnų neatsiranda kita skardinė, tuomet persukimo („re-spin“) funkcija yra aktyvuojama. Jei auksinė dažų skardinė atsiranda 4-ame būgne ir viena dažų skardinė atsiverčia ant bet kurio kito būgno, tuomet miesto žaidimo galimybė yra aktyvuojama. Jei auksinė dažų skardinė atsiranda 4-ame būgne ir 2 arba 3 dažų skardinės atsiranda bet kuriuose kituose būgnuose, tuomet yra aktyvuojama papildomų sukimų („Free Spins“)

funkcija.

Kai yra aktyvuojamas persukimas („Re-Spin“), 4-as būgnas nėra persukamas, o persisuka 1-mas, 2-as ir 3-čias būgnai. Miesto žaidimo galimybė ir papildomi sukimai gali būti aktyvuojami persukimo metu, jeigu papildoma dažų skardinė atsiverčia 1-ame, 2-ame arba 3-iame būgne.

Kai aktyvuojama „Miesto žaidimo“ galimybė, 4-am būgnui skiriamas 1 papildomas sukimas ir „Sulipę Laukiniai“ („Stacked Wilds“) bei papildomas būgno keitiklis. Kiekviename iš miestų yra skirtingi būgno keitikliai. Papildoma miesto galimybė arba papildomi sukimai negali būti aktyvuojami iš miesto žaidimo.

Jeigu yra aktyvuotas Paryžius, tuomet būgnų keitiklis sinchronizuoja 1 ir 2 būgnus. Tai suformuoja didžiulį 2x2 simbolį, besitęsiantį per 1-mą ir 2-ą būgnus.

Jei yra aktyvuotas Londonas, tuomet būgnų keitiklis prideda nuo 1 iki 9 „Mistiškų“ („Mystery“) simbolių 1-ame, 2-ame ir 3-iame būgnuose. Kai būgnai nustoja suktis, tuomet „Mistiškas“ simbolis yra atidengiamas.

Jei yra aktyvuotas Berlynas, tuomet būgnų keitiklis prideda 2 arba 3 „Laukinius“ („Wilds“) simbolius ant 1-mo, 2-o arba 3-čio būgno.

Jei auksinė dažų skardinė atsiverčia ant 4-o būgno ir be to 2 arba 3 dažų skardinės atsiverčia ant bet kurio iš kitų būgnų, tuomet žaidėjas atitinkamai yra apdovanojamas 5-iais arba 10-imt papildomų sukimų. Kiekvienas papildomas sukimas sukuria „Sulipusius Laukinius“ („Stacked Wilds“) ant 4-o būgno. Kiekvieno tokio ypatingo žaidimo pradžioje yra pasirenkamas norimas miestas ir būgnų keitiklis tol, kol vyks papildomi sukimai. Kiekvieno papildomo sukimo metu egzistuoja „Miesto žaidimo“ galimybė. Papildomi sukimai gali būti aktyvuojami neribotą kartų kiekį su 2-iem arba 3-imis „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliais, kurie atitinkamai skiria 5 arba 10 papildomų sukimų.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,47%.

453.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X4**	**X3**	**X2**
„Laukinis“ („Wild“)	50	-	-
HP4	10	4	1
HP3	4	2	0.5
HP2	2.5	1	0.5
LP5	1.2	0.5	-
LP4	1.2	0.5	-
LP3	1	0.2	-
LP2	1	0.2	-
LP1	1	0.2	-

453.2. Simboliai

Didelės vertės simboliai (HP) ir Mažos vertės simboliai (LP):

Reel 4 Scatter



Scatter



WIld



HP3



HP2



HP1



LP5



LP4



LP3



LP2



LP 1



453 Žaidimas „Katės ir pinigai“ („Cats and Cash“) – 5 būgnų lošimas, kurio metu lošėjas gali aktyvuoti iki 15 statymo linijų ir statyti iki 5 žetonų vienoje eilutėje. Linijos turi būti aktyvuotos iš eilės (1, 2, 3, 4 ir t.t.).

„Katės ir pinigai“ turi „Laukinis“ („Wild“) simbolį (renginio vedėją), „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį (auksinę žuvelę) ir du premijinius simbolius (premijų ratą ir dovanų dėžutę). „Laukinis“ simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus auksinę žuvelę, premijų ratą ir dovanų dėžutę, kurie padeda sudaryti laiminčias kombinacijas. Laiminga kombinacija, kurioje yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, skiria dvigubas išmokas. 2 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai bet kuriame būgne garantuoja laimėjimą.

Šiame žaidime 3 ar daugiau premijų rato simboliai, esantys bet kurioje žaidimo eilutėje iš kairės į dešinę, aktyvuoja „Laimės rato“ („Wheel of Fortune“) premijinį žaidimą. Bus sukamas „Laimės ratas“ ir dovanojami prizai. Jei laimės ratas sustoja oranžinėje dalyje su žvaigždės simboliu, tuomet yra padovanojamas prizas ir iš naujo sukamas laimės ratas, siekiant laimėti papildomą prizą.

Trys ar daugiau dovanų dėžučių bet kurioje žaidimo linijoje iš kairės į dešinę aktyvuoja „Rinkis dovaną“ (Pick a Gift) žaidimą. „Rinkis dovaną“ premijiniame žaidime žaidėjas turi rinktis vieną iš dovanų dėžučių. Pasirinkus savo dėžutę, pirmiausiai parodomi išmokų dydžiai kitose dėžutėse pasirenkant jas arba nuspaudžiant „Parodyti visas“ („Reveal All“) mygtuką. Tuomet bus atverta žaidėjo pasirinkta dovanų dėžutė ir žaidėjas sužinos, kokią sumą laimėjo.

Mažiausia statymo suma 0,01 EUR, didžiausia – 75,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 86640,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,07%.

453.1 Išmokėjimų lentelė.

Jei mokėjimo eilutė laimi, tuomet laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos toje statymo linijoje. Jei laimingoje kombinacijoje yra „Laukinis“ („Wild“) simoblis, tuomet laimėjimo suma padvigubinama. Premijiniai simboliai neduoda jokių laimėjimų.

„Laimės rato“ premijiniame žaidime išmokos yra dauginamos nuo 20 iki 5000, priklausomai nuo statymo.

„Rinkis dovaną“ premijiniame žaidime išmokos yra dauginamos nuo 5 iki 2000, priklausomai nuo statymo.

Simbolis	5 būgnai	4 būgnai	3 būgnai	2 būgnai
„Išsklaidyti“ („Scatter“) (išmoka bet kur)	400	20	5	2
Premija (Ratas)	-	-	-	-
Premija (Dovana)	-	-	-	-
„Laukinis“ („Wild“)	10000	1000	100	10
Didelės vertės (High 3)	2500	250	50	5
Didelės vertės (High 2)	1000	100	20	2

Didelės vertės (High 1)	500	50	10	-
Mažos vertės (Low 4)	125	25	5	-
Mažos vertės (Low 3)	125	25	5	-
Mažos vertės (Low 2)	75	15	5	-
Mažos vertės (Low 1)	75	15	5	-

453.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“) simbolis:



„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:



Premijų simboliai:





Didelės vertės simboliai (HP):

HP3	HP2	HP1
Gold Bars	Necklace	Cash
		

Mažos vertės simboliai (LP):

LP4	LP3	LP2	LP1
Green	Blue	Pink	Yellow
			

454 Žaidimas „Kontaktas“ („Contact“) – 5 būgnų, 7 eilių lošimas, kurio metu krenta žemyn stačiakampiu ir formuoja laimėtas kombinacijas. Laimėjimas pasiekiamas tuomet, kai surenkami 5 ar daugiau sutampantys simboliai. Jie turi liestis vienas su kitu horizontaliai arba vertikaliai ir greta. Kiekvienas simbolis turi savo vertę ir visa vieno žaidimo laimėjimo vertė yra nustatoma taip: imamas sutampančių simbolių skaičius ir jis dauginamas iš kiekvieno iš simbolių vertės.

Per vieną žaidimą sutampančių simbolių grupės nebus pašalinamos. Atvirkščiai, nieko nelaimėję simboliai bus pašalinami, o laimintys simboliai nusileis žemyn ir bus įšaldyti, tuomet nauji simboliai iš viršaus užpildys būgnus. Šie naujieji simboliai gali susijungti su jau egzistuojančiais laimėtais simboliais ir gali padidinti laimėtas kombinacijas arba suformuoti visiškai naujas laimėtas kombinacijas. Žaidimo būgnai pildomi tol, kol atsiranda naujų laimėtų kombinacijų.

Per pagrindinį žaidimą, užpildant 2-ą, 4-ą arba 6-ą, eilę laimėjusiomis kombinacijomis, žaidėjo laimėjimas atitinkamai padauginamas iš x2, x3 arba x4. Apdovanojama tik didžiausiu pasiektu daugikliu. Jei žaidėjas pasiekia viršutinę eilę su savo laimėjusia kombinacija, aktyvuojamas „Premijinis žaidimas“ („Bonus Round“). Jei žaidėjas užpildo visus būgnus su laimėjusiais simboliais, aktyvuojamas „Ypatingas premijinis žaidimas“. „Premijinis žaidimas“ („Bonus Round“) ir „Ypatingas premijinis žaidimas“ („Super Bonus Round) gali būti aktyvuoti tik pagrindiniame žaidime.

Žaidėjai pradeda kiekvieną „Premijinį žaidimą“ su 3-mis papildomais sukimais, o kiekvieną „Ypatingą premijinį žaidimą“ – su 6-iais papildomais sukimais. Laimėjusios kombinacijos pasilieka aikštelėje per visus sukimus tiek „Premijiniame žaidime“, tiek „Ypatingame premijiniame žaidime“. Tai reiškia, jog laimėjimas gali didėti per visą „Premijinį žaidimą“ ir „Ypatingą premijinį žaidimą“.

Per „Premijinį žaidimą“, užpildant 2, 3, 5 arba 6 eiles laimėjusiais simboliais, iš pradžių apdovanojama atitinkamai daugikliu x2, x3, x4 arba x5. Užpildant eiles 1, 4 ar 7 su laimėjusiomis kombinacijomis, apdovanojama viena iš trijų „Specialiųjų funkcijų“ („Special Features“), kurios bus pritaikytos po kiekvieno papildomo sukimo. „Blokų naikintojas“ („Block Destroyer“) sunaikina vieną iš daugiklio blokų, leisdamas kitam daugiklio blokui leistis žemyn ir papildomam daugiklio blokui nukristi ant viršaus, taip sudarant galimybę padidinti daugiklį. „Simbolių pagerinimas“ („Symbol Upgrade“) pagerina vieną iš laimėjusių kombinacijų būgnuose su sekančiu geresniu simboliu. „Papildomas sukimas“ apdovanoja 1-nu papildomu sukimu.

Per „Ypatingą premijinį žaidimą“ bet kuri eilė, užpildyta laimėjusiomis kombinacijomis, apdovanojama bendru laimėjimo daugikliu ir „Specialiąja savybe“. „Specialiosios savybės“ žaidžiant „Ypatingą premijinį žaidimą“ yra galingesnės nei žaidžiant „Premijinį žaidimą“. „Blokų naikintojas“ sunaikina 3 daugiklio blokus, leisdamas naujiems daugiklio blokams leistis žemyn ir papildomiems daugiklių blokams nukristi ant viršaus, taip sudarant galimybes padidinti daugiklius. „Simbolių pagerinimas“ pagerina visas laimėjusias kombinacijas būgnuose su sekančiais geresniais simboliais. „Papildomame sukime“ yra galimybė laimėti iki x30 laimėjimo daugiklį. Bendras laimėjimas yra skaičiuojamas pasibaigus „Premijiniam žaidimui“ arba „Ypatingam premijiniam žaidimui“. Jei būgnai yra pripildomi laimėjusiais simboliais dar iki tol, kol visi papildomai sukimai yra išnaudoti, žaidėjas yra apdovanojamas x25 daugikliu už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą. Įmanoma laimėti x1517.5 daugiklį statomai sumai.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 151750,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,55%.

454.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

HP4	HP3	HP2	HP1	LP5	LP4	LP3	LP2	LP1
1,5	0,75	0,6	0,5	0,15	0,1	0,1	0,05	0,05

454.2 Simboliai

Didelės vertės simboliai (HP) ir Mažos vertės simboliai (LP):

HP4		LP5	
HP3		LP4	
HP2		LP3	
HP1		LP2	
		LP1	

455 Žaidimas „Kristalinė Saulė“ („Crystal Sun“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 10 statymų linijų.

Žaidime yra 3 skirtingi „Laukinis“ („Wild“) simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius, o 2 iš jų turi daugiklius x2 ir x3.

„Laukinis“ („Wild“) simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada prasitęsia per visą būgną bei padovanoja vienkartinį papildomą sukimą. Galima gauti iki 3-jų papildomų sukimų iš eilės, kai visi 3 būgnai per iš eilės einančius sukimus gauna „Laukinis“ („Wild“) simbolį, kuris prasitęsia per visą būgną. Pakartotinio sukimo daugiklis gali atnešti daugiklį iki x9.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 400000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,60%.

455.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
HP2	160	80	40
HP1	80	40	20
LP5	40	20	10
LP4	30	15	5
LP3	30	15	5
LP2	20	10	4
LP1	20	10	4

„Laukinis“ („Wild“) simboliai neturi išmokėjimo, nes jie atsiranda tik 2, 3 ir 4 būgnuose.

455.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“), Didelės vertės simboliai (HP), Mažos vertės simboliai (LP):



456 Žaidimas „Drakonų mergelė“ („Dragon Maiden“) – 5 būgnų video lošimas su 243 būdais laimėti, kuriame yra išsiplečiantys „Laukinis“ („Wild“) simboliai, persukimai („re-spins“) ir papildomi sukimai („„free spins“) su išsiplečiančiais būgnais.

„Drakonų mergelė“ yra galingasis drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“), nuožmi drakonų mergelė ir jos lobiai – didelės vertės simboliai – bei klasikinės kortų ikonos – mažos vertės simboliai. Drakonų mergelė taip pat gali atsitiktinai pavirsti „Laukinis“ („Wild“) simboliu, paveikdama visus drakonų mergelės simbolius ant būgnų su galimybe išsiplėsti iki 3-jų simbolių aukščio. „Laukiniai“ („Wilds“) simboliai gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį, ir padeda sukurti laimančias kombinacijas. 2 ar daugiau drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai, atsiradę ant būgnų, aktyvuos persukimą. Jo metu drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai liks savo vietose. Jeigu naujas drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis atsiras per persukimą, tuomet likusių būgnų naujas persukimas yra aktyvuojamas, o naujai atsiradęs drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio būgnas lieka savo vietoje. Taip vyks tol, kol daugiau nė vienas drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis neatsiras ant būgnų. 3 ar daugiau drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai ant būgnų skiria tiek papildomų sukimų, kiek išvardinta žemiau:

x3 drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 8 papildomi sukimai
x4 drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 10 papildomų sukimų
x5 drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai = 12 papildomų sukimų

Drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai turi papildomų galių papildomų sukimų („free spins“) metu. Kiekvieną kartą, kai šis simbolis atsivers ant būgno, jis padidins aukštį per 1 simbolį iki daugiausiai 6 simbolių aukščio. Pasiekus maksimalų simbolių aukštį, gaunamas papildomas auksinis sukimas. Jeigu drakono „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis atsiveria ant maksimalaus aukščio būgno, žaidėjas apdovanojamas papildomu auksiniu sukimu.

Papildomas auksinis sukimas vyksta po to, kai baigiasi įprasti papildomi sukimai. Visi 5 būgnai yra žaidžiami iki daugiausiai 6 simbolių aukščio. Laimėjimai iš papildomo auksinio sukimo yra pridedami prie prieš tai buvusios laimėjimų iš papildomų sukimų sumos ir tokiu būdu galima pasiekti milžiniškus laimėjimus.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,49%.

456.1 Išmokėjimų lentelė:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	125	50	25
HP5	125	50	25
HP4	100	40	20
HP3	75	30	15
HP2	50	20	10
HP1	25	10	5

LP4	10	5	2
LP3	10	5	2
LP2	5	2	1
LP1	5	2	1

Simbolis „Išsklaidyti“ („Scatter“) neišmoka jokių laimėjimų, nes jis skiria persukimus („re-spins“) ir papildomus sukimus („free spins“):

„Išsklaidyti“ („Scatter“)	**X5**	**X4**	**X3**	**X2**
„Drakono Išsklaidyti“ („Dragon Scatter“)	**12 papildomų sukimų**	**10 papildomų sukimų** (aktyvuoja persukimą pirmo būgno, kuris neturi „Išsklaidyti“ simbolio)	**8 papildomi sukimai** (aktyvuoja persukimą pirmo būgno, kuris neturi „Išsklaidyti“ simbolio)	Aktyvuoja persukimą tų būgnų, kurie neturi „Išsklaidyti“ simbolio

456.2 Simboliai

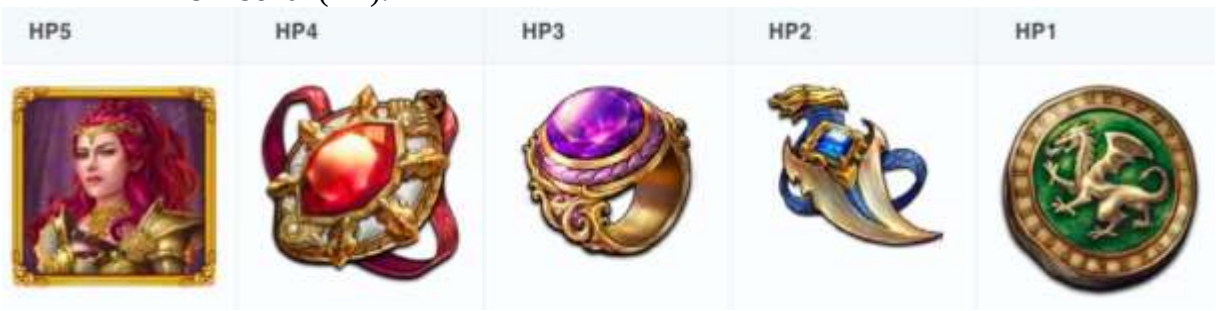
„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:



Išsiplėčiantis „Laukinis“ („Wild“) simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



457 Žaidimas „Gladiatorių žaidimas“ („Game of Gladiators“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas su 5-iais pagrindiniais žaidimais ir papildomų sukimų „Mūšio“ galimybe.

Per pagrindinį žaidimą žaidėjas gali būti atsitiktinai apdovanotas viena iš penkių „PRIMUS“ paslaptinga savybe:

- „Šlovė“ („Fame“) – pasirenkamas gladiatoriaus simbolis ir padovanojama papildoma išmoka (ji apskaičiuojama pagal „Mūšio laimėjimų“ lentelę);
- „Ieties ataka“ („Spear Attack“) – prie laimėjimo yra pridedama nuo trijų iki šešių atsitiktinių „Laukinis“ („Wild“) simbolių;
- „Kardo ataka“ („Sword Attack“)– nuo 2 iki 4 kartų padvigubinamas pirmasis būgnas;
- „Tinklo ataka“ („Net Attack“) – paliekami visi gladiatoriaus simboliai ir žaidžiamas vienkartinis persukimas;
- „Įniršęs“ („Enraged“) – prie rezultato pridedami du pilnai išplėsti „Laukinis“ („Wild“) simboliai.

Pagrindinė papildomų sukimų „Mūšio“ savybė yra „Įėjimas į kovos lauką“ („Enter the Arena“):

- 3 „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „Įėjimo į kovos lauką“ „Mūšio“ galimybę.

Žaidėjas pasirenka „Nugalėtoją“, kuris pakeičia pagrindinio žaidimo „Scatter“ simbolį. Kiekvienas „Nugalėtojas“ laimėjimo atveju turi skirtingą pergalės prizą.
Amazonė arba moteris „Nugalėtoja“ bus apdovanota premija nuo x20 iki x100 dauginant statomą sumą. Spartakas arba vyrų „Nugalėtojas“ bus apdovanotas kita pilna nemokamų sukimų galimybe.
Ši funkcija baigiasi, kai 2-as premijinis žaidimas baigiasi, nepriklausomai nuo to ar yra laimima ar pralaimima.
Visi pergalės prizai yra papildomi prizai, kurie yra pridedami prie bendro laimėjimo.

„Nugalėtojas“ laimi mūšį nugalėdamas varžovų grupes būgnų viršuje.
„Nugalėtojas“ pralaimi mūšį, leisdamas laimėti daugiau nei 11-ai oponentų.
„Nugalėtojo“ „Scatter“ pradeda atakas.
Dar prieš atakas visi gladiatoriai bus pridėti į savo grupes, su galingiausiu iš jų dešinėje.
Grupėms didėjant, laimėjimų vertė didėja atitinkamai pagal „Mūšio išmokų“ mokėjimų lentelę.

Jei kažkuri iš grupių yra sunaikinama, žaidėjas yra apdovanojamas „Mūšio“ prizu žetonais. Jeigu yra 2 „Scatters“ simboliai, tuomet antroji ataka turės x2 daugiklį „Mūšio“ prizui už atakuotą grupę. Jeigu yra 3 „Scatters“ simboliai, tuomet antroji ataka bus apdovanota x2 daugikliu, o trečioji x3 daugikliu „Mūšio“ prizui už atakuotą grupę. Papildomai sukimai nesibaigs tol, kol mūšis bus laimėtas arba pralaimėtas.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,42%.

457.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	500	100	50
HP4	400	80	40
HP3	300	60	30
HP2	200	40	20
HP1	200	40	20
LP4	50	25	10
LP3	50	25	10
LP2	10	10	5
LP1	10	10	5

Mūšio laimėjimų lentelė

Prizai yra žetonai, kurie išmokami po to, kai „Gladiatoriaus grupė“ yra pašalinama iš mūšio. Vertė susijusi su tais pačiais Gladiatoriais grupėje skaičiumi. Antroji ataka turi x2 dauginamąjį antrajai užpultai grupei. Trečioji ataka turi x3 dauginamąjį trečiajai užpultai grupei. Paryškinta (grupė iš 5) yra didžiausia PRIMUS „Šlovės“ „Fame“ funkcijai.

Simbolis	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**7**	**9**	**10**	**11**
HP4	25	50	100	200	400	500	625	1250	2500	5000	10000
HP3	20	40	80	160	320	400	500	1000	2000	4000	
HP2	15	30	60	120	240	300	375	750	1500	3000	
HP1	10	20	40	80	160	200	250				

457.2 Simboliai

Didelės vertės simboliai (HP) ir Mažos vertės simboliai (LP):

HP1 (Rectiarius)		LP1 (Jack)	
HP2 (Murmillio)		LP2 (Queen)	

HP3 (Provocator)		LP3 (King)	
HP4 (Scissor)		LP4 (Ace)	
Wild (Tiger)		Scatter Champion (Spartacus)	
Scatter (Portcullis)		Scatter Champion (Amazonia)	

Mega simboliai (1x3):



458 Žaidimas „Hugo įvartis“ („Hugo Goal“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas.

„Hugo“, „Afskylia“, „Don Croco“ ir „Goat“ jau baigė apšilimą, užsirišo raištelius ir yra pasiruošę startiniam švilpukui „Hugo įvartis“ žaidime. 3-jų tų pačių simbolių kombinacija bet kurioje linijoje reiškia laimėjimą.

„Hugo“, draugiškasis trolis, yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pasirodo bet kurioje vietoje ant 3-jų būgnų. „Laukinis“ gali pakeisti bet kurį įprastinį simbolį ir padeda sukurti laimėjimą kombinaciją.

„Veiksmo pakartojimo“ („Action Replay“) funkcija aktyvuojama nelaimėjusiame sukime, kai ant būgnų yra dvi pilnos to paties personažo simbolių („Afskylia“, „Don Croco“, „Goat“) eilės. Aktyvavus šią funkciją, „Laukinis“ („Hugo“) gali būti panaudojamas pakeičiant visus simbolius. Tuomet likęs būgnas atliks papildomus persukimus tol, kol lošėjas gaus laimėjimą kombinaciją.

„Laisvo smūgio“ („Free Kick“) funkcija aktyvuojama nieko nelaimėjusiuose sukimuose, kai ant būgnų yra 2 pilnos to paties daikto simbolių (kamuolys, švilpukas, sportiniai bateliai, laikmatis, vėliavėlės) eilės. Šiame žaidime „Laukinis“ („Hugo“) gali būti panaudotas pakeisti bet kurį iš daiktų simbolių. Kitas „Laukinis“ simbolis gali tik suteikti galimybę persukimui, taip suteikiant lošėjui antrą galimybę laimėti.

Jeigu yra galimybė dviem skirtingiems būgnams persisukti, būgnas, kuris išsuka didžiausią galimą laimėjimą, liks vietoje, iššaukdamas vieną iš dviejų persukimo galimybių.

„11 metrų baudinių susirėmimo“ („Penalty shoot-out“) papildomas žaidimas yra aktyvuojamas, kai būgnuose pasirodo visi vienodi simboliai. „Laukinis“ gali būti

panaudojamas norint turėti vien tik tą patį simbolį. Lošėjas žaidžia kaip „Hugo“, kuris dabar yra vartininkas ir stengiasi atremti kiek įmanoma daugiau baudinių, taip siekdamas padauginti laimėjimus. Dauginami laimėjimai, kurie yra uždirbti šiame žaidimo ture, kai funkcija buvo aktyvuota. Lošėjas turi tik 5 bandymus atremti smūgį. Lošėjas turi pasirinkti ir paspausti ant lango ekrane, kuriame tikimasi, kad „Hugo“ atrems smūgį. Kiekvienas atremtas baudinys padidins laimėjimo daugiklį 1-nu, pradedant nuo x1 daugiklio. Atrėmus visus 5 baudinius, lošėjas gaus maksimalų x10 daugiklį. Galimi daugikliai yra: x2, x3, x4, x5 ir x10.

Mažiausia statymo suma 0,05 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 80000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,49%.

458.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	80
HP3	25
HP2	20
HP1	15
LP5	6
LP4	5
LP3	4
LP2	3
LP1	2

458.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“) Hugo simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



459 Žaidimas „Pragaro žvaigždė“ („Inferno Star“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 5 linijomis.

Vienas šėlstančios saulės („Išsklaidyti“) „Scatter“ simbolis atsiradęs ant 3-čio būgno aktyvuoja „Šėlstančios saulės persukimo“ („Raging Sun re-spins“) režimą. Visas šėlstančios saulės „Scatter“ simobolio būgnas yra nesukamas kartu su kitais turinčiais saulės simbolį būgnais, kol likę būgnai atlieka papildomą persukimą. Šiame režime visi saulės simboliai virsta šėlstančios saulės simboliais!. Jeigu bent vienas saulės simbolis atsiranda bet kuriame iš persuktų būgnų, jis ten lieka ir atliekamas papildomas persukimas. Tai tęsiasi tol, kol daugiau nė viena saulė neatsiranda ant būgnų arba visi būgnai gauna saulės simbolius.

Lošėjas gali bandyti padauginti savo laimėjimą pasirenkamajame „Lošimo“ žaidime. Norėdamas pradėti „Lošimo“ žaidimą, reikia spausti „Lošimo“ („Gamble“) mygtuką po to, kai laimimas žaidimas. Lošėjo tikslas yra atspėti užverstos kortos spalvą arba simbolį. Teisingai atspėjus spalvą, laimėjimas yra dvigubinamas. Teisingai atspėjus kortos simbolį, laimėjimas yra keturgubinamas. „Lošimo“ žaidimą galima žaisti daugiausiai 5 kartus iš eilės, o žetonų limitas yra 2500.

Labiau patyrę žaidėjai gali paspausti ir laikyti tarpo klavišą ir po 1.5 sekundės aktyvuoti „Pagreitėjusio sukimo“ („Hyper Spin“) režimą. Sukimai nepaprastai greitėja, bet gali pradėti suktis lėčiau jei tokia savybė yra aktyvuojama.

Mažiausia statymo suma 0,05 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 250000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,38%.

460.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padauginami lošėjo pastatyti žetonai. Naudojami 5 žetonai:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
HP3	500	75	25
HP2	75	25	9
HP1	75	25	9
LP4	25	9	3
LP3	25	9	3
LP2	25	9	3
LP1	25	9	3

Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Išsklaidyti“ („Scatter“)	500	75	25

460.2 Simboliai

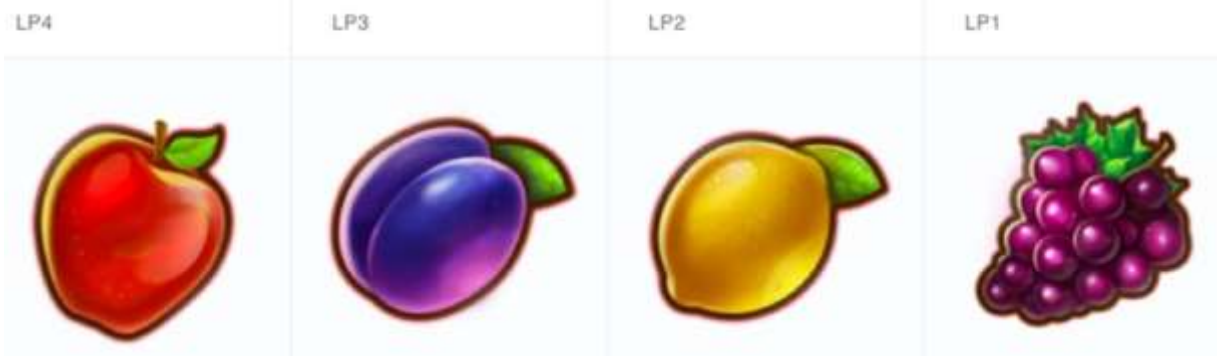
Persukimo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



460 Žaidimas „Geležinė mergina“ („Iron Girl“) – 5 būgnų lošimas, turintis 20 linijų ir fiksuotą vieno žetono vienoje linijoje statymą.

Žaidime yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis („Geležinė mergina“), kuris gali pakeisti bet kurį simbolį ant būgnų, siekiant surinkti laimėjimą kombinaciją.

Kiekviename sukime, geriausias laimintis piktadarys yra paliekamas vietoje kartu su visais „Laukinis“ simboliais arba piktadarių simboliais, kurie atitinka geriausius piktadario simbolius (net jei jie ir nėra laimėjimo dalis), arba padovanojamas persukimas. Persukimai kartojami tol, kol „Laukiniai“ simboliai arba piktadarių simboliai, kurie atitinka išsuktą piktadarį, atsiranda ant būgnų. Bet kurie piktadariai yra pridedami, jei jie atitinka tuos, kurie buvo išsukti pradiniame sukime, ir taip pat lieka šiose vietose per visus tolimesnius persukimus.

Sulaikyti piktadariai prisideda prie „Piktadarių kolekcijos skaitiklio“. Pasibaigus persukimams, už visus pagautus piktadarius apdovanojama kaip išvardinta toliau:

8 blogieji piktadariai – 2 „Geležinės merginos“ yra pridedamos atsitiktinai ant būgnų
10 blogųjų piktadarių – galutinė laimėjimo suma po paskutinio persukimo yra padauginama x2
12 blogųjų piktadarių – galutinė laimėjimo suma po paskutinio persukimo yra padauginama x3
14 blogųjų piktadarių – galutinė laimėjimo suma po paskutinio persukimo yra padauginama x5

„Geležinių šarvų“ („Iron Armour“) funkcija yra aktyvuojama atsitiktinai įprastų sukimų metu (ne per persukimus), jos metu nuo 2 iki 5 „Laukinių“ simbolių pakeis įprastus simbolius būgnuose.

Jei turimas rezultatas lemia laimėčią piktadadarių kombinaciją, aktyvuojamas persukimas. Įprastiniame sukime „Laukiniai“ simboliai gali pasirodyti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų. Kaip

bebūtų, aukščiau išvardinti rezultatai gali lemti tai, kad „Laukiniai“ simboliai atsiras ant bet kurio būgno.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 107000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,70%.

461.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas vienoje linijoje. Visi statymai yra laikomi kaip 1,00 EUR statymas.

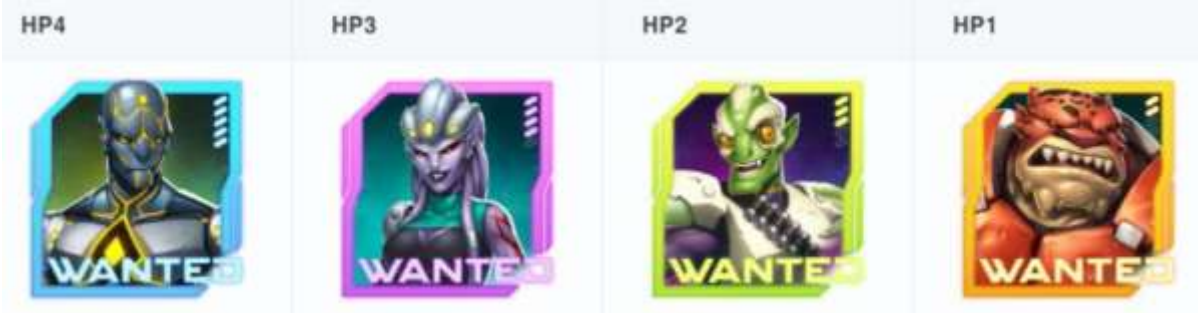
Simbolis	X5	X4	X3
HP4	10,00 EUR	2,00 EUR	0.75 EUR
HP3	6,25 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
HP2	5,00 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
HP1	5,00 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
LP4	2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP3	2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP2	2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP1	2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR

461.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“) simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



461 Žaidimas „Mahjong 88“ („Mahjong 88“) – 8 būgnų, 8 eilių lošimas.

Simboliai, atsirandantys ant būgnų, turi sudaryti laimėjimo kombinacijas. Jei vienodi simboliai pasirodo vienoje grupėje, tuomet išmokamas laimėjimas pagal išmokėjimų lentelę. Simbolis yra simbolių grupės dalis, jeigu sekantis simbolis horizontaliai arba vertikaliai yra toks pats. Laimintys simboliai yra pašalinami ir į jų vietas išsukami atsitiktiniai simboliai, kurie užpildo tuščias vietas. Žaidimas tęsiamas tol, kol neatsiranda jokių naujų laimėjimų kombinacijų.

„Paslėptos plytelės“ („Concealed Tiles“) yra tušti simboliai, kurie išsisuks kaip paslėptieji gretutiniai simboliai.

Visi laimėjimai prisideda prie „Laimės varlės“ („Fortune Frog“) matuoklio didinimo. Pilnai įkrauktas matuoklis susidaro su 33 laimėjimais simboliais. Kai nėra sukuriama nei viena nauja laiminti kombinacija, aktyvuojama viena iš sekančių funkcijų:

- „Kvarksėjimas“ („Croak“) – pasirenkama 1 simbolių seka, laimėjimas prarandamas.
- „Neršimas“ („Spawn“) – pasirenkamas 1 simbolis ir pakeičiamas kitu simboliu.
- „Liežuvis“ („Tongue“) – pasirenkami 2 kampai ir simboliai, kurie yra tarp jų, paverčiami kitais simboliais.
- „Šuolis“ („Hop“) – pasirenkamas 1 simbolis, o aplinkiniai simboliai yra pakeičiami arba sunaikinami.

Po vieno iš efektų, „Laimės varlės“ matuoklis nėra nustatomas iš naujo ir žaidimas toliau tęsiasi įprastine tvarka.

„Geriausias įkrovimas“ („Super Charge“) yra aktyvuojamas, kai „Laimės varlė“ yra įkraunama daugiau nei 88 laimėjimais simboliais virš maksimalios varlės įkrovimo ribos. Visi laimėjimai pasiekti šiame lygyje yra padauginami iš 5.

„Laimės varlė“ ir „Geriausias įkrovimas“ gali būti aktyvuojami tik 1 kartą per žaidimo turą. „Mahjong 88“ turi 4 metų laikus – pavasarį, vasarą, rudenį ir žiemą.

Kiekvienas metų laikas turi savo unikalius „Laukinius“ („Wilds“) simbolius, kurie atsiranda atsitiktinai per nelaimėjimus sukimus. „Laukiniai“ simboliai pakeičia visus simbolius ir yra pašalinami, jei sudaro laimėjimą seką arba jei „Laimės varlė“ yra aktyvuojama.

- Pavasaris („Spring“) – būgnuose atsitiktine tvarka gali pasirodyti iki 12 „Laukinių“ simbolių.
- Vasara („Summer“) – gali pasirodyti iki 5 „Laukinių“ simbolių, aplinkiniai simboliai yra sunaikinami.
- Ruduo („Autumn“) – gali pasirodyti iki 11 „Laukinių“ simbolių, simboliai pasiverčia „Laukiniais“ simboliais arba sunaikinami kampai.
- Žiema („Winter“) – gali pasirodyti iki 4 „Laukinių“ simbolių ir „Laukiniai“ simboliai nėra pašalinami po laimėjimo.

Metų laikas gali keistis kiekvieno žaidimo turo pabaigoje. Minimalus sukimų skaičius per 1 sezoną yra 25. Maksimalus sukimų skaičius per 1 sezoną yra 99. Metų laikų pasirodymas yra nekintantis: pavasarį keičia vasara, o tuomet ruduo ir galiausiai žiema.

Visi laimėjimai prisideda prie sezono premijos didinimo. Premija yra sumokama, kai keičiasi sezonas.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,62%.

462.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**12+**	**10+**	**9**	**8**	**7**	**6**	**5**	**4**
HP4	500.00	200.00	75.00	25.00	12.00	5.00	2.00	1.00
HP3	250.00	100.00	40.00	15.00	7.50	3.00	1.20	0.70
HP2	100.00	40.00	20.00	7.50	3.00	1.50	0.80	0.50
HP1	60.00	20.00	10.00	3.00	1.50	0.80	0.50	0.30
LP6	20.00	6.00	3.00	1.20	0.60	0.40	0.30	0.20
LP5	20.00	6.00	3.00	1.20	0.60	0.40	0.30	0.20
LP4	20.00	6.00	3.00	1.20	0.60	0.40	0.30	0.20
LP3	12.00	4.00	2.00	0.80	0.40	0.30	0.20	0.10
LP2	12.00	4.00	2.00	0.80	0.40	0.30	0.20	0.10
LP1	12.00	4.00	2.00	0.80	0.40	0.30	0.20	0.10

462.2 Simboliai

„Paslėptos plytelės“ („Concealed Tiles“); „Pavasario Laukinis“ („Spring Wild“); „Vasaros Laukinis“ („Summer Wild“); „Rudens Laukinis“ („Autumn Wild“); „Žiemos Laukinis“ („Winter Wild“); Didelės vertės simboliai (HP); Mažos vertės simboliai (LP):

Concealed Tiles		LP6	
Wild (Spring)		LP5	
Wild (Summer)		LP4	
Wild (Autumn)		LP3	
Wild (Winter)		LP2	
HP4		LP1	
HP3			
HP2			
HP1			

463. Žaidimas „Tobuli brangakmeniai“ („Perfect Gems“) – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgnų lošimas, turintis 21609 būdus laimėti.

Pirmame ir šeštame vertikaliuose būgnuose gali atsirasti 3 simboliai, bet vertikalūs būgnai nuo 2-tro iki 5-to gali turėti iki 7 skirtingų simbolių, kurie padeda formuoti horizontaliojo

būgno funkciją. Nuo antrojo iki penktojo vertikalieji būgnai gali dinamiškai keistis. Jeigu simbolis vertikaliajame būgne sutampa su horizontaliojo būgno simboliu viršuje, tuomet simboliai pasidalina į 2 simbolius, taip padidindami laimėjimą. „Laukinis“ („Wild“) simboliai atsiverčia tik ant horizontaliojo būgno, padalindami visus simbolius į 2, išskyrus „Tobulus Išsklaidyti“ („Perfect Scatters“) ir „Sukimo Išsklaidyti“ („Spin Scatters“).

„Tobuluose brangakmeniuose“ yra laimėjimo daugiklis, pradedant nuo x1 daugiklio pagrindiniame žaidime. Daugiklio dydis yra neribojamas, bet jis atstatomas į pradinę reikšmę prieš pradedant naują sukimą. Kiekviena besileidžianti kaskada didina daugiklį 1 vienetu. 3 simboliai „Tobulus išsklaidyti“(„Perfect Scatters“) aktyvuoja „Tobulus sukimus“ („Perfect Spins)„ su 9 papildomais sukimais. Bet kuris papildomas „Perfect Scatters“, pasirodantis paleidžiamame sukime, padidina papildomų sukimų skaičių 6 sukimais ir iš viso maksimaliai galimi 27 papildomi sukimai.

Jei per „Perfect Spins“ atsiverčia „Spin Scatter“ laimėjimas, jis suteikia 2 papildomus sukimus. Galima gauti neribotą skaičių papildomų sukimų.

Kai „Perfect Spins“ yra aktyvuojamas, tuomet jau turėtas daugiklis yra išsaugomas pereinant prie papildomų sukimų ir jis nėra panaikinamas per šį žaidimą. Laimėjimo daugiklis nėra ribojamas.

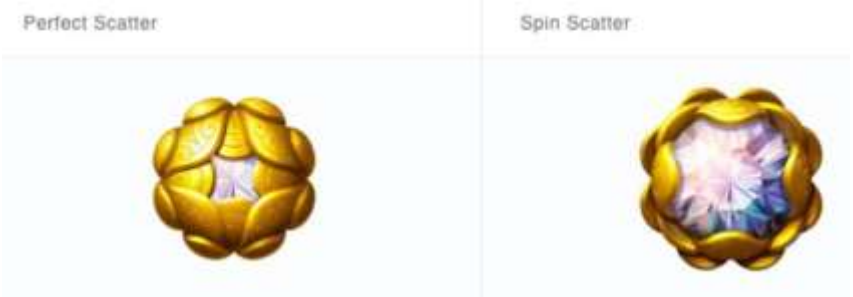
Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,50%.

463.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų laimėjimas žetonais yra padauginamas iš statytų žetonų. Naudojama 20 žetonų.

Simbolis	**X6**	**X5**	**X4**	**X3**	**X2**
„Laukinis“ („Wild“)	-	-	-	-	-
HP4	25	15	5	3	1
HP3	4	1.5	1	0.5	-
HP2	2.5	1	0.75	0.35	-
HP1	2	0.75	0.6	0.25	-
LP6	1.5	0.6	0.3	0.2	-
LP5	1.5	0.6	0.3	0.2	-
LP4	1	0.5	0.25	0.15	-
LP3	1	0.5	0.25	0.15	-
LP2	0.8	0.4	0.2	0.1	-
LP1	0.8	0.4	0.2	0.1	-

463.2 Simboliai

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai:



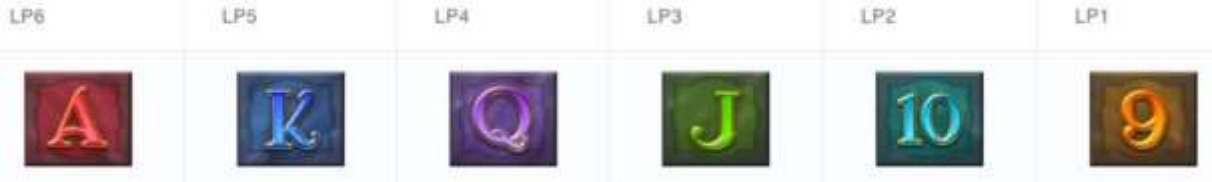
„Laukinis“ („Wild“) simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



464. Žaidimas „Atgimęs Feniksas“ („Phoenix Reborn“) – 5 būgnų lošimas, turintis 40 fiksuotų statymo linijų.

Žaidime yra „Išsiplėčiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis (Feniksas), „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis (Kaukė) ir 2 skirtingi sulipę („stacked“) simboliai – „Moteris karė“ ir „Vyras karys“.

„Laukinis“ simbolis išsiplėčia ir užima visą būgną, kuriame jis pasirodė, pakeisdamas visus simbolius, išskyrus „Scatter“.

Kai 3, 4 ar 5 „Scatter“ simboliai atsiranda bet kur būgnuose, yra aktyvuojama atitinkamai 7, 12 arba 20 papildomų sukimų.

Jei per papildomus sukimus bet kur ant būgnų pasirodo 2, 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, atitinkamai lošėjui yra skiriami 3, 7, 12 arba 20 papildomų sukimų.

Per papildomus sukimus visuomet pasirodo „Laukinis“ simbolis, kuris išsiplėčia taip, kad kiekviename ture užstotų bet kurį atsitiktinai parinktą būgną.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,50%.

464.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų lošėjo statymas yra padauginamas iš vertės lentelėje:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Laukinis“ („Wild“)	25	3.75	0.75	0.1
HP5	10	5	0.5	0.05
HP4	7.5	1.5	0.5	0.05
HP3	3.75	1.25	0.25	0
HP2	3.75	1.25	0.25	0
HP1	3.75	1.25	0.25	0
LP5	0.75	0.25	0	0
LP4	0.75	0.25	0	0
LP3	0.75	0.25	0	0
LP2	0.75	0.25	0	0
LP1	0.75	0.25	0	0

464.2 Simboliai

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:



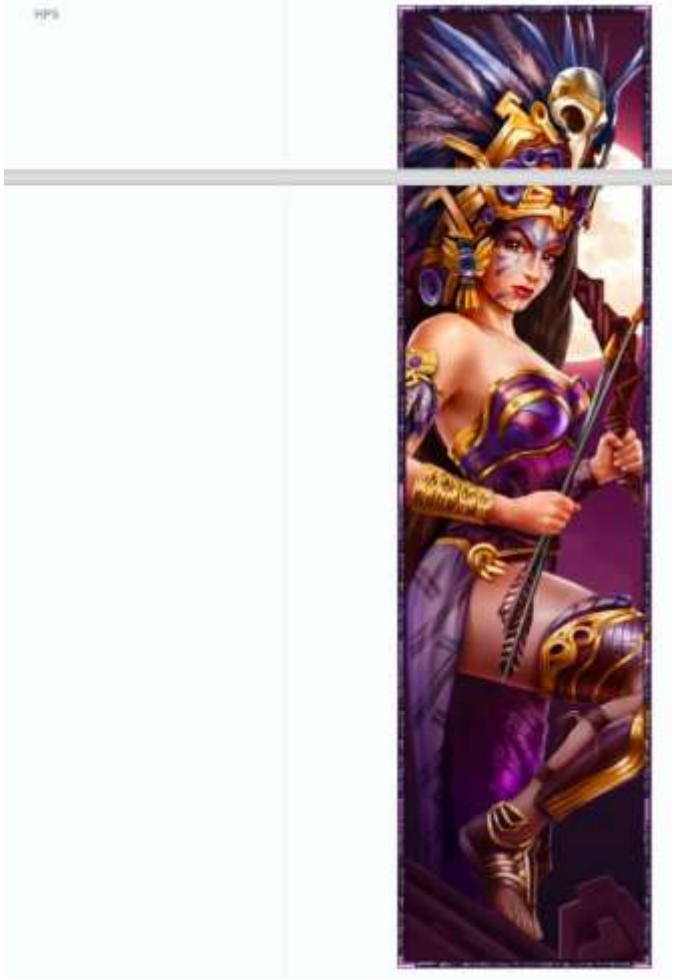
„Laukinis“ („Wild“) simbolis:



„Išsiplėčiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



HP4	
HP3	
HP2	
HP1	

Mažos vertės simboliai (LP):

LP5	
LP4	
LP3	
LP2	
LP1	

465. Žaidimas „Karalienės dienos šventė“ („Queen’s Day Tilt“) – 3 būgnų, 3 eilių lošimas, kuriame simboliai krenta į būgnus ir kuria laimėjimo kombinacijas. Laimėjimas pasiekiamas jei horizontaliai arba vertikaliai iš eilės atsiranda 2 ar daugiau simbolių. Visos eilės ir visi stulpeliai yra aktyvūs ir simboliai gali būti keleto laimėjimo kombinacijų dalimi.

„Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį. 1 „Laukinis“ simbolis yra sukuriamas per vidurį laimėjimo kombinacijoje, kurią sudaro 3 visiškai vienodi simboliai (neskaičiuojant „Laukinio“ simbolio). „Laukiniai“ simboliai yra pašalinami iš būgnų, jeigu jie yra paskutiniai likę simboliai.

Valdovas („the Ruler“) yra iššaukiamas atsitiktinai nelaimėjimo sukimuose. 1 „Laukinis“ simbolis yra pridedamas į būgnus taip, kad neužstotų didelių išmokų simbolio. Po šio įvykio žaidimas tęsiasi įprastine tvarka.

„Šventė“ („Tilt“) yra aktyvuojama atsitiktinai, kai lieka tik 1 simbolis. Vienintelis likęs simbolis yra pašalinamas.

„Žengimo į sostą“ („Accession“) žaidimas yra aktyvuojamas, kai tame pačiame sukime atsiranda 2 didelės vertės simboliai. Lošėjui skiriamas 1 papildomas sukimas vien tik su didelės vertės simboliais. Tuomet lošėjas turi pasirinkti simbolį, kurių, jo manymu, per šį žaidimą atsiras daugiausiai. Yra 3 galimi variantai:

- Laimėjimas („Win“): bendras laimėjimas x2;
- Pralaimėjimas („Lose“): išmokamas laimėjimas;
- Lygiosios („Tie“): aktyvuojamas papildomas persukimas.

„Karalienės diena“ („Queen’s Day“) yra aktyvuojama, kai būgnuose nebelieka simbolių. Lošėjui skiriami 5 papildomi sukimai, kuriuose nėra mažos vertės simbolių. Visi laimėjimai prasideda su x2 daugikliu. Daugiklis padidinamas, jei viename sukime atverčiami du didelės vertės simboliai. „Valdovas“ yra aktyvuojamas kiekviename nelaimėjimo sukime. „Šventė“ yra aktyvuojama kiekvieną kartą, kai lieka tik 1 simbolis. Išvalius visus būgnus, vėl aktyvuojama galimybė laimėti 5 papildomus sukimus.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,36%.

465.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padauginamas lošėjo statymas:

Simbolis	**X3**	**X2**
„Laukinis“ („Wild“)	8	1
HP2	8	1
HP1	8	2
MP3	5	1
MP2	4	0.80

MP1	4	0.80
LP4	2	0.40
LP3	2	0.40
LP2	2	0.20
LP1	2	0.20

465.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“) simbolis; Didelės vertės simboliai (HP); Vidutinės vertės simboliai (MP); Mažos vertės simboliai (LP):



466. Žaidimas „Siautėjantis Reksas“ („Raging Rex“) – 6 būgnų lošimas su 4096 laimėjimo būdų.

Lošimas turi šiuos simbolius ir funkcijas: sulipusį Siautėjančio Rekso Laukinį simbolį (stacked Raging Rex wild), kuris juda per būgnus, kol SIAUTĖJIMO (RAMPAGE) režimo metu skiriami persukimai (re-spins); „Meteoro Išsklaidyti“ („Meteor Scatter“), kurie aktyvuoja „Siautėjančius papildomus sukimus“ („Raging spins“); įprastas „Rekso Laukinis“ („Rex Wild“), kuris pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“); keturis daug išmokančius dinozaurų simbolius: „Velociraptor“, „Dilophosaurus“, „Triceratops“, „Parasaurolophus“; šešias mažai išmokančias fosilijas, turinčias mažesnius gyvūnus.

Sulipęs Siautėjančio Rekso Laukinis simbolis gali pilnai užimti bet kurį nuo 2 iki 6 būgną ir aktyvuoti SIAUTĖJIMO (RAMPAGE) režimą, kurio metu šis simbolis pavirsta lipšniu ir pradeda judėti per vieną žingsnį link pirmojo būgno. Reikiamas persukimų kiekis yra skiriamas lošėjui, pavyzdžiui, vienas persukimas, jei simbolis atsiranda antrame būgne, 5 persukimai, jei šeštame būgne. Vienu metu gali būti tik vienas siautėjančio rekso simbolis.

3, 4, 5 ar 6 Meteoro Išsklaidyti simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, aktyvuoja Siautėjančius papildomus sukimus ir lošėjui atitinkamai skiriami 8, 15, 20 ar 30 papildomų sukimų. Taip pat šios funkcijos metu gali aktyvuotis dar dvi papildomos funkcijos – „Laukinė medžioklė“ („Wild Hunt“) ir „Pirmykštis įniršis“ (Primal Rage“).

„Laukinė medžioklė“ („Wild Hunt“) prideda X2 arba X3 dauginamuosius bet kuriems įprastiems „Rekso Laukinis“ simboliams, tačiau panaikina sulipusį „Siautėjančio Rekso Laukinis“ simbolį iš žaidimo. Jei daugiau nei vienas „Laukinis“ užima vietą laiminčioje linijoje, jų dauginamieji yra sudedami. „Pirmykštis įniršis“ (Primal Rage“) metu „Siautėjantis Reksas“ atsiranda bet kur 2-6 būgnuose ir juda vis į naują būgną kiekvieno sukimo metu. Lošėjas gali rinktis, kurios funkcijos nori savo žaidimo metu.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,34%.

466.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X6**	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	50	50	50	50
HP4	75	60	50	20
HP3	75	60	50	20
HP2	60	50	20	10
HP1	60	50	20	10
LP6	30	20	10	4
LP5	30	20	10	4
LP4	20	15	8	3
LP3	20	10	8	3

LP2	20	10	6	2
LP1	20	10	6	2

466.2 Simboliai

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:



„Laukinis“ („Wild“) simbolis:



Išsiplėtęs „Laukinis“ („Expanded Wild“):



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



467. Žaidimas „Beprotystės tomas“ („Tome of Madness“) – 5 būgnų, 5 eilių lošimas.

Laimima, kai būgnuose 4 ar daugiau simbolių susijungia į klasterį, kur jie liečiasi vieni su kitais horizontaliai ir / ar vertikaliai. Laimintys simboliai yra panaikinami ir jų vietose atsiranda nauji simboliai. Tokie pasikeitimai vyksta tol, kol neatsiranda naujų laiminčių kombinacijų.

„Akies žymekliai“ („Eye Marks“) gali atsirasti bet kuriose pozicijose. Lošėjas turi atmerkti akį, norėdamas sukurti laimančią kombinaciją šio simbolio vietoje. 2 specialūs laukiniai („Special Wilds“) gali būti pridėti būgnuose, kai nėra naujų laimėjimų.

Laimėjimai pakrauna portalą. Kai laimima su 7 simboliais, 2 specialūs laukiniai yra pridedami būgnuose. Kai laimima su 14 simbolių, 2 specialūs laukiniai yra pridedami būgnuose. Jei laimima su specialiu laukiniu simboliu, „ABYSS Portal“ efektas aktyvuojamas. Kai laimima su 27 simboliais, 2 specialūs laukiniai yra pridedami būgnuose. Jei laimima su specialiu laukiniu simboliu, „VOID Portal“ efektas aktyvuojamas. Po efektų, žaidimas tęsiamas įprastai.

„ABYSS“ efektas panaikina eilę ar stulpelį iš specialaus laukinio simbolio. Pašalinti simboliai prisideda prie tolimesnio Portalo įkrovimo. Jei „ABYSS“ pašalina dar vieną specialų laukinį simbolį, bus įvykdomas toks pats pašalinimas.

„VOID“ atsitiktinai parenka vieną simbolį ir panaikina visus tokius pačius simbolius iš būgnų.

„Kito pasaulio papildomas sukimas“ („The other world free round“) aktyvuojamas, kai laimima su 42 simboliais. Lošėjas gauna 1 papildomą sukimą su 3 atsitiktinai parinktais Portalo efektais. Jei Portalas perkrautas, lošejui suteikiamas papildomas Portalo efektas kai surenkami 3 papildomi laimintys simboliai. Iš viso – iki 7 portalo efektų.

„Kito pasaulio papildomo sukimo“ metu, portalo efektas bus aktyvuotas, kai nebebus naujų laimėjimų.

Portalo efektai yra tokie:
1. Specialūs Laukiniai: 4 specialūs laukiniai pridedami būgnuose.
2. ABYSS: 4 specialūs laukiniai pridedami būgnuose. Jei laimima su specialiu laukiniu simboliu, ABYSS efektas aktyvuojamas.
3. VOID: 4 specialūs laukiniai pridedami būgnuose. Jei laimima su specialiu laukiniu simboliu, VOID efektas aktyvuojamas.

11 ar 12 „akies žymeklių“ simbolių yra matomi „kito pasaulio papildomo sukimo“ metu. Lošejas gali atmerkti akį, taip suformuodamas laimėjimą akies vietoje. Jei visos akys buvo atmerktos, „Mega Laukinis Cthulhu“ („Mega Wild Cthulhu“) simbolis pridedamas būgnuose ir juda žemyn kiekvienos kaskados metu. Kaskados tęsiasi iki tol, kol nebeatsiranda naujų laimėjimų.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 200000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,59%.

467.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simboliai	**Klasteris iš 10+ simbolių**	**Klasteris iš 9+ simbolių**	**Klasteris iš 8+ simbolių**	**Klasteris iš 7 simbolių**	**Klasteris iš 6 simbolių**	**Klasteris iš 5 simbolių**	**Klasteris iš 4 simbolių**
HP4	100	50	32	16	8	4	2
HP3	60	30	24	12	6	3	1.5
HP2	40	20	16	8	4	2	1
HP1	30	15	12	6	3	1.5	0.7
LP4	6	4.5	4	2	1	0.6	0.4
LP3	6	4	3.2	1.6	0.8	0.5	0.3
LP2	6	3	2.4	1.2	0.6	0.4	0.2
LP1	2	1.5	1.2	0.6	0.3	0.2	0.1

467.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“), „Mega Laukinis“ („Mega Wild“), Didelės vertės simboliai (HP) ir Mažos vertės simboliai (LP):

Wild		Mega Wild	
Multiplier Wild			
HP4		LP4	
HP3		LP3	
HP2		LP2	
HP1		LP1	

468. Žaidimas „Mirties prisikėlimas“ („Rise of Dead“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas su 20 fiksuotų statymo linijų.

Lošimo metu mažos vertės arba didelės vertės simboliai atsitiktinai kiekvieno sukimo metu užpildo 12 greta esančių vietų kiekviename būgne, taip sukurdami „Mega sulipimą“ („Mega stacks“).

3 „Slinkti“ („Scroll“) simboliai, atsirandantys 1, 3, 5 būgnuose, aktyvuoja 10 „Senovės papildomų sukimų“ („Ancient Free Spins“). 2, 4, 10 papildomų sukimų gali būti laimėti papildomų sukimų metu, jei atitinkamai atsiranda 1, 2, 3 „Slinkti“ („Scroll“) simboliai. Papildomų sukimų skaičius neribojamas.

Kiekvieno papildomo sukimo metu, atsitiktinis A-K-Q-J-10 simbolis yra sulipęs, taip užimdamas 8 greta einančias vietas kiekviename būgne. „Laukinis“ („Wild“) simboliai taip pat atsiranda, kaip sulipęs simbolis, užimdamas 6 arba 7 greta esančias vietas būgnuose.

„Senovės papildomų sukimų“ funkcijos metu „Pharaoh“ didelės vertės simboliai išsiplėčia savo būgnuose tik tuo atveju, jei taip yra sukuriama laiminti kombinacija. Prieš įvykstant išsiplėtimui, lošėjui yra išmokami laimėjimai nuo A-K-Q-J-10 simbolių bei „Laukinis“ simbolių.

Bet kurio sukimo metu pagrindiniame žaidime gali atsirasti „Dievų dovanos“ („Gift of Gods“) funkcija, kurios metu 1, 3 ir 5 būgnai yra užpildomi „Mega sulipimu“ („Mega Stack“) lošėjo pasirinktu simboliu.

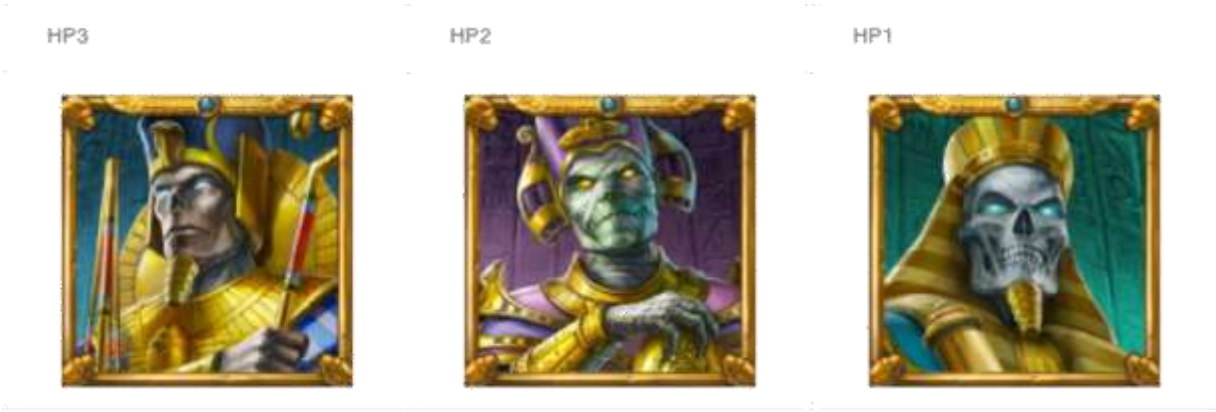
Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,53%.

468.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

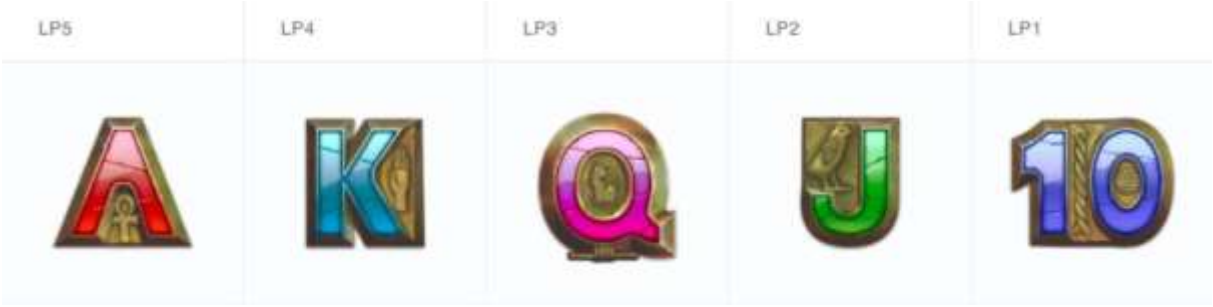
Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**	**X2**
„Laukinis“	2500	250	50	10
HP3	500	100	20	4
HP2	375	75	15	3
HP1	250	50	10	2
LP4	100	25	5	-
LP3	75	20	4	-
LP2	50	15	3	-
LP1	50	15	3	-

468.2 Simboliai

Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



469. Žaidimas „Merlino prisikėlimas“ („Rise of Merlin“) – 5 būgnų lošimas, kurio metu gali būti aktyvuota iki 10 linijų. Linijos yra sunumeruotos ir visuomet eina iš eilės (1, 2, 3, 4 ir t.t.).

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.

3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja 8 papildomus sukimus.

1 įprastas simbolis (išskyrus „Išsklaidyti“) yra atsitiktinai parenkamas ir tampa „išsiplėčiančiu simboliu“ papildomų sukimų metu. Kai būgne atsiranda atitinkamas skaičius simbolių, jie išsiplėčia ir užima visas būgno pozicijas. Šie simboliai neprivalo atsirasti greta vienas kito, kad suteiktų papildomų laimėjimų.

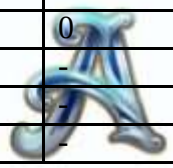
3 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai dar kartą suteikia 8 papildomus sukimus. Dar vienas atsitiktinai parinktas simbolis tampa „išsiplėčiančiu simboliu“.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,58%.

469.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Laukinis“ („Wild“)	5000	1000	100	10
HP4	5000	1000	100	10
HP3	1600	300	30	5
HP2	600	80	20	5
HP1	600	80	20	5
LP5	120	30	5	-
LP4	120	30	5	0
LP3	80	20	5	-
LP2	80	20	5	-
LP1	80	20	5	-





469.2 Simboliai

Didelės vertės simboliai (HP) ir Mažos vertės simboliai (LP):

HP4



LP4



HP3



LP3



HP2



LP2



HP1



LP1



470. Žaidimas „Olimpo prisikėlimas“ („Rise of Olympus“) – 5 būgnų, 5 eilių lošimas, kurio metu laimima, kai 3 ar daugiau simboliai, vertikaliai ar horizontaliai, sudaro laimėjimą kombinaciją. Visos eilės ir stulpeliai yra aktyvūs, visi simboliai gali sudaryti net kelias laimėjimas kombinacijas.

Laimėjimo kombinacijos būna ištrinamos iš būgnų, kai apskaičiuojamas laimėjimas nuo jų. Visi likę simboliai nusileidžia žemyn, taip palikdami galimybę sudaryti naują laimėjimą kombinaciją. „Laukinis“ („Wild“) simbolis viduryje 3 simbolių, kurie sudarė laimėjimą kombinaciją ir buvo ištrinti iš būgnų. Laimėjimų dauginamasis padidinamas kiekvieno tokio nukritimo metu.

Formuojant trijų simbolių laimėjimą kombinaciją, žaidimas turi „Laukinį“ („Wild“) simbolį (monetą), tris funkcijų simbolius („Šalmą“ („Helmet“), „Tridentą“ („Trident“) ir „Žaibą“ („Bolt“)) ir tris veidus – Dzeuso („Zeus“), Poseidono („Poseidon“) ir Hado („Hades“). „Laukinis“ simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius ir taip padėti sukurti laimėjimą kombinaciją. Kai tik „Laukiniai“ simboliai yra būgnuose, jie yra pašalinami, taip suteikdami lošėjui galimybę aktyvuoti papildomus sukimus („Free Spins“).

„Dievo rankos“ („Hand of God“) funkcija gali būti aktyvuota nelaimėjimų sukimų metu. Priklausomai nuo to, koks Dievas yra rodomas dešinėje ekrano pusėje, atitinkamai skirtinga unikali savybė yra atliekama. Šios funkcijos metu lošėjui yra padedama formuoti laimėjimas kombinacijas. Ši funkcija turi tris skirtingas savybes kiekvienam Dievui:

Hadas: pasirenkamas vienas simbolių derinys, kuris pakeičiamas į kitus simbolius.
Poseidonas: vienas arba du „Laukinis“ simboliai pridedami būgnuose.
Dzeusas: du simbolių deriniai yra sunaikinami ir pašalinami iš būgnų.

„Olimpo rūstybės“ funkcija yra aktyvuojama, kai ekrane esantis metras pilnai užsipildo. Šis metras yra pildomas tik tais atvejais, kai laimėjimo kombinacijose yra Dievų simboliai. „Laukinis“ simbolis gali sudaryti dalį šių laimėjimų kombinacijų. Visos kitos kombinacijos neprisideda prie metro didėjimo.

Metras turi 3 sekcijas, kurios atitinkamai užpildomos taip: 3 sekcijos užpildomos, kai laiminti yra penkių simbolių kombinacija; 2 sekcijos užpildomos, kai laiminti yra keturių simbolių kombinacija; 1 sekcija užpildoma, kai laiminti yra trijų simbolių kombinacija.

Kai metras būna pilnai užpildytas ir neatsiranda naujų laimėjimų, lošėjui yra skiriamas vienas papildomas sukimas. Metras atsinaujina ir jo užpildymas prasideda iš naujo. „Olimpo rūstybės“ funkcijos metu, „Dievo rankos“ funkcija yra lošiama iš eilės pagal Dievų savybes. Eiliškumas, kai aktyvuojama „Olimpo rūstybės“ funkcija, visuomet yra tas pats. Kai nėra naujų laimėjimų po kiekvieno simbolių nukritimo, Dievas atliks savo savybę ir lošimas tęsis įprastai, kol nebus naujų laimėjimų. Šis eiliškumas kartojasi iki žaidimo pabaigos ir kol visos „Dievo rankos“ funkcijos bus atliktos. Visi laimėjimai apskaičiuojami ir išmokami prieš pradedant naują sukimą.

Aktyvus Dievas tuomet sugrįžta į savo vietą ekrane ten, kur buvo prieš aktyvuojant „Olimpo rūstybės“ funkciją.

Kai visi būgne esantys simboliai išnyksta, papildomų sukimų funkcija yra aktyvuojama. Lošejas turi pasirinkti vieną iš trijų papildomų sukimų pasirinkimų: pasirinkus Hada, lošejui

skiriami 4 papildomi sukimai; pasirinkus Poseidoną – 5 papildomi sukimai; pasirinkus Dzeusą – 8 papildomi sukimai. Tuomet priskirta „Dievo rankos“ funkcija bus aktyvuota visų papildomų sukimų metu tais atvejais, kai nebus nieko laimima. Nukritimo dauginamasis lieka toks pats, koks buvo tarp kitų sukimų, ir gali išaugti iki x20 dauginamojo papildomų sukimų metu.

Papildomų sukimų funkcija gali būti pratęsiama, jei pagal aukščiau aprašytas taisykles, yra užpildomas ekrane matomas metras. Hadas skiria 4 papildomus sukimus, Poseidonas skiria 3 papildomus sukimus, Dzeusas skiria 2 papildomus sukimus. Didžiausias papildomų sukimų skaičius – 20. „Olimpo rūstybės“ funkcija neaktyvi papildomų sukimų metu. Jei būgnai ištuštėja papildomų sukimų metu, lošėjas iš karto gauna prizą – jo statymą, padaugintą iš 100.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,50%.

470.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	50,00	3,00	1,00
HP3	10,00	1,00	0,30
HP2	10,00	1,00	0,30
HP1	10,00	1,00	0,30
Bet kuris HP	5,00	0,50	0,20
LP4	3,00	0,30	0,15
LP3	2,00	0,30	0,15
LP2	2,00	0,20	0,10
LP1	2,00	0,20	0,10
Tuščias būgnas papildomų sukimų metu	100,00		

470.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“) ir Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



471. Žaidimas „Sabatonas“ („Sabaton“) – 5 būgnų lošimas su 10 fiksuotų statymo linijų.

Džoakimas („Joakim“) yra pagrindinis grupės vokalistas ir jo simbolis veikia kaip „Laukinis“ („Wild“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį.

„Metaliniai sulipę“ („Metal stacks“) ir „Mistiškas simbolis“ („Mystical Symbol“) veikia kiekvieno sukimo metu, kur vienas simbolis pasirenkamas atsitiktinai ir sulipę tie simboliai atsiranda būgnuose. Visų grupės narių simboliai, kai yra aktyvuotos funkcijos, gali atsirasti kaip „mega simboliai“.

„Sukibę būgnai“ („Chained Reels“) gali aktyvuotis bet kurio sukimo metu. 2 arba 3 greta esantys būgnai yra parenkami ir sukasi su tais pačiais simboliais. Sukibę būgnai visada aktyvūs trijuose per vidurį esančiuose būgnuose „bataliono sukimų“ („battalion spins“) metu.

„Paskutinis išstojimas“ („Last Stand“) gali aktyvuotis bet kurio sukimo metu. Pasirenkami 1 arba 2 būgnai ir kiekvienas jų yra pilnai užpildomas „Laukinis“ simboliais.

„Bataliono sukimai“ yra aktyvuojami, kai būgnuose atsiranda 9 „Išsklaidyti“ simboliai: arba pilnai matomo „mega išsklaidyti“ simbolių (3x3) atsiradimo metu, arba įprastų „išsklaidyti“ simbolių atsiradimo metu, arba abiejų kombinacijos metu. „Bataliono sukimai“ aktyvuoja 7 papildomus sukimus ir vienas simbolis atsitiktinai parenkamas, kuris patampa „metaliniu sulipusiu“ arba „mistišku simboliu“ visos funkcijos metu. Jei dar kartą aktyvuojama „bataliono sukimų“ funkcija jos metu, papildomi 7 sukimai yra suteikiami. Funkcija baigiasi, jei yra pasiekiamas laimėjimo viršus.

3-8 „Išsklaidyti“ simboliai yra pakeičiami „metaliniai sulipę“ ir „mistiškas simbolis“ funkcijos simboliu.

„Bataliono sukimų“ metu 2, 3 ir 4 būgnai yra sujungti ir sukasi su tais pačiais simboliais. „Mega simboliai“ gali atsirasti kiekvieno sukimo metu.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,50%.

471.1 Išmokėjimų lentelė. Linijų laimėjimai; laimėjimas žetonais yra padauginamas iš pastatytų žetonų skaičiaus. Lentelėje rodomas laimėjimas fiksuotais 10 žetonų.

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	1000	150	100
HP4	100	30	15
HP3	75	25	10
HP2	75	25	10
HP1	75	25	10
LP4	40	10	3
LP3	40	10	3
LP2	25	5	2
LP1	25	5	2

471.2 Simboliai

„Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:



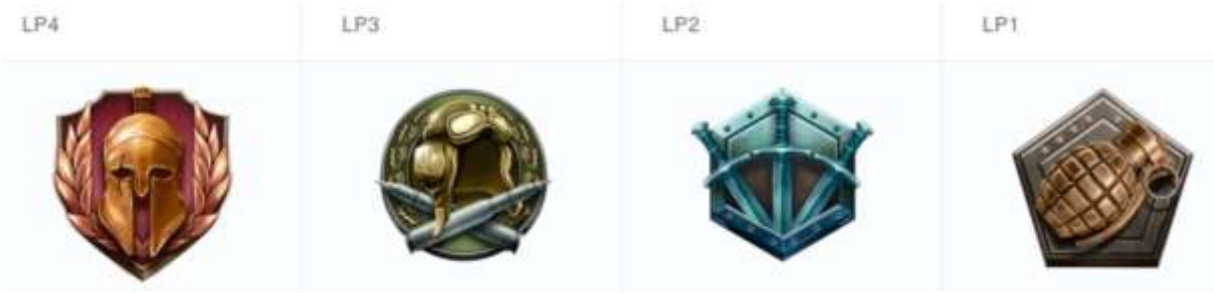
„Laukinis“ („Wild“) simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



472. Žaidimas „Šnypščiantys Sukimai“ („Sizzling Spins“) – 5 būgnų lošimas su 243 laimėjimų linijomis, išmokančiomis iš kairės į dešinę.

Žaidimas turi: „Folijos blokatoriaus“ („Foil Blocker“) simbolį, kuris, atsiradęs ant karštojo būgno patampa „Laukiniu“ („Wild“) simboliu; „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolį, kuris yra „Čili“ („Chilli“); daugybę gardžios mėsos didelių išmokėjimų simbolius; asortimentą gardžių daržovių mažai išmokančius simbolius. Laimėjimų kombinacijoms sudaryti, „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, esančius būgnuose, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.

Vienas būgnas (1, 3 arba 5) kiekvieno sukimu metu aktyvuojamas kaip „Karštas būgnas“ („Hot Reel“). Kai tame būgne atsiranda „Folijos blokatoriaus“ simbolis, jis pavirsta „Laukiniu“ ir aktyvuoja vieną persukimą kurio metu „karštas būgnas“ nesisuka. Persukimo metu kitas simbolis pavirsta „karštu būgnu“. Jei aktyvuojamas dar vienas „Laukinis“ simbolis kitame „karštame būgne“, aktyvuojamas dar vienas persukimas. Persukimai tęsiasi iki tol, kol visi 5 būgnai pavirsta „karštais būgnais“ arba nėra aktyvuojamas naujas „Laukinis“ simbolis. Persukimo metu bet kuris būgnas gali pavirsti „karštu būgnu“. Jei „Laukinis“ atsiranda ketvirtame ir paskutiniame persukimuose, tai visi laimėjimai nuo to persukimo yra padauginami iš 2.

Papildomų sukimų („Free Spins“) funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 3 „Čili Išsklaidyti“ („Chilli Scatter“) simboliai. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš šių simbolių, kad sužinotų, kiek papildomų sukimų laimėjo. Lošėjas gali laimėti 8, 10 arba 12 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu būgnai išsiplėčia iki 4 eilių, padidindami laimėjimų linijų skaičių iki 1024. Kiekvieno sukimo metu vienas būgnas tampa „karštu būgnu“. Papildomų sukimų metu bet kuris būgnas gali tapti „Karštu būgnu“. Visi „folijos blokatoriaus“ simboliai yra aktyvuojami kaip „Laukiniai“ simboliai bet kuriame būgne. „Laukiniai“ simboliai, atsiradę „karštuose būgnuose“, suteikia persukimus taip pačiai, kaip ir pagrindinio žaidimo metu. Lošėjas renka „Čili Išsklaidyti“ simbolius, kad padidintų dauginamąjį. Dauginamasis pritaikomas esamam ir toliau einantiems sukimams.

3 „Čili Išsklaidyti“ simboliai suteikia x2 dauginamąjį.
6 „Čili Išsklaidyti“ simboliai suteikia x3 dauginamąjį.
9 „Čili Išsklaidyti“ simboliai suteikia x5 dauginamąjį.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,49%.

472.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
„Laukinis“ („Wild“)	10	2	1
HP4	10	2	1
HP3	5	1	0.5
HP2	3	0.8	0.4
HP1	2	0.6	0.3
LP5	0.8	0.4	0.2
LP4	0.8	0.4	0.2
LP3	0.6	0.3	0.15
LP2	0.6	0.2	0.1

Nėra jokių išmokėjimų nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir „Blokatorių“ („Blockers“) simbolių.

472.2 Simboliai



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



473. Žaidimas „Džiokeris Žvaigždė“ („Star Joker“) – 5 būgnų lošimas su 10 fiksuotų statymo linijų.

Žaidimas turi „Žvaigždės“ („Star“) simbolį, kuris yra „Laukinis“ („Wild“) simbolis. Laimėjimo kombinacijoms sudaryti, šis simbolis pakeičia bet kuriuos kitus simbolius, esančius būgnuose, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolius.

Trys Džiokerio „Išsklaidyti“ („Joker Scatter“) simboliai būgnuose aktyvuoja 10 iš eilės einančių papildomų sukimų („free spins“). Šios funkcijos metu atsiradę dar trys tokie simboliai aktyvuoja papildomus 10 sukimų. Laimėjimo kombinacijoms sudaryti, papildomų sukimų metu Džiokerio („Joker“) simbolis pataps „Laukiniu“ („Wild“) simboliu.

„Džiokerio“ („Joker“) simbolis gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose tiek pagrindiniame žaidime, tiek papildomų sukimų metu.

Žaidimas taip pat turi „Lošimo“ („Gamble“) funkciją, kuri gali padvigubinti bet kurio sukimo galutinį laimėjimą pagrindiniame žaidime. Šios funkcijos metu lošėjas turi atspėti paslėptos kortos simbolį arbą spalvą. Ši funkcija gali būti lošiama iki penkių kartų iš eilės.

Visi laimėjimai nuo papildomų funkcijų yra pridedami prie linijų laimėjimų.

Mažiausia statymo suma 0,10 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,25%.

473.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**	**X2**
„Žvaigždė Laukinis“ („Star Wild“)	5000	1000	100	10
„Laimingas septynetas“ („Lukcy 7“) HP3	1000	200	50	5
„Deimantas“ („Diamond“) HP2	500	100	25	5

„Auksinis varpelis“ („Golden Bell“) HP1	250	75	15	5
HP1	60	50	20	10
„Melionas“ („Melon“) LP5	150	40	10	-
„Apelsinas“ („Orange“) LP4	150	40	10	-
„Slyva“ („Plum“) LP3	150	40	10	-
„Braškė“ („Strawberry“) LP2	100	20	5	-
„Vyšnios“ („Cherries“) LP1	100	20	5	-

473.2 Simboliai

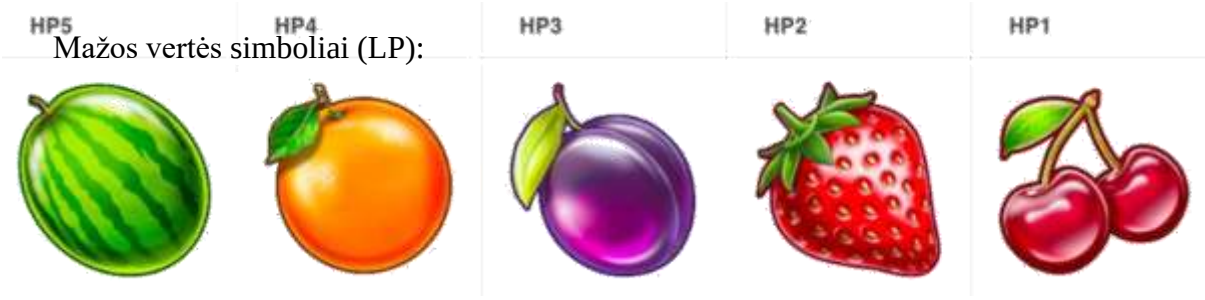


Nuo kairės pusės: Papildomų sukimų „Išsklaidyti“ („Scatter“) (pagrindiniame žaidime); Papildomų sukimų „Išsklaidyti“ („Scatter“) (papildomų sukimų metu); „Laukinis“ („Wild“).

Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



474. Žaidimas „Gatvės magija“ („Street Magic“) – 5 būgnų lošimas su 20 fiksuotų statymo linijų.

Mago („Magician“) simbolis veikia kaip „Išsklaidyti“ („Scatter“) ir „Laukinis“ („Wild“) simboliai ir gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose. Kai naudojamas kaip „Išsklaidyti“ simbolis, mago simbolio atsiradimas būgnuose suteiks papildomų funkcijų. Kai naudojamas kaip „Laukinis“ simbolis, mago simbolis pakeis visus kitus įprastus simbolius, kad būtų suteikiama galimybė sudaryti laimėčią kombinaciją.

Du mago „Išsklaidyti“ simboliai, atsiradę būgnuose, aktyvuos „mago pasirodymų“ („magician performances“) funkciją, kurios metu vieną iš trijų atsitiktinai parinktų funkcijų bus aktyvuota. Visi laimėjimai apskaičiuojami ir išmokami žaidimo sukimo pabaigoje.

„Laukinis sumaišymas“ („The Wild Shuffle“): keturi „Laukinis“ simboliai atsiranda bet kur būgnuose.
„Išsiplėčiantis žmogus“ („The Expanding Man“): du mago „Išsklaidyti“ simboliai išsiplėčia, sukurdami du „Laukinis“ simbolius būgnuose.
„Perkeliamas žmogus“ („The Transporting Man“): trečias mago „Išsklaidyti“ simbolis pridedamas būgnuose, dėl ko yra aktyvuojama papildomų sukimų („free spins“) funkcija.

Kai būgnuose atsiranda trys mago „Išsklaidyti“ simboliai, aktyvuojama papildomų sukimų funkcija. Tai gali nutikti natūraliai arba „perkeliamo žmogaus“ funkcijos metu. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš rodomų kortų, kad sužinotų, kiek papildomų (8, 10 ar 12) sukimų laimėjo.

Kai papildomų sukimų metu būgnuose atsiranda naujas „Laukinis“ simbolis, jis prilips prie būgnų ir išliks savo vietoje iki pat papildomų sukimų funkcijos pabaigos. „Laukinis“ simboliai gali atsirasti visuose būgnuose, bet kurioje vietoje.

Papildomi sukimai laimimi, kai kiekviename iš 5 būgnų yra bent po vieną „Laukinis“ simbolį. Lošėjas vėl turi pasirinkti vieną iš ekrane atsiradusių kortų, kad sužinotų, kiek papildomų sukimų (4, 6 ar 8) laimėjo. Papildomų sukimų funkcija gali būti aktyvuota tik vieną kartą papildomų sukimų metu. „Išsklaidyti“ simbolis nėra matomas papildomų sukimų metu.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 500000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 96,50%.

474.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Laukinis“ („Wild“)	25	5	2.5	0.1
HP5	25	5	2.5	0.1
HP4	15	3	1.5	0.1
HP3	6	1.2	0.6	-
HP2	5	1	0.5	-
HP1	4	0.8	0.4	-
LP4	1	0.2	0.1	-
LP3	1	0.2	0.1	-
LP2	1	0.2	0.1	-
LP1	1	0.2	0.1	-

474.2 Simboliai

„Laukinis“ („Wild“) simbolis:



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



475. Žaidimas „Laukiniai Kritimai“ („Wild Falls“) – 5 būgnų, 3 eilių lošimas, kuriame simboliai nusileidžia kriokliu iš Jukono upės.

Didelės vertės „Lobių skrynios“ („Treasure Chests“) simboliai, kurie yra tiek „Laukiniai“ („Wilds“), tiek „Išsklaidyti“ („Scatters“) simboliai, leidžiasi kriokliu ir gali prilipti prie būgnų. Šie simboliai yra nepriklausomi ir gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. „Laukinis“ simbolis pritaikomas visoms laimėjimų linijoms.

Kai būgnuose atsiranda viena arba dvi skrynios, aktyvuojami „Greiti Persukimai“ („Rapid Respins“). Pavyzdžiui, būgnuose atsiranda viena skrynia, tuomet lošėjui išmokami visi laimėjimai nuo statymo linijų, „Laukinis“ prilimpa prie būgno, o visos kitos pozicijos persisuka. Tuomet lošėjui išmokami visi naujai išsukti laimėjimai. Jei persukimo metu neatsirado naujų „Laukinis“ simbolių, tai tas pirmasis „Laukinis“ simbolis nukrenta iš ekrano ir persukimai baigiasi. Jei atsiranda dar vienas „Laukinis“, tai abu „Laukiniai“ simboliai lieka savo vietose, lošėjui išmokami visi laimėjimai nuo linijų ir tada visi likusieji simboliai persisuka. Jei tada neatsiranda naujų „Laukinis“ simbolių, tie pirmieji du nukrenta iš ekrano ir persukimai baigiasi. Jei būgnuose atsiranda trečias „Laukinis“ simbolis, lošėjui išmokami visi laimėjimai ir tada prasideda „Aukso upės“ („River of Gold“) papildomi sukimai.

„Aukso upės“ papildomų sukimų metu „Laukiniai“ simboliai (skrynios) nenukrenta iš ekrano, o pasislenka per vieną poziciją žemyn kiekvieno naujo sukimo metu ir taip iki tol, kol iškrenta iš būgnų per apačią. Ši funkcija aktyvuojama, kai 2, 3 arba 4 būgnuose atsiranda 3 „Išsklaidyti“/“Laukinis“ simboliai. Nauji „Laukiniai“ simboliai atsiranda būgnuose taip pačiai, kaip ir pagrindinio žaidimo metu. Papildomi sukimai tęsis tol, kol būgnuose bus nors viena skrynia.

„Aukso karštinė“ („Gold Rush“) yra atsitiktinė funkcija, kurios metu visos būgnuose matomos skrynios pasikeičia į auksines skrynias („golden chests“). Ši funkcija gali būti aktyvuojama tik įprastų sukimų metu. Kai ši funkcija aktyvuojama, visos skrynios būgnuose pavirsta auksinėmis to sukimo ir visų persukimų metu. Auksinės skrynios turi užslėptus x2, x3 ir x5 dauginamuosius, kurie gali padidėti iki x125 dauginamojo (5x5x5). Jei trys auksinės skrynios atsiranda šios funkcijos metu, tuomet aktyvuojami „Super aukso upės“ (Super river of gold“) papildomi sukimai.

„Super aukso upės“ papildomi sukimai yra iššaukiami „aukso karštinės“ metu. Jie veikia taip pačiai kaip „aukso upės“ papildomi sukimai, išskyrus tai, kad skrynios yra auksinės ir turi paslėptus dauginamuosius jose. Kai baigiasi papildomi sukimai, visos skrynios grįžta į įprastines. Šios funkcijos potencialus išmokėjimas gali siekti 10000 padauginta iš statymo.

Mažiausia statymo suma 0,20 EUR, didžiausia – 100,00 EUR. Didžiausias įmanomas laimėjimas – 1000000,00 EUR. Teorinė grąža žaidėjui yra 0,9650%.

475.1 Išmokėjimų lentelė, kuri nurodo, kiek kartų yra padaugintas lošėjo statymas:

Simbolis	**X5**	**X4**	**X3**
HP4	500	250	50
HP3	400	200	40
HP2	300	150	30
HP1	200	100	20
LP5	120	30	10
LP4	100	25	8
LP3	80	20	6
LP2	60	15	4

LP1	40	10	2

475.2 Simboliai



Didelės vertės simboliai (HP):



Mažos vertės simboliai (LP):



476. Žaidimas „5 degančios širdys“ („5 Burning Heart“) – 5 būgnų, 5 fiksuotų linijų lošimas, turintis 11 simbolių, iš kurių vienas yra „Išsiplėčiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) ir 2 „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 EUR; Didžiausias statymas lošime: 100 kreditų arba 20,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,03 EUR, 0,05 EUR, 0,10 EUR arba 0,20 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 5000 kart linijos statymas

Simbolio „Scatter“ („Išsklaidyti“) laimėjimai:

1) kai simbolis yra doleris („dollar“):
   - kai 3 ar daugiau „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – iki 100 kartų padauginta iš galutinio statymo:
   - kai 3 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 5 kartus padauginta iš galutinio statymo;
   - kai 4 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 20 kartų padauginta iš galutinio statymo;
   - kai 5 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 100 kartų padauginta iš galutinio statymo;
2) kai simbolis yra žvaigždė („star“): 20 kartų padauginta iš galutinio statymo.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

476.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

476.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

476.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

476.4 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 95,94%.

476.5 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:
- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

476.6 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

476.7 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

477. Žaidimas „10 degančių širdžių“ („10 Burning Heart“) – 5 būgnų, 10 fiksuotų linijų lošimas, turintis 11 simbolių, iš kurių vienas yra „Išsiplėčiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) ir 2 „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laiminčios kombinacijos yra išmokamas pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 10 kreditų arba 0,20 EUR; Didžiausias statymas lošime: 200 kreditų arba 30,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02 EUR, 0,05 EUR, 0,10 EUR arba 0,15 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 5000 kart linijos statymas

Simbolio „Scatter“ („Išsklaidyti“) laimėjimai:

1) kai simbolis yra doleris („dollar“):
   - kai 3 ar daugiau „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – iki 100 kartų padauginta iš galutinio statymo:
   - kai 3 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 5 kartus padauginta iš galutinio statymo;
   - kai 4 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 20 kartų padauginta iš galutinio statymo;
   - kai 5 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 100 kartų padauginta iš galutinio statymo;
2) kai simbolis yra žvaigždė („star“): 20 kartų padauginta iš galutinio statymo.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 5 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

477.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta kortа, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

477.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

477.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat

pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.
477.4 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 95,94%.
477.5 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.
Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

477.6 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.
477.7 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.
478. Žaidimas „20 Super karštas“ („20 Super Hot“) – 5 būgnų, 20 fiksuotų linijų lošimas, turintis 8 simbolius, iš kurių vienas yra „Laukinis“ („Wild“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.
Mažiausias statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR; Didžiausias statymas lošime: 400 kreditų arba 40,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 1000 kart linijos statymas
478.1 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija, ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

Mygtukas	Pavadinimas	Apibūdinimas
	„Select“ („Pasirinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, lošėjas pasirenka statymo dydį.
	„Start“ („Pradėt	“) Paspaudus šį mygtuką, pradedamas lošimas. Jei ankstesnio lošimo metu lošėjas gavo laimėjimą, jis automatiškai pridedamas „Balance“

		(„Balansas“) eilutėje. Lošėjas lošimą taip pat gali pradėti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Collect“ („Surinkti“)	Paspaudus šį mygtuką, „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“) baigiamas bei visas gautas laimėjimas parodomas laukelyje „Win“ („Laimėjimas“) – mygtukas pasikeičia į „Start“ („Pradėti“) mygtuką. Lošėjas „Rizikos lošimą“ taip pat gali baigti klaviatūroje paspausdamas „Tarpo“ mygtuką.
	„Gamble“ („Rizikuoti“)	Paspaudus šį mygtuką, aktyvuojamas „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“). Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką klaviatūroje spausdamas mygtukus „ “ arba „ “.
	„Denomination“ (Denominacija“)	Paspaudus šį mygtuką, nustatoma vieno kredito vertė. Aktyvuoti šį mygtuką taip pat galima klaviatūroje paspaudus „X“ mygtuką. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), šis mygtukas neaktyvus. Pasirinkti kredito vertę lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“ ir „N“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus pasirinkta mažiausia galima kredito vertė, „V“ – sekančio dydžio galima kredito vertė ir t.t. Jei lošėjas turi laimėjimą, nusprendęs pakeisti kredito vertę, turimas laimėjimas bus pridėtas prie lošėjo balanso ir jis negalės su juo žaisti „Rizikos lošimo“ („Gamble feature“).
	„Sound control“ („Garso kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiamas/išjungiamas lošimo garsas.
	„Screen size control“ („Ekrano dydžio kontrolė“)	Paspaudus šį mygtuką, lošimo ekranas padidės arba sumažės, atsižvelgiant į tai, kokio dydžio jis tuo metu bus.
	„Paytable “ („Išmokėjimų lentelė“)	Paspaudus šį mygtuką, įjungiama/išjungiama informacija su šio lošimo taisyklėmis. Kai būgnai sukasi, šis mygtukas neaktyvus.
  	„Exit“ („Išeiti“)	Paspaudus šį mygtuką, yra išjungiamas lošimas. Kai būgnai sukasi arba lošėjui žaidžiant „Rizikos lošimą“ („Gamble feature“), mygtukas yra neaktyvus. Jei lošėjas laimėjo kažkokią sumą, paspaudus šį mygtuką, laimėta suma bus priskaičiuota prie bendro turimų pinigų skaičiaus ir lošimas išjungiamas. Lošėjas taip pat gali aktyvuoti šį mygtuką paspausdamas „ , , „ mygtuką klaviatūroje.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 20 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“

– sekančio dydžio statymas ir t. t. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

Lošimo eiga: Visos laimėjimo kombinacijos ir už jas skiriamų laimėjimų dydžiai yra parodyti laimėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“. Laimėjimų lentelėje rodomi laimėjimų dydžiai pagal tuo metu lošime nustatytą statymo dydį. „Žvaigždės“ simbolis yra vadinamas „Scatter“ („Sklaidos“) simboliu. „7“ simbolis, sudarant laimėjimo kombinacijas, atstoja bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolius. Laimėjimo simbolių kombinacijos skaičiuojamos iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus už „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolius. „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. Tuo atveju, jei vienoje linijoje susidaro kelios laimėjimo kombinacijos, išmokamas tas laimėjimas, kuris yra didžiausias. Jei laimėjimai už skirtingas laimėjimo kombinacijas yra vienodi, išmokamas laimėjimas už ilgesnę kombinaciją. Laimėjimai už kelias laimėjimo kombinacijas skirtingose linijose yra sudedami.

478.2 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „◄“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „►“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

478.3 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 95,79%.

478.4 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

478.5 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

478.6 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

479. Žaidimas „40 deginančiai karšta“ („40 Burning Hot“) – 5 būgnų, 40 fiksuotų linijų lošimas, turintis 11 simbolių, iš kurių vienas yra „Išsiplėčiantis Laukinis“ („Expanding Wild“) ir 2 „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 40 kreditų arba 0,40 EUR; Didžiausias statymas lošime: 800
kreditų arba 40,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba
0,05 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 3000 kart linijos statymas

Simbolio „Scatter“ („Išsklaidyti“) laimėjimai:

3) kai simbolis yra doleris („dollar“):
   - kai 3 ar daugiau „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – iki 100 kartų padauginta iš galutinio statymo:
   - kai 3 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 3 kartus padauginta iš galutinio statymo;
   - kai 4 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 20 kartų padauginta iš galutinio statymo;
   - kai 5 „Scatter“ („Išsklaidyti“) simboliai – 100 kartų padauginta iš galutinio statymo;
4) kai simbolis yra žvaigždė („star“): 20 kartų padauginta iš galutinio statymo.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 40 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“

mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

479.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

479.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija, ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

479.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

479.4 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 95,93%.

479.5 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot

Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas.
Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

479.6 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

479.7 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

480. Žaidimas „100 super karšta“ („100 Super Hot“) – 5 būgnų, 100 fiksuotų linijų lošimas, turintis 8 simbolius, iš kurių vienas yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 100 kreditų arba 1,00 EUR; Didžiausias statymas lošime: 500
kreditų arba 50,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,03 EUR, 0,05 EUR arba
0,10 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“
– sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamasstatymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomai išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką.

Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

480.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta
korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“
arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra
padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos
sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo
laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali
paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą
ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

480.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija, ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) - šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį.

480.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

480.4 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 95,76%.

480.5 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards „) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,

- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

480.6 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

480.7 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

481. Žaidimas „Koralų sala“ („Coral Island“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, turintis 13 simbolių, iš kurių vienas yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR; Didžiausias statymas lošime: 200
kreditų arba 30,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02 EUR, 0,05 EUR, 0,10 EUR arba
0,15 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 500 kart linijos statymas.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“ – sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

481.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios

spalvos yra užversta
korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo
„BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

481.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį. „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

481.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte žaidėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Linijos, kurioje yra „Laukinis“ simbolis, laimėjimas yra dvigubinama. Jei laiminčioje kombinacijoje yra daugiau nei vienas „Laukinis“ simbolis, laimėjimas dvigubinamas vieną kartą. Jei laimima linijoje tik su „Laukinis“ simboliais, vertė nedvigubinama. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

481.4 Papildomai sukimai. Jei laiminčioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, lošėjas gauna 15 papildomų sukimų. Laimėjimai nuo šių sukimų yra padauginami 3 kartus (x3). Žaidimo ekrane atsiranda žinutė „Spausti PRADĖTI šią funkciją“. Lošėjas, paspaudamas mygtuką, aktyvuoja šią funkciją. Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 15 sukimų. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, 15 papildomų sukimų yra pridedama. Kai visi papildomų

sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti žaidžiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje). Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

481.5 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 96,22%.

481.6 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas.
Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

481.7 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

481.8 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

482. Žaidimas „Kleopatros malonė“ („Grace of Cleopatra“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, turintis 10 simbolių, iš kurių vienas gali būti arba „Laukinis“ („Wild“), arba „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laimėtos kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR; Didžiausias statymas lošime: 200
kreditų arba 30,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02 EUR, 0,05 EUR, 0,10 EUR arba
0,15 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje

spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“
– sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

482.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta
korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“
arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra
padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos
sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo
laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali
paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma
(„LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą
ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

482.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį. „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų

skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

482.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomai išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte žaidėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

482.4 Papildomai sukimai. Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, lošėjas gauna 10 papildomų sukimų. Laimėjimai nuo šių sukimų nėra padauginami, tačiau yra specialus išsiplėčiantis simbolis. Žaidimo ekrane atsiranda žinutė „Spausti PRADĖTI“. Lošėjas, paspausdamas mygtuką, aktyvuoja šią funkciją, taip pat galima spausti tarpo klavišą, norint aktyvuoti. Kai prasideda papildomi sukimai, automatiškai ir atsitiktinai vienas iš simbolių išsiplėčia (išskyrus „Laukinis“ ir „Išsklaidyti“ simbolius). Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 10 sukimų. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Jei sukimų metu atsiranda specialus išsiplėčiantis simbolis, jis išsiplėčia, užimdamas visas pozicijas tame pačiame būgne. Šiuo atveju išmokamas laimėjimas nuo visų aktyvių linijų būgnuose, kuriuose atsiranda šis išsiplėčiantis simbolis. Prieš simboliui išsiplėčiant, laimėjimai nuo visų kitų „Išsklaidyti“ simbolių yra išmokami. Šių sukimų metu „Laukinis“ simbolis nepakeičia išsiplėčiančio simbolio. Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, 10 papildomų sukimų yra pridedama. Pasirinktas specialus išsiplėčiantis simbolis naudojamas ir kituose papildomuose sukimuose. Kai visi papildomų sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti žaidžiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje). Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

482.5 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 96,23%.

482.6 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas. Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

482.7 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui

automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

482.8 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

483. Žaidimas „Didingas miškas“ („Majestic Forest“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, turintis 10 simbolių, iš kurių vienas gali būti arba „Laukinis“ („Wild“), arba „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laimančios kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 1 kreditas arba 0,02 EUR; Didžiausias statymas lošime: 200 kreditų arba 30,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,02 EUR, 0,05 EUR, 0,10 EUR arba 0,15 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 5000 kart linijos statymas.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“
– sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

483.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“ arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.

Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

483.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį. „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

483.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomai išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte žaidėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

483.4 Papildomai sukimai. Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, lošėjas gauna 12 papildomų sukimų. Laimėjimai nuo šių sukimų nėra padauginami, tačiau yra specialus išsiplėčiantis simbolis. Žaidimo ekrane atsiranda žinutė „Spausti PRADĖTI“. Lošėjas, paspausdamas mygtuką, aktyvuoja šią funkciją, taip pat galima spausti tarpo klavišą, norint aktyvuoti. Kai prasideda papildomi sukimai, automatiškai ir atsitiktinai vienas iš simbolių išsiplėčia (išskyrus „Laukinis“ ir „Išsklaidyti“ simbolius). Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 10 sukimų. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Jei sukimų metu atsiranda specialus išsiplėčiantis simbolis, jis išsiplėčia, užimdamas visas pozicijas tame pačiame būgne. Šiuo atveju išmokamas laimėjimas nuo visų aktyvių linijų būgnuose, kuriuose atsiranda šis išsiplėčiantis simbolis. Prieš simboliui išsiplėčiant, laimėjimai nuo visų kitų „Išsklaidyti“ simbolių yra išmokami. Šių sukimų metu „Laukinis“ simbolis nepakeičia išsiplėčiančio simbolio. Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, 10 papildomų sukimų yra pridedama. Pasirinktas specialus išsiplėčiantis simbolis naudojamas ir kituose papildomuose sukimuose. Kai visi papildomų sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti žaidžiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje). Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

483.5 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 96,19%.

483.6 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas.
Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

483.7 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

483.8 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

484. Žaidimas „Majų dvasia“ („Mayan Spirit“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis 12 simbolių, iš kurių vienas yra „Laukinis“ („Wild“) ir 1 „Scatter“ („Išsklaidyti“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 1 kreditas arba 0,01 EUR; Didžiausias statymas lošime: 800 kreditų arba 40,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,03 EUR arba 0,05 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 1000 kart linijos statymas.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“
– sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

484.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta
korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“
arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

484.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno

lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laiminčiąją kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį. „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu. Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

484.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomai išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte žaidėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

484.4 Papildomai sukimai. Jei laiminčioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, lošėjas gauna 5 papildomus sukimus be dauginamojo. Žaidimo ekrane atsiranda žinutė „Spausti PRADĖTI“. Lošėjas, paspausdamas mygtuką, aktyvuoja šią funkciją, taip pat galima spausti „PRADĖTI“ mygtuką, norint aktyvuoti. Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 5 sukimai. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, 5 papildomi sukimai yra pridedami. Kai visi papildomų sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti žaidžiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje). Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

484.5 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 96,05%.

484.6 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas.
Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

484.7 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

484.8 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble

feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

485. Žaidimas „Nuostabioji širdis“ („Wonderheart“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, turintis 12 simbolių, iš kurių vienas yra „Laukinis“ („Wild“), 1 yra „Scatter“ („Išsklaidyti“) ir 1 yra „Dvigubas Laukinis“ („Double Wild“). Visos laimėjimo kombinacijos yra išmokamos pagal būgnus iš kairės į dešinę, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių.

Mažiausias statymas lošime: 20 kreditų arba 0,20 EUR; Didžiausias statymas lošime: 400 kreditų arba 40,00 EUR; Denominacija: 1 kreditas = 0,01 EUR, 0,02 EUR, 0,05 EUR arba 0,10 EUR; Didžiausias įmanomas laimėjimas: 20000 kart linijos statymas.

Statymo atlikimas: Lošėjas, spausdamas ekrane bet kurį iš keturių denominacijos mygtukų, gali pasirinkti statymo (monetos) vertę. Lošėjas, ekrano apačioje spausdamas bet kurį iš penkių mygtukų, pasirenka statymo dydį visose 100 fiksuotose linijose, ir tuo pat metu pradeda lošimą. Ant kiekvieno mygtuko yra nurodytas bendras galimas statymo dydis („Total Bet“). Pasirinkti statymo dydį lošėjas taip pat gali klaviatūroje spausdamas raidžių „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ mygtukus – paspaudus „C“ mygtuką bus atliktas mažiausias statymas“, „V“
– sekančio dydžio statymas ir t. t. Jei atidaryta laimėjimų lentelėje („Paytable“), joje rodomos sumos, susijusios su pasirinkto statymo verte. Jei lošėjas paspaus bet kurį kitą statymo mygtuką, atliekamas statymo pasirinkimas ir susiję laimėjimai rodomi išmokėjimų lentelėje. Lošimas pradedamas tik antrą kartą aktyvuojant tą patį mygtuką. Atidarius lošimo langą pirmą kartą, automatiškai yra nustatytas mažiausias statymo dydis. Laimėjus bet kokią sumą, ji yra parodoma ekrane „WIN“ („LAIMĖJIMAS“) eilutėje bei pridedama prie bendro turimų pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje.

485.1 „Rizikos lošimas“ („Gamble feature“): Kiekvieną kartą laimėjus kokią nors sumą, lošėjas gali bandyti padidinti savo laimėjimą 2 kartus. Lošėjas ekrane turi paspausti mygtuką „GAMBLE“ („RIZIKUOTI“). Lošėjas, bandydamas atspėti, kokios spalvos yra užversta
korta, turi paspausti ekrane atitinkamą mygtuką „RED“ („RAUDONA“) ar klaviatūroje „⇦“
arba „BLACK“ („JUODA“) ar klaviatūroje „⇨“. Atspėjus kortos spalvą, laimėjimas yra padvigubinamas, neatspėjus – lošėjas netenka visos savo paskutinio lošimo metu išloštos sumos. Jei lošėjo spėjimas yra teisingas, lošėjas gali rinktis arba dar kartą padidinti savo laimėjimą 2 kartus (šiuo atveju lošėjas dar kartą turi spėti užverstos kortos spalvą), arba gali paimti laimėjimą spausdamas mygtuką „Collect“ („Surinkti“). Laimėta suma, matoma („LAIMĖJIMAS“) eilutėje, bus priskaičiuota prie bendro pinigų skaičiaus, matomo „BALANCE“ („BALANSAS“) eilutėje. Lošėjas gali bandyti padvigubinti savo laimėjimą ekrane nurodytą kartų skaičių.
Lošimo pabaiga bei laimėjimo išmokėjimas: Uždarius lošimo langą, visi turimi pinigai įskaitomi į lošėjo lošimų sąskaitą.

485.2 Lošimo mygtukai: „Balance/ Credit“ („Balansas/ Kreditas“) – aktyvuodamas šį lauką, lošėjas gali pakeisti kreditus į valiutą (tik eurais) ar atvirkščiai. „Win“ („Laimėjimas“) – šis laukelis parodo vieno lošimo laimėjimo dydį. Jei, kol tęsiasi augančios sumos animacija ekrane atsiranda mygtukas „Collect“ („Surinkti“), animacija sustoja ir parodomas to lošimo laimėjimo dydis. „Last Win“ („Paskutinis laimėjimas“) – šis laukelis parodo paskutinį lošėjo laimėjimą šiame lošime. „Win Line field“ („Laimėjimo linijos laukas“) – šis laukelis, esantis po būgnais, parodo laimingos linijos numerį, laimėjimą kombinaciją ir už ją skirtą laimėjimo dydį. „Panels for lines selection and visualization of number of lines“ („Linijų pasirinkimo ir linijų skaičiaus vizualizacijos panelė“) – abiejose ekrano pusėse esanti panelė. Linijų pasirinkimas vyksta taip: lošėjas turi pasirinkti vieną iš esamų skaičių: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinkimas yra žymimas kita spalva nei visos kitos linijos. Linijų skaičius negali būti keičiamas, kol būgnai sukasi, taip pat „Rizikos lošimo“ ir „Papildomų sukimų“ metu.

Jei yra laimima suma, kai keičiami linijų skaičiai, laimėta suma pridedama prie lošėjo balanso ir rizikos lošimo funkcija yra nesuteikiama.

485.3 Taisyklės. Laimėjimai yra rodomi išmokėjimų lentelėje („Paytable“). Laimėjimai nuo „Scatter“ („Išsklaidyti“) simbolių yra nepriklausomi nuo linijų laimėjimų ir yra taip pat pridedami prie galutinės išmokamos sumos. Kai laimima kelis kartus toje pačioje linijoje, lošėjui išmokama ta kombinacija, kuri turi daugiau vertės. Jei laimima dviejose skirtingose kombinacijose su ta pačia verte žaidėjui, išmokama ilgesnė kombinacija. Vienkartiniai laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.

485.4 Papildomi sukimai. Jei laimančioje kombinacijoje yra 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, lošėjas gauna 7 papildomus sukimus. Žaidimo ekrane atsiranda žinutė „Spausti PRADĖTI“. Lošėjas, paspausdamas mygtuką, aktyvuoja šią funkciją, taip pat galima spausti „PRADĖTI“ mygtuką, norint aktyvuoti. Būgnai sukasi automatiškai iki kol įvyksta visi 5 sukimai. Šie sukimai vyksta tuo pačiu statymu ir ant tų pačių linijų, kaip ir juos iššaukusio sukimo. Papildomi sukimai negali būti sustabdyti. Jei papildomų sukimų metu atsiranda papildomi 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai, 7 papildomi sukimai yra pridedami. Kai visi papildomų sukimai baigiami, galutinis laimėjimas gali būti žaidžiamas „rizikos lošime“ (jei suma yra mažesnė arba lygi tai, kuri nurodyta laimėjimų lentelėje). Vykstant papildomiems sukimams, naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

485.5 Teorinė šio žaidimo grąža lošėjui yra 96,14%.
485.6 Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) bonus žaidimas, yra atsitiktiniu būdu aktyvinama premija, kurios metu žaidžiamas bet kuris Aukso puodo kortų („Jackpot Cards“) žaidimas.

Stambiausio laimėjimo kortos („Jackpot Cards“) yra keturių lygių paslaptingas aukso puodas.
Kiekvienas paslaptingo aukso puodo lygis atvaizduojamas kaip kortos rūšis:

- KRYŽIAI (CLUBS) – pirmas lygis (žemiausia aukso puodo vertė),
- BŪGNAI (DIAMONDS) – antras lygis,
- ŠIRDYS (HEARTS) – trečias lygis,
- VYNAI (SPADES) – ketvirtas ir aukščiausias lygis.

485.7 Kaip įsijungia. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) gali įsijungti atsitiktiniu būdu, baigus žaidimą ir surinkus visus laimėjimus. Įsijungus šiai premijai žaidėjui automatiškai suteikiamas vienas iš paslaptingo aukso puodo lygių. Aukso puodo kortų paslaptis („Jackpot Cards Mystery“) žaidžiama ant pagrindinio žaidimo ir jo neuždaro.

485.8 Taisyklės ir lošimo mygtukai. Įsijungus premijai žaidėjas nukeliamas į Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos žaidimą, kuriame rodoma 12 užverstų kortų. Žaidėjas, spausdamas kairįjį pelės klavišą, pasirenka kortas, kol atidengiamos 3 sutampančių rūšių kortos. Aukso puodo kortų paslapties („Jackpot Cards Mystery“) premijos lygis atitinka ištrauktą kortų rūšį. Žaidėjui, norinčiam baigti žaidimą ir surinkti premijos žaidimo laimėjimus į lošėjo lošimo sąskaitą, reikia paspausti mygtuką „Surinkti“ („Collect“). Šio premijos žaidimo metu laimėta suma negali dalyvauti rizikos lošime („Gamble feature“). Žaidėjas, atlikęs bet kokio dydžio statymą, turi galimybę gauti aukščiausio lygio laimėjimą. Kuo didesnis statymas pagrindiniame žaidime, tuo didesnė galimybė įjungti šį premijos žaidimą ir gauti bet kokio aukso puodo paslapties lygio laimėjimą.

486. Žaidimas „5 laimingi liūtai“ („5 lucky lions“)

Minimalus statymas	0.88 €
Maksimalus statymas	880 €

Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05 ir 0.1 €
Maksimalus sklaidos laimėjimas	150000€

- **6** stulpeliai ir **4** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **6** stulpeliai ir **4** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05** ir **0.1 €**
- Fiksuotos eilutės: **88**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus **88**, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.

	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma). Galima naudoti žaidimo metu.
	Įjungia arba išjungia garsą. Galima naudoti žaidimo metu.

	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą. Galima naudoti žaidimo metu.
	Rodo žaidimo meniu. Galima naudoti žaidimo metu.

486.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

486.2. Žaidimo simboliai ir išmokėjimai

LAUKINIS SIMBOLIS		SKLAIDOS SIMBOLIS	
			
6	**1,000**	6	**100**
5	**500**	5	**50**
4	**100**	4	**15**
3	**50**	3	**3**

pakeičia visus simbolius, išskyrus .

DIDELIŲ LAIMĖJIMŲ SIMBOLIAI

				
6 **1,000** 5 **500** 4 **100** 3 **50**	6 **900** 5 **450** 4 **80** 3 **40**	6 **800** 5 **400** 4 **60** 3 **40**	6 **700** 5 **350** 4 **55** 3 **30**	6 **600** 5 **300** 4 **50** 3 **30**

MAŽO DYDŽIO LAIMĖJIMŲ SIMBOLIAI

					
6 **500** 5 **250** 4 **45** 3 **20**	6 **500** 5 **250** 4 **40** 3 **20**	6 **300** 5 **150** 4 **35** 3 **10**	6 **200** 5 **100** 4 **30** 3 **10**	6 **100** 5 **75** 4 **25** 3 **5**	6 **100** 5 **50** 4 **20** 3 **5**

486.3. Nemokami lošimai

- **PREMIJOS PASIRINKIMO FUNKCIJA** aktyvuojama, kai **3 AR DAUGIAU**  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų.
- Pasirinkite  arba  ir laimėkite **8**, **10**, **12**, **15** arba **18** **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**.
- Pasirinktas liūto simbolis bus vienintelis simbolis, rodomas nemokamų lošimų metu, o visi kiti liūto simboliai bus pašalinti.
- Prieš kiekvieną nemokamą lošimą **4** pasirinkti liūto simboliai yra **PRIDEDAMI** prie atsitiktinai parinkto būgno.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

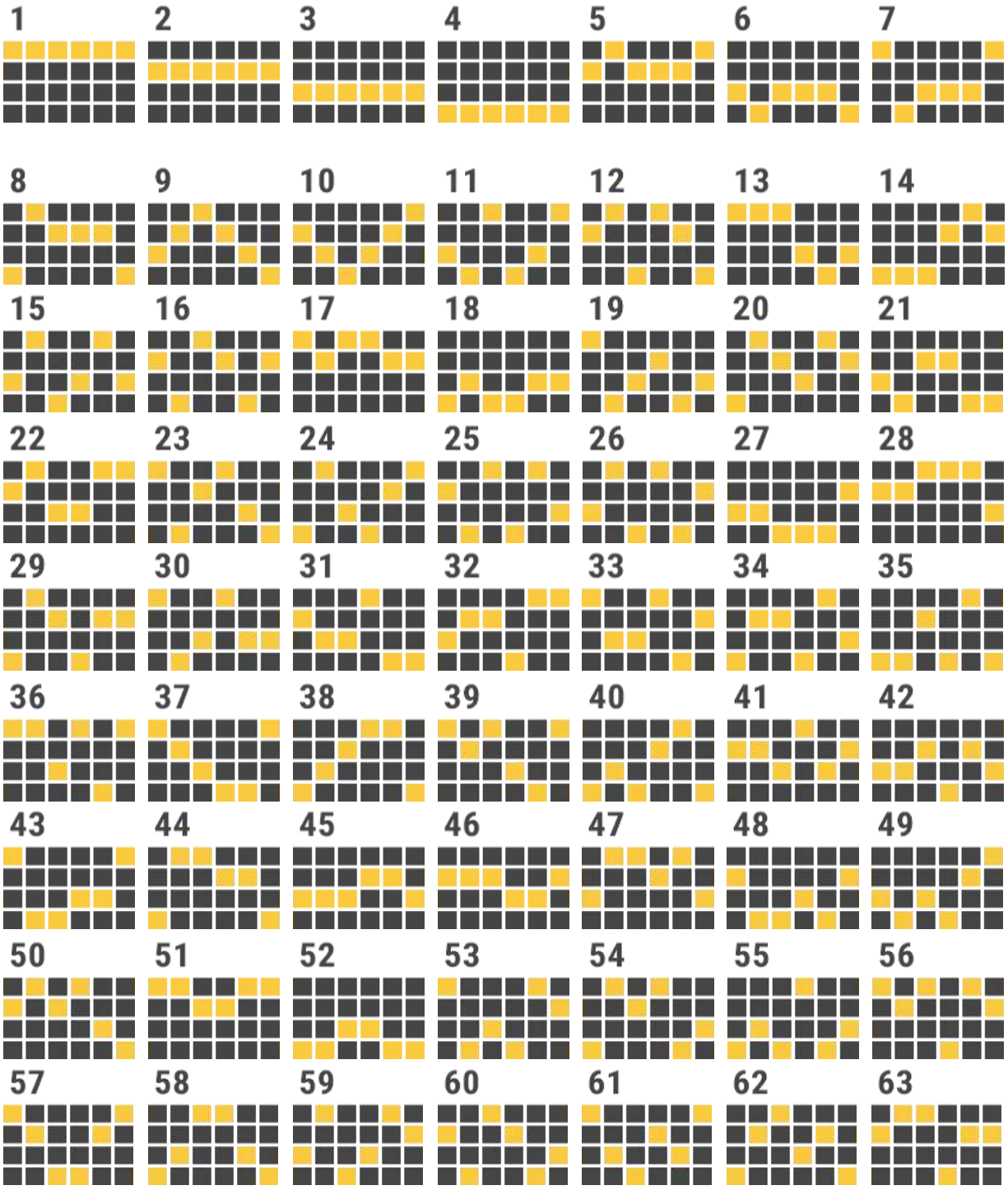
486.4. Kitos taisyklės

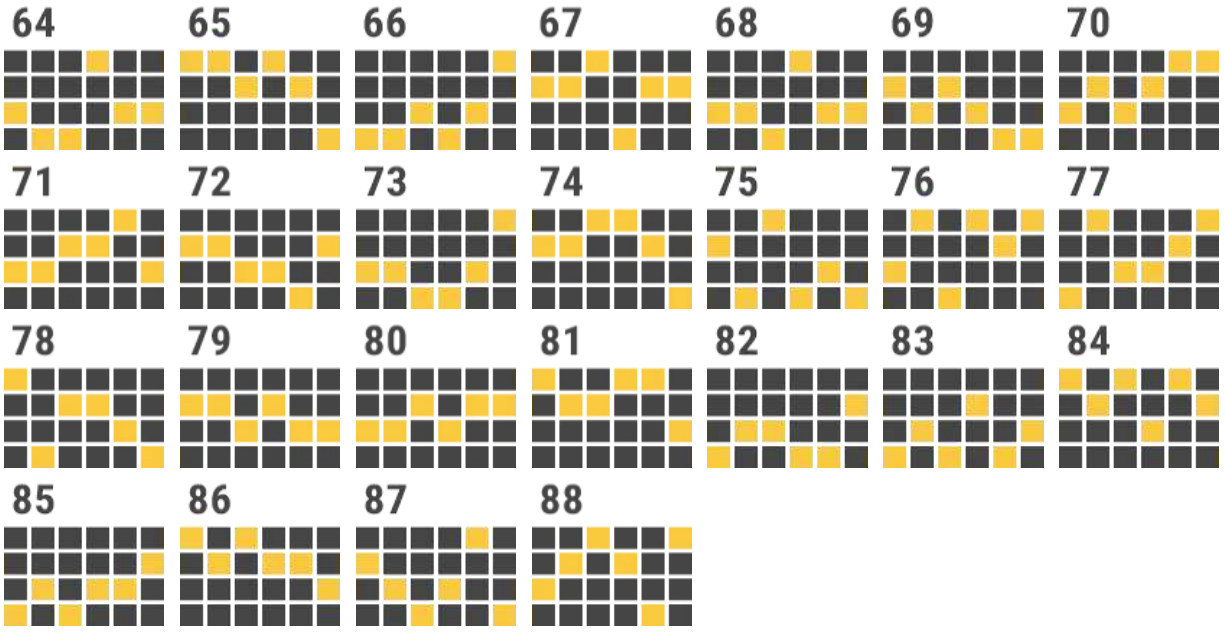
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

-  ir  gali būti interpretuojami atitinkamai kaip 

 ir 

486.5. Laimančios linijos





487. Žaidimas „5 mariačiai“ („5 mariachis“)

Minimalus statymas	0.25 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus sklaidos laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMI SUKIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 (€)**
- Fiksuotos eilutės: **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.

MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma). Galima naudoti žaidimo metu.
	Įjungia arba išjungia garsą. Galima naudoti žaidimo metu.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą. Galima naudoti žaidimo metu.
	Rodo žaidimo meniu. Galima naudoti žaidimo metu.

487.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

487.2. Simboliai

PAKAITINIS	
arba 	
5	2500
Daugiklis už kiekvieną laimėjimą liniją yra **PAKAITINIS** simbolių skaičius laimėjime linijoje.	

	pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius.
	simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.
	simboliai rodomi tik **1** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **2** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **3** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **4** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **5** būgnuose.
Prieš išmokant laimėjimus,  rodomas kaip  .	
	pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius.
	simboliai pasirodo tik **NEMOKAMI LOŠIMAI** funkcijos metu.

	simboliai rodomi tik **1** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **2** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **3** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **4** būgnuose.
	simboliai rodomi tik **5** būgnuose.
Prieš išmokant laimėjimus,  rodomas kaip  .	
SKLAIDOS SIMBOLIS	
	
3	33
4	410
5	550
• Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. • Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo. • Sklaidos simbolio laimėjimai suteikiami tik tada, kai šie simboliai pasirodo greta vienas kito.	

487.3. Išmokėjimų lentelė

				
5 **500** 4 **200**	5 **350** 4 **100**	5 **250** 4 **75**	5 **250** 4 **75**	5 **150** 4 **20**

3 **50**	3 **25**	3 **15**	3 **15**	3 **15**
 5 **125** 4 **20** 3 **5**	 5 **125** 4 **20** 3 **5**	 5 **100** 4 **10** 3 **5**	 5 **100** 4 **10** 3 **5**	

- Visi simboliai suteikia laimėjimus iš kairės į dešinę, išskyrus , kuris išmoka už bet kur greta atsiradusius simbolius.

487.4. Pinjatos pasirinkimo funkcija

- Pinjatos pasirinkimo funkcija yra aktyvuojama, kai 3 simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindinio lošimo ir nemokamų lošimų metu.
- Pasirinkite ir laimėkite momentinį piniginį laimėjimą, padaugintą iš 2, 3, 5, 10, 50 ar 100 viso statymo.

487.5. Nemokami lošimai

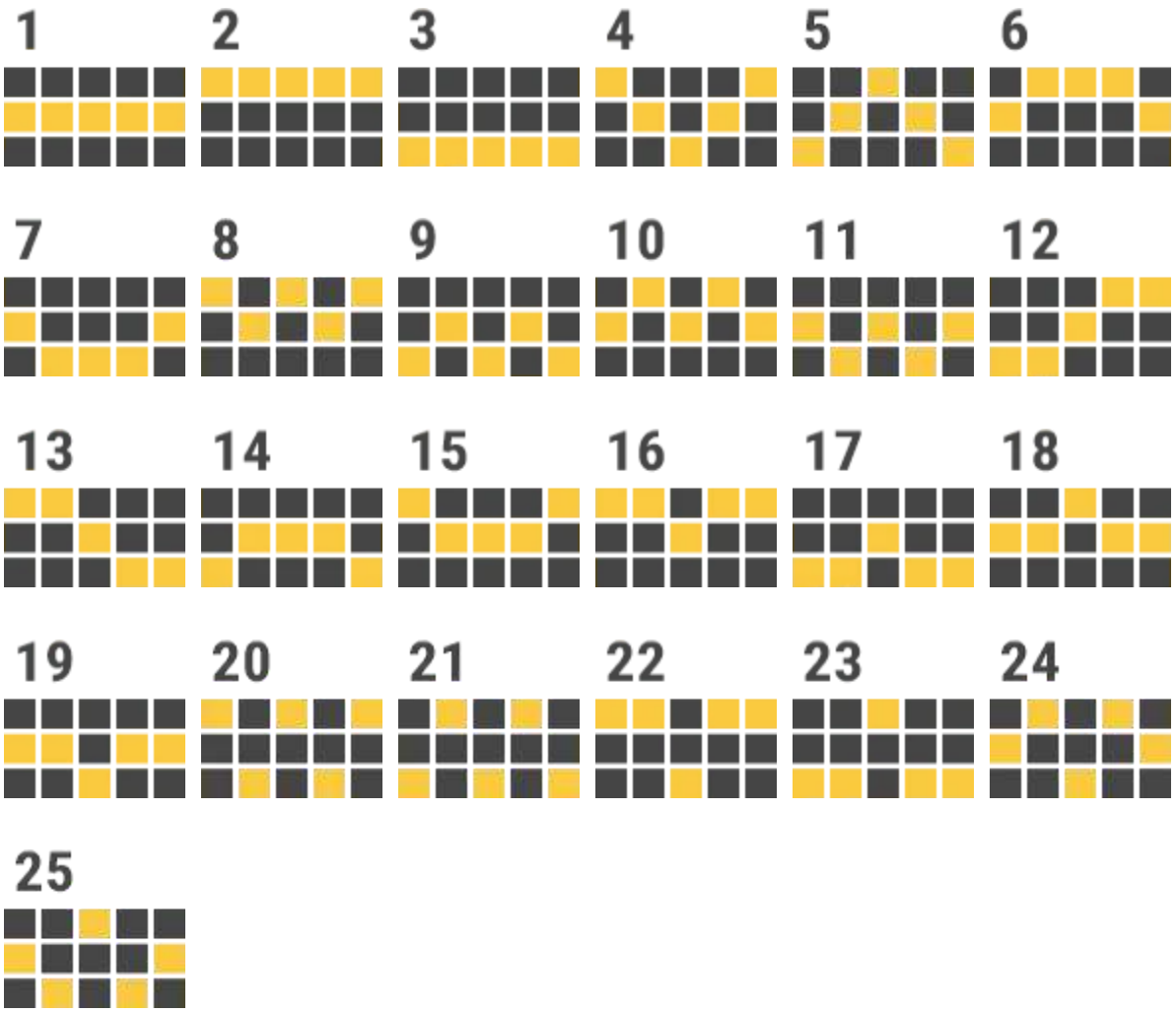
- 15 nemokamų lošimų suteikiama, kai greta pasirodo 3 ar daugiau simbolių.
- Nemokamų lošimų metu, kai pasirodo vienas ar daugiau simbolių, visi ekrane esantys simboliai pavirs į tokį patį simbolį, kuris bus vienas iš šių simbolių
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

487.6. Kitos taisyklės

- Žaidžiama visomis 25 linijomis.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 nelaukinis simbolis.

-  ir  išmoka laimėjimus pagal mokėjimų lentelę.

487.7. Laimančios linijos



488. Žaidimas „12 zodiakų“ („12 Zodiacs“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	180 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus sklaidos laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 5, 9, 12, 14** ir **18**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.

- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- Visi eilučių laimėjimai įvyksta tik pasirinktose eilutėse.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma). Galima naudoti žaidimo metu.
	Įjungia arba išjungia garsą. Galima naudoti žaidimo metu.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą. Galima naudoti žaidimo metu.
	Rodo žaidimo meniu. Galima naudoti žaidimo metu.

488.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.

- Jei ryšys nutrūksta pradėjus naują žaidimą, žaidimas bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

488.2. simboliai

PAKAITINIS	
	simboliai rodomi tik **2, 3, 4** ir **5** būgnuose.
	pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.

- Atsitiktinai visi  laimančiame derinyje pavirs į  ir padaugins laimėjimus **X3**
- Daugiklis kiekvienai linijai yra taikomas tik vieną kartą.

SKLAIDOS SIMBOLIS	
• Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. • Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.	
 5 **38** 4 **8** 3 **2**	

488.3. Išmokos

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurie išmoka bet kuria kryptimi
- Jeigu linijoje pasirodo bet kuris **5**, laimėjimai yra išmokami tik iš kairės į dešinę.

488.4. išmokėjimų lentelė

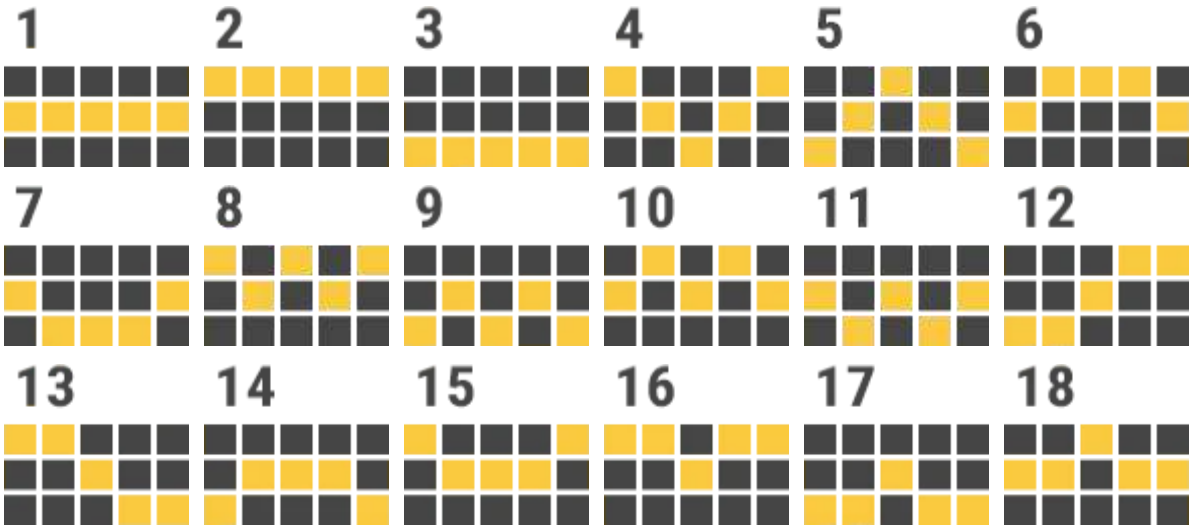
 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**
 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**
 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**	 5 **188** 4 **33** 3 **8**

- **6 NEMOKAMI LOŠIMAI** yra suteikiami, kai **3 AR DAUGIAU** simbolių pasirodo bet kur ant būgnų **PAGRINDINIAME** žaidime.
- Funkcijos metu rodomi tik **ZODIAKO IŠMOKĖJIMAI** simboliai.
- Bet kur atsirandantys sutampantys **ZODIAKO IŠMOKĖJIMAI** simboliai pasikeičia į ir išmoka kaip .
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

488.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

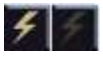
488.6. Laiminčios linijos



489. Žaidimas „Ugnis, žemė, vanduo, oras“ („Arcane Elements“)

Minimalus statymas	0.50 €
Maksimalus statymas	500 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1 ir 0.25 €
Maksimalus sklaidos laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1** ir **0.25 €**
- Fiksuotos eilutės: **50**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

489.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

489.2. Laukinis simbolis

- Kiekvieno sukimo metu vienas iš keturių atsitiktinai parinktų elementų veikia kaip laukinis („Wild“) simbolis.
- Jeigu  atsiranda ekrano viršuje, tai pavirsta .

- Jeigu  atsiranda ekrano viršuje, tai  pavirsta .
- Jeigu  atsiranda ekrano viršuje, tai  pavirsta .
- Jeigu  atsiranda ekrano viršuje, tai  pavirsta .
- **LAUKINIS SIMBOLIS** pakeičia visus simbolius, išskyrus .
-  simboliai rodomi tik **2, 3** ir **4** būgnuose.
-  nesuteikia laimėjimų.

489.3. Išmokos

- Žaidžiama visomis **50** linijomis.
- Visi laimingi deriniai (simboliai) nustatomi iš kairės į dešinę.

489.4. Išmokėjimų lentelė

 5 **800** 4 **180** 3 **40**	 5 **650** 4 **150** 3 **30**	 5 **500** 4 **120** 3 **25**	 5 **350** 4 **80** 3 **20**
 5 **250** 4 **60** 3 **15**	 5 **180** 4 **50** 3 **15**	 5 **140** 4 **40** 3 **10**	 5 **70** 4 **20** 3 **5**

	5	**60**		5	**50**		5	**40**
	4	**15**		4	**15**		4	**10**
	3	**5**		3	**5**		3	**5**

	5	**30**
	4	**10**
	3	**5**

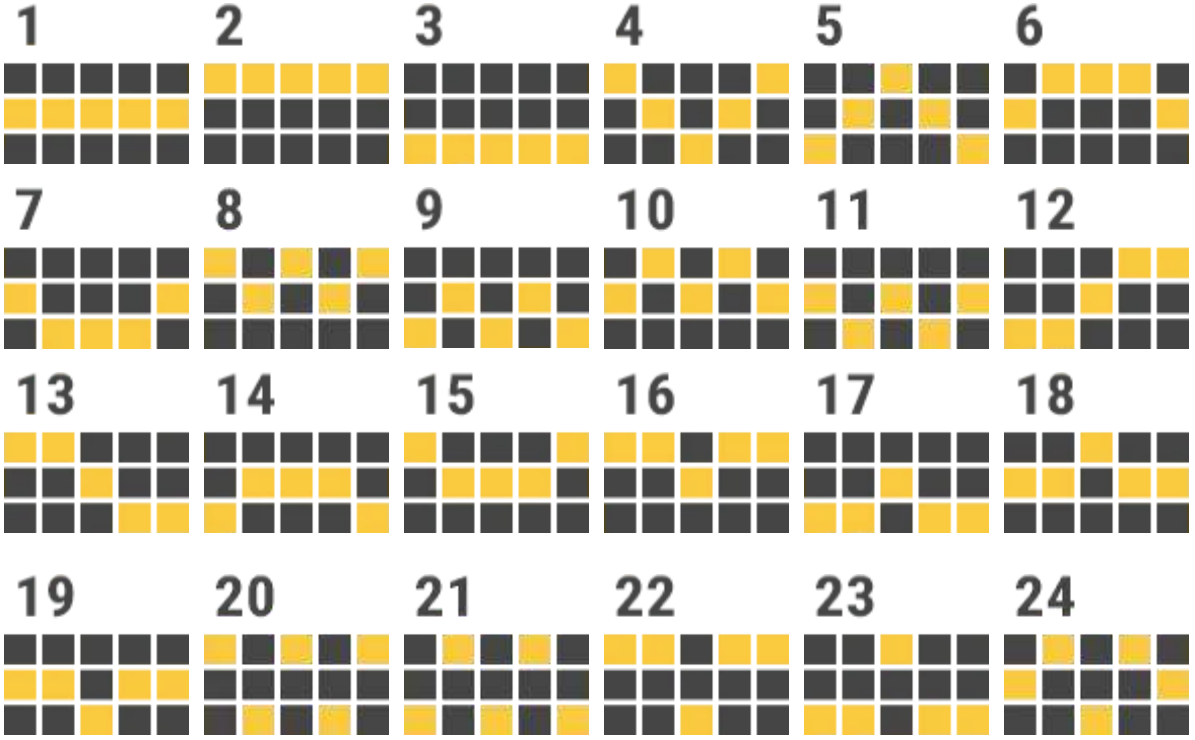
489.5. Nemokami sukimai

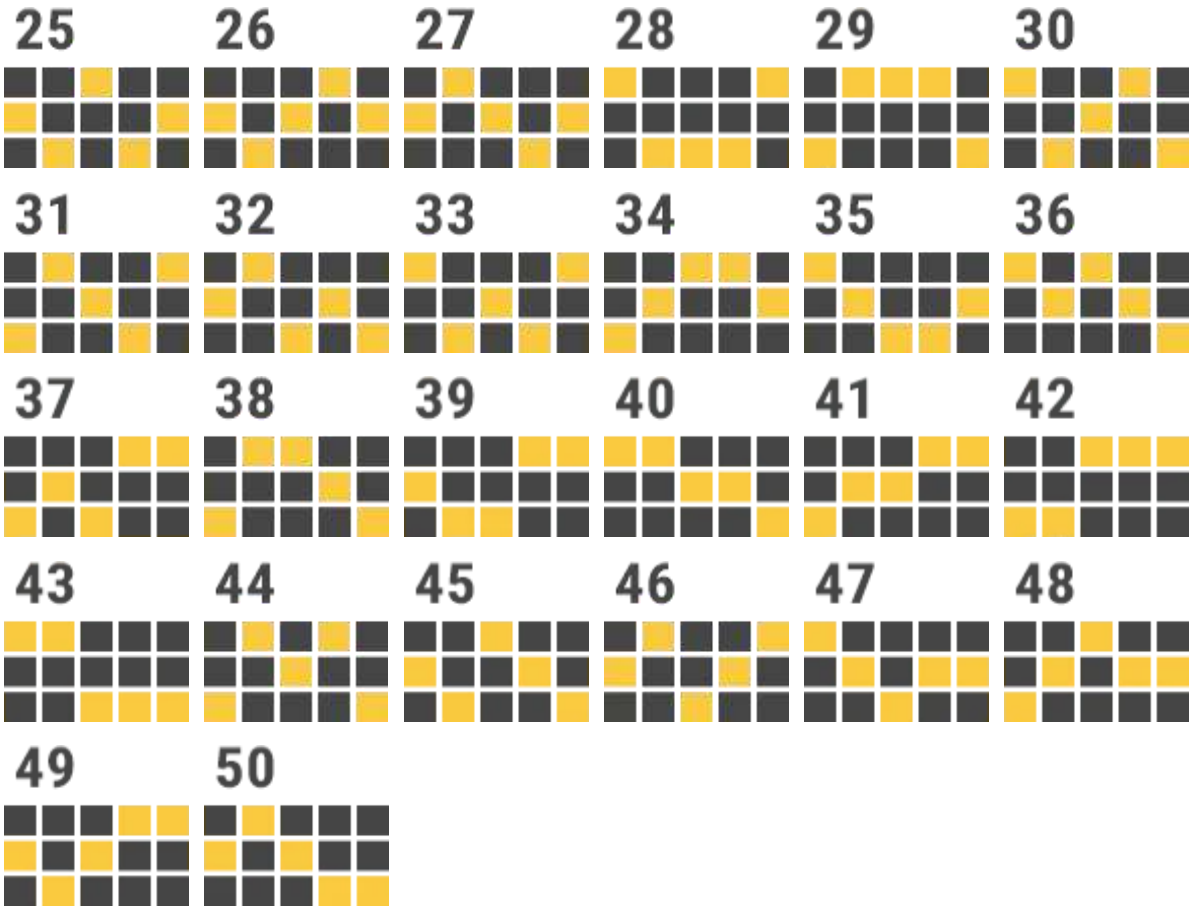
- **10** nemokami lošimai suteikiami, kai  simbolis pasirodo **2, 3** ir **4** būgnuose.
- Du iš keturių  elementų turi būti pasirinkti, kad taptų aktyviais laukiniais simboliais.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

489.6. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

489.7. Laimėjimų linijos



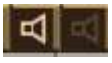


490. Žaidimas „Šalin bombas!” („Bombs Away”)

Minimalus statymas	0.50 €
Maksimalus statymas	500 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1 ir 0.25 €
Maksimalus eilutės laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1** ir **0.25 €**
- Fiksuotos eilutės: **50**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.

- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

490.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.

- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

490.2. Simboliai

Pakaitinis	
	
5	500
•  susprogsta, pasikeisdami į . Atsitiktiniai gretimi simboliai taip pat keičia į . •  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.	
Sklaidos simbolis	
	
3	33
4	410
5	550
• Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. • Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo. • Žaidžiama visomis **50** linijomis. • Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.	

490.3. Išmokėjimų lentelė

5 200 4 75 3 25	5 200 4 75 3 25	5 75 4 50 3 15	5 75 4 25 3 10
 5 75 4 25 3 10	 5 75 4 25 3 10	 5 50 4 20 3 10	 5 50 4 15 3 5
 5 50 4 15 3 5	 5 50 4 10 3 5	 5 50 4 10 3 5	

490.4. Nemokami lošimai:

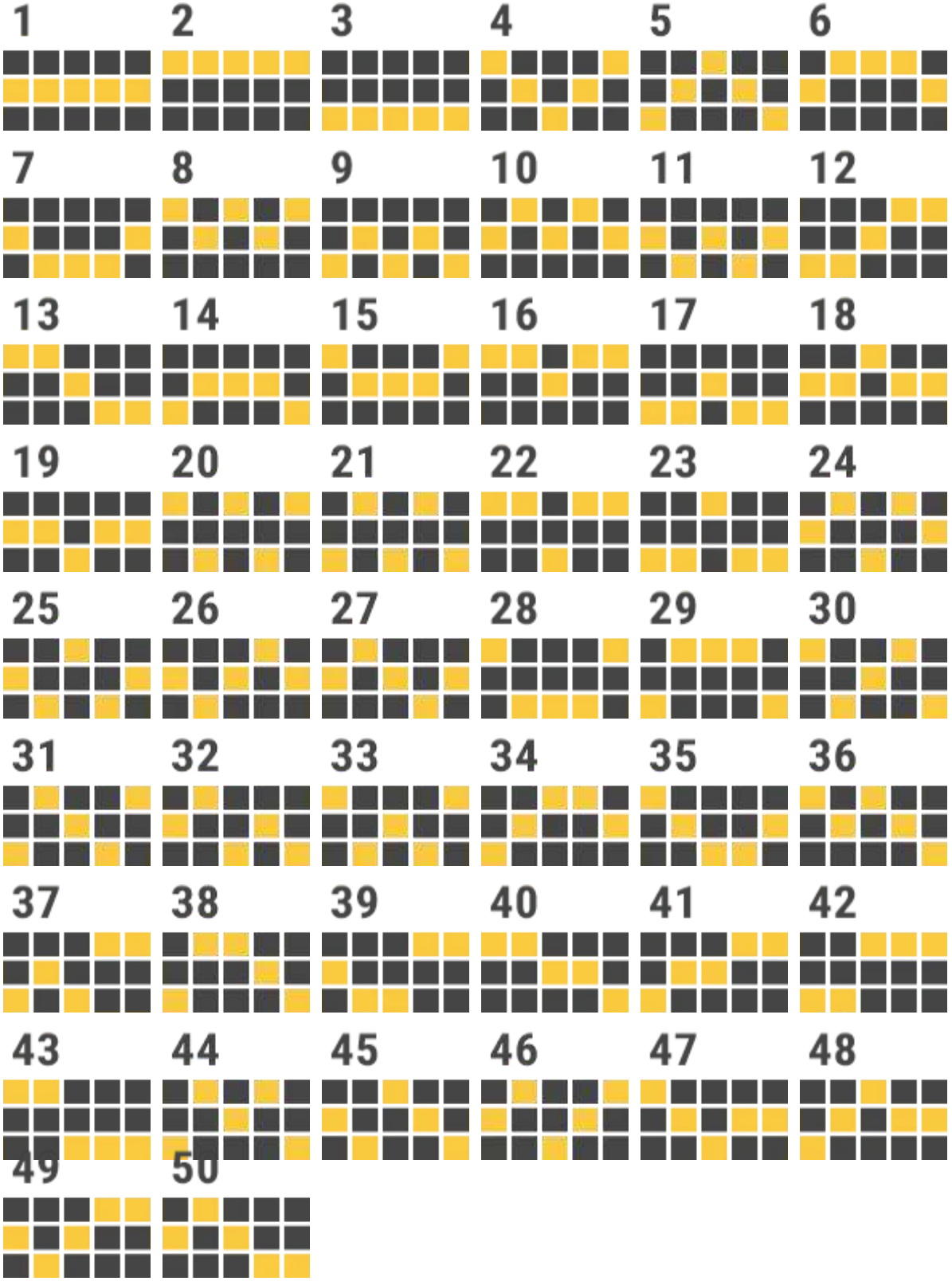
- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** yra suteikiami, kai **3 AR DAUGIAU**  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų **PAGRINDINIAME** žaidime.
- Papildomi  yra nuleidžiami ant bet kokio skaičiaus atsitiktinių simbolių ir pakeičiami į .
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

490.5. Kitos taisyklės

- Sudedami skirtingų linijų laimėjimai.

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 nelaukinis simbolis.

490.6. Laimėjimų linijos



491. Žaidimas „Kojotų smūgis” („Coyote Crash”)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 5, 10, 15, 20** ir **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- Visi eilučių laimėjimai įvyksta tik pasirinktose eilutėse.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).

	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

491.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

491.2. Simboliai

Pakaitinis	
 5 **5,000** 4 **500** 3 **100** 2 **10**	•  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.
Sklaidos simbolis	
 5 **200** 4 **10** 3 **3** 2 **2**	• Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. • Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

491.3. Išmokėjimų lentelė

Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

 5 2,000 4 500 3 100	 5 1,000 4 250 3 50	 5 1,000 4 100 3 30	 5 750 4 100 3 30
 5 750 4 100 3 30	 5 250 4 20 3 5	 5 250 4 20 3 5	 5 250 4 20 3 5
 5 100 4 20 3 3	 5 100 4 20 3 3	 5 100 4 20 3 3	

491.4. Nemokami lošimai:

- **12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiami, kai **3**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.

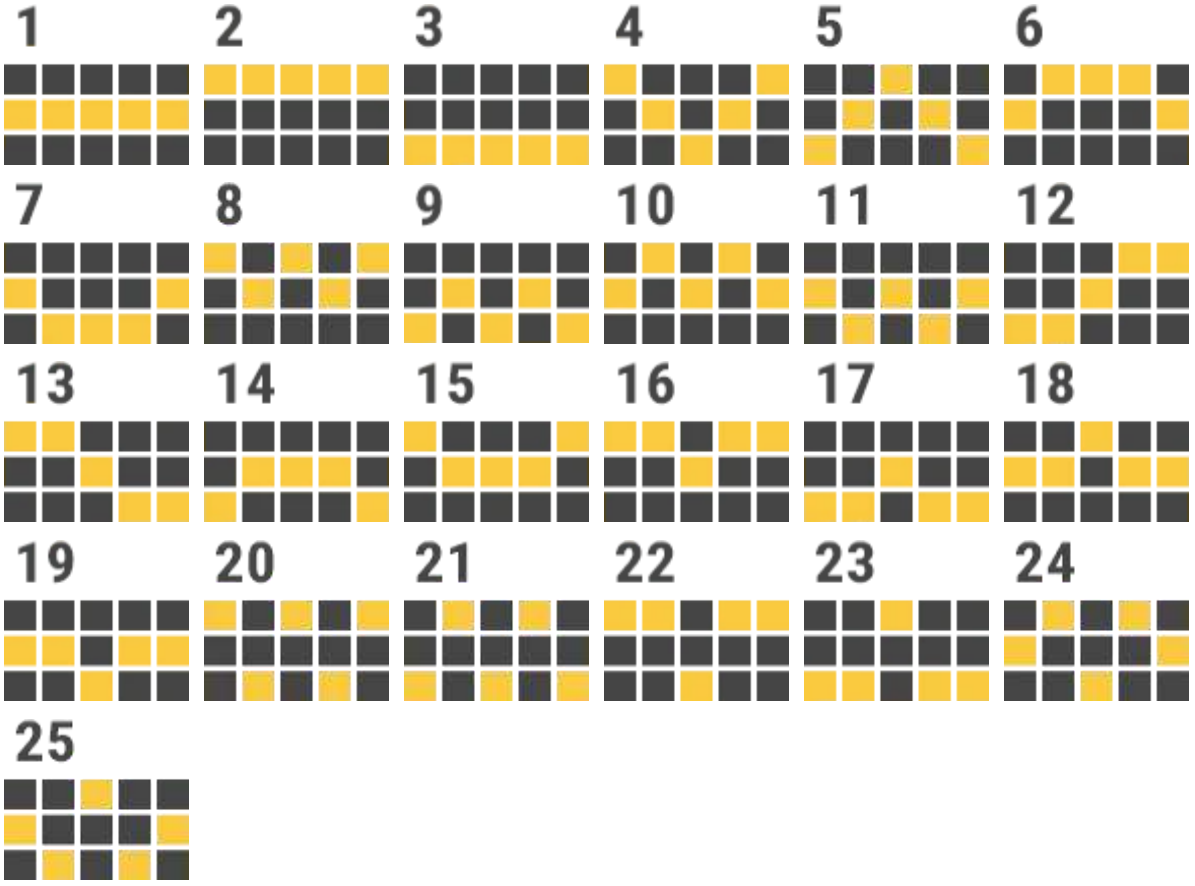
- **25 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiami, kai **4**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.

- **50 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiami, kai **5**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- Visi laimėjimai yra keturgubinami.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

491.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

491.6. Laimančios linijos



492. Žaidimas „Drakono sostas“ („Dragon's Throne“)

Minimalus statymas	0.50 €
Maksimalus statymas	500 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1 ir 0.25 €

Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000€

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMAS** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMAI** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1** ir **0.25 €**
- Fiksuotos eilutės: **50**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas žaidėjo eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

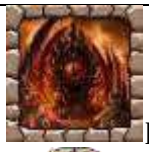
LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.

	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

492.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

492.2. Simboliai

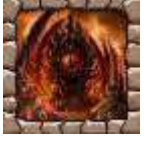
Pakaitinis
•  simboliai rodomi tik **2, 3, 4** ir **5** būgnuose. •  pakeičia visus simbolius, išskyrus . • Laimėjimas yra **PADVIGUBINTA**, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjimą kombinacijoje.
Drakono sostas
•  pasirodo ant 3 būgno ir tik tada, jei bet kuris   pasirodo 1 būgno centre.

492.3. Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.
- Žaidžiama visomis **50** linijomis.

 5 **500** 4 **150** 3 **20**	 5 **250** 4 **100** 3 **15**	 5 **200** 4 **80** 3 **10**	 5 **150** 4 **50** 3 **5**
 5 **100** 4 **30** 3 **4**	 5 **100** 4 **30** 3 **4**	 5 **75** 4 **20** 3 **3**	 5 **75** 4 **20** 3 **3**
 5 **50** 4 **10** 3 **2**	 5 **50** 4 **10** 3 **2**		

492.4. Nemokami lošimai:

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kuris  pasirodo centrinėje 1 būgno pozicijoje, tas pats drakonas pasirodo 5 būgne, o  atsiranda bet kur ant 3 būgno.
- Pradedantysis drakonas yra žaidėjo dešinėje esantis drakonas; priešininko drakonas yra kairėje.

- Nemokamų lošimų metu laimėjimas arba pralaimėjimas lemia gyvybės taškų gavimą arba praradimą.
- Nugalėjus drakoną, žaidėjo drakonas gauna papildomų gyvybės taškų ir tuomet tampa galingesniu drakonu.
- Žaidėjo drakonas maksimaliai gali surinkti 8 gyvybės taškus.
- Nemokami lošimai yra žaidžiami tol, kol nugalimi visi drakonai arba nugalimas žaidėjo drakonas.
- Jeigu žaidėjo drakonas nugalimas, **1X** bendro statymo yra suteikiama už kiekvieną priešininko likusį gyvybės tašką.
- Jei nugalimi visi 3 drakonai, pasirodo paskutinis drakonas .
- Jeigu  pralaimi, **2X** bendro statymo yra suteikiama už kiekvieną likusį žaidėjo gyvybės tašką.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

492.5. Drakonų dvikovos

Aktyvuojantis drakonas	1 raundas	2 raundas	3 raundas	4 raundas
				
				
				
				

- Daugiklis

1 raundas	2 raundas	3 raundas	4 raundas
1x	1x	2x	3x

- Suteikiami papildomi gyvybės taškai

1 raundo pabaiga	2 raundo pabaiga	3 raundo pabaiga
1	1	2

- Pradedančio drakono gyvybės taškai





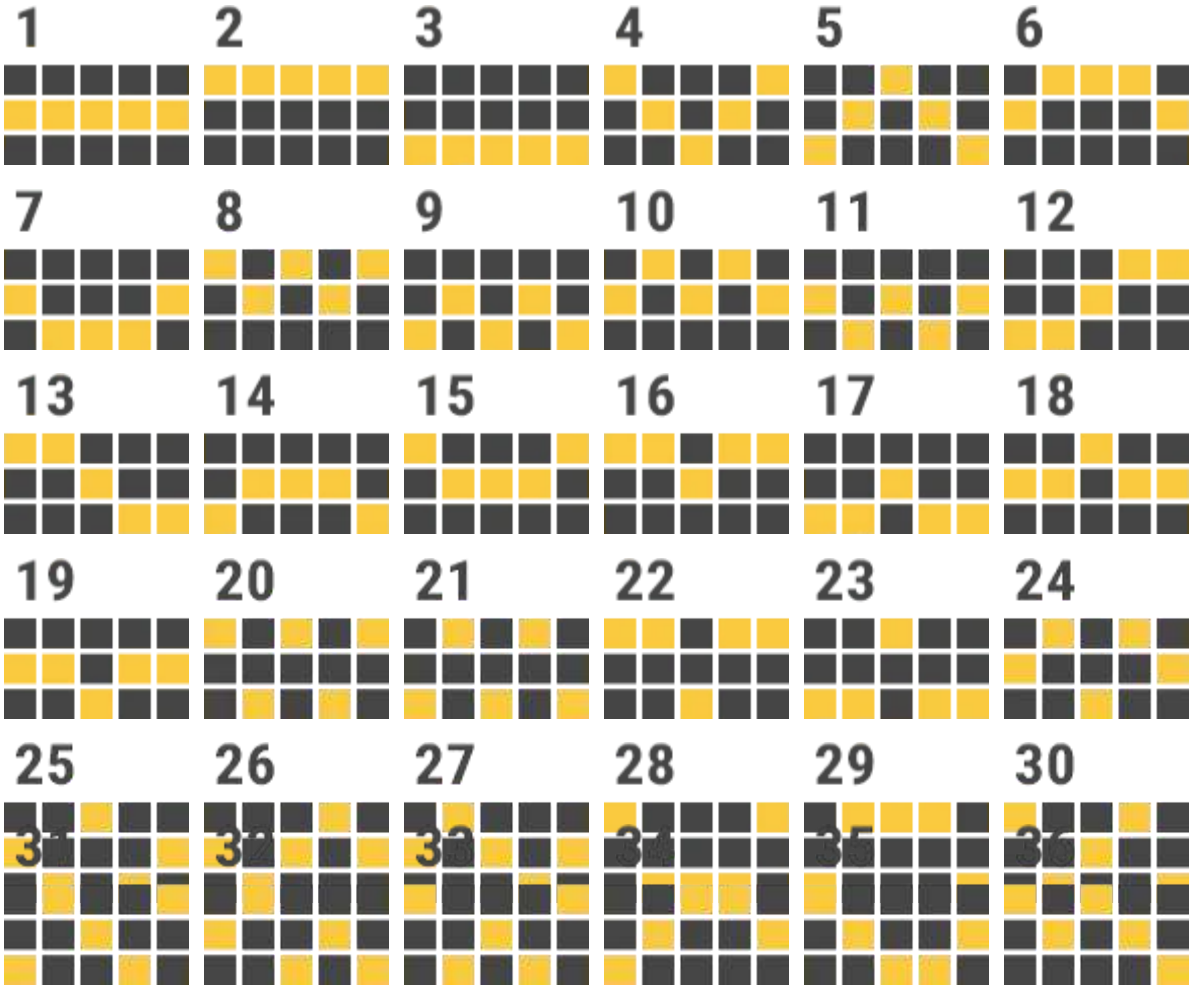


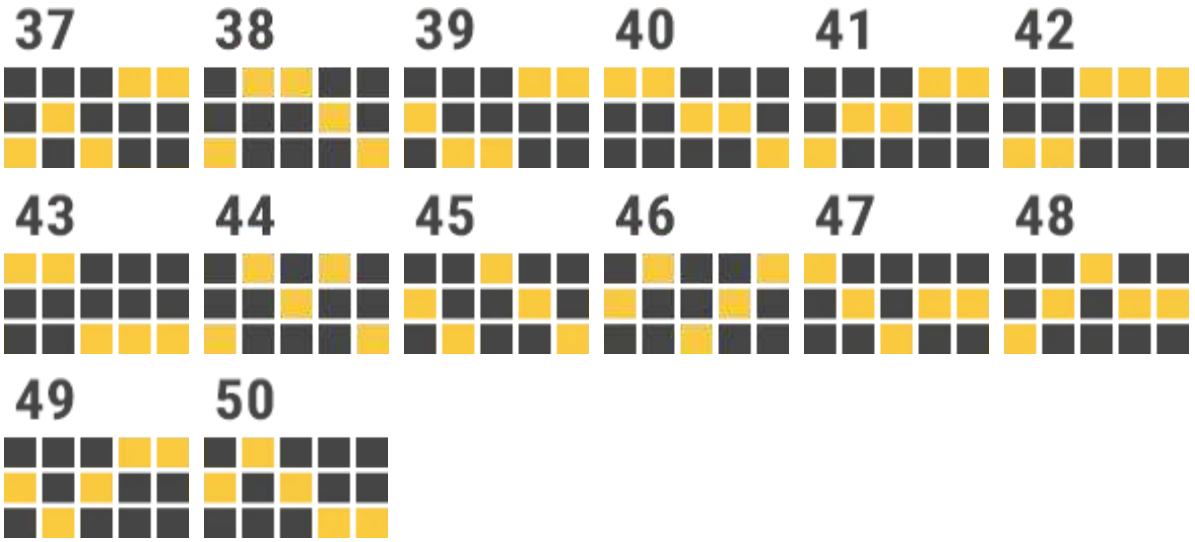
3	4	5	6	8

492.6. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

492.7. Laimėjimų linijos





493 Žaidimas „Fa Kai Šen“ („Fa Cai Shen“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	280 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000€

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 8, 12, 16, 18, 24** ir **28**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ**.
- Visi eilučių laimėjimai įvyksta tik pasirinktose eilutėse.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.
- Jei kliento ekrane rodomas rezultatas skiriasi nuo serverio rezultato, rodomo žaidimo istorijoje, teisingu laikomas bus serverio rezultatas.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.

STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

493.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

493.2. Simboliai

Pakaitinis

-  simboliai rodomi tik **1, 3** ir **5** būgnuose.
- Laimėjimas yra **TRIGUBINAMA**, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjimo kombinacijoje.
-  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimėjime derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.

Sklaidos simbolis	
	
3	31
4	410
5	5100

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

493.3. Išmokos

Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.



5	1,000	5	500	5	250	5	100
4	250	4	100	4	50	4	20

3	20
2	1

3	10
2	1

3	5
2	1

3	3
2	-



5	100
4	20
3	3
2	-



5	100
4	20
3	3
2	-



5	
4	
3	
2	



5	50
4	10
3	2
2	-



5	50
4	10
3	2
2	-



5	25
4	5
3	1
2	-



5	25
4	5
3	1
2	-



5	25
4	5
3	1
2	-

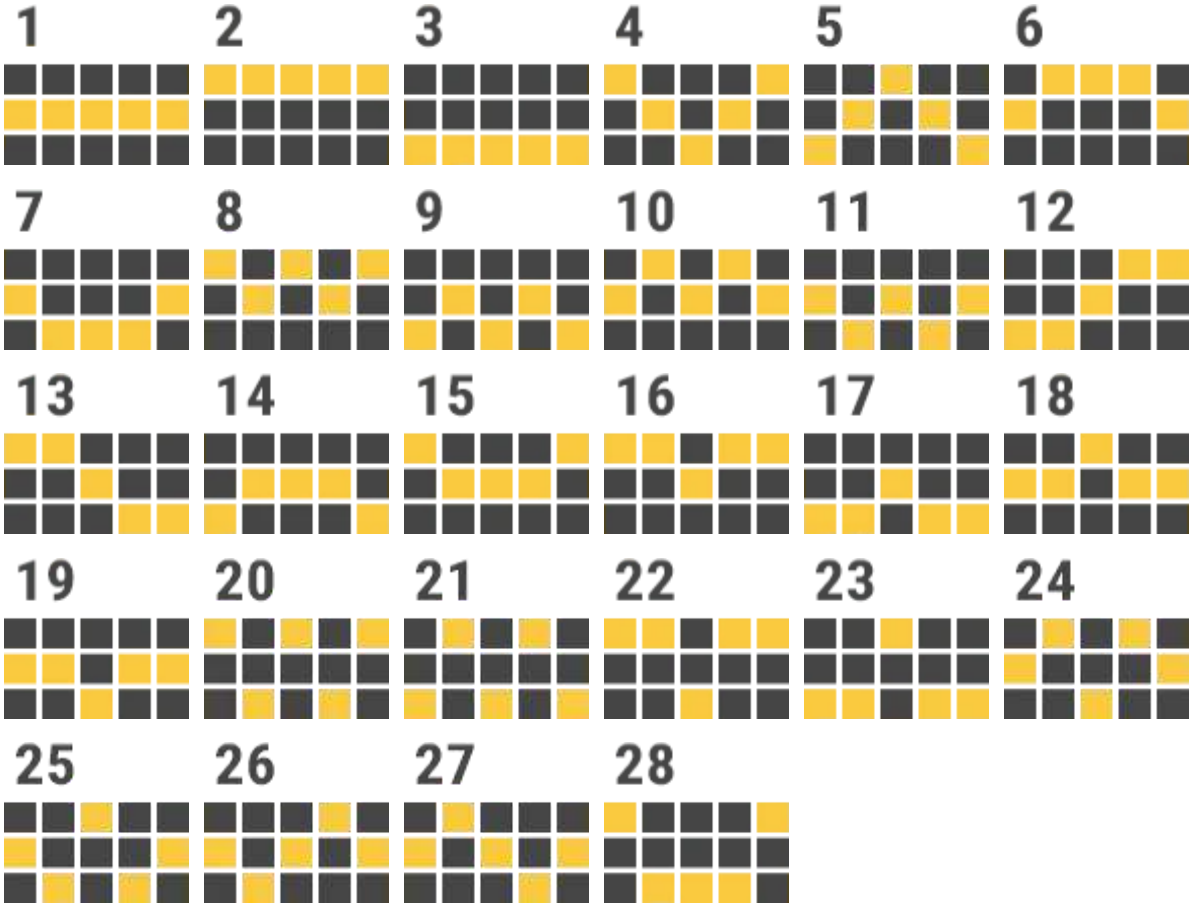
493.4. Nemokami lošimai

- 12 nemokami lošimai yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau simbolių.
-  simbolis kiekvieno sukimo metu ekrane pasirodys du kartus, bet ne ant gretimų būgnų.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

493.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

493.6. Laimėjimų linijos



494. Žaidimas „4 dieviški padarai“ („Four Divine Beasts“)

Minimalus statymas	0.30 €
Maksimalus statymas	300 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir& 0.5 €
Maksimalus eilutės laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Laimėjimo būdai fiksuoti **243**, o bendras statymas monetomis fiksuotas **30**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo eurais suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.

- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

494.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

494.2. Simboliai

Pakaitinis



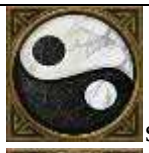
3	50
4	200
5	500

-  pakeičia visus simbolius, išskyrus .
-  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.
-  pasirodo tik **3 4 5** būgnuose **PAGRINDINIAME LOŠIME**.

Sklaidos simbolis



3	31
4	44

-  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.
-  simboliai pasirodo ant **2, 3, 4** ir **5** būgnų.
-  laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

494.3. Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- laimėjimai pridedami prie kitų laimėjimų

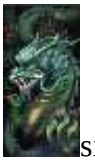
Didelių laimėjimų simboliai

			
5 **500**	5 **300**	5 **250**	5 **200**
4 **200**	4 **100**	4 **50**	4 **30**
3 **50**	3 **30**	3 **20**	3 **15**

Mažo dydžio laimėjimų simboliai

			
5 **100**	5 **50**	5 **50**	5 **50**
4 **25**	4 **20**	4 **10**	4 **10**
3 **10**	3 **5**	3 **5**	3 **5**

494.4. Žydrojo drakono nemokami lošimai

- 7 nemokami lošimai sami, kai simbolis pasirodo per visą 1 būgną, ir kai bet kur pasirodo 3 ar daugiau simbolių.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 1, 2 arba 3 būgno.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- 2 pakartotiniai sukimai aktyvuojami atsitiktinai pagrindinio lošimo metu.

494.5. Vermiliono paukščio nemokami lošimai

- 7 Nemokami lošimai suteikiami, kai  simbolis pasirodo per visą 1 būgną, ir kai bet kur pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 2 arba 3 būgno.
-  simbolis išsiplės per papildomą (-as) 1 - 6 vietą (-as) nuo savo sustojimo vietos bet kuria tiesia kryptimi nuo paskutinio išsiplečiančio simbolio.
-  simboliai išmoka ir veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- 2 Pakartotinis lošimas aktyvuojami atsitiktinai Pagrindinis lošimas metu.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 1, 2 arba 3 būgno.
-  simbolis išsiplės per papildomą (-as) 1 vietą (-as) nuo savo sustojimo vietos bet kuria tiesia kryptimi nuo paskutinio išsiplečiančio simbolio.
-  simboliai išmoka ir veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

494.6. Baltojo tigro nemokami lošimai

- 7 Nemokami lošimai sami, kai  simbolis pasirodo per visą 1 būgną, ir kai bet kur pasirodo 3 ar daugiau simbolių.
- Garantuojama, kad 2  simboliai pasirodys bet kurioje vietoje Nemokamas lošimas 1.
- Kiekvieno Nemokamas lošimas metu kiekvienas  simbolis pajudės per 1 poziciją bet kuria kryptimi tiesiai, nekirsdamas ar neužimdamas tos pačios pozicijos.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- 2 Pakartotiniai lošimai aktyvuojami atsitiktinai Pagrindinis lošimas metu.
- Garantuojama, kad 2  simboliai pasirodys bet kurioje vietoje Pakartotinis lošimas 1.
- Kiekvieno Pakartotinis lošimas metu kiekvienas  simbolis pajudės per 1 poziciją bet kuria kryptimi tiesiai, nekirsdamas ar neužimdamas tos pačios pozicijos.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

494.7. Juodojo vėžlio nemokami lošimai

- 7 Nemokami lošimai suteikiami, kai  simbolis pasirodo per visą 1 būgną, ir kai bet kur pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 2 arba 3 būgno.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą  simbolis išsiplės į papildomą (-as) 2 arba 3 vietą (-as) į dešinę.
-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- 2 Pakartotiniai lošimai aktyvuojami atsitiktinai Pagrindinis lošimas metu.
-  simbolis gali pasirodyti tik vieną kartą ant 2 arba 3 būgno.
- Prieš laimėjimų išmokėjimą  simbolis išsiplės į papildomą (-as) 2 vietą (-as) į dešinę.

-  simboliai veikia kaip  simboliai.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

494.8. Kitos taisyklės

- Žaisti 243 linijomis už nustatytą 30 monetų kainą.
- Nemokamų lošimų ir pakartotinių lošimų funkcijų negalima aktyvuoti tame pačiame lošime.
- Pakartotiniai lošimai yra žaidžiami priklausomai nuo pagrindiniame lošime pasirinktų lošimo linijų skaičiaus ir statymo lygio.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

495. Žaidimas „Pasienio sėkmė“ („Frontier Fortune“)

Minimalus statymas	0.25 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

α. **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
β. **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMAI** metu.
χ. Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €.**
δ. Fiksuotos eilutės: **25**.
ε. Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
φ. Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
γ. Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
η. Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ.**
ι. **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
φ. Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
κ. Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
λ. Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).

NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

495.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

495.2. Simboliai

Pakaitinis	
	
5	5000

4	1500
3	150
2	10
1	1
	pakeičia visus, išskyrus .
Premija	
	
5	75
4	5
3	3
2	1
	laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
	laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

495.3. Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, įskaitant .
- Žaidžiama visomis **25** linijomis.



5	**1,250**
4	**125**
3	**75**
2	**1**



5	**500**
4	**100**
3	**50**
2	**1**



5	**250**
4	**75**
3	**25**
2	**1**



5	**150**
4	**50**
3	**15**
2	**1**

 5 **100** 4 **20** 3 **3** 2 -	 5 **100** 4 **20** 3 **3** 2 -	 5 **75** 4 **8** 3 **3** 2 -	 5 **75** 4 **8** 3 **3** 2 -
 5 **50** 4 **8** 3 **3** 2 -	 5 **50** 4 **8** 3 **3** 2 -		

495.4. Nemokami lošimai:

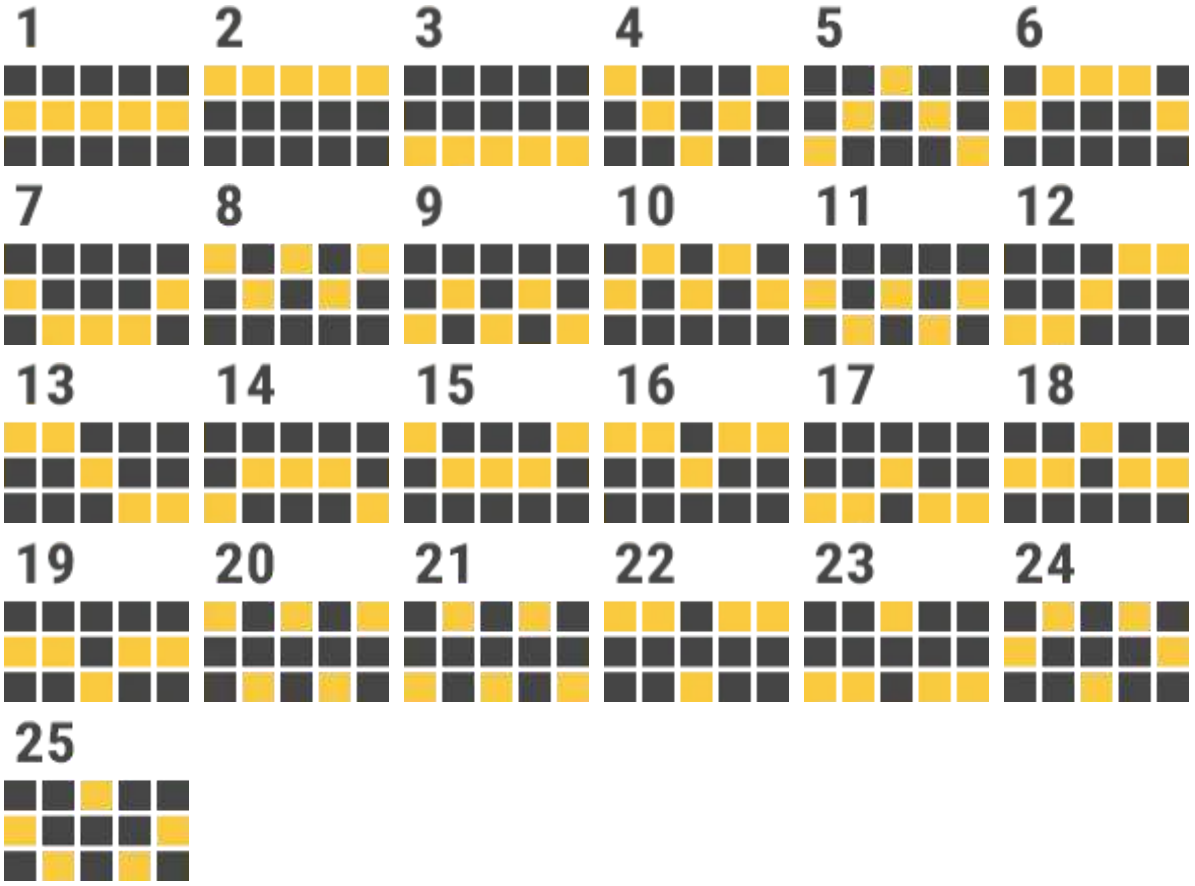
- **4** nemokami lošimai suteikiami už kiekvieną  simbolį, atsirandantį iš kairės į dešinę (mažiausiai 2).
- simbolis nerodomas funkcijos metu.
- Kiekvieno premijinio lošimo metu simboliai atsiras atsitiktinėse vietose.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

495.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

495.6. Laimėjimų linijos

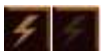


496. Žaidimas „Gangsteriai“ („Gangsters“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 5, 10, 15, 20** ir **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- Visi eilučių laimėjimai įvyksta tik pasirinktose eilutėse.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.

α. Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
β. Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

496.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

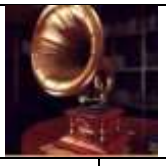
- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

496.2. Simboliai

Pakaitinis



- **2** simboliai rodomi tik **3, 4, 5** būgnuose.
- pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus sklaidos simbolius.

Sklaidos simbolis	
	
5	300
4	25
3	5

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

496.3. Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

 5 **1,500** 4 **100** 3 **25**	 5 **1,500** 4 **100** 3 **25**	 5 **1,500** 4 **100** 3 **25**	 5 **300** 4 **50** 3 **10**
 5 **300**	 5 **300**	 5 **150**	 5 **150**

4 **50** 3 **10**	4 **50** 3 **10**	4 **25** 3 **10**	4 **25** 3 **10**
 5 **150** 4 **25** 3 **10**			

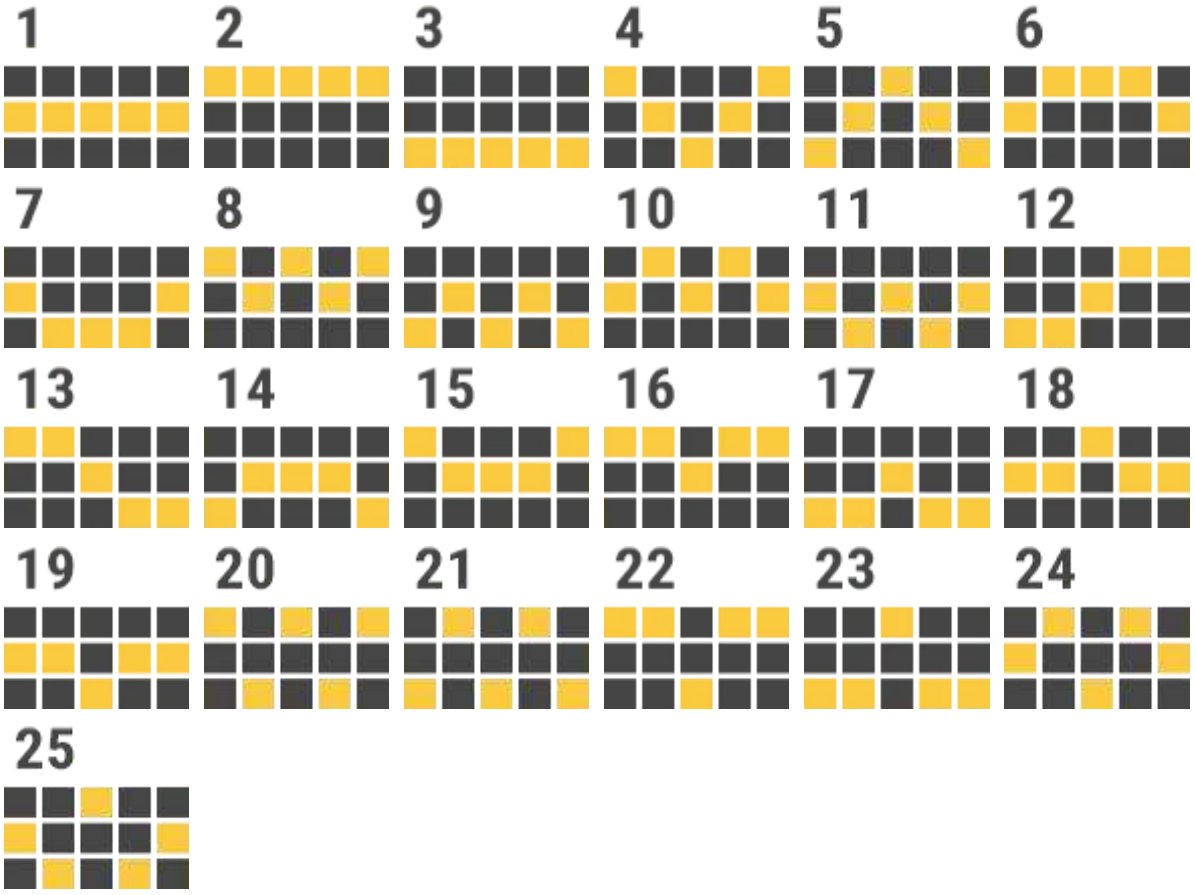
496.4. Nemokami lošimai

- Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Gali pasirodyti bet kuris iš  simbolių.
- Rinkitės piniginius laimėjimus pasirodžius bet kuriam iš   simbolių.
- Kiekvienas pasirinkimas suteikia **3**x - **50**x bendros statymo sumos.
- **10** nemokami lošimai yra suteikiami, jei pasirodo .
- Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laiminčiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.
- Visi laimėjimai yra **TRIGUBINAMA** šiuose nemokamuose lošimuose.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

496.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

496.6. Laimėjimų linijos

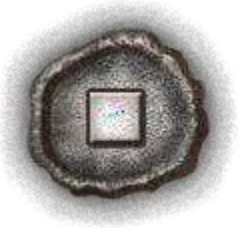


497. Žaidimas „Aukso karštinė“ („Gold Rush“)

Minimalus statymas	0.25 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Fiksuotos eilutės: **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.

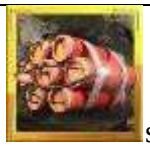
α. Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
β. Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
χ. Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

497.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

497.2. Simboliai

Pakaitinis	
	
5	1000
4	200
3	100
•  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.	
Sklaidos simbolis	
	
5	10
4	5
3	2
• Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. • Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.	

497.3. Išmokos

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Žaidžiama visomis **25** linijomis.

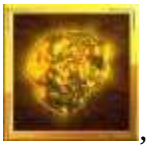
			
5 **500** 4 **100**	5 **250** 4 **75**	5 **125** 4 **50**	5 **100** 4 **50**

3 **50**	3 **15**	3 **10**	3 **5**
 5 **100** 4 **50** 3 **5**	 5 **100** 4 **25** 3 **5**	 5 **100** 4 **25** 3 **5**	 5 **75** 4 **15** 3 **5**
 5 **75** 4 **15** 3 **5**	 5 **75** 4 **15** 3 **5**		

497.4. Nemokamų lošimų funkcija

- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **3** pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **4** pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **5** pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu kasykla gali sugriūti atsitiktinai.
- Kasyklos griuvimas garantuojamas paskutinio nemokamo lošimo metu.
- Kiekvienos kasyklos sugriuvimas turi skirtingą atsitiktinį simbolį.

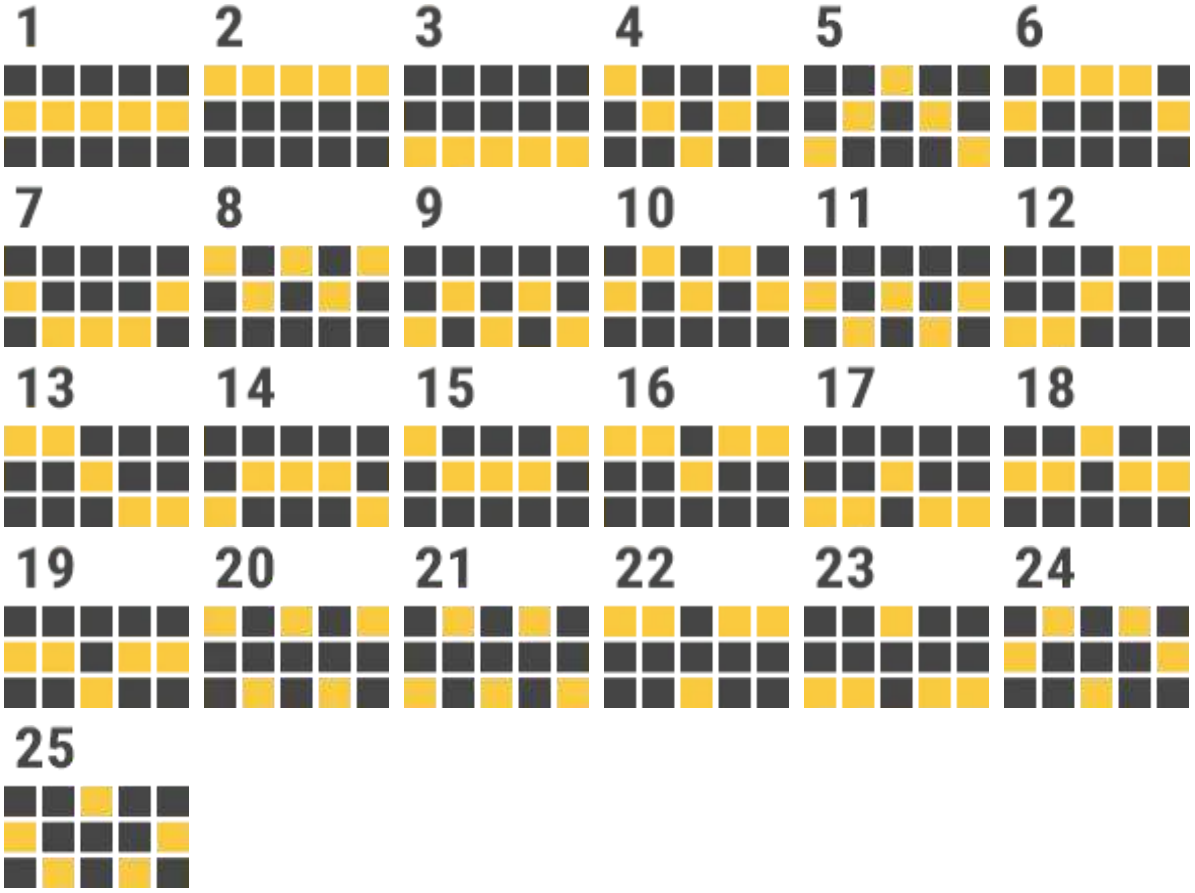
- Kasyklos griuvimo metu nuo 3 iki 15 tų pačių simbolių nusileis ir užpildys bet kurias besisukančių būgnų vietas.

- Visi simboliai, įskaitant , bet išskyrus , gali nukristi į kasyklos griuvėsius.
-  simbolis nerodomas funkcijos metu.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

497.5. Kitos taisyklės

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 nelaukinis simbolis.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

497.6. Laimėjimų linijos



498. Žaidimas „Laimingiausia Kalėdų eglutė“ („Happiest Christmas Tree“)

Minimalus statymas	0.40 €

Maksimalus statymas	400 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1 ir 0.25 €
Maksimalus eilutės laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1** ir **0.25 €**
- Fiksuotos eilutės: **40**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus **40**, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.

	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

498.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

498.2. Išmokėjimų lentelė

Didelių laimėjimų simboliai

				
5 **5,000**	5 **5,000**	5 **2,000**	5 **1,000**	5 **500**
4 **250**	4 **250**	4 **150**	4 **100**	4 **50**
3 **25**	3 **25**	3 **20**	3 **15**	3 **10**

Mažo dydžio laimėjimų simboliai

				
5 **200**	5 **150**	5 **100**	5 **50**	
4 **25**	4 **20**	4 **15**	4 **10**	
3 **5**	3 **5**	3 **5**	3 **5**	

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

498.3. Prizinio krepšelio funkcija

- Bet kuris  arba , pasirodantis laimančioje kombinacijoje **PAGRINDINIAME LOŠIME**, yra kaupiamas.
- Surinkite **3 KIEKVIENO**  ir , kad aktyvuotumėte **PRIZINIO KREPŠELIO FUNKCIJĄ**.
- **12**  simbolių pasirodo premijinio lošimo pradžioje. Rinkitės ir raskite   , arba simbolį iki kol **3 TOKIE PATYS** simboliai sutampa.
-  arba atitinkamai suteikia **10,000** | **2,500** | **1,000** arba **500**, padauginant iš pradiniame lošime statytos sumos ir statymo lygio.
-  ir derinio skaičiavimai pradedami nuo **0**, perskaičiuojami pasibaigus **PRIZINIO KREPŠELIO FUNKCIJAI** ir išsaugomi kiekvienai statymo konfigūracijai.

498.4. Nemokami lošimai

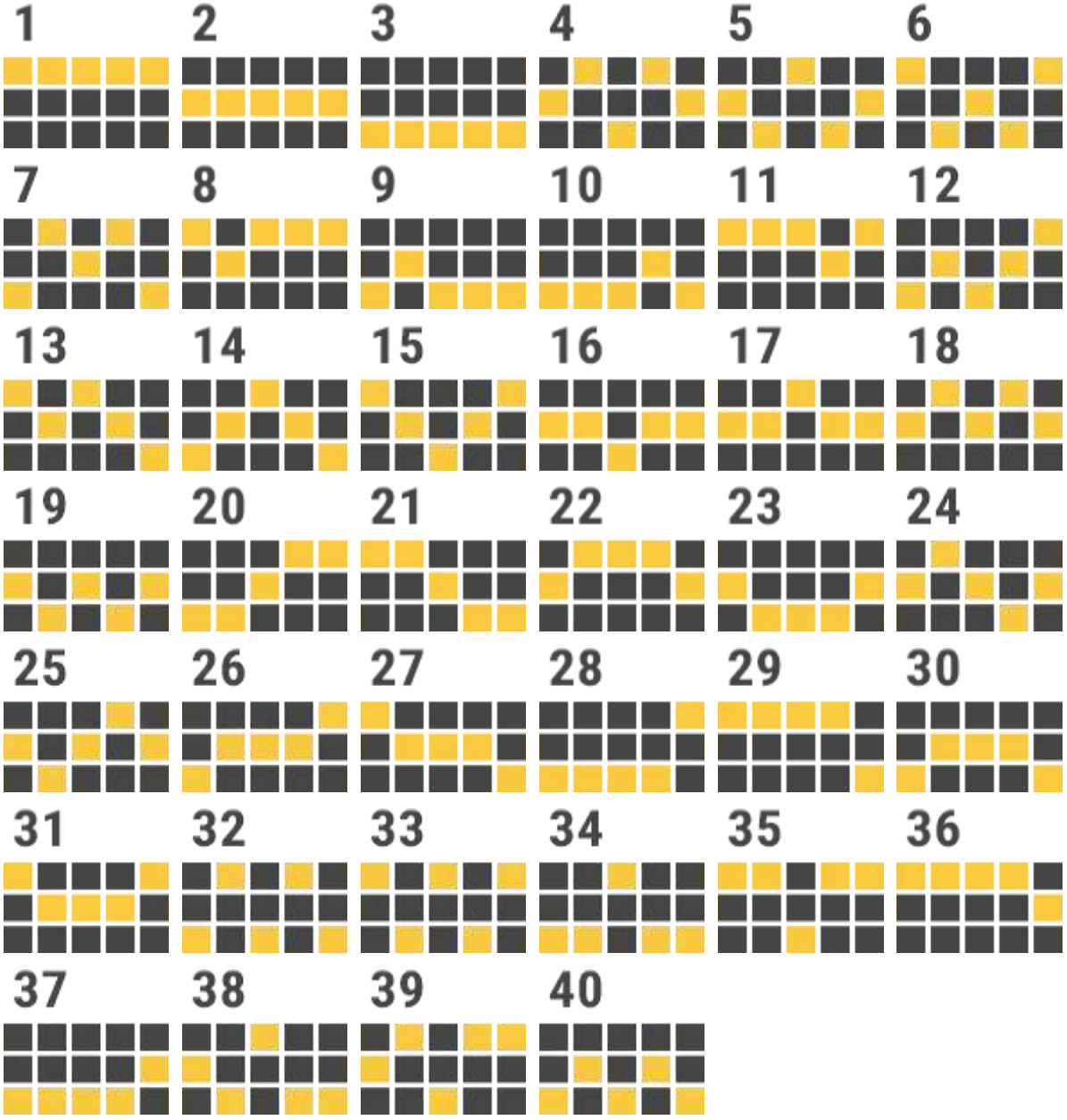
- **15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** yra suteikiami, kai **3 AR DAUGIAU**  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų **PAGRINDINIAME** žaidime.
- Bet kuris  arba , pasirodantis laimančioje kombinacijoje, pašalins simbolį iš visų kitų likusių **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą

498.5. Kitos taisyklės

- Žaiskite **40** linijomis už nustatytą mokestį, kuris yra lygus **40** monetų.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.

- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

498.6. Laimėjimų linijos



499. Žaidimas „Karšti vaisiai“ („Hot Hot Fruit“)

Minimalus statymas	0.15 €
Maksimalus statymas	150 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25, 0.5 ir 1 €
Maksimalus eilutės laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.

α. **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
β. Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25, 0.5** ir **1 €**
χ. Fiksuotos eilutės: **15**.
δ. Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
ε. Bendras statymas monetomis yra lygus **15**, padaugintam iš statymo lygio.
φ. Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
γ. Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
η. **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
ι. Bet kokio eilutės laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
ϕ. Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
κ. Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.

	Rodo žaidimo meniu.

499.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

499.2. Išmokėjimų lentelė

Laukinis simbolis

-  ir  simboliai pakeičia visus kitus simbolius.
-  pasirodo tik ant **1**, **2**, **4** ir **5** būgnų.
-  nesuteikia laimėjimų.

	Didelių laimėjimų simboliai		**Mažo dydžio laimėjimų simboliai**		
					
15	**25,000**	**-**	**-**	**-**	**-**
14	**4,000**	**-**	**-**	**-**	**-**
13	**1,200**	**-**	**-**	**-**	**-**
12	**800**	**-**	**-**	**-**	**-**
11	**750**	**-**	**-**	**-**	**-**
10	**600**	**900**	**750**	**600**	**500**
9	**500**	**300**	**250**	**200**	**175**
8	**400**	**250**	**200**	**175**	**150**
7	**300**	**200**	**150**	**125**	**100**
6	**150**	**175**	**120**	**100**	**75**
5	**100**	**75**	**60**	**50**	**40**
4	**40**	**30**	**25**	**25**	**25**
3	**10**	**5**	**5**	**5**	**5**

499.3. „Hot Hot“ funkcija

- „**HOT HOT**“ funkcija atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu.

- Ekrane pasirodantys  arba simboliai gali atitinkamai pasikeisti į  arba simbolius ir būti skaičiuojami kaip **2** simboliai.
- Ekrane pasirodantys  simboliai gali atsitiktinai pavirsti į  simbolį ir būti skaičiuojami kaip **3** simboliai.

499.4. Nemokami lošimai

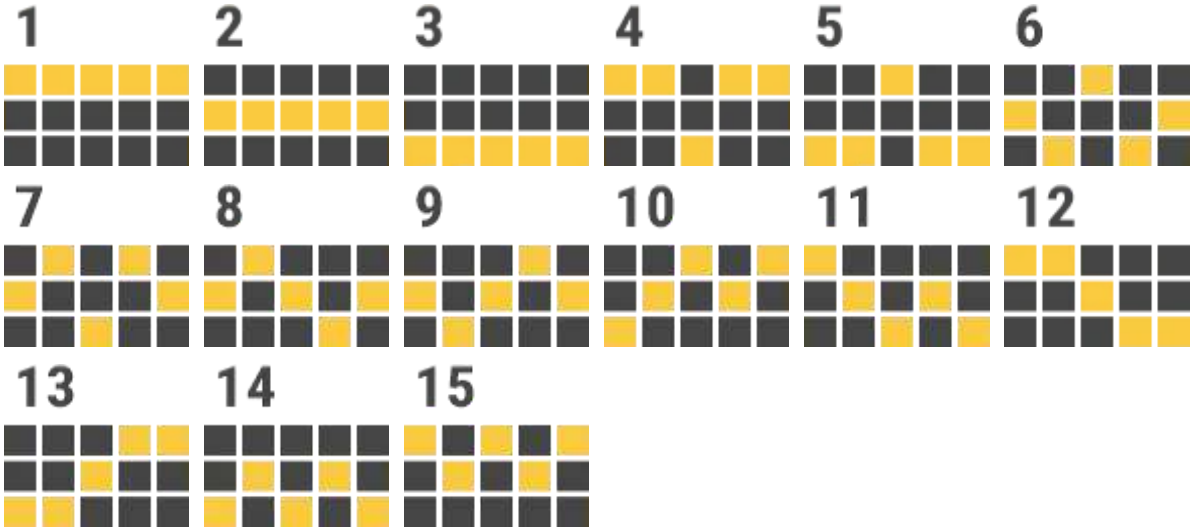
- **6 NEMOKAMI LOŠIMAI** aktyvuojami, jeigu **3** ar daugiau  simbolių pasirodo iš kairės į dešinę **arba** iš dešinės į kairę (mažiausiai  ir  ant 1 ir 2 būgnų **arba** ant 4 ir 5 būgnų).
- **12 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** aktyvuojama, jeigu **3** ar daugiau  simbolių pasirodo iš kairės į dešinę **arba** iš dešinės į kairę (mažiausiai  ir  ant 1 ir 2 būgnų su  ir  ant 4 ir 5 būgnų)
- Bet koks laimėjimo kombinacijoje pasirodantis simbolis bus užrakintas likusiuose nemokamuose lošimuose (išskyrus pagrindiniame lošime).
- Užrakinti simboliai gali dvigubėti arba trigubėti, ir likti likusiems lošimams.
- Daugiausia **14** simbolių gali būti užrakinti bet kokia atsitiktine tvarka.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

499.5. Kitos taisyklės

- Žaiskite **15** linijomis už nustatytą mokestį, kuris yra lygus **15** monetų.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.

- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

499.6. Laimėjimų linijos



500. Žaidimas „Indėniška grynųjų pinigų gaudyklė“ („Indian Cash Catcher“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Laimėjimo būdus galima pasirinkti kaip **3, 9, 27, 81** ir **243**, o bendras statymas monetomis atitinkamai fiksuotas **1, 3, 9, 15** ir **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.

LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

500.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

500.2. simboliai

Pakaitinis	
	pakeičia visus kitus simbolius, įskaitant sklaidos simbolius.
Premija	

	
5	100
4	15
3	2

-  laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Jei pasirodo **5** ir , išmoka yra dauginama **100**x bendro statymo sumos tik už .

500.3. Išmokėjimų lentelė

							
5	5	5	**1,000**	5	**1,000**	5	**250**
4	4	4	**100**	4	**100**	4	**40**
3	3	3	**50**	3	**50**	3	**10**
							
5	**150**	5	**150**	5	**80**	5	**80**
4	**25**	4	**25**	4	**15**	4	**10**
3	**6**	3	**6**	3	**6**	3	**4**
							

5	**70**	5	**60**				
4	**10**	4	**10**				
3	**3**	3	**3**				

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

500.4. Nemokami lošimai

- **12** nemokamų lošimų yra suteikiama, kai bet kur atsiranda 3 ar daugiau  simbolių, įskaitant kai jie pasirodo nemokiose zonose.
-  simboliai bet kokį laimėjimą padaugina x**5**, jei yra laimėjusiame derinyje.

- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų.

500.5. Kitos taisyklės

- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekviena kryptimi, tačiau derinyje turi būti bent 1 nelaukinis simbolis.

501. Žaidimas „Šokinėk“ („Jump“)

Minimalus statymas	0.25 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Laimėjimo būdai fiksuoti **192 - 1024**, o bendras statymas monetomis fiksuotas **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus **25**, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.

- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

501.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

501.2. Simboliai

Pakaitinis	
	simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
	gali pasirodyti ekrane tik kartą bet kurio **PAGRINDINIO LOŠIMO METU**.
	nesuteikia laimėjimų.

501.3. Išmokėjimų lentelė

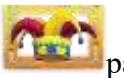
Didelių laimėjimų simboliai					
					
5	**500**	5	**300**	5	**200**
4	**200**	4	**120**	4	**70**
3	**15**	3	**10**	3	**10**
Mažo dydžio laimėjimų simboliai					
					
5	**150**	5	**70**	5	**40**
4	**40**	4	**30**	4	**15**
3	**5**	3	**5**	3	**5**

501.4. Išsiplečiančio sukimo funkcija

- Bet kuris ekrane laimintis simbolis aktyvuoja atitinkamą simbolį **IŠSIPLEČIANČIO SUKIMO** ekrane.
- Aktyvavus visus simbolius, **IŠSIPLEČIANČIO SUKIMO** funkcija garantuoja sekantį lošimą.
- Aktyvavus lošimą, **5** tokie patys atsitiktiniai simboliai, išskyrus , pasirodys bet kur ekrane prieš sustojant būgnams.
- Simbolių negalima aktyvuoti **IŠSIPLEČIANČIO SUKIMO** funkcijos metu.
- Visi simboliai yra išjungiami **IŠSIPLEČIANČIO SUKIMO** funkcijos pabaigoje.

- Aktyvuoti **IŠSIPLEČIANČIO SUKIMO** simboliai yra išsaugomi už kiekvieną statymo derinį.

501.5. Pakartotiniai lošimai ir nemokami lošimai

- Bet kuris pasirodęs ekrane **PAGRINDINIO LOŠIMO METU** suteikia **PAPILDOMĄ SUKIMĄ**.
- Bet kuris laimėjimas, **LAIMĖTAS PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ METU**, suteikia dar vieną **PAKARTOTINĮ LOŠIMĄ**.
- **7 NEMOKAMI LOŠIMAI** yra suteikiami, kai visi stulpeliai yra **4** linijos (sužaidus **4 PAKARTOTINIUS LOŠIMUS**).
- Pats dešiniausias būgnas, kuris nėra **4** linijoje, išplečia **1** liniją kiekvieno **PAKARTOTINIO LOŠIMO** ir **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** pradžioje.
- prisikabina prie būgnų **PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ** ir **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ METU**, ir peršoka į sekantį bloką kiekvieno lošimo metu (kai būgnai yra to paties dydžio).
- Nė vienas kitas negali pasirodyti **PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ** arba **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ METU**.
- **PAKARTOTINIAI LOŠIMAI** ir **NEMOKAMI LOŠIMAI** yra žaidžiami naudojant tokio pačio dydžio statymą kaip ir pradiniame lošime.

501.6. Kitos taisyklės

- Žaisti **192 - 1024** linijomis už nustatytą **25** monetų kainą.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

502. Žaidimas „Keino liepsna“ („Kane‘s Inferno“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 IR 0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 5, 10, 15, 20** ir **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.

- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima sukti / stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

502.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

502.2. Simboliai

Pakaitinis

	
5	3000
4	800
3	100
2	10
•  pakeičia visus simbolius, išskyrus .	
Premija	
	
5	65
4	15
3	3
•  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. •  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.	

502.3. Išmokėjimų lentelė

							
5	**1,000**	5	**800**	5	**800**	5	**250**
4	**200**	4	**125**	4	**125**	4	**50**
3	**50**	3	**25**	3	**25**	3	**10**
2	**5**	2	**-**	2	**-**	2	**-**

							
5	**250**	5	**200**	5	**200**	5	**150**
4	**50**	4	**50**	4	**50**	4	**25**
3	**10**	3	**10**	3	**10**	3	**5**
2	-	2	-	2	-	2	-
							
5	**150**	5	**75**				
4	**25**	4	**15**				
3	**5**	3	**5**				
2	-	2	-				

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.

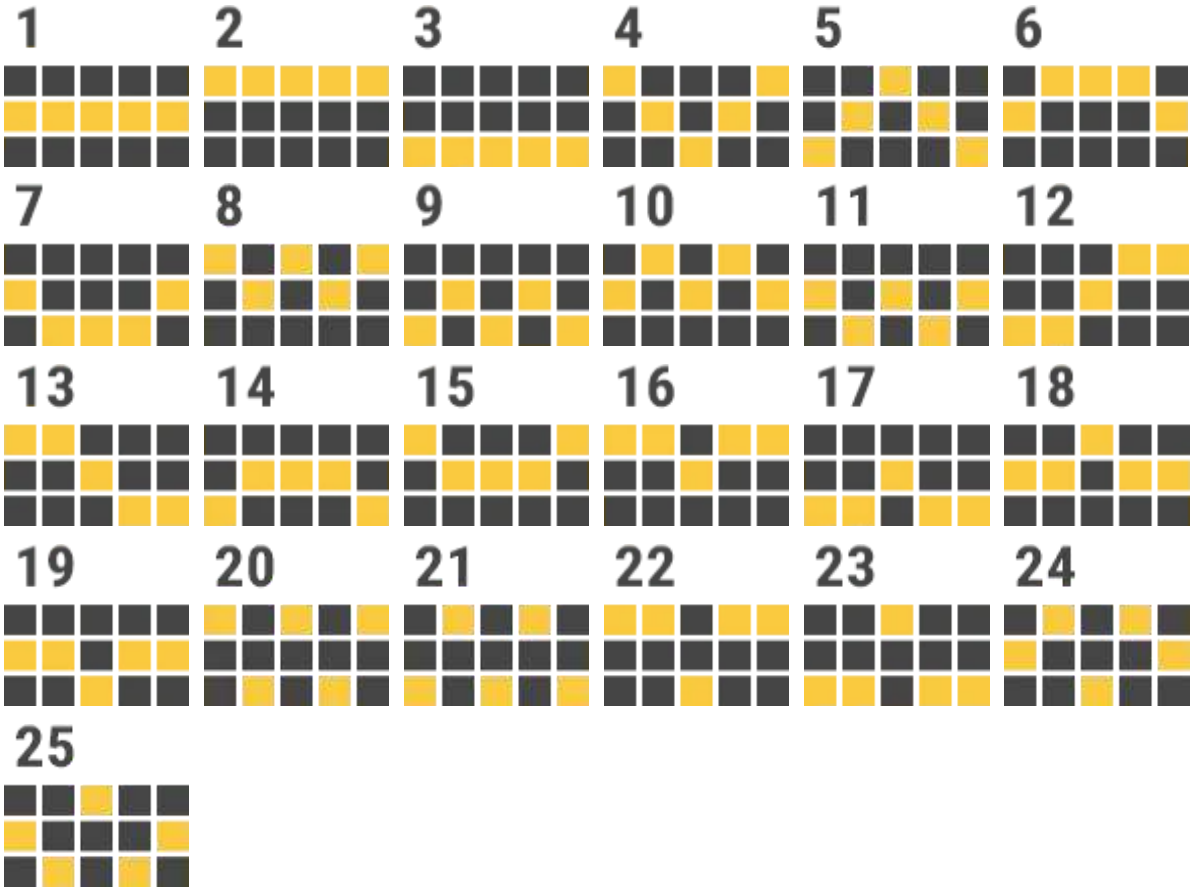
502.4. Nemokami lošimai

- **8** nemokami lošimai yra suteikiami, kai 3 ar daugiau simbolių pasirodo iš kairės į dešinę.
- Bet kurie ekrane pasirodantys pašiūrės, peilio ar kanojos simboliai užsidegs, elgsis ir išmokės kaip laukiniai simboliai.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkciją galima pakartotinai aktyvuoti.

502.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

502.6. Laimėjimo linijos



503. Žaidimas „Nokautinis futbolas“ („Knockout Football“)

Minimalus statymas	0.20 €
Maksimalus statymas	200 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Laimėjimo būdai fiksuoti **243**, o bendras statymas monetomis fiksuotas **20**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus **20**, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.

STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

503.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

503.2. Simboliai

Laukinis simbolis
•  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

-  nesuteikia laimėjimų.
-  pasirodo tik **2, 3,** ir **4** būgnuose **PAGRINDINIAME LOŠIME**.
- Kiekvienas  , pasirodantis laimėjusiame derinyje **PAGRINDINIAME LOŠIME**, yra kaupiamas.

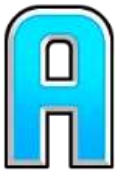
Ypatingas laukinis simbolis

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  nesuteikia laimėjimų.
-  pasirodo tik **SUPER PUOLĖJO** ir **ATKRENTAMŲJŲ NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.

Premija

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  nesuteikia laimėjimų.
- Laimėjimas yra **X2**, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjusią kombinaciją.
- Viena  gali atsitiktinai pasirodyti **2, 3** arba **4** būgnuose **PAGRINDINIO LOŠIMO METU**; šis simbolis yra kaupiamas.

503.3. Išmokėjimų lentelė

Didelių laimėjimų simboliai							
							
5	**400**	5	**300**	5	**250**	5	**200**
4	**250**	4	**200**	4	**150**	4	**100**
3	**5**	3	**5**	3	**5**	3	**5**
Mažo dydžio laimėjimų simboliai							
							
5	**150**	5	**120**	5	**90**	5	**75**
4	**50**	4	**30**	4	**20**	4	**20**
3	**5**	3	**5**	3	**5**	3	**5**
							
5	**50**	5	**30**				
4	**10**	4	**10**				
3	**5**	3	**5**				

503.4. Super puolėjo funkcija

- Surinkus 3 ar daugiau  simbolių, **SUPER PUOLĖJO FUNKCIJA** gali būti atsitiktinai aktyvuota bet kurio **PAGRINDINIO LOŠIMO METU**.
- Surinkus daugiausiai 6  simbolius, **SUPER PUOLĖJO FUNKCIJA** aktyvuos sekantį **PAGRINDINĮ LOŠIMĄ**, o likę  bus panaikinti.

- Aktyvavus, visi surinkti  pavirsta į  ir prieš būgnams sustojant yra atsitiktinai išmėtomi po įvairias **2, 3, 4** ir **5** būgnų vietas.

503.5. Atkrentamieji nemokami lošimai

- Funkcija aktyvuojama, jei surenkami 6  simboliai.
- **ATKRENTAMIEJI NEMOKAMI LOŠIMAI** įmituoja vieną atkrentamąjį futbolo turnyro mačą.
-  pasirodo centrinio būgno centrinėje pozicijoje premijinio žaidimo pradžioje.
- Kiekvieno nemokamo lošimo metu  pasirodo bet kuria kryptimi prieš sustojant būgnams.
- Joks kitas  ar  simbolis negali pasirodyti premijinio žaidimo metu.
- Žaidėjas yra **MĖLYNAS**, žaidžia iš kairės į dešinę ir renka taškus, kai  sustoja dešiniausio būgno centre.
- Priešininkas yra **RAUDONAS**, žaidžia iš dešinės į kairę ir renka taškus, kai  sustoja kairiausio būgno centre.
-  yra sugrąžinamas atgal į centrinio būgno centrinę poziciją, kai įmušamas **ĮVARTIS** po **45** min. arba **90** min., jei prieš laimėjimų išmokėjimą surenkama po lygiai taškų.
- Nemokami lošimai yra žaidžiami iki kol **ŽAIDĖJAS** arba **PRIEŠININKAS** surenka daugiau taškų po **90** lošimo minučių.
- Jei surenkama po lygiai taškų po **90** minučių žaidimo, **AKTYVUOJAMA AUKSINIO ĮVARČIO** būsena, kai arba **ŽAIDĖJAS** arba **PRIEŠININKAS** privalo įmušti įvartį, kad laimėtų.
- Turnyras žaidžiamas per kelis atkrentamųjų nemokamų lošimų raundus.
- Žaidėjas perkeliamas iš 16 raundo į ketvirtfinalį, o jei laimi - į pusfinalį.
- Žaidėjas perkeliamas iš pusfinalio į finalą, jei laimi, arba į mačą dėl 3-ios vietos , jei pralaimi.

- Žaidėjas pradeda iš naujo nuo 16 turo, jeigu praranda bet kurią iš funkcijų, išskyrus šiuos atvejus: pusfinalį, finalą arba žaidimą dėl 3-ios vietos.
- Žaidėjas laimi 500x, 100x arba 25x, padaugintą iš bendro statymo, kai atitinkamai užima 1-ą, 2-ą ar 3-ą vietą.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

503.6. Gretutinės linijos

- Statymas laimi, kai vienodi simboliai pasirodo bet kur gretimuose būgnuose, pradedant nuo bet kurios vietos.
- Laimėjimas išmokamas tik už ilgiausią sutampančių simbolių derinį.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

503.7. Kitos taisyklės

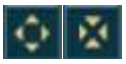
- Žaisti 243 linijomis už nustatytą 20 monetų kainą.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.
-  ir  simbolių skaičius yra išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Žaidėjo turnyrinis statusas išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai.

504. Žaidimas „Laimės kūdikis“ („Lucky Lucky“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	10 €
Monetos nominalas	0.25, 0.5, 1, 2, 5 ir 10 €
Maksimalus eilutės laimėjimas	150000 €

- Monetą galima pasirinkti kaip **0.25, 0.5, 1, 2, 5** ir **10 €**
- Fiksuotos eilutės: **1**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 3, 5** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus **1**, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.

STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

504.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

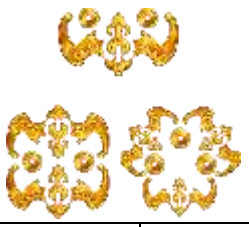
504.2. Simboliai

Laukinis simbolis

	
3	50

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
-  atskleidžia **X2** arba **X3** daugiklį atsitiktinai.
-  daugikliai dauginami bet kuriam laimėjusiam deriniui.

504.3. Išmokėjimų lentelė

							
3	**25**	3	**20**	3	**10**	3	**5**
							
3	**3**	3	**2**	3	**1**		

504.4. Kitos taisyklės

- Žaiskite **1** linijomis už nustatytą mokestį, kuris yra lygus **1** monetų.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

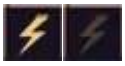
505. Žaidimas „Magiškas ąžuolas“ („Magic Oak“)

Minimalus statymas	0.20 €

Maksimalus statymas	200 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **4** stulpeliai ir **4** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **4** stulpeliai ir **4** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus **20**, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).

	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

505.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

505.2. Simboliai

Laukinis simbolis
•  pakeičia visus simbolius, išskyrus . •  simboliai gali būti daugiau nei **1** grupėje. •  simboliai išmoka tik kai jų nėra kitoje grupėje.
Sklaidos simbolis
•  nesuteikia laimėjimų.

505.3. Išmokėjimų lentelė

							
16	**25,000**	16	**5,000**	16	**3,000**	16	**2,500**
15	**5,000**	15	**4,000**	15	**2,500**	15	**1,500**
14	**4,000**	14	**3,500**	14	**2,000**	14	**1,000**
13	**3,500**	13	**3,000**	13	**1,500**	13	**800**
12	**3,000**	12	**2,500**	12	**1,000**	12	**650**
11	**2,400**	11	**2,000**	11	**750**	11	**500**
10	**1,200**	10	**900**	10	**500**	10	**400**
9	**850**	9	**800**	9	**400**	9	**300**
8	**700**	8	**650**	8	**350**	8	**200**
7	**550**	7	**500**	7	**250**	7	**120**
6	**450**	6	**400**	6	**200**	6	**100**
5	**250**	5	**200**	5	**150**	5	**80**
4	**150**	4	**120**	4	**50**	4	**30**

							
16	**1,500**	16	**1,200**	16	**1,200**	16	**400**
15	**1,200**	15	**850**	15	**850**	15	**300**
14	**900**	14	**600**	14	**600**	14	**200**
13	**800**	13	**500**	13	**500**	13	**150**
12	**600**	12	**300**	12	**300**	12	**120**
11	**500**	11	**250**	11	**250**	11	**100**
10	**320**	10	**200**	10	**200**	10	**80**
9	**200**	9	**150**	9	**150**	9	**60**
8	**150**	8	**100**	8	**100**	8	**30**
7	**80**	7	**50**	7	**50**	7	**20**
6	**50**	6	**30**	6	**30**	6	**10**
5	**40**	5	**20**	5	**20**	5	**8**
4	**15**	4	**10**	4	**10**	4	**5**
							
16	**400**	16	**400**	16	**400**		
15	**300**	15	**300**	15	**300**		
14	**200**	14	**200**	14	**200**		
13	**150**	13	**150**	13	**150**		
12	**120**	12	**120**	12	**120**		
11	**100**	11	**100**	11	**100**		
10	**80**	10	**80**	10	**80**		
9	**60**	9	**60**	9	**60**		
8	**30**	8	**30**	8	**30**		
7	**20**	7	**20**	7	**20**		
6	**10**	6	**10**	6	**10**		
5	**8**	5	**8**	5	**8**		
4	**5**	4	**5**	4	**5**		

505.4. Šviesėlių funkcija

- ir  šviesėlės gali pasirodyti bet kokiame sukime (ne daugiau nei **1** vienos rūšies)
- Daugiausiai galima surinkti **4**  šviesėles.
- Daugiausiai galima surinkti **2**  šviesėles.
- Visos šviesėlės gali atsirasti bet kuriame sukime arba jei iš viso surenkamos **6** šviesėlės.
- Iš pradžių išleidžiamos  šviesėlės, tada –  šviesėlės. Žaidėjas išlaiko bet kurią šviesėlę, kuri negali pakeisti simbolio.

-  šviesėlė pakeičia visus simbolius, kurie yra tokios pačios rūšies, kaip ir  simbolis.
-  šviesėlė pakeičia vieną simbolį  simboliu.

505.5. Nemokami lošimai

- **NEMOKAMI LOŠIMAI** suteikiami, kai ekrane bet kur pasirodo **4 AR DAUGIAU**  simbolių.
- Kiekvienas  simbolis ekrane suteikia **2**, **3** ar **4 NEMOKAMUS LOŠIMUS**.
-  simbolis nerodomas **NEMOKAMI LOŠIMAI** funkcijos metu.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą

505.6. Grupiniai laimėjimai

- **4** ar daugiau simbolių vienoje grupėje suteikia laimėjimą.
- Simbolis yra grupėje, jei jis horizontaliai ar vertikaliai ribojasi su tokiu pačiu simboliu.
- Skirtingų grupių laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

505.7. Kitos taisyklės

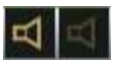
- Žaisti tik su **20** monetomis.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.
- ir  simbolių skaičius yra išsaugomas kiekvienai statymo konfigūracijai.

506. Žaidimas „Mazuma kalnas“ („Mount Mazuma“)

Minimalus statymas	0.20 €
Maksimalus statymas	200 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000€

- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Laimėjimo būdai fiksuoti **243**, o bendras statymas monetomis fiksuotas **20**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.

- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

506.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

506.2. Simboliai

Laukinis simbolis	
	
5	1000
•  pakeičia visus simbolius, išskyrus .	
Sklaidos simbolis	
	
5	**10**
4	**5**
3	**1**
•  laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų. •  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. • Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.	

506.3. Išmokėjimų lentelė

							
5	**500**	5	**250**	5	**80**	5	**40**
4	**250**	4	**150**	4	**50**	4	**30**
3	**20**	3	**15**	3	**10**	3	**8**

							
5	**30**	5	**25**	5	**20**	5	**15**
4	**20**	4	**8**	4	**6**	4	**4**
3	**7**	3	**5**	3	**4**	3	**3**
							
5	**10**						
4	**3**						
3	**2**						

506.4. Simbolių daugiklio funkcija

- „**SIMBOLIŲ DAUGIKLIO FUNKCIJA**“ funkcija atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu.
- Bet kokiam atsitiktinių simbolių skaičiui, išskyrus  simbolius, suteikiami **DVIGUBI** daugikliai.
- Simbolių daugikliai dauginami.
- Kiekvienas  simbolis, rodomas bet kurioje vietoje, pašalina atsitiktinį , kol bus sumokėti už bet kokį žaidimą, ir likti pašalinami tik likusiems **NEMOKAMIEMS ŽAIDIMAMS,** jei yra aktyvūs.
-  apima eilutes **1** ir **5** ir atstatomos kiekvieno **BAZINIO ŽAIDIMO PRADŽIOJE** .

506.5. Papildomi laukiniai gyvūnai

- „**PAPILDOMI LAUKINIAI GYVŪNAI**“ funkcija atsitiktinai aktyvuojama bet kurio sukimo metu.

- Bet kokie atsitiktiniai **2** simboliai, išskyrus esamus  ir  simbolius, pakeičiami į  simbolius prieš mokant.

506.6. Nemokami lošimai

- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** yra suteikiama, kai **3 AR DAUGIAU**  simbolių pasirodo bet kur ant būgnų **PAGRINDINIAME** žaidime.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

506.7. „Papildomas šansas“ Funkcija

- Jei žaidėjas gavo mažesnį nei **5X** statymą po **NEMOKAMŲ ŽAIDIMŲ** užbaigimo ir neįtraukus įsijungimo žaidimo, „**PAPILDOMAS ŠANSAS!**“ žaidimą paleis.
- Visi  bus atrakinti, **„EXTRA WILDS“ FUNKCIJA** ir **SIMBOLIŲ DAUGIKLIO FUNKCIJA** bus garantuoti, kad jie suaktyvins ir  simboliai negali būti rodomi.
- Jei žaidėjas gauna mažiau nei **10X** statymą už „**PAPILDOMAS ŠANSAS!**“ nemokamą žaidimą, jam bus suteiktas **500X** statymas.

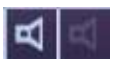
506.8. Kitos taisyklės

- Žaisti tik su **20** monetomis.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę ir nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

507. Žaidimas „Nuwa“

Minimalus statymas	0.28 €
Maksimalus statymas	280 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus eilutės laimėjimas	150000 €

α. **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
β. **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
χ. Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
δ. Fiksuotos eilutės: **28**.
ε. Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
φ. Bendras statymas monetomis yra lygus **28**, padaugintam iš statymo lygio.
γ. Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
η. Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
ι. **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
ϕ. Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
κ. Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
λ. Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.

	Rodo žaidimo meniu.

507.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

507.2. Simboliai

Laukinis simbolis	
•  pakeičia visus simbolius, išskyrus  . •  pasirodo tik **1** ir **3** būgnuose **PAGRINDINIAME LOŠIME**. • Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimėjime derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.	
Sklaidos simbolis	
	
5	**100**
4	**10**
3	**3**
•  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos. •  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų. • Už bet kur atsiradusius  suteikiamas laimėjimas.	

-  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.

507.3. Išmokėjimų lentelė

Didelių laimėjimų simboliai							
							
5	**1,000**	5	**750**	5	**500**	5	**400**
4	**350**	4	**170**	4	**100**	4	**40**
3	**20**	3	**10**	3	**10**	3	**10**
Mažo dydžio laimėjimų simboliai							
							
5	**300**	5	**200**	5	**150**	5	**75**
4	**30**	4	**20**	4	**10**	4	**5**
3	**5**	3	**5**	3	**5**	3	**3**
							
5	**75**						
4	**5**						
3	**3**						

507.4. Nemokamų lošimų funkcija

- **8** nemokami lošimai yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.

-  iškrenta tik **1** ir **3** būgnuose žaidžiant **NEMOKAMĄ LOŠIMĄ.**

- Bet kuris iš  arba  simbolių, iškritęs laimėjimo kombinacijoje, surenkamas.
- Surinkus visus **5** simbolius, įsijungia **PREMIJOS FUNKCIJA**.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

507.5. Premijos funkcija

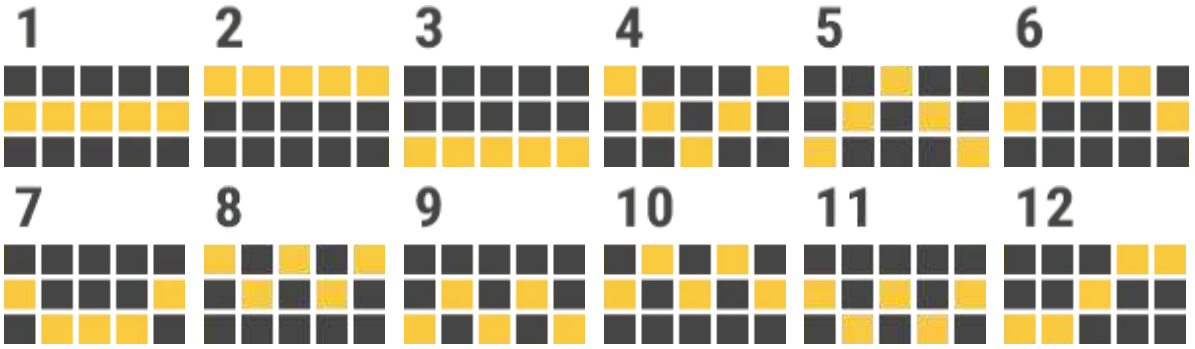
- **PREMIJOS FUNKCIJOS** pradžioje papildomai suteikiama **5 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**.
- Likę **PREMIJOS FUNKCIJOS NEMOKAMI LOŠIMAI** žaidžiami **PREMIJOS FUNKCIJOS** metu.
- Kiekviename sukime  pasirodys ekrane **DUKART**.

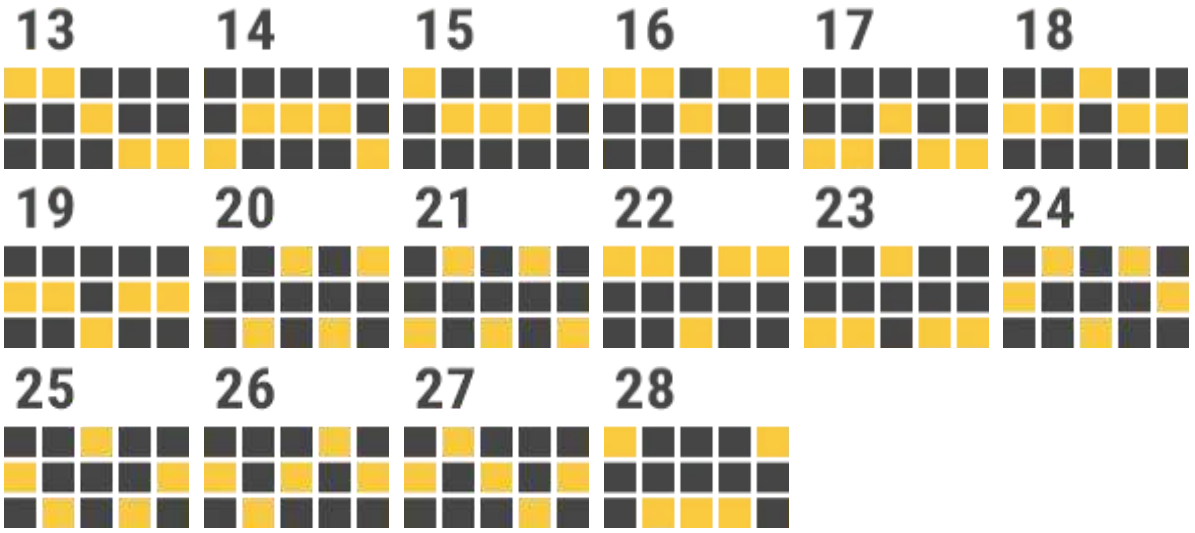
- Visi laimėjimai yra padvigubinami.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

507.6. Kitos taisyklės

- Žaiskite **28** linijomis už nustatytą mokestį, kuris yra lygus **28** monetų.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.

507.7. Laimėjimų linijos





508. Žaidimas „Sulopytas moliūgas“ („Pumpkin Patch“)

Minimalus statymas	0.25 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Fiksuotos eilutės: **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus **25**, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.



Žr. Išmokėjimų lentelė.



Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais.
Tarpo klavišu galima sukti būgnus.



Sustabdo būgnus (jei aktyvinti).
Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.



MAKSIMALUS STATYMAS
Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta.
Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.



Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).



Įjungia arba išjungia garsą.



Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.



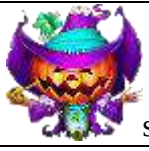
Rodo žaidimo meniu.

508.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

508.2. Simboliai

Laukinis simbolis			
			
5	**1,000**	5	**1,000**
4	**250**	4	**250**
3	**20**	3	**20**

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

-  simbolis pakeičia visus kitus simbolius.

508.3. Laimėjimų lentelė

Didelių laimėjimų simboliai							
							
5	**750**	5	**500**	5	**450**	5	**400**
4	**250**	4	**100**	4	**75**	4	**50**
3	**20**	3	**20**	3	**20**	3	**10**
							
5	**250**	5	**150**				
4	**40**	4	**25**				
3	**10**	3	**10**				
Mažo dydžio laimėjimų simboliai							
							
5	**100**	5	**80**	5	**70**	5	**60**
4	**20**	4	**20**	4	**15**	4	**15**
3	**5**	3	**5**	3	**5**	3	**5**
							
5	**50**	5	**40**				
4	**10**	4	**10**				
3	**5**	3	**5**				

508.4.  **simbolio funkcija**

- Bet kuris  simbolis, atsirandantis šalia  simbolio, prieš išmokant laimėjimus   simbolį išplečia į simbolius, kad užpildytų visas pozicijas ant būgno.

- Bet kuris  simbolis, pasirodantis šalia  simbolio, prieš atliekant išmokėjimą  simbolį paverčia į  .
- Kelios ekrane pasirodančios kombinacijos parenkamos atsitiktine seka.

508.5. Nemokami lošimai

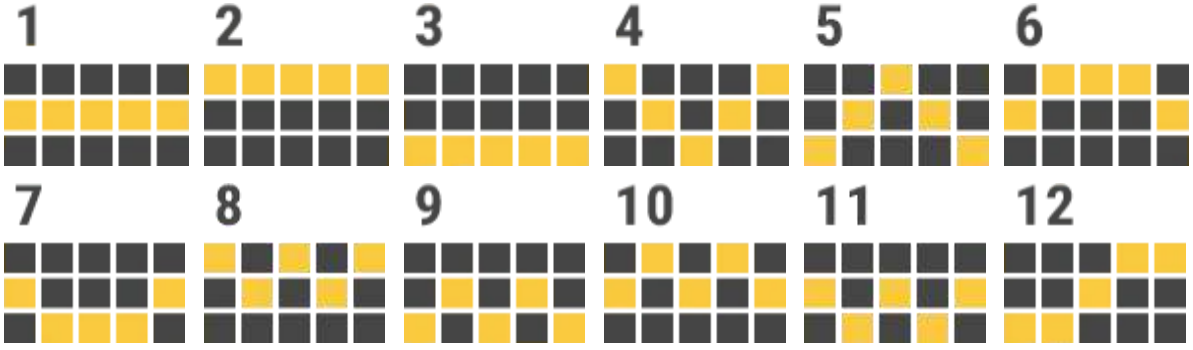
- **3 AR DAUGIAU**  simbolių, pasirodančių bet kur ant būgnų **PAGRINDINIAME LOŠIME**, išskyrus  simbolius, aktyvuoja **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJĄ**.
- **3 AR DAUGIAU** simbolių, pasirodančių bet kur ant būgnų **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ METU**, išskyrus  simbolius, suteikia papildomus **8 NEMOKAMUS LOŠIMUS**.
- Visi laimėjimai yra **TRIGUBINAMA** šiuose nemokamuose lošimuose.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

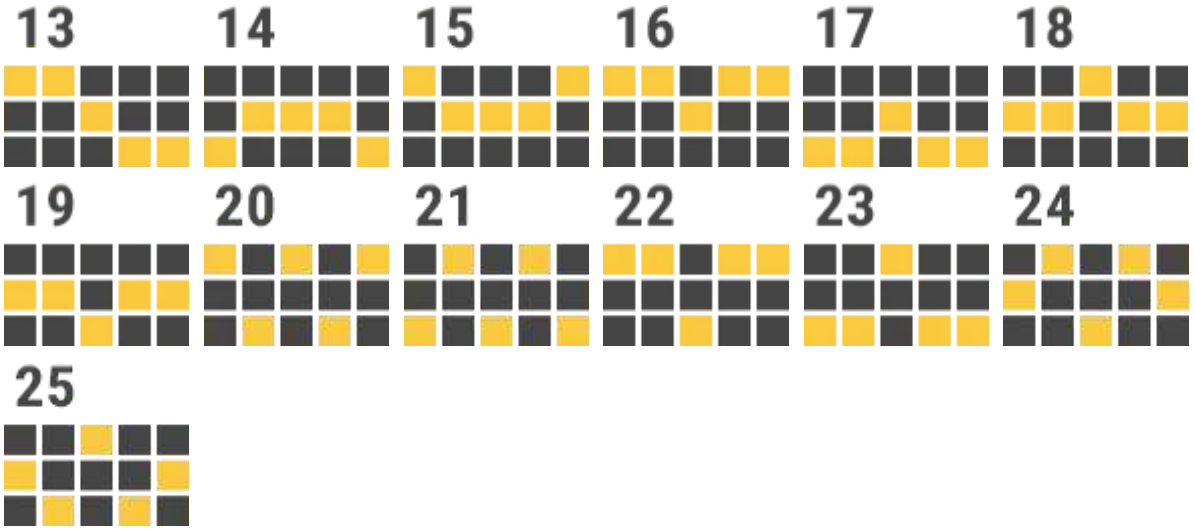
- Bet kurie  simboliai, pasirodantys laimėjimo kombinacijoje **PAGRINDINIAME LOŠIME**, yra pridedami prie **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** skaičiaus.
- Daugiau nei **30**  surinktų simbolių **PAGRINDINIAME LOŠIME** aktyvuoja **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJĄ**.
- Bet kuris  simbolis, pasirodantis laimėjimo derinyje **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ METU**, yra pridedamas prie **LIKUSIŲ NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** skaičiaus.
-  yra išsaugomi kiekvienai statymo konfigūracijai.
-  skaičiavimas prasideda nuo **8** kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Pasibaigus **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ FUNKCIJAI**,  apskaičiavimas nustatomas iš naujo **8** už statymo derinį.

508.6. Kitos taisyklės

- Žaiskite **25** linijomis už nustatytą mokestį, kuris yra lygus **25** monetų.
- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę, arba nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Bus išmokamas tik didžiausias laimėjimas ant kiekvienos pasirinktos linijos abejomis kryptimis
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

508.7. Laimėjimų linijos





509. Žaidimas „Romėnų imperija“ („Roman Empire“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- 5 stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 5, 10, 15, 20** ir **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.

	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

509.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

509.2. Simboliai

Pakaitinis
•  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius. • Laimėjimas yra **PADVIGUBINTA**, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjimo kombinacijoje.

	
5	**3,000**
4	**200**
3	**5**
2	**2**
Sklaidos simbolis	
	
5	**100**
4	**10**
3	**5**

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

509.3. Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

							
5	**1,500**	5	**1,000**	5	**750**	5	**500**
4	**200**	4	**150**	4	**100**	4	**50**
3	**10**	3	**10**	3	**5**	3	**5**

							
5	**250**	5	**250**	5	**100**	5	**100**
4	**25**	4	**25**	4	**20**	4	**20**
3	**5**	3	**5**	3	**5**	3	**5**
							
5	**50**	5	**50**				
4	**10**	4	**10**				
3	**5**	3	**5**				

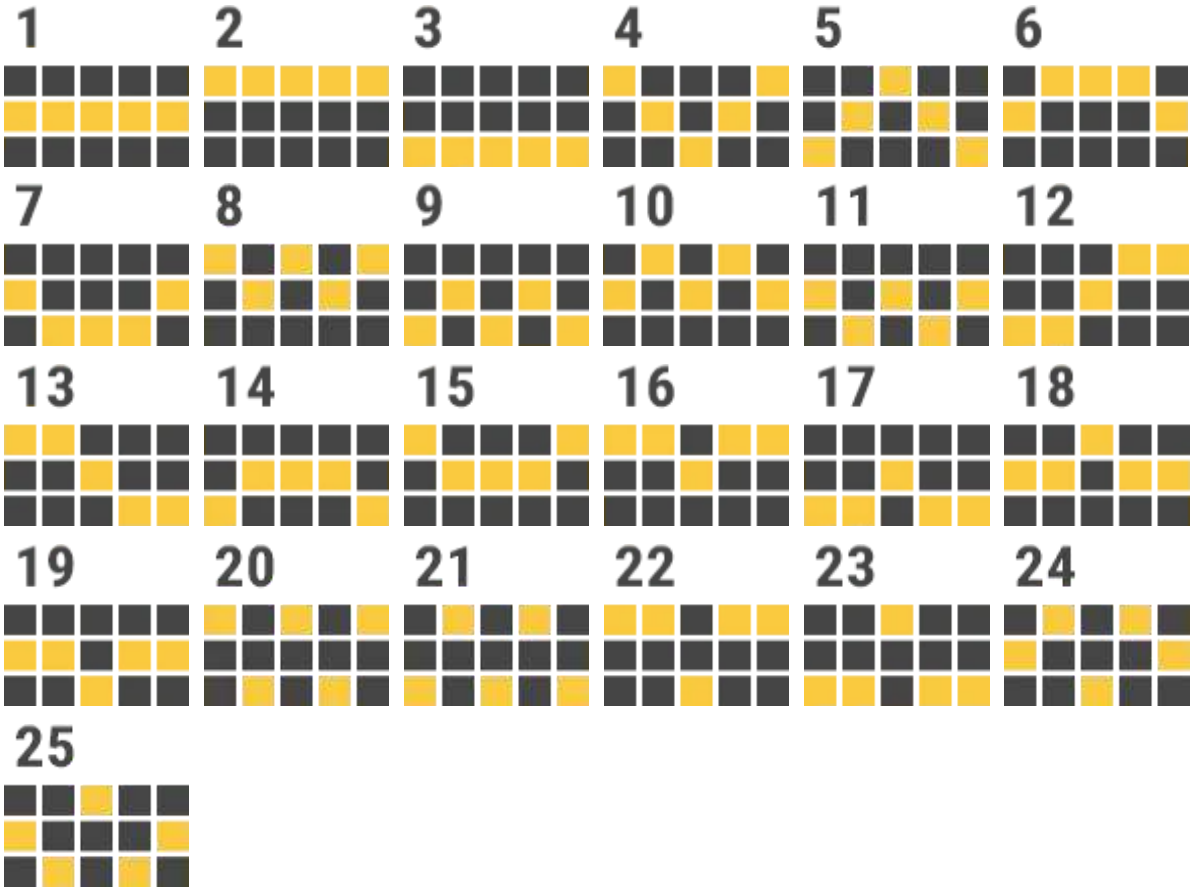
509.4. Nemokami lošimai

- **13** nemokami lošimai yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Visi laimėjimai yra **PADVIGUBINTA** šiuose nemokamuose lošimuose.
- Už kiekvieną bet kur atsiradusį  yra suteikiamas **1** nemokamas lošimas.
-  nesuteikia laimėjimų nemokamų lošimų metu.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

509.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

509.6. Laimėjimų linijos



510. Žaidimas „Sujudimas“ („Ruffled Up“)

Minimalus statymas	0.25 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Laimėjimo būdai fiksuoti **243**, o bendras statymas monetomis fiksuotas **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.

STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

510.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

510.2. SImboliai

Pakaitinis
•  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.

-  simboliai rodomi tik **2** arba **3** būgnuose.

Sklaidos simbolis	
	
5	**900**
4	**150**
3	**25**
2	**5**

-  nuskrenda prieš suteikiant linijų laimėjimus
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra pridedami prie lošimo linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolių laimėjimai yra dauginami iš statymo lygio.
- Gali pasirodyti tik **2** ar daugiau sklaidos simboliai.

510.3. Išmokėjimų lentelė

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

							
5	**750**	5	**500**	5	**300**	5	**100**
4	**100**	4	**75**	4	**50**	4	**30**
3	**20**	3	**15**	3	**10**	3	**5**
2	**5**	2	**5**	2	**-**	2	**-**

							
5	**75**	5	**50**				
4	**25**	4	**20**				
3	**4**	3	**3**				
2	-	2	-				

510.4. Nemokami lošimai

-  simboliai rodomi tik **1, 2** arba **3** būgnuose.
- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **3**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama,, kai **4**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama,, kai **5**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
-  simbolis nerodomas funkcijos metu.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Prieš išsiplečiančių laukinių simbolių ir linijų laimėjimų suteikimą kiekvieno nemokamo lošimo metu netikėtai gali trenkti žaibas.
- Žaibo trenksmo laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Jeigu pataikoma į paukščius, išmokami šie laimėjimai:

											
1	**40**	1	**30**	1	**20**	1	**10**	1	**8**	1	**6**

510.5. Kitos taisyklės

- Žaisti **243** linijomis už nustatytą **25** monetų kainą.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra pridedami prie lošimo linijų laimėjimų.
- Pridedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos linijos laimėjimas.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

511. Žaidimas „Purvini nenaudėliai“ („Scruffy Scallywags“)

Minimalus statymas	0.30 €
Maksimalus statymas	300 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Fiksuotos eilutės: **30**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.

	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

511.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

511.2. Simboliai

Pakaitinis			
			
5	200	5	200
4	75	4	75
3	25	3	25
•  pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius. •  pakeičia visus simbolius, išskyrus  ir  simbolius.			
Sklaidos simbolis			

	
5	50
4	10
3	3

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

511.3. Išmokėjimų lentelė

	• 5=200 • 4=75 • 3=25		• 5=200 • 4=75 • 3=25
	• 5=75 • 4=50 • 3=15		• 5=75 • 4=25 • 3=10
	• 5=75 • 4=25 • 3=10		• 5=75 • 4=25 • 3=10
	• 5=50 • 4=20 • 3=10		• 5=50 • 4=15 • 3=5
	• 5=50 • 4=15 • 3=5		• 5=50 • 4=10 • 3=5

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos 

simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- 
nesuteikia laimėjimų.

511.4. Kompaso funkcija

- **KOMPASAS** funkcija aktyvuojama, kai bet kur ant būgnų pasirodo 
simbolis.
- Jei 
simbolis pasirodo pagrindiniame lošime, kur nebuvo aktyvuota nemokamų lošimų, arba pakartotinių lošimų metu, tuomet kompasas suksis, nusileis ir suteiks 1 iš šių premijų:

10	**10**x bendro statymo
20	**20**x bendro statymo
50	**50**x bendro statymo
x2	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš **2**
x5	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš **5**
3 pakartotinių lošimų	**3** pakartotinių lošimų
5 pakartotinių lošimų	**5** pakartotinių lošimų
10 pakartotinių lošimų	**10** pakartotinių lošimų

- Jei 
simbolis pasirodo pagrindiniame žaidime, kai aktyvuojami nemokami lošimai, arba nemokamų lošimų metu, tuomet kompasas suksis, nusileis ir suteiks vieną iš šių premijų:

10	**10**x bendro statymo
20	**20**x bendro statymo
50	**50**x bendro statymo
x2	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš **2**
x5	Šiame lošime laimėta suma yra dauginama iš **5**
3 nemokamų Lošimų	**3** nemokamų Lošimų
5 nemokamų Lošimų	**5** nemokamų Lošimų
10 nemokamų Lošimų	**10** nemokamų Lošimų

- Visi nemokami kompaso suteikti lošimai yra pridedami prie **15** nemokamų lošimų, kuriuos galima gauti, kai 3 ar daugiau 

simbolių pasirodo bet kur ant būgnų.
-  ir  negali pasirodyti tame pačiame sukime.

511.5. Aštuonkojo funkcija

- **AŠTUONKOJO** funkcija aktyvuojama, kai bet kur ant būgnų pasirodo  simbolis.
- Aštuonkojis pasirodys ekrano apačioje ir čiuptuvais palies bet kurią **1 - 5** poziciją būgnuose, savo kiekvieną paliestą simbolį pakeisdamas į  simbolį.
-  simbolis pasirodo **PAGRINDINIO LOŠIMO**, **PAKARTOTINIŲ LOŠIMŲ** ir **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
-  ir  negali pasirodyti tame pačiame sukime.

511.6. Nemokami lošimai

- **15** nemokamų lošimų yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau 

simbolių.
- Visi laimėjimai yra **PADVIGUBINTA** šiuose nemokamuose lošimuose.
- Už kiekvieną bet kur atsiradusį 

yra suteikiamas **1** nemokamas lošimas.
- 

nesuteikia laimėjimų nemokamų lošimų metu.

-  ir  simboliai gali pasirodyti nemokamų lošimų metu.
- Funkcijos metu galima laimėti papildomų nemokamų lošimų.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

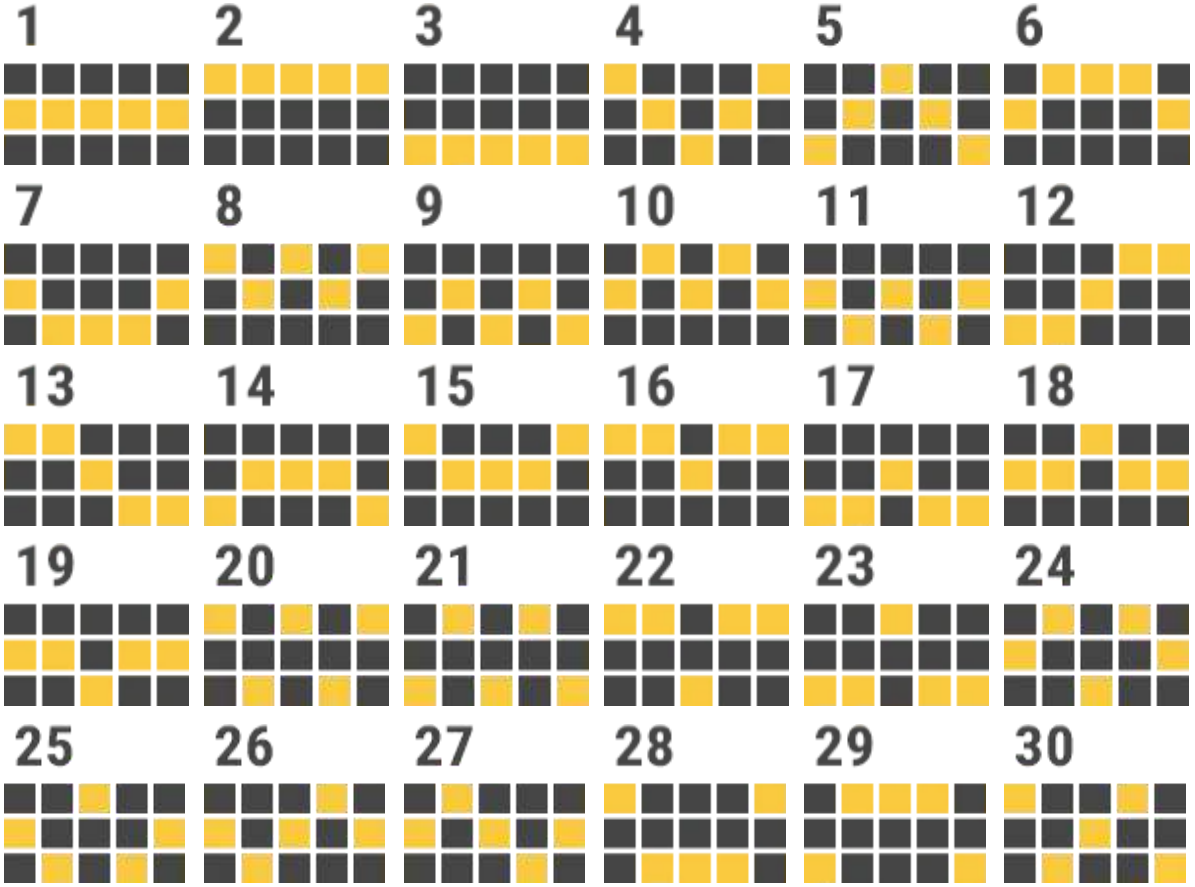
511.7. Pakartotiniai lošimai

- **PAKARTOTINIAI LOŠIMAI** aktyvuojami, jei kompasas suteikia pakartotinių lošimų.
- Pakartotinius lošimus galima laimėti, jei kompasas suteikia pakartotinių lošimų.
-  simbolis nerodomas **PAKARTOTINIAI LOŠIMAI** funkcijos metu.

511.8. Kitos taisyklės

- Žaidžiama visomis **30** linijomis.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

511.9. Laimėjimų linijos



512. Žaidimas „Sparta“

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	250 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 5, 10, 15, 20** ir **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.

	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

512.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

512.2. Simboliai

Pakaitinis	
•  simboliai rodomi tik **1 , 3 , 5** būgnuose. •  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius. • Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimančiame derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.	
Sklaidos simbolis	
	
5	100
4	5
3	2
2	1

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

512.3. Išmokėjimų lentelė

	• 5=2000 • 4=200 • 3=50		• 5=1000 • 4=150 • 3=50
	• 5=500 • 4=100 • 3=25		• 5=250 • 4=25 • 3=10
	• 5=250 • 4=25 • 3=10		• 5=125 • 4=20 • 3=5
	• 5=125 • 4=20 • 3=5		• 5=100 • 4=15 • 3=5
	• 5=100 • 4=15 • 3=5		

512.4. Nemokami lošimai

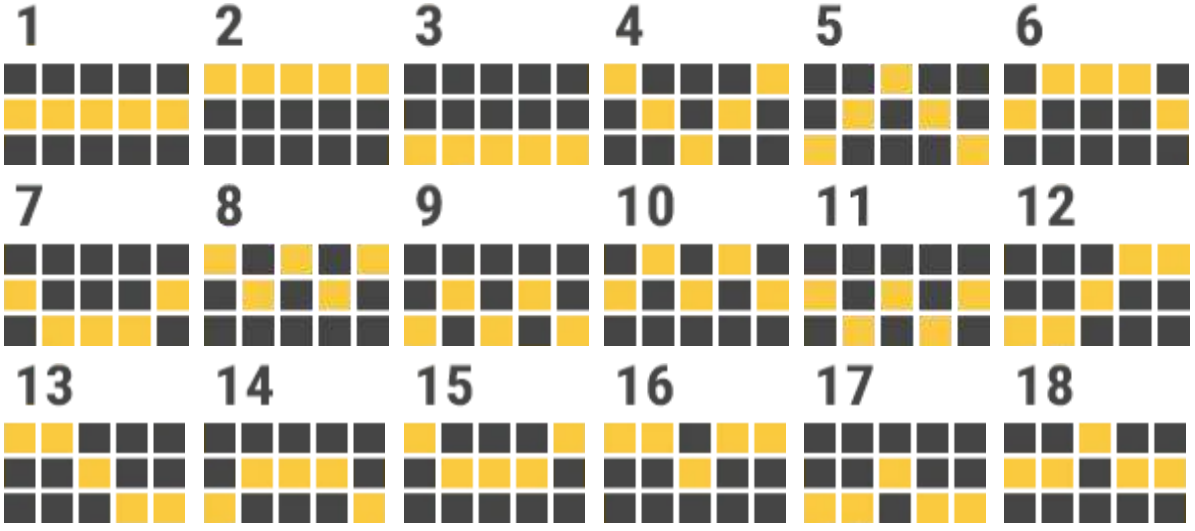
- Funkcija aktyvuojama, kai bet kurioje vietoje pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
- Pasirinkite **3** iš **6** .

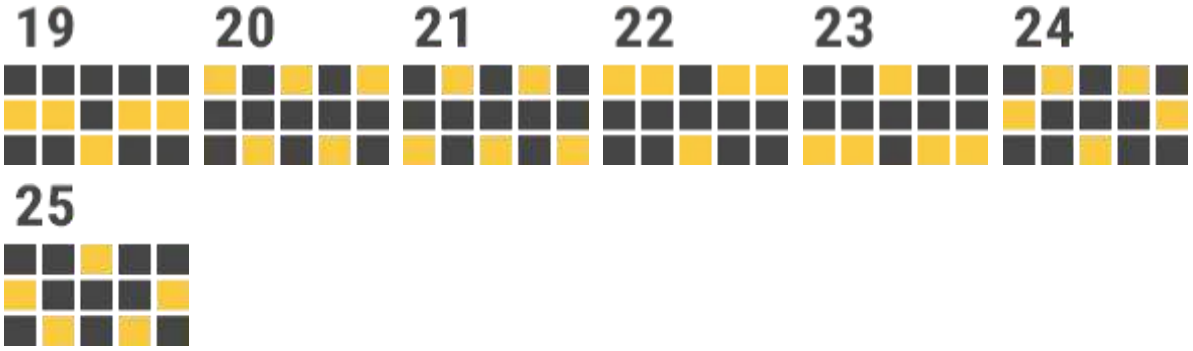
- Kiekvienas pasirinktas  suteikia iki **7** nemokamų lošimų.
- Visi laimėjimai yra **TRIGUBINAMI** šių nemokamų lošimų metu, įskaitant  laimėjimus.
- Nemokamų lošimų metu  sklaidos simbolius pakeičia  sklaidos simboliai ir išmoka (prieš patrigubinant):
    - **600** už **5** sklaidos simbolių kombinacijas;
    - **30** už **4** sklaidos simbolių kombinacijas;
    - **8** už **3** sklaidos simbolių kombinacijas;
    - **4** už **2** sklaidos simbolių kombinacijas.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

512.5. Kitos taisyklės

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

512.6. Laimėjimų linijos





513. Žaidimas „Super viesulas“ („Super Twister“)

Minimalus statymas	0,50 €
Maksimalus statymas	125 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1 ir 0.25 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Moneta fiksuota **0.01, 0.02, 0.05, 0.1** ir **0.25 €**
- Fiksuotos eilutės: **50**.
- Fiksuotas statymo: **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.

	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

513.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

513.2. Simboliai

Laukinis simbolis
•  pasirodo tik **2 arba 3** būgnuose **PAGRINDINIAME LOŠIME**. •  pakeičia visus simbolius, išskyrus  . • Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimėjime derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną.
Premija

	
5	20
4	5
3	2
2	1

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.

513.3. Išmokėjimų lentelė

							
5	**1,000**	5	**750**	5	**500**	5	**200**
4	**250**	4	**200**	4	**100**	4	**50**
3	**50**	3	**30**	3	**30**	3	**20**
2	**20**	2	**10**	2	-	2	-
							
5	**150**	5	**100**	5	**100**	5	**100**
4	**40**	4	**20**	4	**20**	4	**20**
3	**20**	3	**10**	3	**10**	3	**10**
2	-	2	-	2	-	2	-
							

5	**50**	5	**50**	5	**50**		
4	**10**	4	**10**	4	**10**		
3	**5**	3	**5**	3	**5**		
2	-	2	-	2	-		

- Žaidžiama visomis **50** linijomis.
- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, įskaitant 

.

513.4. Nemokami lošimai

- **9** nemokami lošimai suteikiama, kai **3** 

simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- **12** nemokamų lošimų suteikiama, kai **4** 

simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- **15** nemokamų lošimų suteikiama, kai **5** 

simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- 2, 3 ar 4 išsiplėtę 

gali atsitiktinai pasirodyti ant besisukančių būgnų, prieš išmokant laimėjimus.
- 

simbolis nerodomas **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** funkcijos metu.

- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

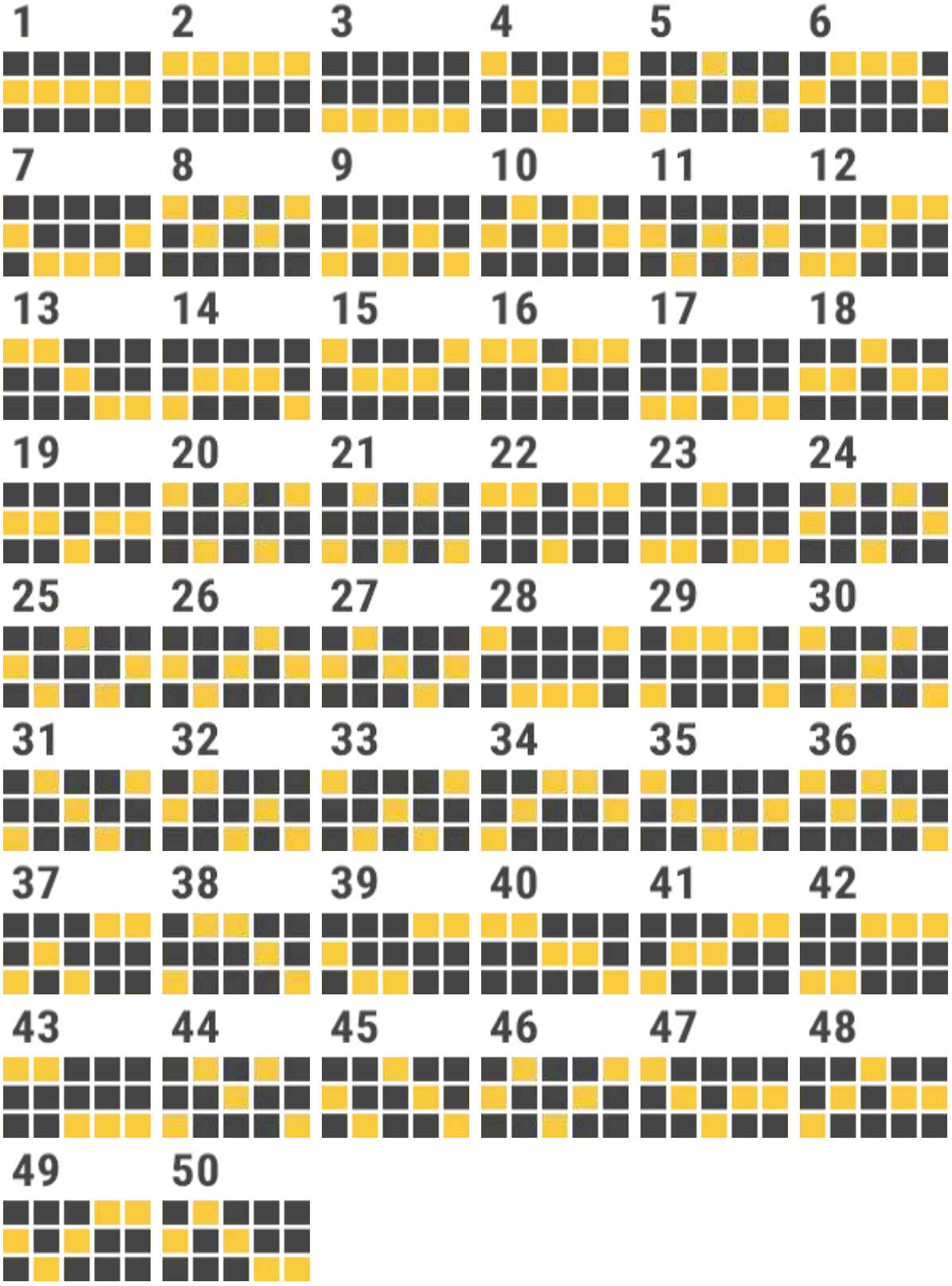
513.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- 

laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- 

laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas

513.6. Laimėjimų linijos



514. Žaidimas „Drakono pilis“ („Dragon Castle“)

Minimalus statymas	0.01 €
Maksimalus statymas	250 €

Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Eilutes galima pasirinkti kaip **1, 3, 5, 10, 15, 20** ir **25**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.

	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

514.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

514.2. Simboliai

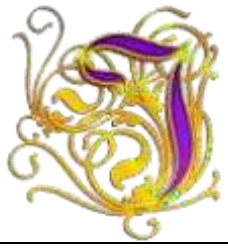
Pakaitinis
•  simboliai rodomi tik **1, 3 & 5** būgnuose. •  pakeičia visus simbolius, išskyrus  . • Prieš laimėjimų išmokėjimą bet kuris laimėjime derinyje pasirodantis  simbolis išsiplečia, kad uždengtų visą būgną. • Laimėjimas yra **PADVIGUBINTA**, kai vienas ar daugiau  simbolių pakeičia laimėjime kombinacijoje.
Premija

	
5	50
4	10
3	5

-  laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
-  laimėjimai yra dauginami iš bendros statymo sumos.
-  suteikia laimėjimą, jei laimintis derinys eina nuo kairiausio būgno iki dešinio.

514.3. Išmokėjimų lentelė

	• 5=1000 • 4=100 • 3=25 • 2=2		• 5=500 • 4=50 • 3=25 • 2=2
	• 5=250 • 4=50 • 3=10 • 2=1		• 5=250 • 4=50 • 3=10 • 2=1
	• 5=100 • 4=25 • 3=5		• 5=100 • 4=25 • 3=5

	• 5=50 • 4=10 • 3=3		• 5=50 • 4=10 • 3=3
	• 5=25 • 4=5 • 3=2		• 5=25 • 4=5 • 3=2
	• 5=25 • 4=5 • 3=2		• 5=20 • 4=5 • 3=2 • 2=1
	• 5=20 • 4=5 • 3=2 • 2=1		

514.4. Nemokami lošimai

- **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu:
  - **15** nemokamų lošimų suteikiama, kai **3**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
  - **20** nemokamų lošimų suteikiama, kai **4**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
  - **25** nemokami lošimai suteikiami, kai **5**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimai yra **TRIGUBINAMI** šiuose nemokamuose lošimuose.
- **NEMOKAMŲ** lošimų metu:
  - **10** nemokamų lošimų suteikiama, kai **2**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.

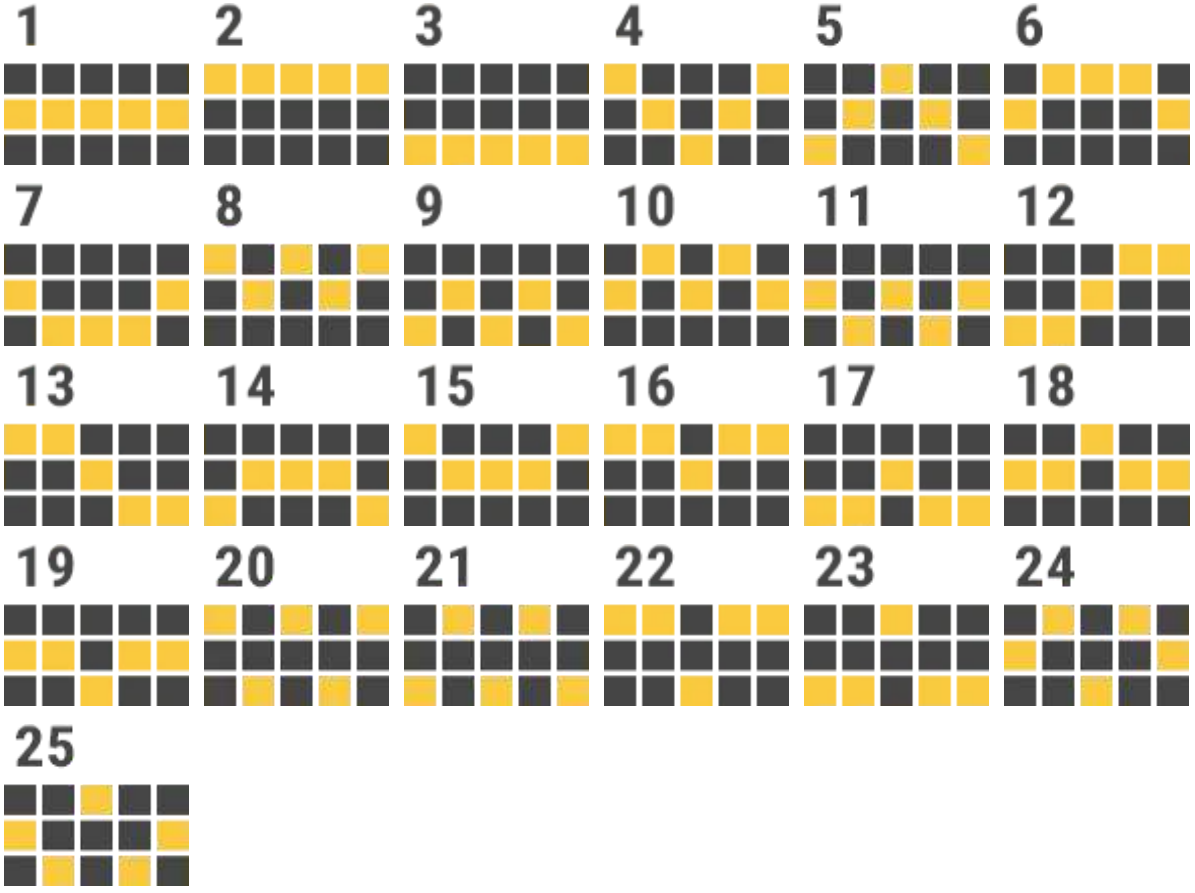
- **15** nemokamų lošimų suteikiama, kai **3**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- **20** nemokamų lošimų suteikiama, kai **4**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.
- **25** nemokami lošimai suteikiama, kai **5**  simboliai atsiranda iš kairės į dešinę.

- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

514.5. Kitos taisyklės

- Linija laimi, jei seka yra nuo kairiausio būgno į dešinę.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.

514.6. Laimėjimų linijos



515. Žaidimas „Sėkmės keliai“ („Ways Of Fortune“)

Minimalus statymas	0.28 €
Maksimalus statymas	280 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Laimėjimo būdai fiksuoti **576**, o bendras statymas monetomis fiksuotas **28**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

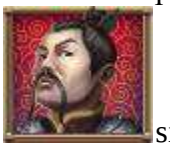
LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.

	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

515.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

515.2. Simboliai

Laukinis simbolis	
	
5	500
•  pakeičia visus simbolius, išskyrus . •  simboliai išmoka laimėjimus pagal mokėjimų lentelę.	
Premija	
•  nesuteikia laimėjimų. •  simboliai pasirodo tik **PAGRINDINIAME LOŠIME**.	

515.3. Išmokėjimų lentelė

Didelių laimėjimų simboliai

							
5	**400**	5	**250**	5	**200**	5	**125**
4	**100**	4	**75**	4	**40**	4	**25**
3	**10**	3	**10**	3	**10**	3	**10**
Mažo dydžio laimėjimų simboliai							
							
5	**75**	5	**50**	5	**40**	5	**25**
4	**20**	4	**15**	4	**10**	4	**10**
3	**5**	3	**5**	3	**5**	3	**5**

515.4. Nemokami lošimai

- **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **3**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **15 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **4**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- **20 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** suteikiama, kai **5**  pasirodo **BET KURIOJE VIETOJE**.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę ir nuo dešiniausio būgno į kairę.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir lošimo linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

515.5. Kitos taisyklės

- Žaisti **576** linijomis už nustatytą **28** monetų kainą.
- Sudedami skirtingų lošimo linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.

- Laimi tik ilgiausias derinys bet kuria kryptimi.
- Laimėjimai išmokami, jei simbolių derinys eina nuo kairiausio būgno į dešinę

PAGRINDINIO ŽAIDIMO METU.

516. Žaidimas „Pikta ragana“ („Wicked Witch“)

Minimalus statymas	0.20 €
Maksimalus statymas	200 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25 ir 0.5 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25** ir **0.5 €**
- Fiksuotos eilutės: **20**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas monetomis yra lygus eilučių skaičiui, padaugintam iš statymo lygio.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.

	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.
	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

516.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

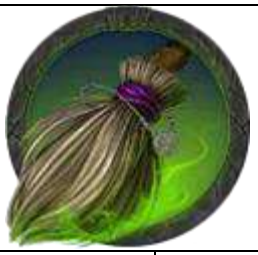
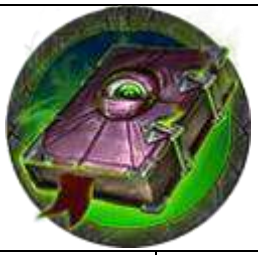
516.2. Simboliai

Pakaitinis	
	
5	10000
4	3000
3	500
2	10
• pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus  sklaidos simbolius.	
Sklaidos simbolis	

	
5	500
4	30
3	5

- Sklaidos simbolio laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Sklaidos simbolio laimėjimai yra padauginami iš viso statymo.

516.3. Išmokėjimų lentelė

							
5	**2,000**	5	**2,000**	5	**500**	5	**500**
4	**400**	4	**400**	4	**200**	4	**200**
3	**100**	3	**100**	3	**50**	3	**50**
							
5	**150**	5	**150**	5	**150**	5	**100**
4	**60**	4	**60**	4	**60**	4	**30**
3	**20**	3	**20**	3	**20**	3	**10**
							
5	**100**	5	**100**				
4	**30**	4	**30**				
3	**10**	3	**10**				

- Visi simboliai išmoka iš kairės į dešinę, išskyrus sklaidos  simbolius, kurių laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.

- Žaidžiama visomis **20** linijomis.

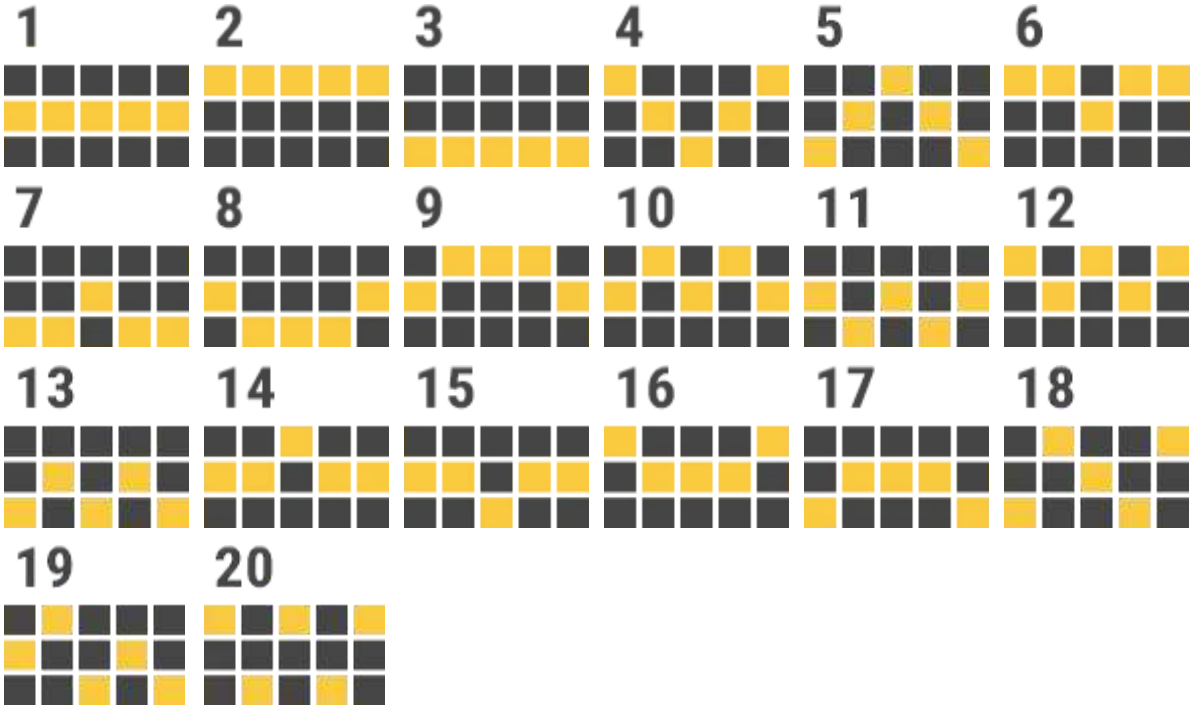
516.4. Nemokami lošimai

- **6** nemokami lošimai yra suteikiami, kai bet kur ant būgnų pasirodo 3 ar daugiau  simbolių.
-  ,  ,  arba  pasirodys vieną kartą 1 - 18 nemokamų lošimų metu. Simbolis kaupiamas, o jo vietoje atsiras naujas simbolis.
- Kiekviena surinkta  kolekcija suteikia **6** papildomus nemokamus lošimus.
- Nemokamų lošimų skaičius yra ribojamas iki **24**.
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.

516.5. Kitos taisyklės

- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Linijų laimėjimai padauginami iš statymo dydžio už liniją.
- Kiekvienoje linijoje laimi tik didžiausias laimėjimas.

516.6. Laimėjimų linijos



517. Žaidimas „Pašėlę sunkvežimiai“ („Wild Trucks“)

Minimalus statymas	0.15 €
Maksimalus statymas	150 €
Monetos nominalas	0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25, 0.5 ir 1 €
Maksimalus vieno lošimo laimėjimas	150000 €

- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **PAGRINDINIO LOŠIMO** metu.
- **5** stulpeliai ir **3** eilutės dalyvauja lošime **NEMOKAMŲ LOŠIMŲ** metu.
- Monetą galima pasirinkti kaip **0.01, 0.02, 0.05, 0.1, 0.25, 0.5** ir **1 €**
- Fiksuotos eilutės: **15**.
- Statymo lygį galima pasirinkti kaip **1, 2, 5, 7** ir **10**.
- Bendras statymas eurais lygus bendram statymui monetomis, padaugintam iš monetos nominalo.
- Visos kombinacijos ir išmokos išmokamos pagal **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĘ**.
- **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** monetų išmokų dydžiai pagrįsti 1-u statymo lygiu.
- Bet kokio būdo laimėjimo monetomis suma yra **IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖJE** rodomas dydis, padaugintas iš statymo lygio.
- Bet koks laimėjimas eurais lygus laimėjimui monetomis, padaugintam iš monetų nominalo.
- Spustelėkite **STATYMĄ** arba **LIKUTĮ**, kad perjungtumėte rodymą eurais ir monetomis.

LIKUTIS	Dabartinis likutis eurais.
MONETOS	Likutis, padalintas iš pasirinkto monetos nominalo.
STATYMAS	Bendras statymas monetomis.
STATYMAS (pranešimo juosta)	Bendras statymas eurais.
LAIMĖTI (pranešimo juosta)	Bendras laimėjimas eurais, įskaitant aktyvaus žaidimo funkcijų laimėjimus.
MONETOS	Didinti arba mažinti monetos nominalą (jei aktyvinta).
STATYMO LYGIS	Didinti arba mažinti statymo lygį (jei aktyvinta).
NR.	Dabartinio žaidimo numeris.
	Žr. Išmokėjimų lentelė.
	Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu, statymo lygiu ir pasirinktomis eilutėmis ar būdais. Tarpo klavišu galima sukti būgnus.
	Sustabdo būgnus (jei aktyvinti). Tarpo klavišu galima stabdyti būgnus.

	MAKSIMALUS STATYMAS Nustato didžiausią eilučių skaičių ir statymo lygį, jei dar nenustatyta. Pradeda naują žaidimą su nustatytu monetos nominalu ir su daugiausia eilučių su didžiausiu nustatytu statymo lygiu.
	Įjungia arba išjungia viso ekrano režimą (jei matoma).
	Įjungia arba išjungia garsą.
	Įjungia arba išjungia žaidimo pagreitinimą.
	Rodo žaidimo meniu.

517.1. Taisyklės nutrūkus ryšiui

- Jei ryšys nutrūksta prieš pradedant naują žaidimą, iš žaidėjo sąskaitos lėšos nebus nuskaičiuojamos.
- Jei ryšys nutrūksta jau pradėjus žaidimą, jis bus tęsiamas nuo tos vietos, kurią nustatys serveris.

517.2. Simboliai

Laukinis simbolis
•  simbolis pakeičia visus kitus simbolius. •  suteikia laimėjimą tik tuo atveju, jei pasirodo 5 linijoje. • Surink besileidžiančius **4** iš  simbolių atitinkamai **1, 2, 3, 4** ir **5** būgnuose, kad atitinkamame būgne tame pačiame sukime gautum besiplečiantį  prieš išmokant laimėjimą.

517.3. Išmokėjimų lentelė

Didelių laimėjimų simboliai			
			

5	**75,000**	5	**1,200**	5	**900**	5	**800**
4	**-**	4	**250**	4	**200**	4	**150**
3	**-**	3	**25**	3	**20**	3	**20**
							
5	**700**	5	**600**				
4	**120**	4	**80**				
3	**15**	3	**15**				
Mažo dydžio laimėjimų simboliai							
							
5	**500**	5	**400**	5	**200**	5	**150**
4	**60**	4	**50**	4	**40**	4	**30**
3	**10**	3	**10**	3	**10**	3	**5**
							
5	**120**	5	**100**				
4	**20**	4	**10**				
3	**5**	3	**5**				

517.4. Nemokami lošimai

- Tas pats **SUNKVEŽIMIO** ar  simbolis, iškritęs 1 kartą **1, 3** ir **5** būgnuose įjungia **NEMOKAMUS LOŠIMUS.**
- Jei įjungiantis simbolis yra  arba , atitinkamai gauni **25**, **20**, **15**, **12** ar **10 NEMOKAMŲ LOŠIMŲ**.

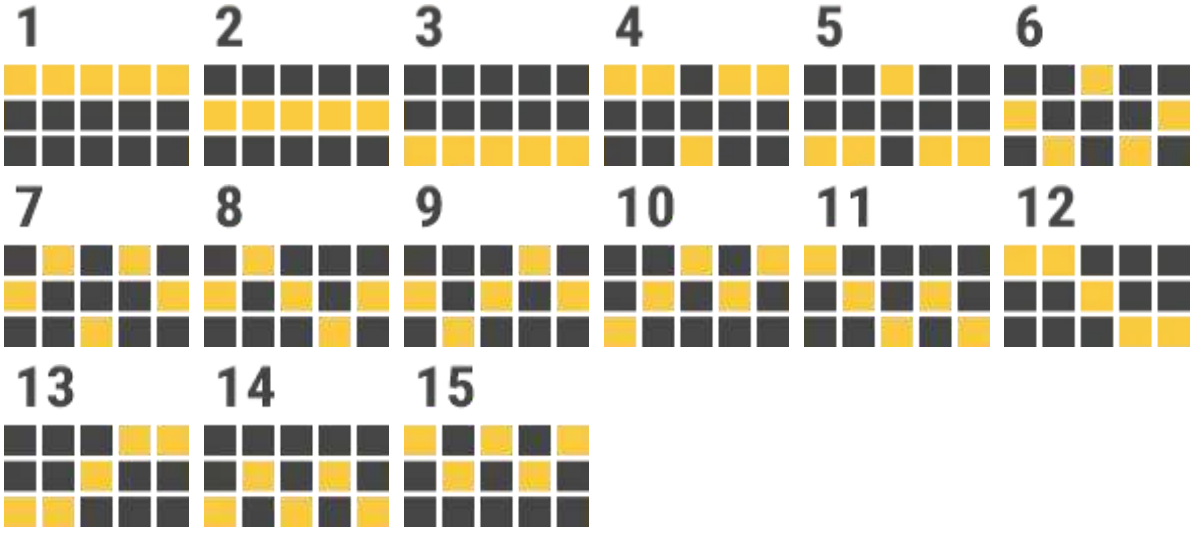
- Jei  iškrenta **1, 3** ir **5** būgnuose, suteikiama **75 NEMOKAMI LOŠIMAI**.

- Kelių įjungimo derinių suteikti **NEMOKAMI LOŠIMAI SUMUOJAMI**.
- Kai vienoje eilutėje iškrenta **2 AR DAUGIAU VIENODŲ SUNKVEŽIMIO** simbolių, visi simboliai tarp tokio paties kairiausio ir dešiniausio **SUNKVEŽIMIO** simbolio pakeičiami **SUNKVEŽIMIO** simboliu prieš išmokant laimėjimą (tik ilgiausias ir daugiausiai laimintis **SUNKVEŽIMIO** simbolis kiekvienoje eilutėje).
- Nemokami lošimai lošiami, esant tam pačiam statymui ir linijų skaičiui, koks buvo laimėjus papildomą lošimą.
- Funkcijos negalima pakartotinai aktyvuoti.

517.5. Kitos taisyklės

- Žaiskite **15** linijomis už nustatytą mokestį, kuris yra lygus **15** monetų.
- Statymo eilės išmoka iš eilės pradedant nuo bet kurios statymo eilės vietos.
- Ilgiausias laimėjimas tik kiekvienoje eilutėje.
- Pridedami skirtingų linijų laimėjimai.
- Laimėjimai padauginami iš statymo lygio.
- Kolekcijos išsaugomos kiekvienai statymo konfigūracijai.
- Statymo konfigūracija yra kombinuotas monetų ir statymo lygio pasirinkimas.

517.6. Laimėjimų linijos



518. Žaidimas „Dieviškas Lotusas“ („Divine Lotus“)

Mažiausias statymas: 0,1 €
Didžiausias statymas: 100,00 €
Didžiausias laimėjimas: 870800,00 €

Žaidimas „Dieviškas Lotusas“ („Divine Lotus“) yra 4x6 būgnų lošimas su 4096 laimėjimų būdais ir turintis paslaptinguosius simbolius („mystery symbols”) bei papildomą funkciją su papildomais sukimais („free spins”) ir simbolių pasikeitimais.

518.1. Lošimo taisyklės

- „Paslaptingojo Lotuso” („Mystery Lotus”) simbolis yra paslaptingas simbolis, kuris yra pakeičiama kitu simboliu, kai atsiranda bet kur būgnuose.
- Visi atsiradę lotuso simboliai pakeičiami tuo pačiu simboliu.
- 3 ar daugiau būgnai su „išsklaidyti” („scatter”) simboliais aktyvuoja funkciją, turinčią papildomų sukimų.
- „Dieviškieji Lotusai” („Divine Lotuses”) yra renkami, kad užpildytų simbolių metrą aktyvios funkcijos metu.
- Kai surenkama pakankamai dieviškųjų lotusų ir yra užpildomas simbolių metras, tai nurodytas simbolis pasikeičia į paslaptingąjį lotuso simbolį ir išlieka tokiu visos aktyvios funkcijos lošimo metu. Mistiškasis Lotusas nebepasikeičia į kitus simbolius.
- Kiekvienas būgnas, kuriame bus Dieviškojo Lotuso simbolis, suteiks po vieną papildomą sukimą. Taip pat po vieną papildomą sukimą bus skiriama, kai bus užpildomas simbolių metras.
- Funkcijos pabaigoje, ekrane bus parodomas galutinis laimėjimas.
- Šis lošimas turi 4096 laimėjimų būdus. Tai reiškia, kad iš eilės (nuo kairiausiojo link dešiniausiojo būgno) einantys simboliai formuoja laiminčias kombinacijas. Išmokama už visas unikalias kombinacijas.
-  „Laukinis” („Wild”) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) bei „Paslaptingasis Lotusas” („Mystery Lotus”) simbolius.
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolis: trys tokie simboliai aktyvuoja funkciją su papildomais sukimais. Aktyvavus funkciją, lošėjui iš karto skiriami 2 papildomi sukimai, o kiekvieną kartą, kai būgnuose atsiranda „Išsklaidyti” simbolis, lošėjui skiriamas dar vienas papildomas sukimas.
-  „Paslaptingasis Lotusas” („Mystery Lotus”) simbolis: pagrindinio lošimo metu, šis simbolis gali būti pakeistas bet kuriuo kitu simboliu, išskyrus į simbolius, nuo kurių skiriami maži laimėjimai („low pay symbols”) ir „išsklaidyti” („scatter”) simbolius. „Paslaptingasis Lotusas” gali būti ir nekeičiamas tais simboliais, kurie jau buvo pašalinti iš lošimo dėl simbolių metro. Pavyzdžiui, kai „mėlynas drakonas” („blue dragon”) pakeičiamas į „lotuso žiedą” („lotus flower”), tai mėlynoji drakono versija nebeatsiras likusių lošimo sukimų metu. Visi „paslaptingieji lotusai” bus pakeičiami tuo pačiu simboliu.
- Funkcija („Bonus Game”). Šios funkcijos metu, lotuso brangakmeniai („lotus gems”) yra renkami, kad užpildytų simbolių metrą. Kai metras yra užpildomas, pasirinktas simbolis yra pašalinamas ir pakeičiamas į „paslaptingojo lotuso” simbolį likusiems lošimo sukimams ir lošėjui skiriamas vienas papildomas sukimas.
- „Paslaptingasis lotusas” gali atsirasti tiek pagrindinio lošimo, tiek funkcijos metu.
- Funkcijos metu statymai atliekami tuo pačiu statymo dydžiu, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Visi lošimo laimėjimai yra išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias vieno laimėjimo būdo laimėjimas, kai kombinacija sėkminga iš eilės einančiuose būgnuose iš kairės į dešinę.

- Visi laimėjimai nuo vieno sukimo yra sudedami ir parodomi ekrane to sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami eurais.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

518.2. Išmokėjimų lentelė

Lentelėje rodomi laimėjimai eurais ir priklauso nuo nustatyto statymo.



518.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,14%.

519. Žaidimas „Sprogstantis Skeletas 2“ („Esqueleto Explosivo 2“)

Mažiausias statymas: 0,1 €
Didžiausias statymas: 100,00 €
Didžiausias laimėjimas: 5000,00 €

Žaidimas „Sprogstantis Skeletas 2“ („Esqueleto Explosivo 2“) yra 5 būgnų lošimas su 99 susijungiančiais laimėjimų būdais ir turintis krentančius simbolius („dropping symbols”), sprogstančius

laukinius („explosivo wilds”), mučo dauginamuosius („mucho multipliers”) ir bonus žaidimą su papildomais sukimais („free spins”).

519.1. Lošimo taisyklės

- Simboliai, atsirandantys iš eilės nuo kairės į dešinę esančiuose būgnuose išmoka pagal 99 būdų išmokėjimo sistemą.
- Krentantys simboliai: laimintys simboliai yra pakeičiami naujais ir/arba jau egzistuojančiais simboliais. Tai tęsiasi tol, kol atsiranda naujas laimėjimas.
- Sprogstantys laukiniai simboliai yra tokie „laukiniai” simboliai, kurie gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „išsklaidyti” simbolius. Jie taip pat išsprogdina visus aplink esančius simbolius (mažiausiai 3, daugiausiai 8), išskyrus „išsklaidyti” simbolius ir didelės vertės („high pay”) simbolius.
- Mučo dauginamasis yra didėjantis dauginamasis, rodomas žemiau po būgnais pagrindinio lošimo metu ir bonus žaidimo metu. Kiekvieno nukritusio simbolio laimėjimo metu ar bet kurio vieno (ar daugiau) atsiradusio sprogstančio laukinio metu, dauginamasis padidėja per vieną lygį iki didžiausio įmanomo dauginamojo lygio. Gali būti tokie dauginamieji: x1, x2, x4, x8, x16, x32.
- 3 ar daugiau „Išsklaidyti” („Scatter”) simboliai aktyvuoja bonus žaidimą, turinį papildomų sukimų („free spins”). Papildomų sukimų skaičius priklauso nuo „išsklaidyti” simbolių skaičiaus. Kiekvienas papildomas „išsklaidyti” simbolis, atsiradęs po 5 jau būgnuose esančių „išsklaidyti” simbolių, suteikia 2 papildomus sukimus tiek pagrindinio, tiek bonus žaidimo metu.
- Kai aktyvuojamas ar pakartotinai aktyvuojamas bonus žaidimas, lošėjui skiriamas tam tikras papildomų sukimų skaičius.
- Po kiekvieno trečio sprogstančio laukinio, lošėjui skiriamas vienas papildomas sukimas.
- Tuomet mažiausias dauginamasis yra pašalinamas ir skiriama nauja dauginamųjų bazė.
- Kai Mučo dauginamųjų metras pilnai užpildomas, lošėjui skiriamas dar vienas, jau paskutinis, papildomas sukimas.
- Bonus žaidimo metu x64 dauginamasis yra atskleidžiamas, tačiau yra užrakintas iki kol pasiekiamas x32 dauginamasis.

519.2. Išmokėjimų lentelė

Lentelėje rodomi laimėjimai eurais ir priklauso nuo nustatyto statymo.



519.3. Grąža žaidėjui
Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,1%.

520. Žaidimas „Audros“ („Riders of the Storm“)

Mažiausias statymas: 0,1 €
Didžiausias statymas: 100,00 €
Didžiausias laimėjimas: 2642600,00 €

Žaidimas „Audros“ („Riders of the Storm“) yra 3x5 būgnų lošimas su 243 laimėjimų būdais ir turintis „paslaptinguosius laukinius būgnus” („mystery wild reels”), „laukinius dauginamuosius” („wild multipliers”) bei papildomą funkciją. Papildoma funkcija turi pasirinkimų galimybę bei „vaikščiojančius laukinius” („walking wild”).

520.1. Lošimo taisyklės
- Iki 4 būgnų gali būti pakeisti į „paslaptinguosius laukinius būgnus” pagrindinio lošimo metu.
- 3 ar daugiau „išsklaidyti” („scatter”) simboliai aktyvuoja funkciją, turinčią papildomų sukimų, laukinius dauginamuosius, sulipusį simbolį ir vaikščiojančius laukinius.
- Lošėjui leidžiama pasirinkti iš keturių variantų, kuriuose nurodomas papildomų sukimų skaičius, laukinis dauginamasis ir sulipęs simbolis šios funkcijos metu. Pasirinkimai yra tokie: 1) 15 papildomų sukimų, x2 dauginamasis; 2) 10 papildomų sukimų, x3 dauginamasis; 3) 6 papildomi sukimai, x5 dauginamasis; 4) ? papildomų sukimų, ? dauginamasis ir atsitiktinai parinktas sulipęs simbolis.
- Pastarasis, ketvirtas, pasirinkimas atsitiktinai parenka bet kokį papildomų sukimų (gali būti 6, 10 arba 25) ir dauginamojo (gali būti x2, 3x, 5x) skaičius bei sulipusį simbolį (gali būti laukinis, raudonas, žalias arba mėlynas).
- Kiekvienas vaikščiojantis laukinis pasislinks per vieną laukelį į kairę. Persukimai vyks tol, kol ekrane bus matomas bent vienas vaikščiojantis laukinis simbolis.
- 3 ar daugiau „išsklaidyti” simboliai automatiškai lošėjui suteiks 3, 5, 7, 9, 11 arba 13 papildomų sukimų.
- Šis lošimas turi 243 laimėjimų būdus. Tai reiškia, kad nuo pirmojo būgno iš eilės (nuo kairiausiojo link dešiniausiojo būgno) einantys simboliai formuoja laiminčias kombinacijas. Išmokama už visas unikalias kombinacijas.
- „Laukinis” („Wild”) simbolis gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolį. Bet kuri laiminti kombinacija, kurios sudėtyje bus vienas ar daugiau „laukinis” simboliai, padaugins galutinį laimėjimą pagal simbolyje rodomą dauginamąjį.
- Paslaptingieji laukiniai būgnai: pagrindinio lošimo metu atsitiktinai aktyvuojama funkcija, kurios metu iki 4 būgnų būna pakeičiami į laukinius būgnus.
- 3 ar daugiau „išsklaidyti” simboliai aktyvuoja funkciją (bonus žaidimą). Už šiuos simbolius yra išmokama eurais priklausomai nuo lošėjo statymo, kaip nurodyta žemiau esančioje lentelėje:



- Funkcija (bonus žaidimas): lošime yra keturi skirtingi bonus žaidimai ir kiekvienas jų turi sulipusį dideles sumas išmokantį simbolį („stacked high pay”) arba laukinį simbolį, laukinį dauginamąjį ir atitinkamą papildomų sukimų skaičių, kaip nurodyta žemiau esančioje lentelėje:



- 3 ar daugiau „išsklaidyti" simboliai suteiks atsitiktinį papildomų sukimų traukimą.
- Vaikščiojantys laukiniai: bet kurie laukiniai simboliai, atsiradę bonus žaidimo metu, aktyvuos vaikščiojančių laukinių funkciją.
- Visi lošimo laimėjimai yra išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokamas tik didžiausias vieno laimėjimo būdo laimėjimas, kai kombinacija sėkminga iš eilės einančiuose būgnuose iš kairės į dešinę.
- Visi laimėjimai nuo vieno sukimo yra sudedami ir parodomi ekrane to sukimo pabaigoje.
- Visi laimėjimai yra rodomi ir išmokami eurais.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

520.2. Išmokėjimų lentelė

Lentelėje rodomi laimėjimai eurais ir priklauso nuo nustatyto statymo.



520.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,14-96,15%.

521. Žaidimas „Khano Kardas" („Sword of Khans")

Mažiausias statymas: 0,1 €
Didžiausias statymas: 100,00 €
Didžiausias laimėjimas: 1000000,00 €

Žaidimas „Khano Kardas" („Sword of Khans") yra 5 būgnų lošimas su 10 linijų ir turintis bonus žaidimą su papildomais sukimais („free spins"), persukimais („respins"), išsiplėčiančiais simboliais („expanding symbols") ir didėjančiais dauginamaisiais („increasing multipliers").

521.1. Lošimo taisyklės

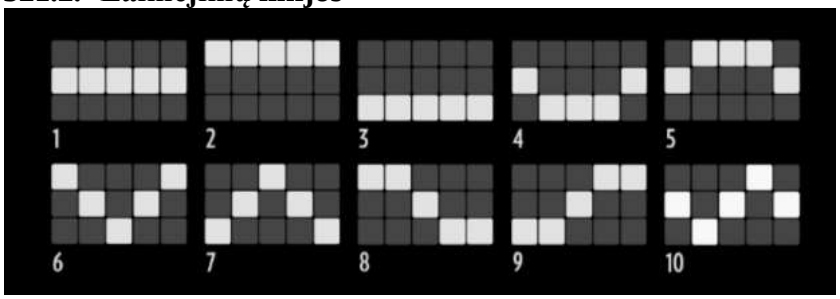
- „Kardo" („Sword") simbolis yra ir „išsklaidyti" („scatter"), ir „laukinis" („wild") simbolis.
- 3 ar daugiau „Kardo" simboliai aktyvuoja bonus žaidimą.
- Kai aktyvuojamas ar pakartotinai aktyvuojamas bonus žaidimas, lošėjui suteikiamas atsitiktinai parenkamas papildomų sukimų skaičius (gali būti 5, 7, 8, 9, 10, 12 arba 15 sukimų).
- Bonus žaidimo metu, 2 ar daugiau „Kardo" simboliai dar kartą aktyvuos bonus žaidimą.
- Bet kuris simbolis, išskyrus „kardo" simbolį, gali pavirsti išsiplėčiančiu simboliu bonus žaidimo metu. „Kardo" simbolis niekada nebus išsiplėčiančiu simboliu.

- Jei parinktas simbolis jau yra aktyvus išsiplėčiantis simbolis, tuomet už tą simbolį lošėjui suteikiamas dauginamasis likusiems bonus žaidimo sukimams.
- „Kardo" simbolis yra ir „išsklaidyti", ir „laukinis" simbolis, kuris gali pakeisti visus kitus simbolius pagrindinio lošimo metu ir bonus žaidimo metu, išskyrus išsiplėčiančius simbolius bonus žaidimo metu. Bonus žaidimą, turintį papildomų sukimų, aktyvuoja 3 ar daugiau kardo simboliai. Už šiuos simbolius yra išmokama eurais priklausomai nuo lošėjo statymo, kaip nurodyta žemiau esančioje lentelėje:



- Kai aktyvuojamas ar pakartotinai aktyvuojamas bonus žaidimas, lošėjui suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius (gali būti 5, 7, 8, 9, 10, 12 arba 15 sukimų). Bonus žaidimo metu atsiradę 2 ar daugiau kardo simboliai pakartotinai aktyvuos bonus žaidimą.
- Išsiplečiantis laimėjimas: kai aktyvuojamas ar pakartotinai aktyvuojamas bonus žaidimas, atsitiktinai parenkamas bet kuris simbolis, išskyrus kardo simbolį, kuris pavirsta išsiplečiančiu simboliu likusiems bonus žaidimo sukimams. Jei parinktas simbolis jau yra aktyvus išsiplėčiantis simbolis, tuomet už tą simbolį lošėjui suteikiamas dauginamasis likusiems bonus žaidimo sukimams.
- Išsiplečiančio laimėjimo funkcijos metu, atsitiktinis dauginamasis (x1, x2, x3) bus pritaikomas visiems to simbolio laimėjimams.
- Išmokamas tik ilgiausias vienos laiminčios linijos laimėjimas iš eilės einančiuose būgnuose nuo kairiausio iki dešiniausio. Išmokėjimas apskaičiuojamas pagal išmokėjimų lentelę.
- Didžiausias įmanomas vieno sukimo dauginamasis yra x10000. Jei pasiekiamas šis limitas, sukimas yra stabdomas ir jokie papildomi laimėjimai nebus skaičiuojami.
- Bonus žaidimas yra lošiamas tuo pačiu statymu kaip ir jį aktyvavusio sukimo.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

521.2. Laimėjimų linijos



521.3. Išmokėjimų lentelė

Lentelėje rodomi laimėjimai eurais ir priklauso nuo nustatyto statymo.



521.4. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,36%.

522. Žaidimas „Bonanza“ („Bonanza“)

Mažiausias statymas: 0,20 €
Didžiausias statymas: 20,00 €
Didžiausias laimėjimas: 12000,00 €

Žaidimas „Bonanza“ („Bonanza“) yra 6 būgnų lošimas, turintis „Mega Būdų” („Megaways”) funkciją.

522.1. Lošimo taisyklės

- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo vertė rodoma statymo vertės laukelyje.
- Išmokėjimas padauginamas iš kiekvieno sukimo statymo.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Kiekvienas „vežimėlis” („cart”) pridės po simbolį į būgną, esantį virš antro, trečio, ketvirto irpenkto būgnų.
- Visi laimintys simboliai yra dalis „reakcijos” („reaction”) ir yra pakeičiami kitais simboliais, atsirandančiais iš būgnų viršaus, taip pat iš „vežimėlių” („carts”) dešinės.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal iš eilės einančius simbolius (nepaisant jų aukščio) nuo kairiausiojo būgno iki dešiniausiojo.
- Išmokama tik didžiausia laiminti kombinacija.
- Visos laiminčios kombinacijos yra sudedamos.

- 

„Laukiniai” („Wilds”) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”).
- „Laukiniai” simboliai atsiranda tik „vežimėliuose” („carts”).
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolis gali atsirasti bet kur būgnuose.
- 

Surinkus keturis „Auksinius Išsklaidyti” („Gold Scatters”) simbolius, lošėjui skiriami 12 papildomų sukimų („free spins”). Bet kuris papildomai atsiradęs „Išsklaidyti” simbolis skirs dar papildomus 5 sukimus.
- Papildomų sukimų metu yra neribotas skaičius laimėjimo dauginamojo, kuris prasideda su skaičiumi 1 ir padidėja per vieną skaičių po kiekvienos reakcijos („reaction”).
- Papildomų sukimų „išsklaidyti” simboliai gali atsirasti „vežimėliuose” ir skirti papildomus sukimus. Papildomų sukimų metu bus naudojamas tas pats statymas, kuris juos ir aktyvavo.
- Papildomų sukimų pabaigoje bus parodomas galutinis laimėjimas nuo šių sukimų. Visi laimėjimai bus įskaičiuoti į lošėjo paskyrą ir įprastas lošimas tęsis toliau.
- Papildomų sukimų „išsklaidyti” simbolis gali atsirasti „vežimėliuose” papildomų sukimų metu.
- 3 „išsklaidyti” simboliai = 5 papildomi sukimai; 4 „išsklaidyti” simboliai = 10 papildomų sukimų.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

522.2. Išmokėjimų lentelė



522.3. Grąža žaidėjui
Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96%.

523. Žaidimas „Šventas nardytojas“ („Holy Diver“)

Mažiausias statymas: 0,10 €
Didžiausias statymas: 20,00 €
Didžiausias laimėjimas: 400000,00 €

Žaidimas „Šventas nardytojas“ („Holy Diver“) yra 6 būgnų lošimas su Būgno nuotykio” („Reel adventure”) funkciją su „Mega būdais” („Megaways”). „Būgno nuotykio” funkcija leidžia lošėjui pagerinti žaidimo versiją ir laimeti dar didesnius laimėjimus.

523.1. Lošimo taisyklės
- Kiekvienas būgnas gali turėti iki 7 simbolių. „Laimėjimo dauginamieji” („Win Multipliers”) padidina laimėjimo būdų skaičių. Kiekvienas sukimas gali turėti iki:
    - 1 lygis = 117649 „mega būdų” laimėti;
    - 2 lygis = 396900 „mega būdų” laimėti;
    - 3 lygis = 586971 „mega būdų” laimėti.
- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- „Būgno nuotykio” progresas yra unikalus kiekvieno statymo vertei.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- „Būgno nuotykio” veikėjas didės bei 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo.
- Išmokėjimas yra padauginamas iš statymo.
- „Laukinis” („Wild”) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laimančios kombinacijos yra sudedamos.
-  Lošėjas gali atverti „Sėkmės skrynią” („Chest of Fortune”), kad pagerintų būgnų nuo 2 iki 5 rezultatyvumą esamam sukimui ir aktyvuotų vieną iš 4 bonusų:
    - „Standartinio simbolio bonusas” („Standart Symbol Bonus”) atskleidžia standartinį simbolį (9, 10, J, Q, K arba A) ir tas simbolis paverčiamas „Laukinis” simboliu.
    - „Kardo bonusas” („Sword Bonus”) prideda iki 3 pilnų būgnų su „Laukinis” simboliais ir „laimėjimo dauginamuoju” iki x7 kartų.
    - „Ugnies kamuolio bonusas” („Fireball Bonus”) prideda iki keturių „Liepsnojančių Laukinių” („Flaming Wilds”) viename būgne.
    - „Brangakmenio simbolio bonusas” („Gem Symbol Bonus”) atskleidžia vieną arba daugiau brangakmenio simbolių. Atskleistas simbolis yra paverčiamas į „Laukinis” simbolį ir turi laimėjimo dauginamąjį pagal tuo metu lošiamą lygį.
- „Sėkmės skydas” („Shield of Fortune”): brangakmeniai, kurie buvo rasti „Sėkmės skrynioje” („Chest of Fortune”) yra pridedami prie skydo. Vienu metu gali būti atskleista iki 4 brangakmenių. Kai visi keturi brangakmeniai surenkami, lošėjas gali pasirinkti – arba pereiti į kitą lygį, arba pasiimti papildomus sukimus („free spins”). Kai baigiamas trečias lygis, lošėjui automatiškai skiriami papildomi sukimai („free spins”).

- Kai lošėjas pasirenka pasiimti papildomus sukimus, jam skiriama 10 papildomų sukimų („free spins”).
- Papildomų sukimų metu būgnuose nuo antro iki penkto atsiradę brangakmeniai automatiškai pavirs „Laukiniais” simboliais su atitinkamu laimėjimo dauginamuoju pagal esamą lygį. 1 lygis = „Laukinis”; 2 lygis = x2 „Laukinis”; 3 lygis = x3 „Laukinis”.
- Papildomiems sukimams galios tas pats statymas, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
- Papildomų sukimų pabaigoje, lošimas sugrįš į pirmą lygį.
- „Herojus” („The Hero”) papildomų sukimų metu surinks deimantus. Pirmi keturi deimantai lošėjui suteiks dar vieną papildomą sukimą, o penktas deimantas skirs 8 papildomus sukimus, kuriuos iš karto aktyvuos. Pakartotinas aktyvavimas („retrigger”) padidins simbolių skaičių būgne:
    - pirmo pakartotino aktyvavimo („retrigger”) metu būgne padaugės nuo 4 iki 7 simbolių;
    - antro pakartotino aktyvavimo („retrigger”) metu būgne padaugės nuo 6 iki 7 simbolių;
    - visų kitų pakartotinų aktyvavimų („retrigger”) metu būgne padaugės 7 simboliais.
- Jei žaidimas užstrigs ar kils kitų nesklandumų sukimo metu, žaidimas pakartos neužbaigtą sukimą ir parodys rezultatą lošėjui, kai bus iš naujo paleistas žaidimas.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

523.2. Išmokėjimų lentelė



523.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,39-96,54%.

524. Žaidimas „Karaliaus gamintojas“ („Kingmaker“)

Mažiausias statymas: 0,20 €

Didžiausias statymas: 20,00 €
Didžiausias laimėjimas: 24250,00 €

Žaidimas „Karaliaus gamintojas“ („Kingmaker“) yra 5 būgnų lošimas, turintis „mega būdus” („megaways”) laimėti. „Mega būdai” gali turėti iki 7 simbolių viename būgne ir kiekvieno sukimo metu gali turėti 16807 laimėjimų būdus.

524.1. Lošimo taisyklės

- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- 5 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Kiekvienas „Brangakmenio dauginamasis” („Gem Multiplier”) prasideda su skaičiumi x1 ir didėja su 5 tokio paties tipo brangakmenių laimėjimu. Šie dauginamieji yra tik pagrindinio lošimo metu ir jie yra numušami, kai aktyvuojami papildomi sukimai.
- Kiekvienas „Brangakmenio dauginamasis” gali padidėti vieną kartą vieno sukimo metu.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių.
- Išmokėjimas yra padauginamas iš statymo.
- 

„Laukiniai” („Wilds”) simboliai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”).
- Išmokamas tik didžiausias vienos laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laimančios kombinacijos yra sudedamos.
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”), ir atsiranda tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
- 
„Išsklaidyti” išmoka bet kuria kryptimi. 3, 4 ir 5 „Išsklaidyti” simboliai atitinkamai skiria 7, 12 ir 20 papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų metu, 3, 4 ir 5 „Išsklaidyti” simboliai atitinkamai skiria 7, 12 ir 20 papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų metu lošime yra „Papildomų sukimų laimėjimo dauginamasis” („Free Spin Win Multiplier”), kuris prasideda su tokiu skaičiumi, kuris gaunasi sudėjus visus keturis „Brangakmenio dauginamojo” skaičius ir toliau didėja per vieną skaičių kiekvieną kartą, kai yra 5 tokio paties tipo brangakmenių laimėjimas.
- Papildomų sukimų metu naudojamas tas pats statymas, kuriuo ir buvo aktyvuoti papildomi sukimai.
- Papildomų sukimų pabaigoje, galutinis laimėjimas nuo šių sukimų bus parodomas ekrane.
- Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo sąskaitą ir tęsis įprastas lošimas.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

524.2. Išmokėjimų lentelė



524.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,65%.

525. Žaidimas „Mažas velniukas“ („Lil’ Devil“)

Mažiausias statymas: 0,10 €
Didžiausias statymas: 20,00 €
Didžiausias laimėjimas: 36400,00 €

Žaidimas „Mažas velniukas“ („Lil‘ Devil“) yra 6 būgnų lošimas, turintis 4096 laimėjimų būdus.

525.1. Lošimo taisyklės

- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- Būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių, nuo kurių laimėjimai skaičiuojami visomis kryptimis.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laimančios kombinacijos yra sudedamos.

- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”).
- „Velnio Laukiniai” („Devil Wilds”) atsiranda nuo antro iki penkto būgnuose. „Angelo Laukiniai” („Angel Wilds”) atsiranda trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai nuo tų simbolių, kuriuos pakeitė „Angelo Laukinis” simbolis, yra dauginami vieno iš dauginamųjų: x4, x6, x8, x10, x12.
- Iki 2 „Angelo Laukinių” gali atsirasti kiekvieno sukimo metu, kurie gali sudaryti dauginamąjį iki x144.
- „Išsklaidyti” simbolis gali atsirasti bet kuriame būgne.

- 3 ar daugiau „Išsklaidyti” simboliai aktyvuoja funkciją.
- Lošėjas turi pasirinkti vieną iš dviejų funkcijų: „Būk mano angelas” („Be My Angel”) papildomi sukimai arba „Dinamito Meilužis” („Dynamite Lover”) papildomi sukimai.
- Kai lošėjas pasirenka, funkcija aktyvuojasi automatiškai.
- Funkcijos metu naudojamas toks pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota ši funkcija.
- Funkcijos metu bus naudojamas toks pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota funkcija.
- „Išsklaidyti” simbolių laimėjimai bus pridedami prie galutinių laimėjimų.
- 1 pasirinkimas: „Būk mano angelas” („Be My Angel”) papildomi sukimai:
    - Lošėjui skiriami 7 papildomi sukimai;
    - Atsitiktinai parinktas simbolis tampa „Lipšniu Laukiniu” („Sticky Wild”) papildomų sukimų metu antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
    - Keturi „Lipšnūs laukiniai” būgne skiria 3 papildomus sukimus; gali būti skiriama iki 12 papildomų sukimų;
    - Keturi „Lipšnūs laukiniai” trečiame arba ketvirtame būgnuose pasikeičia į „Angelo Laukinį” simbolį.
    - „Angelo Laukinio” dauginamasis prasideda su skaičiumi x4 ir didėja per du skaičius kiekvieno kito sukimo metu iki x12.
    - „Išsklaidyti” simbolis neatsiranda šios funkcijos metu.
- 2 pasirinkimas: „Dinamito Meilužis” („Dynamite Lover”) papildomi sukimai
    - lošėjui skiriami 12 papildomų sukimų;
    - visi laimintys simboliai, išskyrus „Išsklaidyti” simbolius, sudaro reakciją ir yra pakeičiami simboliais iš viršaus.
    - „Dinamito Laukiniai” („Dynamite Wild”) atsiranda trečiame ir ketvirtame būgnuose.
    - „Dinamo Laukinių” dauginamasis prasideda su skaičiumi x1 ir didėja per vieną skaičių kiekvieno kito sukimo metu, kai reakcijai priklauso „Dinamito Laukiniai” simboliai.
    - „Dinamito Laukiniai” padaugina vieni kitus skirtinguose būgnuose ir sudeda vieni kitus skirtinguose būgnuose.
    - 3 „Išsklaidyti” simboliai skiria 6 papildomus sukimus, o kiekvienas papildomas „Išsklaidyti” simbolis skiria 6 papildomus sukimus.
- „Širdies stabdytojas” („Heartstopper”) patobulinti papildomi sukimai:
    - Kiekvieno pagrindinio lošimo metu kiekvienas sukimas tik su 2 „Išsklaidyti” simboliais skiria po širdį („Heart”).
    - Širdys saugojamos kiekvieno sukimo metu atskirai.
    - 40 širdžių aktyvuoja „Širdies stabdytojo” patobulintuosius papildomus sukimus.
    - Patobulintųjų „Būk mano angelas” papildomų sukimų metu „Purpurinė Širdis” („Purple Heart”) simbolis pavirsta papildomu „Lipšniu Laukiniu”.

- Patobulintųjų „Dinamito Meilužis” papildomų sukimų metu „Dinamito Laukinis” dauginamasis prasideda nuo x5.

- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

525.2. Išmokėjimų lentelė



525.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,31-96,43%.

526. Žaidimas „Milijonieriaus paslaptinga dėžė“ („Millionaire Mystery Box“)

Mažiausias statymas: 0,10 €
Didžiausias statymas: 40,00 €
Didžiausias laimėjimas: 12000,00 €

Žaidimas „Milijonieriaus paslaptinga dėžė“ („Millionaire Mystery Box“) yra 5 būgnų lošimas, turintis 243 laimėjimų būdus.

526.1. Lošimo taisyklės

- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- 5 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas.
- Visos laimėjimo kombinacijos yra sudedamos.

- „Laukinis” („Wild”) gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgne ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolį.
- „Laukinis” („Wild”) simbolio laimėjimai yra dvigubinami.
- „Paslaptinga dėžė” („Mystery Box”) gali atsirasti antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- „Paslaptinga dėžė” atsidarys ir atskleis kitą simbolį.
- Kai būgnuose atsiranda 2 ar 3 „paslaptingos dėžės”, jų simboliai pavirs vienodais simboliais.
- Visi laimėjai apskaičiuojami po to, kai „paslaptingos dėžės” simboliai pavirsta kitais simboliais.
- Kiekvienas laimėjimas lošėjui leis pasirinkti „lošimo” („gamble”) funkciją.
- Norint lošti, reikia paspausti „lošti” („gamble”) mygtuką, kuris aktyvuos galimybę padvigubinti savo laimėjimą arba nieko nelaimėti. Tai gali vykti iki 5 kartų kiekvieno laimėjimo metu.
- Surinkus 3, 4 arba 5 „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius, lošėjui atitinkamai skiriami 7, 12 arba 20 papildomų sukimų.
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio laimėjimai apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Dauginamojo kopečios” („Multiplier Ladder”) su 12 laiptelių atsiras papildomų sukimų metu.
- Aktyvavus papildomus sukimus su 3, 4 arba 5 „Išsklaidyti” simboliais, atitinkamai bus sustojama ties 1, 2 arba 4 kopečių laipteliu.
- Visi laimėjimai bus padauginti iš paryškinto dauginamojo.
- Kiekvienas naujai atsiradęs „Išsklaidyti” simbolis papildomų sukimų metu pastūmės lošėją kopečiomis laipteliu į viršų.
- Kiekvienas papildomas laiptelis skirs lošėjui po vieną papildomą sukimą, išskyrus 4, 8 ir 12 laiptelį, kurie skirs po tris papildomus sukimus.
- Kiekvienas papildomas „Išsklaidyti” simbolis jau esant ant dvylikto laiptelio skirs po vieną papildomą sukimą.
- Papildomiems sukimams bus naudojamas tas pats statymo dydis, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
- Papildomų sukimų pabaigoje bus parodomas galutinis laimėjimas.
- Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo sąskaitą ir lošimas sugrįš į įprastą režimą.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

526.2. Išmokėjimų lentelė



526.3. Grąža žaidėjui
Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,642%.

527. Žaidimas „Monopolio Mega Būdai“ („Monopoly Megaways“)

Mažiausias statymas: 0,20 €
Didžiausias statymas: 40,00 €
Didžiausias laimėjimas: 588000,00 €

Žaidimas „Monopolio Mega Būdai“ („Monopoly Megaways“) yra 6 būgnų lošimas su „Būgno nuotykiu” ir turintis „Mega būdų” („Megaways”) funkciją. Šis lošimas gali turėti nuo 2 iki 7 simbolių viename būgne ir kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo būdų. „Būgno nuotykis” pagerina žaidimą, suteikdamas lošėjui didesnius šansus laimėti.

527.1. Lošimo taisyklės
- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- „Būgno nuotykio” progresas yra unikalus kiekvienam statymui.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- Būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Jei lošėjas laimi, tai ponas Monopolis pagerės erdvėje po dešiniausiuoju būgnu, kuris turi laimėjimą simbolius.
- Kiekvienas laimintis simbolis sudaro dalį reakcijos ir yra pakeičiamas simboliais, atsirandančiais iš viršaus.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių (nepaisant jų aukščio) simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, pradedant nuo kairiausiojo būgno.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas.
- Visos laimėjimo kombinacijos yra sudedamos.
- Pagrindinis žaidimas: Monopolio Lenta („Monopoly Board”):
    - Ponas Monopolis judės aplink Monopolio lentą kiekvieną kartą, kai lošėjas laimės. Tam tikros lentos vietos aktyvuos papildomą bonusą.
    - Kaskart, kai bus sustojama ant „EITI” („GO”) laukelio, kitas sukimas turės didžiausią įmanomą mega budą („megaways”) su 117649 būdais laimėti.
    - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „traukinių stoties” („train station”), ji priklausys lošėjui ir kita funkcija aktyvuos vieną papildomą sukimą.
    - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „buitinių privalumų” („utility”), ji priklausys lošėjui ir kita funkcija aktyvuos didesnį „laimėjimo dauginamąjį („win multiplier”).
    - Kaskart kai bus sustojama ant „bendruomenės fondo” („community chest”), korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą nekilnojamą turtą („property”). Korta taip pat gali lošėjui skirti nuo 1 iki 4 namų („houses”) tam nekilnojamam turtui („property”), į kurį bus nusiųstas lošėjas.
    - Kaskart kai bus sustojama ant „šanso” („chance”), korta nusiųs lošėją arba į atsitiktinai parinktą nekilnojamą turtą („property”), arba skirs sukimą su didžiausią įmanomą mega būdą („max megaways”), arba aktyvuos funkciją. Jei korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą nekilnojamą turtą („property”), ji taip pat gali skirti nuo 1 iki 4 namų tam nekilnojamam turtui („property”), į kurį bus nusiųstas lošėjas.
    - Jei trečios reakcijos metu lošėjas vėl atsidurs nekilnojamo turto („property”) laukelyje, bus pridedamas dar vienas namas („house”). Kiekviena papildoma reakcija skirs po papildomą namą („house”).

- Papildomų sukimų funkcija bus aktyvuota, kai penktas namas bus pridėtas prie „nekilnojamo turto". Ši funkcija taip pat gali būti aktyvuota nuo „šanso" kortos. Lošėjui bus skiriami 8 papildomi sukimai.
- Kiekvienas naujas namas, atsirades po penkių namų, ir kiekviena turima traukinių stotis skirs po vieną papildomą sukimą.
- Kiekvienas pakartotinas funkcijos aktyvavimas po pirmo aktyvavimo skirs po 3 papildomus sukimus.
- Kai papildomi sukimai aktyvuoti, laimėjimų dauginamasis yra 1 ir vis didėja per vieną skaičių su kiekvienu gaunamu buitiniu privalumu („utility").
- Papildomų sukimų metu laimėjimo dauginamasis („win multiplier") padidėja per vieną skaičių už kiekvieną namą kiekviename „nekilnojamame turte" („property").
- Papildomų sukimų pabaigoje lošėjas praranda visas teises į traukinių stotis („train stations") ir buitinius privalumus („utilities"). Kaip bebūtų, visi namai ir dar neaplankyti nekilnojamo turto plotai („properties") lieka nepakitę.
- Papildomiems sukimams naudojamas tas pats statymas, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
- Papildomų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas bus parodomas ekrane.
- Visi laimėjimai bus įskaityti į lošėjo sąskaitą ir toliau tęsis įprastas lošimas.
- Papildomų sukimų funkcija: Monopolio lenta:
    - Ponas Monopolis judės aplink Monopolio lentą kiekvieną kartą, kai lošėjas laimės. Tam tikros lentos vietos aktyvuos papildomą bonusą.
    - Kaskart, kai bus sustojama ant „EITI" („GO") laukelio, kitas sukimas turės didžiausią įmanomą mega budą („megaways") su 117649 būdais laimėti.
    - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „traukinių stoties" („train station"), kuri priklauso lošėjui, aktyvuos vieną papildomą sukimą.
    - Kai pirmą kartą bus sustojama ant „buitinių privalumų" („utility"), kurie priklauso lošėjui, „laimėjimo dauginamasis" („win multiplier") padidės per vieną skaičių arba du skaičius, jei lošėjas turės abu buitinius privalumus („utilities").
    - Kaskart kai bus sustojama ant „bendruomenės fondo" („community chest"), korta nusiųs lošėją į atsitiktinai parinktą nekilnojamą turtą („property").
    - Kaskart kai bus sustojama ant „šanso" („chance"), korta nusiųs lošėją arba į atsitiktinai parinktą nekilnojamą turtą („property"), arba skirs sukimą su didžiausią įmanomą mega būdą („max megaways"), arba skirs 5 papildomus sukimus.
    - Kaskart kai lošėjas atsidurs nekilnojamo turto („property") laukelyje, laimėjimo dauginamasis padidės per vieną skaičių už kiekvieną turimą namą tame nekilnojame turte („property"). Tuomet namai bus panaikinami iš nekilnojamo turto („property") ploto.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

527.2. Išmokėjimų lentelė





527.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,5%.

528. Žaidimas „Finalo laikas“ („The Final Countdown“)

Mažiausias statymas: 0,20 €
Didžiausias statymas: 20,00 €
Didžiausias laimėjimas: 720000,00 €

Žaidimas „Finalo laikas“ („The Final Countdown“) yra 6 būgnų lošimas, turintis 4096 laimėjimų būdus.

528.1. Lošimo taisyklės

- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo, išskyrus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių, nuo kurių laimėjimai mokami visomis kryptimis.
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”). „Laukinis” simbolis pasirodo tik nuo antro iki penkto būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laimėjimo kombinacijos laimėjimas.
- Visos laimėjimo kombinacijos yra sudedamos.
- Kiekvieno sukimo metu yra galimybė, kad „Būgno klonas” („Reel Clone”) sukurs tarp dviejų ir keturių identiškų būgnų tarp antro ir penkto būgnų. „Išsklaidyti” simboliai taip pat gali būti klonuojami.
- „Laukiniai” simboliai išsiplečia horizontaliai ir vertikaliai, priklausomai nuo klonuotų būgnų skaičiaus:
    - 2 būgnai = x4;
    - 3 būgnai = x27;
    - 4 būgnai = x256.
- 3 ar daugiau „Išsklaidyti” aktyvuoja funkciją. Jos metu bus naudojamas tas pats statymas, kuriuo buvo aktyvuota funkcija.
- Lošėjas turės pasirinkti tarp „finalinio laiko sukimų” („countdown free spins”) ir „keliaujam link Veneros sukimų” („venus free spins”).
- Kai pasirinkimas bus atliktas, funkcija aktyvuosis automatiškai. Laimėjimai nuo „išsklaidyti” simbolių bus pridėti prie laimėjimų.
- 1 pasirinkimas: „finalinio laiko sukimai” („countdown free spins”):

- lošėjui skiriami 8 papildomi sukimai su x4 „transliuojamais laukiniais” nuo antro iki penkto būgnuose;
- „transliuojantis laukinis” augs kiekvieno pakartotino aktyvavimo metu iki x256;
- „Finalinis laikas” („The Countdown”) prasideda nuo 10 ir yra rodomas šalia būgnų. Kai laikas pasiekia 0, funkcija pakartotinai aktyvuojama ir laikas vėl sugrįžta į 10.
- „Finalinio laiko Išsklaidyti” („The Countdown Scatter”) išmoka tiek pat, kiek ir įprasti „išsklaidyti” simboliai ir sumažina laiką per 3 vienetus.
- Pirmasis pakartotinas aktyvavimas skiria 4 papildomus sukimus, o antras pakartotinas aktyvavimas skiria 2 papildomus sukimus.
- Po antrojo pakartotino aktyvavimo, „finalinis laikas” ir visi „finalinio laiko išsklaidyti” simboliai yra pašalinami iš funkcijos.
- Didžiausias įmanomas papildomų sukimų skaičius: 14.

- 2 pasirinkimas: „keliaujam link Veneros sukimai”:
  - lošėjui skiriama 15 papildomų sukimų su „būgno klonu” kiekvieno sukimu metu;
  - 3 ar daugiau „Išsklaidyti” pakartotinai aktyvuoja šią funkciją.
  - „Greičio Laukinis” („Velocity Wild”) atsiranda būgno klone ir atsitiktinai auga nuo x4 iki x888.
  - „Greičio laukiniai” per du būgnus turi atsitiktinį dauginamąjį nuo x4 iki x26. Šis simbolis per tris būgnus turi dauginamąjį nuo x27 iki x255. O jei simbolis užima 4 būgnus, tuomet dauginamasis gali būti nuo x256 iki x888.
- Jei žaidimas užstrigs ar kils kitų nesklandumų sukimo metu, žaidimas pakartos neužbaigtą sukimą ir parodys rezultatą lošėjui, kai bus iš naujo paleistas žaidimas.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

528.2. Išmokėjimų lentelė



528.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,56-96,65%.

529. Žaidimas „Kas nori tapti milijonierium“ („Who Wants To Be A Millionaire“)

Mažiausias statymas: 0,20 €
Didžiausias statymas: 20,00 €
Didžiausias laimėjimas: 24000,00 €

Žaidimas „Kas nori tapti milijonierium“ („Who Wants To Be A Millionaire “) yra 6 būgnų lošimas, turintis „Mega būdų” („Megaways”) funkciją.

529.1. Lošimo taisyklės

- Pasirinkite statymo dydį, spausdami rodykles į kairę ir dešinę prie statymo sumos laukelio.
- Statymo suma rodoma statymo laukelyje.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dydžio kiekvieno sukimo metu.
- Spauskite „Lošti” („Play”) mygtuką, norėdami pradėti pasirinkto statymo sukimą.
- 6 būgnai suksis ir sustos, parodydami rezultatą ekrane.
- „Papildomas būgnas” („extra reel”) prideda po simbolį į būgnus, esančius po juo – antrą, trečią, ketvirtą ir penktą.
- Kiekvienas laimintis simbolis sudaro dalį reakcijos ir yra pakeičiamas simboliais, atsirandančiais iš viršaus.
- Laimėjimas apskaičiuojamas pagal sutampančių iš eilės einančių (nepaisant jų aukščio) simbolių skaičių, skaičiuojant nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo.
- Išmokamas tik didžiausias vienos laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Visos laimančios kombinacijos yra sudedamos.
- 

„Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”).
- „Laukiniai” atsiranda tik papildomame būgne („extra reel”).
- „Milijonieriaus Išsklaidyti” („Millionaire Scatter”) simbolis gali atsirasti bet kuriame iš šešių vertikaliai einančiame būgne.
- 

Surinkus tris „išsklaidyti” simbolius, laimimi 6 papildomi sukimai ir prasideda „Karštos kėdės papildomų sukimų lošimas” („Hot Seat Free Spins Gamble”).
- Kiekvienas papildomas „išsklaidyti” pastūmėja lošėją laimėjimo kopečiomis.
- „Karštos kėdės papildomų sukimų lošimas” („Hot Seat Free Spins Gamble”) suteikia šansą lošėjui laimėti iki 50 papildomų sukimų.
- Lošimo kopečios link laimėjimo turi 12 laiptelių. Kiekvieno laiptelio vertė yra 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 25, 30, 40 ir 50 papildomų sukimų.
- Pradinis laiptelis nustatomas pagal „išsklaidyti” simbolių skaičių. 3 „išsklaidyti: simboliai = 1 laiptelis; 4 „išsklaidyti” simboliai = 2 laiptelis; ir t.t.
- Antras ir septintas laipteliai yra saugumo laipteliai. Pasiekus šiuos laiptelius iš karto yra garantuojami atitinkamai bent 10 ir 20 papildomų sukimų.
- Norint pradėti papildomus sukimus be lošimo, reikia spausti „NUEITI” („WALK AWAY”).
- Norint lošti, reikia pasirinkti atsakymą iš A, B, C, D variantų ir paspausti „GALUTINIS ATSAKYMAS” („FINAL ANSWER”).
- Sėkmingas lošimas perkels lošėją aukštyn kopečiomis.

- Nesėkmingas lošimas baigsis su 0, 10 arba 20 papildomų sukimų, priklausomai nuo to, kurį laiptelį lošėjui pavyko pasiekti.
- „NUEITI" („WALK AWAY") išjungiama ties antru ir septintu laipteliais, nes jie yra be rizikos.
- Kiekvieno lošimo metu lošėjas turi „pagalbas" („lifelines"). Pagalbos yra tokios: 50:50, skambutis draugui („Phone A Friend"), klausti auditorijos („As the Audience").
    - 50:50 panaikina du neteisingus atsakymus;
    - skambutis draugui atskleidžia labiausiai tikėtina atsakymą ir parodo šansus tam atsakymui būti teisingu;
    - klausti auditorijos parodo kiekvieno atsakymo šansus būti teisingais.
- Papildomų sukimų metu yra neribotas skaičius laimėjimo dauginamojo („win multiplier"), kuris prasideda nuo skaičiaus 1 ir didėja per vieną skaičių po kiekvienos reakcijos.
- Papildomų sukomų „išsklaidyti" simbolis gali atsirasti papildomame būgne („extra reel") ir skirs dar daugiau papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu bus naudojamas tas pats statymas, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
- Papildomų sukimų pabaigoje galutinis laimėjimas bus parodomas ekrane.
- Visi laimėjimai bus įskaičiuoti į lošėjo sąskaitą ir toliau bus tęsiamas įprastas lošimas.
- Papildomų sukimų „išsklaidyti" („scatter") simbolis gali atsirasti papildomame būgne papildomų sukimų metu. 3 „išsklaidyti" simboliai = 4 papildomi sukimai; 4 „išsklaidyti" simboliai = 8 papildomi sukimai.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

529.2. Išmokėjimų lentelė



529.3. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,27%.

530. Žaidimas „Angelo Prisilietimas" („Angel's Touch")

Mažiausias statymas: 0,5 €
Didžiausias statymas: 5,00 €
Didžiausias laimėjimas: 19722,00 €

Žaidimas „Angelo Prisilietimas“ („Angel’s Touch“) yra 4x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis „Papildomų žaidimų” („Free Games”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

530.1. Lošimo taisyklės

- 40 linijų lošiama su 50 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai išmokami pagal statymą vienoje linijoje.
- Išmokamas didžiausias laimėjimas.
- Atsitiktiniai laimėjimai yra sudedami.
- Visi laimėjimai laimimi pasirinktose linijose, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio.
- „Išsklaidyti” laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti”.
- „Laukinis Aukso Varpelis” („Wild Gold Bell”) simbolis ir „Laukinė Aukso Arfa” („Wild Gold Harp”) atsiranda tik „Papildomų žaidimų” („Free Games”) metu.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

530.2. „Angelo Prisilietimas Premija” („Angel’s Touch Bonus”)

- Laimimas, kai atsiranda 3 ar daugiau „Išsklaidyti” simbolių.
- Atsiranda pasirinkimų langas su 8 debesimis, kuriuose slepiasi:
    - x2, x3 arba x5 dauginamasis (didžiausias įmanoma dauginamasis – x20);
    - Jei atverčiami abu „Arfos” ir „Varpelio” simboliai, tai abu simboliai pavirs „Laukinis” simboliais „Papildomų Žaidimų” metu.
- Pasirinkimai baigiasi, kai atverčiami 2 velnio („devil”) simboliai.
- 8 „Papildomi žaidimai” skiriami kartu su laimėtais dauginamaisiais ir „Laukiniais”.
- „Papildomi žaidimai” lošiami tuo pačiu vienos linijos statymu, kaip ir juos išsukusio sukimo.
- „Angelo Prisilietimo Premija” gali būti laimėta dar kartą. Kai turimi „Papildomi žaidimai” baigiasi, ši premija bus vėl rodoma, kad būtų atskleisti nauji dauginamieji ir „Laukiniai” simboliai.

530.3. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.



Statymas pasirenkamas spaudžiant rodykles žemyn ir į viršų taip atitinkamai mažinant arba didinant žetonų skaičių. „Didžiausio statymo“ („Max Bet”) (žetonų ikona) mygtukas parenka didžiausią statymą.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Tęsti“ („Continue”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo, padauginto iš 48 kreditų.

530.4. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,459%.

531. Žaidimas „Katė Astronautė Deluxe“ („Astro Cat Deluxe“)

Mažiausias statymas: 0,5 €
Didžiausias statymas: 6,00 €
Didžiausias laimėjimas: 64000,00 €

Žaidimas „Katė Astronautė Deluxe“ („Astro Cat Deluxe“) yra 3x3x16x3x3 būgnų lošimas, lošiamas 1296 būdais bei turintis šias funkcijas – „Dangaus Ratas“ („Sky Wheel”), „Persukimo premija“ („Respin bonus”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėčių sutampančių simbolių skaičius.

531.1. Lošimo taisyklės

- Simbolis „Išsklaidyti” („Scatter”). 5 ar daugiau tokių simbolių suteikia „Dangaus Rato” funkciją. Šis simbolis neatsiranda persukimų metu.
- Simbolis „Laukinis” („Wild”). Šis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” simbolį. Jis atsiranda tik trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Su „Surakintais Laukiniais” („Locked Wilds”) simboliais galima laimėti iki 12 persukimų.
- Su „Reelfecta” funkcija laimėjimai išmokami iki 16 kartų.

- Kai surakinami 12 „Laukinių” simbolių, jie aktyvuoja „Mega Sukimą” („Mega Spin”).
- „Reelfecta” yra 3 būgnas, kuris yra sudarytas iš 16 individualių pozicijų. Kiekvienas simbolis gali būti panaudojamas tik vieną kartą laimėjime kombinacijoje. „Išsklaidyti Dangaus Ratas” („Scatter Sky Wheel”) simbolis atsiranda tik išorinėse trečiojo „Reelfecta” būgno pozicijose.
- „Dangaus Rato” („Skywheel”) laimėjimai:
    - Didysis („Grand”) laimėjimas – 10,000 eurų.
    - Pagrindinis („Major”) laimėjimas – 1,000 eurų.
    - Mažesnis („Minor”) laimėjimas – 50 eurų.
    - Mažas („Mini”) laimėjimas – 5 eurai.
    - Premija skiriama, kai „Dangaus Ratas” simbolis atsiranda „Premijos” („Bonus”) sekcijoje.\
    - Kreditai: x24, x10, x6, x4.5, x4, x3.5, x3 arba x2.4.
- „Kredito dalių laimėjimai” („Credit Wedge Awards”):
    - Norint laimėti x2.4, x.3, x3.5, x4, x4.5, x6, x10 arba x24 dauginamąjį iš statymo, reikia sukti „Dangaus Ratą”.
    - Norint laimėti x5, x4, x3 arba x2 dauginamąjį arba „Dangaus Rato” persukimą, reikia sukti vidinį ratą.
    - Jei laimimas dauginamasis, jis bus padaugintas iš ekrane rodomos sumos.
    - Dauginamasis skiriamas tik tam sukimui ir niekaip nepaveikia skirtų kreditų prieš tai buvusiems „Dangaus Rato” sukimams.
    - Jei laimimas persukimas, suteikiamas dar vienas „Dangaus Rato” sukimas. „Dangaus Rato” persukimo dalis šio rato persukimo metu nebus suteikiama vidiniam rato persukimui.
- „Didžiojo prizo dalies” laimėjimai („Jackpot Wedge” awards):
    - Jei laimimas didysis prizas, rodomas ekrane, „Rato premija” („Wheel bonus”) yra baigiamas.
    - „Didieji prizai” gali būti laimimi tik „Dangaus Rato” metu.
    - Visi laimėjimai rodomi kreditais, nebent nurodoma kitaip, ir priklauso nuo pasirinkto statymo iš 50 kreditų.
    - Galimybė laimėti pagrindinį prizą ir Prizų bei Didžiųjų laimėjimų dydis priklauso nuo lošėjo pasirinkto statymo dydžio.
    - Galimybė iššaukti premiją nepriklauso nuo statymo dydžio.
- „Persukimo premija” („Respin Bonus”):
    - Kiekvieno persukimo metu, prasidedančio nuo viršutinio kairiojo kampo ir judant pagal laikrodžio rodyklę link išorinių „Reelfecta” būgno pozicijų, tam tikrame būgne atsiras arba „Persukimo Laukinė Katė” („Respin Wild Cat”) simbolis, arba „Nuodų” („Poison”) simbolis.
    - Jei atsiras „Persukimo Laukinė Katė” simbolis, jis pavirs „Prirakinta Laukinė Katė” („Locked Wild Cat”) simboliu ir nejudės iš savo vietos likusių persukimų metu. Šis simbolis vėliau skirs papildomus persukimus (atitinkamai pagal simbolių skaičių būgnuose – iki 12 persukimų).
    - „Nuodai” simbolis neatsiras pirmų 3 sukimų metu.
    - Jei atsiras „Nuodų” simbolis, persukimai pasibaigs ir bus išmokama x2 padauginta iš galutinio statymo.
    - Jei visos 12 išorinių 3 būgno pozicijų turės „Prirakinta Laukinė Katė” simbolius, bus skiriamas 1 „Mega Sukimas” („Mega Spin”).
    - „Laukinė Katė” („Wild Cat”) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Nuodai”, „Persukimo Laukinė Katė” ir „Prirakinta Laukinė Katė” simbolius.
    - „Persukimo Laukinė Katė” ir „Prirakinta Laukinė Katė” simboliai yra „Laukiniai” simboliai ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Nuodai” simbolį.

- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

- „Mega Sukimas” („Mega Spin”):
  - Išsiplėčia ir užima visas 16 pozicijų trečiame „Reelfecta” simbolyje, paversdami visas 16 pozicijų „Laukinis” simboliu.
  - Persukimai baigiasi su šiuo „Mega Sukimu”.
  - Skirtingų premijų būgnai yra naudojami kiekvieno persukimo ir „Mega Sukimo” metu.
  - Persukimai ir „Mega Sukimai” yra lošiamo tuo statymu, kuriuo jie buvo aktyvuoti.
- Išmokėjimai („Payways”):
  - Visi laimėjimai rodomi vieno kredito statymo verte. Visi laimėjimai dauginami iš statymo dauginamojo, išskyrus simbolio „Išsklaidyti”.
  - Visų simbolių laiminčios kombinacijos išmokamos bet kuriose pozicijose 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose atitinkamai.
  - Tik tos pozicijos, kuriose yra laimintys simboliai, yra naudojamos apskaičiuoti to simbolio laimėjimui.
  - Išmokamas didžiausios vienos laiminčios kombinacijos laimėjimas.
  - Pasikartojantys laimėjimai yra sudedami.
  - Visi laimėjimai pradedami skaičiuoti iš kairiausiojo būgno link dešiniojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose.

531.2. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.

- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra dauginami pagal statymo dauginamąjį.
- Lošimo ekrane matoma informacija:
  - „Likutis” („Balance”) rodo galutinį turimą likutį;
  - „Laimėjimas” („Win”) rodo sukimo laimėjimą;
  - „Galutinis Statymas” („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą.

531.3. Statymas



Rodykle į viršų didinamas statymas, rodykle žemyn statymas mažinamas.

„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Skip“ („Praleisti”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.

531.4. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,4566%.

532. Žaidimas „Liepsnojanti Deivė“ („Blazing Goddess“)

Mažiausias statymas: 0,5 €
Didžiausias statymas: 500,00 €
Didžiausias laimėjimas: 18660,00 €

Žaidimas „Liepsnojanti Deivė“ („Blazing Goddess“) yra 4x5 būgnų, 50 linijų lošimas su 1024 lošimo būdais, turintis „Papildomų žaidimų” („Free Game Bonus”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimančią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimančių sutampančių simbolių skaičius. Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais. Tarpo klavišas gali būti naudojamas pradėti sukimą. Paspaudus „Kredito vertė” („Credit Value”) (statymo dauginamasis) x 50 padauginama iš statymo būdų skaičiaus. Visi „1024 statymo būdai” visuomet lošiami iš 50 kreditų.

532.1. Lošimo taisyklės

- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- 1024 statymo būdai lošiami su 50 žetonų.
- ‚Išsklaidyti” laimėjimai yra padauginami iš statymo sumos.
- Išmokamas didžiausias laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo dauginamojo” („Bet Multiplier”).
- Laimėjimai nuo „papildomų žaidimų” funkcijos yra pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimo metre („WON meter”).
- Laimėjimai nuo „Išsklaidyti” simbolio (jei tokių yra) yra pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimo metre („WON meter”).
- „Laukinis Liepsnojančios Deivės” („Wild Blazing Goddess”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” simbolius ir gali atsirasti bet kur antrame ir ketvirtame būgnuose.
- Laimėjimai nuo simbolių, kuriuos pakeičia „Laukinis Liepsnojančios Deivės” simbolis yra dvigubinami.
- Visų simbolių, išskyrus „išsklaidyti”, laimančios kombinaciojos apskaičiuojamos bet kuriose pozicijose iš eilės einančiuose pirmame, antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.

532.2. „Liepsnojančios Deivės” funkcijos („Blazing Goddess Bonus”) taisyklės

- Laimimas, kai atsiranda 3, 4 ar 5 „Išsklaidyti” simboliai, kurie atitinkamai suteikia 6, 15 ir 30 papildomų sukimų.
- Šių sukimų metu antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose papildomai atsiranda „Laukinis liepsnos kamuolys” („Wild Fireballs”) simboliai.
- Šie „Laukiniai liepsnos kamuoliai” pakeičia visus simbolius, išskyrus „išsklaidyti”.

- „Laukiniai liepsnos kamuoliai” nedvigubina laimėjimų.
- Papildomi sukimai gali būti laimėti papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju kaip ir juos laimėjusio sukimo.
- Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

532.3. „Lošimo funkcija” („Gamble Feature”)

- Norint lošti šia funkcija, reikia paspausti „Lošti” („Gamble”) mygtuką ir pasirinkti raudona, juoda arba skirtingos spalvos.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei raudona/juoda pasirinkimas teisingas.
- Laimėjimas dauginamas iš keturių (x4), jei skirtingų spalvų pasirinkimas teisingas.
- Laimėjimas gali būti lošiamas iki penkių kartų.
- „Didieji laimėjimai” („Jackpot Wins”) negali būti lošiami.

532.4. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.

Statymas pasirenkamas spaudžiant rodykles žemyn ir į viršų taip atitinkamai mažinant arba didinant žetonų skaičių. „Didžiausio statymo“ („Max Bet”) (žetonų ikona) mygtukas parenka didžiausią statymą. Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo padauginto iš statymo dauginamojo.
Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

532.5. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,39%.

533. Žaidimas „Višta Lapė“ („Chicken Fox“)

Mažiausias statymas: 0,3 €
Didžiausias statymas: 240,00 €
Didžiausias laimėjimas: 94500,00 €

Žaidimas „Višta Lapė“ („Chicken Fox“) yra 3x5 būgnų, 25 linijų. 30 statymų lošimas, turintis „Papildomų žaidimų” (sukimų) („Free Games”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius. Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais. Tarpo klavišas gali būti naudojamas pradėti sukimą. Paspaudus „Kredito vertė” („Credit Value”) (statymo dauginamasis) x 30 padauginama iš statymo būdų skaičiaus. Laimėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra dauginami iš statymo dauginamojo. „Papildomi žaidimų” (sukimų) laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų metre („WIN meter”).

533.1. Lošimo taisyklės

- 25 linijose lošiama su 30 žetonų.
- „Dama” („Lady”) yra „Laukinis” („Wild”) simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Auksinio Kiaušinio” („Gold Egg”) simbolį.

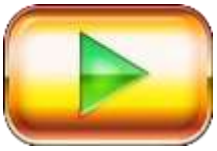
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Didžiausias laimėjimas apskaičiuojamas tik ant pasirinktos statymo linijos.
- Laimėjimai nuo statymų linijų yra dauginami iš statymo dauginamojo.
- Laimėjimai nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio yra dauginami iš pasirinktų statymų linijų skaičiaus ir statymo dauginamojo.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymų linijų yra sudedami.
- „Išsklaidyti” laimėjimai pridedami prie linijų laimėjimų.
- Laimėjimai apskaičiuojami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami pasirinktose statymų linijose, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti” simbolių.
- 3, 4 ar 5 „Auksinių kiaušinių” simboliai atitinkamai suteikia 8, 15 arba 30 papildomų žaidimų/sukimų.
- „Lapė” („Fox”) ir „Lapė 2” („Fox 2”) simboliai yra „Laukiniai” simboliai ir gali pakeisti visus vištų simbolius papildomų žaidimų/sukimų metu (tačiau negali pakeisti vieni kitų).
- Lapės gali sugauti vištas arba baltus kiaušinius tik papildomų žaidimų/sukimų metu.
- Lapės, pagavusius vištas, prideda jų laimėjimus prie galutinio išmokėjimo.
- Lapės, pagavusios baltus kiaušinius, suteikia 1, 2, 3 arba 5 papildomus žaidimus/sukimus.
- Bet kuri lapė be vištos ar kiaušinio, suteikia papildomą žaidimą/sukimą.
- Bet kuris linijos laimėjimas, turintis „Lapė 2” simbolį, išmoka dvigubai.
- Bet kuris pagavimas su „Lapė 2” simboliu, išmoka dvigubai.
- „Lapė 2” simbolis su baltais kiaušiniais dvigubina papildomų žaidimų/sukimų skaičių.
- Papildomi žaidimai/sukimai lošiami juos laimėjusiose linijose ir tuo pačiu statymu.
- Papildomi žaidimai/sukimai negali būti laimimi dar kartą papildomų žaidimų/sukimų metu.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

533.2. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

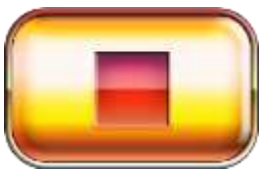
1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.



Statymas pasirenkamas spaudžiant rodykles žemyn ir į viršų taip atitinkamai mažinant arba didinant žetonų skaičių. „Didžiausio statymo“ („Max Bet”) (žetonų ikona) mygtukas parenka didžiausią statymą.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Tęsti“ („Continue”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo, padauginto iš 30 kreditų.

533.3. Grąža žaidėjui
Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,49%.

534. Žaidimas „Čili Auksas“ („Chilli Gold“)

Mažiausias statymas: 0,1 €
Didžiausias statymas: 60,00 €
Didžiausias laimėjimas: 315400,00 €
Žaidimas „Čili Auksas“ („Chilli Gold“) yra 5 būgnų lošimas, turintis „Papildomų žaidimų” (sukimų) („Free Games”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėčią simbolių kombinaciją bet kurioje iš 40 statymų linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėčių sutampančių simbolių skaičius.

534.1. Lošimo taisyklės
- Mažiausias statymas: 40 kreditų
- Didžiausias statymas: 200 kreditų
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Išmokamas tik didžiausias vienos statymo linijos laimėjimas.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Visuomet lošiama visose 40 linijų.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti statymo dauginamąjį (x1, x2, x3, x4, x5).
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Funkcijos („Bonus”) laimėjimai yra pridedami ir rodomi laimėjimų metre („WON meter”).
- ,,Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- Linijos laimėjimai yra apibendrinami ir sudedami.

534.2. Papildomų žaidimų/sukimų („Free Games”) funkcija
- 6 „Raudoni Čili” („Red Chillis”) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 3 papildomus žaidimus/sukimus.
- 7 „Raudoni Čili” („Red Chillis”) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 6 papildomus žaidimus/sukimus.

- 8 „Raudoni Čili” („Red Chillis”) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 9 papildomus žaidimus/sukimus.
- 9 „Raudoni Čili” („Red Chillis”) simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 12 papildomų žaidimų/sukimų.
- 10 „Raudonų Čili” („Red Chillis”) simbolių, atsiradusių bet kur būgnuose, suteikia 15 papildomų žaidimų/sukimų.
- 11 „Raudonų Čili” („Red Chillis”) simbolių, atsiradusių bet kur būgnuose, suteikia 18 papildomų žaidimų/sukimų.
- 12 „Raudonų Čili” („Red Chillis”) simbolių, atsiradusių bet kur būgnuose, suteikia 21 papildomų žaidimų/sukimų.
- Šių sukimų metu, „Auksinis Čili” („Gold Chilli”), „Laukinis” („Wild”) simbolis yra pridedamas 2, 3, 4, 5 būgnuose.
- Šie sukimai yra lošiami tuo pačiu dauginamuoju, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomi sukimai gali būti laimimi papildomų sukimų metu.
- Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

534.3. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

Statymas, kuriuo norima lošti, gali būti keičiamas lošimo nustatymuose.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo, padauginto iš 30 kreditų.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Meniu“ („Menu”) atidaro lošimo nustatymus, laimėjimų lentelę bei garso nustatymus.

534.4. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,93%.

535. Žaidimas „Deimantinis Bokštas“ („Diamond Tower“)

Mažiausias statymas: 0,2 €
Didžiausias statymas: 200,00 €
Didžiausias laimėjimas: 1728,00 €

Žaidimas „Deimantinis Bokštas“ („Diamond Tower“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laikyk ir Suk” („Hold N Spin”) ir „Įsilaužk” („Break In”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

535.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas: 40 kreditų
- Didžiausias statymas: 200 kreditų
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas.
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti statymo dauginamąjį (x1, x2, x3, x4, x5).
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Funkcijos („Bonus”) laimėjimai yra pridedami ir rodomi laimėjimų metre („WON meter”).
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- „Laukinis” simbolis pasirodo tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto dauginamojo.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

535.2. „Laikyk ir Suk” („Hold N Spin”) funkcija

- 2, 3 arba 4 „Bonus” simboliai, atsirandantys nuo kairiausiojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose, aktyvuoja šią funkciją.
- „Bonus” simboliai pasikeičia ir užblokuoja visą būgną toliau einantiems šios funkcijos sukimams.
- Likusieji būgnai sukami iki 3 kartų.
- Jei dar kartą užrakinamas „Bonus” simbolis, šios funkcijos trys sukimai pradedami skaičiuoti iš naujo.
- Bet kurie nauji „Bonus” simboliai, atsirandantys šios funkcijos metu, tęsiasi iki tol, kol yra užrakinami visi 5 būgnai arba baigiasi „Laikyk ir Suk” funkcija.
- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „Įsilaužk” („Break-In”) funkcija.

535.3. „Įsilaužk” („Break-In”) funkcija

- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „Įsilaužk” („Break-In”) funkcija.
- Lošėjas turi pasirinkti duris iš paryškintų eilių.
- Tada lošėjui atsiveria arba „Deimantas” („Diamond”), arba „Sirena” („Siren”) simbolis.
- „Deimantas” perkelia lošėją į aukštesnį lygį.
- „Sirena” užbaigia pasirinkimus ir lošėjas laimi vieną papildomą sukimą bei dauginamąjį atitinkamam lygiui.
- Papildomi sukimai („Free Games”) yra lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- „Bonus” gali būti aktyvuota papildomų sukimų metu.
- Naujai laimėti papildomi sukimai laukia eilėje ir prasideda jau turimų papildomų sukimų serijos pabaigoje.
- Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.
- Gali būti laimima:
    - 6 papildomi sukimai su x2 dauginamuoju;

- 6 papildomi sukimai su x3 dauginamuoju;
- 7 papildomi sukimai su x4 dauginamuoju;
- 8 papildomi sukimai su x5 dauginamuoju;
- 10 papildomų sukimų su x6 dauginamuoju;
- 11 papildomų sukimų su x7 dauginamuoju;
- 12 papildomų sukimų su x8 dauginamuoju.

535.4. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

Statymas, kuriuo norima lošti, gali būti keičiamas lošimo nustatymuose.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš Kredito Vertės („Credit Value”), padaugintos iš kreditų skaičiaus, pasirinkto statymo dauginamojo.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Meniu“ („Menu”) atidaro lošimo nustatymus, laimėjimų lentelę bei garso nustatymus.

535.5. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97,04%.

536. Žaidimas „Varlės ir Musės“ („Frogs N Flies“)

Mažiausias statymas: 0,5 €
Didžiausias statymas: 50,00 €
Didžiausias laimėjimas: 177000,00 €

Žaidimas „Varlės ir Musės“ („Frogs N Flies“) yra 5 būgnų lošimas, turintis papildomų sukimų („Free Games”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją bent pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

536.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas: 40 kreditų
- Didžiausias statymas: 200 kreditų
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai kreditais yra padauginami iš statymų reikšmių (žr. Žemiau).

• Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių, kurių laimėjimai apskaičiuojami visomis kryptimis.
• Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
• Lošime yra 1024 būdai laimėti.
• Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
• Pasirinkti statymo dauginamąjį (x1, x2, x3, x4, x5).
• Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
• Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
• Funkcijos („Bonus”) laimėjimai yra pridedami ir rodomi laimėjimų metre („WON meter”).
• „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius.
• Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

536.2. „Papildomi sukimai” („Free Games”)

• 3, 4 arba 5 „Išsklaidyti” („Scatter”) simboliai aktyvuoja papildomus sukimus ir atitinkamai skiria 5, 10 arba 20 papildomų sukimų.
• 3 ar daugiau „Išsklaidyti” simboliai bet kur 1, 2, 3, 4 arba 5 būgnuose aktyvuoja papildomus sukimus ir išmoka laimėjimus pagal išmokėjimų lentelę.
• Prieš prasidedant papildomiems sukimams, 2, 3 ir 4 būgnuose pridedami „Bonus Laukiniai” („Bonus Wilds”) simboliai.
• Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
• Papildomi sukimai gali būti laimimi papildomų sukimų metu.
• Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

536.3. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

Statymas, kuriuo norima lošti, gali būti keičiamas lošimo nustatymuose.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Statymas“ („Stake”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš Kredito Vertės („Credit Value”), padaugintos iš kreditų skaičiaus pasirinktose linijose.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Meniu“ („Menu”) atidaro lošimo nustatymus, laimėjimų lentelę bei garso nustatymus.

536.4. Grąža žaidėjui
Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97,00%.

537. Žaidimas „Džakaras Džakas“ („Jackaroo Jack“)

Mažiausias statymas: 0,4 €
Didžiausias statymas: 40,00 €
Didžiausias laimėjimas: 230400,00 €

Žaidimas „Džakaras Džakas“ („Jackaroo Jack“) yra 4x5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Antrojo Šanso persukimas” („2nd Chance Respin”) ir papildomi sukimai („Free Games”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų kombinacijų skaičius. Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais. Visi 1024 lošimo būdai lošiami su 40 kreditų. Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas. Paspaudus „Kredito vertė” („Credit Value”) (statymo dauginamasis) x 40 padauginama iš statymo būdų skaičiaus. Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo dauginamojo” („Bet Multiplier”). Laimėjimai nuo „papildomų žaidimų” funkcijos yra pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimo metre („WON meter”).

537.1. Lošimo taisyklės
- 1024 statymo būdai lošiami su 40 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai rodomi 1 kredito statymo dydžiu. Visi laimėjimai padauginami iš statymo dauginamojo.
- Kiekvienas simbolis gali būti naudojamas vieną kartą vienoje laimėjimo kombinacijoje.
- Visų simbolių, net ir „Išsklaidyti” („Scatter”), laimėjimo kombinacijos išmokamos atitinkamai per pirmą, antrą, trečią, ketvirtą ir penktą būgnus.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, įskaitant ir „išsklaidyti” simbolių laimėjimus.
- Išmokamas didžiausias laimėjimo kombinacijos laimėjimas.
- Sutampantys laimėjimai yra sudedami.
- 6 ar daugiau „Žmogus/Laukinis” („MAN/WILD”) simboliai aktyvuoja papildomus sukimus.
- Kai pagrindinio žaidimo metu aktyvuojamos dvi funkcijos, antroji funkcija laukia eilėje ir yra lošiama po to, kai pasibaigia papildomi sukimai.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

537.2. „Antroji Šanso Persukimas” („2nd Chance Respin”)
- 6 ar daugiau „Žmogus/Laukinis” („MAN/WILD”) simboliai aktyvuoja papildomus sukimus.
- „Antrojo Šanso Persukimo” funkcija gali būti aktyvuota tiek pagrindinio lošimo, tiek papildomų sukimų metu.
- Bet kuris „Laukinis” bet jokių laimėjimų „užrakina” būgna su tuo „Laukinis” simboliu, o likusieji būgnai yra persukami.
- Jei yra išsukamas dar vienas „Laukinis” simbolis, tai persukimas nevyksta dar kartą.

537.3. „Papildomi sukimai” („Free Games”)
- Pasirinkti 1 iš 5 bonuso žaidimo variantų.
- Nauji papildomi sukimai, išsukti papildomų sukimų metu, yra pridedami prie jau turimų papildomų sukimų.

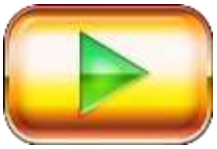
- Dauginamieji yra taikomi „Laukiniams” („Wilds”) simboliams (skirtingi dauginamieji antrame ir ketvirtame būgnuose).
- Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

537.4. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

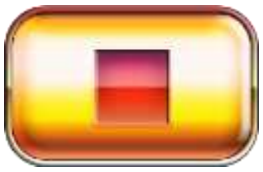
1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.



Statymas pasirenkamas spaudžiant rodykles žemyn ir į viršų taip atitinkamai mažinant arba didinant žetonų skaičių. „Didžiausio statymo“ („Max Bet”) (žetonų ikona) mygtukas parenka didžiausią statymą.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Tęsti“ („Continue”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo, padauginto iš 40 kreditų.

537.5. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,6236%.

538. Žaidimas „Raitelis Žaibas“ („Lightning Horseman“)

Mažiausias statymas: 0,4 €
Didžiausias statymas: 125,00 €

Didžiausias laimėjimas: 243750,00 €

Žaidimas „Raitelis Žaibas“ („Lightning Horseman“) yra 3x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas – „Žaibuojantis Persukimas“ („Lightning Respin”) ir „Apsisukantis Iššaukiamasis” („Flippin’ Retrigger”) ir „Žaibuojantys dideli prizai“ („Lightning Jackpots”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- 40 linijų visada lošiamos su 40 kreditų.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti „Kredito vertę” („Credit Value”) (statymo dauginamąjį) statymą x40 padauginus iš linijų statymo.
- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo dauginamojo” („Bet Multiplier”).
- „Žaibuojantis Persukimas“ („Lightning Respin”) ir „Apsisukantis Iššaukiamasis“ („Flippin’ Retrigger”) funkcijų laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų „Laimėjimų metre” („WON meter”).

538.1. „Žaibuojantis Persukimas” („Lightning Respin”) funkcija

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 arba 13 „Žaibai” („Lightning Bolts”) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- 3 papildomi sukimai yra skiriami.
- Šią funkciją aktyvavę „Žaibų” simboliai lieka savo vietose trijų persukimų metu.
- Visi likusieji simboliai persisuka.
- Jei atsiranda naujų „Žaibų” simbolių, jie lieka savo vietose ir lošėjui iš naujo skiriami 3 persukimai.
- Pasibaigus persukimams, visi „Žaibai” virsta laimėjimais.
- Laimėjimų lentelės laimėjimai nėra išmokami šios funkcijos metu.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

538.2. „Apsisukantis Iššaukiamasis” („Flippin’ Retrigger”) funkcija

- „Žaibuojančio Persukimo” („Lightning Respin”) funkcijos metu surinkti 15 „Žaibų” simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- Visi „Žaibų” simboliai yra apsukami.
- Visose pozicijose garantuotai atsiras po laimėjimą.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

538.3. „Žaibuojantys Dideli Prizai” („Lightning Jakcpot”) funkcija

- Dideli prizai gali būti atsitiktinai laimimi „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijų pabaigoje.
- Šie prizai yra fiksuoti ir nėra dauginami iš statymo dauginamojo.
- Didesni statymo dauginamieji didina šansus apskritai laimėti arba laimėti didesnius didžiuosius prizus.
- Didieji prizai laimimi, kai vietoj apsivertusių „Žaibų” simbolių atsiranda „Mini’, „Minor”, „Major” arba „Grand” simboliai atsiranda „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijų pabaigoje.
- „Mini’, „Minor”, „Major” prizai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą kiekvienos funkcijos metu.
- „Grand” prizai gali būti laimimi tik vieną kartą vienos funkcijos metu.

538.4. Taisyklės



- yra „Laukinis” („Wild”) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus  „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius.
- Statoma 40 kreditų 40 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių.
- „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijos yra lošiamos aktyvuotose linijose ir statyme.
- „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijos negali būti aktyvuotos dar kartą.

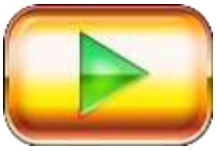
- Visi simboliai „Žaibuojančių Persukimų” metu, išskyrus „Išsklaidyti” simbolius , yra neaktyvūs.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

538.5. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.



Statymas pasirenkamas spaudžiant rodykles žemyn ir į viršų taip atitinkamai mažinant arba didinant žetonų skaičių. „Didžiausio statymo“ („Max Bet”) mygtukas parenka didžiausią statymą.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Tęsti“ („Continue”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.

Žaidime rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo, padauginto iš 48 kreditų.

538.6. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,52%.

539. Žaidimas „Žaibuojantis Leopardas“ („Lightning Leopard“)

Mažiausias statymas: 0,4 €
Didžiausias statymas: 50,00 €
Didžiausias laimėjimas: 1950,00 €

Žaidimas „Žaibuojantis Leopardas“ („Lightning Leopard“) yra 3x5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis šias funkcijas – „Žaibuojantis Persukimas“ („Lightning Respin”) ir „Apsisukantis Iššaukiamasis” („Flippin’ Retrigger”) ir „Žaibuojantys dideli prizai“ („Lightning Jackpots”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- 40 linijų visada lošiamos su 40 kreditų.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti „Kredito vertę” („Credit Value”) (statymo dauginamąjį) statymą x40 padauginus iš linijų statymo.
- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo dauginamojo” („Bet Multiplier”).
- „Žaibuojantis Persukimas“ („Lightning Respin”) ir „Apsisukantis Iššaukiamasis“ („Flippin’ Retrigger”) funkcijų laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų „Laimėjimų metre” („WIN meter”).

539.1. „Žaibuojantis Persukimas” („Lightning Respin”) funkcija

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 arba 13 „Žaibai” („Lightning Bolts”) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- 3 papildomi sukimai yra skiriami.
- Šią funkciją aktyvavę „Žaibų” simboliai lieka savo vietose trijų persukimų metu.
- Visi likusieji simboliai persisuka.
- Jei atsiranda naujų „Žaibų” simbolių, jie lieka savo vietose ir lošėjui iš naujo skiriami 3 persukimai.
- Pasibaigus persukimams, visi „Žaibai” virsta laimėjimais.
- Laimėjimų lentelės laimėjimai nėra išmokami šios funkcijos metu.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

539.2. „Apsisukantis Iššaukiamasis” („Flippin’ Retrigger”) funkcija

- „Žaibuojančio Persukimo” („Lightning Respin”) funkcijos metu surinkti 15 „Žaibų” simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- Visi „Žaibų” simboliai yra apsukami.
- Visose pozicijose garantuotai atsiras po laimėjimą.
- Lošėjui išmokami visi rodomi laimėjimai.

539.3. „Žaibuojantys Dideli Prizai” („Lightning Jakcpot”) funkcija

• Dideli prizai gali būti atsitiktinai laimimi „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijų pabaigoje.
• Šie prizai yra fiksuoti ir nėra dauginami iš statymo dauginamojo.
• Didesni statymo dauginamieji didina šansus apskritai laimėti arba laimėti didesnius didžiuosius prizus.
• Didieji prizai laimimi, kai vietoj apsivertusių „Žaibų” simbolių atsiranda „Mini’, „Minor”, „Major” arba „Grand” simboliai atsiranda „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijų pabaigoje.
• „Mini’, „Minor”, „Major” prizai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą kiekvienos funkcijos metu.
• „Grand” prizai gali būti laimimi tik vieną kartą vienos funkcijos metu.

539.4. Taisyklės

•  yra „Laukinis” („Wild”) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus  „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius.
• Statoma 40 kreditų 40 linijų.
• Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
• Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
• Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių.
• „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijos yra lošiamos aktyvuotose linijose ir statyme.
• „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijos negali būti aktyvuotos dar kartą.

• Visi simboliai „Žaibuojančių Persukimų” metu, išskyrus „Išsklaidyti” simbolius , yra neaktyvūs.
• Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

539.5. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.

Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra dauginami iš statymo dauginamojo („Bet Multiplier”).
Žaidime rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo, padauginto iš 48 kreditų.



Statymas pasirenkamas spaudžiant rodykles žemyn ir į viršų taip atitinkamai mažinant arba didinant žetonų skaičių. „Didžiausio statymo“ („Max Bet”) mygtukas parenka didžiausią statymą.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop/Skip“ („Sustabdyti/Praleisti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą arba praleisti vieną sukimą į kitą.

539.6. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,52%.

540. Žaidimas „Prarasta šventykla“ („Lost Temple“)

Mažiausias statymas: 0,4 €
Didžiausias statymas: 40,00 €
Didžiausias laimėjimas: 15700,00 €

Žaidimas „Prarasta šventykla“ („Lost Temple“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laikyk ir Suk” („Hold N Spin”) ir „Šventyklos žingsnių bonusas” („Temple Steps Bonus”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėčią simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėčių sutampančių simbolių skaičius.

540.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas: 40 kreditų
- Didžiausias statymas: 200 kreditų
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas.
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą eurais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką arba tarpo klavišą, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti statymo dauginamąjį (x1, x2, x3, x4, x5).
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Funkcijos („Bonus”) laimėjimai yra pridedami ir rodomi laimėjimų metre („WON meter”).
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Bonus” simbolius.

- „Laukinis” („Wild”) simbolis atsiranda tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto dauginamojo.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

540.2. „Laikyk ir Suk” („Hold N Spin”) funkcija

- 2, 3 ar 4 „Bonus” simboliai, atsiradę nuo kairiausiojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose, aktyvuoja šią funkciją.
- Laimintys „Bonus” simboliai pasikeičia ir užblokuoja visą būgna toliau einantiems šios funkcijos sukimams.
- Likusieji būgnai sukami iki 3 kartų.
- Jei dar kartą užrakinamas „Bonus” simbolis, šios funkcijos trys sukimai pradedami skaičiuoti iš naujo.
- Bet kurie nauji „Bonus” simboliai, atsirandantys šios funkcijos metu, tęsiasi iki tol, kol yra užrakinami visi 5 būgnai arba baigiasi „Laikyk ir Suk” funkcija.
- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „Šventyklos žingsnių bonuso” („Temple Steps Bonus”) funkcija.

540.3. „Šventyklos žingsnių bonuso” („Temple Steps Bonus”) funkcija

- 5 „Bonus” simboliai, užblokavę būgnus, aktyvuoja šią funkciją.
- Lošėjui reikia pasirinkti žingsnį iš paryškintos eilės.
- Lošėjas pasirinkdamas atskleis arba raudoną rodyklę, arba žalią rodyklę.
- Žalia rodyklė perkels lošėją į aukštesnį lygį.
- Raudona rodyklė užbaigs pasirinkimus ir lošėjas laimės to, kuriame užsibaigs pasirinkimai, lygio laimėjimą – atitinkamą skaičių papildomų sukimų ir dauginamąjį.
- Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- „Bonus” gali būti aktyvuotas dar kartą papildomų sukimų metu.
- Naujai laimėti „Bonusai” stoja į eilę ir lošiami pasibaigus papildomiems sukimams.
- Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.
- Gali būti laimėti:
    - 6 papildomi sukimai ir x2 dauginamasis;
    - 6 papildomi sukimai ir x3 dauginamasis;
    - 7 papildomi sukimai ir x4 dauginamasis;
    - 8 papildomi sukimai ir x5 dauginamasis;
    - 10 papildomų sukimų ir x6 dauginamasis;
    - 11 papildomų sukimų ir x7 dauginamasis;
    - 12 papildomų sukimų ir x8 dauginamasis.

540.4. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

Statymas, kuriuo norima lošti, gali būti keičiamas lošimo nustatymuose.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Stake”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš kredito vertės, padaugintos iš kreditų skaičiaus ir pasirinkto statymo dauginamojo.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Meniu“ („Menu”) atidaro lošimo nustatymus, laimėjimų lentelę bei garso nustatymus.

540.5. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97,04%.

541. Žaidimas „Mėnulio šventykla“ („Moon Temple“)

Mažiausias statymas: 0,5 €
Didžiausias statymas: 10,00 €
Didžiausias laimėjimas: 6500,00 €

Žaidimas „Mėnulio šventykla“ („Moon Temple“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas – „Surinkimo Žaidimai Bonusas“ („Collection Games Bonus”), „Mėnulio Sukimai“ („Moon Spins”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

541.1. Lošimo taisyklės

- Šis lošimas susideda iš 3x4x5x5x4x3 būgno ir 80 linijų.
- Lošimas turi vienos funkcijos dvi dalis: „Surinkimo Žaidimai“ („Collection Games”), „Mėnulio Sukimai“ („Moon Spins”).
- „Mėnulio Sukimai” yra apskaičiuojami „Surinkimo Žaidimo” metu ir lošiami „Sukimo Žaidimo” sukimų pabaigoje.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus „Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Išmokėjimo lentelėje rodomos sumos priklauso nuo lošėjo parinktų kreditų skaičiaus.
- Visuomet lošiama visose 80 linijų.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Lošėjas turi pasirinkti kreditų skaičių vieno sukimo metu (50, 100, 150, 250 arba 500).
- Visi kreditai yra dauginami iš kredito vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimų laukelis („Won Field”) rodo laimėjimus kreditais.
- Laimėjimai nuo bonus funkcijų yra pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų metre („WON meter”).
- Jei yra laimėjimų nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių, jie išmokamai atskirai nuo laimėjimų būgnuose.

- „Laukinė Princesė” („Wild Princess”) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti”.
- 3 „Papildoma Šventykla” („Bonus Temple”) „Išsklaidyti” simboliai laimi 8 „Pasirinkimų” („Collection”) žaidimus.
- „Papildoma Šventykla” („Bonus Temple”) simboliai atsiranda įprasto žaidimo metu.
- Pagrindinio žaidimo ir kiekvieno funkcijos lygio metu yra naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.
- „Pasirinkimų” („Collection”) žaidimai negali būti laimimi dar kartą „pasirinkimų” žaidimo metu.
- Papildomi „Mėnulio sukimai” („Moon Spins”) negali būti laimimi dar kartą „Mėnulio sukimų” metu.
- „Pasirinkimų žaidimai” ir „Mėnulio sukimai” yra lošiami tuo pačiu statymu ir kredito verte, kaip ir juos laimėjusių sukimų.
- Spaudžiant „Sukti” („Spin”) yra pakartojamas prieš tai buvęs statymas.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

541.2. „Pasirinkimo Žaidimo” („Collection Game”) taisyklės

- Šio žaidimo metu yra naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.
- Visi laimėjimai išmokami nuo kairiausiojo iki dešiniausiojo iš eilės einančių būgnų, pradedant nuo pačio pirmojo būgno, kuris neturi „Išsklaidyti” („Moon Spin+1”) simbolio, kuris išmokamas bet kuria kryptimi.
- Papildomų žaidimų metras yra rodomas kaip „Pasirinkimo Žaidimas” padaugintas iš 8.
- Papildomų žaidimų „Laukinė Princesė” simbolis yra „Laukinis” simbolis ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Moon Spin+1”).
- „Išsklaidyti” („Moon Spin+1”) simbolis atsiranda yra galioja tik „Pasirinkimo Žaidimo” metu.
- 1 „Mėnulio sukimas” yra surenkamas kiekvieno „Išsklaidyti” („Moon Spin+1”) simbolio, atsirandančio „Pasirinkimo žaidime” metu.

541.3.„Mėnulio Sukimas” („Moon Spin”) taisyklės

- Šie sukimai yra renkami 8 „Pasirinkimų Žaidimų” metu ir yra lošiami jų pabaigoje.
- Šių sukimų metu „Raudona Pantera” („Red Panther”) simbolis pavirsta „Laukine Pantera” („Wild Panther”).
- „Laukinė Pantera” pakeičia visus kitus simbolius.
- Šių sukimų metu yra naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.
- „Mėnulio Sukimo Metras” („Moon Spin Meter”) rodo mėnulio sukimų skaičių, surinkta „Pasirinkimų Žaidimo” metu.
- „Mėnulio Sukimo Metras” sumažėja per vieną skaičių kiekvieno „Mėnulio Sukimo” metu iki tol, kol nebelieka „Mėnulio Sukimų”.
- „Pasirinkimo Žaidimas” ir „Mėnulio Sukimai” yra lošiami tuo pačiu statymu ir kredito verte, kaip ir juos laimėjusio sukimo.

541.4.Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

Statymas, kuriuo norima lošti, gali būti keičiamas lošimo nustatymuose.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Stake”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš kredito vertės, padaugintos iš kreditų skaičiaus ir pasirinkto statymo dauginamojo.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Meniu“ („Menu”) atidaro lošimo nustatymus, laimėjimų lentelę bei garso nustatymus.

541.5.Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97,02%.

542. Žaidimas „Dolerių Pinata“ („Pinata Bucks“)

Mažiausias statymas: 0,1 €
Didžiausias statymas: 60,00 €
Didžiausias laimėjimas: 240000,00 €

Žaidimas „Dolerių Pinata“ („Pinata Bucks“) yra 5 būgnų lošimas, lošiamas 1296 būdais (su „Reelfecta”) bei turintis „Pinata Surakintų Sukimų Bonus” („Pinata Lock Spins Bonus”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

542.1. „Pinata Surakintų Sukimų Bonus” („Pinata Lock Spins Bonus”) funkcija

- Lošėjui suteikiami 5 „Pinata Surakinti Sukimai”.
- Šie sukimai yra lošiami naudojan alternatyvų 4x4 būgnų rinkinį.
- Bet kuris „Mėlynas Pinata” („Blue Pinata”) simbolis, atsiradęs būgnuose, užsirakins ir liks nejudantis šios funkcijos metu.
- „Mėlynas Pinata” simbolis atsiranda tik šios funkcijos metu.
- Kai šie simboliai suformuoja kvadratą, jie pavirsta vienu didesniu „Mėlynas Pinata” simboliu.
- Po 5 sukimų, kiekvienas „Mėlynas Pinata” simbolis bus sudaužomas, kad lošėjui būtų išmokami laimėjimai nuo jo.
- 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 „Mėlynas Pinata” simboliai išmokės žemiau rodomus laimėjimus.

542.2. Papildomos taisyklės

- 10 žetonų visuomet lošiama 1296 būdais.
- Visi laimėjimai rodomi pasirinktame statyme.
- „Saulės” simbolis yra „Laukinis” simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius.
- 6 ar daugiau „Išsklaidyti” simboliai aktyvuoja „Pinata Surakintų Sukimų Bonus” funkciją.
- Visų simbolių laimėjimo kombinacijos yra išmokamos bet kuriose pozicijose atitinkamai 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

- Skaičiuojant laimėjimą nuo vieno simbolio, skaičiuojamos tik tos pozicijos, kuriose yra tas laimintis simbolis.
- Išmokama tik didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Sutampantys laimėjimai yra sudedami.
- Viai laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausiojo iki dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „Išsklaidyti" simbolių.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

542.3. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.

- Lošimo ekrane matoma informacija:
  - „Likutis" („Balance") rodo galutinį turimą likutį;
  - „Laimėjimas" („Win") rodo sukimo laimėjimą;
  - „Galutinis Statymas" („Total Bet") rodo galutinį lošėjo statymą.
  - „Galutinis Laimėjimas" („Total Win") rodo galutinį laimėjimą, laimėtą papildomų sukimų metu.

542.4. Statymas

 Rodykle į viršų didinamas statymas, rodykle žemyn statymas mažinamas.



„Sukti" („Spin") mygtukas pradeda sukimą.



„Stop/Skip" („Sustabdyti/Praleisti") mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą arba praleisti vieną papildomą sukimą ir pereiti prie kito.

542.5. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,74%.

543. Žaidimas „Persukimo Lenktynininkas" („Respin Racer")

Mažiausias statymas: 0,4 €

Didžiausias statymas: 80,00 €
Didžiausias laimėjimas: 11250,00 €

Žaidimas „Persukimo Lenktynininkas“ („Respin Racer“) yra 25 linijų, 3x5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas – „Persukimų Bonusas“ („Respin Bonus”) ir pasirenkamąjį „Ante Statymas iš 40“ („Ante Bet of 40”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją iš sutampančių simbolių bent 1 ir 2 būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

543.1. Lošimo taisyklės

- Šis lošimas susideda iš 25 žetonų, lošiamų 25 linijose.
- Kai aktyvuojamas „Ante Statymas”, lošiama iš 40 žetonų 25 linijose.
- „Kengūra” („Kangaroo”) yra „Laukinis” („Wild”) simbolis, kuris išsiplėčia ir pakeičia visus kitus simbolius.
- Norint trečiame būgne aktyvuoti „kengūrų” simbolius, reikia įjungti „Ante Statymą”.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose link dešiniausiojo būgno.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto statymo dauginamojo.
- Visi laimėjimai skaičiuojami tik pasirinktose išmokėjimo linijose.
- Laimėjimai skirtingose laimėjimų linijose yra sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos pasirinktos linijos laimėjimas.
- Išmokėjimas apskaičiuojamas pagal išmokėjimų lentelę.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

543.2. „Persukimo Bonuso” („Respin Bonus”) taisyklės

- Ši funkcija aktyvuojama, kai visi simboliai pirmame ir penktame būgnuose sutampa. Visos 6 pozicijos turi turėti tokį patį auksinį simbolį.



- Jei laimima su „Auksiniu Kelio Bėgiko” („Golden RoadRunner”) simboliu, tuomet gali būti pridedami x2 ir x3 dauginamieji pirmame ir penktame būgnuose. Yra galimybė laimėti dauginamąjį iki x9.
- Auksiniai simboliai atsiranda tik tam tikrose būgnų juostose, atsitiktinai parenkamose visų būgnų juostose.
- Visi simboliai pirmame ir penktame būgnuose pavirsta „Auksiniu Kelio Bėgiko” simboliais ir yra užrakinami persukimų metu.
- Atitinkamai antras, trečias ir ketvirtas būgnai yra persukami tris kartus.
- Bet kuris „Laukinis” simbolis, atsiradęs persukimų metu, grąžina persukimus į naujus 3 persukimus ir „Laukinis” simbolis yra užrakinamas likusių persukimų metu.

- Galima laimėti iki devynių persukimų su išjungtu „Ante Statymu”.
- Galima laimėti iki dvylikos persukimų su įjungtu „Ante Statymu”.
- „Persukimų Bonusas” negali būti laimimas dar kartą Persukimų metu.
- „Persukimų Bonusas” yra lošiamas tuo pačiu statymu ir tose pačiose linijose, kaip jį aktyvavusio sukimo.

543.3. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Sukti.

Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir rodomi laimėjimai yra padauginti iš statymo dauginamojo („Bet Multiplier”).

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą.
„Galutinis laimėjimas“ („Total Win”) rodo galutinį lošėjo laimėjimą papildomų sukimų („Free Games”) metu.



Statymas: spausti (+), norint padidinti statymą; spausti (-) norint sumažinti statymą.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Meniu“ („Menu”) atidaro lošimo nustatymus, laimėjimų lentelę bei garso nustatymus.



„Ante Statymas” įjungtas: mažiausias statymas padidinamas nuo 0,25 € iki 0,40 € ir pridedamas „Laukinės Kengūros” simbolis trečiame būgne.



„Ante Statymas” išjungtas: mažiausias statymas sumažinamas nuo 0,40 € iki 0,25 € ir „Laukinės Kengūros” simbolis neatsiranda trečiame būgne.

543.4. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,43% ir 95,83% su įjungtu „Ante Statymu” (“Ante Bet”).

544. Žaidimas „Serengečio Deimantai“ („Serengeti Diamonds“)

Mažiausias statymas: 0,01 €
Didžiausias statymas: 25,00 €
Didžiausias laimėjimas: 219800,00 €

Žaidimas „Serengečio Deimantai“ („Serengeti Diamonds“) yra 5 būgnų lošimas, turintis „Deimanto Pasirinkimo Bonuso” („Diamond Pick Bonus”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją bent pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

544.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas: 25 kreditai.
- Didžiausias statymas: 250 kreditų.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, įskaitant ir laimėjimus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių.
- Visi simboliai išmokami tik vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus tuos simbolius, kurie buvo pakeisti, nes jų laimėjimai apskaičiuojami kelis kartus.
- Išmokamas tik didžiausias vienos statymo linijos laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias „Išsklaidyti” simbolio laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Laimėjimai nuo bonuso yra pridedami prie laimėjimų laukelio, rodomo „Laimėjimų metre” („WON meter”).
- Išmokėjimų lentelės sumos rodomos pagal lošėjo pasirinktą kreditų skaičių.
- Mygtukas „Didžiausias statymas” („Bet Max”) atlieka statymą su 10 kreditų kiekvienoje iš 25 statymo linijų.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

544.2. „Deimanto Pasirinkimo Bonusas” („Diamond Pick Bonus”) funkcija

-  Šis simbolis lošėjui suteikia galimybę pradėti šios funkcijos sukimą. Lošėjas privalo gauti bent du „Išsklaidyti” simbolius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant nuo kairiojo būgno. Jie neprivalo būti toje pačioje išmokėjimų linijoje, tačiau privalo būti šalia esančiuose būgnuose.

Pavyzdžiui, jei lošėjas gauna „Išsklaidyti” simbolius pirmame, antrame, trečiame ir penktame būgnuose (iš kairės į dešinę), simbolis penktame būgne bus ignoruojamas. „Išsklaidyti” simboliai pasislinks į aukščiau virš būgnų esančias pozicijas ir bus užrakinami. Užrakinti būgnuose jie bus tol, kol likusieji būgnai suksis iki trijų kartų, bandant gauti dar vieną „Išsklaidyti” simbolį. Kiekvieną kartą, kai lošėjas išsuks dar vieną „Išsklaidyti” simbolį, sukimų skaičius grįš į 3 sukimus. Jei bus surinkti visi 5 „Išsklaidyti” simboliai, prasidės „Bonus” funkcija.

- Lošėjui bus išmokama tik įprastos laimėjimų linijos laimėjimai nuo šią funkciją aktyvavusio sukimo. Kai būgnai bus sulaikomi, jie suksis tik tam, kad būtų išsukama daugiau „Išsklaidyti” simbolių, tačiau ne laimėti linijų kombinacijoms.



- Ekranas pasikeičia į deimantų lauką. Pasirinkti ir spausti ant dviejų deimantų, kad būtų atskleista, kiek papildomų sukimų ir dauginamųjų laimima. Tada reikia rinktis vieną iš dviejų: arba „Pasilikti pasirinkimą”, arba „Pakeisti pasirinkimą” ir rinktis iš likusiųjų deimantų, kur yra galimybė gauti didesnį papildomų sukimų skaičių. Tą patį galima padaryti ir su dauginamaisiais. Jei lošėjui jau parenkamas didžiausias papildomų sukimų ir dauginamųjų skaičius, tuomet galimybė rinktis nėra suteikiama.
- Daugiausiai galima laimėti iki 10 papildomų sukimų ir dauginamąjį x8. Spausti bet kur ekrane, norint tęsti.
- Taip pat bus išmokamas laimėjimas nuo surinktų „Išsklaidyti” simbolių. Laimėjimas priklauso nuo atsiradusių simbolių skaičiaus ir kreditų kiekvienoje linijoje (1, 2, 3, 5 arba 10). Skaičiuojami tik tie „Išsklaidyti” simboliai, kurie atsirado pačio pirmojo, šią funkciją aktyvavusio sukimo metu. Jei buvo gauti papildomi „Išsklaidyti” simboliai, kai būgnai jau buvo užrakinti, tie nauji „Išsklaidyti” simboliai nesiskaičiuoja į išmokėjimą.
    - 5 simboliai: 1250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
    - 4 simboliai: 250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
    - 3 simboliai: 125 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
    - 2 simboliai: 50 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje.
- Bonus funkcija gali būti laimima dar kartą papildomų sukimų metu. Aktyvuojantis laimėjimas yra padauginamas iš tuo metu egzistuojančio dauginamojo papildomų sukimų metu. Lošėjui bus leidžiama rinktis naujus deimantus ir sužinoti naujus papildomų sukimų bei dauginamojo skaičius. Žinutė kairiajame viršutiniame ekrano kampe lošėjui praneš, ar yra papildomų bonus funkcijų, laukiančių eilėje, kai pasibaigs tuo metu esanti funkcija.
- Papildomų sukimų metu naudojamas alternatyvus būgnų rinkinys.

544.3. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

Statymas, kuriuo norima lošti, gali būti keičiamas lošimo nustatymuose.

Lošimo ekrane rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Statymas“ („Stake”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš kredito vertės padaugintos iš kreditų skaičiaus pasirinktose statymo linijose.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Meniu“ („Menu”) atidaro lošimo nustatymus, laimėjimų lentelę bei garso nustatymus.

544.4. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 97,00%.

545. Žaidimas „Žvaigždžių Didieji Laimėjimai su Sidabriniu Liūtu“ („Stellar Jackpots with Silver Lion“)

Mažiausias statymas: 0,48 €
Didžiausias statymas: 125,00 €
Didžiausias laimėjimas: 50000,00 €
Žaidimas „Žvaigždžių Didieji Laimėjimai su Sidabriniu Liūtu“ („Stellar Jackpots with Silver Lion“) yra 5 būgnų, 4 eilių, 40 linijų lošimas, lošiamas 1024 būdais bei turintis šias funkcijas – „Papildomo žaidimo bonusas“ („Free Game bonus”), „Laimikio bonusas“ („Jackpot bonus”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- 40 linijų ir galimybe lošti „Laimikio bonusu“ („Jackpot bonus”) visuomet lošiama 48 kreditais.
- Norint pasirinkti statymo būdus, spausti „Kredito vertė“ („Credit Value”) ir pasirinkti vieną iš 48 statymo dauginamųjų.
- Laimėjimo lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš statymo dauginamojo.
- „Papildomo žaidimo“ („Free Game”) laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų sumos, rodomos LAIMĖJIMŲ (WIN) metre.

545.1. Lošimo taisyklės

- Visi laimėjimai rodomi vieno kredito statymo verte.
- Visi laimėjimai padauginami iš statymo dauginamojo.
- Papildomi 8, 15 arba 20 žaidimų laimima su 3, 4 arba 5 „Deimanto“ („Diamond”) simboliais atitinkamai.
- Papildomų žaidimų metu, kiekvienas „Laukinis medis“ („Wild Tree”), atsirandantis 2, 3 arba 4 būgnuose, padaugins bet kokį simbolių, kuriuos šis simbolis pakeis, laimėjimą 2 arba 3 kartus (daugiausiai iki 27 kartų per visus simbolius).
- 5 papildomi žaidimai bus skiriami, jei 2 „Išsklaidyti Deimantai“ („Scattered Diamonds”) simboliai atsiras bet kurio papildomo žaidimo metu.

- Papildomų žaidimų metu gali būti laimima daugiau papildomų žaidimų.
- Papildomai žaidimai lošiami tuo pačiu statymu, kaip ir juos iššaukusio sukimo.
- Papildomų žaidimų metu naudojamos skirtingos būgnų juostos.
- Kiekvienas simbolis gali būti panaudotas tik vieną kartą laimančioje kombinacijoje.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo kairiausio būgno iki dešiniausio, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti“ („Scatter”) simbolio.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

545.2. 1024 būdai

- Visų, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter”), simbolių laimančios kombinacijos išmokamos per bet kurią poziciją atitinkamai 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Tik tos pozicijos, kuriose yra laimintis simbolis, yra naudojamos apskaičiuojant laimėjimą tam simboliui.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimas laimančioje kombinacijoje.
- Sutampantys laimėjimai yra sudedami.

545.3. Žvaigždžių Jackpots taisyklės

- 48 žetonais lošiama 1024 būdais ir galimybe gauti Žvaiždžių Jackpots bonusą.
- Trys „erdvėlaivio“ („spaceship”) simboliai aktyvuoja šį bonusą, kuris nepriklauso nuo statymo dydžio.
- Jackpot prizai yra fiksuoti, tai reiškia, kad nėra progresyvūs ir nėra dauginami iš bet kokio dauginamojo.
- Šis bonusas susideda iš 6 iššūkio lygių ir Jackpot lygio.
- Didesnis statymo dauginamasis padidina lošėjo šansus pasiekti Jackpot arba padidina Jackpot prizus.
- Kiekvieno iššūkio lygio metu lošėjas turi pasirinkti vieną iš likusių ikonų.
- Pasirinkdamas ikonas lošėjas arba atskleidžia prizą ir/ar pereina į kitą lygį arba renkasi dar kartą.
- Kiekvienas pasirinkimas atskleidžia arba prizą, arba rodyklę, vedančią į kitą lygį, arba X simbolį.
- Jei atverstas X simbolis, viena gyvybė prarandama ir gali būti atliekamas kitas pasirinkimas tame pačiame lygyje.
- Jei visi 6 lygiai sėkmingai užbaigiami, atverčiamas Jackpot lygis.
- Kai lošiama Jackpot lygyje, lošėjas turi pasirinkti erdvėlaivius, kad atskleistų mini, mažesnį arba pagrindinį simbolius.
- Reikia atspėti 3 tokius pačius, norint laimėti atitinkamą Jackpot prizą.
- Bonus žaidimas baigiamas, jei yra atskleidžiami trys X simboliai arba laimimas Jackpot prizas.
- Šis bonusas negali būti iššauktas papildomų žaidimų metu.
- Trys „Pagrindiniai“ („Major”) simboliai laimi pagrindinį Jackpot prizą.
- Trys „Mažesnieji“ („Minor”) simboliai laimi mažesnįjį Jackpot prizą.
- Trys „Mini“ („Mini”) simboliai laimi mažiausią Jackpot prizą.

545.4. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą.
2. Atlikti sukimą.



Statymas pasirenkamas spaudžiant rodykles žemyn ir į viršų taip atitinkamai mažinant arba didinant žetonų skaičių. „Didžiausio statymo“ („Max Bet”) mygtukas parenka didžiausią statymą.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Tęsti“ („Continue”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.

Žaidime rodomos visos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą. Jis susideda iš statymo, padauginto iš 48 kreditų.

545.5. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,13%.

546. Žaidimas „Miško pasaka“ („Forest Tale“)

„Miško pasaka“ („Forest Tale“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;

Didžiausias statymas: 30,00 € arba 300 kreditų;
Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;

- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.

- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

546.1. Lošimo funkcija

- Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošti“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašu „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošimų šansų skaičius. Po užrašu „Statymo suma“ rodoma suma, iš kurios žaidėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu
- „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus
- „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

546.2. Lošimo valdikliai

- Žaidimo „Miško pasaka“ („Forest Tale“) ekrane matomi laukeliai:
  - ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
  - ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas
  - „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
  - ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
  - ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
  - ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimų, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (miško namelio funkcija) režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė toliau lošti.

- Žaidimo „Miško pasaka“ („Forest Tale“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Šis mygtukas neveikia per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (miško namelio funkcija) režimus ir kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, „Scatter“ lošimo ir nemokamų sukimų režimu (miško namelio funkcija) mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Šis mygtukas neveikia per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (miško namelio funkcija) režimus ir kol sukasi būgnai. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

546.3. Taisyklės:

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokamaužilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje mokėjimo eilutėje. laimingame derinyje, yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas vieną kartą padvigubinamas.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

546.4. Nemokami sukimai

- Lošime „Miško pasaka“ („Forest Tale“) suteikiami nemokami sukimai (miško namelio funkcija).
- Miško namelio funkcija aktyvuojama, kai vienu metu pasirodo trys miško namelio simboliai.
- Lošėjas pelno nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su daugikliu nuo 1 iki 5. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Ekrane pasirodo 12 krepšelių, iš kurių gali rinktis lošėjas.
- Lošėjas taip gali pelnyti daugiau nemokamų lošimų ir didesnį daugiklį šiems lošimams. Pradinis daugiklis yra x1, didžiausias galimas daugiklis yra x5. Jei pasirodo simbolis „PRADĖTI“, tuomet krepšelių rinkimasis baigiamas ir prasideda nemokami sukimai. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 papildomos kortos (miško namelis), pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų su tokiu pačiu daugikliu, kaip prieš tai.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per „Scatter“ lošimus taip pat galima laimėti nemokamų sukimų. Pasirodžius 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojamas „Scatter“ lošimas. Lošėjas pasirenka vieną iš tų simbolių ir pelno atitinkamą laimėjimą.

546.5. Papildomas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio laimėjimo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių laimėjimų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio laimėjimo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio laimėjimo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;

- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio laimėjimo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio laimėjimo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

546.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį. Slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

546.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio laimėjimo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio laimėjimo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį.

546.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio laimėjimo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

546.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

546.6. Lošimui nutrūkus:

- **Visiškas lošimo atkūrimas**
  Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

546.7. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

547. Žaidimas „Miško grupuotė“ („Forest Band“)

„Miško grupuotė“ („Forest Band“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius,

išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

547.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošti“. Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, taijuodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošimo šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

547.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Miško grupuotė“ („Forest Band“) ekrane matomi laukeliai:

- „Likutis arba kreditai“ – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.

- „Laimėjimai“ – laukelis po būgnais. Šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- „Paskutinis laimėjimas“ – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- Laimingų eilučių laukelis – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Žaidimo „Miško grupuotė“ („Forest Band“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų
		Sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Lošimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šiųlaimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.

	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

547.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

547.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama nuo 10 nemokamų lošimų be daugiklio.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Kai per nemokamus sukimus pasirodo universalusis simbolis, jis lieka toje pačioje pozicijoje iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Nemokamų sukimų negalima pakartotinai aktyvuoti.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jeisuma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

547.5. Papildomas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio laimėjimo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių laimėjimų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio laimėjimo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio laimėjimo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio laimėjimo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio laimėjimo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

547.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį. Slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

547.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio laimėjimo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio laimėjimo kortų lošime**. Vis dėlto, kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį.

547.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio laimėjimo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

547.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio laimėjimo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

547.6. Lošimui nutrūkus:

- **Visiškas lošimo atkūrimas**
  Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

547.7. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

548. Žaidimas „Greiti pinigai“ („Fast Money“)

„Greiti pinigai“ („Fast Money“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

548.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju žaidėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, taijuodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošimo šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, lošimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

548.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Greiti pinigai“ („Fast Money“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.

- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas
- **„Atsiimti“,** animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Žaidimo „Greiti pinigai“ („Fast Money“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Lošimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.

	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

548.3. Taisyklės:

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padidinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Sugedus anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai.

548.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI.“
- Lošėjas gali pradėti lošimą spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

548.5. Papildomas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio laimėjimo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių laimėjimų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio laimėjimo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio laimėjimo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio laimėjimo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio laimėjimo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

548.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį. Slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

548.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio laimėjimo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio laimėjimo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį.

548.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio laimėjimo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

548.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio laimėjimo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

548.6. Lošimui nutrūkus:

548.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

548.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo

akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

549. Žaidimas „Drakono būgnai“ („Dragon Reels“)

„Drakono būgnai“ („Dragon Reels) – tai 5 būgnų ir 25 eilučių vaizdo lošimų automatas. Žaidime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 50,00 € arba 500 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus
  „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

549.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošti“. Lošimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošimo šansų skaičius. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

549.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Drakonas būgnai“ („Dragon Reels“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas
- „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 25. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Žaidimo „Drakono būgnai“ („Dragon Reels“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamos lošimas, pasirodo lošimo stalas. Lošimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šiųlaimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką
		pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

549.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

549.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš 2 (x2). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 5 nauji.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei sumamažesnė

arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

549.5. Papildomas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio laimėjimo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio laimėjimo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių laimėjimų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio laimėjimo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio laimėjimo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio laimėjimo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio laimėjimo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

549.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio laimėjimokortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį. Slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

549.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio laimėjimo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio laimėjimo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio laimėjimo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio laimėjimo dalį.

549.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio laimėjimo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio laimėjimo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

549.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio laimėjimo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

549.6. Lošimui nutrūkus:

549.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas

lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

549.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

550. Žaidimas „Atgimęs drakonas“ („Dragon Reborn“)

„Atgimęs drakonas“ („Dragon Reborn“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas: 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus
- „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

550.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošimo šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios žaidėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą.

Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti žaidimą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

550.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Atgimęs drakonas“ („Dragon Reborn“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Žaidimo „Atgimęs drakonas“ („Dragon Reborn“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiantnominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

550.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

550.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Veikiant nemokamų sukimų funkcijai lošėjas pasirenka kiaušinius, nemokamų sukimų skaičių bei papildomą universalųjį simbolį nemokamiems sukimams ir renka [J], [Q], [K] bei [A] simbolius. Jei lošėjas surenka du [J] simbolius, laimima 10 nemokamų sukimų su [J] kaip papildomu universaliuoju simboliu. Jei lošėjas surenka tris [Q] simbolius, laimima 15 nemokamų sukimų su kaip papildomu universaliuoju simboliu. Jei lošėjas surenka keturis [K] simbolius, laimima 20 nemokamų sukimų su [K] kaip papildomu universaliuoju simboliu. Surinkęs penkis [A] simbolius, lošėjas laimi 25 nepirminius sukimus su [A] kaip papildomu universaliuoju simboliu.

- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Per nemokamus sukimus bet kur ant 2, 3 ir 4 būgnų atsiradus 3 „Scatter“ simboliams vėl aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Ši funkcija įsijungs po esamos.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

550.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

550.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

550.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

550.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

550.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

550.6. Lošimui nutrūkus:

550.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

550.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

551. Žaidimas „Lošimo kauliukas“ („Dice High“)
„Lošimo kauliukas“ („Dice High“) – 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 8 simboliai, kurių vienas yra universalusis ir vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,25 € arba 25 kreditai;
- Didžiausias statymas: 50,00 € arba 500 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

„Scatter“ laimėjimas:
- 5 „Scatter“ simboliai: 200 kreditų x bendra statymo suma; 4 „Scatter“ simboliai: 10 kreditų x bendra statymo suma; 3 „Scatter“ simboliai: 5 kreditai x bendra statymo suma;
- Kai aktyvuota lošimo kauliukų funkcija: iki 2000 kreditų x papildomas statymas.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“,
- „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pasirinkdamas papildomą statymą mygtuku „PAPILDOMAS STATYMAS“, lošėjas gauna galimybę aktyvuoti papildomą lošimą (lošimo kauliukų funkciją).
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

551.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu
„Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekranematomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros

klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

551.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Lošimo kauliukas“ („Dice High“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Žaidime „Lošimo kauliukas“ („Dice High“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Papildomas statymas	Spustelėjęs šį mygtuką lošėjas atlieka papildomą statymą ir gauna galimybę aktyvuoti lošimo kauliukų funkciją.

	Atsiimti laimėjimą	Šis mygtukas pasirodo ir veikia tik veikiant lošimo kauliukų funkcijai. Spustelėkite mygtuką „ATSIIMTI LAIMĖJIMĄ“, pasibaigia lošimo kauliukų funkcija ir laimėta suma iš karto pridedama prie lošėjo likučio.
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Lošimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „C“ klavišu. Šis mygtukas neveikia, kai aktyvi lošimo ir lošimo kauliukų funkcija, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Šis mygtukas neveikia, kai aktyvi lošimo ir lošimokauliukų funkcija, kol sukasi būgnai. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

551.3. Taisyklės:

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai atliekamas PAPILDOMAS STATYMAS, 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuojama lošimo kauliukų funkcija.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Lošimui nutrūkus anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai.

551.4. Lošimo kauliukų funkcija

Kai atliekamas PAPILDOMAS STATYMAS, 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kuriose būgnų pozicijose aktyvuoja lošimo kauliukų funkciją. Lošimo kauliukų funkcija lošiama penkiais kauliukais. Lošėjas gali ridenti kauliukus tris kartus Po pirmojo kauliukų ridenimo lošėjas gali spustelėti ant bet kurių kauliukų, kuriuos nori toliau naudoti lošime. Antrą kartą lošėjas ridena nepanaudotus kauliukus, vėl pasirenka, kuriuos kauliukus naudos ir gali ridenti nepanaudotus kauliukus trečią kartą. Lošimo kauliukų funkcija pasibaigia po trijų ridenimų arba lošėjui spustelėjus „Atsiimti laimėjimą“. Po paskutinio ridenimo pagal mokėjimų lentelę išmokami laimėjimai.

551.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

551.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

551.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Pirminis statymas: 5,00 € – 10,00 €

551.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

551.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

551.6. Lošimui nutrūkus:

551.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

551.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

552. Žaidimas „Juodoji karalienė“ („Dark Queen“)

„Juodoji karalienė“ („Dark Queen“) – 5 būgnų, 20 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas papildomas universalusis. Už visus laimingus derinius laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 20 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šios automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“

pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

552.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu
„Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekranematomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus
„Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio
„Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio
„Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

552.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Juodoji karalienė“ („Dark Queen“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba Kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Žaidime „Juodoji karalienė“ („Dark Queen“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų

		
		sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

552.3. Taisyklės:

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai,

išmokama už ilgesnį derinį.
- Papildomi universalieji simboliai paverčia visus A, K, Q ir J simbolius į universaliuosius.
- Jei papildomi universalieji simboliai pasirodo ant 1 būgno, visi laimėjimai išmokami po to, kai A, K, Q ir J simboliai pakeičiami į universaliuosius.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

552.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

552.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

552.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

552.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

552.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

552.5. Lošimui nutrūkus:

552.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

55252. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

553. Žaidimas „Nuostabusis cirkas“ („Circus Brilliant“)

„Nuostabusis cirkas“ („Circus Brilliant“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 10 simbolių, kurių vienas yra universalusis. Už visus laimingus derinius laimėjimas išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

553.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma

perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

553.2. Lošimo valdikliai

Žaidime „Nuostabusis cirkas“ („Circus Brilliant“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.Žaidime „Nuostabusis cirkas“ („Circus Brilliant“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas.Lošti taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime žaidėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

553.3. Taisyklės:

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

553.4. Nemokami sukimai

- Laimingo 5 vienodų simbolių derinio atveju (išskyrus universalųjį simbolį), lošėjas pelno 5, 15 arba 50 nemokamų lošimų, priklausomai nuo kortos simbolio. Kelių derinių atveju, kai pasirodo 5 vienodi simboliai, visų laimingų derinių nemokami sukimai sudedami. Per nemokamus sukimus laimėjimai dauginami iš 2 (x2). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką
- „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai visuomet lošiami 20 eilučių ir statymo suma, kokia lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Papildomi nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė

arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

553.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

553.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

553.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

553.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

553.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

553.6. Lošimui nutrūkus:

553.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

553.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

554. Žaidimas „Karališkosios katės“ („Cats Royal“)

„Karališkosios katės“ („Cats Royal“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Žaidime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas - universalusis daugiklis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

554.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

554.2. Lošimo valdikliai

Žaidime „Karališkosios katės“ („Cats Royal“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Žaidimo „Karališkosios katės“ („Royal Cats“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Lošimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime žaidėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

554.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Universalusis daugiklis –simbolis, kuris atsitiktinai padaugina viso lošimo laimėjimą iki x20.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

554.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, lošėju suteikiama 10 nemokamų lošimų su didėjančiu daugikliu. Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių nemokamų sukimų

pridedama dar 10. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kokį galima pasiekti, yra 20. Jei pasiekus šį skaičių pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, už juos išmokama pagal mokėjimų lentelę ir nepridedami jokie nemokami sukimai.

- Nemokamų sukimų daugiklis iš pradžių būna x1 ir su kiekvienu nemokamu sukimu didėja vienetu. Daugiklis gali padidėti iki x20.
- Kai užbaigiami nemokami lošimai, bendrą nemokamų sukimų laimėjimo sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi mokėjimų lentelėje nurodytai sumai). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

554.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

554.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

554.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

554.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

554.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

554.6. Lošimui nutrūkus:

554.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

554.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

555. Žaidimas „Koralų sala“ („Coral island“)

„Koralų sala“ („Coral Island“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

555.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta,

žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

555.2. Lošimo valdikliai

Žaidime „Koralų sala“ („Coral Island“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Žaidime „Koralų sala“ („Coral island“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamos lošimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

555.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padidinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

555.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3).
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.

- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

555.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

555.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

555.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

555.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

555.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų loštantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

555.6. Lošimui nutrūkus:

555.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

555.62. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

556. Žaidimas „Drąsi katė“ („Brave cat“)

„Drąsi katė“ („Brave Cat“) – tai 5 būgnų ir 40 eilučių vaizdo lošimų automatas. Žaidime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, o vienas – porinis „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,40 € arba 40 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 800 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

556.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

556.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Drąsi katė“ („Brave Cat“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba Kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Žaidime „Drąsi katė“ („Brave Cat“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamos lošimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.

	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

556.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

556.4. Nemokami sukimai

- [PILIES/PILIES], [KARALIAUS/KARALIAUS] ir [PILIES/KARALIAUS] simboliai yra poriniai „Scatter“ simboliai. Atitinkamai jie yra skaičiuojami kaip: du [PILIES], du [KARALIAUS], vienas [PILIES] ir vienas [KARALIAUS] simbolis.
  - 5 arba daugiau [PILIES] simbolių aktyvuojama nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + pakartotinio sukimo funkcija;
  - 4 arba daugiau [PILIES] + 4 [KARALIAUS] simboliais aktyvuojami 6 nemokami sukimai + pakartotinio sukimo funkcija + universaliųjų kreditų funkcija;
  - 5 arba daugiau [PILIES] + 5 [KARALIAUS] simboliais aktyvuojama 20 nemokamų sukimų + pakartotinio sukimo funkcija + universaliųjų kreditų funkcija;
  - 5 arba daugiau [KARALIAUS] simbolių aktyvuojama nuo 6 iki 100 nemokamų sukimų + universaliųjų kreditų funkcija;
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami.

556.4.1. Pakartotinio sukimo funkcija

Jei per nemokamus sukimus vienas arba daugiau būgnų yra visiškai pripildomi universaliaisiais simboliais, tokie būgnai sulaikomi, o lošėjas laimi pakartotinį nemokamą sukimą būgnų, kurie nepripildyti universaliaisiais simboliais. Jei per pakartotinį sukimą prieš tai universaliaisiais simboliais nepripildyti būgnai jais užsipildo, lošėjas vėl laimi pakartotinį nemokamą sukimą būgnų, kurie nepripildyti universaliaisiais simboliais. Nemokami pakartotiniai sukimai sustabdomi, kai po nemokamo

sukimo joks būgnas visas neprisipildo universaliaisiais simboliais.

556.4.2. Universaliųjų kreditų funkcija

Per nemokamus sukimus ant visų ekrane matomų universaliųjų simbolių, net ir ant simbolių, kurie nėra laimingų mokėjimo eilučių derinių dalis, pasirodo papildomi kreditų laimėjimai. Jei ekrane yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, papildomi kreditai sudedami. Sudėti papildomi kreditai pridedami prie mokėjimo eilutės laimėjimų. Veikiant pakartotinio sukimo funkcijai ant
visų ekrane matomų universaliųjų simbolių pasirodo naujų papildomų kreditu laimėjimų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

556.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

556.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

556.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

556.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

556.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

556.6. Lošimui nutrūkus:

556.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

556.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

557. Žaidimas „Actekų didybė“ („Aztec glory“)

„Actekų didybė“ („Aztec Glory“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Žaidime yra 10 simbolių, kurių vienas yra universalusis, o vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 10 kreditų;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: iki 200 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,
- „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir
- mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

557.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti

„Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

557.2. Lošimo valdikliai

Žaidime „Actekų didybė“ („Aztec Glory“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Actekų didybė“ („Aztec Glory“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką
		pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali žaisti.

557.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

557.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai nėra dauginami, tačiau yra specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, iš įmanomų šio lošimo kortų (išskyrus universaliąsias ir „Scatter“) išrenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.

- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo specialusis išsiplečiantis simbolis, jis išsiplečia ir perdengia visas pozicijas ant būgnų. Šiuo atveju išmokama už visas aktyvias eilutes ant tų būgnų, ant kurių pasirodė išsiplečiantis simbolis. Prieš specialiajam simboliui išsiplečiant, išmokami visi kiti eilučių ir „Scatter“ laimėjimai. Per nemokamus sukimus universalusis simbolis nepakeičia specialiojo išsiplečiančio simbolio.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 10 naujų.
- Per nemokamus sukimus pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis naudojamas ir papildomuose nepirminiuose sukimuose.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti žaidime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

557.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

557.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

557.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

557.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

557.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

557.6. Lošimui nutrūkus:

557.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

557.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

558. Žaidimas „Nuostabioji amazonija“ („Amazing amazonia“)

„Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“) – 5 būgnų, 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Užvisus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

558.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai:

„Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

558.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Žaidimo „Nuostabioji Amazonija“ („Amazing Amazonia“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Lošti	Kai aktyvuojamas lošimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

558.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

558.4. Nemokami sukimai

- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 20 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas:

„Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ“.

- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 20 naujų.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti žaidime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

558.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

558.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

558.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui, lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto pagrindinio prizo kortų lošimo lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti pagrindinio prizo kortų lošimą ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą pagrindinio prizo kortų lošimą laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame pagrindinio prizo kortų lošime. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

558.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

558.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

558.6. Lošimui nutrūkus:

558.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

558.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

559. Žaidimas „Veiksmas ir pinigai“ („Action money“)

„Veiksmas ir pinigai“ („Action Money“) – 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų aparatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 20 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 1000 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

559.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta

ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

559.2. Lošimo valdikliai

Žaidimo „Veiksmas ir pinigai“ („Action Money“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (banko funkcija) režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Veiksmas ir pinigai“ („Action Money“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamos žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Šis mygtukas neveikia per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (banko funkcija) režimus ir kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, „Scatter“ lošimo ir nemokamų sukimų režimu (Banko funkcija) mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo, „Scatter“ bei nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neveikia. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

559.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

559.4. Nemokami sukimai

- Banko funkcija aktyvuojama, kai vienu metu atsiranda trys banko simboliai. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Lošėjas spusteli vieną iš penkių rodomų bankų, taip pasirinkdamas daugiklį nemokamiems sukimams. Pasirinkti galima daugiklį tarp x1 ir x5. Banke lošėjas pasirenka vieną iš aštuonių vokų nuo bankininkės stalo ir laimi 5–12 nemokamų sukimų.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.

- Jei pasirodo papildomos nemokamų sukimų (banko) kortos, pridedamas toks pats nemokamų sukimų skaičius, koks ir prieš tai, su tuo pačiu daugikliu.
- Per nemokamus sukimus laimėjimai, skirti už 5 „Scatter“ ir 5 universaliuosius ir (arba) papildomus universaliuosius simbolius, nedauginami iš nemokamų sukimų daugiklio.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per „Scatter“ lošimus taip pat galima laimėti nemokamų sukimų. Pasirodžius 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojamas „Scatter“ lošimas. Lošėjas pasirenka vieną iš tų simbolių ir pelno atitinkamą laimėjimą.

559.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

559.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

559.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

559.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

559.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

559.6. Lošimui nutrūkus:

559.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

559.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

560. Žaidimas „Superkarštas 100“ („100 Super hot“)

„Superkarštas 100“ („100 Super Hot“) – tai 5 būgnų ir 100 fiksuotų eilučių lošimų automatas. Lošimas susideda iš 8 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 1,00 € arba 100 kreditų;
- Didžiausias statymas: 50,00 € arba 500 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,03, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: nuo 5 iki 500 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 100 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

560.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu
„Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekranematomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus
„Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio

„Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

560.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Superkarštas 100“ („100 Super Hot“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

„Superkarštas 100“ („100 Super Hot“) lošimų automato ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų
		sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

560.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

560.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

560.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**,

lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

560.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokiosrūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

560.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

560.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

560.5. Lošimui nutrūkus:

560.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

560.5.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

561. Žaidimas „itin karštas 40“ („40 burning hot“)

„Itin karštas 40“ („40 Burning Hot“) – tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra išsiplečiantis universalusis ir du yra „Scatter“ simboliai. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,40 € arba 40 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 800 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 €;
- Didžiausias laimėjimas 3000 kreditų x statymo suma eilutėje.

„Scatter“ laimėjimas:

- Kai „Scatter“ simbolis yra „doleris“:
  - ekrane 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių – iki 100 kreditų x bendra statymo suma:
  - ekrane 3 „Scatter“ simboliai – 3 kreditai x bendra statymo suma.

    - ekrane 4 „Scatter“ simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma.
    - ekrane 5 „Scatter“ simboliai – 100 kreditų x bendra statymo suma.
- Kai „Scatter“ simbolis yra „žvaigždė“:
    - ekrane 3 „Scatter“ simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

561.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

561.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Itin karštas 40“ („40 Burning Hot“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „Itin karštas 40“ („40 Burning Hot“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

561.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

561.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

561.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

561.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

561.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

561.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

561.5. Lošimui nutrūkus:

561.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

561.5.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

562. Žaidimas „itin karštas 20“ („20 burning hot“)

„Itin karštas 20 („20 Burning Hot“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, iš kurių vienas yra išsiplečiantis universalusis ir du „Scatter“ simboliai. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 20 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 3000 kreditų x statymo suma eilutėje.

„Scatter“ laimėjimas:
- Kai „Scatter“ simbolis yra „doleris“:
  - ekrane 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių – iki 100 kreditų x bendra statymo suma:
  - ekrane 3 „Scatter“ simboliai – 3 kreditai x bendra statymo suma;
  - ekrane 4 „Scatter“ simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma;
  - ekrane 5 „Scatter“ simboliai – 100 kreditų x bendra statymo suma;
- Kai „Scatter“ simbolis yra „žvaigždė“:
  - ekrane 3 „Scatter“ simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

562.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas

prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

562.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Itin karštas 20“ („20 Burning Hot“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „Itin karštas 20“ („20 Burning Hot“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių
		laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

562.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

562.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

562.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

562.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

562.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

562.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

562.5. Lošimui nutrūkus:

562.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

562.5.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

563. Žaidimas „10 degančių širdžių“ („10 burning heart“)

„10 degančių širdžių“ („10 Burning Heart“) yra 5 būgnų ir 10 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra išsiplečiantis universalusis, o 2 yra „Scatter“ simboliai. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 10 kreditų;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

„Scatter“ laimėjimas:

- Kai „Scatter“ simbolis yra „doleris“:
  - ekrane 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių – iki 100 kreditų x bendra statymo suma:
  - ekrane 3 „Scatter“ simboliai – 5 kreditai x bendra statymo suma;
  - ekrane 4 „Scatter“ simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma;
  - ekrane 5 „Scatter“ simboliai – 100 kreditų x bendra statymo suma.

- Kai „Scatter“ simbolis yra „žvaigždė“: 20 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 10 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

563.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

563.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „10 degančių širdžių“ („10 Burning Heart“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / Kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais arba atvirkščiai;
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „10 degančių širdžių“ („10 Burning Heart“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas

	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

563.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

563.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

563.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

563.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

563.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

563.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

563.5. Lošimui nutrūkus:

563.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

563.5.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo

akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

564. Žaidimas „5 degančios širdys“ („5 burning heart“)

„5 degančios širdys“ („5 Burning Heart“) – 5 būgnų ir 5 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Žaidime yra 11 simbolių, kurių vienas yra išsiplečiantis universalusis, o 2 yra „Scatter“ simboliai. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,15 € arba 5 kreditai;
- Didžiausias statymas: 20,00 € arba 100 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,03, 0,05, 0,10 arba 0,20 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

„Scatter“ laimėjimas:
- Kai „Scatter“ simbolis yra „doleris“:
  - ekrane 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių – iki 100 kreditų x bendra statymo suma:
  - ekrane 3 „Scatter“ simboliai – 5 kreditai x bendra statymo suma;
  - ekrane 4 „Scatter“ simboliai – 20 kreditų x bendra statymo suma;
  - ekrane 5 „Scatter“ simboliai – 100 kreditų x bendra statymo suma;
- Kai „Scatter“ simbolis yra „žvaigždė“: 20 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 5 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

564.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą.

Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

564.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „5 degančios širdys“ („5 Burning Heart“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „5 degančios širdys“ („5 Burning Heart“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų
		sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamos žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

564.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

564.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

564.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

564.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

564.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

564.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

564.5. Lošimui nutrūkus:

564.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

564.5.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

565. Žaidimas „Papildomas ketveriukių pokeris“ („4 of a kind ponus poker“)

„Papildomas ketveriukių pokeris“ („4 of a Kind Bonus Poker“) vaizdo lošimas lošiamas su viena kortų kalade (52 kortomis). Lošimas susideda iš dviejų raundų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno raundo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Lošėjas gali anuliuoti tam tikrų kortų pasirinkimą ir pasirinkti tas, kurias nori pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras raundas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekamos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimingas derinys, antrojo raundo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 10,00 € (50 mažiausios nominalo vertės kreditų ir 5 didžiausios nominalo vertės kreditai);
- Nominalas: 1 kreditas = 0,20, 0,50, 1,00 arba 2,00 €;
- Didžiausias laimėjimas 800 kreditų x didžiausias statymas ir 250 kreditų x statymas.

Kaip žaisti?

- Nominalas (monetos vertė) rodoma ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint

mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.

- Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačioje, viduryje esančių mygtukų. Lošėjui spustelėjus kurį nors iš šių mygtukų, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus
- „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

565.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

565.2. Lošimo valdikliai

Žaidime „Papildomas ketveriukių pokeris“ („4 of a Kind Bonus Poker“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per šį lošimą laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

Lošimų automato „Papildomas ketveriukių pokeris“ („4 of a Kind Bonus Poker“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Dalyti	Spustelėjus mygtuką „Dalyti“, pradedamos dalyti kortos ir mygtukas pavirsta į „Traukti“. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Pradėti kortų dalijimą taip pat galima ir spustelėjus tarpelio klavišą (klaviatūroje). Pirmo raundo pabaigoje lošėjas kairiu pelės klavišu spusteli ir taip pasirenka kortas, kurias nori pasilikti.

	Traukti	Spustelėjus mygtuką „Traukti“, pradedamos dalyti kortos iš antro raundo. Jei nepasirodo joks laimingas derinys, mygtukas pavirsta į „Dalyti“ mygtuką. Jei pasirodo laimingas derinys, jis pavirsta į „Atsiimti“ mygtuką. Antrą lošimo raundą taip pat galima pradėti tarpelio klavišu.
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, sustoja didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimų laukelyje“ ir parodoma bendra laimėjimų suma. Mygtukas pavirsta į „Dalyti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Šis mygtukas neveikia, kol kortos dalijamos arba kol žaidžiama. Spustelėjus šį mygtuką pasirodo keturi skirtingi mygtukai su skirtingomis vertėmis, iš kurių lošėjas gali pasirinkti jam tinkamą. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Greitis	Šiuo mygtuku galima reguliuoti kortų dalijimo greitį. Renkamasi iš 3 greičių, kurie keičiasi, kai spustelimas mygtukas. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima ir „.“ simboliu klaviatūroje.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Mygtukas neveikia, kai dalijamos kortos ir kai lošiama lošimo režimu. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

565.3. Taisyklės:

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- Sugedus anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai, o statymai grąžinami žaidėjui.

565.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio.

565.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

565.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

565.4.3. Ryšio praradimas

Per **papildomą pagrindinio prizo kortų lošimą** dingus ryšiui lošimas išsaugomas.

565.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

565.5. Lošimui nutrūkus:

565.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

565.5.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

566. Žaidimas „Du drakonai“ („2 dragons“)

„Du drakonai“ („2 Dragons“) – 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Žaidime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 750 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Lošimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

566.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

566.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Du drakonai“ („2 Dragons“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis arba kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimą ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Du drakonai“ („2 Dragons“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.

	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką
		pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

566.3. Taisyklės:

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

566.4. Nemokami sukimai

- Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 15.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

566.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

566.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

566.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo pirminis statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

566.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

566.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

566.6. Lošimui nutrūkus:

566.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

566.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

567. Žaidimas „Nuostabusis miškas“ („Majestic forest“)

„Nuostabusis miškas“ („Majestic Forest“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 10 simbolių, kurių vienas gali būti universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius išmokama iš kairės į dešinę, išskyrus už „Scatter“ simbolių laimėjimus.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;

- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

567.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

567.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Nuostabusis miškas“ („Majestic Forest“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių

skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir perlošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Nuostabusis miškas“ („Majestic Forest“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamos žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

567.3. Taisyklės:
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

567.4. Nemokami sukimai
- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėju suteikiama 12 nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai nėra dauginami, tačiau yra specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI“.
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Prasidėjus nemokamiems sukimams, iš įmanomų šio lošimo kortų (išskyrus universaliąsias ir „Scatter“) išrenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo specialusis išsiplečiantis simbolis, jis išsiplečia ir perdengia visas pozicijas ant būgnų. Šiuo atveju išmokama už visas aktyvias eilutes ant tų būgnų, ant kurių pasirodė išsiplečiantis simbolis. Prieš specialiajam simboliui išsiplečiant, išmokami visi kiti eilučių ir „Scatter“ laimėjimai.
- Per nemokamus sukimus universalusis simbolis nepakeičia specialiojo išsiplečiančio simbolio.
- Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 12 naujų.
- Per nemokamus sukimus pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis naudojamas ir papildomuose nemokamuose sukimuose.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

567.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą.

Pagrindinio prizo kortų lošime yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

567.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

567.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**.
Vis dėlto kuo
aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

567.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

567.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

567.6. Lošimui nutrūkus:

567.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

567.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

568. Žaidimas „Majų dvasia“ („Mayan spirit“)

„Majų dvasia“ („Mayan Spirit“) – tai 5 būgnų ir 40 eilučių lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus
„Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 800 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

568.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

568.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Majų dvasia“ („Mayan Spirit“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 10, 20, 30 arba 40. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos

kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Majų dvasia“ („Mayan Spirit“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus „Pradėti“ mygtuką, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

568.3. Taisyklės:
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

568.4. Nemokami sukimai
- Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama nuo 5 nemokamų lošimų be daugiklio.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 5.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

568.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

568.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

568.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjuisuteikiamas atitinkamas

slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

568.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

568.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

568.6. Lošimui nutrūkus:

568.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

568.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

569. Žaidimas „Sėkmės svirpimas“ („Lucky buzz“)

„Sėkmės svirpimas“ („Lucky Buzz“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimųautomatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas papildomų sukimų simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

569.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

569.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Sėkmės svirpimas“ („Lucky Buzz“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Sėkmės svirpimas“ („Lucky Buzz“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo
		animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

569.3. Taisyklės:

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama

už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

569.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 3 nemokamus lošimus. Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI“. Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Per nemokamus sukimus už kiekvieną papildomą „Scatter“ simbolį, pasirodžiusį bet kur ant pirmo būgno, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas. Per pirmą nemokamą sukimą universalusis simbolis išsiplečia ant antro būgno ir visi jo simboliai, išskyrus papildomo sukimo simbolį, pavirsta universaliaisiais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei po pirmojo nemokamo sukimo arba po visų papildomų nemokamų sukimų nepelnoma daugiau jokių papildomų nemokamų sukimų, universalusis simbolis išsiplečia ant trečio būgno ir visi jo simboliai, išskyrus papildomo sukimo simbolį, pavirsta universaliaisiais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nepelnoma jokių papildomų nemokamų sukimų arba pasibaigus visiems papildomiems nemokamiems sukimams, universalusis simbolis išsiplečia ant ketvirto būgno ir visi jo simboliai, išskyrus papildomo sukimo simbolį, pavirsta universaliaisiais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

569.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

569.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

569.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas

pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

569.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas
Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

569.5.4. Laimėtojai
Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

569.6. Lošimui nutrūkus:

569.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

569.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

570. Žaidimas „Kaip deimantas“ („Like a diamond“)

„Kaip deimantas“ („Like a Diamond“) – tai 5 būgnų ir 20 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas Lošime yra 9 simboliai, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 20 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 200 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

570.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

570.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Kaip deimantas“ („Like a Diamond“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „Kaip deimantas“ („Like a Diamond“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

570.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Universalusis simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš universaliojo simbolio kairės ir dešinės.
- Laimėjimai, išskyrus laimėjimus, pelnytus už „Scatter“ simbolius, išmokami po to, kai išsiplečia universalusis simbolis. Laimėjimai, pelnyti už „Scatter“ simbolius, išmokami prieš išsiplečiant universaliesiems simboliams.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

570.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;

- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

570.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

570.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

570.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

570.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

570.5. Lošimui nutrūkus:

570.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

570.5.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

571. Žaidimas „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“)

„Legendinė Roma“ („Legendary Rome“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,05 € arba 5 kreditai;
- Didžiausias statymas: 10,00 € arba 100 kreditų;

- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

571.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

571.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Legendinė Roma“ („Legendary Rome“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.

	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

571.3. Taisyklės:

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padidinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.
- Nutrūkus lošimui anuliuojami visi lošimai ir laimėjimai.

571.4. Nemokami sukimai

- Bet kur ant 1, 3 ir 5 būgnų atsiradus 3 „Scatter“ simboliams aktyvuojama tik nemokamų sukimų funkcija. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ“.
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Lošėjas pasirenka vieną iš pateiktų dviejų pasirinkimų:
  - 5 nemokami sukimai su atsitiktinai pasirinktu simboliu, kuris veiks kaip specialusis nemokamų sukimų simbolis;
  - 10 nemokamų sukimų su atsitiktinai pasirinktu simboliu, kuris veiks kaip specialusis nemokamų sukimų simbolis.
- Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Nemokami sukimai lošiami su specialiu būgnų rinkiniu. Šie būgnai sudaryti iš pasirinkto specialaus simbolio ir tuščių simbolių pozicijų.
- Per nemokamus sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį, pasirodžiusį bet kur ant 5 būgno, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

571.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

571.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

571.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

571.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

571.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

571.6. Lošimui nutrūkus:

571.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

571.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

572. Žaidimas „Keno visata“ („Keno Universe“)

Lošime „Keno visata“ („Keno Universe“) lošėjas lentoje pasirenka iki 10 skaičių, nuo 1 iki 80. Per

lošimus ištraukiama 20 skaičių. Laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę ir sutapimus tarp lošėjo pasirinkimų ir ištrauktų skaičių.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,10 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 10,00 € arba 10 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,10, 0,20, 0,50 arba 1,00 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalas (monetos vertė) rodoma ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Galioja tik tie statymai, kai lentoje pasirenkami bent du skaičiai. Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačios viduryje esančių mygtukų. Lošėjui spustelėjus veikiantį statymo mygtuką, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

572.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

572.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Keno visata“ („Keno Universe“)ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per šį lošimą laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

Lošimų automato „Keno visata“ („Keno Universe“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus „Pradėti“ mygtuką, ištraukiama 20 skaičių. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Traukimą taip pat galima pradėti iš spustelėjus tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, sustoja didėjančios laimėjimo sumos animacija laimėjimų laukelyje ir parodoma bendra laimėjimų suma. Mygtukas pavirsta į „Dalinti“ mygtuką. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsitiktinis pasirinkimas	Spustelėjus šį mygtuką, lentoje pasirenkami atsitiktiniai skaičiai. Pasirinkimų skaičius priklauso nuo to, kiek skaičių buvo pasirinkta prieš tai. Jei laimima, spustelėjus mygtuką laimėjimo suma pridedama prie lošėjo likučio. Lošėjas šios sumos negali naudoti lošime.
	Ištrinti	Spustelėjus šį mygtuką, visi pasirinkimai lentoje pašalinami. Jei laimima, spustelėjus mygtuką laimėjimo suma pridedama prie lošėjo likučio. Lošėjas šios sumos negali naudoti lošime.
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Šis mygtukas neveikia, kol traukiami skaičiai, o taip pat ir lošimo režimu. Spustelėjus šį mygtuką pasirodo keturi skirtingi mygtukai su skirtingomis vertėmis, iš kurių lošėjas gali pasirinkti jam tinkamą. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.

	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Šis mygtukas neveikia, kol traukiami skaičiai, o taip pat ir lošimo režimu. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

572.3. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

572.3.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

572.3.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Tada lošėjui parodomas „Atsiimti“ mygtukas, kurį spustelėjus baigiamas pagrindinio prizo papildomas kortų lošimas, o papildomo lošimo laimėjimai pridedami prie lošėjo likučio. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

572.3.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

572.3.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

572.4. Lošimui nutrūkus:

572.4.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

572.4.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

573. Žaidimas „Kašmyro auksas“ („Kashmir Gold“)

„Kašmyro auksas“ („Kashmir Gold“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas papildomas universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: iki 250 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

573.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma

suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

573.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Kašmyro auksas“ („Kashmir Gold“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais
- ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Kašmyro auksas“ ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

573.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

573.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ“. Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą

sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

573.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

573.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

573.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

573.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

573.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

573.6. Lošimui nutrūkus:

573.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

573.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo

akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

574. Žaidimas „Kengūrų šalis“ („Kangaroo Land“)

„Kengūrų šalis“ („Kangaroo Land“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 100 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

574.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

574.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Kengūrų šalis“ („Kangaroo Land“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimą bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Kengūrų šalis“ ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.

	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

574.3. Taisyklės:
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

574.4. Nemokami sukimai
Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų be daugiklio. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Jei per nemokamus sukimus vienas arba daugiau būgnų yra visiškai pripildomi universaliaisiais simboliais, tokie būgnai sulaikomi, o lošėjas laimi pakartotinį nemokamą sukimą būgnų, kurie nepripildyti universaliaisiais simboliais. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

574.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas
Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

574.5.1. Aktyvavimas
Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**,

lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.

574.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

574.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

574.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

574.6. Lošimui nutrūkus

574.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

574.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

575. Žaidimas „Džokerio pokeris“ („Joker Poker“)

„Džokerio pokeris“ („Joker Poker“) – pokerio vaizdo lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortos + džokeris). Lošimas susideda iš dviejų raundų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno raundo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Lošėjas gali anuliuoti tam tikrų kortų pasirinkimą ir pasirinkti tas, kurias nori pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras raundas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekamos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimingas derinys, antrojo raundo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 10,00 € (50 mažiausios nominalo vertės kreditų ir 5 didžiausios nominalo vertės kreditai);
- Nominalas: 1 kreditas = 0,20, 0,50, 1,00 arba 2,00 €;
- Didžiausias laimėjimas 950 kreditų x didžiausias statymas ir 500 kreditų x statymas.

Kaip žaisti?

- Nominalas (monetos vertė) rodoma ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačios viduryje esančių mygtukų. Lošėjui spustelėjus kurį nors iš šių mygtukų, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus
- „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna parinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

575.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

575.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Džokerio pokeris“ („Joker Poker“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per šį lošimą laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

„Džokerio pokeris“ lošimo ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Dalyti	Spustelėjus mygtuką „Dalyti“, pradedamos dalyti kortos ir mygtukas pavirsta į „Traukti“. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Pradėti kortų dalijimą taip pat galima ir spustelėjus tarpelio klavišą (klaviatūroje). Pirmo raundo pabaigoje lošėjas kairiu pelės klavišu spusteli ir taip pasirenka kortas, kurias nori pasilikti.

	Traukti	Spustelėjus mygtuką „Traukti“, pradedamos dalyti kortos iš antro raundo. Jei nepasirodo joks laimingas derinys, mygtukas pavirsta į „Dalyti“ mygtuką. Jei pasirodo laimingas derinys, jis pavirsta į „Atsiimti“ mygtuką. Antrą lošimo raundą taip pat galima pradėti tarpelio klavišu.
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, sustoja didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimų laukelyje“ ir parodoma bendra laimėjimų suma. Mygtukas pavirsta į „Dalyti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Šis mygtukas neveikia, kol kortos dalijamos arba kol lošiama lošimu. Spustelėjus šį mygtuką pasirodo keturi skirtingi mygtukai su skirtingomis vertėmis, iš kurių lošėjas gali pasirinkti jam tinkamą. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Greitis	Šiuo mygtuku galima reguliuoti kortų dalijimo greitį. Renkamasi iš 3 greičių, kurie keičiasi, kai spustelimas mygtukas. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima ir „.“ simboliu klaviatūroje.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Mygtukas neveikia, kai dalijamos kortos ir kai lošiama lošimo režimu. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

575.3. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas

lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio.

575.3.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

575.3.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

575.3.3. Ryšio praradimas

Per **papildomą pagrindinio prizo kortų lošimą** dingus ryšiui lošimas išsaugomas.

575.3.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

575.4. Lošimui nutrūkus

575.4.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

575.4.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

576. Žaidimas „Berneliai arba dar geriau“ („Jacks or Better“)

„Berneliai arba dar geriau“ („Jacks or Better“) kortų lošimas, lošiamas su viena kortų kalade (52 kortomis). Lošimas susideda iš dviejų raundų. Išdalijamos penkios kortos. Kiekvieno raundo pabaigoje lošėjas gali pasirinkti, kurias kortas pasilikti. Nepasirinktos kortos dingsta. Antras raundas prasideda, kai pasirenkama, kurios kortos pasiliekamos. Nepasirinktos kortos pakeičiamos kitomis kortomis iš kaladės. Jei pasirodo laimingas derinys, antrojo raundo pabaigoje lošėjas laimi sumą už tą derinį.

- Gamintojas: EGT Interacitve Ltd;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 10,00 € (50 mažiausios nominalo vertės kreditų ir 5 didžiausios nominalo vertės kreditai);
- Nominalas: 1 kreditas = 0,20, 0,50, 1,00 arba 2,00 €;
- Didžiausias laimėjimas: 800 kreditų x didžiausias statymas ir 250 kreditų x statymas.

Kaip žaisti?
- Nominalas (monetos vertė) rodoma ant nominalo mygtuko. Vertę galima pakeisti spustelint mygtuką ir pasirenkant bet kurią iš keturių nominalo verčių.
- Statymas pasirenkamas spustelėjus bet kurį iš 5 ekrano apačios viduryje esančių mygtukų. Lošėjui spustelėjus kurį nors iš šių mygtukų, tuo pat metu pasirenkamas statymas ir pradedamas lošimas. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

576.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

576.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Berneliai arba dar geriau“ („Jacks or Better“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma

per šį lošimą laimėta suma;

- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.

„Berneliai arba dar geriau“ lošimo ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Dalyti	Spustelėjus mygtuką „Dalyti“, pradedamos dalyti kortos ir mygtukas pavirsta į „Traukti“. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Pradėti kortų dalijimą taip pat galima ir spustelėjus tarpelio klavišą (klaviatūroje). Pirmo raundo pabaigoje lošėjas kairiu pelės klavišu spusteli ir taip pasirenka kortas, kurias nori pasilikti.
	Traukti	Spustelėjus mygtuką „Traukti“, pradedamos dalyti kortos iš antro raundo. Jei nepasirodo joks laimingas derinys, mygtukas pavirsta į „Dalyti“ mygtuką. Jei pasirodo laimingas derinys, jis pavirsta į „Atsiimti“ mygtuką. Antrą lošimo raundą taip pat galima pradėti tarpelio klavišu.
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, sustoja didėjančios laimėjimo sumos animacija „Laimėjimų laukelyje“ ir parodoma bendra laimėjimų suma. Mygtukas pavirsta į „Dalyti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Šis mygtukas neveikia, kol kortos dalijamos arba kol lošiama lošimu. Spustelėjus šį mygtuką pasirodo keturi skirtingi mygtukai su skirtingomis vertėmis, iš kurių lošėjas gali pasirinkti jam tinkamą. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas.Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.

	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Greitis	Šiuo mygtuku galima reguliuoti kortų dalijimo greitį. Renkamasi iš 3 greičių, kurie keičiasi, kai spustelimas mygtukas. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima ir „.“ simboliu klaviatūroje.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Mygtukas neveikia, kai dalijamos kortos ir kai lošiama lošimo režimu. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

576.3. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio.

576.3.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

576.3.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

576.3.3. Ryšio praradimas

Per **papildomą pagrindinio prizo kortų lošimą** dingus ryšiui lošimas išsaugomas.

576.3.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

576.4. Lošimui nutrūkus

576.4.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

576.4.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

577. Žaidimas „Inkų auksas II“ („Inca Gold II“)

„Inkų auksas II“ („Inca Gold II“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra išsiplečiantis universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 250 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“,„N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

577.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“

rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

577.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Inkų auksas II“ („Inca Gold II“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Inkų auksas II“ (Inca Gold II“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

577.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

577.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą

sumą galima naudoti žaidime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

577.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

577.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro.
is paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

577.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

577.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

577.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

577.6. Lošimui nutrūkus:

577.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

577.62. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

578. Žaidimas „Imperiniai karai“ („Imperial Wars“)

„Imperiniai karai“ („Imperial Wars“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas papildomas universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 2000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

578.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie

likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

578.2. Lošimo valdikliai

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Imperiniai karai“ („Imperial Wars“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

578.3. Taisyklės:

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už didesnio laimėjimo derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

578.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 2 arba 3 „Scatter“ simboliai, lošėju suteikiami 3 arba 5 nemokami lošimai be daugiklio. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.

Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Nemokamų sukimų pradžioje, juos aktyvavę „Scatter“ simboliai pavirsta universaliaisiais simboliais ir išsiplečia užimdami visas to paties būgno pozicijas. Jei ant 5 būgno pasirodo papildomo sukimo simbolis, lošėjas laimi 1 naują nemokamą sukimą, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

578.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

578.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

578.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

578.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

578.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

578.6. Lošimui nutrūkus:

578.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

578.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

579. Žaidimas „Helovinas“ („Halloween“)

„Helovinas“ („Halloween“) - tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

579.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, taijuodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

579.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Helovinas“ ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Helovinas“ („Halloween“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per l ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.

	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošime režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

579.3. Taisyklės:
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Papildomi universalieji simboliai paverčia visus A, K, Q ir J simbolius į universaliuosius.
- Jei papildomas universalusis simbolis pasirodo ant 5 būgno, visi laimėjimai išmokami po to, kai A, K, Q ir J simboliai pakeičiami į universaliuosius.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

579.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš dviejų (x2). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 10. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošti (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

579.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos

rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

579.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

579.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

579.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

579.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

579.6. Lošimui nutrūkus:

579.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

579.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

580. Žaidimas „Didžioji imperija“ („Great Empire“)

„Didžioji imperija“ („Great Empire“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Žaidime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 10 kreditų;

- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

580.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

580.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Didžioji imperija“ ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas

derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Didžioji imperija“ („Great Empire“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.

	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režime, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

580.3. Taisyklės:
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

580.4. Nemokami sukimai
- Kai pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, aktyvuojami nemokami lošimai. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Pasirodo A ekranas su trimis galimais pasirinkimais:
  - 5 nemokami sukimai 1, 3 ir 5 būgnais, kurių pozicijos pripildytos universaliaisiais simboliais;
  - 10 nemokamų sukimų 2 ir 4 būgnais, kurių pozicijos pripildytos universaliaisiais simboliais;
  - 15 nemokamų sukimų 3 būgnu, kurio pozicijos pripildytos universaliaisiais simboliais.
- Pasirinkus vieną pasirinkimą, būgnai automatiškai pradeda suktis, iki kol baigiasi nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti žaidime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).
- Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

580.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

580.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

580.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

580.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

580.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

580.6. Lošimui nutrūkus:

580.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

580.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

581. Žaidimas „Didis nuotykis“ („Great Adventure“)

„Didis nuotykis“ („Great Adventure“) – tai 5 būgnų ir 25 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 9 simboliai, kurių vienas yra „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 50,00 € arba 500 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;

- „Scatter“ laimėjimas: nuo 2 kreditų iki 50 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

581.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

581.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Didis nuotykis“ („Great Adventure“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių

skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 25. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Didis nuotykis“ („Great Adventure“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

581.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

581.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama nemokamų lošimų. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Ekrane pasirodo 5 statulų pasirinkimai. Lošėjas gali pelnyti nuo 3 iki 10 nemokamų sukimų ir nuo 1 iki 3 universaliųjų simbolių. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjas pelno papildomų nemokamų sukimų. Ši funkcija įsijungspo esamos. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

581.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

581.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

581.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia

rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

581.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

581.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

581.6. Lošimui nutrūkus:

581.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

581.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

582. Žaidimas „Kleopatros grakštumas“ („Grace of Cleopatra“)

„Kleopatros grakštumas“ („Grace of Cleopatra“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 10 simbolių, kurių vienas yra universalusis, o vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis

didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

582.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

582.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Kleopatros grakštumas“ ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Kleopatros grakštumas“ („Grace of Cleopatra“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per žaidimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Žaidimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

582.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

582.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 10 nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai nėra dauginami, tačiau yra specialusis išsiplečiantis simbolis. Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Prasidėjus nemokamiems sukimams, iš įmanomų šio lošimo kortų (išskyrus universaliąsias ir „Scatter“) išrenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo specialusis išsiplečiantis simbolis, jis išsiplečia ir perdengia visas pozicijas ant būgnų. Šiuo atveju išmokama už visas aktyvias eilutes ant tų būgnų, ant kurių pasirodė išsiplečiantis simbolis. Prieš specialiajam simboliui išsiplečiant, išmokami visi kiti eilučių ir „Scatter“ laimėjimai. Per nemokamus sukimus universalusis simbolis nepakeičia specialiojo išsiplečiančio simbolio. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 10 naujų. Per nemokamus sukimus pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis naudojamas ir papildomuose nemokamuose sukimuose. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

582.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

582.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

582.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų**

lošimą laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai
pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

582.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas
Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

582.5.4. Laimėtojai
Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

582.6. Lošimui nutrūkus:

582.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

582.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

583. Žaidimas „Aukso dulkės“ („Gold Dust“)

„Aukso dulkės“ („Gold Dust“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį

mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

583.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

583.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Aukso dulkės“ („Gold Dust“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo, papildomo dinamito lošimo ir nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Aukso dulkės“ („Gold Dust“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia, kol sukasi būgnai, o taip pat ir per lošimo, papildomo dinamito lošimo ir nemokamų sukimų režimus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir per papildomą dinamito lošimą, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Šis mygtukas neveikia, kol sukasi būgnai, o taip pat ir per lošimo, papildomo dinamito lošimo ir nemokamų sukimų režimus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

583.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

583.4. Nemokami sukimai ir papildomas dinamito lošimas

583.4.1. Nemokami sukimai

Kai vienu metu pasirodo 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, pelnoma nemokamų sukimų. Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Lošėjas pasirenka vieną iš trijų ekrane rodomų pasirinkimų, kurie slepia tam tikrą nemokamų sukimų skaičių. Skaičių pasirinkimai yra tarp 5 ir 20 nemokamų sukimų. Trimis „Scatter“ simboliais lošėjas gali laimėti nuo 5 iki 15 nemokamų sukimų, su keturiais „Scatter“ simboliais – nuo 8 iki 18, o su penkiais – nuo 10 iki 20 nemokamų sukimų. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei vėl pelnoma nemokamų sukimų, prie esamų nemokamų sukimų pridedamas toks jų skaičius, kiek buvo pelnyta iš pat pradžių. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kokį galima pasiekti, yra 50. Jei pasiekus šį skaičių pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, nepridedami jokie nemokami sukimai. Nemokamų sukimų daugiklis iš pradžių būna x1 ir su kiekvienu nemokamu sukimu didėja vienetu. Daugiklis gali padidėti iki x50. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

583.4.2. Papildomas dinamito lošimas

Kai per pagrindinį lošimą aktyvioje mokėjimo eilutėje, ant 1, 2 ar 3 būgnų, pasirodo 3 papildomi simboliai, pelnomas tik papildomas dinamito lošimas. Papildomame dinamito lošime yra 4 lygiai. Kiekviename lygyje lošėjas renkasi iš „Scatter“ simbolių ir renka atitinkamus apdovanojimus pagal lygių mokėjimo lentelę. Kiekviename lygyje gali pasirodyti daugiklio simbolis, kuris padaugina bendrą lygio laimėjimų sumą:

- 1 lygyje – x2;
- 2 lygyje – x2 arba x3;
- 3 lygyje – nuo x2 iki x4;
- 4 lygyje – nuo x2 iki x10;

Bet kuriame iš 4 lygių pasirodžius dviems „STOP“ simboliams , baigiasi papildomas dinamito lošimas, o lošėjui išmokami surinkti laimėjimai pagal atitinkamą mokėjimų lentelę. Bet kuriame iš pirmų trijų lygių pasirodžius 2 bronzos arba 3 sidabro, arba 4 aukso simboliams, lošėjui išmokami atitinkami laimėjimai pagal mokėjimų lentelę, o lošimas tęsiamas kitame lygyje. Ketvirtame lygyje pasirodžius 2 bronzos arba 3 sidabro, arba 4 aukso simboliams, baigiasi papildomas dinamito lošimas, o lošėjui išmokami atitinkami laimėjimai pagal mokėjimų lentelę. Per nemokamus sukimus negali būti dar kartą aktyvuojamas papildomas dinamito lošimas. Papildomas dinamito lošimas lošiamas tuo pačiu statymu, kokiu lošta, kai lošimas buvo aktyvuotas.

583.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);

- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

583.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

583.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Lošimo raunde negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

583.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

583.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

583.6. Lošimui nutrūkus:

583.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

583.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

584. Žaidimas „Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“)

„Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“) – tai 5 būgnų ir 30 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra išsiplečiantis universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus

laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 600 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

584.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

584.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų

suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;

- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Genialusis Leonardas“ („Genius of Leonardo“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.

	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

584.3. Taisyklės:
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

584.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama nuo 5 iki 50 nemokamų lošimų. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Lošėjas renkasi iš „Scatter“ simbolių ir renka kreditus, kol randa „AKTYVUOK NEMOKAMUS SUKIMUS“ simbolį. Tada baigiasi rinkimasis ir pradedami nemokami sukimai. Surinkti kreditai padauginami iš bendros statymo sumos ir pridedami prie esamo lošimo laimėjimo. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie nemokamų sukimų skaičiaus pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų, kaip pelnyta prieš tai. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

584.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

584.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

584.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

584.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

584.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

584.6. Lošimui nutrūkus:

584.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

584.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

585. Žaidimas „Vaisių karalystė“ („Fruits Kingdom“)

„Vaisių karalystė“ („Fruits Kingdom“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

585.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

585.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Vaisių karalystė“ („Fruits Kingdom“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos

kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Vaisių karalystė“ („Fruits Kingdom“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiantnominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima ir spustelint „„ simbolio klavišą klaviatūroje.

585.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

585.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

585.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

585.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

585.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

585.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

585.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

585.6. Lošimui nutrūkus:

585.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

585.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

586. Žaidimas „Fortūnos kerai“ („Fortune Spells“)

„Fortūnos kerai“ („Fortune Spells“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 10 simbolių, kurių vienas gali būti universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, išskyrus už „Scatter“ simbolių laimėjimus.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo

mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

586.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

586.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Fortūnos kerai“ („Fortune Spells“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo bei nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Fortūnos kerai“ („Fortune Spells“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas

	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

586.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

586.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėju suteikiama 12 nemokamų lošimų. Šių lošimų laimėjimai nėra dauginami, tačiau yra specialusis išsiplečiantis simbolis. Ekrane pasirodys pranešimas: „Norėdami pradėti lošimus, spustelėkite PRADĖTI.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Prasidėjus nemokamiems sukimams, iš įmanomų šio lošimo kortų (išskyrus universaliąsias ir „Scatter“) išrenkamas specialusis išsiplečiantis simbolis. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo specialusis išsiplečiantis simbolis, jis išsiplečia ir perdengia visas pozicijas ant būgnų. Šiuo atveju išmokama už visas aktyvias eilutes ant tų būgnų, ant kurių pasirodė išsiplečiantis simbolis. Prieš specialiajam simboliui išsiplečiant, išmokami visi kiti eilučių ir „Scatter“ laimėjimai. Per nemokamus sukimus universalusis simbolis nepakeičia specialiojo išsiplečiančio simbolio. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 12 naujų. Per nemokamus sukimus pasirinktas specialusis išsiplečiantis simbolis naudojamas ir papildomuose nemokamuose sukimuose. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

586.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI– 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

586.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

586.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka

sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

586.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

586.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

586.6. Lošimui nutrūkus:

586.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

586.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

587. Žaidimas „Pasakų šalis“ („Wonderheart“)

„Pasakų šalis“ (Wonderheart“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas dvigubas universalusis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 20 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 20000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje

parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

587.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

587.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Pasakų šalis“ („Wonderheart“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Pasakų šalis“ („Wonderheart“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

587.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama

už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

587.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 7 nemokamus lošimus. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 7. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

587.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

587.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

587.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

587.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

587.5.4. Laimėtojai
Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

587.6. Lošimui nutrūkus:

587.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

587.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

588. Žaidimas „Stebuklingasis miškas“ („Wonder Tree“)

„Stebuklingasis miškas“ („Wonder Tree“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimas išmokamas iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 50000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

588.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma

suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

588.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Stebuklingasis miškas“ („Wonder Tree“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Stebuklingasis miškas“ („Wonder Tree“) ekrane matomi laukeliai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

588.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

588.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 12 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Per nemokamus sukimus laimėjimai, pelnomi už 5 universaliuosius simbolius, nedauginami iš nemokamų sukimų daugiklio. Už kiekvieną „Scatter“ simbolį, pasirodžiusį per nemokamus sukimus bet kur ant 2, 3 ir 4 būgno, išmokami 2 papildomi nemokami sukimai, kurie

pridedami prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

588.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

588.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

588.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokiosrūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

588.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

588.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

588.6. Lošimui nutrūkus:

588.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

588.62. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

589. Žaidimas „Raganų burtai“ („Witches‘ Charm“)

„Raganų burtai“ („Witches‘ Charm“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

-
- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 300 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

589.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda

lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

589.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Raganų burtai“ („Witches‘ Charm“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Raganų burtai“ (Witches‘ Charm“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

589.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

589.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą

sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

589.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

589.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

589.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjuisuteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

589.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

589.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

589.6. Lošimui nutrūkus:

589.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

589.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

590. Žaidimas „Aukso Venecija“ („Venezia D‘oro“)

„Aukso Venecija“ („Venezia D‘oro“) – tai 5 būgnų vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Laimėjimo būdų skaičius priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:

- kai aktyvus pirmas būgnas – 3;
- kai aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 9;
- kai aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 27;
- kai aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 81;
- kai aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 243.

Jei tam tikras būgnas aktyvus, tai ir jo matomos pozicijos yra aktyvios. Jei tam tikras būgnas neaktyvus, tai aktyvi tik viena pozicija centre. Laimėjimo būdų skaičiaus statymas priklauso nuo aktyvių būgnų skaičiaus:

- kai aktyvus pirmas būgnas – 1;
- kai aktyvūs pirmas ir antras būgnai – 3;
- kai aktyvūs pirmas, antras ir trečias būgnai – 7;
- kai aktyvūs pirmas, antras, trečias ir ketvirtas būgnai – 15;
- kai aktyvūs pirmas, antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai – 25.

Laiminguose deriniuose gali būti tik po vieną simbolį iš aktyvios kiekvienų vienas po kito esančių būgnų pozicijos. Už laimingus derinius ant vienas šalia kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, o išmokant už aktyvias pozicijas pradedama nuo kairiausio būgno. Už „Scatter“ simbolius ant šalia vienas kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno, net jeigu simboliai yra ir ne aktyviose pozicijose.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 50,00 € arba 500 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo daugiklis;
- „Scatter“ laimėjimas: 50 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Statymą galima pasirinkti spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje esančių mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma reiškia bendrą statymo sumą. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

590.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

590.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Aukso Venecija“ („Venezia D‘oro“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet lošėjo eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų kortų laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais Jame rodomas tam tikros kortos laimingų derinių skaičius, kortos atvaizdas ir suma, kurią lošėjas laimėjo tais laimingais deriniais.
- ***Pasirinkimo skyreliai, kuriuose pavaizduotas laimėjimo būdų skaičius,*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Kaip pasirenkamas laimėjimo būdų skaičius: lošėjas iš skydelių pasirenka viena skaičių: 3, 9, 27, 81 arba 243. Šiuo metu pasirinktas laimėjimo būdų skaičius rodomas kitokia spalva nei kiti skaičiai. Kol būgnai sukasi, taip pat per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti laimėjimo būdų skaičiaus. Atvejais, kai keičiant laimėjimo būdų skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Aukso Venecija“ („Venezia D‘oro“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

590.3. Taisyklės:

- Laimėjimo būdų skaičiaus statymas padaugintas daugikliu yra lygus bendrai statymo sumai.
- Pilkos simbolių pozicijos nėra aktyvūs laimėjimo būdai.
- Laiminguose deriniuose gali būti tik po vieną simbolį iš aktyvios kiekvienų vienas po kito esančių būgnų pozicijos.

- Už laimingus derinius ant vienas šalia kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, o išmokant už aktyvias pozicijas pradedama nuo kairiausio būgno.
- Už „Scatter“ simbolius ant šalia vienas kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, pradedant nuo kairiausio būgno. „Scatter“ simboliai aktyvuoja nemokamus sukimus, net jei jie nėra aktyviose pozicijose.
- Už tą patį simbolį kitoje to paties būgno pozicijoje, ar jį pakeitusį simbolį, dar kartą išmokama tokia pati suma.
- Laimingų derinių išmokos dauginamos iš statymo daugiklio skaičiaus.
- „Scatter“ laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.
- Už kiekvieną simbolį išmokama tik didžiausia laimingo derinio išmoka.
- Už laimingus derinius gali būti išmokėta kelis kartus.
- Jei skirtingais laimėjimo būdais laimima vienu metu, jie sudedami.

590.4. Nemokami sukimai

- Kai ant vienas po kito esančių būgnų iš kairės į dešinę pasirodo 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, pradedant nuo kairiausio būgno, aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“
- Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“.
- Ekrane pasirodys penki pasirinkimai:
  - 20 nemokamų sukimų su 2, 3 arba 5 daugikliu;
  - 15 nemokamų sukimų su 3, 5 arba 8 daugikliu;
  - 10 nemokamų sukimų su 5, 8 arba 10 daugikliu;
  - 8 nemokami sukimai su 8, 10 arba 15 daugikliu;
  - 5 nemokami sukimai su 10, 15 arba 30 daugikliu.
- Pasirinkus vieną pasirinkimą, būgnai automatiškai pradeda suktis, iki kol baigiasi nemokami sukimai.
- Per nemokamus sukimus visi laimėjimai, pelnyti esant bent vienam universaliajam simboliui, vieną kartą atsitiktinai dauginami iš vieno iš galimų daugiklių.
- Per nemokamus sukimus, kai du žibinto simboliai vienu metu pasirodo aktyviose 1 ir 5 būgno pozicijose, lošėjas laimi papildomą laimėjimą, kuris yra 2, 5, 10, 15, 20 arba 50 kartų padaugintas iš bendro statymo.
- Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu laimėjimo būdų skaičiaus statymu ir statymo daugikliu, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.
- Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Kai per nemokamus sukimus ant vienas po kito esančių būgnų iš kairės į dešinę pradedant nuo kairiausio pasirodo 3 arba daugiau
- „Scatter“ simbolių, dar kartą aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija. Ši funkcija įsijungs po esamos.
- Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje).

590.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

590.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

590.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

590.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

590.5.4. Laimėtojai

ei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

590.6. Lošimui nutrūkus:

590.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

590.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

591. Žaidimas „Coliukės svajonė“ („Thumbelina's Dream“)

„Coliukės svajonė“ („Thumbelina‘s Dream“) – tai 6 būgnų ir 225 fiksuotų eilučių lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;

- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 €;
- Didžiausias laimėjimas eilutėje: laimėjimo atveju 250 kreditų x statymo suma.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 225 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

591.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

591.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Coliukės svajonė“ („Thumbelina‘s Dream“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „Coliukės svajonė“ („Thumbelina‘s Dream“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.

	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

591.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Universalusis simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš universaliojo simbolio kairės ir dešinės.
- Laimėjimai, išskyrus laimėjimus, pelnytus už „Scatter“ simbolius, išmokami po to, kai išsiplečia universalusis simbolis. Laimėjimai, pelnyti už „Scatter“ simbolius, išmokami prieš išsiplečiant universaliesiems simboliams.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

591.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 10 nemokamų lošimų. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ“. Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai 225 eilutėms lošiami tuo pačiu statymu ir daugikliu, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Per nemokamus sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį bet kur ant 4, 5 arba 6 būgno išmokamas tik 1 papildomas nemokamas sukimas, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

591.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

591.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

591.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

591.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

591.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

591.6. Lošimui nutrūkus:

591.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

591.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

592. Žaidimas „Baltasis vilkas“ („The White Wolf“)

„Baltasis vilkas“ („The White Wolf“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,02 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo

mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

592.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

592.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Baltasis vilkas“ („The White Wolf“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais, ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Baltasis vilkas“ („The White Wolf“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas

	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

592.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

592.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

592.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

592.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

592.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi

spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

592.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

592.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

592.6. Lošimui nutrūkus:

592.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

592.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

593. Žaidimas „Londono paslaptys“ („The Secrets of London“)

„Londono paslaptys“ („The Secrets of London“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje

parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.

- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

593.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

593.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Londono paslaptys“ („The Secrets of London“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Eilučių skaičiaus pakeisti negalima, kol būgnai sukasi, taip pat ir per lošimo, papildomo lošimo ir nemokamų sukimų režimus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Londono paslaptys“ („The Secrets of London“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo
		animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia, kol sukasi būgnai, taip pat ir per lošimo, papildomo dinamito lošimo ir nemokamų sukimų režimus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, nemokamų sukimų režimu ir papildomo lošimo režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Šis mygtukas neveikia, kol sukasi būgnai, taip pat ir per lošimo, papildomo lošimo ir nemokamų sukimų režimus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomaslaimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

593.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį

derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

593.4. Nemokami sukimai ir papildomas lošimas

593.4.1. Nemokami sukimai
Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 7 nemokami lošimai. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 7 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

593.4.2. Papildomas lošimas
Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 papildomi simboliai, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai. Papildomi nemokami sukimai lošiami su specialiais būgnais, kurie susideda iš atsitiktinai pasirinktų simbolių ir tuščių simbolių pozicijų. Papildomi nemokami sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami. Per nemokamus sukimus negali būti dar kartą aktyvuojami papildomi nemokami sukimai. Papildomi nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti.

593.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas
Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

593.5.1. Aktyvavimas
Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

593.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

593.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

593.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

593.6. Lošimui nutrūkus:

593.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

593.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

594. Žaidimas „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“)

„Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,06 € arba 3 kreditų;
- Didžiausias statymas: 9,00 € arba 60 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 500 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo

mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.

- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

594.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekranematomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

594.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Didysis Egiptas“ („The Great Egypt“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas

	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

594.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

594.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

594.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

594.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

594.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi

spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

594.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

594.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

594.6. Lošimui nutrūkus:

594.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

594.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

595. Žaidimas „Tyrinėtojai“ („The Explorers“)

„Tyrinėtojai“ („The Explorers“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 300 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį

mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

595.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas. Laukelio „Laimėjimai“ suma pralaimima ir nepridedama prie likučio. Mokėjimų lentelėje nurodyta, kokią didžiausią laimėtą sumą galima atsinešti į lošimo raundą.

595.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Tyrinėtojai“ („Explorers“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Tyrinėtojai“ („Explorers“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

595.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama

už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

595.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 „Scatter“ simboliai, lošėjui suteikiama nuo 10 iki 25 nemokamų sukimų su daugikliu nuo 1 iki 5. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Ekrane 9 „užrašų knygelių“ simboliai, iš kurių renkasi lošėjas. Lošėjas taip gali pelnyti daugiau nemokamų lošimų ir didesnį daugiklį šiems lošimams. Pradinis daugiklis yra x1, didžiausias galimas daugiklis yra x5. Jei pasirodo simbolis „PRADĖTI“, baigiasi pasirinkimo etapas ir pradedami nemokami sukimai. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie nemokamų sukimų skaičiaus pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų, kaip pelnyta prieš tai. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

595.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

595.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

595.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio

papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

595.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

595.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

595.6. Lošimui nutrūkus:

595.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

595.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

596. Žaidimas „Didžioji kelionė“ („The Big Journey“)

„Didžioji kelionė“ („The Big Journey“) – tai 5 būgnų ir 10 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 13 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 10 kreditų;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 200 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,02, 0,05, 0,10 arba 0,15 €;
- Didžiausias laimėjimas 10000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- Didžiausias „Scatter“ laimėjimas: kai ekrane 2 arba daugiau „Scatter“ – nuo 2 kreditų iki 500 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį

mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

596.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

596.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Didžioji kelionė“ („The Big Journey“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 3, 5, 7 arba 10. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Didžioji kelionė“ („The Big Journey“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiantnominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

596.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje laimingo derinio mokėjimo eilutėje yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas vieną kartą.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimas nedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

596.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 25 nemokami lošimai. Tų lošimų laimėjimai dauginami iš 2 (x2). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 25 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

596.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

596.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

596.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

596.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

596.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

596.6. Lošimui nutrūkus:

596.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

596.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

597. Žaidimas „Vasaros džiaugsmai“ („Summer Bliss“)

„Vasaros džiaugsmai“ („Summer Bliss“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimų automatas. Lošime yra iš 13 simbolių, kurių 1 yra universalusis, 1 „Scatter“ ir 2 papildomi universalieji simboliai. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: iki 250 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

597.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma

suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

597.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Vasaros džiaugsmai“ („Summer Bliss“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Vasaros džiaugsmai“ („Summer Bliss“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

597.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

597.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama 15 nemokamų lošimų. Tų lošimų laimėjimai padauginami iš 3 (x3). Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių lošimų pridedama dar 15 naujų. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą

sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

597.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

597.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

597.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjuisuteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

597.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

597.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų loštantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

597.6. Lošimui nutrūkus:

597.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

597.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

598. Žaidimas „Ispaniška aistra“ („Spanish Passion“)

„Ispaniška aistra“ („Spanish Passion“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

598.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

598.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Ispaniška aistra“ („Spanish Passion“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Ispaniška aistra“ („Spanish Passion“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

598.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

598.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 7 nemokamus lošimus. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Per nemokamus sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį bet kur ant 1, 3 arba 5 būgnų išmokama tik vienu nemokamu sukimu, kuris pridedamas prie esamo nemokamų sukimų skaičiaus. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

598.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

598.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

598.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio
lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkuriolygio slapto pagrindinio prizo dalį.

598.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

598.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

598.6. Lošimui nutrūkus:

598.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

598.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

599. Žaidimas „Meksikos keliuose“ („Route of Mexico“)

„Meksikos keliuose“ („Route of Mexico“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas papildomų sukimų simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

599.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

599.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Meksikos keliuose“ („Route of Mexico“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Meksikos keliuose“ („Route of Mexico“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti lošėjas nebegali.

	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

599.3. Taisyklės:

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

599.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 3 nemokamus lošimus. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokamų sukimų metu už kiekvieną papildomą „Scatter“ simbolį, pasirodžiusį bet kur ant pirmo būgno, pelnomas 1 papildomas nemokamas sukimas. Pirmo nemokamo sukimo metu universalusis simbolis išsiplečia ant antro būgno ir visi jo simboliai, išskyrus papildomo sukimo simbolį, pavirsta universaliaisiais simboliais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei po pirmojo nemokamo sukimo arba po visų papildomų nemokamų sukimų nepelnoma daugiau jokių papildomų nemokamų sukimų, universalusis simbolis išsiplečia ant trečio būgno ir visi jo simboliai, išskyrus papildomo sukimo simbolį, pavirsta universaliaisiais simboliais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Jei nepelnoma jokių papildomų nemokamų sukimų arba pasibaigus visiems papildomiems nemokamiems sukimams, universalusis simbolis išsiplečia ant ketvirto būgno ir visi jo simboliai, išskyrus papildomo sukimo simbolį, pavirsta universaliaisiais ir jais lieka iki nemokamų sukimų pabaigos. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

599.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);

- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

599.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

599.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

599.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

599.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

599.6. Lošimui nutrūkus:

599.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

599.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

600. Žaidimas „Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“)

„Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“) – tai 5 būgnų ir 30 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas papildomas universalusis ir vienas

„Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 600 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

600.1. Lošimo funkcija

aimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

600.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“,

animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;

- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 20 arba 30. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Vaivorykštės karalienė“ („Rainbow Queen“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.

	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

600.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

600.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 20 nemokamų lošimų. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 20. Kai bet kurioje pozicijoje ant 5 būgno pasirodo papildomas universalusis simbolis, už jį ekrano apačioje užpildoma vieno simbolio pozicija. Ekrano apačioje simboliai pozicijas užpildo vienas po kito iš kairės į dešinę. Kai apačioje surenkami trys vienodi simboliai, atitinkamas simbolis ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų tampa universaliuoju. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kokį galima pasiekti, yra 300. Jei pasiekus šį skaičių pasirodo 3 „Scatter“ simboliai, už juos išmokama pagal mokėjimų lentelę ir nepridedami jokie nemokami sukimai. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

600.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

600.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**,

lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

600.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizodalį.

600.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

600.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

600.6. Lošimui nutrūkus:

600.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

600.6.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

601. Žaidimas „Rio karalienė“ („Queen of Rio“)

„Rio karalienė“ („Queen of Rio“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 750 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?

- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacijalaimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

601.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai:
„Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūrosklavišą. Pasirinkti
„Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje
„Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą.Dingsta lošimo stalas.

601.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Rio karalienė“ („Queen of Rio“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai.Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimųsuma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 10, 15 arba 20. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo ir nemokamų sukimų režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Rio karalienė“ („Queen of Rio“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.

	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

601.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

601.4. Nemokami sukimai

Kai pasirodo laimingas derinys iš 3 „Scatter“ simbolių, lošėjui suteikiama galimybė lošti 15 nemokamų lošimų. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 „Scatter“ simboliai, prie likusių nemokamų sukimų pridedama dar 15. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

601.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

601.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

601.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka

sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio
lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

601.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas
Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

601.5.4. Laimėtojai
Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

601.6. Lošimui nutrūkus:

601.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

601.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

602. Žaidimas „Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“)

„Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“) – tai 5 būgnų ir 20 eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,20 € arba 20 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 400 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 20 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje

parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

602.1. Lošimo funkcija

Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu
„Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekranematomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus
„Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio
„Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjas praranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

602.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“) ekrane matomi laukeliai:
- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „Pingvinų stiliumi“ („Penguin Style“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).

	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką galima ir klaviatūros „X“ klavišu. Šis mygtukas neveikia per lošimo ir nemokamų sukimų režimus, kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai ir nemokamų sukimų režimu mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu, nemokamų sukimų režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima ir spustelint „„ simbolio klavišą klaviatūroje.

602.3. Taisyklės:

- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

602.4. Nemokami sukimai

Ant 3 būgno pasirodžius 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliams aktyvuojami 3 nemokami sukimai be daugiklio. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Nemokamų sukimų pradžioje kiekvienas juos aktyvavęs simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš universaliojo simbolio kairės ir dešinės, visi „Scatter“ simboliai pavirsta į universaliuosius simbolius, ant būgnų lieka nejudantys iki nemokamų sukimų pabaigos ir gali pakeisti visus simbolius. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per nemokamus sukimus naudojami kiti būgnai.

602.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- RYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

602.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

602.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

602.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

602.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų**

„stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

602.6. Lošimui nutrūkus:

602.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

602.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

603. Žaidimas „Vandenynas“ („Ocean Rush“)

„Vandenynas“ („Ocean Rush“) – tai 5 būgnų ir 15 eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 12 simbolių, kurių vienas yra universalusis, vienas „Scatter“ ir vienas papildomas simbolis. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interacive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,01 € arba 1 kreditas;
- Didžiausias statymas: 30,00 € arba 300 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,05 arba 0,10 €;
- Didžiausias laimėjimas 5000 kreditų x statymo suma eilutėje.

Kaip žaisti?
- Pasirenkamas mokėjimo eilučių skaičius. Pasirinkti galite abiejuose ekrano šonuose išdėstytuose skydeliuose.
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodomos statymo sumos pasirinktam eilučių skaičiui. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

603.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti

„Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

603.2. Lošimo valdikliai

Lošimų automato „Vandenynas“ („Ocean Rush“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.
- ***Eilučių pasirinkimo skydeliai ir eilučių numeriai*** rodomi abiejose ekrano pusėse. Lošėjas eilučių skaičių pasirenka kuriame nors skydelyje: 1, 5, 7, 10 arba 15. Pasirinktos eilutės nuspalvinamos kitokia spalva nei nepasirinktos. Kol būgnai sukasi, per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (laimingojo nėrimo funkcija) režimus negalima pakeisti eilučių skaičiaus. Atvejais, kai keičiant eilučių skaičių, laimima suma, ji iš karto pridedama prie lošėjo likučio, ir lošėjui nesuteikiama galimybė lošti.

Lošimų automato „Vandenynas“ („Ocean Rush“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Šis mygtukas neveikia per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (laimingojo nėrimo funkcija) režimus ir kol sukasi būgnai. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, per „Scatter“ lošimo ir nemokamų sukimų režimus (laimingojo nėrimo funkcija) mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neveikia.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Šis mygtukas neveikia per lošimo, „Scatter“ ir nemokamų sukimų (laimingojo nėrimo funkcija) režimus ir kol sukasi būgnai. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas.

603.3. Taisyklės:

- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Kai laimingoje mokėjimo eilutėje yra universalusis simbolis, laimėjimas padvigubinamas.
- Atvejais, kai vienoje mokėjimo eilutėje. laimingame derinyje, yra daugiau nei vienas universalusis simbolis, laimėjimas vieną kartą padvigubinamas.
- Atvejais, kai laimingą derinį sudaro tik universalieji simboliai, laimėjimasnedvigubinamas.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

603.4. Nemokami sukimai

Atvejais, kai laimingame derinyje yra 3 papildomos kortos (laimingojo nėrimo), lošėjui suteikiama nuo 7 iki 20 nemokamų sukimų su daugikliu nuo 1 iki 5. Ekrane pasirodys pranešimas: „Spustelėkite PRADĖTI, kad įjungtumėte FUNKCIJĄ.“ Lošėjas gali pradėti lošimus spustelėdamas pranešimą arba mygtuką „PRADĖTI“. Ekrane pasirodo 12 kriauklyčių, iš kurių gali rinktis lošėjas. Lošėjas taip gali pelnyti daugiau nemokamų lošimų ir didesnį daugiklį šiems lošimams. Pradinis daugiklis yra x1,

didžiausias galimas daugiklis yra x5. Jei pasirodo simbolis „PRADĖTI“, baigiasi kriauklyčių pasirinkimo etapas ir pradedami nemokami sukimai. Būgnai sukasi automatiškai, kol baigiasi nemokami sukimai. Nemokami sukimai lošiami tuo pačiu statymu ir eilučių skaičiumi, kokiais lošta, kai sukimai buvo aktyvuoti. Nemokamų sukimų negalima sustabdyti. Jei per nemokamus sukimus pasirodo dar 3 papildomos kortos (laimingojo nėrimo), pridedamas toks pats skaičius nemokamų sukimų su tokiu pačiu daugikliu, kaip prieš tai. Kai baigiasi nemokami lošimai, per juos laimėtą sumą galima naudoti lošime (jei suma mažesnė arba lygi sumai, nurodytai mokėjimo lentelėje). Per „Scatter“ lošimus taip pat galima laimėti nemokamų sukimų. Pasirodžius 3 arba daugiau „Scatter“ simbolių, aktyvuojamas „Scatter“ lošimas. Lošėjas pasirenka vieną iš tų simbolių ir pelno atitinkamą laimėjimą.

603.5. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

603.5.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

603.5.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

603.5.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

603.5.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

603.6. Lošimui nutrūkus:

603.6.1. Visiškas lošimo atkūrimas
Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

603.6.2. Atšauktas lošimas
Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

604. Žaidimas „Labiau nei deimantas“ („More Like a Diamond“)

„Labiau nei deimantas („More Like a Diamond“) – tai 5 būgnų ir 40 fiksuotų eilučių vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 9 simboliai, kurių vienas yra universalusis ir vienas „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, išmokama iš kairės į dešinę.

- Gamintojas: „EGT Interactive Ltd.“;
- Mažiausias statymas: 0,40 € arba 40 kreditų;
- Didžiausias statymas: 40,00 € arba 800 kreditų;
- Nominalas: 1 kreditas = 0,01, 0,02, 0,03 arba 0,05 €;
- Didžiausias laimėjimas 1000 kreditų x statymo suma eilutėje;
- „Scatter“ laimėjimas: 200 kreditų x bendra statymo suma.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint bet kurį iš keturių nominalo nustatymo mygtukų.
- Eilutės statymai pasirenkami spustelint bet kurį iš penkių ekrano apačioje, viduryje esančių statymo mygtukų. Ant kiekvieno statymo mygtuko rodoma suma yra bendra visoms 40 eilučių, nes šio automato eilutės fiksuotos. Spustelėdamas bet kurį statymo mygtuką lošėjas pasirenka statymą ir tuo pačiu metu pradeda lošimą. Aktyvuoti šiuos mygtukus galima spustelint „C“, „V“, „B“, „N“ ir „M“ klaviatūros klavišus. Spustelėjus „N“ pastatomas mažiausias statymas, o spustelėjus „V“ pastatomas iš eilės po jo esantis didesnis statymas ir taip toliau.
- Atidarius mokėjimų lentelę, matomos sumos, susijusios su pasirinkta statymo verte. Jei lošėjas spusteli bet kurį iš likusių statymo mygtukų, pasirenkama statymo suma ir mokėjimų lentelėje parodomos susijusios išmokos. Žaidimas pradedamas, tik kai lošėjas antrą kartą spusteli tą patį mygtuką.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.
- Jei spustelint kažkurį statymo mygtuką buvo pelnytas laimėjimas, sumos didėjimo animacija laimėjimo laukelyje sustabdoma ir parodoma bendra laimėjimų suma.

604.1. Lošimo funkcija
Laimėjimo atveju lošėjui pasiūloma pereiti į lošimo raundą, spustelint mygtuką „Lošimas“. Žaidimas prasideda, kai pasirodo lošimo stalas, kurio viduryje yra užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Po užrašo „Likę lošimo šansai“ rodomas likusių lošėjo lošti šansų skaičius. Po užrašu „Lošimo suma“ rodoma suma, iš kurios lošėjas lošia, kad ją padvigubintų. Po užrašu „Galimas laimėjimas“ rodoma suma, kurią lošėjas laimi, jei atspėja kortos spalvą. Ekrane matomi dviejų pasirinkimų mygtukai: „Raudona“ ir „Juoda“. Pasirinkti „Juoda“ galima ir spustelėjus „⇨“ klaviatūros klavišą. Pasirinkti „Raudona“ galima ir spustelėjus „⇦“ klaviatūros klavišą. Pasirinkus „Juoda“ arba „Raudona“, korta

ekrane perkeliama aukščiau ir būna rodoma kaip istorijos dalis. Istorijoje rodomos penkios paskutinės lošėjo sesijos kortos. Jei lošėjas atspėja kortos spalvą, ekrano viduryje atsiranda nauja užversta korta, žybsinti tai raudonai, tai juodai. Taip lošiama, iki kol lošėjas neteisingai atspėja kortos spalvą. Laukelyje „Lošimo suma“ rodoma laukelio „Laimėjimai“ suma. Lošėjui norint baigti lošimo raundą reikia spustelėti mygtuką „Atsiimti“. Tada dingsta lošimo stalas ir laukelio „Laimėjimai“ suma perkeliama į laukelį „Likutis“. Jei lošėjas neatspėja kortos spalvos, žaidimas baigiasi ir lošėjaspraranda lošimo sumą. Dingsta lošimo stalas.

604.2. Lošimo valdikliai:

Lošimų automato „Labiau deimantas“ („More Like a Diamond“) ekrane matomi laukeliai:

- ***„Likutis / kreditai“*** – spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai. Šis mygtukas veikia per visą lošimą.
- ***„Laimėjimai“*** – šiame laukelyje rodoma bendra per vieną būgnų sukimą pelnyta eilučių laimėjimų suma. Jei, kol dar rodoma didėjančios sumos animacija, spustelimas mygtukas „Atsiimti“, animacija sustabdoma ir parodoma per paskutinį būgnų sukimąsi laimėta suma;
- ***„Paskutinis laimėjimas“*** – šiame laukelyje rodoma paskutinio laimėjimo suma.
- ***Laimingų eilučių laukelis*** – šis laukelis yra po būgnais. Jame rodomas eilutės numeris, laimingas derinys ir šiuo deriniu laimėta suma.

Lošimų automato „Labiau nei deimantas“ („More Like a Diamond“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pasirinkti	Kai spustelimas mygtukas „Pasirinkti“, pasirenkamas statymas.
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Spustelėjus mygtuką „Atsiimti“, didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma, laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma ir ant mygtuko atsiranda užrašas „Pradėti“. Didėjančio laimėjimo animaciją taip pat galima sustabdyti spustelint tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Lošti	Kai aktyvuojamas žaidimas, pasirodo lošimo stalas. Žaidimą taip pat galima įjungti ir spustelėjus „⇦“ arba „⇨“ klaviatūros klavišus.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Šį mygtuką spustelėti taip pat galite spustelėję „X“ klavišą klaviatūroje. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Konkrečią vertę taip galite pasirinkti spustelėdami šiuos klaviatūros klavišus: „C“, „V“, „B“ ir „N“. Spustelėjus „C“ klavišą pasirenkamas mažiausias nominalas, o spustelėjus „V“ klavišą pasirenkamas kitas po jo esantis nominalas. Jei sukaupta laimėjimų, keičiant nominacijas šių laimėjimų suma pridedama prie lošėjo likučio ir šios sumos naudoti žaidime lošėjas nebegali.
	Garso valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Ekrano dydžio valdiklis	Spustelėjus šį mygtuką, ekranas padidinamas arba sumažinamas, priklausomai nuo to, koks buvo prieš tai.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos arba uždaromos lošimo taisyklės. Kol sukasi būgnai, mygtukas „Mokėjimų lentelė“ neaktyvus.
	Išėjimas	Spustelėjus šį mygtuką lošimas išjungiamas. Lošimo režimu ir kol būgnai sukasi, mygtukas neaktyvus. Jei spustelint šį mygtuką pelnomas laimėjimas, jis pridedamas prie lošėjo likučio ir tik tada lošimas išjungiamas. Lošėjas šio laimėjo suma jau nebegali lošti.

604.3. Taisyklės:

- Išmokos nurodytos mokėjimų lentelėje.
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Universalusis simbolis išsiplečia į kaimynines pozicijas iš universaliojo simbolio kairės ir dešinės.
- Laimėjimai, išskyrus laimėjimus, pelnytus už „Scatter“ simbolius, išmokami po to, kai išsiplečia universalusis simbolis. Laimėjimai, pelnyti už „Scatter“ simbolius, išmokami prieš išsiplečiant universaliesiems simboliams.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje yra keli laimingi deriniai, išmokama už daugiau pelno atnešantį derinį.
- Atvejais, kai toje pačioje eilutėje pelnomi du skirtingi, bet vienodos vertės, laimėjimai, išmokama už ilgesnį derinį.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

604.4. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą. **Pagrindinio prizo kortų lošime** yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos

rūšies simbolio. Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

604.4.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį. Slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Automatinis paleidimas automatiškai sustabdomas, kai aktyvuojamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** raundas. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

604.4.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus **pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui,** lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“. Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo mokamu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

604.4.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. Dingus ryšiui per papildomą **pagrindinio prizo kortų lošimą** lošimas išsaugomas.

604.4.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

604.5. Lošimui nutrūkus:

604.5.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

604.5.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

605. Mini žaidimas „Dar karštesnis“ („Mini Ultimate Hot“)

Mini žaidimas „Dar karštesnis“ („Mini Ultimate Hot“) – tai 3 būgnų ir 5 fiksuotų eilučių lošimų automatas. Lošime yra 9 simboliai. Už visus laimingus derinius laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 €;
- Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 €;
- Maksimalus laimėjimas: 300 kreditų kart linijos statymas.

Kaip žaisti?

- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo nustatymo mygtuką (viduryje ekrano po būgnais, šalia laukelio „Statymas“). Nominalą galima pakeisti spustelėjus mygtuką. Naujasis nominalas tuo pat metu iš karto pradeda galioti.
- Eilučių statymai reguliuojami ir pasirenkami spustelint ant „Padidinti“ ir (arba)
- „Sumažinti“ mygtukus po būgnais. Laukelyje „Statymas“ rodoma bendra statymo suma.
- Spustelėjus ant mygtuko „Pradėti“ pradedamas lošimas.
- Pradėjus lošimą pirmą kartą, automatiškai būna pasirinktas mažiausias statymas.

605.1. Lošimo valdikliai

Mini žaidimo „Dar karštesnis“)„Mini Ultimate Hot“(ekrane lošėjas gali matyti ir lošimo skaičių bei vietinį laiką, nustatomą pagal lošėjo kompiuterį.
Mini žaidimo „Dar karštesnis“)„Mini Ultimate Hot“(ekrane matomi laukeliai:

- „***Statymas***“ - rodomas kairėje po būgnais. Tai bendra statymo suma vienam būgnų sūkiui;
- „***Laimėjimas***“ – rodomas dešinėje po būgnais. Tai bendra laimėjimo suma, pelnyta vienu būgnų sūkiu;
- „***Likutis***“ - – tai ekrano apačioje, dešinėje rodoma lošėjo pinigų suma. Spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai.

Mini žaidimo „Dar karštesnis“(„Mini Ultimate Hot“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis ir šis mygtukas virsta į „Sustabdyti visus“ mygtuką. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Jei pasirodo laimingas derinys, šis mygtukaspavirsta į „Atsiimti“ mygtuką. Jį spustelėjus didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma ir laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma. Tada šis mygtukas pavirsta į „Pradėti“ mygtuką.
	Statymo didinimas	Spustelėjęs mygtuką „Didinti statymą“, lošėjas padidina statymo sumą.
	Statymo mažinimas	Spustelėjęs mygtuką „Didinti statymą“, lošėjas sumažina statymo sumą.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Kol būgnai sukasi, mygtukas yra neaktyvus. Kai mygtukas aktyvus, ant jo rodomos skirtingos sumos, kurias gali pasirinkti lošėjas.

	Įjungti (Išjungti) garsą	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos lošimo taisyklės. Šis mygtukas neveikia, kol sukasi būgnai.

605.2. Taisyklės:

- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

605.2.1. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą.

Pagrindinio prizo kortų lošime yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio.

Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

605.2.2. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

Slapto pagrindinio prizo kortų lošimas lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

605.2.3. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui, lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“.

Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

605.2.4. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės.

Dingus ryšiui per papildomą pagrindinio prizo kortų lošimą lošimas išsaugomas.

605.2.5. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

605.3. Lošimui nutrūkus:

605.3.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

605.3.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

606. Mini žaidimas „Pats karščiausias“ („Mini Supreme Hot“)

Mini žaidimas „Pats karščiausias“ („Mini Supreme Hot“) – tai 3 būgnų vaizdo lošimų automatas. Lošime yra 9 simboliai. Galima laimėti 27 būdais.
Laiminguose deriniuose gali būti tik po vieną simbolį iš aktyvios kiekvienų vienas po kito esančių būgnų pozicijos. Už laimingus derinius ant vienas šalia kito esančių būgnų laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę, o išmokant už aktyvias pozicijas pradedama nuo kairiausio būgno.

- Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 €;
- Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 €;
- Maksimalus laimėjimas: 300 kreditų kart statymo daugiklis.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo nustatymo mygtuką (viduryje ekrano po būgnais, šalia laukelio „Statymas“). Nominalą galima pakeisti spustelėjus mygtuką. Naujasis nominalas tuo pat metu iš karto pradeda galioti.
- Eilučių statymai reguliuojami ir pasirenkami spustelint ant „Padidinti“ ir (arba)
- „Sumažinti“ mygtukus po būgnais. Laukelyje „Statymas“ rodoma bendra statymo suma.
- Spustelėjus ant mygtuko „Pradėti“ pradedamas lošimas.
- Pradėjus lošimą pirmą kartą, automatiškai būna pasirinktas mažiausias statymas.

606.1. Lošimo valdikliai

Mini žaidimo „Pats karščiausias“ („Mini Supreme Hot“) ekrane lošėjas gali matyti ir lošimo skaičių bei vietinį laiką, nustatomą pagal lošėjo kompiuterį.
Mini žaidimo „Pats karščiausias“ („Mini Supreme Hot“) ekrane matomi laukeliai:
- „***Statymas***“ - rodomas kairėje po būgnais. Tai bendra statymo suma vienam būgnų sūkiui;
- „***Laimėjimas***“ – rodomas dešinėje po būgnais. Tai bendra laimėjimo suma, pelnyta vienu būgnų sūkiu;
- „***Likutis***“ - tai ekrano apačioje, dešinėje rodoma lošėjo pinigų suma. Spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai.

Mini žaidimo „Pats karščiausias“ („Mini Supreme Hot“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas

	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Jei pasirodo laimingas derinys, šis mygtukaspavirsta į „Atsiimti“ mygtuką. Jį spustelėjus didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma ir laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma. Tada šis mygtukas pavirsta į „Pradėti“ mygtuką.
	Statymo didinimas	Spustelėjęs mygtuką „Didinti statymą“, lošėjas padidina statymo sumą.
	Statymo mažinimas	Spustelėjęs mygtuką „Didinti statymą“, lošėjas sumažina statymo sumą.
	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Kol būgnai sukasi, mygtukas yra neaktyvus. Kai mygtukas aktyvus, ant jo rodomos skirtingos sumos, kurias gali pasirinkti lošėjas.
	Įjungti (Išjungti) garsą	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos lošimo taisyklės. Šis mygtukas neveikia, kol sukasi būgnai, taip pat ir per automatinio lošimo režimą.

606.2. Taisyklės:

- Laimėjimo būdų skaičiaus statymas padaugintas daugikliu yra lygus bendrai statymo sumai.
- Laiminguose deriniuose gali būti tik po vieną simbolį iš aktyvios kiekvienų vienas po kito esančių būgnų pozicijos.
- Už laimingus derinius ant vienas šalia kito esančių būgnų išmokama iš kairės į dešinę, o išmokant už aktyvias pozicijas pradedama nuo kairiausio būgno.
- Už tą patį simbolį kitoje to paties būgno pozicijoje dar kartą išmokama tokia pati suma.
- Laimingų derinių išmokos dauginamos iš statymo daugiklio skaičiaus.
- Už laimingus derinius gali būti išmokėta kelis kartus.
- Jei ant visų būgnų yra 9 to paties tipo kortos, bendras už juos pelnytas laimėjimas padauginamas x2.
- Jei skirtingais laimėjimo būdais laimima vienu metu, jie sudedami.

606.3. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą.

Pagrindinio prizo kortų lošime yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:

- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio.
Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

606.3.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.
Slapto pagrindinio prizo kortų lošimas lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

606.3.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui, lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“.
Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

606.3.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dingus ryšiui per papildomą pagrindinio prizo kortų lošimą lošimas išsaugomas.

606.3.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

606.4. Lošimui nutrūkus:

606.4.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

606.4.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

607. Mini žaidimas „Itin karštas“ („Mini Burning Hot“)

Mini žaidimas „Itin karštas“ („Mini Burning Hot“) – tai 5 būgnų ir 5 fiksuotų eilučių lošimų automatas. Lošime yra 11 simbolių, kurių 1 yra išsiplečiantis universalusis ir 2 „Scatter“. Už visus laimingus derinius, išskyrus „Scatter“, laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- Minimalus statymas lošime: 5 kreditai arba 0,15 €;
- Maksimalus statymas lošime: 100 kreditų arba 20 €;
- Maksimalus laimėjimas: 3000 kreditų kart linijos statymas.

Kaip žaisti?
- Nominalą (monetos vertę) galima pasirinkti spustelint nominalo nustatymo mygtuką (viduryje ekrano po būgnais, šalia laukelio „Statymas“). Nominalą galima pakeisti spustelėjus mygtuką. Naujasis nominalas tuo pat metu iš karto pradeda galioti.
- Eilučių statymai reguliuojami ir pasirenkami spustelint ant „Padidinti“ ir (arba)
- „Sumažinti“ mygtukus po būgnais. Laukelyje „Statymas“ rodoma bendra statymo suma.
- Spustelėjus ant mygtuko „Pradėti“ pradedamas lošimas.
- Pirmą kartą atsidarius lošimą, automatiškai būna pasirinkta mažiausia statymo suma.

607.1. Lošimo valdikliai

Mini žaidimas „Itin karštas“ („Mini Burning Hot“) ekrano viršuje lošėjui rodomas lošimo numeris bei vietinis laikas, nustatomas pagal lošėjo kompiuterį.
Mini žaidimo „Itin karštas“ („Mini Burning Hot“) ekrane matomi laukeliai:
- „***Statymas***“ – rodomas kairėje po būgnais. Tai bendra statymo suma vienam būgnų sūkiui;
- „***Laimėjimas***“ – rodomas dešinėje po būgnais. Tai bendra laimėjimo suma, pelnyta vienu būgnų sūkiu;
- „***Likutis***“ – tai ekrano apačioje, dešinėje rodoma lošėjo pinigų suma. Spustelėjus šį laukelį likutis būna rodomas ne kreditais, bet eurais ir atvirkščiai.

Mini žaidimo „Itin karštas“ („Mini Burning Hot“) ekrane matomi mygtukai:

Mygtukas	Pavadinimas	Aprašymas
	Pradėti	Spustelėjus mygtuką „Pradėti“, būgnai pradeda suktis. Jei prieš tai buvo pelnytas laimėjimas, jis automatiškai pridedamas prie lošėjo likučio. Būgnų sukimą galite pradėti ir spustelėję tarpelio klavišą (klaviatūroje).
	Atsiimti	Jei pasirodo laimingas derinys, šis mygtukas pavirsta į „Atsiimti“ mygtuką. Jį spustelėjus didėjančio laimėjimo animacija sustabdoma ir laukelyje „Laimėjimai“ parodoma bendra laimėjimų suma. Tada šis mygtukas pavirsta į „Pradėti“ mygtuką.
	Statymo didinimas	Spustelėjęs mygtuką „Didinti statymą“, lošėjas padidina statymo sumą.
	Statymo mažinimas	Spustelėjęs mygtuką „Didinti statymą“, lošėjas sumažina statymo sumą.

	Nominalas	Rodo vieno kredito vertę. Spustelėti šį mygtuką taip pat galima klaviatūros klavišu „X“. Kol būgnai sukasi, mygtukas yra neaktyvus. Kai mygtukas aktyvus, ant jo rodomos skirtingos sumos, kurias gali pasirinkti lošėjas.
	Įjungti (Išjungti) garsą	Spustelėjus šį mygtuką, lošimo garsas išjungiamas, o jei buvo išjungtas, spustelėjus mygtuką garsas įjungiamas.
	Mokėjimų lentelė	Spustelėjus šį mygtuką atidaromos lošimo taisyklės. Šis mygtukas neveikia, kol sukasi būgnai, taip pat ir per automatinio lošimo režimą.

607.2. Taisyklės:
- „Scatter“ laimėjimai nesusiję su eilutės laimėjimais ir pridedami prie bendros laimėtos sumos.
- Vienu metu skirtingose mokėjimo eilutėse pelnyti laimėjimai sudedami.

607.3. Papildomas pagrindinio prizo kortų lošimas

Slaptas pagrindinio prizo kortų lošimas – tai papildomas lošimas, kuris atsitiktinai aktyvuojamas lošiant **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimą.

Pagrindinio prizo kortų lošime yra keturi slaptų pagrindinių prizų lygiai. Kiekvienas slapto pagrindinio prizo lygis vaizduojamas tam tikra kortos rūšimi:
- KRYŽIAI – 1 lygis (mažiausia pagrindinio prizo dalis);
- BŪGNAI – 2 lygis;
- ŠIRDYS – 3 lygis;
- VYNAI – 4 lygis (didžiausia pagrindinio prizo dalis).

Kiekvieno **slapto pagrindinio prizo kortų lošimo** lygis ir jo sumos rodomos iš dešinės atitinkamo kortos rūšies simbolio.

Pagrindinio prizo lygiams įnašai nustatomi procentiškai pagal lošėjo statymo sumą.

607.3.1. Aktyvavimas

Papildomas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimas** gali būti atsitiktinai aktyvuojamas po kiekvieno lošimo, kai jau išmokėti visi laimėjimai. Kai aktyvuojamas slaptas **pagrindinio prizo kortų lošimas**, lošėjui garantuojama galimybė išlošti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

Slapto pagrindinio prizo kortų lošimas lošiamas per pagrindinį lošimą, bet jo neuždaro. Kai papildomas lošimas baigiasi, grįžtama į pagrindinį lošimą, kuris buvo lošiamas aktyvavus slaptą **pagrindinio prizo papildomą kortų lošimą**.

607.3.2. Taisyklės ir valdikliai

Prasidėjus pagrindinio prizo papildomam kortų lošimui, lošėjui parodomas pasirinkimų laukas su 12 užverstų kortų. Norėdamas pasirinkti kortą, lošėjas spusteli ją kairiuoju pelės klavišu. Tokiu būdu reikia rasti 3 vienodos rūšies kortas. Pagal tai, kokios rūšies kortos atidengtos, lošėjui suteikiamas atitinkamas slapto **pagrindinio prizo kortų lošimo** lygio laimėjimas. Išmokama papildomo laimėjimo suma atitinka sukauptą laimėjimų sumą tuo metu, kai atidengiamas paskutinis tokios pat rūšies simbolis. Norėdamas užbaigti **pagrindinio prizo kortų lošimą** ir pridėti papildomus laimėjimus prie likučio, lošėjas turi spustelėti mygtuką „Surinkti“.

Per lošimo raundą negalima naudoti per slaptą **pagrindinio prizo kortų lošimą** laimėtos sumos. Lošėjas bet kuriuo pirminiu statymu turi realų šansą išlošti aukščiausio lygio papildomo lošimo

laimėjimą, kai pradeda lošti papildomame **pagrindinio prizo kortų lošime**. Vis dėlto kuo aukštesnis pagrindinio lošimo mokamas statymas, tuo didesnis šansas pelnyti papildomą lošimą ir laimėti kažkurio lygio slapto pagrindinio prizo dalį.

607.3.3. Lėtas interneto ryšys ir jo dingimas

Dėl lėto interneto ryšio lošimas gali vėluoti ir jame gali būti rodomos nebegaliojančios pagrindinio prizo vertės. **Dingus ryšiui per papildomą** pagrindinio prizo kortų lošimą lošimas išsaugomas.

607.3.4. Laimėtojai

Jei išlošiamas bet kuris slaptas pagrindinio prizo laimėjimas, visi bet kurį iš **pagrindinio prizo kortų** „stamped“ lošimų lošiantys lošėjai informuojami apie laimėjimą ekrane pasirodžiusia žinute.

607.4. Lošimui nutrūkus:

607.4.1. Visiškas lošimo atkūrimas

Jei lošimas nutrūksta dėl prarasto ryšio, lošėjui kitą kartą prisijungus prie lošimo, neužbaigtas lošimas bus automatiškai tęsiamas nuo akimirkos prieš pat sustabdymą.

607.4.2. Atšauktas lošimas

Jei lošimas nutrūksta ne dėl su lošėju susijusių priežasčių, bet dėl to, kad yra atšaukiamas, atšaukimo akimirka laikoma lošimo pabaiga. Visos sukauptos lėšos automatiškai grąžinamos lošėjui.

608. Žaidimas „300 Skydų – Ekstremali versija“ („300 Shields Extreme“)

Mažiausias statymas: 0,2 EUR
Didžiausias statymas: 200,00 EUR
Didžiausias laimėjimas: 2615,00 EUR pagrindinio lošimo metu; 444320,00 EUR papildomos funkcijos metu.
Žaidimas „300 Skydų – Ekstremali versija“ („300 Shields Extreme“) yra 5 būgnų lošimas, turintis papildomų sukimų (“Free Games”) funkciją, suteikiančią galimybę laimėti daugiau. Įprasto lošimo metu tikslas yra surinkti laimėjimą simbolių kombinaciją bet kurioje pasirenkamoje linijoje. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

608.1. Lošimo taisyklės

- Lošimas vyksta 25-iose linijose.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laimėjimų linijų ir “Išsklaidyti” (“Scatter”) simbolių yra padauginami iš žetono vertės.
- “Išsklaidyti” (“Scatter”) simbolio laimėjimai yra pridedami prie laimėjimo linijos laimėjimo.
- Išmokamas didžiausias laimėjimo kombinacijos laimėjimas vienoje linijoje.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus “Skydas Išsklaidyti” (“SHIELD Scatter”) simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- “Kario” (“WARRIOR”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus “Skydo Išsklaidyti”.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

608.2. “Papildomi sukimai” (“Free Games”)

5 papildomi sukimai (su “Kario” simbolio dvigubais laimėjimais) laimimi, kai būgnuose atsiranda 3 ar daugiau “Skydo Išsklaidyti” simboliai.

“Papildomų sukimų” (“Free Games”) metu:

- Jei surenkami 2 ar daugiau “Skydo” simboliai, lošėjui skiriama antroji 5 papildomų sukimų serija, kurių metu “Kario” simbolio laimėjimai yra dauginami iš 5.
- Jei surenkami 6 ar daugiau “Skydo” simboliai, lošėjui skiriama trečioji 5 papildomų sukimų serija, kurių metu “Kario” simbolio laimėjimai yra dauginami iš 25.
- Jei surenkami 12 ar daugiau “Skydo” simboliai, lošėjui skiriama ketvirtoji 5 papildomų sukimų serija, kurių metu “Kario” simbolio laimėjimai yra dauginami iš 300.

Bet kuriuo metu, kai būgnuose atsiranda 3 ar daugiau “Skydo” simboliai, lošėjui skiriami 5 papildomi sukimai tos serijos metu.

608.3. „Pirkti praleidimą” (“Buy Pass”)

- Ši funkcija leidžia lošėjui praleisti įprastą lošimą ir iš karto aktyvuoti papildomą funkciją.
- Šios funkcijos aktyvavimo kaina – lošėjo statymas padaugintas 60 kartų.
- Kai aktyvuojama ši funkcija, lošimas vyksta su 25 laimėjimo linijomis, pasirinkta žetono verte.
- Kai papildomų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos (“Buy Pass”) pagalba, tai jos metu negali būti dar kartą laimimi papildomi sukimai.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota “Papildomų sukimų” funkcijos metu.

608.4. „Lošimo funkcija” (“Gamble Feature”) (jei taikoma)

- Norint pradėti lošimą, reikia spausti “Lošti” (“Gamble”) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies (“suit”) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.

608.5. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą vienoje linijoje.
2. Atlikti sukimą.



“Lošimo funkcijos” (“Gamble Feature”) mygtukas.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Tęsti“ („Continue”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.



“Meniu” (“Menu”) mygtukas atidaro lošimo nustatymų langą.

608.6. “Meniu” (“Menu”) lango mygtukai:



Nustatymai



Statymas



Informacija



Garsas

608.7. Klaviatūros mygtukai

Tarpo ir Enter klavišai pradeda sukimą.

Lošimo ekrane rodomos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.

608.8. Grąža žaidėjui
Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 95,299-95,658%.

609. Žaidimas „Medūza Megabūdai“ („Medusa Megaways“)
Mažiausias statymas: 0,25 EUR
Didžiausias statymas: 25,00 EUR
Didžiausias laimėjimas: 250000,00 EUR
Žaidimas „Medūza Megabūdai“ („Medusa Megaways“) yra 6 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: “Medūzos žvilgsnis” (“Medusa’s Gaze”), “Papildomi sukimai” (“Free Games”), “Gyvatės kirtis” (“Snake Strike”), “Pirkti praleidimą” (“Buy pass”), “Pagunda” (“Temptation”).

609.1. Lošimo taisyklės
- Lošimo kaina yra 25 žetonai.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai yra padauginami iš žetono vertės.
- Išmokamas didžiausias laimančios kombinacijos laimėjimas.
- Atsitiktiniai laimėjimai yra sudedami.
- Laimančios kombinacijos galit atsirasti bet kuriuose būgnuose.
- Kiekvienas simbolis laimančioje kombinacijoje gali būti panaudotas tik vieną kartą.
- Simbolio laimėjimas yra apskaičiuojamas tik nuo tų pozicijų, kuriose yra tas laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- “Išsklaidyti” (“Scatter”) simbolis atsiranda bet kuriame būgne (nuo pirmo iki šešto) išskirtinai tik “Papildomų sukimų” (“Free Games”) funkcijos metu, kur taip pat gali atskleisti papildomą būgną per “Gyvatės kirčio” (“Snake Strike”) funkciją.
- “Karys” (“Soldier”) simbolis gali atsirasti tik papildomų sukimų metu papildomai atsiradusiame būgne.
- “Laukinis” (“Wild”) simbolis gali atsirasti tik papildomai atsiradusiame būgne, nebent yra aktyvi “Medūzos žvilgsnio” funkcija, tuomet šis simbolis taip pat gali atsirasti ir bet kuriame būgne nuo antro iki penkto.
- “Laukinis” (“Wild”) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus “Išsklaidyti” (“Scatter”) ir “Karys” (“Soldier”).
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

609.2. “Lošimo funkcija” (“Gamble Feature”) (jei taikoma)
- Norint pradėti lošimą, reikia spausti “Lošti” (“Gamble”) mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies (“suit”) korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.

609.3. “Megabūdai” (“Megaways”)
- Kiekvieno sukimo pradžioje yra atsitiktinai nustatomos simbolių pozicijos kiekviename būgne.
- Pirmas ir šeštas būgnas gali turėti 2, 3, 4, 5, 6 ar 7 simbolių pozicijas kiekvieno sukimo metu.
- Antras, trečias, ketvirtas ir penktas būgnai gali turėti 2, 3, 4, 5 ir 6 simbolių pozicijas kiekvieno sukimo metu.
- Simbolių pozicijos nustatomos kiekvienam būgnui atskirai, nepriklausomai nuo kitų būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, įskaitant ir papildomai atsiradusį būgną, yra nuo 324 iki 117649 laimėjimo būdų.

- Simbolių pozicijos yra fiksuotos ir nekeičiamos vieno sukimo metu, įskaitant tiek pagrindinį sukimą, tiek visas po to einančias “reakcijas” (“reactions”).
- Jei pagrindinio sukimo metu yra aktyvuojami “papildomi sukimai” (“free games”), simbolių pozicijų skaičius kiekvienam būgnui yra perskaičiuojamas prieš prasidedant pirmajam papildomam sukimui ir prieš kiekvieną kitą papildomą sukimą.

609.4. “Papildomas būgnas” (“Extra Reel”)

- Papildomas būgnas prideda po vieną papildomą simbolių poziciją į kiekvieną būgną, virš kurio jis atsiranda.
- Papildomas būgnas atsiranda tik virš antro, trečio, ketvirto ir penkto būgnų.
- Simboliai, atsirandantys papildomame būgne, nepriklauso nuo kitų būgnų.
- Papildomame būgne gali atsirasti bet kuris simbolis, išskyrus “Išsklaidyti” (“Scatter”) ir “Karys” (“Soldier”).
- Papildomų sukimų metu papildomame būgne gali atsirasti bet kuris simbolis.
- Papildomų sukimų metu, kuriuos atskleidė “Gyvatės kirčio” (“Snake Strike”) funkcija, “Išsklaidyti” (“Scatter”) simbolis gali atsirasti tik papildomame būgne.

609.5. “Reakcijos” (“Reactions”)

- Ši funkcija aktyvuojama, kai atsiranda viena ar daugiau laiminčių kombinacijų.
- Kai išmokami visi taikomi laimėjimai, laiminčiose kombinacijose esantys simboliai išnyksta iš savo būgnų.
- Visi likusieji simboliai nusileidžia žemyn ant pagrindinių būgnų ir persikelia į papildomą būgną kairėje (jei taikoma).
- Tuščios būgnų pozicijos užpildomos naujais simboliais iš atitinkamo būgno viršaus pagrindiniuose būgnuose ir iš dešinės pusės papildomame būgne.
- Kai visos tuščios pozicijos yra užpildomos, laimėjimai yra apskaičiuojami dar kartą.
- Ši funkcija gali būti aktyvuojama neribotą skaičių.
- Ši funkcija gali būti aktyvuojama papildomų sukimų metu.

609.6. “Medūzos žvilgsnis” (“Medusa’s Gaze”)

- Aktyvuojama, kai papildomame būgne atsiranda vienas ar daugiau “Laukinis” (“Wild”) simbolis.
- Būgnai, einantys žemiau “Laukinio” simbolio yra užpildomi Medūza.
- Medūza pakeičia vieną ar daugiau simbolių tuose būgnuose “Laukiniais” simboliais.
- Medūza gali pakeisti bet kurį simbolį į “Laukinį” simbolį, išskyrus “Išsklaidyti” (“Scatter”) simbolį.
- “Medūzos žvilgsnio” funkcija gali būti aktyvuota dar kartą po kiekvienos “reakcijos”.
- “Medūzos žvilgsnio” funkcija gali būti aktyvuota vieną kartą per sukimą ir vieną kartą“reakcijos” metu.
- Laimėjimai yra išmokami kai pasibaigia visi “Medūzos žvilgsnio” funkcijos sukimai.
- “Laukiniai” simboliai, pridėti prie pagrindinių būgnų, kurie nesudaro laiminčios kombinacijos, lieka tuose pačiuose būgnuose iki tol, kol sudaro laimančią kombinaciją arba kol pasibaigią lošimo raundas.
- “Medūzos žvilgsnio” funkcija gali būti aktyvuota papildomų sukimų metu.

609.7. “Papildomi sukimai” (“Free Games”)

- 3 “Išsklaidyti” (“Scatter”) simboliai, atsiradę bet kuriuose būgnuose, aktyvuoja 10 papildomų sukimų.

- Kiekvienas papildomas “Išsklaidyti” (“Scatter”) simbolis, atsirandantis po to, skiria 5 papildomus sukimus.
- “Išsklaidyti” (“Scatter”) yra apskaičiuojami žaidimo raundo pabaigoje.

609.8. “Neriboto laimėjimo dauginamojo” (“Unlimited Win Multiplier”) funkcija

- Laimėjimo dauginamasis prasideda nuo x2.
- Laimėjimo dauginamasis padidėja per vieną skaičių prieš kiekvieną “reakciją”.
- Laimėjimo dauginamasis išlieka tokios pačios vertės kito papildomo sukimo pradžioje.
- Laimėjimo dauginamojo vertė gali didėti neribotą skaičių.
- Laimėjimo dauginamasis taikomas visoms laiminčioms kombinacijoms.
- Laimėjimo dauginamasis sugrįžtą į x1 pasibaigus papildomų sukimų funkcijai.

609.9. “Gyvatės kirtis” (“Snake Strike”) funkcija

- Gyvatės iš kairės ir dešinės pasirodo būgnuose visos papildomų sukimų funkcijos metu.
- “Gyvatės kirtis” funkcija aktyvuojama bet kada, kai vienas ar daugiau “Kario” (“Soldier”) simboliai atsiranda papildomame būgne papildomų sukimų metu.
- Kiekvienas “Karys” (“Soldier”), kuris atsiranda papildomame būgne yra užpuolamas vienos iš dviejų gyvačių.
- Jei karys užpuolamas gyvatės iš kairės, simbolis pakeičiamas į “Laukinis” (“Wild”) simbolį.
- Jei karys užpuolamas gyvatės iš dešinės, simbolis pakeičiamas į “Išsklaidyti” (“Scatter”) simbolį.
- “Gyvatės kirčio” funkcija gali būti aktyvuojama dar kartą reakcijų metu, kai papildomame būgne atsiranda “Kario” simbolis.
- “Medūzos žvilgsnio” funkcija yra aktyvuojama tik vieną kartą per vieną sukimą ir per reakciją, kai bet kuri įmanoma “Gyvatės kirčio” funkcija yra užbaigiama.
- Laimėjimai yra išmokami vieną kartą per sukimą ir per reakciją po to, kai yra užbaigiamos visos funkcijos.
- Papildomų sukimų funkcija gali būti aktyvuota dar kartą papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai yra lošiami ta pačia žetono verte, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.

609.10. “Pagunda” (“Temptation”) funkcija

- Aktyvuojama pasibaigus visiems papildomiems sukimams.
- Lošėjui pateikiamos dvi galimybės.
- Lošėjas turi pasirinkti ar “surinkti” (“collect”) laimėjimą nuo papildomų sukimų ar “peržaisti” (“replay”) papildomų sukimų funkciją.
- Jei lošėjas pasirenka “surinkti” laimėjimą, papildomų sukimų funkcija pasibaigia.
- Jei lošėjas pasirenka “peržaisti” papildomus sukimus, tai laimėjimai nuo originalių papildomų sukimų yra prarandami.
- Jei pasirenkama “peržaisti”, tai bet kokie laimėjimai, įgyti “Nupirkto žaidimo” (“Bought Game”), kuris aktyvavo papildomus sukimus, grįžta į banką ir lošėjui nėra grąžinami.
- Peržaidžiamų papildomų sukimų skaičius yra toks pas, kaip ir originaliai skirtų papildomų sukimų.
- Peržaidžiamų papildomų sukimų pradžioje, laimėjimo dauginamasis sugrįžtą į x2.
- Peržaidžiami papildomi sukimai yra lošiami ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomi sukimai gali būti peržaidžiami tik vieną kartą.
- Kai baigiama peržaisti papildomus sukimus, “Pagunda” funkcija nėra pakartotinai aktyvuojama.

609.11. “Pirkti praleidimą” (“Buy Pass”)

- Ši funkcija leidžia lošėjui praleisti įprastą lošimą ir iš karto aktyvuoti papildomą funkciją.
- Šios funkcijos aktyvavimo kaina – lošėjo statymas padaugintas 100 kartų.
- Kai aktyvuojama ši funkcija, “Papildomų sukimų” lošimas vyksta su pasirinkta žetono verte.
- Kai papildomų sukimų funkcija aktyvuota šios funkcijos (“Buy Pass”) pagalba, tai lošėjui skiriami 10 papildomų sukimų.
- Joks funkcijos iššaukimo laimėjimas nėra skiriamas, kai papildomų sukimų funkcija aktyvuota šios funckijos (“Buy Pass”) pagalba.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota “Reakcijų” (“Reactions”) funkcijos metu.
- Ši funkcija negali būti aktyvuota “Papildomų sukimų” (“Free Spins”) funkcijos metu.

609.12. Kaip žaisti ir pagrindiniai ekrane matomi mygtukai

1. Pasirinkti statymą vienoje linijoje.
2. Atlikti sukimą.



“Lošimo funkcijos” (“Gamble Feature”) mygtukas.



„Sukti“ („Spin”) mygtukas pradeda sukimą.



„Stop“ („Sustabdyti”) mygtukas leidžia sustabdyti sukimą ir iš karto pamatyti galutinį rezultatą.



„Tęsti“ („Continue”) mygtukas atsiranda papildomų žaidimu metu ir leidžia lošėjui pereiti prie kito papildomo žaidimo.



Viršutinis mygtukas padidina statymą.
Apatinis mygtukas sumažina statymą.
Kairysis mygtukas atidaro meniu.

609.13. “Meniu” (“Menu”) lango mygtukai:



Nustatymai



Statymas



Informacija



Garsas

609.14. Klaviatūros mygtukai

Tarpo ir Enter klavišai pradeda sukimą.

Lošimo ekrane rodomos detalės:
„Likutis“ („Balance”) rodo galutinį likutį.
„Galutinis statymas“ („Total Bet”) rodo galutinį lošėjo statymą.
„Laimėjimas“ („Win”) rodo vieno sukimo laimėjimą.

609.15. Grąža žaidėjui

Teorinė šio žaidimo grąža žaidėjui yra 96,284-97,632%.

610. Žaidimas „3 vaisių laimėjimas: 10 linijų“ („3 Fruits Win: 10 Lines“)

Lošime „3 vaisių laimėjimas: 10 linijų“ („3 Fruits Win: 10 lines”) naudojama 10 linijų, išmokos skaičiuojamos iš abiejų pusių, žvaigždės „Scatter“ simboliai suteikia laimėjimą nepriklausomai nuo statymo eilučių, be to, akis džiugina raudonieji septynetai ir daug šviežių vaisių – visa tai gali atnešti puikių laimėjimų.

Bendroji informacija

Lošimo tipas	Lošimo automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos	5 būgnai, 3 eilutės, 10 linijų
Numatytosios monetų vertės (€) Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 3,00 – 5,00 – 7,50 – 10,00
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Maksimalus laimėjimas (€):	250000,00

610.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuteriams	**Versija mobiliesiems įrenginiams**

Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityjerodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Spustelėjęs ženklą „Back“ (atgal) ( ) lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje bei statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėjęs), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Bakstelėjęs ženklą „Back“ (atgal) ( ) lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną. Bakstelėjęs mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo irlaimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėjęs ženklą „Options“ (parinktys) –), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėjęs ženklą „Sound“ (garsas) –). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

610.2. Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



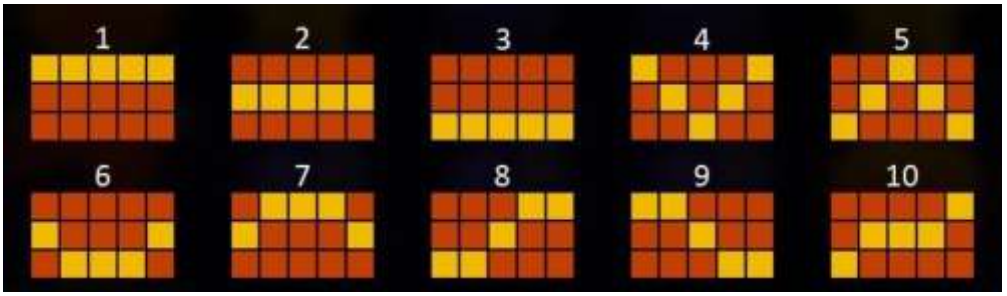
- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



610.3. „Scatter“

- „Scatter“ simbolis - 
- Už „Scatter“ laimėjimus mokama neatsižvelgiant į  statymo linijas.

610.4. Išmokėjimo linijos



- Išmokų linijos: 10 fiksuotų linijų.
- Mokama už 3 ar daugiau gretimų simbolių derinius bet kokioje statymo linijos vietoje iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už 5 simbolių derinius mokama tik kartą.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už „Scatter“ simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

610.5. Išmokėjimų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas

	x 5 x 4 x 3	50 * visa statymo suma 10 * visa statymo suma 2 * visa statymo suma
	x 5 x 4 x 3	2500 500 50
	x 5 x 4 x 3	500 150 30
	x 5 x 4 x 3	200 50 15
	x 5 x 4 x 3	150 25 10

- Išmokų lentelėje išmokos informacija nurodo tikslią piniginę vertę, atsižvelgiant į lošėjo statymo sumą.

611. Žaidimas „100 juokdarių“ („100 Joker Staxx“)

Žaidimas „100 juokdarių“ („100 Joker Staxx“) – tai klasikinis vaisių lošimų aparatas, turintis 4 x 5 tinklelį, prikaustantis lošėjų dėmesį. „Scatter“ (sklaidos) simbolis suteikia didžiausią išmoką. Džokeris yra „Wild“ (laukinis) simbolis, kuris paprastai būna rietuvėse ant būgnų.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 4 eilutės, 100 linijų.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 20	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 2,50 – 3,75 – 5,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,20 / 100,00
Maksimalus laimėjimas (€):	432000,00

611.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	**Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams**
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų

suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „  “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo irlaimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę, ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „  “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „  “). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

611.2. Pagrindinis lošimas

α. VERSIJA KOMPIUTERIAMS

Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



β. VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS

Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



611.3. Ypatingi simboliai

χ. „Wild“ (laukinis) simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ (sklaidos).

δ. Už „Scatter“ (sklaidos) simbolio  laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

611.4. Išmokėjimo linijos



- Išmokų linijos: 100 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

611.5. Išmokėjimų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x5 x4 x3	1000 100 20

	x5 x4 x3	200 * visų pastatytų sumų 20 * visų pastatytų sumų 4 * visų pastatytų sumų
	x5 x4 x3	250 40 10
	x5 x4 x3	150 30 10
	x5 x4 x3	100 10 2
	x5 x4 x3	50 5 1

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

612. Žaidimas „Aukso knyga: dvigubas šansas“ („Book of Gold: Double Chance“)

Lošimas „Aukso knyga: dvigubas šansas“ („Book of Gold: Double Chance“) – tai Egipto tematikos lošimo automatas, turintis 3 x 5 tinklelį su 10 išmokos linijų ir ypatingą šventąja knygą kaip „Scattered-Wild“ (pasklidu ir laukiniu) simbolį. Kai tik 3 knygos simboliai pasirodo ant būgnų, prasideda nemokami sukimai. Režimo metu 2 skirtingi „Special Expanding“ (specialieji besiplečiantys) simboliai išplis po visą būgną, kad visi aukso ieškotojai galėtų laimėti didžiuosius laimėjimus.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 10 linijų.
Numatytosios monetų vertės (€):	0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 3,00 – 5,00 – 7,50
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,20 / 75,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės:	Nemokamų sukimų raundas lošiamas su paskutine nustatyta statoma suma.
Maksimalus laimėjimas (€):	305025,00

612.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	

Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	**Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams**
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. ● Vaizdo rodymo sritis. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). ● Lošimo pultas. Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „ “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. ● Vaizdo rodymo sritis. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. ● Lošimo pultas. Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo irlaimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę, s ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „ “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „ “). ● Informacinis skydelis. Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

612.2.Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS

Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS

Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



612.3. Ypatingi simboliai

- „Scattered-Wild“ (pasklidas ir laukinis) simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Special Expanding“ (specialiuosius besiplečiančius) simbolius nemokamų sukimų metu.
- Už 3 ar daugiau simbolių paleidžiamas nemokamų sukimų režimas. Už šį simbolį mokama
- pagal pateiktą išmokų lentelę.

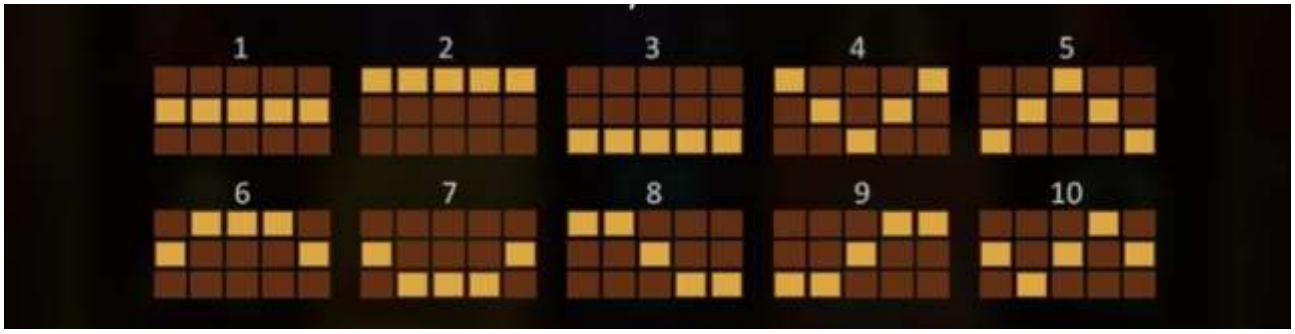
- **Nemokami sukimai**
- Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių nemokamų sukimų metu paleidžiama 10 papildomų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų raundų skaičius yra apribotas iki: 50 raundų.
- Nemokamų sukimų režimu lošiama su paskutine nustatyta statoma suma.

612.4. „Special Expanding“ (specialusis besiplečiantis) simbolis

- Prieš paleidžiant nemokamų sukimų režimą atsitiktinai parenkami 2 „Special Expanding“

- (specialieji besiplečiantys) simbo
- Bet kokį simbolį galima pasirinkti kaip „Special Expanding“ (specialųjį besiplečiantį) simbolį, išskyrus „Scatter“ (sklaidos).
- „Special Expanding“ (specialieji besiplečiantys) simboliai užima visą būgną.
- Už „Special Expanding“ (specialiųjų besiplečiančių) simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

612.5. Išmokėjimo linijos



- Išmokų linijos: 10 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už „Scattered-Wild“ (pasklido ir laukinio) simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Už „Special Expanding“ (specialiųjų besiplečiančių) simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

612.6. Išmokėjimų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x5 x4 x3	200 * visos pastatytos sumos 20 * visos pastatytos sumos 2 * visos pastatytos sumos

	x5 x4 x3 x2	2000 200 20 8
	x5 x4 x3 x2	1000 100 15 4
	x5 x4 x3 x2	500 50 12 4
	x5 x4 x3	120 12 4
	x5 x4 x3	80 8 4

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

613. Žaidimas „Degantys laimėjimai“ („Burning Wins“)

Paprastas, klasikinis vaisių aparatas, turintis 5 linijas ir 3 x 3 tinklelį – tinkamas lošimas pradedantiesiems, galintis sužavėti ir patyrusius lošėjus.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	3 būgnai, 3 eilutės, 5 linijos.
Numatytosios monetų vertės (€):	0,02 – 0,04 – 0,06 – 0,08 – 0,1 – 0,15 – 0,2 – 0,3 – 0,4 – 0,6 – 0,8 – 1,00 – 1,50 – 2,00 – 4,00 – 6,00 – 10,00 – 15,00 – 20,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,10 / 100,00

Maksimalus laimėjimas (€):	6000,00

613.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ).

“). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „“), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „“), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „“). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

613.2. Pagrindinis lošimas

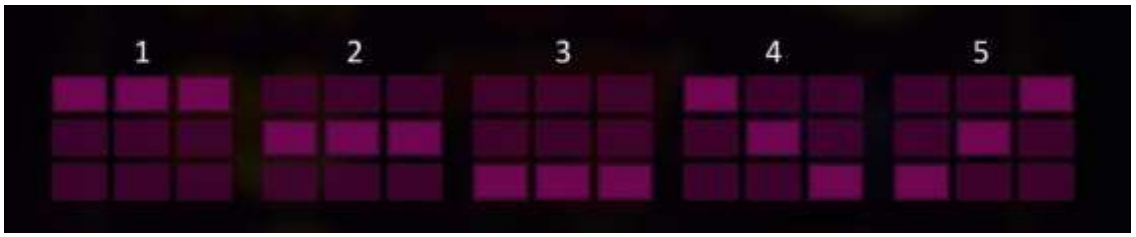
- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



613.3. Išmokėjimo linijos



- Išmokų linijos: 5 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

613.4. Išmokėjimų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x3	300
	x3	200

	x3	100
	x3	75
	x3	35

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

614. Žaidimas „Krištolo traiškymas“ („Crystal Crush“)

„Krištolo traiškymas“ („Crystal Crush“) – tai dar vienas novatoriškos koncepcijos lošimas. Čia nėra būgnų, nes lošimas vyksta ant šešiakampio 61 langelio tinklelio. Laimėjimai išmokami surinkus 5 ar daugiau vienodų simbolių, esančių gretimuose šonuose. Lošimo koncepcija orientuota į skirtingus lošimo simbolius. Kiekvienas simbolis turi ypatingą funkciją, kuri vėliau, surinkus tam tikrą kristalizuotų simbolių skaičių, lemia lošimo rezultatus: padidina laimėjimų daugiklius ir suteikia „Random Wild“ (atsitiktinius laukinius) simbolius. Kuo daugiau lošėjai sutraiško tų kristalizuotų simbolių, tuo greičiau suaktyvinama dauguma funkcijų.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Krintantys blokai
Būgnai, linijos:	61 langelis šešiakampiame lošimo lauke. Linijų nėra.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 25	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,40 – 0,60 – 0,80 – 1,00 – 1,20 – 2,00 – 3,00 – 4,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,25 / 100,00
Maksimalus laimėjimas (€):	40900,00

614.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ).

“). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „“), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „“), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „“). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

614.2. Pagrindinis lošimas

- Lošime išmokos linijų nėra. Lošimo laukas – tai šešiakampis tinklelis su 61 langeliu. Laimėjimai išmokami surinkus 5 ar daugiau vienodų simbolių, esančių gretimuose šonuose. Laimėjimo simboliai išnyksta, o tuščius langelius užpildo nauji krintantys simboliai. Už kelis to paties simbolio derinius, kurie nėra greta, išmokama atskirai. Raundas baigiasi, kai lošimo lauke nebėra laimėjimo derinių.
- „Wild“ (laukiniai) simboliai pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus kristalizuotus simbolius.
- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



614.3. Kristalų premijos

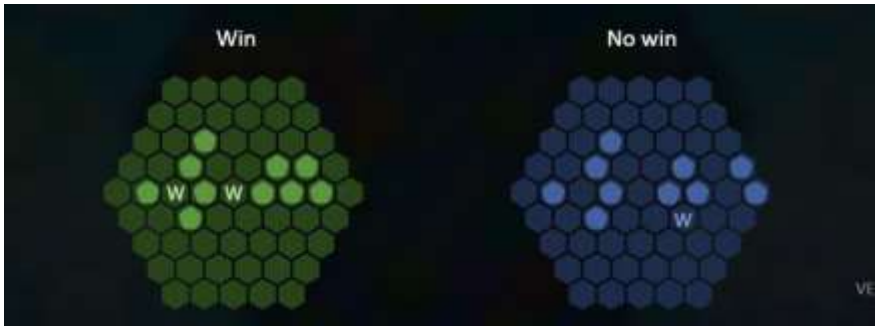
- Kiekvienas įprastas simbolis turi savo progresinę juostą, kurią pripildę gausite šiems simboliams skirtas premijas. Kristalizuoti simboliai pildo atitinkamos spalvos simbolio progresinę juostą. Norėdami sutraiškyti kristalizuotą simbolį, turite surinkti šalia jo esantį laimintį derinį. Sutraiškyti kristalizuoti simboliai tampa įprastais simboliais. Kas trečias sutraiškytas kristalizuotas simbolis paskiria naują premijos lygį. Premijos generuojamos viena po kitos tuo pačiu metu.
- Lošimas turi 6 premijų lygius:
  - 1 lygis – x2 daugiklis tolesniems laimėjimams, gaunamas už tos pačios spalvos simbolius, galioja iki esamo raundo pabaigos.
  - 2 lygis – iki 3 atsitiktinių tos pačios spalvos simbolių, išskyrus kristalizuotus simbolius, virsta „Wild“ (laukiniais) simboliais. Pradeda veikti tik pasiekus šį lygį.
  - 3 lygis – x3 daugiklis tolesniems laimėjimams, gaunamas už tos pačios spalvos simbolius, galioja iki esamo raundo pabaigos.
  - 4 lygis – iki 6 atsitiktinių tos pačios spalvos simbolių, išskyrus kristalizuotus simbolius, virsta „Wild“ (laukiniais) simboliais. Pradeda veikti tik pasiekus šį lygį.
  - 5 lygis – x4 daugiklis tolesniems laimėjimams, gaunamas už tos pačios spalvos simbolius, galioja iki esamo raundo pabaigos.
  - 6 lygis – visi kristalizuoti ir įprasti tos pačios spalvos simboliai virsta „Wild“ (laukiniais) simboliais. Pradeda veikti tik pasiekus šį lygį.
- Visos premijos gaunamos tik vieną kartą per raundą. Jei lošimo lauke nėra laimėjimų derinių, raundas baigiasi ir kiekviena progresinė juosta grįžta į pradinę padėtį.

614.4. „Crystal Crush“ funkcija

- Nelaimėjimų sukimų metu „Crystal Crush“ funkcija įjungiama atsitiktinai. Ši funkcija įjungia 2 lygius atsitiktinių spalvų simbolių progresinėse juostose.



614.5. Išmokėjimų struktūra



- Išmokos linijų nėra.
- Laimėjimai išmokami surinkus 5 ar daugiau vienodų simbolių, esančių gretimuose šonuose.
- Laimėjimo simboliai išnyksta, o tuščius langelius užpildo nauji krintantys simboliai.
- Už kelis to paties simbolio derinius, kurie nėra greta, išmokama atskirai.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

614.6. Išmokėjimų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	–	–
	x9+ x8 x7 x6 x5	160 80 40 15 3

	x9+ x8 x7 x6 x5	140 70 35 12 3
	x9+ x8 x7 x6 x5	120 60 30 10 2
	x9+ x8 x7 x6 x5	100 50 25 8 2
	x9+ x8 x7 x6 x5	80 40 20 5 1
	x9+ x8 x7 x6 x5	60 30 15 3 1
	–	–

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

615. Žaidimas „Kleopatros legenda“ („Legend of Cleopatra“)

Bendroji informacija	
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	6 būgnai, įvairios eilutės, 100 eilučių.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 20	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,1 – 0,2 – 0,3 – 0,4 – 0,5 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 2,50 – 3,75 – 5,00
Numatytoji min. arba maks.	0,20 / 100,00

pastatyta suma (€):	
Numatytosios nemokamų raundų vertės:	Nemokamų sukimų raundas lošiamas su paskutine nustatyta statoma suma.
Maksimalus laimėjimas (€):	65700,00

615.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“

taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „ “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	(parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „ “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „ “). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

615.2. Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS

  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS

  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



615.3. Ypatingi simboliai

- „Wild“ (laukinis) simbolis  pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ (sklaida).
- „Scatter“ (sklaida) simbolis . Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaida) simbolių suteikiama nemokamų sukimų. Simboliai „Scatter“ (sklaida) rodomi 2–6 būgnuose tik pagrindinio lošimo metu.

615.4. Funkcija „Double Wild Reel“ (dvigubas laukinis būgnas)

- Norėdami suaktyvinti funkciją „Double Wild Reel“ (dvigubas laukinis būgnas), visiškai uždenkite būgną „Golden“ (auksinis) simboliais „Wild“ (laukinis). Kitas atsitiktinis būgnastada padengiamas simboliais „Wild“ (laukinis).
- Funkcija „Double Wild Reel“ (dvigubas laukinis būgnas) aktyvi pagrindinio lošimo metu ir nemokamų sukimų metu.
- Pagrindinio lošimo metu 4 būgnas yra auksinis būgnas. Laisvųjų sukimų metu 3 būgnas yra auksinis būgnas.





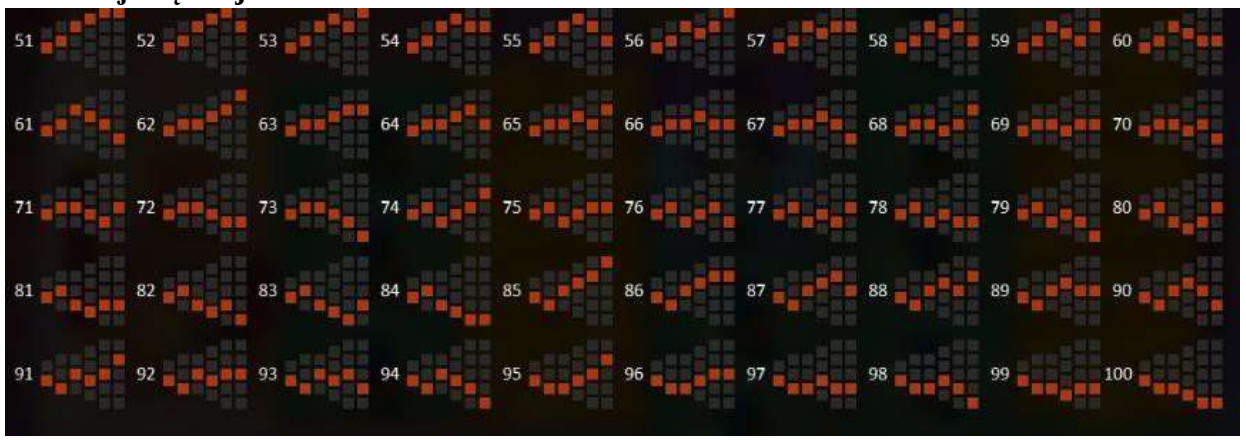
615.5. Nemokami sukimai

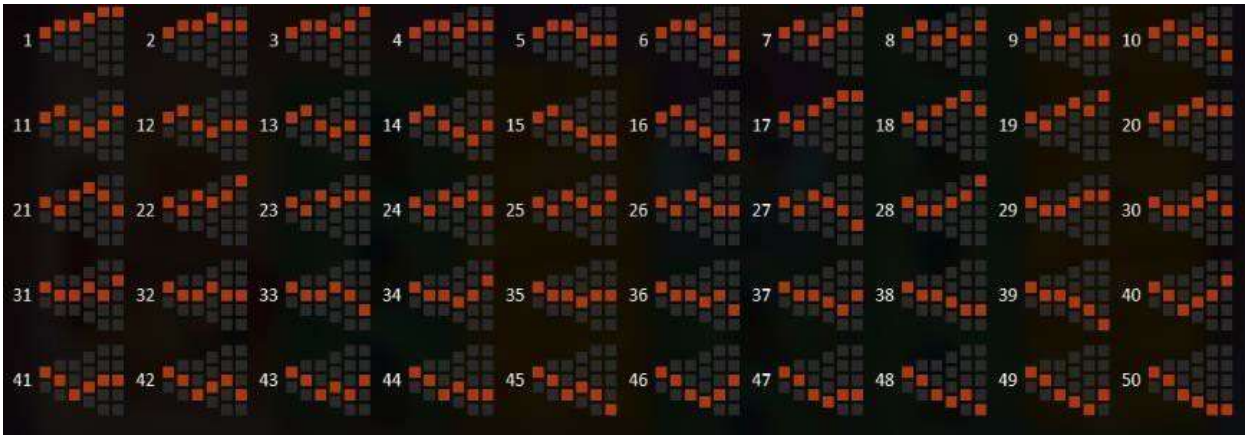
- Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai. 3 simboliai „Scatter“ (sklaida) suteikia 5 nemokamus sukimus. 4 simboliai „Scatter“ (sklaida) suteikia 10 nemokamų sukimų. 5 simboliai „Scatter“ (sklaida) suteikia 15 nemokamų sukimų.
- 2 ar daugiau simbolių „Scatter“ (sklaida) nemokamų sukimų metu suteikia papildomų nemokamų sukimų:
    - 5x „Scatter“ (sklaida) – 15 nemokamų sukimų
    - 4x „Scatter“ (sklaida) – 10 nemokamų sukimų
    - 3x „Scatter“ (sklaida) – 5 nemokami sukimai
    - 2x „Scatter“ (sklaida) – 2 nemokami sukimai
- Nemokamų sukimų metu būgnai yra apversti. Simbolis „Scatter“ (sklaida) rodomas tik 1–5 būgnuose nemokamų sukimų metu. Maksimalus nemokamų sukimų raundų skaičius yra apribotas iki: 50 raundų. Nemokami sukimai lošiami su paskutine nustatyta statoma suma.

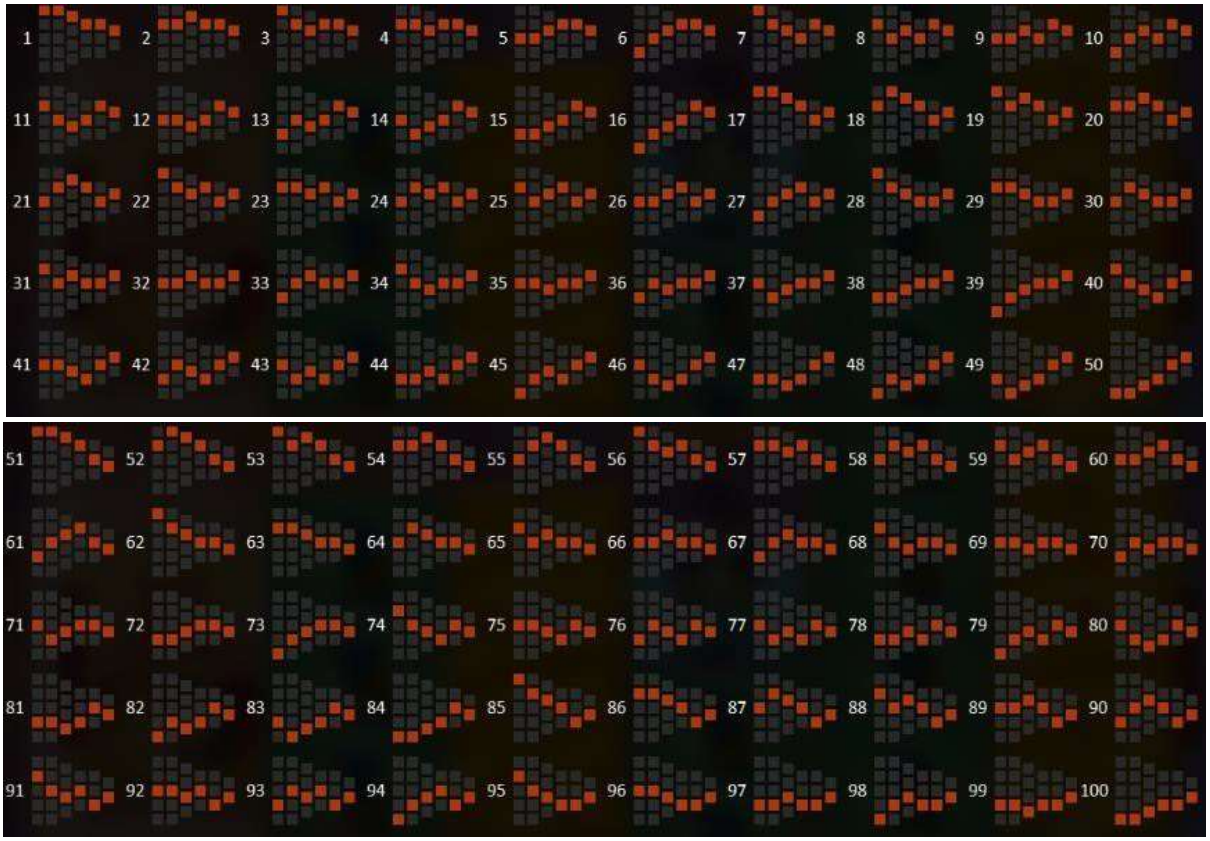




615.6. Išmokėjimų linijos







- Išmokų linijos: 100 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

615.7. Išmokėjimų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	–	–
	x6 x5 x4 x3	100 50 30 10
	x6 x5 x4 x3	75 50 25 10

	x6 x5 x4 x3	75 30 15 5
	x6 x5 x4 x3	50 25 10 5
	x6 x5 x4 x3	25 15 5 2
	x6 x5 x4 x3	20 10 5 2

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

616. Žaidimas „Galingoji Afrika: 4096 keliai“ („Mighty Africa: 4096 ways“)

Šis įprastinę savanos dieną vaizduojantis lošimo automatas turi 4 x 6 tinklelį ir „All Pays“ (visapusiško laimėjimo) mechaniką. Pagrindinio lošimo metu yra 4096 laimėjimo būdai, o nemokamų sukimų, turinčių „Wild Split“ (laukinio skilimo) funkciją, metu jų skaičius padidėja iki 31 104.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	6 būgnai, 4 eilutės, pagrindinis žaidimas, turintis „All Pays“ (visapusišką laimėjimą): iki 4096 laimėjimo būdų, nemokami sukimai su „All Pays“ (visapusišku laimėjimu): iki 31 104 laimėjimo būdų.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 20	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,40 – 0,60 – 0,80 – 1,00 – 1,20 – 1,60 – 2,00 – 3,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,25 / 75,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės:	Nemokamų sukimų raundas lošiamas su paskutine nustatyta statoma suma.
Maksimalus laimėjimas (€):	616050,00

616.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus.

apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „  “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	• **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę, ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „  “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „  “). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

616.2. Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



616.3. Ypatingi simboliai

- „Wild“ (laukinis) 

simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ (sklaidos).
- Nemokamų sukimų metu „Wild“ (laukinis) simbolis suaktyvina „Wild Split“ (laukinio skilimo) funkciją. Tik ant 2–6 būgnų atsiranda „Wild“ (laukinis) simbolis.
- Už „Scatter“ (sklaidos) 

simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai.
- Už 2 arba daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių nemokamų sukimų metu paleidžiami papildomi nemokami sukimai.

616.4. Nemokami sukimai

- Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai.
- Už 2 arba daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių nemokamų sukimų metu paleidžiami papildomi nemokami sukimai.
- Naudojant „Wild Split“ (laukinio skilimo) funkciją, galimų laimėjimų skaičius išauga iki 31 104.
- Maksimalus nemokamų sukimų raundų skaičius yra apribotas iki: 100 raundų.
- Nemokamų sukimų raundas lošiamas su paskutine nustatyta statoma suma.

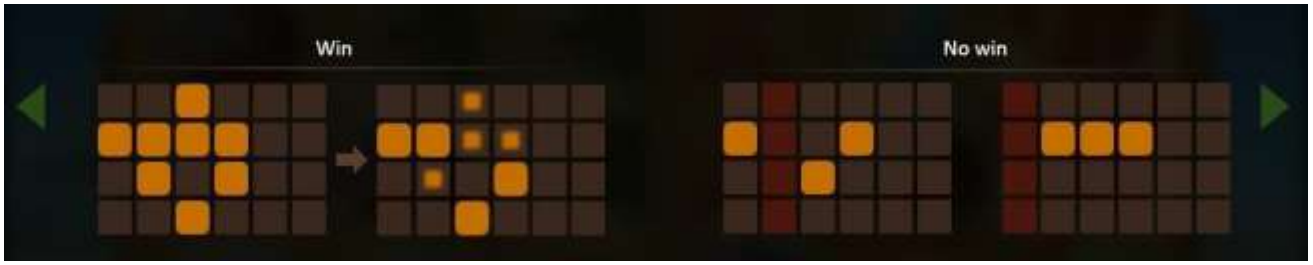
616.5. „Wild Split“ (laukinio skilimo) funkcija

- „Wild Split“ (laukinio skilimo) funkcija aktyvi tik nemokamų sukimų metu.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgnų pasirodo „Wild“ (laukinis) simbolis, jis pasidalina į du ar tris laukinius simbolius, padidindamas laimėjimo būdų skaičių.



- „Wild“ (laukinių) simbolių skaičius po padalijimo parenkamas atsitiktinai.

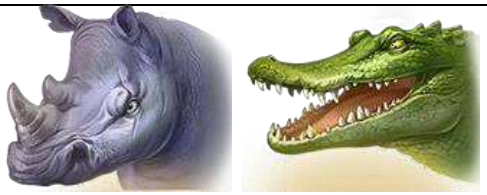
616.6. Išmokų struktūra



616.7. Funkcija „All Pays“ (visapusiškas laimėjimas)

- Laimėkite išsukdami 3 ar daugiau identiškų simbolių, išsidėsčiusių ant būgnų vienas paskui kitą nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Ant būgno išsukti keli identiški simboliai suteikia daugiau būdų laimėti.
- Kiekvienas laimėjimo būdas suteikia simbolio išmoką.
- Pagrindinis lošimas su „All Pays“ (visapusišku laimėjimu): iki 4096 laimėjimo būdų. Nemokami sukimai su „All Pays“ (visapusišku laimėjimu): iki 31 104 laimėjimo būdų.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

616.8. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	–	–
	–	–
	x6 x5 x4 x3 x2	200 125 75 40 25
	x6 x5 x4 x3	150 100 50 25

	x6 x5 x4 x3	125 80 40 20
	x6 x5 x4 x3	100 50 25 15
	x6 x5 x4 x3	75 30 20 10
	x6 x5 x4 x3	60 25 15 10

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

617. Žaidimas „Egipto iškilimas“ („Rise of Egypt“)

Lošimas „Egipto iškilimas“ („Rise of Egypt“) turi 3 x 5 tinklelį ir 20 linijų. Lošimo automatas pasižymi „Expanding Wild“ (besiplečiančiu laukiniu) simboliu, turinčiu Bastetės freską ir nemokamus sukimus. Nemokamų sukimų metu deivės atvaizdas iš naujo paleidžia ir pakeičia būgnų simbolius – lieka tik didelių išmokų simboliai didelių laimėjimų deriniams sudaryti

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 20 linijų.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 20	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 2,50 – 3,75 – 5,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės:	Nemokamų sukimų raundas lošiamas su paskutine nustatyta statoma suma.
Maksimalus laimėjimas (€):	94400,00

617.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma

pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „ “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę, ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „ “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „ “). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

617.2. Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



617.3. Ypatingi simboliai



- „Wild“ (laukinis) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ (sklaidos).
- Jei „Wild“ (laukinis) simbolis gali sudaryti laimintį derinį, jis išplinta po visą būgną.
- „Wild“ (laukinis) simbolis gali atsirasti ant 2, 3 ir 4 būgnų.



- Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių paleidžiama 12 nemokamų sukimų.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas. Už šį simbolį mokama pagal pateiktą išmokų lentelę.

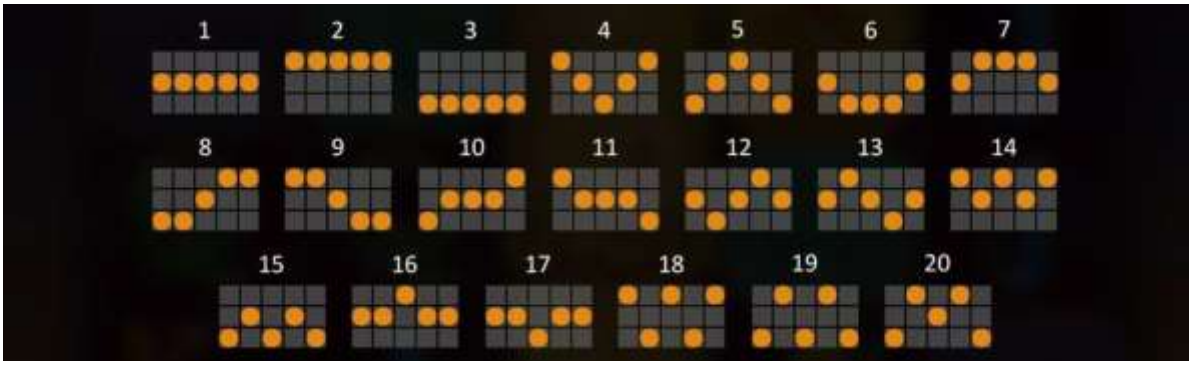
617.4. Nemokami sukimai

- Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių pagrindinio lošimo metu paleidžiama 12 nemokamų sukimų.
- Už 3 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių nemokamų sukimų metu paleidžiama 12 papildomų sukimų.
- Pasirodžius „Wild“ (laukiniam) simboliui, mažesnių išmokų simboliai pakeičiami didesnių išmokų simboliais tokia tvarka:



- Nemokamų sukimų metu kiekvienas išsuktas „Wild“ (laukinis) simbolis išplinta po visą būgną ir prie nemokamų sukimų skaitiklio prideda vieną nemokamą sukimą.
- Maksimalus nemokamų sukimų raundų skaičius yra apribotas iki: 35 raundų. Nemokami sukimai lošiami su paskutine nustatyta statoma suma.

617.5. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 20 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

617.6. Išmokų linijos

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	–	–
	x5 x4 x3	50 * visos pastatytos sumos 15 * visos pastatytos sumos 2 * visos pastatytos sumos
	x5 x4 x3	400 200 100
	x5 x4 x3	300 150 50
	x5 x4 x3	250 125 20

	x5 x4 x3	200 100 20
	x5 x4 x3	150 50 10
	x5 x4 x3	100 20 5

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

618. Žaidimas „Septynetai ir vaisiai“ („Sevens & Fruits“)

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 5 linijos.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 20	0,02 – 0,04 – 0,06 – 0,08 – 0,1 – 0,15 – 0,2 – 0,3 – 0,4 – 0,6 – 0,8 – 1,00 – 1,50 – 2,00 – 4,00 – 6,00 – 10,00 – 15,00 – 20,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,10 / 100,00
Maksimalus laimėjimas (€):	101000,00

618.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	

Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „ “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę, ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „ “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „ “). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

618.2. Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



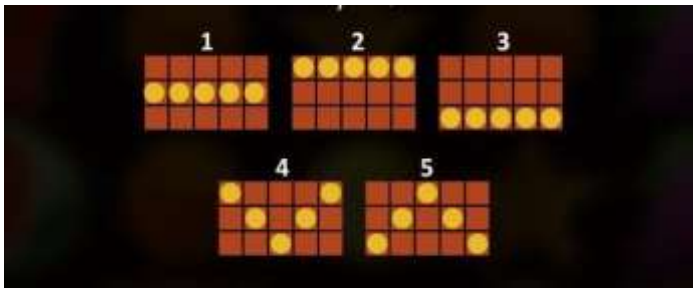
- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



618.3. Ypatingi simboliai

- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolio  laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

618.4. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 5 fiksuotos linijos.

- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

618.5. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x5 x4 x3	50 * visų pastatytų sumų 10 * visų pastatytų sumų 2 * visų pastatytų sumų
	x5 x4 x3	5000 1000 100
	x5 x4 x3	500 200 50
	x5 x4 x3	200 50 20
	x5 x4 x3 x2	200 50 20 3

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

619. Žaidimas „Super deginantys laimėjimai“ („Super Burning Wins“)

Šis klasikinis atnaujintas lošimas, turintis 3 x 3 lošimo lauką ir 5 linijas, yra skirtas visiems lošėjams. Nesudėtingame lošime išvysite visų pamėgtus vaisių simbolius, išgirsite atpalaiduojančius garsus, kurie palydės didžiausios išmokos simbolius – „Red Sevens“ (raudonus septynetus). Svarbus lošimo priedas yra X 2 daugiklis, užpildantis vaisių simboliais visą lošimo tinklelį.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	3 būgnai, 3 eilutės, 5 linijos.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 20	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 2,50 – 3,75 – 5,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,10 / 100,00
Maksimalus laimėjimas (€):	15000,00

619.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „ “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę, ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „ “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „ “). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

619.2. Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



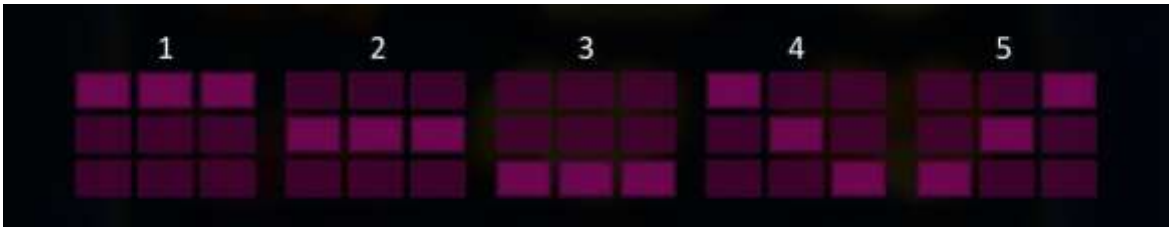
- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- Devyni identiški vaisių simboliai ekrane padvigubins laimėjimą.



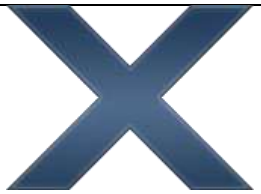
619.3. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 5 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

619.4. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas

	x3	750
	x3	250
	x3	50
	x3	35
	x3	5

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

620. Žaidimas „Laukiniai kariai“ („Wild Warriors“)

Šio vaizdo lošimo automato, turinčio 30 linijų ir 3 x 5 tinklelį, ypatybės – kovojančios merginos kaip didelių išmokų simboliai. Kitos lošimo funkcijos – tai „Stacked Wild“ (kaupiamieji laukiniai) simboliai, kurie pakeičia visus kitus simbolius. „Scatter“ (sklaidos) simboliai taip pat pasirodo rietuvėse ant būgnų, kadangi 7 ar daugiau simbolių paleidžia nemokamų sukimų režimą. Nemokamų sukimų režimo metu išsukti merginų karių „Colossal“ (didžiuliai) simboliai padidina didžiojo laimėjimo šansus.

Bendroji informacija	
Lošimo tipas:	Lošimo automatas
Būgnų tipas:	Besisukantys būgnai
Būgnai, linijos:	5 būgnai, 3 eilutės, 30 linijų.
Numatytosios monetų vertės (€): Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 20	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,70 – 0,80 – 1,00 – 1,50 – 2,00 – 3,00
Numatytoji min. arba maks. pastatyta suma (€):	0,30 / 90,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės:	Nemokamų sukimų raundas lošiamas su paskutine nustatyta statoma suma.
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

620.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	

Versija mobiliesiems įrenginiams	

Versija kompiuterių naudotojams	Versija mobiliųjų įrenginių naudotojams
Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro du pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis ir lošimo pultas. • **Vaizdo rodymo sritis**. Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama išmokų lentelė ir taisyklės, jos užima visą vaizdo rodymo sritį. Lošėjas gali grįžti į būgnų ekraną spustelėdamas ženklą „Back“ (atgal) („ “). • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimo informacija. Lošimo pulte taip pat yra informacinis skydelis, kuriame rodomi lošimo pranešimai, ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę (spustelėdamas „ “), nustatyti statomą sumą arba pasirinkti maksimalų statymą ir sukti būgnus.	Lošimo ekrano dydis yra 1280 x 720 piks., jį sudaro trys pagrindiniai elementai – vaizdo rodymo sritis, lošimo pultas ir informacinis skydelis. • **Vaizdo rodymo sritis.** Šioje srityje rodomi būgnai. Kai atveriama dalis „Options“ (parinktys), ji užima visą vaizdo rodymo sritį. Į būgnų ekraną lošėjas gali grįžti bakstelėdamas ženklą „Back“ (atgal) ( ). Bakstelėdamas mygtuką „Spin“ (sukti) ( ), esantį būgnų kairėje, lošėjas pasuka būgnus. • **Lošimo pultas.** Lošimo pultas yra būgnų apačioje. Jame rodoma galima kredito suma lošėjo sąskaitoje, taip pat statymo ir laimėjimų informacija. Lošimo pulte yra ir lošimo valdikliai, kuriais naudodamasis lošėjas gali peržiūrėti išmokų lentelę, ir keisti lošimo nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Options“ (parinktys) – „ “), nustatyti statomą sumą ir keisti garso nuostatas (bakstelėdamas ženklą „Sound“ (garsas) – „ “). • **Informacinis skydelis.** Informacinis skydelis yra vaizdo rodymo srities apačioje, kai ekrano padėtis yra horizontali, arba viršuje, jei ekrano padėtis vertikali; jame rodomi lošimo pranešimai.

620.2. Pagrindinis lošimas

- VERSIJA KOMPIUTERIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Spustelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



- VERSIJA MOBILIESIEMS ĮRENGINIAMS
  Prieš pradėdami lošimo raundą, lošėjai gali pasirinkti statomą sumą. Bakstelėjus mygtuką „Spin“ (sukti) pradedamas lošimo raundas.



620.3. Ypatingi simboliai

- „Wild“ (laukinis) 

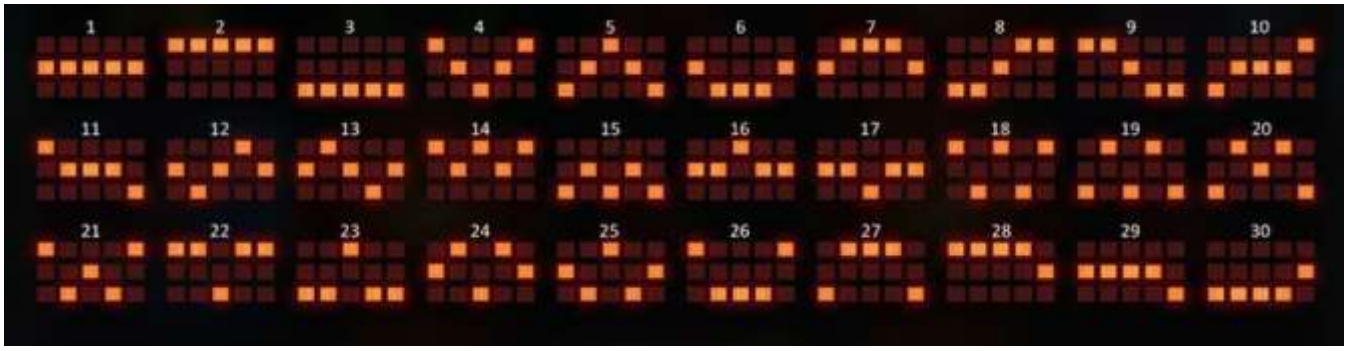
simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Scatter“ (sklaida).
- Už 7 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos)  simbolių pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai.
- „Scatter“ (sklaidos) simboliai pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų tik pagrindinio žaidimo metu.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas. Už šį simbolį mokama pagal pateiktą išmokų lentelę.

620.4. Nemokami sukimai

- Už 7 ar daugiau „Scatter“ (sklaidos) simbolių pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai:
  - 9x „Scatter“ (sklaida) – 25 nemokami sukimai;
  - 8x „Scatter“ (sklaida) – 12 nemokamų sukimų;
  - 7x „Scatter“ (sklaida) – 8 nemokami sukimai.

- „Lady Warriors“ (merginų karių) simboliai nemokamų sukimų metu ant būgnų matomi kaip „Colossal“ (didžiuliai) simboliai. „Colossal“ (didžiulis) simbolis yra 2 x 2 arba 3 x 3 simbolių blokas, kuris gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje. Nemokami sukimai lošiami su paskutine nustatyta statoma suma.

620.5. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 30 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

620.6. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x9 x8 x7	2 * visos pastatytos sumos 2 * visos pastatytos sumos 2 * visos pastatytos sumos
	x5 x4 x3 x2	1000 300 60 15
	x5 x4 x3 x2	50 20 10 6
	x5 x4 x3 x2	45 20 10 4

	x5 x4 x3	40 20 8
	x5 x4 x3	30 20 8
	x5 x4 x3	25 15 6
	x5 x4 x3	20 10 4
	x5 x4 x3	15 8 2

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

621. ŽAIDIMAS „AUKSINĖ KNYGA: KLASIKA“ („BOOK OF GOLD: CLASSIC“)

Lošime naudojamas 3 x 5 tinklelio išdėstymas su 10 fiksuotų išmokų linijų ir auksinė šventoji knyga, atliekanti „Scattered-Wild“ simbolio funkciją. Lošimas vyksta nemokamų sukimų režimu, kuris paleidžiamas iškritus 3 ar daugiau ikoninių knygos simbolių. Prieš nemokamus sukimus pasirenkamas specialusis besiplečiantis simbolis; jis padengia visą būgną ir pelno didįjį laimėjimą.

Bendroji informacija	
Numatytosios monetų vertės (€)	0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 3,00 – 5,00 – 7,50 – 10,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės	Nemokamų sukimų raundai lošiami su pastaraja nustatyta statymo suma
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

621.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

621.2. „Scattered-Wild“ („Laukinis-sklaidos”) simbolis

- „Scattered-Wild“ (laukinis sklaidos) simbolis – .
- 3 ar daugiau  simboliai paleidžia nemokamų sukimų režimą.

- Nemokamų sukimų metu  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialiuosius besiplečiančius
- Už  simbolį mokama pagal pateiktą išmokų lentelę.

621.3. Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau „Scattered-Wild“ (laukinis sklaidos) simbolių pagrindinio lošimo metu, paleidžiama 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau „Scattered-Wild“ (laukinis sklaidos) simbolių nemokamų sukimų metu, paleidžiama 10 papildomų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų raundų skaičius yra apribotas iki 50 raundų.
- Nemokamų sukimų režimu lošiama su paskutine nustatyta statymo suma.

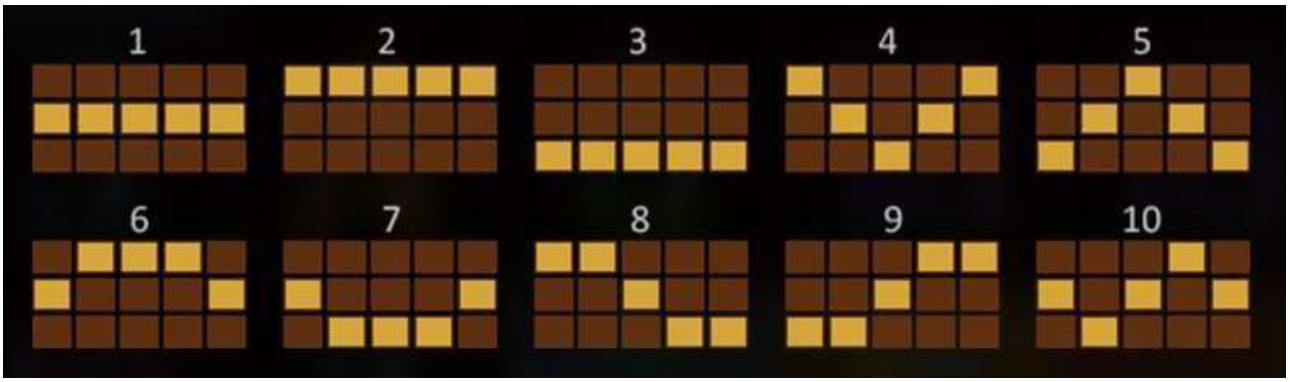
621.4. Specialusis besiplečiantis simbolis

- Prieš paleidžiant nemokamų sukimų režimą, atsitiktinai parenkamas specialusis besiplečiantis simbolis.
- Kaip specialųjį besiplečiantį simbolį galima pasirinkti bet kokį simbolį, išskyrus „Scatter“ (sklaidos).
- Specialusis besiplečiantis simbolis užpildo visą būgną:



- Už specialiojo besiplečiančio simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

621.5. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 10 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Už specialiųjų besiplečiančių simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

621.6. Išmokų lentelė

Simbolis	Deriniys	Statymų linijose koeficientas
	x 5 x 4 x 3	200 * visa statymo suma 20 * visa statymo suma 2 * visa statymo suma
	x 5 x 4 x 3 x 2	5000 1000 100 10

	x 5 x 4 x 3 x 2	2000 400 40 5
	x 5 x 4 x 3 x 2	750 100 30 5
	x 5 x 4 x 3	150 40 5
	x 5 x 4 x 3	100 25 5

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

622. ŽAIDIMAS „AUKSINĖ KNYGA: SIMBOLIO PASIRINKIMAS“ („BOOK OF GOLD: SYMBOL CHOICE“)

Lošimui naudojamas 3x5 tinklelis su 10 išmokų linijų ir auksinė šventoji knyga, naudojama kaip „Scattered-Wild“ (išsklaidytas laukinis) simbolis. Lošimas vyksta nemokamų būgno sukimų režimu, kuris paleidžiamas iškritus 3 ar daugiau ikoninių simbolių. Prieš nemokamus būgno sukimus lošėjui suteikiama egiptietiška galia pasirinkti „Special Expanding“ (specialųjį besiplečiantį) simbolį; jis užima visą būgną ir suteikia didelių laimėjimų.

Bendroji informacija	
Numatytosios monetų vertės (€)	0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 3,00 – 5,00 – 7,50 – 10,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	

Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės	Nemokamų sukimų raundai lošiami su pastarąja nustatyta statymo suma
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

622.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

622.2. „Scattered-Wild“ (laukinis sklaidos) simbolis

- „Scattered-Wild“ (laukinis sklaidos) simbolis –  .
- 3 ar daugiau  simboliai paleidžia nemokamų sukimų režimą.
- Nemokamų sukimų metu  simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus specialiuosius besiplečiančius.
- Už  simbolį mokama pagal pateiktą išmokų lentelę.

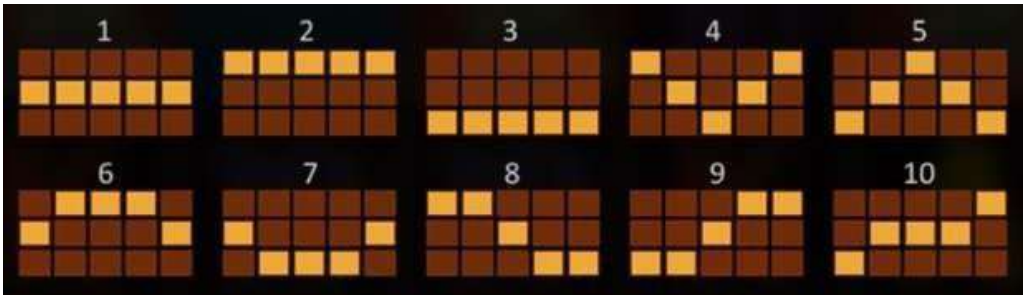
622.3. Nemokami sukimai

- Išsukus 3 ar daugiau „Scattered-Wild“ (laukinis sklaidos) simbolių pagrindinio lošimo metu, paleidžiama 10 nemokamų sukimų.
- Išsukus 3 ar daugiau „Scattered-Wild“ (laukinis sklaidos) simbolių nemokamų sukimų metu, paleidžiama 10 papildomų sukimų.
- Maksimalus nemokamų sukimų raundų skaičius yra apribotas iki 50 raundų.
- Nemokamų sukimų režimu lošiama su paskutine nustatyta statymo suma.

622.4. Specialusis besiplečiantis simbolis

- Prieš pereidamas į nemokamų sukimų režimą lošėjas pasirenka specialųjį besiplečiantį simbolį.
- Bet kokį simbolį galima pasirinkti kaip specialųjį besiplečiantį simbolį, išskyrus sklaidos („Scatter“).
- Specialieji besiplečiantys („Special Expanding“) simboliai užima visą būgną.
- Už specialiųjų besiplečiančių simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

622.5. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 10 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už sklaidos („Scatter“) simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Už specialiųjų besiplečiančių simbolių laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

622.6. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x 5 x 4 x 3	200 * visos pastatytos sumos 20 * visos pastatytos sumos 2 * visos pastatytos sumos
	x 5 x 4 x 3 x 2	5000 1000 100 10
	x 5 x 4 x 3 x 2	2000 400 40 5
	x 5 x 4 x 3 x 2	750 100 30 5

	x 5 x 4 x 3	150 40 5
	x 5 x 4 x 3	100 25 5

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

623. ŽAIDIMAS „ČIKAGOS GANGSTERIAI“ („CHICAGO GANGSTERS“)

Bendroji informacija	
Numatytosios monetų vertės (€)	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 2,50 – 3,75 – 5,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios „Bonus“ raundų vertės	„Bonus“ sukimų raundai lošiami su pastarąja nustatyta statymo suma
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

623.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

623.2. Ypatingi simboliai

- Simbolis „Wild“ (laukinis)  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“ (premija). Už šį simbolį mokama pagal pateiktą išmokų lentelę.
- Pagrindinio lošimo metu už „Bonus“ (premija)  simbolius išmoka nesuteikiama.
- Pagrindinio lošimo metu gavus 6 ar daugiau „Bonus“ (premija) simbolių, pelnomas „Bonus“ lošimas.
- Už „Bonus“ (premija) simbolius mokama tik „Bonus“ lošimo metu.
- „Bonus“ (premija) simbolių vertė gali būti skirtinga: 1 x visa statymo suma, 2 x visa statymo suma, 3 x visa statymo suma, 4 x visa statymo suma, 5 x visa statymo suma, 6 x visa statymo suma, 7 x visa statymo suma, 8 x visa statymo suma, 10 x visa statymo

suma, 14 x visa statymo suma, 16 x visa statymo suma, 18 x visa statymo suma, 20 x visa statymo suma, 24 x visa statymo suma.

- „Bonus“ lošimo metu atsitiktinai išsukami 2 specialieji „Bonus“ simboliai:
  - už „Mini Bonus“ 

simbolį gaunamas minimalus stambiausias laimėjimas ir išmoka (30 x visa statymo suma);
  - Už „Major Bonus“ 

simbolį gaunamas didelis stambusis laimėjimas ir išmoka (150 x visa statymo suma).

623.3. Paslapties simbolis

- Paslapties simboliai  atsitiktine tvarka išsukami tik pagrindinio lošimo metu.
- Sustojus būgnams, kiekvienas paslapties simbolis pakeičiamas atsitiktiniu simboliu, kurio tipas sutampa su išsukto ant būgno simbolio tipu, įskaitant „Bonus“ simbolį, bet išskyrus „Wild“ simbolius.



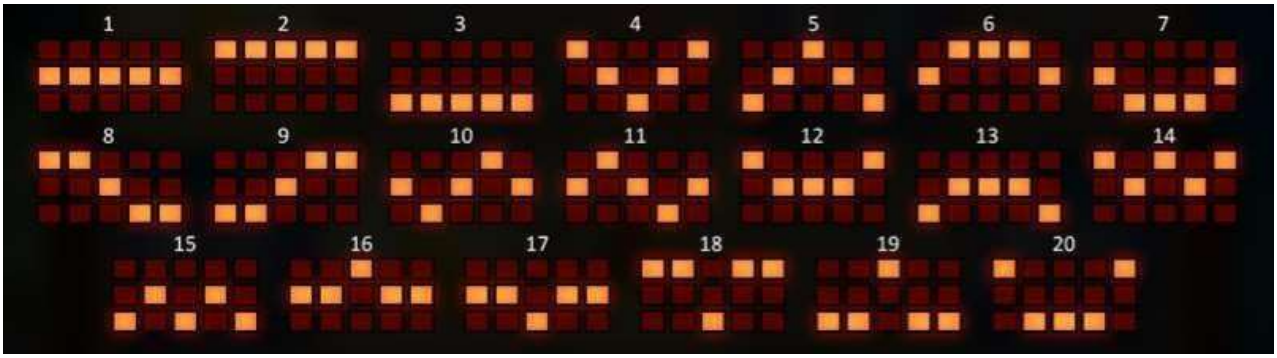
623.4. „Bonus“ lošimas

- Pagrindinio lošimo metu gavus 6 ar daugiau „Bonus“ simbolių, pelnomas „Bonus“ lošimas. „Bonus“ lošimas prasideda, kai pagrindinio lošimo metu sumokama už visus laimėjimus derinius. 3 pakartotiniai sukimai suteikiami „Bonus“ lošimo pradžioje. Visi „Bonus“ simboliai liekant ant būgnų, kol vyksta „Bonus“ lošimas. Tik „Bonus“ simboliai išsukami ant būgnų, kai vyksta „Bonus“ lošimas. Kiekvienas naujas „Bonus“ simbolis vėl nustato pakartotinių sukimų skaičių, kuris yra nedidesnis kaip 3.
- „Bonus“ lošimas tęsiamas, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visuose būgnų segmentuose yra „Bonus“ simboliai. Kai, vykstant „Bonus“ lošimui, visuose 15 segmentų išsukami „Bonus“ simboliai, lošėjas pelno stambiausią laimėjimą ir išmoką (1000 x visa statymo suma) bei visus laimėjimus, pelnytus per „Bonus“ lošimą. Kai, vykstant „Bonus“

lošimui, visuose 15 segmentų išsukami „Bonus“ simboliai, lošėjas pelno „Grand Jackpot“ ir išmoką (1000 x visa statymo suma) bei visus laimėjimus, pelnytus per „Bonus“ lošimą.

- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Bonus“ simbolių vertės susumuojamos ir išmokama bendroji laimėjimo suma. „Bonus“ režimu lošiama su pastarąja nustatyta statymo suma.

623.5. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 20 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

623.6. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x 1	150 * visa statymo suma
	x 1	30 * visa statymo suma

	x 1	24 * visa statymo suma 20 * visa statymo suma 18 * visa statymo suma 16 * visa statymo suma 14 * visa statymo suma 10 * visa statymo suma 8 * visa statymo suma 7 * visa statymo suma 6 * visa statymo suma 5 * visa statymo suma 4 * visa statymo suma 3 * visa statymo suma 2 * visa statymo suma 1 * visa statymo suma
	x 5 x 4 x 3	200 40 15
	x 5 x 4 x 3	150 30 12
	x 5 x 4 x 3	125 25 10

	x 5 x 4 x 3	100 20 8
	x 5 x 4 x 3	75 15 5

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

624. ŽAIDIMAS „DOBILŲ TURTAI" („CLOVER RICHES")

Bendroji informacija	
Numatytosios monetų vertės (€)	0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 3,00 – 5,00 – 7,50 – 10,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės	Nemokamų sukimų raundas lošiamas su paskutine nustatyta statoma suma.
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

624.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

624.2. Ypatingi simboliai

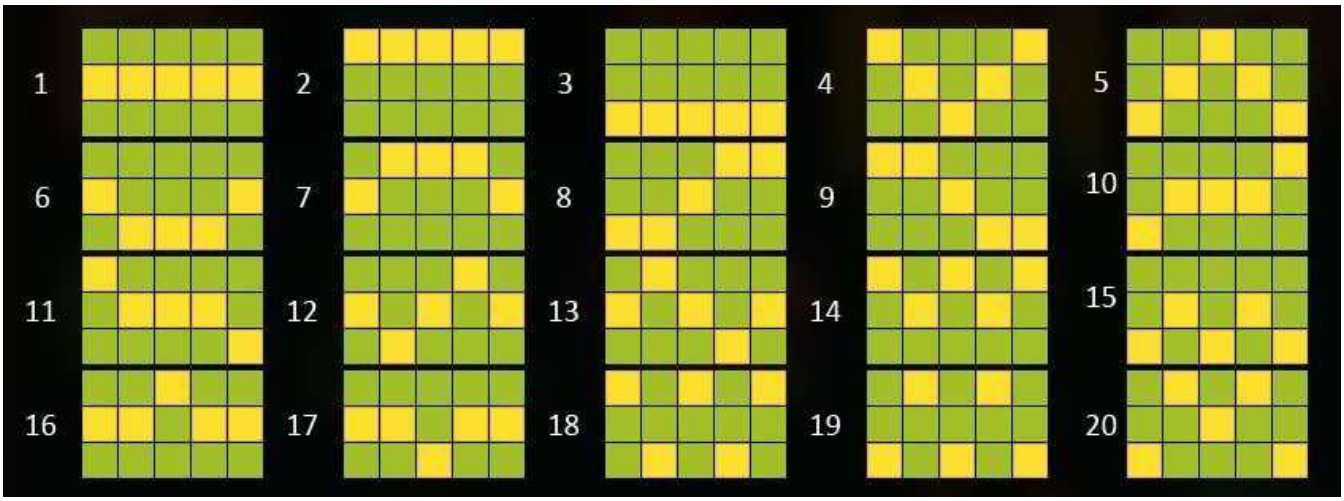
- Simbolis „Wild“ (laukinis)  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Bonus“ (premija). Pakeitus, padvigubinamas visų simbolių laimėjimas, išskyrus „Wild“ (laukinis) ir „Bonus“ (premija). Už šį simbolį mokama pagal pateiktą išmokų lentelę.

- Pagrindinio lošimo metu gavus 3 ar daugiau „Bonus“ (premija)  simbolių, pelnoma nemokamų sukimų. Kai įjungtas nemokamų sukimų režimas, galima pridėti 1, 3 arba 5 nemokamus sukimus. Už šį simbolį mokama pagal pateiktą išmokų lentelę. Už simbolių „Bonus“ laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

624.3. Nemokami sukimai

- Galima rinktis iš 3 nemokamų sukimų režimų:
  - 24 nemokami sukimai ir 2 laimintieji koeficientai;
  - 12 nemokamų sukimų ir 4 laimintieji koeficientai;
  - 8 nemokami sukimai ir 6 laimintieji koeficientai.
- Kai įjungtas nemokamų sukimų režimas, kiekvienas simbolis „Bonus“ suteikia papildomų nemokamų sukimų: 1, 3 arba 5. Nemokamų sukimų raundų skaičiaus apribojimas yra 175 raundai. Nemokami sukimai lošiami su paskutine nustatyta statoma suma.

624.4. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 20 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už simbolių „Bonus“ laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

624.5. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x 5 x 4 x 3 x 2	200 * visos pastatytos sumos 20 * visos pastatytos sumos 5 * visos pastatytos sumos 2 * visos pastatytos sumos

	x 5 x 4 x 3	5000 1000 125
	x 5 x 4 x 3	300 75 15
	x 5 x 4 x 3	200 40 10
	x 5 x 4 x 3	100 25 5
	x 5 x 4 x 3	75 20 5
	x 5 x 4 x 3	50 15 3

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

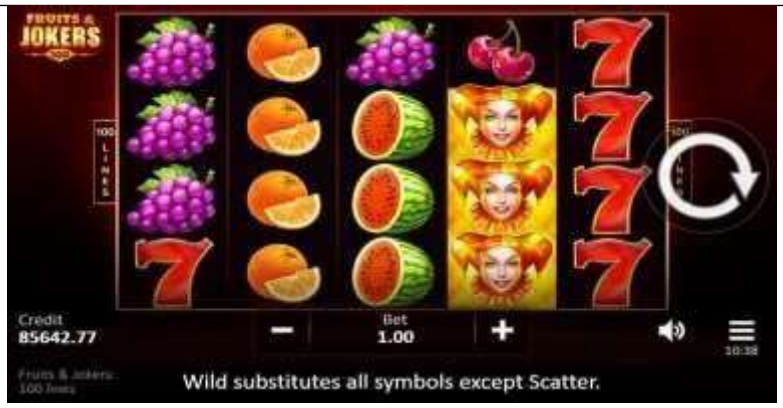
625. ŽAIDIMAS „VAISIAI IR JUOKDARIAI: 100 LINIJŲ” („FRUITS&JOKERS: 100 LINES“)

Pagrindinės šio lošimo ypatybės yra 4 x 5 tinklelio išdėstymas ir sultingų vaisių šūsnys, į kurias įsimaišo klasikiniai raudonųjų septynetų simboliai. Besišypsantis arlekinas yra „Wild“ (laukinis) simbolis, o už žvaigždės „Scatter“ (sklaidos) simbolius mokama nepriklausomai nuo išmokų linijų.

Bendroji informacija	
Numatytosios monetų vertės (€)	0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 3,00 – 5,00 – 7,50 – 10,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 2,50 – 3,75 – 5,00
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

625.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	

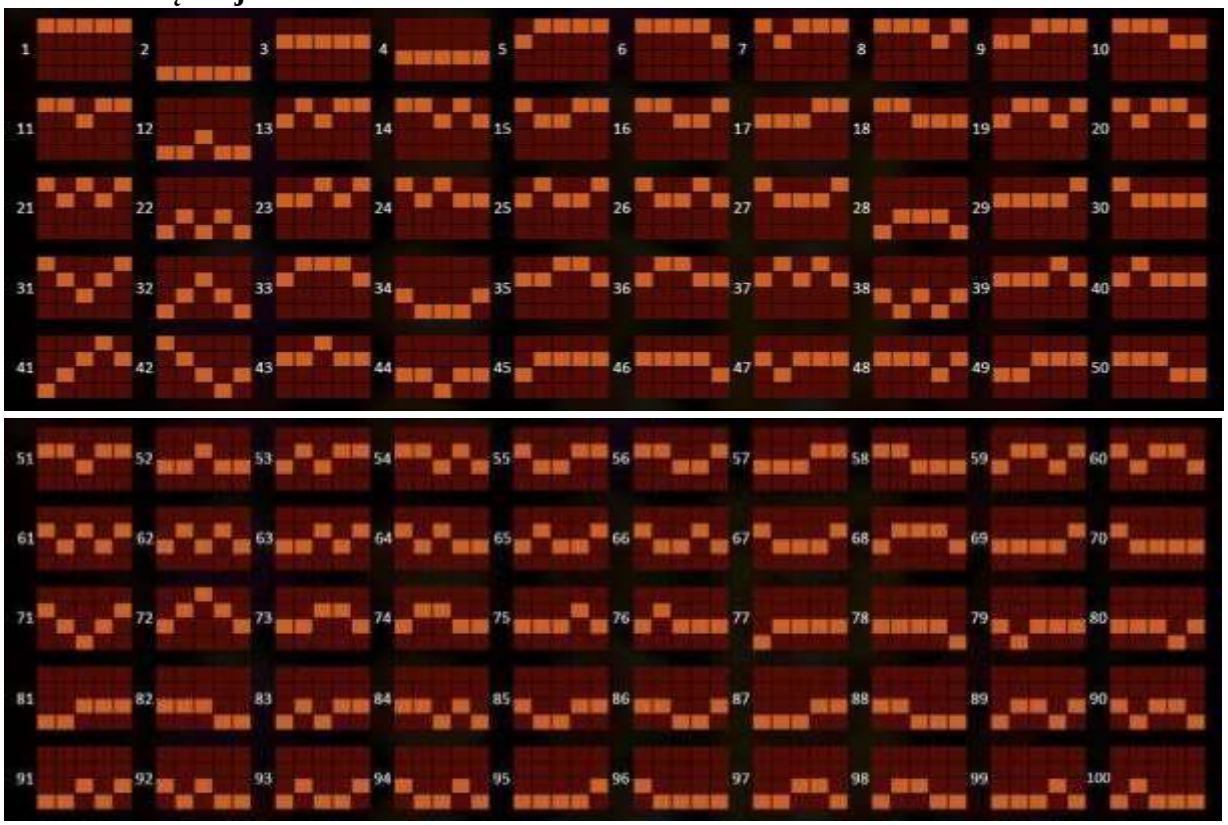
Versija mobiliesiems įrenginiams	

625.2. Ypatingi simboliai

- Simbolis „Wild“ (laukinis)  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ (sklaidos).

- Už „Scatter“ (sklaidos)  laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.

625.3. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 100 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už „Scatter“ simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

625.4. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x 5 x 4 x 3	300 80 8
	x 5 x 4 x 3	400 * visa statymo suma 20 * visa statymo suma 5 * visa statymo suma
	x 5 x 4 x 3	52 26 4
	x 5 x 4 x 3	32 14 4
	x 5 x 4 x 3	16 6 2

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

626. ŽAIDIMAS „DIDINGI VAISIAI: 5 LINIJOS” („IMPERIAL FRUITS: 5 LINES“)

Šiame 3 x 5 vaizdo automatų lošime karūna yra „Wild“ (laukinis) simbolis, kuris plėsdamasis padidina laimėjimo derinio tikimybę.
Šiame vaizdo automatų lošime naudojami 2 tipų „Scatter“ (sklaidos) simboliai – Auksinis „Scatter“ (sklaidos) ir deimantinis „Scatter“ (sklaidos). Už „Scatter“ (sklaidos) laimėjimus mokama neatsižvelgiant į mokėjimo linijas. Raudonieji septynetai pelno didžiausią išmoką. O likę simboliai tikrai sudarys vaisingų derinių.

Bendroji informacija	
Numatytosios monetų vertės (€)	0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 3,00 – 5,00 – 7,50 – 10,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės	0,02 – 0,04 – 0,06 – 0,08 – 0,10 – 0,15 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,60 – 0,80 – 1,00 – 1,50 – 2,00 – 4,00 – 6,00 – 10,00 – 15,00 – 20,00
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

626.1. Lošimo ekranas:

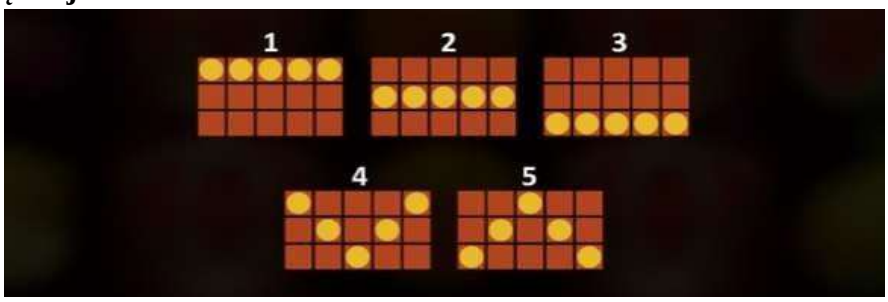
Versija kompiuteriams	

Versija mobiliesiems įrenginiams	

626.2. Ypatingi simboliai

- Simbolis „Wild“ (laukinis)  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ (sklaidos). Jei gali sudaryti laimintį derinį, išsiplečia per visą būgną. Pasirodo ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Auksinis „Scatter“ (sklaidos) simbolis -  . Už „Scatter“ (sklaidos) laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Deimantinis „Scatter“ (sklaidos) simbolis -  . Už „Scatter“ (sklaidos) laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas. Pasirodo ant 1, 3 ir 5 būgnų.

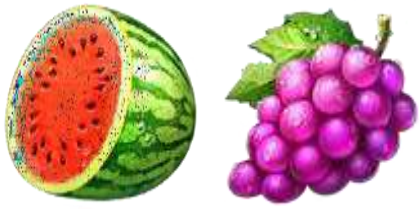
626.3. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 5 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Už „Scatter“ laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.

- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

626.4. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	–	–
	x 5 x 4 x 3	100 * visa statymo suma 20 * visa statymo suma 3 * visa statymo suma
	x 3	20 * visa statymo suma
	x 5 x 4 x 3 x 2	2000 200 40 10
	x 5 x 4 x 3	500 100 30

	x 5 x 4 x 3	200 50 20
	x 5 x 4 x 3	100 25 10

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

627. ŽAIDIMAS „SAULĖS KARALIENĖ“ („SOLAR QUEEN“)

Šis naujas 4 x 5 lošimas žaidėjus įtraukia progresyviai kaupdamas laimėjimo daugiklius ir „Wild“ simbolius. Tiesiog reikia išsukti ryškų saulės simbolį ir bus suaktyvinta 10 sukimo ciklų įvykių seka. O nemokamų sukimų metu lipnieji „Wild“ simboliai padidina didelių laimėjimų tikimybę!

Bendroji informacija	
Numatytosios monetų vertės (€)	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,30 – 0,40 – 0,50 – 0,75 – 1,00 – 2,00 – 2,50 – 3,75 – 5,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės	Nemokami sukimai lošiami su paskutine nustatyta statoma suma.
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

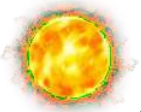
627.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

627.2. Ypatingi simboliai

- Simbolis „Wild“ (laukinis)  pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ (sklaidos).

- 3 „Scatter“ (sklaidos)  simboliai pagrindinio žaidimo metu suaktyvina 10 nemokamų sukimų. Pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

- Saulės  simbolis suaktyvina liepsnojančių rėmelių funkciją pagrindinio žaidimo metu. Laisvųjų sukimų metu langelį, į kurį pataikė, pakeičia į lipnųjį „Wild“ simbolį.

627.3. Liepsnojančių rėmelių funkcija

- Liepsnojančių rėmelių funkcija yra aktyvi pagrindinio žaidimo metu ir ją sudaro 10 sukimo ciklų. Kiekvienas ant būgno patekęs saulės simbolis suaktyvina liepsnojantį rėmelį:
    - Liepsnojantis rėmelis ant būgnų išlieka iki ciklo pabaigos.
    - 10-ojo sukimo metu visi liepsnojantys rėmeliai pasikeičia į „Wild“ simbolius.
- Po 10-ojo sukimo, visas progresas išnyksta ir funkcija atkuriama. Liepsnojančių rėmelių vieta ir esamo sukimo numeris išsaugomi atskirai kiekvienam statymo lygiui.



627.4. Laimėjimų daugiklis

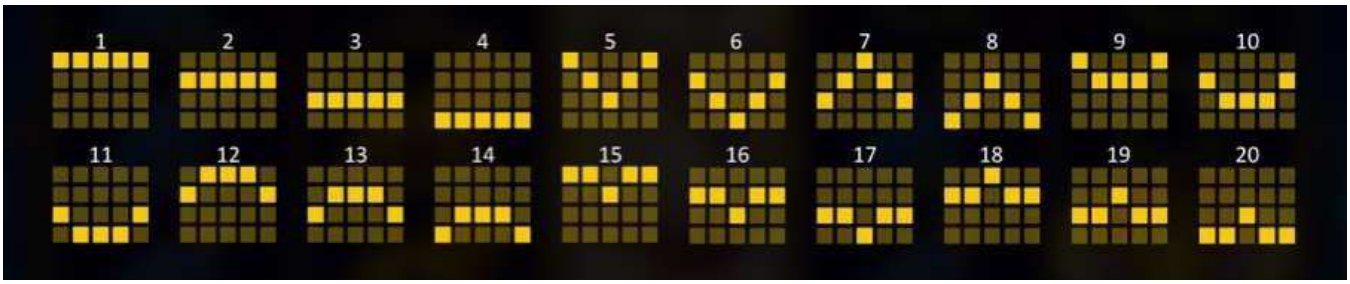
- Pagrindinio žaidimo metu saulės simbolis gali padidinti esamo sukimo laimėjimus progresyviu laimėjimų daugikliu:
    - Daugiklis padidėja 1 skaičiumi kiekvieną kartą, kai saulės simbolis pataiko į esamą liepsnojantį rėmelį.
    - Daugiklis taikomas kiekvienam sukimo laimėjimui.
- Kai pagrindinio žaidimo metu suaktyvinami nemokami sukimai, esamas sukimo daugiklis išsaugomas ir taikomas visiems nemokamų sukimų laimėjimams. Po 10-ojo pagrindinio žaidimo sukimo daugiklio reikšmė atkuriama į pradinę „x1“. Esamas daugiklis yra išsaugomas atskirai kiekvienam statymo lygiui.



627.5. Nemokami sukimai

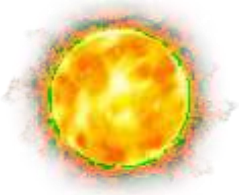
- 3 „Scatter“ simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Kai nemokamų sukimų metu ant būgnų patenka saulės simboliai, jie iš karto pasikeičia į „Wild“ (laukinius) simbolius.
- „Wild“ (laukiniai) simboliai išlieka savo langeliuose iki nemokamų sukimų režimo pabaigos. Šio režimo metu taikomas laimėjimų daugiklis, su kuriuo nemokami sukimai buvo suaktyvinti.
- Nemokamų sukimų režimu lošiama su paskutine nustatyta statoma suma.

627.6. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 20 fiksuotų linijų.
- Išmokų linijos: 20 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

627.7. Išmokų lentelė

Simbolis	Deriny s	Statymų linijose koeficientas
	-	-

	x 3	-
 	x 5 x 4 x 3 x 2	200 50 20 2
	x 5 x 4 x 3	75 25 5
	x 5 x 4 x 3	60 20 5
	x 5 x 4 x 3	30 10 2

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

628. ŽAIDIMAS „VIKINGŲ SĖKMĖ: LAIKYK IR LAIMĖK“ („VIKINGS FORTUNE: HOLD AND WIN“)

Pagrindinio lošimo metu už aukso skrynias suteikiami nemokamai sukimai, o didieji simboliai, atnešantys didžiausias išmokas, išties stebina savo puikumu. „Bonus“ lošimas gali būti paleistas bet kuriuo metu, žaidžiant pagrindinį lošimą arba vykstant nemokamam sukimui!

Bendroji informacija	
Lošimo tipas	Lošimo automatų žaidimas
Būgnų tipas	Sukamieji būgnai
Būgnai, linijos	5 būgnai, 3 eilutės, 25 linijos
Numatytosios monetų vertės (€)	0,01 – 0,02 – 0,03 – 0,04 – 0,05 – 0,06 – 0,07 – 0,08 – 0,10 – 0,20 – 0,40 – 0,60 – 0,80 – 1,00 – 1,20 – 2,00 – 3,00 – 4,00
Bendra pastatyta suma = monetų vertė * 10	
Numatytoji min. arba maks. statymo suma (€)	0,20 / 100,00
Numatytosios nemokamų raundų vertės	Nemokamų sukimų ir „Bonus“ lošimo raundai lošiami su pastarąja nustatyta statymo suma
Maksimalus laimėjimas (€):	60570,00

628.1. Lošimo ekranas:

Versija kompiuteriams	
Versija mobiliesiems įrenginiams	

628.2. Ypatingi simboliai

- Simbolis „Wild“ (laukinis) 

pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ (sklaidos).
- Už 3 „Scatter“ (sklaidos)  simbolius pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai. Pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Už 5 ar daugiau „Bonus“ (premijos)  simbolių paleidžiamas „Bonus“ lošimas. Išmoka nurodyta ant simbolio atitinkama valiuta: 1–24 x statymo suma. Už „Bonus“ (premijos) simbolius mokama tik „Bonus“ lošimo metu.
- Didysis simbolis – tai 2 x 2 arba 3 x 3 simbolių blokas, kuris gali būti išsuktas bet kurioje būgnų vietoje tik paleidus nemokamų sukimų režimą.



628.3. Nemokami sukimai

- 3 „Scatter“ (sklaidos) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- 3 „Scatter“ (sklaidos) simboliai nemokamų sukimų metu suteikia 8 papildomus sukimus.
- „Bonus“ lošimą galima paleisti nemokamų sukimų metu. Tokiu atveju iškart prasidės „Bonus“ lošimas, o jam pasibaigus bus tęsiami nemokami sukimai.
- Nemokami sukimai lošiami su paskutine nustatyta statymo suma.

628.4. „Bonus“ lošimas

- 5 ar daugiau „Bonus“ (premijos) simbolių paleidžia „Bonus“ lošimą.
- Visi „Bonus“ simboliai lieka ant būgnų, kol vyksta „Bonus“ lošimas.
- Tik „Bonus“ simboliai išsukami ant būgnų, kai vyksta „Bonus“ lošimas.
- 3 pakartotiniai sukimai suteikiami „Bonus“ lošimo pradžioje.
- Kiekvienas naujas „Bonus“ (premijos) simbolis vėl nustato pakartotinių sukimų skaičių, kuris yra nedidesnis kaip 3.
- „Bonus“ lošimas tęsiamas, kol baigiasi pakartotiniai sukimai arba visuose būgnų segmentuose yra „Bonus“ (premijos) simboliai.
- Pasibaigus „Bonus“ lošimui, visų „Bonus“ (premijos) simbolių vertės susumuojamos ir

išmokama bendroji laimėjimo suma. „Bonus“ lošimas prasideda sumokėjus už visus laimėjusius derinius.

- „Bonus“ lošimas lošiamas su paskutine nustatyta statymo suma.

628.5. Stambiausi laimėjimai

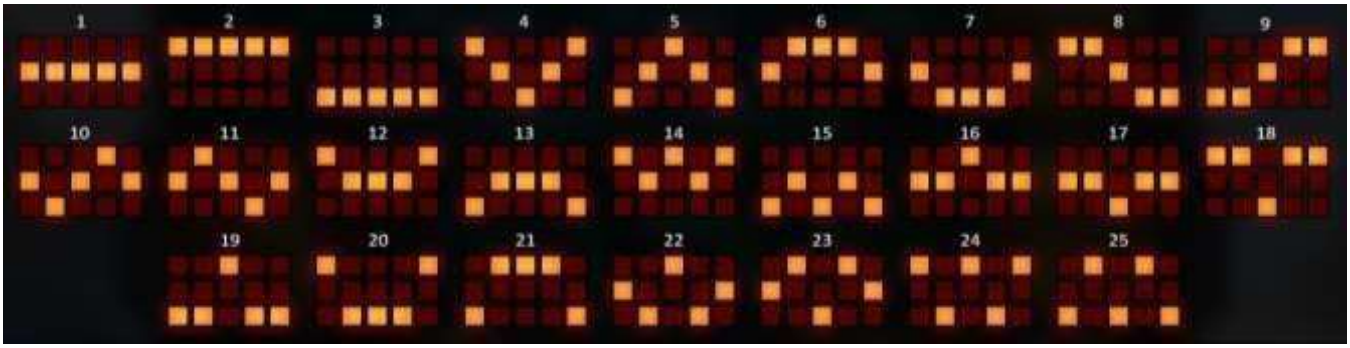
Galimi 3 tipų stambiausi laimėjimai:

- Minimalus stambiausias laimėjimas
    - „Bonus“ lošimo metu atsitiktinai išsukus „Mini Bonus“ 

simbolį, suteikiamas minimalus stambiausias laimėjimas.
- Pagrindinis stambiausias laimėjimas
    - „Bonus“ lošimo metu atsitiktinai išsukus „Major Bonus“ 

simbolį, suteikiamas pagrindinis stambiausias laimėjimas.
- Didysis stambiausias laimėjimas
    - Didysis stambiausias laimėjimas suteikiamas, kai „Bonus“ lošimo metu visose 15 segmentų išsukami „Bonus“ simboliai.

628.6. Išmokų linijos



- Išmokų linijos: 25 fiksuotos linijos.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Išmokamas tik didžiausias išmokos linijos laimėjimas.
- Vienalaikiai laimėjimai sumuojami.
- Už „Scatter“ (sklaidos) simbolio laimėjimus mokama neatsižvelgiant į statymo linijas.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.
- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

628.7. Išmokų lentelė

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x 1	30 * visa statymo suma
	x 1	100 * visa statymo suma
	x 1	24 * visa statymo suma 20 * visa statymo suma 18 * visa statymo suma 16 * visa statymo suma 14 * visa statymo suma 10 * visa statymo suma 8 * visa statymo suma 7 * visa statymo suma 6 * visa statymo suma 5 * visa statymo suma 4 * visa statymo suma 3 * visa statymo suma 2 * visa statymo suma 1 * visa statymo suma

	x 3	5 * visa statymo suma
	x 5 x 4 x 3	500 100 25
	x 5 x 4 x 3	500 100 25
	x 5 x 4 x 3	300 80 20
	x 5 x 4 x 3	200 50 15
	x 5 x 4 x 3	150 40 10

	x 5 x 4 x 3	50 25 5

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

629. ŽAIDIMAS „EUFORIJA“ („EUPHORIA“)

629.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- „Euforija“ - tai 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas.
- Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.
- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 9 €. Maksimalus laimėjimas yra 225 000 €.
- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

629.2. Specialieji simboliai:

629.2.1. **WILD SIMBOLIS** - Siekiant sudaryti laimingus derinius, **„Wild“** simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus **„Bonus“** simbolius. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys tam tikra kryptimi.

629.2.2. **BONUS SIMBOLIS** - 3 **„Bonus“** simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins 8 **„Free Spins“**.

629.2.3. **STAR SIMBOLIS** - bet koks ekrane iškritęs **Star** simbolis gali suaktyvinti laimėjimo daugiklį. Daugikliai padidins vienas kitą iki 243x. „Star“ taip pat yra **„Wild“** ir pakeičia visus simbolius, išskyrus **„Bonus“**.

629.2.4. **EUPHORIA SPIN („EUFORIJOS SUKIMAS“)** - Euphoria Spin gali įsijungti atsitiktine tvarka per bet kurį pagrindinio žaidimo sukimą, kurio metu gali iškristi iki 3 Star simbolių. Bet kokie rodomi Star simboliai padidins daugiklį. Star simboliai taip pat yra „Wild“. Daugikliai padidins vienas kitą iki 27x.

629.2.5. **FREE SPINS („NEMOKAMI SUKIMAI“)** - 3 Bonus simboliai, iškritę 1, 3 ir 5 būgnuose, suaktyvins 8 „Free Spins“ („Nemokamus sukimus“). Ekrane iškritus „Wild“ Star (x2) bus suaktyvintas x2 laimėjimo daugiklis. Jeigu ant to pačio būgno iškris antras „Wild“ Star (x3), daugiklis padidės iki x3. Didžiausias galimas „Wild Star“ yra x3. Daugikliai padidins vienas kitą iki 243x. Aktyvūs visų 5 Star daugikliai 5 papildomiems „Free Spins“ ir daugiklių „šėlionei“.

629.2.6. **EUPHORIA STATYMAS** - „Euphoria“ statymas kainuoja 100 x visą statymą (3 000 monetų). Garantuojama, kad „Euphoria“ statymo sukimas suaktyvins „Free Spins“ ir „Bonus“.

629.3. Išmokėjimų tvarka: laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

630. ŽAIDIMAS „3888 DRAKONO KELIAI“ („3888 WAYS OF THE DRAGON“)

630.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 222 930 €.
- Lošimas „3888 Drakono Keliai“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas, turintis nuo 3888 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimėjimo kombinaciją ant laimėjimo linijos, esančios išilgai lošimo būgnų**.**

630.2. Laisvasis simbolis - Simbolis **Wild** gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį **Bonus.**

630.3. Nemokami sukimai:

630.3.1. Trims ar keturiems simboliams **Bonus** iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas tam tikras skaičius nemokamų sukimų, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Simbolis **Bonus** gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, po vieną ant kiekvieno būgno.

630.3.2. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

630.4. „Dragon Spins“ - įprastų ir nemokamų sukimų metu gali būti atsitiktinai suaktyvinti „Dragon Spins“, ir tada drakonas skraidys virš būgnų ir nusileis ant 3–8 simbolių **Wild** atsitiktinėse būgnų pozicijose. „Dragon Spins“ dažniau suaktyvinami nemokamų sukimų metu.

630.5. Išmokėjimų tvarka:

630.5.1. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

630.5.2. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai,

tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

631. ŽAIDIMAS „ACTEKŲ AUKSAS: DAUGYBĖ VARIANTŲ“ („AZTEC GOLD MEGAWAYS“)

631.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 12 €. Maksimalus laimėjimas yra 230 400 €.
- Lošimas „Actekų auksas: daugybė variantų“ yra 6 būgnų ir 3-7 eilių žaidimas, turintis iki 117 649 krypčių. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

631.2. **Specialusis simbolis „MEGAWAYS“ („DAUGYBĖ VARIANTŲ“)** - kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių! Laimėjimai skiriami už greta esančių simbolių derinius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, neatsižvelgiant į dydį.

631.3. **Pakopiniai laimėjimai** - simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“ skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.

631.4. **Specialusis simbolis „WILD“ („LAUKINIS“)** - sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Sun Disc Scatters“ („Saulės diskų scatters“). „Wild“ simboliai gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

631.5. **Specialusis simbolis „MAX MEGAWAYS“ („MAKSIMALIAI DAUGYBĖ VARIANTŲ“)** - bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius. Tai įvyks atsitiktine tvarka, kai pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas, ir dėl to būgnuose iškris maksimalus galimas „Megaways“ kiekis (117 649).

631.6. **Specialusis simbolis „SUN DISCS BOOST“ („SAULĖS DISKŲ PADIDINIMAS“)** - bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Sun Discs Boost“. Tai įvyks atsitiktine tvarka, kai pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas, kad būtų suteikta proga suaktyvinti „Aztec Gold Cash Respins“.

631.7. **Specialusis simbolis „AZTEC GOLD CASH RESPINS“ („ACTEKŲ AUKSO PINIGŲ PERSUKIMAS“):**

631.7.1. Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Sun Disc Scatters“ suaktyvins „Aztec Gold Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Sun Disc Scatters“.

631.7.2. Pradėjus pakartotinius sukimus pradiniai „Sun Disc Scatters“ lieka savo vietoje, o „Megaways“ skaičius per visą funkcijos taikymo trukmę būna užrakintas pasiekus suaktyvinantį kiekį.

631.7.3. „Aztec Gold Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Sun Disc Scatter“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Sun Disc Scatters“, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.

631.7.4. Jei ekrane pasirodo bet kokie „Mini“, „Major“ arba „Mega Sun Disc Scatters“, skiriama suma, nurodyta atitinkamame viršutiniame skydelyje virš pakartotinių sukimų būgnų, kaip ir bet kurio kito „Sun Disc Scatter“ atveju.

631.7.5. Be to, jei visas būgnas yra užpildytas „Sun Disc Scatters“, yra skiriamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui ir rodomas virš būgno), o visi ant to būgno esantys „Sun Disc Scatters“ yra sudauginami, kai yra išmokami laimėjimai.

631.7.6. „Aztec Gold Cash Respins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Sun Disc Scatters“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos.

631.7.7. Pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje prie jūsų balanso pridedama kiekvieno ekrane rodomo „Sun Disc Scatter“ verčių suma.

631.8. Išmokėjimų tvarka:

631.8.1. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Aztec Gold Cash Respins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

631.8.2. Laimėjimo krypčių skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių gretimų laimingų simbolių skaičius, pradedant nuo 1 būgno. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2 KRYPTYS. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri išmokama, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

632. ŽAIDIMAS „LAIMINGI PAUKŠČIAI“ („HAPPY BIRDS“)

632.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 162 060 €.
- Lošimas „Laimingi Paukščiai“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas, kurio Tikslas yra gauti laimėjimo kombinaciją bent ant vienos iš 243 linijų, esančių išilgai lošimo būgnų.

632.2. Specialieji simboliai:

632.2.1. **Laukinis simbolis** – laukinis simbolis, nemokamų sukimų metu, pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Premijos ir Magiško lanko simbolį.

632.2.2. Premijos simbolis:

632.2.2.1. Trys ar daugiau Premijos simbolių, bet kurioje vietoje ant būgnų, įjungia Premijos raundą. Kai premijos raundas prasideda, Jūs turite pasirinkti vieną iš trijų paukščių.

632.2.2.2. Premijos raundo metu, paspauskite balioną, į kurį Jūs norite nusitaikyti, ir šaukite tam, kad laimėti prizą:

- Atsitiktinę sumą – kiekviena laimėta suma yra pridedama prie bendro premijos laimėjimo, tik po to, kai tuo momentu esantis daugiklis yra pritaikytas,
- Nuo x2 iki x10 daugiklių – kiekvienas laimėtas daugiklis yra taikomas kitai Jūsų laimėtai sumai.

632.2.2.3. Esantis daugiklis yra rodomas kairėje ekrano pusėje, **DAUGIKLIO** langelyje. Pasiekti laimėjimai yra rodomi dešinėje ekrano pusėje, **LAIMĖJIMO** langelyje.

632.3. Nemokami sukimai:

632.3.1. Nemokami sukimai įjungiami, kai **Magiško lanko** simbolis pasirodo bet kurioje vietoje ant 2 ir 4 būgnų tuo pat metu – suteikiamas atsitiktinis skaičius nemokamų sukimų.

632.3.2. Kiekvieno sukimo metu, vienas iš tokių dalykų gali atsitikti:

- vienas arba daugiau simbolių ekrane (išskyrus 1 būgną) taps laukiniu, bet tik tada, jeigu jam tampant laukiniu, susiformuos laimėjimo kombinacija,
- atsitiktinis būgnas, išskyrus 1 būgną, taps laukiniu, bet tik tada, jeigu jam tampant laukiniu, susiformuos laimėjimo kombinacija,
- 4 gretimi simboliai ekrane (išskyrus 1 būgną) formuodami 2x2 dydžio kvadratą, taps laukiniais, bet tik tada, jeigu jiems tampant laukiniais, susiformuos laimėjimo kombinacija.

632.3.3. Nemokamų sukimų metu, Premijos ir **Magiško lanko** simboliai nėra transformuojami į laukinius.

632.3.4. Nemokamų sukimų metu, kiti nemokami sukimai gali būti įjungti; čia nėra jokio limito, kiek kartų nemokami sukimai yra pakartotinai įjungiami.

632.3.5. Nemokamų sukimų metu, statymo suma lieka ta pati, kaip ir statymas tame sukime, kuris įjungė nemokamus sukimus, ir negali būti keičiamas.

632.4. Išmokėjimų tvarka:

632.4.1. Visi laimėjimai linijose išmokami nuosekliai iš kairės į dešinę. Laimėjimai ant skirtingų linijų yra visi sudedami. Tik didžiausia laimėjimo kombinacija ant kiekvienos pasirinktos linijos yra apmokama. Laimėjimai iš premijos raundo ir nemokamų sukimų yra pridedami prie bendro laimėjimo.

632.4.2. Laimėjimai priklauso nuo gretimai esančių laimėjimo simbolių skaičius (arba eilių). Gretimai esančių laimėjimo simbolių skaičius yra suskaičiuojamas sudauginant laimėjimo simbolių skaičių ant kiekvieno būgno. Pavyzdžiui, jeigu yra 1 laimėjimo simbolis ant 1 būgno, 1 laimėjimo simbolis ant 2 būgno ir 2 laimėjimo simboliai ant 3 būgno, tokiu atveju **gretimų laimėjimų simbolių skaičius** yra 1 x 1 x 2 = 2. Šiuo atveju laimėjime dalyvavusių būgnų skaičius yra 3 – išmokėjimų lentelėje Jūs galite matyti gautą pelną iš 3 būgnų, užtą laimėjimo simbolį.

633. ŽAIDIMAS „DRAKONO AKMUO“ („DRAGON STONE“)

633.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 209 400 €.
- Lošimas „Drakono Akmuo“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

633.2. Simbolis „Wild” („Laukinis“):

633.2.1. Sudarant laimingus derinius, „**Wild”** („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „**Dragon Stone”** („Drakono Akmuo“) simbolius.

633.2.2. Simboliai **„Wild”** žaidimo **„Fire Dragon”** („Ugnies drakonas“) arba **„Earth Dragon”** („Žemiškas drakonas“) metu gali pavirsti į **„Fire Wilds”** („Ugnies laukiniai“) arba **„Rock Wilds” (**„Kieti laukiniai“).

633.2.3. Įprasti **„Wild”** simboliai iškrenta tik per sukimus, kurie neturi jokių kitų modifikatorių, **„Fire Wilds”** iškrenta **„Flaming Wilds”** („Liepsnojantys laukiniai“) funkcijos metu, o **„Rock Wilds” (**„Kieti laukiniai“) iškrenta **„Earthquake Reels”** („Žemės drebėjimo būgnų“) metu.

633.3. „Dragon Stone“ („Drakono Akmuo“) simboliai:

633.3.1. Trims ar daugiau simbolių „**Dragon Stone”** („Drakono Akmuo“) iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinami „**Free Spins**“ („Nemokami sukimai“).

633.4. Gaivalingos galios sukimai - bet kurio sukimo metu vienas iš **pagrindinių drakonų** gali atsitiktine tvarka panaudoti savo galias, kad pakeistų simbolius ant būgnų pagal savo galias. „**Free Spins**“ („Nemokami sukimai“) negali būti suaktyvinti per gaivalingų galių sukimus.

633.4.1. **„Flaming Wilds“** („Liepsnojimantys laukiniai“) – „**Fire Dragon“ („** svaidys ugnies kamuolius pagal atsitiktinį „**Fire Wilds“** („Ugnies laukiniai“) skaičių. „**Fire Wilds“** („Ugnies laukiniai“) kiekis gali būti nuo 3 iki 9.

633.4.2. **„Ice Storm Spins“** („Ledo audros sukimai“) - laimingi simboliai yra užšaldomi ir už juos yra skiriami pakartotiniai sukimai, jeigu iškrenta daugiau tokių pačių simbolių. Vienu metu gali būti užšaldyti ne daugiau kaip du simboliai.

633.4.3. **„Earthquake Reels“** („Žemės drebėjimo būgnai“) – „**Earth Dragon“** („Žemiškas drakonas“) pakels akmenis nuo „Earth“, kurie pavers visus būgnus į „Wild“. Išplėstinių **„Wilds“** skaičius gali būti nuo 1 iki 3.

633.4.4. **„Winds of Winnings“** („Vėjai laimėjimų“) – „**Vėjo drakono“** audringi vėjai atpūs atsitiktinį paslaptingų simbolių skaičių, kad būtų pakeista 3–15 kitų simbolių pozicijų siekiant sukurti laimėjimus. Paslaptingi simboliai yra rodomi tik perjungimo ekrane ir už juos neskiriama jokia išmoka.

633.5. Free Spins („Nemokami sukimai“):

633.5.1. **„Free Spins”** („Nemokami sukimai“) pradžioje atsitiktine tvarka bus pasirinktas ir suaktyvintas vienas iš keturių **pagrindinių drakonų**. Tai padidins šansus bet kurio sukimo metu.

633.6. Išmokėjimo tvarka:

633.6.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

633.6.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

634. ŽAIDIMAS „AMULETO AKIS“ („EYE OF THE AMULET“)

634.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 192 770 €.
- Lošimas „Amuleto Akis“ yra 5 būgnų ir 4 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

634.2. Laisvasis simbolis:

634.2.1. Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius („Amulet“).

634.3. Atskirasis simbolis:

634.3.1. Trys arba daugiau atskirųjų simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia nemokamų sukimų pagal išmokų lentelę ir suaktyvina premijos rato raundą.

634.3.2. Nemokami sukimai prasideda, kai baigiasi premijos rato raundas.

634.4. Nemokami sukimai:

634.4.1. Nemokamų sukimų metu du arba daugiau atskirųjų simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia papildomų nemokamų sukimų:

634.4.1.1. 2 atskirieji simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;

634.4.1.2. 3 atskirieji simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų;

634.4.1.3. 4 atskirieji simboliai suteikia 20 papildomų nemokamų sukimų;

634.4.1.4. 5 atskirieji simboliai suteikia 30 papildomų nemokamų sukimų.

634.4.2. Didžiausias nemokamų sukimų kiekis vieno raundo metu – 100.

634.5. Premijos ratas:

634.5.1. Norėdami pradėti premijos rato raundą, spustelėkite arba bakstelėkite **PRADĖTI**, arba palaukite, kol ratas pradės suktis automatiškai.

634.5.2. Kiekvieno premijos rato sukimo metu galite laimėti:

634.5.2.1. papildomų nemokamų sukimų – jie pridedami prie nemokamų sukimų, kuriuos laimėjote iš atskirųjų simbolių, skaičiaus;

634.5.2.2. daugiklį, taikomą visiems laimėjimams iš nemokamų sukimų, kurie prasideda, kai premijos rato raundas baigiasi – pradinis daugiklis, kurį galite laimėti, yra 2x; kai jį laimite, kitas daugiklis – 3x, ir taip toliau, iki didžiausio daugiklio, kurį galite laimėti: 5x;

634.5.2.3. vienas arba daugiau didelės vertės simbolių veiks kaip laisvasis simbolis nemokamų sukimų metu, kurie prasidės, kai baigsis premijos rato raundas.

634.5.3. Kadangi suteikimas tik aukščiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje, didelės vertės simbolis, pavirtęs į laisvąjį simbolį, suteiks įprastą sumą pagal išmokos lentelę, jei kaip laisvojo simbolio suformuoto derinio suma yra mažesnė nei derinio iš išmokos lentelės suma, skirta didžiausios vertės simboliui.

634.5.4. Premijos rato raundas baigiasi, kai ratas sustoja ties **Pradėti nemokamus sukimus**.

634.6. Smėlio audros premija:

634.6.1. Atsitiktinai kiekvieno įprastai apmokamo sukimo metu gali prasidėti smėlio audros premija ir galite laimėti šiuos:

634.6.1.1. laisvųjų simbolių būgnus: 1–3 būgnai gali pavirsti į laisvuosius simbolius;

634.6.1.2. papildomi laisvieji simboliai: 1–10 būgnų padėtys gali pavirsti į laisvuosius simbolius;

634.6.1.3.5 vienos rūšies: bent viena „5 vienos rūšies“ eilutė su didelės vertės simboliais suformuos;

634.6.1.4. Premijos rato raundo paleidiklį (trys arba daugiau atskirųjų simbolių).

634.7. Išmokėjimo tvarka:

634.7.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

634.7.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

635. ŽAIDIMAS „MIŠKO MANIJA“ („FOREST MANIA“)

635.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.5 €, o maksimalus statymas - 250 €. Maksimalus laimėjimas yra 166 700 €.
- Lošimas „Miško Manija“ yra 2 rinkinių žaidimas, iš kurių kiekvienas turi 5 būgnus. Rinkinio kairėje yra 4 eilės, o dešinėje – 12. Jo tikslas yra gauti laimintį derinį laimančioje eilutėje išplitusioje per būgnus.

635.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

635.2.1. „**Wild”** simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį formuojant derinius.

635.3. Atsitiktinis „Wild” („Laukinis“) simbolis:

635.3.1. Atsitiktinai visi vieno atsitiktinio simbolio atvejai abiejuose būgnų rinkiniuose tampa „Wild”.

635.4. „Wild” („Laukinis“) būgnas:

635.4.1. Atsitiktinai tarp vieno ir trijų, atsitiktiniai būgnai iš pirmo būgnų rinkinio pavirsta „Wild” ir sukuria savo atitinkamus būgnus iš antro rinkinio.

635.5. Nemokami Sukimai:

635.5.1. Tarp trijų ir 10 nemokami sukimai iššaukiami atsitiktinai. Papildomi nemokami sukimai gali būti iššaukiami per nemokamus sukimus.

635.5.2. Nemokamų sukimų metu, abi atsitiktinė „Wild” ypatybė ir Wild Būgno ypatybė įvyksta dažniau nei per įprastus sukimus; tik viena iš dviejų „Wild” ypatybių gali būti aktyvi per bet kokio tipo sukimą.

635.6. Išmokėjimo tvarka:

635.6.1. Visos laimančios eilutės mokamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai pasirinktose skirtingose eilutėse yra pridėdami visi. Tik aukščiausias laimintis derinys kiekvienoje pasirinktoje eilutėje yra apmokestinamas. Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra pridėdami prie visų laimėjimų.

636. ŽAIDIMAS „FORTŪNOS DEIMANTAS“ („FORTUNE DIAMOND“)

636.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.5 €, o maksimalus statymas - 75 €. Maksimalus laimėjimas yra 234 150 €.
- Lošimas „Fortūnos Deimantas“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

636.2. Laisvasis simbolis:

636.2.1. „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Fortune Diamond“ (atskirąjį) ir „Wild“ daugiklių simbolius.

636.3. Laisvieji daugikliai:

636.3.1. Laisvųjų daugiklių simboliai gali iškristi tik 5 būgne ir tik per įprastinius sukimus. Jei skiriant nemokamus sukimus 5 būgne buvo iškritęs daugiklis, jis pritaikomas visų nemokamų sukimų išmokoms.

636.3.2. Laisvųjų daugiklių simboliai gali būti tokie: X2, X3, X5 ir X10.

636.3.3. 5 būgne per vieną sukimą gali iškristi tik vienas laisvasis daugiklis. Iš šio laisvojo daugiklio padauginami visi tuo sukimu suteikti laimėjimai.

636.4. „Fortune Diamond“ („Fortūnos Deimantas“) - atskirasis simbolis:

636.4.1. Žaidžiant įprastus sukimus, **„Fortune Diamond“** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų kiekį, kaip parodyta išmokų lentelėje.

636.4.2. Žaidžiant nemokamus sukimus gauti laimėjimai išmokami pritaikius daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo šie nemokami sukimai buvo suteikti.

636.4.3. Nemokamų sukimų metu gali būti laimėta ir daugiau nemokamų sukimų – vienu kartu gali būti laimėta iki 100 nemokamų sukimų.

636.4.4. Žaidžiant nemokamus sukimus **„Fortune Diamond“** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia daugiau nemokamų sukimų, kaip parodyta išmokų lentelėje.

636.4.5. Laimėjimai, gauti iš žaidžiant nemokamus sukimus laimėtų papildomų nemokamų sukimų, išmokami taikant daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo buvo suteikti pradiniai nemokami sukimai.

636.5. Išmokėjimo tvarka:

636.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

636.5.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

637. ŽAIDIMAS „FORTŪNOS PARŠELIS“ („FORTUNE PIG“)

637.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 224 200 €.
- Lošimas „Fortūnos Paršelis“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

637.2. „Wild“ („Laukinis”) simbolis:

637.2.1. „Wild“ simbolis yra sukrautas, ir jūs galite gauti „Wild“ simbolį to paties būgno vienoje, dviejose ar trijose pozicijose.

637.2.2. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatters“ ir „Money Bag“.

637.3. Fortune Free Spins („Fortūnos nemokami sukimai“):

637.3.1. Jeigu įprastų sukimų metu bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų pozicijoje iškrenta trys „Scatter“ simboliai, yra suaktyvinami 8 „Fortune Free Spins“.

637.3.2. Atliekant „Fortune Free Spins“, kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka yra pasirenkama nuo 2 iki 5 būgnų, kurie sukami „in sync“ (tie patys simboliai ant kiekvieno būgno).

637.3.3. „Fortune Free Spins“ pakartotinai nesuaktyvinami. „Fortune Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. „Fortune Free Spins“ metu statymo keisti negalima.

637.4. Cash Respins (Pinigų persukimai):

637.4.1. Penki ar daugiau „Money Bag“ („Pinigų maišas“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina 3 „Cash Respins“, kurie yra atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame rodomi tik „Money Bag“ ir „Fortune Pigs“ simboliai.

637.4.2. „Re-spins“ („Persukimai“) pradedami, kai iškrenta pradiniai „Money Bag“ simboliai.

637.4.3. „Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta „Money Bag“ simbolis arba „Fortune Pig“ simbolis, kuris surenka „Money Bag“, iš naujo nustatomas „re-spins“ skaičius 3. Visi „re-spins“ metu iškritę „Money Bag“ simboliai išlieka, kol visi „re-spins“ užbaigiami.

637.4.4. Be to, jeigu „re-spins“ metu „Fortune Pig“ simbolis iškrenta ant būgnų, visų „Money Bag“ simbolių, kurie tuo metu yra rodomi ant būgnų, vertės yra sudedamos „Fortune Pig“ pozicijoje, ir iš naujo nustatomas „re-spins“ skaičius 3.

637.4.5. „Re-spins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Money Bag“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos.

637.4.6. Visų specialiojo būgnų rinkinio pozicijų verčių suma yra pridedama prie jūsų likučio.

637.4.7. Ant „Money Bag“ simbolių yra rodomos vertės monetomis. „Fortune Free Spins“ metu „Cash Respins“ negali būti pakartotinai suaktyvinami. „Cash Respins“ metu statymo keisti negalima.

637.5. Išmokėjimo tvarka:

637.5.1. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatters“ simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Priziniai laimėjimai ir „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

638. ŽAIDIMAS „VAIDUOKLIAI IR AUKSAS“ („GHOSTS N‘ GOLD“)

638.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 222 930 €.

- Lošimas „Vaiduokliai ir Auksas“ yra 5 būgnų ir 3 eilių pirmajam būgnui kairėje bei 6 eilių likusiems būgnams, žaidimas. Šis žaidimas turi 3888 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

638.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

638.2.1. Simbolis „Wild” (Lobių skrynia) gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį **„**Bonus”**.**

638.3. Free Spins („Nemokami sukimai“):

638.3.1. Trims ar keturiems simboliams **„**Bonus” iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas tam tikras skaičius „Free Spins“, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Simbolis **„**Bonus” gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, po vieną ant kiekvieno būgno.

638.3.2. „Free Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Free Spins“. Pakeisti jos negalima.

638.3.3. Tuometinių „Free Spins“ metu papildomi „Free Spins“ negali būti suaktyvinti.

638.4. Wild Ghost Spins („Laukiniai vaiduoklių sukimai“):

638.4.1. Įprastų ir „Free Spins“ metu gali būti atsitiktinai suaktyvinti „Wild Ghost Spins“, ir tada „Wild Ghost“ skraidys virš būgnų ir nusileis ant 3–8 simbolių „Wild” atsitiktinėse būgnų pozicijose. „Free Spins“ metu „Wild Ghost Spins“ yra suaktyvinami dažniau.

638.5. Išmokėjimo tvarka:

638.5.1. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo

638.5.2. Gretimų laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

639. ŽAIDIMAS „PAŠĖLĘ GLADIATORIAI“ („GLADIATORS GO WILD“)

639.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.
- Lošimas „Pašėlę Gladiatoriai“ yra 6 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

639.2. „Gladiators Wild“ („Gladiatorių laukinis“) simbolis:

639.2.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild” simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.

639.2.2. „Stacked Gladiators" („Gladiatorių gausybė") simboliai išliks ir pavirs į išplėstinį simbolį, kuris taps „Wild" per kitą mokamą sukimą.

639.2.3. Jei iškris daugiau „Stacked Gladiator" simbolių, jie taip pat pavirs į „Wild" per kitą mokamą sukimą, ir visi „Stacked Gladiators" simboliai išliks.

639.2.4. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild" simbolį, už derinį su „Wild" simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

639.2.5. Monetos vertė negali būti pakeista funkcijos metu (po to, kai pasirodė „Gladiator Wild").

639.3. Išmokėjimo tvarka:

639.3.1. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi ir iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už eilę kiekviena kryptimi.

640. ŽAIDIMAS „AUKSINIS MIESTAS" („THE GOLDEN CITY")

640.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 150 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 967,50 €.
- Lošimas „Auksinis Miestas" yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

640.2. Pakopiniai laimėjimai:

640.2.1. Simboliai iškrenta atitinkamoje pozicijoje, o būgnai nėra sukami. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą**.**

640.2.2. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.

640.2.3. Sukrauti „Wild" simboliai ir „**S**catters" negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

640.3. „Bonus" simbolis:

640.3.1. Bonus simboliams iškritus 1, 3 ir 5 būgnuose bus suaktyvintas „Trail Bonus" („Tako premija") ir „Free Spins" („Nemokami sukimai").

640.4. „Wild" („Laukinis") simbolis:

640.4.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild" simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus **„**Bonus" ir **„**Scatter" simbolius.

640.4.2. „Wild" simboliai iškrenta tik krūvomis, kurių negalima išardyti, todėl jie gali nuolat sudaryti laimėjimus pakopomis.

640.5. „Trail Bonus" („Tako premija"):

640.5.1. Trims „Bonus" simboliams iškritus 1, 3 ir 5 būgnuose bus suaktyvintas **„**Trail Bonus".

640.5.2. Meskite kauliukus, kad surinktumėte Free Spins(+1, +2, +3) **ir** Golden Keys, arba padidintumėte Scatter (20, 40, 60, 80) **vertę** Free Spins metu.
640.5.3. Kiekvieną kartą, kai iškris **Scatter** vertė, ši vertė bus įtraukta į Scatter Bank, kuris nustatys Scatter simbolių vertę Free Spins metu.

640.6. Prizų piramidė:
640.6.1. Jeigu per „Trail Bonus“ bus surinkti 3 „Golden Keys“ („Auksniai raktai“) bus suaktyvinta prizų piramidė**.**
640.6.2. Žaidimo Prizų piramidė metu galite pereiti į kitą lygį arba laimėti piniginį prizą.
640.6.3. Pasiekus piramidės viršūnę, bus įjungtas Pinigų ratas, kuriam sukantis galima laimėti iki 1000 x statymų.
640.6.4. Žaidėjas turi pats inicijuoti prizų piramidės ir pinigų rato raundą. Funkcija baigiasi pirmą kartą laimėjus pinigus.
640.6.5. Prizų piramidė ir pinigų rato raundas negali būti pakartotinai suaktyvinti.

640.7. „Free Spins” („Nemokami Sukimai“):
640.7.1. Simboliui iškritus pozicijoje Start per Trail Bonus, bus suaktyvinti Free Spins.
640.7.2. Free Spins metu už kiekvieną iškritusį **Scatter** simbolį bus skiriama Scatter Bank suma, surinkta per Trail Bonus.
640.7.3. Trail Bonus ir Free Spins negali būti pakartotinai suaktyvinti.
640.7.4. „Scatter“ simboliai bus rodomi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
640.7.5. Surinkus bet kokius „Scatter Value“ simbolius, šie simboliai bus rodomi kaip tušti simboliai ir jie neturės jokios vertės.

640.8. Išmokėjimo tvarka:
640.8.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
640.8.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

641. ŽAIDIMAS „AUKSINIS TIGRAS“ („GOLDEN TIGER“)

641.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.
- Lošimas „Auksinis Tigras“ yra 3 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

641.2. „Golden Tiger“ rinkimas:

641.2.1. Kiekvieną kartą iškritęs „Golden Tiger“ simbolis pažymės tą poziciją, ir kai bus pažymėtos visos 9 pozicijos, bus suaktyvinta premija.

641.2.2. Pažymėtos vietos yra išsaugomos atskirai kiekvienai monetos vertei.

641.3. Premijos ratai:

641.3.1. Kai bus pažymėtos visos 9 žaidimo vietos, įsijungs premijos ratų raundas.

641.3.2. Premijos raundo metu sukasi du ratai, kad būtų suteiktas didelės vertės simbolis ir daugiklis.

641.4. Sudėtiniai laimėjimai:

641.4.1. Jei ant būgnų iškrenta 3 to paties simbolio krūvos, laimėjimai visose 5 eilėse iškart padidinami dvigubai.

641.5. Išmokėjimų tvarka:

641.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

642. ŽAIDIMAS „KARŠTI ŠŪVIAI“ („HOT SHOTS“)

642.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 62.5 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 062,50 €.
- Lošimas „Karšti Šūviai“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas, kuris turi 243 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

642.2. Laisvasis simbolis:

642.2.1. Laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus atskirąjį.

642.2.2. Kiekvienas ekrane iškritęs laisvasis simbolis išsiplečia per šalia į kairę ir į dešinę, taip pat – į aukštyn ir žemyn esančius simbolius. Simboliai, per kuriuos išsiplėtė laisvasis simbolis, irgi tampa laisvaisiais.

642.2.3. Jei laisvasis simbolis iškrenta būgnų viršutinėje eilėje, jis išsiplečia tik žemyn, kairėn ir dešinėn. Jei laisvasis simbolis iškrenta būgnų apatinėje eilėje, jis išsiplečia tik aukštyn, kairėn ir dešinėn. Laisvasis simbolis nesiplečia, jei išsiplėtęs uždengtų atskirąjį simbolį. Tačiau kitomis kryptimis, kuriose atskiruųjų simbolių nėra, jis plečiasi kaip įprasta.

642.2.4. Laisvieji simboliai gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose, kai žaidžiami įprastiniai arba nemokami sukimai.

642.2.5. Jei laisvasis simbolis iškrenta 3 būgne, jis gali išsiplėsti į 2 būgną. Taip laisvasis simbolis gali atsirasti ir 2 būgne.

642.3. Atskirasis simbolis:

642.3.1. Jei iškrenta du arba daugiau atskirųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.

642.3.2. Žaidžiant visus nemokamus sukimus, suteiktus dėl atskirųjų simbolių, visos išmokos didinamos 3X. Per nemokamus sukimus iš atskirųjų simbolių gauti laimėjimai irgi dauginami iš 3.

642.3.3. Kai žaidžiami nemokami sukimai, gali būti suteikta papildomų nemokamų sukimų. Jokio papildomų nemokamų sukimų apribojimo nėra.

642.3.4. Laimėjimai, gauti iš atskirųjų simbolių (4, 6 ir 10 statymų dydžio) pridedami prie bendrojo nemokamų sukimų laimėjimo.

642.3.5. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

642.4. Išmokėjimo tvarka:

642.4.1. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

642.4.2. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

643. ŽAIDIMAS „KARŠTASIS SUKIMAS DELUXE“ („HOT SPIN DELUXE“)

643.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 25 €. Maksimalus laimėjimas yra 217 950 €.
- Lošimas „Karštasis Sukimas Deluxe“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

643.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

643.2.1. Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.

643.3. „Hot Spin Bonus“ („Karštojo sukimo bonus“) simbolis:

643.3.1. 3 „Bonus“ simboliams iškritus bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje suaktyvinamas „Hot Spin Bonus“ raundas.

643.3.2. „Bonus“ simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

643.3.3. „Hot Spin Bonus“ („Karštojo sukimo bonus“) raundo metu „Inner Hot Wheel“ („Vidinis karštasis ratas“) atsitiktine tvarka suteikia iki 15 „Hot Spins“ („Karštųjų sukimų“), o „Outer Hot Wheel“ („Išorinis karštasis ratas“) atsitiktine tvarka suteikia vieną iš šių specialių funkcijų:

643.3.3.1. 10 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 10 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;

643.3.3.2. „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ („Karštasis sukimas“) sukimą 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;

643.3.3.3. In Sync (Sinchronizuotas) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai suksis „in sync“;

643.3.3.4. **7** „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 7 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;

643.3.3.5. Mystery Symbols (Paslapties simboliai) – 6 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);

643.3.3.6. „Mega Reel“ („Mega būgnas“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai pavirs į „mega reels“ (tas pats simbolis kiekvienoje būgnų padėtyje);

643.3.3.7. „12 Mystery Symbols“ („12 paslapties simbolių“) – 12 atsitiktinių būgnų padėčių pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);

643.3.3.8. „Super Wild Reels“ („Super laukiniai būgnai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3 arba 5 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;

643.3.3.9. „Super In Sync“ („Super sinchronizuotas“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3, 4 arba 5 atsitiktiniai būgnai suksis „In sync“;

643.3.3.10. „Wilds“ („Laukiniai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 5 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;

643.3.3.11. „8 Mystery Symbols“ („8 paslaptes simboliai“) - atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);

643.3.3.12. „Ultra Reel“ („Ultra būgnas“) – visas būgnų rinkinys pasvirs į ultra.

643.3.4. „Hot Spin Bonus“ („Karštojo sukimo bonus“) raundo metu monetos vertės keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate „Hot Wheel Bonus“ raundo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

643.4. Mystery Symbols (Paslaptingieji simboliai):

643.4.1. Atsitiktine tvarka 6, 8 arba 12 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos tuo pačiu simboliu.

643.5. Random „Wilds“ (Atsitiktiniai „Laukiniai“):

643.5.1. Atsitiktine tvarka 5, 7 arba 10 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos „Wilds“.

643.6. Mega Reels (Mega būgnai):

643.6.1. Atsitiktine tvarka 1–3 arba 2–4 būgnai pavirs į mega simbolius.

643.7. In-Sync Reels (Sinchronizuoti būgnai):

643.7.1. Atsitiktine tvarka 2 arba 3 būgnai suksis „in-sync“ ir juose iškris tie patys simboliai. „Super In-Sync“ („Super sinchronizuotas“) suks 3, 4 arba 5 būgnus kartu.

643.8. Wild reels (Laukiniai būgnai):

643.8.1. Atsitiktine tvarka 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“; „Super Wild Reels“ („Super laukiniai būgnai”) suteiks 3–5 „Wild Reels“ per kiekvieną sukimą.

643.9. Ultra Reels (Ultra būgnai):

643.9.1. Atsitiktine tvarka visas būgnų rinkinys pavirs į ultra simbolius.

643.10. Hot Spin Deluxe (Karštasis daugiklis deluxe):

643.10.1. Bet koks įprastas sukimas atsitiktine tvarka gali pavirsti į „Hot Spin“ sukimą su viena iš specialių funkcijų.

643.11. „Hot Spin Deluxe“ („Karštasis daugiklis deluxe“) daugikliai:

643.11.1. Bet kuris rato sukimas atsitiktine tvarka gali parodyti daugiklį, iš kurio kiekviena „Hot Spin“ funkcija padauginama iki x10.

643.12. Išmokėjimo tvarka:

643.12.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per „bonus“ raundą, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

644. ŽAIDIMAS „IMPERATORIŠKIEJI TURTAI“ („IMPERIAL WEALTH“)

644.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 192 770 €.
- Lošimas „Imperatoriškieji turtai“ yra 5 būgnų, 4 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

644.2. Simbolis „Wild“ („Laukinis“):

644.2.1. Sudarant laimingus derinius, simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius.

644.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už simbolį „Wild“, už derinį su simboliu „Wild“ bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

644.3. Atskirasis simbolis:

644.3.1. Trys arba daugiau atskiruųjų simbolių („Bonus“), pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia nemokamų sukimų pagal išmokų lentelę ir suaktyvina „Fortune Tree Bonus“ („Likimo medžio bonus“) raundą.

644.3.2. Nemokami sukimai prasideda, kai baigiasi „Fortune Tree Bonus“ raundas.

644.4. Nemokami sukimai:

644.4.1. Jeigu atliekant nemokamus sukimus bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau atskiruųjų simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi nemokami sukimai.

644.4.2. Didžiausias nemokamų sukimų kiekis vieno raundo metu – 100.

644.5. „Fortune Tree Bonus“ („Likimo medžio bonus“):

644.5.1. Norėdami žaisti „Fortune Tree Bonus“ raundą, spustelėkite arba bakstelėkite **vokus,** kad pamatytumėte prizą:

644.5.1.1. papildomus nemokamus sukimus, – jie pridedami prie nemokamų sukimų, kuriuos laimėjote iš atskiruųjų simbolių, skaičiaus;

644.5.1.2. daugiklį, taikomą visiems laimėjimams iš nemokamų sukimų, kurie prasideda tada, kai baigiasi „Fortune Tree Bonus“ raundas, – pradinis daugiklis, kurį galite laimėti, yra 2x; kai jį laimite, kitas daugiklis – 3x, ir taip toliau, iki didžiausio daugiklio, kurį galite laimėti: 5x.

644.5.1.3. vienas arba daugiau didelės vertės simbolių veiks kaip simbolis „Wild“ nemokamų sukimų metu, kurie prasidės tada, kai baigsis „Fortune Tree Bonus“ raundas

644.5.2. Kadangi suteikimas tik aukščiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje, didelės vertės simbolis, pavirtęs į simbolį „Wild“, suteiks įprastą sumą pagal išmokos lentelę, jei kaip simbolio „Wild“ suformuoto derinio suma yra mažesnė nei derinio iš išmokos lentelės suma, skirta didžiausios vertės simboliui.

644.5.3. „Fortune Tree Bonus“ raundas baigiasi tada, kai parodoma **Pradėti nemokamus sukimus**.

644.6. „Imperial Roar Bonus“ („Imperatoriškojo riaumojimo bonus“):

644.6.1. Pradėjus bet kokį įprastą apmokamą sukimą, atsitiktine tvarka gali būti įjungta „Imperial Roar Bonus“ ir jūs galite laimėti vieną iš šių prizų:

644.6.1.1. „Wild reels“: 1–3 būgnai gali pavirsti į „Wild“;

644.6.1.2. Papildomi „Wild“ simboliai: 1–10 būgnų padėtys gali pavirsti į „Wild“ simbolius;

644.6.1.3. 5 vienodi: susiformuos bent viena eilutė „5 vienodi“ su didelės vertės simboliais;

644.6.1.4. „Fortune Tree Bonus“ raundas suaktyvina (tris arba daugiau atskiruųjų simbolių).

644.6.2. Išlieka galimybė nelaimėti šių apdovanojimų „Imperial Roar Bonus“ metu.

644.7. Išmokėjimo tvarka:

644.7.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

645. ŽAIDIMAS „JUOKDARIŲ GAUSYBĖ“ („JOKER STACKS“)

645.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.15 €, o maksimalus statymas - 450 €. Maksimalus laimėjimas yra 250 680 €.
- Lošimas „Juokdarių Gausybė“ yra 5 būgnų, 3 eilių ant 1, 3 ir 5 būgnų ir 4 eilių ant 2 ir 4 būgnų, žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

645.2. Laisvasis simbolis:

645.2.1. Laisvasis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.

645.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

645.3. Nemokami sukimai:

645.3.1. Trys sklaidos (Premijos simboliai) bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.

645.3.2. Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus laisviems simboliams Laisvų simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu Laisvu simboliu (jie yra renkami) ir:

- surinkus 6 Laisvus simbolius – 1 būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;
- surinkus dar 10 Laisvų simbolių (iš viso – 16) – 3 būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;
- surinkus dar 10 Laisvų simbolių (iš viso – 26) – 5 būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 1 papildomą nemokamą sukimą.

645.3.3. Nemokamų sukimų metu Sklaidos nėra rodomos ant būgnų. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

645.4. Laisvi džokerio būgnai:

645.4.1. Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ar 5 būgnų gali pavirsti Laisvu būgnu ir išlieka juo iki sukimo pabaigos.

645.5. Išmokėjimų tvarka:

645.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

646. ŽAIDIMAS „SMARKUS PROVERŽIS“ („JUMBO STAMPEDE“)

646.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 605 €.
- Lošimas „Smarkus Proveržis“ yra 6 būgnų, 4 eilių žaidimas, turintis 4096 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

646.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

646.2.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

646.2.2. „Wild“ simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tik po vieną „Wild“ ant kiekvieno būgno.

646.2.3. „Free Spins“ metu, kai „Wild“ simbolis iškrenta ant būgno, jis pavirsta į simbolį X2 arba X3. Simbolis X2 veiks taip, tarsi ant to būgno būtų 2 Wilds, o simbolis X3 – taip, tarsi ant to būgno būtų 3 Wilds**.**

646.2.4. Žr. žemiau pateiktą pavyzdį. Ant 2-o būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X3, o ant 3-io būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X2. Kartu su faktiniais ant tų būgnų esančiais Q simboliais tai reikštų, kad ant 2-o būgno jūs turite 5 x Q simbolius**,** o ant 3-io būgno turite 4 x Q simbolius, todėl gaunamas 20 krypčių 4-vienodų „Queens“ (damų) laimėjimas: 1 x 5 x 4 x 1 = 20 krypčių.

	1 būgnas	2 būgnas	3 būgnas	4 būgnas	5 būgnas	6 būgnas	
1 eilė	Q	x	x	x	x	x	
2 eilė	X	Q	X2	x	x	x	
3 eilė	X	X3	Q	x	x	x	
4 eilė	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultatas:	1Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 krypčių

646.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

646.3.1. Jei bet kurioje būgnų padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Scatter“ simbolių (dramblio amuletas), skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.

646.3.2. Jeigu atliekant „Free Spins“ bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Free Spins“.

646.4. Free Spins (Nemokami sukimai):

646.4.1. „Free Spins“ metu už „Jumbo“ simbolius (dramblys) ir už „Wilds“, kurie pakeičia „Jumbo“ simbolius, išmoka pagal išmokų lentelę yra skiriama net ir tada, kai jie nėra ant gretimų būgnų.

646.4.2. „Free Spins“ metu „Jumbo“ simboliams (dramblys) taikomos tokios pačios išmokų vertės, kaip ir „Jumbo“ simboliams pagrindinio žaidimo metu, pagal išmokų lentelę.

646.4.3. „Free Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Free Spins“. Pakeisti jos negalima. "Free Spins" metu "Jumbo" simboliai (dramblys) yra mėlyni, kad parodytų, kad moka ne gretimus ritinius.

646.5. Išmokėjimų tvarka:

646.5.1. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

646.5.2. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

647. ŽAIDIMAS „SĖKMINGOSIOS JUOSTELĖS“ („LUCKY STRIPES“)

647.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 500 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 500 €.
- Lošimas „Sėkmingosios Juostelės“ yra 3 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

647.2.  - Auksiniai deimantiniai simboliai yra ruošiniai ir yra nemokantys simboliai.

647.3. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

647.3.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.

647.3.2. „Wild“ simbolis gali iškristi tik ant 1 ir 3 būgnų.

647.4. „Rockin' Respins“ („Uolėti persukimai“) simbolis:

647.4.1. Jei ant 1-o ir 3-o būgnų iškrenta du „Wild“ simboliai, o ant 2-o būgno iškrenta vienas „Rockin' Respins“ simbolis, suaktyvinami „Rockin' Respins“. „Rockin' Respins“ funkcijos metu vidurinis būgnas sukasi kelis kartus ir ant 1-o ir 3-o būgnų rodomi „sticky Wilds“.

647.4.2. Vidurinis būgnas suksis toliau, kol iškris „Collect“ („Surinkti“) simbolis ir sustabdys „Rockin' Respins“ raundą.

647.4.3. Laimėjimai pridedami realiu laiku prie kiekvieno pakartotinio sukimo balanso.

647.4.4. Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius = 30.

647.5. Išmokėjimų tvarka: laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

648. ŽAIDIMAS „MAGIŠKASIS MERLINO VEIDRODIS“ („MERLIN‘S MAGIC MIRROR“)

648.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 075 €.
- Lošimas „Magišksasis Merlino Veidrodis“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

648.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

648.2.1. Sudarant laimingus derinius, **Wild** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus **Scatter** simbolį.

648.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

648.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

648.3.1. Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10 „Magic Mirror Free Spins“.

648.3.2. „Scatter“ simboliai viename būgne negali būti rodomi daugiau nei vieną kartą.

648.4. „Magic Mirror Free Spins“ („Magiško persukimo nemokami sukimai“):

648.4.1. Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia „Magic Mirror Free Spins“.

648.4.2. Bet kokie „Scatter“ simboliai, kurie yra rodomi, kai įjungiami „Magic Mirror Free Spins“, pavirs į „Magic Mirror“ simbolius ir išliks, kol truks likusieji „Magic Mirror Free Spins“.

648.4.3. Bet kokie papildomi „Magic Mirror“ simboliai, kurie iškris „Magic Mirror Free Spins“ metu, taip pat išliks, kol truks likusieji „Magic Mirror Free Spins“.

648.4.4. Kiekvieno „free spin“ pabaigoje veidrodžiai atidengs PINIGINĮ PRIZĄ arba tos pačios rūšies simbolį.

648.4.5. Ant piniginių prizų simbolių yra rodomos vertės monetomis.

648.5. Merlino „Magic Mirror Respins“ („Magiško veidrodžio persukimai“):

648.5.1. Kai ant 1 būgno iškrenta tos pačios rūšies 3 simboliai, suaktyvinami Merlino „Magic Mirror Respins“.

648.5.2. „Magic Mirrors“ atidengs atsitiktinį simbolį ir išliks per visus likusius pakartotinius sukimus.

648.5.3. Būgnai bus sukami pakartotinai, ir visi iškritę tos pačios rūšies simboliai arba „Wilds“ bus užrakinti.

648.5.4. Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol daugiau ant būgnų neiškris tos pačios rūšies simbolių arba „Wilds“.

648.6. „Wizard Wilds“ („Laukiniai burtininkai“):

648.6.1. Sukimo pabaigoje Merlinas gali atsitiktine tvarka pakeisti atsitiktinį simbolių skaičių į „Wilds“.

648.7. Merlino „Mystery Magic“ („Paslaptinga magija“):

648.7.1. Bet kokio nesėkmingo mokamo sukimo pabaigoje Merlinas gali atsitiktine tvarka stebuklingai paversti atsitiktinį simbolių skaičių į tą patį simbolį, kad sukurtų potencialius laimėjimus.

648.8. Išmokėjimo tvarka:

648.8.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

649. ŽAIDIMAS „LONGWEI PASLAPTIS“ („MYSTERY OF LONGWEI“)

649.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.4 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 178 250 €.
- Lošimas „Longwei Paslaptis“ yra 5 būgnų ir 4 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gautilaimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

649.2. Laisvasis simbolis:

649.2.1. Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius ir paslaptinguosius simbolius.

649.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

649.3. Atskirasis simbolis:

649.3.1. Įprastų sukimų metu trys arba daugiau atskiruųjų simbolių, iškritusių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamų sukimų raundą.

649.3.2. Papildomų nemokamų sukimų nesuaktyvinama. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

649.4. Didžiuliai simboliai:

649.4.1. Didžiuliai simboliai rodomi bet kurioje 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijoje tik nemokamų sukimų ir drakono didžiulių sukimų metu.

649.4.2. Už šiuos simbolius, kurie ant būgno gali būti 3x3 arba 4x4 pozicijose, skiriamos didelės išmokos.

649.4.3. Laisvieji simboliai negali pavirsti į didžiulius simbolius.

649.5. Drakono didžiuliai sukimai:

649.5.1. Jei įprastų sukimų metu ant 1-o būgno iškrenta paslaptingas simbolis, pradedamas drakono didžiulių sukimų raundas ir 1 būgnas liaujasi suktis, o paslaptingas simbolis ir kiti būgnai ir toliau sukasi.

649.5.2. Drakono didžiulių sukimų raundų metu 1 būgnas visada sustoja greičiau nei kiti būgnai ir paslaptingas simbolis.

649.5.3. Vykstant drakono didžiulių sukimų raundui kiekvieno sukimo metu paslaptingas simbolis praras vieną poziciją ir tuo pačiu metu suksis atskirai, ir tai tęsis tol, kol ant būgno nebeliks šio simbolio, ir taip bus užbaigti dėl to paslaptingo simbolio atliekami drakono didžiuliai sukimai.

649.5.4. Paslaptingo simbolio sukimo metu visada iškrenta toks simbolis, už kurį skiriama didelė išmoka.

649.5.5. Vykstant drakono didžiulių sukimų raundui, kiti paslaptingi simboliai gali iškristi kitoje pirmo būgno pozicijoje, išskyrus tuo metu naudojamą paslaptingo simbolio poziciją.

649.6. Išmokėjimo tvarka:

649.6.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

650. ŽAIDIMAS „DALAI PANDA“ („THE DALAI PANDA“)

650.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 21 €. Maksimalus laimėjimas yra 238 140 €.
- Lošimas „Dalai Panda“ yra 6 būgnų (2 lošimai po 3 būgnus) ir 3 eilių žaidimas. Šis lošimas turi 27 kryptis kiekvienam būgnų lošimui įprastų sukimų metu ir 729 kryptis nemokamų

sukimų metu. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

650.2. Laisvasis simbolis:

650.2.1. Įprastų sukimų metu panda išmeta „Wild“ simbolius į atsitiktinai pasirinktas pozicijas ant būgno.

650.2.2. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.

650.3. Išplėstiniai laimėjimai:

650.3.1. Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu, kai laimingas derinys gali būti sudarytas su simbolių, naudojamų abiem būgnų lošimams, ir kai jau buvo sudarytas bent vienas laimingas derinys per vieną iš šių dviejų lošimų (kai laimima iš 3 būgnų), tada du lošimai yra sujungiami ir už laimingus derinius yra atitinkamai išmokama, išplečiant pradinį laimingą derinį.

650.3.2. Už pradinį laimingą derinį išmoka neskiriama. Išmokamas tik išplėstinis laimingas derinys. Už visus kitus laimingus derinius (kai laimima iš 3 būgnų) yra išmokama kaip įprasta.

650.3.3. Už laimingą derinį, kai laimima iš 6 būgnų, bus išmokėta du kartus: vieną kartą iš kairės į dešinę ir vieną kartą iš dešinės į kairę.

650.4. Nemokami sukimai:

650.4.1. Už 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių bet kurioje būgnų pozicijoje išmokama pagal išmokų lentelę ir suaktyvinami nemokami sukimai (už 3x „Bonus“ simbolius skiriami tik nemokami sukimai, be monetų).

650.4.2. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo nemokamų sukimų banke surinktų nemokamų sukimų skaičiaus pagal tuo metu pasirinktą monetos vertę ir tuo metu pasirinktą valiutą.

650.4.3. Nemokamų sukimų banke visada bus ne mažiau kaip 5 nemokami sukimai. Kiekvieną kartą, kai atlikus sukimą laimėjimai skiriami per abu būgnų lošimus (tai taikytina ir išplėstinio laimėjimo funkcijai), nemokamų sukimų banke skaitiklis priskaičiuoja 1.

650.4.4. Kiekviena monetos vertė (kiekviena valiuta) turi savo nemokamų sukimų banką. Nemokamų sukimų bankas iš naujo nustato 5 po to, kai pasibaigia tuometinis nemokamų sukimų raundas. Kai žaidimo seansas vėl pradedamas iš naujo (pavyzdžiui, tuo atveju, kai įjungiama atkūrimo funkcija), nemokamų sukimų banke surinkti nemokami sukimai yra atkuriami vėlesniuose žaidimo seansuose, žaidžiamuose ta pačia valiuta.

650.4.5. Jeigu atliekant nemokamus sukimus bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta nuo 2 iki 6 „Bonus“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi nemokami sukimai.

650.4.6. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

650.5. „Wild“ („Laukiniai“) būgnai:

650.5.1. Nemokamo sukimo metu vienas arba du būgnai gali pavirsti į „Wild“ būgną.

650.6. Atsitiktiniai simboliai „Wild“:

650.6.1. Nemokamo sukimo metu panda gali išmesti atsitiktinį simbolių „Wild“ skaičių, vieną „Wild“ vienam būgnui.

650.7. Laimėjimo daugiklis:

650.7.1. Pasibaigus nemokamam sukimui su „Wild“ būgnų funkcija arba su atsitiktinių simbolių „Wild" funkcija, atsitiktine tvarka jūs galite laimėti ir 2x daugiklį.

650.7.2. Daugiklis taikomas tik to nemokamo sukimo laimėjimams.

650.8. Išmokėjimų tvarka:

650.8.1. Būgnų lošimui kairėje visi laimingi deriniai sudaromi iš kairės į dešinę. Būgnų lošimui dešinėje visi laimingi deriniai sudaromi iš dešinės į kairę. Kai taikoma išplėstinio laimėjimo funkcija, laimingos kryptys sudaromos iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Nemokamų sukimų metu laimingi deriniai sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

650.8.2. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

650.8.3. Įprastų sukimų metu per kiekvieną būgnų lošimą išmokama už ne daugiau kaip 3 būgnus. Atliekant nemokamus sukimus ir taikant išplėstinio „Wild“ funkciją, išmokama už ne daugiau kaip 6 būgnus.

651. ŽAIDIMAS „RIEŠUTMEDIS“ („THE NUTCRACKER“)

651.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 160 €. Maksimalus laimėjimas yra 215 520 €.
- Lošimas „Riešutmedis“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

651.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

651.2.1. Laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius.

651.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

651.3. Atskirasis simbolis:

651.3.1. Jei iškrenta trys arba daugiau atskiruųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyti „Fairy Free Spins“.

651.4. „Fairy Free Spins” („Pasakiški nemokami sukimai“):

651.4.1. Jei „Fairy Free Spins“ metu iškrenta vienas arba daugiau atskiruųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriami papildomi išmokų lentelėje (skirtoje „Fairy Free Spins“) nurodyti „Fairy Free Spins“.

651.4.2. Jei „Fairy Free Spins“ metu „Wild“ simbolis rodomas per visą trečią būgną (sukrautas „wild“), laimėjimų daugiklio vertė padidėja vienetu, ne daugiau kaip 10 kartų.

651.4.3. „Nutcracker Free Spins“ negali būti suaktyvinti „Fairy Free Spins“ metu. Didžiausias „Fairy Free Spins“ kuriuos galite žaisti vieno raundo metu skaičius yra 100.

651.5. „Nutcracker Bonus” („Riešutmedžio bonusas“):

651.5.1. Jei įprastų sukimų metu „Wild“ simbolis rodomas per visą trečią būgną (sukrautas „wild“ simbolis), įjungiamas „Nutcracker Bonus“ raundas, kai jūs turite pasirinkti vieną iš dovanų, kad atsitiktinės atrankos būdu laimėtumėte 5, 7, 8 arba 10 „Nutcracker Free Spins“.

651.5.2. 3 būgnas yra „Wild“ ir toks išlieka „Nutcracker Free Spins“ metu.

651.5.3. Be to, kiekvienąkart, kai „Nutcracker Free Spins“ metu iškrenta laimingas derinys, simboliai, iš kurių sudarytas tas laimingas derinys, būgnų pakartotinio sukimo metu nesisuka (pakartotinis sukimas irgi yra nemokamas) – laimingas derinys dar nėra išmokamas. Be to, bet kokie kiti laimingi simboliai, iškritę kitų pakartotinių sukimų metu, irgi yra užlaikomi.

651.5.4. Pakartotinis sukimas nesumažina likusių „Nutcracker Free Spins“ skaičiaus.

651.5.5. Jeigu po pakartotinio sukimo jums iškris daugiau laimingų derinių, ankstesni laimingi simboliai ir nauji laimingi simboliai pakartotinio būgnų sukimo metu nesisuka – laimingi deriniai dar nėra išmokami.

651.5.6. Tai tęsiasi iki tol, kol galutinis laimėjimas (suformuotas iš visų užlaikytų simbolių) daugiau negali būti didinamas (daugiau nebeiškrenta jokių kitų simbolių, kurie gali būti užlaikyti), ir šiuo momentu yra išmokamas galutinis laimėjimas, ir „Nutcracker Free Spins“ pradedami iš naujo.

651.5.7. „Fairy Free Spins“ negali būti suaktyvinti „Nutcracker Free Spins“ metu.

651.6. Išmokėjimo tvarka:

651.6.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

652. ŽAIDIMAS „ORIENTO PERLAS“ („PEARL OF THE ORIENT“)

652.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 182 950 €.
- Lošimas „Oriento Perlas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

652.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

652.2.1. Simbolis Wild gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ („Sklaida”).

652.2.2. Simbolis Wild rodomas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada išsiplečia, kad uždengtų visą būgną kaip „Stacked Wild“ („Sukrautas laukinis”).

652.3. Nemokami sukimai:

652.3.1. Jei bet kurioje būgnų vietoje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Scatter“, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų ir skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.

652.3.2. Pradėjus nemokamus sukimus, šeši didelės išmokos simboliai yra rodomi virš būgnų, juostoje, eilutėje, nuo mažiausios vertės kairėje iki didžiausios vertės dešinėje.

652.3.3. Nemokamų sukimų metu bet kokie ant būgnų iškritę „Wild“ išsiplečia ir paverčia didelės išmokos simbolį su mažiausia verte į didelės išmokos simbolį su kita po jos einančia didesne verte – tas mažos vertės simbolis daugiau nebus rodomas ant būgnų tuometinių nemokamų sukimų metu, nes visi jo atvejai dabar yra transformuoti.

652.3.4. Be to, nemokamų sukimų metu už „Wilds“ yra skiriami ir papildomi nemokami sukimai, kaip nurodyta toliau: Už 1 „Wild“ – 1 papildomas nemokamas sukimas, už 2 „Wilds“ – 3 papildomi nemokami sukimai, už 3 „Wilds“ – 5 papildomi nemokami sukimai.

652.3.5. Jei ant būgnų iškris keletas simbolių „Wilds“, transformacijos bus tęsiamos. Transformacijos nebevyksta, kai juostoje virš būgnų yra rodomas tik didelės išmokos simbolis su didžiausia verte.

652.3.6. Pavyzdys**:** Po to, kai gausite pirmą nemokamų sukimų raundo simbolį „Wild“, didelės išmokos simbolių juostoje iš kairės į dešinę bus parodyti du iš tokių pačių didelės išmokos simbolių su antra pagal dydį (iš visų šešių) didžiausia verte, ir likusieji iš keturių didelės išmokos simbolių, kurių vertės yra didesnės už tą vertę. Be to, didelės išmokos simbolis su mažiausia verte (iš visų šešių) daugiau nebus rodomas ant būgnų tuometinių nemokamų sukimų metu, nes jis buvo paverstas simboliu su kita iš eilės einančia didesne verte.

652.3.7. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinti bet kurioje būgnų vietoje iškritus trims ar daugiau simbolių „Scatter“.

652.3.8. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

652.4. Išmokėjimo tvarka:

652.4.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

653. ŽAIDIMAS „PINJATOS FIESTA“ („PINATA FIESTA“)

653.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 400 €. Maksimalus laimėjimas yra 220 880 €.
- Lošimas „Pinjatos Fiesta“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

653.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

653.2.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.

653.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

653.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

653.3.1. Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10, 15 or 20 „Free Spins“ („Nemokami sukimai“).

653.4. Free Spins (Nemokami sukimai):

653.4.1. Jeigu atliekant Free Spins bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta trys ar daugiau Scatter simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Free spins“.

653.4.2. Free Spins metu yra galimybė suaktyvinti vieną iš keturių atsitiktinių žaidimo „Pinata“ modifikatorių („Popping Wilds“, „Mega Spiñata“, „Fiesta Frenzy“ arba „Grande Reels“).

653.4.3.Free Spin pabaigoje trys „Pinatas“ (pinjatos) nukris ant būgnų. Pasirinkus vieną iš jų, bus parodytas arba papildomų „free spins“ skaičius (3-10), arba „Fiesta Over“ (šventė baigėsi).

653.4.4. „Free spins“ laimėjimai yra pridedami prie visų LAIMĖJIMŲ.

653.4.5. Free Spins metu statymo keisti negalima.

653.4.6. Free Spins pabaigoje „Pick a Pinata Pop Up“ („Pasirink iššokstančią Pinatą“) bus rodomas tik vieną kartą „Free Spins“ turas.

653.4.7. Taip pat galima, kad „Pinata“ sukasi per visą ekraną kaip liežuvėlis ir nebūtų pažeistas, todėl jokia funkcija nebus suteikta.

653.5. „Popping Wilds“ („Iššokstantys laukiniai“):

653.5.1. Virš būgnų pasirodys skrendantys balionai. Bet kokie virš būgnų atsirandantys balionai atidengs papildomus „Wild“ simbolius.

653.6. „Mega Spiñata“ („Didžiulė Spinata“):

653.6.1. 1, 2 ir 3 būgnai pavirs į vieną didžiulį būgną.

653.7. „Fiesta Frenzy“ („Įsiaudrinusi fiesta“):

653.7.1. „Fiesta Frenzy“ metu bet kokie ekrane parodyti karaliai (10, J, Q, K, A) pavirs į vieną iš didesnės vertės simbolių arba „Wilds“.

653.8. „Grande Reels“ („Didieji būgnai“):

653.8.1. „Grande Reels“ metu atsitiktinis būgnų skaičius pavirs į „Wild“**.**

653.9. Išmokėjimo tvarka:

653.9.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

654. ŽAIDIMAS „SIAUTĖJANTIS ELNIAS“ („RAGING REINDEER“)

654.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 605 €.
- Lošimas „Siautėjantis Elnias“ yra 6 būgnų, 4 eilių žaidimas, turintis 4096 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

654.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

654.2.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild” simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus Scatter („Sklaidos“) simbolį.

654.2.2. „Wild**”** simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tik po vieną „Wild” ant kiekvieno būgno.

654.2.3. „Jingle Spins” („Čiulbesių sukimai“) metu, kai „Wild” simbolis iškrenta ant būgno, jis pavirsta į simbolį X2 arba X3. Simbolis X2 veiks taip, tarsi ant to būgno būtų 2 **„**Wilds”**,** o simbolis X3 – taip, tarsi ant to būgno būtų 3 **„**Wilds”**.**

654.2.4. **Pavyzdys**: Žr. žemiau pateiktą pavyzdį. Ant 2-o būgno „Wild” pavirsta į simbolį X3, o ant 3-io būgno „Wild” pavirsta į simbolį X2. Kartu su faktiniais ant tų būgnų esančiais Q simboliais tai reikštų, kad ant 2-o būgno jūs turite 5 x Q simbolius, o ant 3-io būgno turite 4 x Q simbolius, todėl gaunamas 20 krypčių 4 vienodų damų laimėjimas: 1 x 5 x 4 x 1 = 20 krypčių.

	1 būgnas	2 būgnas	3 būgnas	4 būgnas	5 būgnas	6 būgnas	
1 eilė	Q	x	x	x	x	x	
2 eilė	x	Q	X2	x	x	x	
3 eilė	x	X3	Q	x	x	x	
4 eilė	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultatas:	1Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 krypčių

654.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

654.3.1. Trims ar daugiau **„**Scatter” simbolių **(„**Raging Reindeer” (Siautėjančio elnio“) simboliai**)** iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinami „Jingle Spins”.

654.3.2. Jeigu atliekant „Jingle Spins” bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau „Scatter” simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Jingle Spins”.

654.4. „Jingle Spins“ („Čiulbesių sukimai“):

654.4.1. „Jingle Spins” metu už „Rudolph” („Rudolfo“) simbolius ir už „Wilds” , kurie pakeičia „Rudolph” simbolius, išmoka pagal išmokų lentelę yra skiriama net ir tada, kai jie nėra ant gretimų būgnų.

654.4.2. „Jingle Spins” metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Jingle Spins”. Pakeisti jos negalima. „Rudolph” simboliai sudarys laimingus derinius, – tai nepriklausys nuo to, ant kurių būgnų jie bus rodomi, ir net jei būgnai nebus gretimi, už juos bus išmokama taip pat, kaip ir už įprastus laimėjimus.

654.5. Išmokėjimo tvarka:

654.5.1. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliomis kryptimis, jie sudedami. Jei tam tikra kryptimi yra keli laimingi deriniai, išmoka skiriama tik už didžiausią. Free Spins laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

654.5.2. Gretimų laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

655. ŽAIDIMAS „LAUKINIS RAUDONAS DRAKONAS“ („RED DRAGON WILD“)

655.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 105 €. Maksimalus laimėjimas yra 187 880 €.
- Lošimas „Laukinis Raudonas Drakonas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

655.2. Drakono laisvasis simbolis:

655.2.1. pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus raudonojo drakono premijos simbolį ir išplėstinį laisvąjį simbolį;
655.2.2. jis gali nuo 1 iki 5 įprastinių ekrane rodomų simbolių paversti į mėlynojo drakono laisvuosius simbolius;
655.2.3. lieka užrakintas visų nemokamų sukimų metu (įskaitant pakartotinai suaktyvintus nemokamus sukimus);
655.2.4. tik vienas drakono laisvasis simbolis gali atsirasti pagrindinio žaidimo metu;
655.2.5. tik vienas drakono laisvasis simbolis gali atsirasti nemokamo sukimo metu, bet tik tuo atveju, jei drakono laisvasis simbolis nėra užrakintas tam konkrečiam sukimui.

655.3. Mėlynojo drakono laisvasis simbolis:

655.3.1. pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus drakono laisvąjį simbolį, raudonojo drakono premijos simbolį ir išplėstinį laisvąjį simbolį.

655.4. Išplėstinis laisvasis simbolis:

655.4.1. išsiplečia per visą būgną, jei išsiplėsdamas jis sudaro bent vieną laimingą derinį;
655.4.2. pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus raudonojo drakono premijos simbolį ir drakono laisvąjį simbolį;
655.4.3. kai ekrane drakono laisvasis simbolis nėra rodomas, ekrane tuo pačiu metu gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 išplėstiniai laisvieji simboliai; tai taikoma pagrindinio žaidimo sukimams, o taip pat ir nemokamiems sukimams;
655.4.4. kai drakono laisvasis simbolis jau yra rodomas ekrane, tuo pačiu metu ekrane gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 išplėstiniai laisvieji simboliai; tai taikoma pagrindinio žaidimo sukimams, o taip pat ir nemokamiems sukimams.

655.5. Raudonojo drakono premija:

655.5.1. Trys ar daugiau raudonojo drakono simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvina premijos raundą, per kurį galima laimėti nemokamus sukimus.

655.6. „Bonus“ premija:

655.6.1. Trys ar daugiau raudonojo drakono simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvina premijos raundą.

655.6.2. Norėdami žaisti premijos raundą, spustelėkite dėžes, kurios turi būti sulaužytos; už bet kurią sulaužytą dėžę gali būti skiriami nemokami sukimai.

655.6.3. Mažiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti premijos raundo metu, yra 10, o didžiausias – 20.

655.6.4. Įprastinių sukimų metu, kai aktyvinama premija, yra skiriamos ir pridėtinės vertės, nustatytos pagal bendrus statymus.

- 5 x visas statymas 3 premijos simboliams
- 10 x visas statymas 4 premijos simboliams
- 15 x visas statymas 5 premijos simboliams

655.6.5. Kai nemokamų sukimų raundo metu bet kurioje ekrano vietoje yra rodomi 3 arba daugiau raudonojo drakono simbolių, yra skiriami tik 5 papildomi nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti per įprastinį premijos raundą, yra 100; tai apima pradinius nemokamus sukimus ir papildomus nemokamus sukimus, kure buvo pakartotinai suaktyvinti premijos raundų metu.

655.7. Išmokėjimo tvarka:

655.7.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos raundus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

656. ŽAIDIMAS „LEGENDŲ KAUKOLĖS“ („SKULLS OF LEGEND“)

656.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 150 €. Maksimalus laimėjimas yra 225 000 €.
- Lošimas „Legendų Kaukolės“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

656.2. Laukinis simbolis:

656.2.1. Laukinis simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Išsisklaidžiusį simbolį tam, kad suformuotų laimėjimo kombinaciją.

656.2.2. Laukinis simbolis ir Išsisklaidęs simbolis gali pasirodyti tuo pat metu ant bet kurio būgno.

656.3. Išplėstas Laukinis būgnas arba Laukinis būgnas:

656.3.1. Paprastų sukimų metu, kai Laukinis simbolis pasirodo ant būgno, Laukinis simbolių skaitliukas, esantis to būgno apačioje, yra padidinamas vienu skaičiumi (taip renkami Laukinis simboliai).

656.3.2. Kai surenkami Laukiniai simboliai tame būgne, būgnas yra transformuojamas į Laukinį būgną, t.y. Išplėstą Laukinį būgną. Kitų keturių sukimų metu išplėsti Laukiniai būgnai lieka vietoje, o Laukinių simbolių skaitliukas tam būgnui, su kiekvienu sukimu, sumažėja per vieną vienetą.

656.3.3. Jeigu Jūs laimite nemokamus sukimus, Laukinis būgnas išlaikomas tų nemokamų sukimų metu, bet vėl grįš atgal į savo vietą, kai pasibaigs nemokami sukimai, ir Jūs galėsite tęsti toliau, jeigu, kaip paaiškinta aukščiau, dar turėsite likusių iš keturių sukimų.

656.3.4. Kiekvienos vertės moneta turi savo nuosavą Laukinių simbolių skaitliuką, kuris yra išsaugomas, kada bepakeistumėte monetos vertę. Monetos vertė negali būti keičiama sukimo metu, kai veikia Laukinis būgnas, t.y. Išplėstas Laukinis būgnas.

656.4. Nemokami Sukimai:

656.4.1. Nemokamų sukimų pabaigoje, lošimas grįžta atgal į tą į raundą, kurio metu buvo įjungti nemokami sukimai.

656.4.2. Trys ar daugiau Išsisklaidžiusieji simboliai, bet kurioje vietoje ant būgnų, už kuriuos yra mokama pagal išmokėjimų lentelę, taip pat įjungia premiją, kuri atsitiktinai suteikia vieną iš keturių rūšių nemokamų sukimų.

656.4.3. Jei Jūs laimite nemokamus sukimus, kol veikia Laukinis būgnas, nemokami sukimai lošiami pirma, ir tik po to Jūs grįžtate į ankstesnį lošimą.

656.4.4. Nemokamų sukimų metu, Laukinis simboliai nėra renkami ir bet kurie Laukinis būgnai nėra laikomi, bet jie bus gražinti atgal į savo vietas, kai pasibaigs nemokami sukimai, kaip paaiškinta aukščiau pateiktame punkte 656.3.

656.4.5. Paspauskite Pradėti arba bakstelkite , kad automatiškai išrinktumėte nemokamų sukimų (atsitiktiniu būdu) rūšį, ir tada pradėkite nemokamus sukimus.

656.4.6. Yra prieinamos žemiau nemokamų išvardintos sukimų rūšys:

- **Romo statinės nemokami sukimai** suteikia 7 nemokamus sukimus.

Bet kuriame sukime, nuo 2 iki 5 atsitiktinių simbolių gali pavirsti į Laukinis, ir kiekvienas iš jų pasiliks savo vietoje kitiems 3 sukimams.

- **Kompaso nemokami sukimai** suteikia 10 nemokamų sukimų.

Bet kuriame sukime, vienas simbolis ant trečio būgno gali pavirsti į Laukinis, kartu su visais simboliais, esančiais vienoje atsitiktinėje kompaso kryptyje.

- **Audra nemokami sukimai** suteikia 14 nemokamų sukimų.

Bet kuriame pralošusiame sukime, simboliai gali persitvarkyti ir suformuoti bent vieną laimėjimo kombinaciją.

- **Be Ketvirčio nemokami sukimai** suteikia 15 nemokamų sukimų.

Bet kuriame sukime, nuo 1 iki 5 atsitiktinių simbolių, bet kur ant būgnų, gali virsti į Laukinis simbolius.

656.4.7. Monetos vertė negali būti keičiama nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu negali būti įjungti kiti nemokami sukimai.

656.5. Išmokėjimo tvarka:

656.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

657. ŽAIDIMAS „AUKSO GAUSYBĖ“ („STACKS O‘GOLD“)

657.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 173 600 €.
- Lošimas „Aukso Gausybė“ yra 5 būgnų žaidimas, turintis 4 eiles ant 1, 3 ir 5 būgno bei 3 eiles ant 2 ir 4 būgno. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

657.2. Laisvasis simbolis:

657.2.1. Laisvasis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Aukso kalnų simbolius.

657.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

657.3. Nemokami sukimai:

657.3.1. Trys Aukso kalnų simboliai bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.

657.3.2. Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus laisviems simboliams Laisvų simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu Laisvu simboliu (jie yra renkami) ir:

- **surinkus 6 Laisvus simbolius** – **1** būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;
- **surinkus dar 10 Laisvų simbolių (iš viso – 16)** – **3** būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems nemokamiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;
- **surinkus dar 10 Laisvų simbolių (iš viso – 26)** – **5** būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 1 papildomą nemokamą sukimą.

657.3.3. Jeigu laisvųjų simbolių aukso puodas parodomas bet kurioje būgnų vietoje (tai įmanoma tik nemokamų sukimų metu), dabartinis laisvųjų simbolių skaitiklis užsipildo (laikoma, kad visi dabartinio skaitiklio laisvieji simboliai buvo surinkti), ir jūs pradedate rinkti simbolius kitam skaitikliui.

657.3.4. Nemokamų sukimų metu Aukso kalnų simboliai nėra rodomi ant būgnų. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

657.4. Sukrautų laisvųjų simbolių būgnai:

657.4.1. Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ar 5 būgnų gali atsitiktinai pavirsti visiškai sukrautų laisvųjų simbolių būgnu ir išlieka juo iki sukimo pabaigos.

657.5. Išmokėjimų tvarka:

657.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

658. ŽAIDIMAS „SUPER LAUKINIS DEIMANTAS“ („SUPER DIAMOND WILD“)

658.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.
- Lošimas „Super Laukinis Deimantas“ yra 3 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

658.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

658.2.1. Sudarant laimingus derinius, **Wild** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.

658.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

658.3. Reel Respin (Būgnų persukimas):

658.3.1. Kai visas bet kurių dviejų būgnų pozicijas užima vienas ir tas pats simbolis ir pasibaigus tuometiniam sukimui nėra jokių laimingų derinių, likęs būgnas pakartotinai pasukamas dar vieną kartą, nemokamai.

658.4. Bonus wheel (Bonus ratas):

658.4.1. Kai visų trijų būgnų pozicijas užima vienas ir tas pats simbolis, suaktyvinamas „Bonus Wheel“ raundas, – šį kartą gauti laimėjimai neišmokami.

658.4.2. Per „Bonus Wheel“ raundą, norėdami laimėti vieną iš ant rato rodomų daugiklių, turėsite pasukti ratą vieną kartą.

658.4.3. Daugiklis yra taikomas laimėjimams, gautiems sukimo, per kurį buvo suaktyvintas premijos raundas, metu, o tada yra išmokami tie padauginti laimėjimai.

658.5. Išmokėjimo tvarka:

658.5.1. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

659. ŽAIDIMAS „SUPER GREITAS KARŠTAS PERSUKIMAS“ („SUPER FAST HOT HOT RESPIN“)

659.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 250 €. Maksimalus laimėjimas yra 233 600 €.
- Lošimas „Super Greitas Karštas Persukimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra pasiekti laimėjimo derinį laimėjimo eilutėje, pasklidusį būgnuose.

659.2. Nekontroliuojamas simbolis:

659.2.1. Nekontroliuojamas simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir „Super Win“ („Super laimėjimo”) simbolius; jis nesuteikia nemokamų sukimų, jei jis pakeičia „Diamond“ („Deimanto“) simbolį.

659.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

659.3. „Super free“ („Super nemokami“) sukimai:

659.3.1. Du arba trys „Diamond“ („Deimanto”) simboliai pirmajame būgne (nepakeisti nekontroliuojamu simboliu) suaktyvina 2 nemokamus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas yra užrakintas, o visi „Diamond“ („Deimanto”) ir nekontroliuojami simboliai yra kituose būgnuose. Tai reiškia, kad pirmasis būgnas nesisuks, visi kiti „Diamond“ („Deimanto”) ir nekontroliuojami simboliai liks savo vietoje kitus 2 sukimus, taip pat papildomi „Diamond“ ir nekontroliuojami simboliai, kurie galėjo pasirodyti pirmojo sukimo metu.

659.3.2. 2 „Super free“ („Super nemokamų“) sukimų metu nekontroliuojami simboliai nepadaugina laimėjimo eilučių (kaip įprastų sukimų metu). Be to, „Super free“ („Super nemokamų“) sukimų metu 2 „Diamond“ simboliai pirmajame būgne nesuaktyvina daugiau nemokamų sukimų.

659.3.3. „Super free“ („Super nemokami“) sukimai gali būti suaktyvinti įprastu nemokamų sukimų metu: šiuo atveju iš karto suteikiami 2 „Super free“ („Super nemokami“) sukimai (nekontroliuojami simboliai ir „Diamond“ simboliai tuo metu turi būti užrakinti) ir tik po tęsiami įprasti nemokami sukimai.

659.4. Sklaidos simbolis:

659.4.1. Bet kurioje ekrano vietoje pasirodę trys arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 papildomų įprastų nemokamų sukimų, kai:

- 1 nekontroliuojamas simbolis laimėjimo eilutėje 2 kartus padidina laimėjimo eilutę
- 2 nekontroliuojami simboliai laimėjimo eilutėje 4 kartus padidina laimėjimo eilutę
- 3 nekontroliuojami simboliai laimėjimo eilutėje 8 kartus padidina laimėjimo eilutę

659.4.2. Tai netaikoma „Super free“ („Super nemokamiems“) sukimams.

659.4.3. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama.

659.4.4. Sukimo metu gali būti suteikta iki 12 nemokamų sukimų (10 įprastų nemokamų sukimų ir 2 „Super free“ („Super nemokamus“) sukimus).

659.4.5. „Super free“ („Super nemokami“) sukimai gali būti suteikti įprastų nemokamų sukimų metu, o įprasti nemokami sukimai gali būti suteikti „Super free“ sukimų metu. „Super free“ („Super nemokami“) sukimai visuomet užbaigiami pirmiausia, tuomet atliekami nemokami sukimai.

659.4.5.1. **1 pavyzdys**: įprastų nemokamų sukimų metu 4-asis sukimas suaktyvina „Super free“ sukimus. Kiti du sukimai yra „Super free“ sukimai, tuomet atliekami 6 likę įprasti nemokami sukimai.

659.4.5.2. **2 pavyzdys**: „Super free“ sukimų metu 1-asis sukimas suaktyvina 10 įprastų nemokamų sukimų. Kitas sukimas yra „Super free“ sukimas, tuomet atliekama 10 likusių nemokamų sukimų.

659.4.6. „Super free“ sukimų ir įprastų nemokamų sukimų, kurie gali būti suteikiami bet kokio tipo nemokamų sukimų metu, sumos limitas netaikomas.

659.5. Būgno pakartotinio sukimo atrakcionas:

659.5.1. Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galite norimo būgno apačioje spustelėdami arba bakstelėdami **SUKTI VĖL**.

659.5.2. Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma jūsų valiuta, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.

659.5.3. Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu šis atrakcionas neveikia.

659.5.4. Apdovanojimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.

659.5.4.1. **1 pavyzdys**: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis **K**. Trečiąjį būgną sukate iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis **K**. Skiriamas apdovanojimas už šį derinį.

659.5.4.2. **2 pavyzdys**: pirmuose trijuose būgnuose yra simboliai **Q** ir simboliai **K** (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš Q, o kitas – iš „K“). Ketvirtą būgną sukate iš naujo. Jame iškrenta simbolis Q ir susidaro naujas laimingas derinys, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių **K** derinį neskiriamas.

659.5.4.3. **3 pavyzdys**: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po **vyšnios** simbolį ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukate penktąjį būgną ir dar vienas **vyšnios** simbolis neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.

659.5.5. Jei po įprastinio sukimo pakeičiate monetos vertę, šis atrakcionas nebegalimas (kol būgnų nepasuksite dar kartą).

659.6. Išmokėjimų tvarka:

659.6.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

660. ŽAIDIMAS „DIDŽIOJI SIENA“ („THE GREAT WALL“)

660.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 30 €. Maksimalus laimėjimas yra 248 916 €.
- Lošimas „Didžioji Siena“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

660.2. „Wild” („Laukinis“) simbolis:

660.2.1. Sudarant laimingus derinius, **Wild** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus **imperatoriaus** simbolį.

660.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už **Wild** simbolį, už derinį su **Wild** simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

660.3. Imperatoriaus simbolis:

660.3.1. **Imperatoriaus** simboliui iškritus ant bet kurio būgno, jums bus suteiktas ant **The Great Wall** esantis prizas, rodomas virš to būgno.

660.4. „The Great Wall“ („Didžiosios sienos“) simbolis:

660.4.1. Virš būgnų prizai keliauja palei **The Great Wall** iš dešinės į kairę.

660.4.2. Kiekvieną kartą, kai ant būgno iškrenta **imperatoriaus** simbolis, yra skiriamas prizas, rodomas ant **The Great Wall** viršaus.

660.4.3. Tuo pačiu metu gali iškristi iki 5 **Imperatoriaus** simbolių.

660.4.4. Pagrindinio žaidimo metu prizų vertės yra lygios 5–1000 x statymo sumai.

660.4.5. Prizai ant **The Great Wall** yra rodomi kaip statymo daugikliai.

660.5. Free Spins (Nemokami sukimai):

660.5.1. Jei **Imperatoriaus** simbolis iškrenta ant būgno, virš kurio rodomas **Free Spins** prizas ant **The Great Wall**, suaktyvinama 10 **Free Spins.**

660.5.2. Žaidžiant **Free Spins** piniginiai prizai ant **The Great Wall** yra didesni.

660.5.3. Jei **Free Spins** metu simbolis **Double Win** iškris ant **The Great Wall,** padvigubinsite visus savo **Free Spins** laimėjimus.

660.5.4. Iškritus **2 sukim**ų simboliui, jūs gausite du papildomus **Free Spins**.

660.5.5. **Free Spins** metu prizų vertės yra nuo 5 iki 2000 x statymo.

660.5.6. Prizai ant **The Great Wall** yra rodomi kaip statymo daugikliai.

660.6. Išmokėjimo tvarka:

660.6.1. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Great Wall“ prizus. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

661. ŽAIDIMAS „NEMIRTINGŲJŲ KNYGA“ („BOOK OF IMMORTALS“)

661.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 191 250 €.
- Lošimas „Nemirtingųjų Knyga“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

661.2. „Wild“ („Laukinis”) simbolis:

661.2.1. „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, kad sudarytų laimingus derinius, ir yra naudojamas kaip „Scatter“.

661.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“, už derinį su „Wild“ bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

661.3. „Scatter“ („Sklaidos”) simbolis:

661.3.1. Trims ar daugiau „Scatter“ simbolių iškritus bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinama 10 „Free Spins“ ir pagal išmokų lentelę išmokama konkreti monetų suma.

661.4. Free Spins (Nemokami sukimai):

661.4.1. „Free Spins“ metu horizontalusis būgnas yra rodomas virš įprastų penkių būgnų. „Free Spins“ pradžioje horizontalusis būgnas pasukamas vieną kartą, kad būtų nustatytas specialusis simbolis, – šis simbolis iškrenta horizontaliojo būgno centre.

661.4.2. Kai „Free Spins“ metu bent 2 (didelės vertės simboliams) arba bent 3 (mažos vertės simboliams) specialieji simboliai iškrenta ant įprastų būgnų (nesukrauti – turi būti ant 2 arba 3 ar daugiau būgnų), šie simboliai išsiplečia, kad apimtų visą (-us) būgną (-us) ten, kur jie iškrito, ir už juos bus išmokama net jeigu jie iškris ant negretimų būgnų. Jei bet koks laimėjimas yra skiriamas išsiplėtus specialiajam simboliui, horizontalusis būgnas pasisuka per vieną poziciją, kad būtų nustatytas naujas specialusis simbolis.

661.4.3. Jei specialusis simbolis yra „+Free Spins“ simbolis, yra skiriami papildomi „Free Spins“ ir horizontalusis būgnas pasisuka per vieną poziciją, kad būtų nustatytas naujas specialusis simbolis.

661.4.4. Jei specialusis simbolis yra vienas iš didelės vertės simbolių (Dievo simbolių), šis simbolis yra išryškinamas ir ant vieno iš obeliskų, rodomų abiejose būgno pusėse, ir jis išsiplės kiekvieną kartą, kai ant būgnų iškris bent 2 tokie simboliai (nesukrauti – turi būti ant 2 arba 3 ar daugiau būgnų), kol pasibaigs tuometiniai „Free Spins“.

661.4.5. „Free Spins“ metu negalite keisti statymo dydžio. „Free Spins“ metu kitų „Free Spins“ suaktyvinti negalima.

661.5. „Scarab Swap“ („Skarabų mainai“):

661.5.1. Atsitiktine tvarka įprasto sukimo pabaigoje, prieš išmokant bet kokius laimėjimus, „Scarabs“ būrys gali perskristi per būgnus ir prisitvirtinti prie atsitiktinių simbolių transformuodamas tuos simbolius į tokį patį simbolį.

661.5.2. Už bet kokius pradinius laimingus derinius nėra išmokama; bus išmokama tik už laimingus derinius, sudarytus transformuojant simbolius.

661.6. Išmokėjimų tvarka:

661.6.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

662. ŽAIDIMAS „KARALIUS“ („THE KING“)

662.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 204 100 €.
- Lošimas „Karalius“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

662.2. Laisvasis simbolis:

662.2.1. Laisvasis simbolis yra sukrautas, ir jūs galite gauti laisvąjį simbolį to paties būgno vienoje, dviejose ar trijose pozicijose.

662.2.2. Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius ir pinigų rato simbolius.

662.3. Atskirasis simbolis:

662.3.1. Jeigu įprastų sukimų metu bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų pozicijoje iškrenta trys atskirieji simboliai, yra suaktyvinama 8 karaliaus nemokamų sukimų.

662.4. Karaliaus nemokami sukimai:

662.4.1. Atliekant karaliaus nemokamus sukimus, kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka yra pasirenkama nuo 2 iki 5 būgnų siekiant sinchronizuoti sukimą (tie patys simboliai ant kiekvieno būgno); pasirinkti būgnai visada bus vienas šalia kito.

662.4.2. Papildomų nemokamų sukimų nesuaktyvinama. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

662.4.3. Nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

662.5. Pinigų rato prizas:

662.5.1. Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus penkiems ar daugiau pinigų ratų simbolių suaktyvinamas pinigų rato prizinis raundas, kurį sudaro du etapai.

662.5.2. Pirmajame pinigų rato prizinio raundo etape pradiniai pinigų rato simboliai išlieka, o būgnai išnyksta fone ir prasideda pakartotinis nemokamas sukimas, – už bet kokius laimingus derinius nebus išmokama pinigų rato prizinio raundo metu.

662.5.3. Pakartotinio sukimo metu pinigų rato simbolis bus rodomas įprastai ir neišnyks fone.

662.5.4. Jeigu pasibaigus pakartotiniam sukimui bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta papildomi pinigų rato simboliai, skiriamas dar vienas pakartotinis sukimas (nesvarbu, kiek yra naujų pinigų rato simbolių), kurio metu visi tuo metu matomi pinigų rato simboliai išlieka.

662.5.5. Pirmasis pinigų rato prizinis etapas baigiasi, kai pakartotinio sukimo pabaigoje neiškrenta jokie nauji pinigų rato simboliai arba visos būgnų pozicijos yra užpildomos pinigų rato simboliais.

662.5.6. Priklausomai nuo to, koks yra pinigų rato simbolių, matomų ant būgnų, skaičius pinigų rato prizinio raundo pirmojo etapo pabaigoje, antrasis etapas gali būti toks:

- Super pinigų rato raundas: kai yra 6–10 pinigų ratų simbolių ir skiriama iki 1 000 monetų;
- Mega pinigų rato raundas: kai yra 11–14 pinigų rato simbolių ir skiriama iki 2 500 monetų;
- Epinis pinigų rato raundas: kai yra visi 15 pinigų ratų simbolių ir skiriama iki 100 000 monetų.

662.5.7. Norėdami pradėti Super pinigų rato, Mega pinigų rato arba Epic pinigų rato raundą, patvirtinkite, kad norite tęsti, ir spustelėkite arba bakstelėkite , kad pradėtumėte sukti ratą.

662.5.8. Antrasis pinigų rato prizinio raundo etapas baigiasi tada, kai baigia suktis ratas. Jūs laimite ant rato rodomą sumą.

662.5.9. Pinigų rato prizinio raundo metu statymo keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate pinigų rato prizinio raundo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

662.6. Išmokėjimo tvarka:

662.6.1. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus atskiruosius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Priziniai laimėjimai ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

663. ŽAIDIMAS „AUKŠTASIS VEGASO VOLAS“ („HIGH VEGAS ROLLER“)

663.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 150 €. Maksimalus laimėjimas yra 225 000 €.
- Lošimas „Aukštasis Vegaso Volas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.
- „Cash Chips“ („Grynųjų žetonų”) ir „Scatter“ („Sklaidos”) simboliai gali įjungti laimėjimus bet kurioje būgnų vietoje.

663.2. High Roller Free Spins (Aukštojo volo nemokami sukimai):

663.2.1. Trys ar daugiau „Scatter“ („Sklaidos“) simboliai įjungia „High Roller Free spins“ pagal išmokų lentelę.

663.2.2. „High Roller Free Spins“ metu ant būgnų iškrenta tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų vietoje iškrenta žetonas, laimėsite sumą, rodomą ant to žetono (monetomis).

663.2.3. Kai ant būgnų iškrenta keletas žetonų, laimėsite sumą, kurią gausite sudėję visų žetonų vertes.

663.2.4. Jūs negalite pakeisti monetų vertės „High Roller Free Spins“ metu.

663.3. Cash Chip Spin (Grynųjų žetonų sukimas):

663.3.1. Įprastų sukimų metu atsitiktine tvarka gali įsijungti „Cash Chip Spin“. „Cash Chip Spin“ metu visi žetonai, rodomi ekrane, bus įskaityti į „Cashier“.

663.3.2. „Cash Chip Spin“ metu nustatant laimėjimus bus atsižvelgiama tik į žetonų simbolius.

663.3.3. Kai bus surinkti lustai, jie parodys juos kaip tuščius simbolius ir neturi reikšmės.

663.4. High Roller Bet (Aukštojo volo statymas):

663.4.1. Jei norite pradėti „High Roller Bet“ žaidimą, spustelėkite arba bakstelėkite mygtuką **High Roller Bet** ir patvirtinkite savo veiksmą. Jei norite bet kuriuo metu baigti „High Roller Bet“ žaidimą, spustelėkite arba bakstelėkite **Išeiti**.

663.4.2. Kiekvienas „High Roller spin“ kainuos 200 x tuo metu pasirinktą monetos vertę (20 x visas statymas).

663.4.3. Žaidimo „High Roller Bet“ metu ant būgnų iškrenta tik žetonų simboliai. Nesvarbu, kurioje būgnų vietoje iškrenta žetonas, laimėsite sumą, rodomą ant to žetono (monetomis).

663.4.4. Kai ant būgnų iškrenta keletas žetonų, laimėsite sumą, kurią gausite sudėję visų žetonų vertes.

663.4.5. „High Roller bet“ žaidimo metu, kai žetonas iškrenta tam tikroje pozicijoje ant būgnų, ši pozicija yra „pažymima“ (nudažoma raudonai). Kai visos pozicijos yra „pažymėtos“, įjungiami 3 „Super Respins“ („Super persukimai“).

663.4.6. Išeinant iš „High Roller lounge“ („Aukštojo volo holo“) pozicijos, kurios jau yra „pažymėtos“ (raudonai), bus išsaugotos kiekvienai atskirai monetos vertei.

663.5. Super Respins (Super persukimai) (tik per „Aukštojo volo statymą“):

663.5.1. Visi žetonai, esantys ant būgnų sukimo, kuris suaktyvino „Super Respins“ metu, išlieka iki tol, kol pasibaigs pakartotiniai sukimai.

663.5.2. Bet koks naujas žetonas, kuris iškrenta ant būgnų pakartotinių sukimų metu, iš naujo nustato pakartotinių sukimų skaitiklį (iš viso iki 3 pakartotinių sukimų); be to, jis išlieka, kol baigsis pakartotiniai sukimai.

663.5.3. Pakartotiniai sukimai baigiasi, kai yra užpildytos visos pozicijos arba nelieka jokių pakartotinių sukimų.

663.5.4. Pasibaigus pakartotiniams sukimams, yra išmokama pakartotinių sukimų metu surinkta suma, o tada „High Roller Bet“ žaidimas pradedamas iš naujo nustatant, kad visos pozicijos pasirinktai monetos vertei būtų „nepažymėtos“.

663.6. Išmokėjimo tvarka:

663.6.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, gauti „High Roller Free Spins“ („Aukštojo volo nemokami sukimai“), „Cash Chip Spin“ („Grynųjų žetonų sukimas“), „High Roller Bet“ („Aukštojo volo statymas“) žaidimo ir „Super Respins“ („Super persukimai“) metu yra įskaitomi į „Cashier“ („Kasininkas“).

664. ŽAIDIMAS „LAUKINĖ BEŽDŽIONĖ“ („WILD APE“)

664.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 180 €. Maksimalus laimėjimas yra 244 260 €.
- Lošimas „Laukinė Beždžionė“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas įprasto lošimo metu ir 4 eilių – „Free spins“ („Nemokamų sukimų“) metu. Šio žaidimo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

664.2. „Wild" („Laukinis") simbolis:

664.2.1. Sudarant laimingus derinius, **Wild** simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus **Bonus** simbolį.

664.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už **Wild** simbolį, už derinį su **Wild** simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

664.3. „Wild Ape Respins" („Laukinių beždžionių persukimai"):

664.3.1. Kai 3-uose iš eilės sukamuose būgnuose iškrenta sukrauti **Gorilos** simboliai, jie tampa milžinišku simboliu ir suaktyvina **Wild Ape Respins.**

664.3.2. **Wild Ape Respins** pradžioje **Wild Ape** trenks, kad išplėstų būgnus, ir pradės 3 pakartotinius sukimus.

664.3.3. **Wild Ape Respins** metu visi **gorilos** simboliai pavirs į **Wild** simbolius. **Wild Ape Respins** metu laimėjimo eilių skaičius padvigubinamas (40).

664.4. „Bonus" simbolis:

664.4.1.1, 3 ir 5 būgnuose iškritus **Bonus** simboliui suaktyvinamas **Bonus Wheel (Bonus ratas).**

664.4.2. Per rato sukimą galite laimėti iki 20 **Free spins**, prie kurių gali būti pridėta iki 50 **Wilds.**

664.4.3. Paspauskite **sukimo** mygtuką norėdami sukti ratą, kad laimėtumėte **Free Spins** ir pridedamus **Wilds**.

664.5. Free Spins (Nemokami sukimai):

664.5.1. Po to, kai **Free Spins** bus skirti per **Bonus Wheel**, pasirodys išplėstas 4x5 būgnų rinkinys, ir **Free Spins** prasidės su pridėtais **Wilds.**

664.5.2. **Free Spins** metu laimėjimo eilių skaičius padvigubinamas (40).

664.5.3. Papildomų **Free Spins** nesuaktyvinama.

664.6. Išmokėjimų tvarka:

664.6.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins" laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

665. ŽAIDIMAS „VABALŲ BRANGENYBĖS" („BEETLE JEWELS")

665.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 30 €. Maksimalus laimėjimas yra 197 850 €.

- Lošimas „Vabalų Brangenybės“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris per būgnus susidarytų laimingoje eilėje.

665.2. Atskirasis simbolis:

665.2.1. **Atskirasis simbolis** veikia ir kaip laisvasis simbolis. Jis būgnuose gali būti laikomas bet kurio kito simbolio pakaitalu ir taip sudaryti laimingus derinius.

665.2.2. Trys, keturi arba penki **atskirieji simboliai**, iškritę bet kuriose būgnų vietose, suteikia išmokų lentelėje nurodytą išmoką, o be jos – dar 10 nemokamų sukimų.

665.3. Nemokami sukimai:

665.3.1. Su kiekvienu nemokamu sukimu automatiškai parenkamas atsitiktinis įprastinis simbolis. Šis simbolis rodomas tiesiai virš vidurinio būgno.

665.3.2. Kai nemokamas sukimas užbaigiamas ir paskiriamos išmokos (jei buvo laimėjimas), visi kiti simboliai kiekviename iš būgnų, kuriuose pasirodė parinktas simbolis, transformuojami į tą simbolį, tačiau tik tada, kai:

- parinktas simbolis yra didelės vertės (vabalo simbolis, išskyrus atskirąjį) ir atskiruose būgnuose yra dar bent du tokie simboliai;
- parinktas simbolis yra žemos vertės (raidės simbolis) ir atskiruose būgnuose yra dar bent trys tokie simboliai.

665.3.3. Už transformuotus simbolius skiriama išmoka pagal išmokų lentelę, net ir tada, kai jie nėra gretimuose būgnuose.

665.3.4. **Pavyzdys**. Parinktas simbolis yra A ir visi kiti 1, 3 ir 5 būgnų simboliai užbaigus nemokamą sukimą transformuojami į A. Tai reiškia, kad, pavyzdžiui, 1 eilėje skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tris simbolius A. Tai taikoma ir visoms kitoms eilėms.

665.3.5. Žaidžiant jau gautus nemokamus sukimus gali būti suaktyvinti papildomi nemokami sukimai.

665.3.6. Laisvasis arba atskirasis simbolis negali būti parinktas ir negali pakeisti parinkto simbolio žaidžiant nemokamus sukimus.

665.4. Išmokėjimų tvarka:

665.4.1. Visi laimingi deriniai fiksuojami iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose pasirinktose eilėse, jie sudedami. Kai vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamais sukimais gauti laimėjimai pridedami prie bendrosios laimėtos sumos.

666. ŽAIDIMAS „STIPRINTUVAS“ („BOOSTER“)

666.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 170 400 €.
- Lošimas „Stiprintuvas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

666.2. „Bonus“ premija:

666.2.1. Trys, keturi arba penki BONUS simboliai bet kurioje būgnų padėtyje suaktyvina premijinį žaidimą, kuriuo metu galite laimėti šiuos laimėjimus:

- 6000 monetų
- 5 nemokami sukimai su 5X laimėjimo daugikliu
- 15 nemokamų sukimų
- 10 nemokamų sukimų su 2X laimėjimo daugikliu
- 100 nemokamų sukimų
- 50 nemokamų sukimų su 2X laimėjimo daugikliu
- 10 nemokamų sukimų su 3X laimėjimo daugikliu
- Atsitiktinis laimėjimas, kuris gali būti:
    - 3–50 nemokamų sukimų su 1–5 daugikliu
    - 5–6000 monetų

666.2.2. Premijinis žaidimas negali būti suaktyvintas nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

666.3. Išmokėjimo tvarka:

666.3.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Laimėjimai, kuriuos laimite iškritus atskiriesiems simboliams, o taip pat per premijos raundus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

667. ŽAIDIMAS „LIKIMO MEDIS“ („TREE OF FORTUNE“)

667.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 212 008 €.
- Lošimas „Likimo Medis“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas, turintis 243 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį bent vienoje iš 243 būdų, paskirstytų būgnuose.

667.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

667.2.1. Laukinis simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kad būtų sudarytos laimėtos kombinacijos.
667.2.2. Laukinis simbolis atsiranda tik 2 ir 4 būgnuose.

667.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:
667.3.1. „Scatter“ simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir yra išmokamas pagal išmokėjimų lentelę.
667.3.2. Trims ar daugiau „Scatter“ simbolių iškritus bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinama 15 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“). Bet kurie laimėjimai nemokamų sukimų metu yra dauginami iš 3.
667.3.3. Nemokamų sukimų metu gali būti suaktyvinami papildomi nemokami sukimai. Statymo vertė negali būti pakeista nemokamų sukimų metu.

667.4. Reel Respin (Būgnų persukimas):
667.4.1. Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galite norimo būgno apačioje spustelėdami arba bakstelėdami SUKTI VĖL.
667.4.2. Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma eurais, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.
667.4.3. Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu šis funkcija neveikia.
667.4.4. Apdovanojimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.
667.4.5. **1 pavyzdys:** pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis 9. Trečiąjį būgną sukate iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis 9. Skiriamas apdovanojimas už šį derinį.
667.4.6. **2 pavyzdys:** pirmuose trijuose būgnuose (ant kiekvieno iš jų) yra simbolis 9 ir simbolis 10 (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš simbolių „9“, o kitas – iš simbolių „10“). Ketvirtą būgną sukate iš naujo. Jame iškrenta simbolis 10 ir susidaro naujas laimingas derinys su simboliu 10, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių 9 derinį neskiriamas.
667.4.7. **3 pavyzdys**: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po simbolį K ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukate penktąjį būgną ir dar vienas simbolis K neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.
667.4.8. Nemokamų sukimų metu ir per pirmąjį sukimą po pasibaigusių nemokamų sukimų ši funkcija netaikoma. Jei po įprastinio sukimo pakeičiate monetos vertę, ši funkcija nebegalima (kol būgnų nepasuksite dar kartą).

667.5. Išmokėjimų tvarka:

667.5.1. Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolio laimėjimus. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami į bendrą laimėjimų sumą.

667.5.2. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

668. ŽAIDIMAS „MERLINO PINIGŲ SPROGIMAS“ („MERLIN’S MONEY BURST“)

- Mažiausias statymas: 0,30 EUR
- Didžiausias statymas: 62,50 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 15000,00 EUR
- Žaidimas „Merlino pinigų sprogimas“ („Merlin’s Money Burst“) yra 5 būgnų lošimas, turintis tris “Pinigų sprogimo” („Moneyburst”) funkcijas.

668.1. Lošimo taisyklės:

- Lošimas vyksta su 30 žetonų 60-yje linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo sumos.
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo paryškintų linijų, išskyrus simbolio „Išsklaidyti” laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolis gali atsirasti tik trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose.
- „Laukinis” („Wild”) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolį.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

668.2. „Merlino sulaikomi persukimai” („Merlin’s Held Re-Spins”) funkcija

- Jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turi 4 sutampančius simbolius (įskaitant ir „Laukinis” („Wild”) simbolį), tuomet lošėjui skiriami 5 papildomi persukimai. Jų metu 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai yra sulaikomi ir nejuda tų sukimų metu.
- Persukimų metu Merlinas gali pakeisti simbolius į „Laukinis” („Wild”) simbolius trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose PRIEŠ jiems baigiantis suktis.

- Vieno persukimo metu į „Laukinis” („Wild”) simbolį gali pasikeisti iki 6 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per papildomą žaidimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „Laukinis” („Wild”) simbolį.
- 3 „Išsklaidyti” („Scatter”) simboliai, atsiradę šio funkcijos metu bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiria papildomus 5 persukimus.
- Ši funkcija yra lošiama tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „Išsklaidyti” simbolio laimėjimų.

668.3. „Merlino papildomi sukimai” („Merlin’s Free Games”)

- Jei 3 „Išsklaidyti” („Scatter”) simboliai atsiranda bet kur trečiame, ketvirtame irpenktame būgnuose, lošėjui skiriama 10 papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų metu Merlinas trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose gali pakeisti simbolius į „Laukinis” („Wild”) simbolį PO TO, kai būgnai nustoja suktis.
- Vieno papildomo sukimo metu į „Laukinis” („Wild”) simbolį gali pasikeisti iki 9 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per papildomą sukimą po to, kai visi įmanomisimboliai pasikeičia į „Laukinis” („Wild”) simbolį.
- „Merlino sulaikomi persukimai” ir „Merlino papildomi sukimai” funkcijos gali būti aktyvuojamos šios funkcijos metu.
- Ši funkcija gali būti dar pakartotinai aktyvuota, jei trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose atsiranda 3 „Išsklaidyti” („Scatter”) simboliai.
- „Merlino papildomi sukimai” negali būti aktyvuojami, kai būna aktyvuojama „Merlino laukiniai sukimai” funkcija šios funkcijos metu.
- „Papildomi būgnai” („Bonus reels”) taip pat dalyvauja lošime šios funkcijos metu.
- Papildomi sukimai yra lošiami tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „Išsklaidyti” simbolio laimėjimų.

668.4. „Merlino laukiniai sukimai” („Merlin’s Wild Spins”)

- Ši funkcija aktyvuojama, jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turi 4 sutampančius simbolius (įskaitant ir „Laukinis” („Wild”) simbolį) ir 3 „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius bet kur trečiame, ketvirtame ir penktadme būgnuose.
- Jei 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai turės „Laukinius” („Wild”) simbolius tame sukime, kuris aktyvuos šią funkciją, tuomet lošejui bus skiriami 20 „laukinių sukimų” („Wild spins”); kitu atveju lošėjui bus skiriami 10 „laukinių sukimų” („Wild spins”).
- 1A, 2A, 1B ir 2B būgnai yra pakeičiami į „Laukinius” („Wild”) simbolius ir yra sulaikomi savo pozicijose visos šios funkcijos metu.
- Šios funkcijos metu, Merlinas gali pakeisti simbolius į „Laukinis” („Wild”) simbolius trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose PRIEŠ ir PO jiems baigiantis suktis.
- Vieno sukimo metu į „Laukinis” („Wild”) simbolį gali pasikeisti iki 12 simbolių.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą per vieną sukimą po to, kai visi įmanomi simboliai pasikeičia į „Laukinis” („Wild”) simbolį.

- 3 „Išsklaidyti" („Scatter") simboliai, atsiradę šio funkcijos metu bet kur trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose, lošėjui skiria papildomus 10 „laukinių sukimų" („Wild spins").
- Ši funkcija yra lošiama tomis pačiomis linijomis ir ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų ir "Išsklaidyti" simbolio laimėjimų.

668.5. „Super Statymas" („Superbet")

- Tai yra papildoma funkcija, leidžianti lošėjui patobulinti savo statymą kaip nurodoma žemiau:
    - Lošiama 60-yje linijų + 220 žetonais (kaina: 250 žetonų) – visi laimėjimai nuo simbolio „Laukinis" („Wild") yra padauginami iš 10.
    - Lošiama 60-yje linijų + 170 žetonais (kaina: 200 žetonų) – visi laimėjimai nuo simbolio „Laukinis" („Wild") yra padauginami iš 8.
    - Lošiama 60-yje linijų + 120 žetonais (kaina: 150 žetonų) – visi laimėjimai nuo simbolio „Laukinis" („Wild") yra padauginami iš 6.
    - Lošiama 60-yje linijų + 70 žetonų (kaina: 100 žetonų) – visi laimėjimai nuo simbolio „Laukinis" („Wild") yra padauginami iš 4.
    - Lošiama 60-yje linijų + 30 žetonų (kaina: 60 žetonų) – visi laimėjimai nuo simbolio „Laukinis" („Wild") yra padauginami iš 2.
- Dauginamasis vienos laimėjimo kombinacijos metu yra pritaikomas vieną kartą.
- Dvigubi simboliai su dauginamaisiais, kurie įeina į laimėjimą kombinaciją, nėra toliau dauginami.

668.6. „Lošimo funkcija" („Gamble Feature") (jei taikoma)

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „Lošti" („Gamble") mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („suit") korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Progresyvaus „didžiojo laimėjimo" („jackpot") laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.
- Iš viso gali būti lošiama nuo 1 iki 5 laimėjimų (kaip nustatyta).

669. ŽAIDIMAS „LAPĖS DVYNĖS" („FOXIN' TWINS")

- Mažiausias statymas: 0,25 EUR
- Didžiausias statymas: 25,00 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 250000,00 EUR
- Žaidimas „Lapės dvynės" („Foxin Twins") yra 2 rinkinių po 5 būgnus lošimas, kurio metu kiekvienas būgnas turi savo atskiras papildomas funkcijas.

669.1. Lošimo taisyklės

- Lošimas vyksta 2 rinkiniuose, kur kiekviename yra po 5 būgnus.
- Per abu būgnų rinkinius yra 25 linijos.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Išsklaidyti" („Scatter") simbolio laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Didžiausias laimėjimas nuo „Išsklaidyti" („Scatter") simbolių yra išmokamas vieną kartą.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Simbolio „Išsklaidyti" („Scatter") laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „Išsklaidyti" laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „Išsklaidyti" simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Visos laiminčios kombinacijos yra skaičiuojamos atitinkamame būgne, išskyrus nuo „Išsklaidyti" simbolių, kurių laimėjimai skaičiuojami per abu būgnų rinkinius.
- „Mėlynas Laukinis" („Blue Wild") gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Išsklaidyti" ir „Žalias Laukinis" („Green Wild"). Šis simbolis atsiranda tik „Atskleisk Mėlynąjį Laukinį" būgnų rinkinyje.
- „Žalias Laukinis" („Green Wild") gali pakeisti bet kuriuos simbolius, išskyrus „Išsklaidyti" ir atsiranda tik „Atskleisk Žaliąjį Laukinį" būgnų rinkinyje, nebent yra aktyvi „Labiau Laukinis" („A Little Wilder") funkcija, kurios metu „Žalias Laukinis" simbolis gali atsirasti abejuose būgnų rinkiniuose.
- „Žalias Laukinis" dauginamasis („multiplier") pritaikoma tik vieną kartą vienai laimančiai kombinacijai.
- Jei yra daugiau „Žalio Laukinio" dauginamojo („multiplier") laimančioje kombinacijoje, tuomet šie dauginamieji nėra toliau dauginami.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

669.2. „Atskleisk Mėlyną Laukinį" („Reveal Wild (Blue)") būgnų rinkinys

- Mažieji lapiukai gali atsitiktinai paversti vieną ar daugiau simbolių į „Laukinis" simbolį prieš išmokant laimėjimus.
- Mažieji lapiukai atskleidžia „Mėlynuosius Laukinius" („Blue Wilds"), kai „Labiau Laukinis" ("A Little Wilder") ir „Išprotėjo" („Gone Wild") funkcijos nėra aktyvios. Jei nors viena iš šių funkcijų yra aktyvi, tuomet mažieji lapiukai atskleidžia „Žaliuosius Laukinius" („Green Wilds").
- Būgnai, kuriuose mažieji lapiukai gali simbolius paversti į "Laukinis" simbolius yra nustatomi pagal statymą:
    - „Super statymo lygis 2" („Superbet Level 2"): pridedamas „Laukinis"gali atsirasti 1, 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
    - „Super statymo lygis 1" („Superbet Level 1"): pridedamas „Laukinis"gali atsirasti 2, 3 ir 4 būgnuose.
    - Kai „Super statymas" („Superbet") yra išjungtas: pridedamas „Laukinis" gali atsirasti tik 3 būgne.

669.3. „Padaugink Žaliąjį Laukinį” („Multiply Wild (Green)”) būgnų rinkinys

• Visi laimėjimai, kurių metu atsiranda „Žalieji Laukiniai”, yra atsitiktinai padauginami iš vertės, rodomos ekrane.
• Įmanomi „Žalieji Laukiniai” dauginamieji yra nustatomi pagal statymą:
    - „Super statymo lygis 2” („Superbet Level 2”): laimėjimai su „Žaliu Laukiniu” atsitiktinai dauginami iš x5, x10 arba x20.
    - „Super statymo lygis 1” („Superbet Level 1”): laimėjimai su „Žaliu Laukiniu” atsitiktinai dauginami iš x3, x5 arba x10.
    - Kai „Super statymas” („Superbet”) yra išjungtas: laimėjimai su „Žaliu Laukiniu” atsitiktinai dauginami iš x2, x3 arba x5.

Kaina, norint žaisti vienu iš šių „Super Statymo” lygių yra tokia:

- 2 lygis: 100 žetonų
- 1 lygis: 50 žetonų
- Išjungta: 25 žetonai

669.4. Atsitiktinės funkcijos

- Atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos bet kurio būgno sukimo pradžioje.
- Tik viena atsitiktinė funkcija gali būti aktyvuojama vieno pirkto žaidimo metu.
- Atsitiktinės funkcijos negali būti pakartotinai aktyvuojamos dar kartą.

669.5. „Labiau Laukinis” („A Little Wilder”) funkcija

- Visi „Mėlynieji Laukiniai” „Atskleisk Mėlynąjį Laukinį” būgne rinkinyje patampa „Žaliais Laukiniais” to sukimo metu.
- Visi mažųjų lapiukų atskleisti nauji „Laukiniai” simboliai bus „Žalieji Laukiniai”.
- Galiojantys dauginamieji „Atskleisk Mėlynąjį Laukinį” būgnų rinkinyje bus nustatomi pagal aktyvų „Super statymo” lygį.
- Tuo atveju, kai tuo pačiu metu bus dauginamųjų abejuose būgnuose, atskleistas dauginamasis bus pritaikomas abiem būgnams.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą, kai visi „Žalieji Laukiniai” ir su jais susiję dauginamieji būna atskleisti.

669.6. „Išprotėjo” („Gone Wild”) funkcija

- Mažieji lapiukai pakeičia vieną ar daugiau simbolių „Padaugink Žaliąjį Laukinį” būgnų rinkinyje į „Žaliuosius Laukinius” simbolius, prieš išmokant laimėjimus.
- Būgnas (ar būgnai), kuriuose mažieji lapiukai pakeičia simbolius į „Žaliuosius Laukinius” „Padaugink Žaliąjį Laukinį” būgnų rinkinyje yra nustatomi pagal aktyvų „Super statymo” lygį.
- Laimėjimai išmokami vieną kartą, kai visi „Žalieji Laukiniai” ir su jais susiję dauginamieji būna atskleisti.

669.7. „Lapiukų Komandos papildomi sukimai” („Team Pup Free Games”) funkcija

- 10, 15, 20, 25, 30, 50, 75 arba 100 papildomų sukimų skiriama, kai būgnuose atitinkamai atsiranda 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 arba 10 „Išsklaidyti" simbolių.
- Abejos atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos viena paskui kitą kiekvieno papildomo sukimo metu.
- Visos laimėjimo linijos išmoka laimėjimus nuo kairiausiojo link dešiniausiojo būgno atitinkamame būgnų rinkinyje ir nuo dešiniausiojo link kairiausiojo būgno atitinkamame būgnų rinkinyje papildomų sukimų metu.
- Išmokamas tik didžiausias vienos linijos vienoje kryptyje laimėjimas.
- Ši funkcija gali būti dar kartą aktyvuota šios funkcijos metu.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose, ta pačia žetono verte ir tuo pačiu „super statymo" lygiu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie linijos ir "Išsklaidyti" laimėjimų.

669.8. „Lošimo funkcija" („Gamble Feature") (jei taikoma)

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „Lošti" („Gamble") mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („suit") korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Progresyvaus „didžiojo laimėjimo" („jackpot") laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.

670. ŽAIDIMAS „DAR LABIAU IŠPROTĖJUSI GORILA" („GORILLA GOWILDER")

- Mažiausias statymas: 0,30 EUR
- Didžiausias statymas: 150,00 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 37500,00 EUR
- Žaidimas „Dar labiau išprotėjusi Gorila" („Gorilla Go Wilder") yra 5 būgnų lošimas, turintis atrakinamų "Salų" ("Islands") ir "Kriauklių Persukimų" ("Shell Re-Spins") funkcijas, suteikiančias galimybes laimėti daugiau. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimo sutampančių simbolių skaičius.

670.1. Lošimo taisyklės

- Lošimas vyksta su 30 žetonų, 25-iose linijose.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laimėjimo linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- „Išsklaidyti" („Scatter") simbolio laimėjimai yra padauginami iš žetono vertės.
- „Išsklaidyti" laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas didžiausias pasirinktos laimėjimo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „Išsklaidyti" laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti" simbolių, kurie skaičiuojami į visas puses.
- „Laukinis" („Wild") simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti" simbolius.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

670.2. „Papildomų Salų” („Bonus Islands”) funkcija

- 3 ar daugiau „Išsklaidyti” (“Scatter”) simboliai aktyvuoja šią funkciją.
- Ši funkcija taip pat atsitiktinai gali būti aktyvuota „Gario Papildomo Laiko” („Gary’s Bonus Time”) funkcijos metu.
  - Lošėjui leidžiama pasirinkti, kuria iš esančių salų norima atrakinti.
  - Papildomos salos yra užrakintos iki kol yra pasiekiamas reikalaujamas šios funkcijos aktyvavimų skaičius:
    - Pirma sala atrakinama po pirmosios funkcijos aktyvacijos.
    - Antroji salia atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų.
    - Trečioji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų.
    - Ketvirtoji sala atrakinama po dar trijų funkcijos aktyvacijų.
    - Penktoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma).
    - Šeštoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma).
    - Septintoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma).
    - Aštuntoji sala atrakinama po dar penkių funkcijos aktyvacijų (kai tai įmanoma).

670.3. „Mistiškas Kristalas” („Mystery Crystal”) funkcija

- Skiriami 10 papildomų sukimų.
- Mistiški simboliai atsiranda visuose būgnuose ir pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus “Išsklaidyti” simbolius.
- Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
- „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.4. „Tiki baras” („Tiki bar”)

- **„Galinga išmokėjimo lentelės” („Power Paytable”) funkcija**
  - Skiriami 10 papildomų sukimų.
  - Visi simboliai, išskyrus „Išsklaidyti”, yra išmokami pagal „Galingą išmokėjimų lentelę” („Power Paytable”):
    - 5: 1500 x žetono vertė
    - 4: 500 x žetono vertė
    - 3: 50 x žetono vertė
  - Ši funkcija gali būti aktyvuota dar kartą.
  - „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
  - Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.5. „Žalias miškas” („Green Forest”)

- **„Išsiplėčiantis Laukinis” („Expanding Wild”) funkcija**
  - Skiriami 10 papildomų sukimų.
  - Bet kuris „Laukinis”, atsirandantis šios funkcijos metu, išsiplėčia ir užima visa būgną.
  - Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.

- „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.6. „Krioklys” („Waterfall”)

- **„Mega sulipę” („Mega Stacks”) funkcija**
  - Skiriami 10 papildomų sukimų.
  - Visi simboliai, išskyrus „Išsklaidyti”, šios funkcijos metu yra sulipę.
  - Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
  - „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
  - Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.7. „Vulkanas” („Volcano”)

- **„Lavos linijos” („Lava Lines”) funkcija**
  - Skiriami 10 papildomų sukimų.
  - Visi papildomi sukimai yra lošiami 50, 75, 100, 125, 150, 175 arba 200 linijose.
  - Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
  - „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
  - Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.8. „Šiurpios džiunglės” („Spooky Jungle”)

- **„Paslėpti laukiniai” („Hidden Wilds”) funkcija**
  - Skiriami 10 papildomų sukimų.
  - Parinkti simboliai gali pasikeisti į „Laukinis” simbolius.
  - Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
  - „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
  - Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.9. „Violetinis miškas” („Purple Forest”)

- **„Klajojantys laukiniai” („Wandering Wilds”) funkcija**
  - Skiriami 10 papildomų sukimų.
  - 2 klajojantys „Laukinis” simboliai atsiranda būgnuose ir klajoja aplink būgnus kiekvieno sukimo metu.
  - Jei abu klajojantys „Laukinis” simboliai atsiranda toje pačioje pozicijoje, tuomet visi to sukimo laimėjimai su „Laukinis” simboliu yra padauginami iš 10.
  - „Išsklaidyti” simbolis, atsiradęs tarp klajojančių „Laukinis” simbolių prisideda prie „Išsklaidyti” simbolio laimėjimų.
  - Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
  - „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
  - Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.10. „Saulėlydžio paplūdimys” („Sunset Beach”)

- **„Dauginamojo zonos” („Multiplier Zone”) funkcija**
    - Skiriami 10 papildomų sukimų.
    - Dauginamojo zona atsiranda būgnuose ir užima iki 15 simbolių pozicijas.
    - Visos laimėjimo kombinacijos, išskyrus „Išsklaidyti” simbolio, įskaitant laimėjimo kombinacijas, esančias šioje zonoje, yra padauginamos.
    - Laimėjimai, kurie apima 1 zonos poziciją, yra padauginami iš 25.
    - Laimėjimai, kurie apima 2 zonos pozicijas, yra padauginami iš 20.
    - Laimėjimai, kurie apima 3 zonos pozicijas, yra padauginami iš 15.
    - Laimėjimai, kurie apima 4 zonos pozicijas (1x4), yra padauginami iš 10.
    - Laimėjimai, kurie apima 4 zonos pozicijas (2x2), yra padauginami iš 8.
    - Laimėjimai, kurie apima 5 zonos pozicijas, yra padauginami iš 10.
    - Laimėjimai, kurie apima 6 zonos pozicijas, yra padauginami iš 7.
    - Laimėjimai, kurie apima 9 zonos pozicijas, yra padauginami iš 6.
    - Laimėjimai, kurie apima 12 zonos pozicijų, yra padauginami iš 5.
    - Laimėjimai, kurie apima 15 zonos pozicijų, yra padauginami iš 5.
    - Ši funkcija gal būti aktyvuota dar kartą.
    - „Gorila Garis” („Gary the Gorilla”) gali atsitiktinai aktyvuoti šią funkciją.
    - Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

670.11. „Kriauklės persukimai” („Shell Re-Spins”) funkcija

- Ši funkcija gali būti aktyvuota po bet kurio įprasto žaidimo sukimo.
- Skiriamas 1 persukimas.
- 1 ar daugiau „Kriauklės” simboliai, atsiradę po persukimo, skiria dar vieną papildomą persukimą.
- Ši funkcija yra baigiama, jei būgnuose po persukimo neatsiranda naujų „Kriauklės” simbolių arba yra užpildomos visos 15 pozicijų.
- Kiekvienas atsiradęs „Kriauklės” simbolis skiria prizą.
- „Kriauklės” simboliai, kurie atsiranda šios funkcijos metu, yra priklausomi nuo to, kiek kartų ši funkcija buvo aktyvuota:
    - 1 „Kriauklė” simbolis išmoka 5 arba 10 ir yra įmanoma po 1 aktyvacijos.
    - 2 „Kriauklė” simboliai išmoka 15, 20 arba 25 ir yra įmanomi po 2 aktyvacijų.
    - 3 „Kriauklė” simboliai išmoka 30, 40 arba 50 ir yra įmanomi po 3 aktyvacijų.
    - 4 „Kriauklė” simboliai išmoka 75 arba 100 ir yra įmanomi po 4 aktyvacijų.
    - 5 „Kriauklė” simboliai išmoka 250 ir yra įmanomi po 5 aktyvacijų.
- „Kriauklė” simbolio prizai yra dauginami iš žetono vertės.
- Ši funkcija negali būti dar kartą aktyvuota.
- Ši funkcija yra lošiama ta pačia žetono verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.

670.12. „Gario dovanos” („Gary’s Gifts”)

- Įprasto lošimo metu Gorila Garis gali aktyvuoti „Papildomų Salų” funkciją.

- Papildomų sukimų metu Gorila Garis gali aktyvuoti jau turimos „Papildomos Salos" funkciją.

670.13. „Lošimo funkcija" („Gamble Feature") (jei taikoma)

- Norint lošti bet kurį laimėjimą, reikia spausti „Lošti" („Gamble") mygtuką ir pasirinkti kokios spalvos (raudona ar juoda) arba kokios rūšies („suit") korta iškris.
- Laimėjimas dvigubinamas (x2), jei pasirinkta spalva (juoda/raudona) yra teisinga.
- Laimėjimas keturgubinamas (x4), jei pasirinkta rūšis yra teisinga.
- Iš viso gali būti lošiama iki 5 kartų.
- Progresyvaus „didžiojo laimėjimo" („jackpot") laimėjimai (jei taikomi) negali būti lošiami.

671. ŽAIDIMAS „JUOKDARIO DIDYSIS PRIZAS 50000" („JACKPOT JESTER 50000")

- Mažiausias statymas: 0,1 EUR
- Didžiausias statymas: 100,00 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 50000,00 EUR
- Žaidimas „Juokdario didysis prizas 50000" („Jackpot Jester 50000") yra 3 būgnų lošimas, leidžiantis laimėti didįjį 50000 žetonų prizą. Šis didys prizas gali būti laimimas tik lošiant „Super Žaidimą" („Super Game"), kurios metu lošimas vyksta tik viršutiniais būgnų rinkiniais. Šis lošimas gali vykti 10 arba 20 žetonų statymais vieno sukimo metu, tačiau norint lošti „Super Žaidimą", būtina lošti su 20 žetonų vieno sukimo metu.

671.1. Lošimo taisyklės

- Lošimas vyksta 5-iose linijose („Statyk 10" („Bet 10") arba „Statyk 20" („Bet 20")).
- „Statyk 20" („Bet 20") perkelia į „Super žaidimo" („Super Game") metrą.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laiminčios linijos laimėjimas.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo.
- „Juokdarys" („Jester") yra „Laukinis" („Wild") simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.

671.2. „Super Žaidimas" („Super Game")

- Lošiama 5-iose linijose („Statyk 100" („Bet 100")).
- „Super Žaidimas" aktyvuojamas, kai „Statyk 20" („Bet 20") lošimo metu yra surenkama 100 žetonų „Super Žaidimo" metre.
- Norint aktyvuoti „Super Žaidimą", reikia spausti „Super Žaidimo" mygtuką.
- Spausti „Surinkti" („Collect") bet kuriuo metu, kai norima perkelti „Super Žaidimo" žetonus atgal į „Statyk 10" arba „Statyk 20" lošimus.
- „Juokdarys" („Jester") simboliai yra sulipę viso „Super Žaidimo" metu.

671.3. Kaip lošti?

- Spausti „Statymas" („Bet") mygtuką, norint pasirinkti „Statyk 10" arba „Statyk 20" variantą.
- Žetono vertę galima keisti nustatymuose, spaudžiant + arba – mygtukus.
- Spausti -, norint pamažinti; spausti +, norint padidinti žetono vertę.
- Tikroji piniginė vertė rodoma lošimo viršuje prie „Galutinis statymas" („Total Bet") laukelio.
- Spausti „Sukti" („Spin"), norint pradėti sukimą su nustatyta verte.
- Spausti „Didžiausias statymas" („Max Bet"), norint statyti 20 žetonų („Bet 20") pagal pasirinktą žetono vertę ir atlikti statymą.
- Lošimo tikslas yra surinkti 3 identiškų simbolių kombinaciją bet kurioje arba visose 5-iose įmanomose linijose.
- Lošimas visuomet vyksta 5-iose linijose, to negalima keisti.
- „Juokdarys" („Jester") simboliai yra „Laukinis" („Wild") simboliai ir gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius.
- Už kiekvieną 3 sutampančių simbolių derinį tam tikroje linijoje, lošejui bus išmokamas prizas žetonais pagal išmokėjimų lentelę ir padaugintas iš pasirinkto statymo sumos.
- Kiekvieno statymo vertei vienam žetonui yra atskira išmokėjimų lentelė.
- Jei lošiama „Statyk 10" („Bet 10"), žetonai bus pridedami prie įmanomų „Žetonų metro" („Coins Meter").
- „Likučio metras" („Balance meter") rodo visų turimų žetonų piniginę vertę.
- Jei lošiama „Statyk 20" („Bet 20"), žetonai bus pridedami prie "Super Žaidimo" ("Super Game") metro.
- Kai „Super Žaidimo" („Super Game") metre bus surinkta 100 žetonų, lošėjas galės pereiti į „Super Žaidimą", paspausdamas "Super Žaidimo" („Super Game") mygtuką.
- „Super Žaidimo" prizai yra gerokai didesni ir suteikia šansą laimėti didįjį prizą (50000 žetonų), kuris laimimas surinkus 9 „Juokdario" („Jester") simbolių kombinaciją.
- Lošiant „Super Žaidimą", kiekvienam statymui būtina atlikti statymą iš 100 žetonų. Norint atlikti kelis sukimus iš eilės, lošėjas turi arba laimėti didelį prizą, arba taupyti žetonus, kol lošia „Statyk 20" metu.
- Spausti „Sukti" („Spin"), norint pradėti „Super Žaidimą" („Super Game").
- Bet kuriuo metu „Super Žaidime" arba „Statyk 20" lošėjas gali susirinkti laimėtus žetonus iš „Super Žaidimo" metro, spaudžiant „Surinkti" („Collect") mygtuką.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

672. ŽAIDIMAS „JUOKDARIO DIDYSIS PRIZAS 200000" („JACKPOT JESTER 200000")

- Mažiausias statymas: 0,1 EUR
- Didžiausias statymas: 20,00 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 200000,00 EUR
- Žaidimas „Juokdario didysis prizas 200000" („Jackpot Jester 200000") yra 3 būgnų lošimas, turintis „Super Žaidimo" („Super Game") funkciją, kuri padeda laimėti didesnius prizus. Įprasto lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje iš 5 linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

672.1. Lošimo taisyklės

- Lošimas vyksta 5-iose linijose („Statyk 10” („Bet 10”) arba „Statyk 20” („Bet 20”)).
- „Statyk 20” („Bet 20”) perkelia į „Super žaidimo” („Super Game”) metrą.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Sutampantys laimėjimai skirtingose linijose yra sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laimančios linijos laimėjimas.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo.
- „Juokdarys” („Jester”) yra „Laukinis” („Wild”) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

672.2. „Super Žaidimas” („Super Game”)

- Lošiama 5-iose linijose („Statyk 100” („Bet 100”)).
- „Super Žaidimas” aktyvuojamas, kai „Statyk 20” („Bet 20”) lošimo metu yra surenkama 100 žetonų „Super Žaidimo” metre.
- „Statyk 20” („Bet 20”) lošimas.
- Norint aktyvuoti „Super Žaidimą”, reikia spausti „Super Žaidimo” mygtuką.
- Spausti „Surinkti” („Collect”) bet kuriuo metu, kai norima perkelti „Super Žaidimo” žetonus atgal į „Statyk 10” arba „Statyk 20” lošimus.
- „Juokdarys” („Jester”) simboliai yra sulipę viso „Super Žaidimo” metu.
- „Juokdarys” („Jester”) simbolių laimėjimai yra skaičiuojami į visas puses.
- Optimaliausias variantas yra aktyvuoti „Super Žaidimą” bet kuriuo metu, kai tai įmanoma.

673. ŽAIDIMAS „LAUKINIS 3“ („THE WILD 3“)

- Mažiausias statymas: 0,1 EUR
- Didžiausias statymas: 200,00 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 50000,00 EUR
- Žaidimas „Laukinis 3“ („The Wild 3“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: “Laukinis 3” (“The Wild 3”), “Užrakinami ir Užkraunami Persukimai” (“Lock’n’Load Respins”), “Apiplėšk Turtuolį” (“Rob the Rich”, “Papildomi sukimai” (“Free Spins”) ir “Misijas” (“Missions”), kurios padeda padidinti laimėjimus. Įprasto lošimo metu tikslas yra surinkti laimančią simbolių kombinaciją bet kurioje iš 10 linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimančių sutampančių simbolių skaičius.

673.1. Lošimo taisyklės

- Lošimas vyksta su 10 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laimančių linijų ir „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių yra padauginami iš žetono vertės.
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos laimančios linijos laimėjimas.

• Didžiausias laimėjimas išmokamas, kai būgnuose atsiranda 4 „Laukinis” („Wild”) simboliai vienoje linijoje iš eilės einančiuose būgnuose nuo kairės į dešinę, toliau sekant „Violetinis Kaktusas” („Purple Cactus”), „Žalias Kaktusas” („Green Cactus”) arba „Aukštas Kaktusas” („Tall Cactus”) simboliui arba atitinkamai esant 4 tokio paties tipo simbolių kombinacijai.
• Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
• Visi laimėjimai skaičiuojami nuo paryškintų linijų, išskyrus simbolio „Išsklaidyti” laimėjimus.
• Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
• „Papildomas” („Bonus”) simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
• „Laukinis Meškėnas” („Wild Racoon”) gali atsirasti tik trečiame būgne.
• „Laukinė Kojotė” („Wild Coyote”) atsiranda tik trečiame būgne, jei yra pasirinktas pirmas arba antras „Super Statymo” („Superbet”) lygis.
• Jei „Laukinis Meškėnas” ir/ar „Laukinė Kojotė” atsiranda trečiame būgne, atitinkamai jie gali atsirasti visuose kituose iš eilės einančiuose būgnuose, kaip funkcijos „Laukinis 3” pasekmė.
• „Laukinis Bulius” („Wild Bull”) gali atsirasti tik trečiame būgne, jei yra pasirinktas antras „Super Sukimo” lygis.
• „Laukinis Meškėnas”, „Laukinė Kojotė” ir „Laukinis Bulius” gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolį.
• Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

673.2. „Laukinis 3” („Wild 3”) funkcija

- „Laukinis Meškėnas” („Wild Racoon”) funkcija:
    - Jei šis simbolis atsiranda bet kur trečiame būgne, jis gali pakeisti bet kuriuos ne „Laukinis” simbolius su „Laukinis Meškėnas” simboliais.
    - Jei 2 „Papildomi” („Bonus”) simboliai atsiranda būgnuose yra yra pakeičiami į „Laukinio Meškėno” simbolį, tuomet taikomas „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio laimėjimas ir „Papildomų sukimų” funkcija vis tiek yra aktyvuojama.
    - „Laukinis Meškėnas” funkcija negali būti dar kartą aktyvuota „Laukinio Meškėno” funkcijos metu.
- „Laukinė Kojotė” („Wild Coyote”) funkcija:
    - Jei „Laukinė Kojotė” atsiranda bet kur trečiame būgne, visi „Kaktuso” (“Cactus”) (violetinio, žalio, aukšto) simboliai, atsiradę ekrane, pavirsta į „Laukinės Kojotės” simbolį.
- „Laukinis Bulius” („Wild Bull”) funkcija:
    - Jei „Laukinis Bulius” atsiranda bet kur trečiame būgne, visi laimėjimai, kuriuose vienas ar daugiau „Laukinis” simbolis pakeičia kitus simbolius, yra atsitiktinai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
    - Dauginamasis yra skiriamas nepaisant to „Laukinio” tipo.
    - Visi laimėjimai, kuriuose yra vienas ar daugiau „Laukiniai” simboliai, yra padauginami iš to paties atsitiktinai parinkto dauginamojo.
    - Dauginamasis taip pat pritaikomas ir visiems kitiems laimėjimams po to, kai užbaigiamos „Laukinio Meškėno” ir “Laukinės Kojotės” funkcijos.

- „Laukinis 3” funkcija gali atsirasti kelis kartus to paties sukimo metu.

- Jei „Laukinė Kojotė” ir „Laukinis Meškėnas” funkcijos yra aktyvuojamos iš eilės to paties sukimo metu, „Laukinė Kojotė” aktyvuojama pirma.
- Jei papildomų sukimų metu pasikartoja tas pats „Laukinis” simbolis trečiame būgne, tuomet atitinkama „Laukinis 3” funkcija yra įgyvendinama vieną kartą vieno sukimo metu.
- Visi laimėjimai išmokami, kai baigiasi visos „Laukinis 3” funkcijos.
- Papildomų sukimų funkcija gali būti aktyvuota bet kurios „Laukinis 3” funkcijos metu (ar bet kurios jų kombinacijos metu).

673.3. „Užrakinami ir Užkraunami Persukimai” („Lock’n’Load Respins”) funkcija

- Aktyvuojama, kai antrame ir ketvirtame būgne atsiranda „Papildomi” („Bonus”) simboliai ir trečiame būgne nėra nei vieno „Laukinis” simbolio.
- Antras ir ketvirtas būgnai yra sulaikomi, o trečias būgnas persukamas iki trijų kartų.
- Jei po persukimo trečiame būgne atsiranda bent vienas „Laukinis” simbolis, visi likusieji persukimai yra atšaukiami ir aktyvuojasi papildomų sukimų funkcija.
- „Užrakinami ir Užkraunami Persukimai” baigiasi po trečiojo persukimo, nepaisant to, ar buvo aktyvuota papildomų sukimų funkcija.
- „Laukinis 3” funkcija negali būti aktyvuota „Užrakinami ir Užkraunami Persukimai” funkcijos metu.
- Laimėjimai „Užrakinami ir Užkraunami Persukimai” funkcijos metu nėra išmokami.
- „Papildomi” („Bonus”) būgnai yra aktyvūs „Užrakinami ir Užkraunami Persukimai” funkcijos metu.

673.4. „Misijos” („Missions”)

- Kai lošiama pirmą kartą, sugeneruojamas 3 atsitiktinių misijų rinkinys.
- Misijų rinkiniai sugeneruojami atsitiktine tvarka kiekvienam egzistuojančiam žetonui ir „Super statymo” lygiui.
- Kiekvienam rinkiniui sugeneruojamos 3 iš žemiau esančių misijų:
    - „Didelis laimėjimas” („Big win”): gaunama x25 arba didesnis dauginamasis vieno sukimo statymo sumai.
    - „Papildomi sukimai”: aktyvuojami bet kurių „Laukinių” simbolių kombinacijos metu.
    - „Užrakinami ir Užkraunami Persukimai”: leidžia aktyvuoti šią funkciją.
    - „Laukinis 3”: leidžia aktyvuoti šią funkciją bet kurios „Laukinių” simbolių kombinacijos metu (išskyrus „Užrakinami ir Užkraunami Persukimai”) arba suteikia naują „Užlaikomą Laukinis” („Held Wild”) simbolį trečiame būgne papildomų sukimų metu.
    - „Didelis to paties tipo 5” („High 5 of a kind”): gaunamas 5 to paties tipo „Grifas” („Vulture”), „Bankas” („Bank”) arba „Seifas” („Safe”) laimėjimas bet kurio sukimo metu (išskyrus 5 „Laukinis” („Wild”) simbolius).
    - „Mažas to paties 5” („Low 5 of a kind”): gaunamas 5 to paties tipo „Auksas” (“Gold”), „Pinigų maišas” („Money bag”), „Dinamitas” („Dynamite”), „Violetinis Kaktusas” („Purple Cactus”), „Žalias Kaktusas” („Green Cactus”) arba „Aukštas Kaktusas” („Tall Cactus”) laimėjimas bet kurio sukimo metu (išskyrus 5 „Laukinis” („Wild”) simbolius).

- „Sukti 100” („Spin 100”): gaunama 100 būgno sukimų.
- „Laimėti 20” („Win 20”): gaunama 20 laimėjimų sukimų.

- Šių misijų progresas/įgyvendinimas gali vykti papildomų sukimų funkcijos metu, nebent nurodyta kitaip.
- Aktyvios misijos rinkinio progresas yra skaičiuojamas pasirinkto žetono verte ir „Super statymo” lygiu.
- Misijos progreso žetono vertė ir „Super statymo” lygis išlieka tokie patys, net jei ir yra keičiami žetono vertė ir „Super statymo” lygis.
- Aktyvios misijos rinkinys (ir susijęs progresas) gali būti matomi „Žvaigždės lentoje” („Star board”), esančioje virš penktojo būgno.

673.5. „Apiplėšk Turtuolį” („Rob the Rich”) funkcija

- Ši funkcija aktyvuojama bet kada, kai yra užbaigtas „Misijos rinkinys”.
- Ši funkcija yra lošiama po to, kai yra užbaigiamos visos kitos funkcijos.
- Ši funkcija yra lošiama tokiais pačiais žetono verte ir „Super statymo” lygiu, kaip ir užbaigto „Misijos rinkiniu”.
- Šios funkcijos pradžioje ekrane atsiranda 15 pinigų maišų.
- Lošėjui leidžiama pasirinkti tris maišus.
- Kiekvienas pinigų maišas gali atskleisti kredito prizą, mistišką simbolį arba papildomus du pasirinkimus.
- Kredito prizai galioja galutinio statymo dauginamajam.
- Mistiškas simbolis suteikia atsitiktinį kredito prizą tarp x5 ir x100 dauginamąjį iš galutinio statymo.
- Du papildomi pasirinkimai reiškia du papildomus pasirinkimus šios funkcijos metu.
- Ši funkcija yra užbaigiama, kai atliekami visi pasirinkimai.
- Galutinis laimėjimas nuo šios funkcijos yra visų kredito prizų ir mistiškų simbolių laimėjimas, padaugintas iš galutinio statymo.
- Ši funkcija negali būti pakartotinai aktyvuojama.
- Šios funkcijos laimėjimai yra pridedami prie linijų, „Išsklaidyti” simbolio ir papildomų sukimų laimėjimų.
- Naujas misijų rinkinys yra sukuriamas tuo metu turimiems aktyviems žetonams ir „Super statymo” lygiui.

673.6. „Papildomi sukimai” („Free Games”)

- Kai tame pačiame būgne atsiranda 2 „Papildomi” („Bonus”) simboliai ir bent vienas „Laukinis” simbolis, tuomet skiriami 5 papildomi sukimai.
- „Laukinis” simbolis (ar simboliai), atsiradę trečiame būgne, yra ten laikomi visos papildomų sukimų funkcijos metu.
- Jei bet kurioje kitoje trečio būgno pozicijoje, kur dar nėra „Laukinis” simbolio, atsiras „Laukinis” simbolis, jis ten bus laikomas likusių papildomų sukimų metu.
- „Meškėno” ir „Kojotės” laukiniai simboliai, kurie atsiranda trečiame būgne „Meškėno” ir „Kojotės” funkcijų dėka, nėra sulaikomi savo vietose papildomų sukimų metu.
- Sulaikomi laukiniai simboliai pakeičia visus simbolius, atsirandančius būgnuose po jais.

- Kiekvieno naujai atsiradusio laukinio simbolio, kuris bus sulaikomas trečiajame būgne, metu yra skiriama po vieną papildomą sukimą.
- Po vieną papildomą sukimą skiriama ir už kiekvieną „Papildomą" („Bonus") simbolį, atsiradusį papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai negali būti pakartotinai aktyvuojami papildomų sukimų metu.
- Papildomų sukimų funkcija yra lošiama tose pačiose linijose, ta pačia žetono verte ir tuo pačiu „Super statymo" lygiu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomų sukimų funkcijos laimėjimai yra sudedami prie linijų ir „Išsklaidyti" simbolio laimėjimų.
- Papildomų sukimų funkcijos metu yra naudojami „Papildomi būgnai" („Bonus reels").

673.7. „Super Statymas" („Superbet")

- Tai yra papildoma funkcija, leidžianti lošėjui patobulinti savo statymą kaip nurodoma žemiau:
  - 2 lygis – 20 žetonų galutiniame statyme („Laukinis Meškėnas", „Laukinė Kojotė" ir „Laukinis Bulius" gali atsirasti trečiame būgne).
  - 1 lygis – 15 žetonų galutiniame statyme („Laukinis Meškėnas" ir „Laukinė Kojotė" gali atsirasti trečiame būgne).
  - 0 lygis – 10 žetonų galutiniame statyme („Laukinis Meškėnas" gali atsirasti tik trečiame būgne).

674. ŽAIDIMAS „UGNIKALNIO IŠSIVERŽIMAS – EKSTREMALU" („VOLCANO ERUPTION EXTREME")

- Mažiausias statymas: 0,25 EUR
- Didžiausias statymas: 500,00 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 250000,00 EUR
- Žaidimas „Ugnikalnio išsiveržimas – Ekstremalu" („Volcano Eruption Extreme ") yra 5 būgnų lošimas, turintis "Išsiveržimo" ("Eruption") funkciją, suteikiančią galimybę laimėti daugiau. Įprasto lošimo metu tikslas yra surinkti laimingą simbolių kombinaciją bet kurioje pasirinktoje linijoje. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimingų sutampančių simbolių skaičius.

674.1. Lošimo taisyklės

- Lošimas vyksta su 25 linijomis.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laimingų linijų yra padauginami iš žetono vertės.
- Laimėjimai nuo „Išsklaidyti" („Scatter") simbolio yra padauginami iš žetono vertės.
- Laimėjimai nuo „Išsklaidyti" („Scatter") simbolių yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Išmokamas didžiausias laimingos kombinacijos laimėjimas vienoje linijoje.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.

• Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „Išsklaidyti Ugnikalnio" („Scattered Volcano") laimėjimus.
• Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti Ugnikalnio" simbolio, kurio laimėjimai skaičiuojami į visas puses.
• „Ugnikalnis" („Volcano") simbolis gali pakeisti visus simbolius.
• Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

674.2. „Išsiveržimo" („Eruption") funkcija

- 3 „Ugnikalnio" („Volcano") simboliai aktyvuoja 5 persukimus.
- Šios funkcijos metu trečias būgnas pavirsta „Išsiplečiančiu Laukiniu" („Expanded Wild").
- Šios funkcijos metu simboliai, esantys antrame ir ketvirtame būgnuose, pavirsta „Laukiniais" („Wild").
- Trečiame būgne „Ugnikalnio" simbolis skaičiuojamas vieną kartą.
- Ši funkcija negali būti aktyvuojama dar kartą šios funkcijos metu.
- Persukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

675. ŽAIDIMAS „DZEUSAS II" („ZEUS II")

- Mažiausias statymas: 0,4 EUR
- Didžiausias statymas: 1000,00 EUR
- Didžiausias laimėjimas: 150000,00 EUR
- Žaidimas „Dzeusas II" („Zeus II") yra 5 būgnų lošimas, turintis papildomų sukimų ("Free Games") funkciją, suteikiančią galimybę laimėti daugiau. Įprasto lošimo metu tikslas yra surinkti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje linijoje. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

675.1. Lošimo taisyklės

• Lošimas vyksta su 40 žetonų, 50-yje linijų.
• Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
• Laimėjimai nuo laiminčių linijų yra padauginami iš žetono vertės.
• Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas vienoje linijoje.
• Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
• Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio "Išsklaidyti" laimėjimus.
• Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
• „Papildomas" („Bonus") simbolis atsiranda tik 1, 2 ir 3 būgnuose.
• „Laukinis" („Wild") simbolis atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Papildomas".
• Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

675.2. „Dzeuso II Papildomas" („Zeus II Bonus") funkcija

- 3 „Išsklaidyti" („Scatter") „Papildomi" („Bonus") simboliai aktyvuoja 10 papildomų sukimų.
- Daugiau „Dzeusas" („Zeus") ir „Laukinis" („Wild") simbolių yra pridedami prie „Dzeuso II Papildomos" funkcijos.
- „Karštas Karštas Super Persukimas" („Hot Hot Super Respin") gali būti aktyvuotas papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomi sukimai gali būti aktyvuoti dar kartą papildomų sukimų metu.

675.3. „Karštas Karštas Super Persukimas" („Hot Hot Super Respin") funkcija

- Kai „Dzeusas" („Zeus") simbolis atsiranda visose pirmojo būgno pozicijose, aktyvuojama ši funkcija.
- Vieno sukimo ir kitų dviejų persukimų metu visi simboliai, esantys pirmame būgne ir bet kuriame kitame būgne esantys „Dzeusas" ir „Laukinis" simboliai yra sulaikomi savo vietose ir nesisuka.
- Jei visos pozicijos yra užpildomos „Dzeusas" ir "Laukinis" simboliais, tuomet ši funkcija baigiasi ir iš karto apskaičiuojami visi laimėjimai.
- Persukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

676. ŽAIDIMAS „MILIJONO MONETŲ PERSUKIMAS" („MILLION COINS RESPIN")

676.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 10 €. Maksimalus laimėjimas yra 100 000 €.
- Lošimas „Milijono Monetų persukimas" yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

676.2. Laisvasis simbolis:

676.2.1. Laisvasis simbolis, išsisukęs laimingame derinyje, gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus 10, 0 ir 00.

676.3. Premijų išmokos:

676.3.1. Kai statymas yra didžiausias, už simbolius 10, 0 ir 00 išmokama pagal išmokų lentelę.
676.3.2. 1 eilėje: už 10+0+0+0+00 išmokamas 1 milijonas monetų.
676.3.3. 2–20 eilėse: už 10+0+0+0+00 išmokama 100 000 monetų.
676.3.4. Visi kiti specialūs deriniai (gauti iš simbolių 10 ir 0) yra išmokami pagal išmokų lentelę monetomis, atsižvelgiant į didžiausią statymą.
676.3.5. Simboliai 10, 0 ir 00 būgnuose gali iškristi taip:

- 10 – tik 1 būgne
- 0 – tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose

- 00 – tik 5 būgne

676.4. Būgno pakartotinio sukimo atrakcionas

676.4.1. Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galite norimo būgno apačioje spustelėdami arba bakstelėdami **SUKTI VĖL**.

676.4.2. Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma jūsų valiuta, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.

676.4.3. Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu šis atrakcionas neveikia.

676.4.4. Apdovanojimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.

676.4.5. **1 pavyzdys**: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis **7**. Trečiąjį būgną sukate iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis **7**. Skiriamas apdovanojimas už šį derinį.

676.4.6. **2 pavyzdys**: pirmuose trijuose būgnuose yra simboliai **BAR** ir simboliai **7** (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš BAR, o kitas – iš „7“). Ketvirtą būgną sukate iš naujo. Jame iškrenta simbolis **BAR** ir susidaro naujas laimingas derinys, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių **7** derinį neskiriamas.

676.4.7. **3 pavyzdys**: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po **vyšnios** simbolį ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukate penktąjį būgną ir dar vienas **vyšnios** simbolis neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.

676.4.8. Jei po įprastinio sukimo pakeičiate monetos vertę, šis atrakcionas nebegalimas (kol būgnų nepasuksite dar kartą).

676.5. Išmokėjimo tvarka:

676.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys.

677. ŽAIDIMAS „MILIJONAS CENTŲ“ („MILLION CENTS“)

677.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 110 240 €.
- Lošimas „Milijonas Centų“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

677.2. Laisvasis simbolis:

677.2.1. Laisvasis simbolis, iškritęs laimingame derinyje, gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus 10, 0 ir 00.

677.3. Premijų išmokos:

677.3.1. Kai statymas yra didžiausias, už simbolius 10, 0 ir 00 išmokama pagal išmokų lentelę.

677.3.2. 1 eilėje: už 10+0+0+0+00 išmokamas 1 milijonas centų (10 000 eurų), nepriklausomai nuo to, kokia buvo monetos vertė (iš monetos vertės nedauginama).

677.3.3. 2–20 eilėse: už 10+0+0+0+00 išmokama 100 000 monetų.

677.3.4. Visi specialiųjų derinių laimėjimai išmokami tik esant didžiausiam statymui ir nėra dauginami iš eilės statymo.

677.3.5. Simboliai 10, 0 ir 00 būgnuose gali iškristi taip:

- 10 – tik 1 būgne
- 0 – tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose
- 00 – tik 5 būgne

677.4. Išmokėjimo tvarka:

677.4.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.

678. ŽAIDIMAS „MEILĖS ŽINOVAS“ („THE LOVE GURU“)

678.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 30 €. Maksimalus laimėjimas yra 214 755 €.
- Lošimas „Meilės Žinovas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

678.2. Laisvasis simbolis:

678.2.1. Laisvasis simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus premijos ir momentinės premijos simbolį.

678.2.2. Jeigu nemokamų sukimų metu jis yra rodomas bet kurio būgno viduryje, jis išsiplečia ir lieka išsiplėtęs ant to būgno per likusius nemokamus sukimus; viename derinyje gali būti daugiau nei vienas išsiplėtęs laisvasis simbolis; įprastų sukimų metu jis nesiplečia ir nėra užlaikomas.

678.2.3. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

678.3. „Bonus“ premija:

678.3.1. Trys ar daugiau **premijos** simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvina premijos raundą.

678.3.2. Premijos raundas turi tokius lygius:

- **pirmame lygyje** turite pasirinkti keletą dėžių ir laimėti atsitiktinę pinigų sumą savo valiuta (nuo 5 iki 100 monetų, padaugintų iš viso statymo)
- **antrame lygyje** turite pasirinkti keletą dėžių ir laimėti atsitiktinį nemokamų sukimų skaičių (nuo 5 iki 20)
- **trečiame lygyje** turite pasirinkti keletą dėžių ir per nemokamus sukimus, kuriuos laimėjote ankstesniame lygyje, laimėti atsitiktinį daugiklį (nuo 1X iki 5X); be to, atsitiktinis simbolis (išskyrus laisvąjį, premijos arba momentinės premijos simbolius) galėtų būti automatiškai pasirinktas veikti kaip laisvasis; skirtingai nuo įprasto laisvojo simbolio, atliekant nemokamus sukimus šis simbolis, kuris buvo pasirinktas veikti kaip laisvasis, neišsiplėsir nebus užlaikomas

678.3.3. Skaičius, rodantis, kiek kartų galite pasirinkti dėžę, kiekviename etape yra atsitiktinis.

678.3.4. Suma, kurią laimite po to, kai baigiasi nemokami sukimai, pridedama prie viso balanso.

678.4. Momentinė premija:

678.4.1. Trys ar daugiau **momentinės premijos** simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina momentinės premijos raundą, – tokio tipo premija neskiriama per nemokamus sukimus.

678.4.2. Momentinės premijos raundo metu **momentinės premijos** simboliai išsiplečia per visus būgnus, ant kurių jie buvo parodyti. Jūs turite pasirinkti bet kurį iš **momentinės premijos** simbolių, esančių ant būgnų, kad laimėtumėte atsitiktinę grynųjų pinigų sumą (nuo 2 iki 20 monetų, padaugintų iš viso statymo) jūsų valiuta kiekvieno pasirinkimo atveju, – skaičius, rodantis, kiek kartų galite pasirinkti, yra toks pats, kaip ir pradinis **momentinės premijos** simbolių, kurie buvo parodyti ant būgnų ir suaktyvino momentinės premijos raundą, skaičius.

678.4.3. Jūsų laimėtina suma pridedama prie viso balanso.

678.5. Išmokėjimų tvarka:

678.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos raundą, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

679. ŽAIDIMAS „PAMIRŠTI BERNIUKAI“ („LOST BOYS LOOT“)

679.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 950 €.
- Lošimas „Pamiršti Berniukai“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

679.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

679.2.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Pan“ („Keptuvės”) arba skrynios „Bonus“ („Premijos”) simbolius.

679.2.2. Žaidime yra keturi „Wild“ („Laukiniai”) simboliai: atskiras „Hook Wild“ („Laukinė kilpa”) (įprastas ir pakeistas), coliukės „Wild“ („Laukinis”) ir sukrautas „Hook Wild“ („Laukinė kilpa”).

679.2.3. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ („Laukinį“) simbolį, už derinį su „Wild“ („Laukiniu”) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

679.3. „Tick-Tock“ „Wild” („Laukinis”) sukramtymas:

679.3.1. Bet kokio mokamo sukimo metu po būgnais gali pasirodyti krokodilas „Tick-Tock“. Jeigu iškris „Hook Wild“ („Laukinė kilpa“), „Tick-Tock“ iššoks iš vandens ir sukramtys „Hook“ („Kilpą”), ir dėl to visi simboliai, esantys po „Wild“ („Laukiniu”), irgi pavirs į „Wild“ („Laukinį”).

679.3.2. Tai įvyks tik tada, kai ant būgnų bus „Wild“ simbolis.

679.4. „Tink“ prisilietimas:

679.4.1. Po bet kokio mokamo sukimo atsitiktine tvarka suaktyvinta „Tink“ pasirodys ekrane ir su savo stebuklinga lazdele pavers 3–5 atsitiktinius simbolius į „Wilds“ („Laukinius”).

679.5. Dvikovos „Free Spins“ („Nemokami sukimai”) raundas:

679.5.1. Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 3 ar daugiau „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos“) simbolių suaktyvins Duelling „Free Spins“ (Nemokamų sukimų dvikovos) raundą 10-iai, 20-iai ar 30-iai „Free Spins“ („Nemokami sukimai”). Jei „Free Spins“ („Nemokamų sukimų”) metu „Hook“ („Kilpos”) išplėstinis „Wild“ („Laukinis”) yra rodomas ant bet kurio būgno ir ekrane nėra „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos”) simbolio, daugiklio koeficientas kaskart padidinamas po vieną be jokio maksimumo. Jei ant būgnų iškris 3 ar daugiau „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos”) simbolių, bus skiriami papildomi „Free Spins“:

- 3 x Pan = +10 papildomų „Free Spins“ („Nemokami sukimai”).
- 4 x Pan = +20 papildomų „Free Spins“ („Nemokami sukimai”).
- 5 x Pan = +30 papildomų „Free Spins“ („Nemokami sukimai”).

679.5.2. Jeigu to paties sukimo metu iškris IR „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos“) simbolis, ir „Hook“ („Kilpos”) išplėstinis „Wild“ („Laukinis”) simbolis, jie kausis dvikovoje / kovos ekrane. Už dvikovos rezultatą bus suteikti arba papildomi „Free Spins“ („Nemokami sukimai”) (jei laimės „Pan“ („Keptuvė”), arba atsitiktine tvarka pridėta daugiklio suma (jei laimės „Hook“ („Kilpa”)).

679.6. Hook's Treasure Trap „Free Spins“ (Kilpos lobių spąstų nemokami sukimai):

679.6.1. Ant viso 3 būgno iškritus „Hook“ („Kilpos”) išplėstiniam „Wild“ („Laukiniam”) bus suaktyvinti Hook's Treasure Trap „Free Spins“ (Kilpos lobių spąstų nemokami sukimai).

679.6.2. Sukite laivo ratą ir laimėkite 5, 8, 10 arba 12 „Free Spins“ („Nemokami sukimai”) ir išplaukite į „Lost Boys“ („Pamirštų berniukų“) slėptuvę.

679.6.3. Šių „Free Spins“ („Nemokamų sukimų”) metu „Hook“ („Kilpos”) išplėstinis „Wild“ („Laukinis”) ant 3 būgno išliks kaip išliekantis „Wild“ („Laukinis”). „Hook“ („Kilpa”) užmes gaudyklę ant bet kokių laimingų simbolių ir užrakins juos iki tol, kol laimėjimo eilėje daugiau neiškris tokių pačių simbolių.

679.7. Lost Boys Bonus (Pamirštų berniukų premija):

679.7.1. Jei Lobių skrynios „Bonus“ simbolis iškris bet kurioje būgnų vietoje, jis suaktyvins „Lost Boys Bonus“ („Pamirštų berniukų premiją).

679.7.2. Išsirinkite 3 skrynias, kad laimėtumėte piniginius prizus arba vieną iš „Free Spins“ („Nemokamų sukimų”) raundų.

679.8. Išmokėjimo tvarka:

679.8.1. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ („Nemokamų sukimų“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

680. ŽAIDIMAS „KARŠTAS SUKIMAS“ („HOT SPIN“)

680.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.
- Lošimas „Karštas Sukimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

680.2. Laukinis simbolis:

680.2.1. Simbolis „Wild” („Laukinis“) gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.

680.3. „Hot Wheel“ („Karštojo rato“) premija:

680.3.1. 3 premijos simboliams iškritus bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje suaktyvinamas „Hot Wheel“ premijos raundas.

680.3.2. Premijos simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

680.3.3. „Hot Wheel“ premijos raundo metu „Inner Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia iki 15 „Hot Spins“ (nemokamų sukimų), o „Outer Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia vieną iš šių specialių funkcijų:

- 10 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 10 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- Super Win Spins – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą skiriama bent viena laiminga eilutė ir atsitiktinis daugiklis: X2, X3, X4 (visų tuometinių „Hot Spin“ sukimų metu daugiklis išlieka toks pats);
- Wild Reels – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
- In Sync – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai suksis sinchronizuotai;
- 6 paslaptingi simboliai – 6 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į paslaptingo simbolio padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno paslaptingo simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
- 7 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 7 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- Super In Sync – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3 arba 4 atsitiktiniai būgnai suksis sinchronizuotai;
- 5 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 5 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- 8 paslaptingi simboliai – 8 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į paslaptingo simbolio padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno paslaptingo simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
- Super Wild Reels – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3, 4 arba 5 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
- Win Spins – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą skiriama bent viena laiminga eilutė;
- Mega Reel – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai pavirs į didžiuosius būgnus (tas pats simbolis kiekvienoje būgnų padėtyje).

Pastaba. „Hot Wheel“ premijos raundo metu monetos vertės keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate „Hot Wheel“ premijos raundo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

680.4. „Hot Spin“ („Karštas sukimas“):

680.4.1. Bet koks įprastas sukimas atsitiktine tvarka gali pavirsti į „Hot Spin“ („Karštas sukimas“) sukimą su viena iš specialių funkcijų, aprašytų 680.3. skyriuje „Hot Wheel“ („Karštojo rato“) premija.

680.5. Išmokėjimo tvarka:

680.5.1. Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos raundą, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

681. ŽAIDIMAS „AŠTRUS SPROGIMAS“ („CHILLI CHILLI BANG BANG“)

681.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 138 200 €.
- Lošimas „Aštrus Sprogimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

681.2. „Wild“ („Laukinis”) simbolis:

681.2.1. Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.

681.2.2. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

681.3. Klajojantis „Wild“ („Laukinis”):

681.3.1. Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu „Chillihuahua“ paverčia vieną įprastą ant būgnų rodomą „Wild“ („Laukinį“) į klajojantį „Wild“ („Laukinį“).

681.3.2. Kiekvieno sukimo metu, atliekant tam tikrą atsitiktinai pasirinktą skaičių sukimų, klajojantis „Wild“ („Laukinis“) persikels į gretimą poziciją ant būgnų, o visos jo ankstesnės pozicijos išliks „Wild“ („Laukinėmis“) ir nesisuks.

681.3.3. Kai klajojantis „Wild“ („Laukinis“) sustoja (nebepersikelia į gretimą padėtį), žaidimas vėl vyksta įprastai.

681.3.4. Tuometinio klajojančio „Wild“ („Laukinio“) taikymas turi būti užbaigtas, kad galėtumėte gauti kitą klajojantį „Wild“ („Laukinį“) ant būgnų.

681.4. Sukrauti „Wilds“ („Laukiniai”):

681.4.1. Atsitiktine tvarka įprasto sukimo pradžioje „Chillihuahua“ 2, 3 arba 4 būgnus pavers tokiais būgnais, kuriems atsiras galimybė tuometinio sukimo metu „Wilds“ („Laukinius”) rodyti kaip sukrautus simbolius.

681.5. „Scatter” („Sklaidos”) simbolis:

681.5.1. „Scatters“ („Sklaidos”) simboliai gali būti rodomi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų (tik po 1 kiekvienam būgnui) ir už juos bus mokama pagal išmokų lentelę.

681.6. „Scatter“ („Sklaidos”) sukimas:

681.6.1. Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu, kai vienas jūsų „Scatter“ („Sklaidos”) bus ant 1 būgno, o kitas – ant 3 būgno, 5 būgnui bus įjungtas „beveik laimėjusio“ režimas.

681.6.2. Taikant šį režimą, galite laimėti daugiklį, kuris bus taikomas bet kokiems tuometinio sukimo laimėjimams arba simboliui „Scatter“ („Sklaidos”), esančiam ant 5 būgno (šiuo atveju bus įjungtas „Bonus“ („Premijos”) raundas).

681.7. „Bonus“ („Premija”):

681.7.1. Įprastų sukimų metu ant būgnų iškritę trys „Scatter“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „Bonus“ („Premijos”) raundą.

681.7.2. Per pirmąjį „Bonus“ („Premijos”) raundo etapą galite atsitiktine tvarka laimėti vieną iš šių tipų nemokamų sukimų:

- Klajojančio „Wild“ („Laukinio“) nemokami sukimai – „Wilds“ („Laukiniai“), kurie atsiranda atliekant tokio tipo nemokamus sukimus, yra klajojantys „Wilds“ („Laukiniai“);
- Sukrautų „Wilds“ („Laukinių“) nemokami sukimai – atliekant tokio tipo nemokamus sukimus „Wilds“ („Laukiniai“) yra rodomi kaip sukrauti simboliai;
- Didėjančio daugiklio nemokami sukimai – yra surenkamas kiekvienas ant būgnų rodomas „Scatter“ („Sklaida“); kiekvieno nemokamo sukimo metu gauti laimėjimai yra padauginami iš tuometinio surinktų „Scatters“ („Sklaidos“)skaičiaus.

681.7.3. Kai atliekami klajojančio „Wild“(„Laukiniai“) nemokami sukimai, tuometinio klajojančio „Wild“ („Laukinio“) taikymas turi būti užbaigtas, kad būtų galima pradėti taikyti kitą klajojantį „Wild“ („Laukinis“).

681.7.4. Po to, kai nustatomas nemokamų sukimų tipas, „Bonus“ („Premijos“) raundas pereina į kitą etapą, kuriame galite laimėti atsitiktinį skaičių nemokamų sukimų.

681.7.5. Kai yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius, galite pradėti žaisti nemokamus sukimus.

681.8. Išmokėjimo tvarka:

681.8.1. Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. „Scatters“ („Sklaidos”) simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

682. ŽAIDIMAS „5 AUKSINIAI LIŪTAI“ („5 LIONS GOLD“)

682.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.18 €, o maksimalus statymas - 90 €. Maksimalus laimėjimas yra 660 840 €.
- Pagrindinės šio lošimo ypatybės yra 4 x 5 tinklelio išdėstymas, kuris lošėjui suteikia 243 būdus laimėti. Laimėtojai apdovanojami už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją. Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.


5 - 126
4 -45
3 -15
2 - 2


5 -81
4 -30
3 -12


5 -81
4 -30
3 -12


5 - 63
4 - 24
3 - 9




5 -36
4 -12
3 - 4


5 -36
4 -12
3 - 4


5 -27
4 -9
3 -3


5 - 27
4 -9
3 -3


5 - 18
4 -6
3 -2



682.2. Žaidimo taisyklės:

- Šis  simbolis yra „WILD“ ir pakeičia visus simbolius, išskyrus . WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Tai yra  SCATTER simbolis. Jis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.

  Surinkite 3 SCATTER simbolius norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.

682.3. Nemokamų sukimų galimybės:

- Surinkite 3 SCATTER simbolius norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS pradžioje pasirinkite vieną iš 7 galimų variantų.
- Ypatybės metu, bet kuriame sukime, daugiklio vertė atsitiktinai parenkama iš rėžių parinktų iš NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBIŲ dalies.
- Kiekvieno sukimo pabaigoje, visos galimos kombinacijos, kuriose yra WILD simbolis dauginamos iš atsitiktai parinktos daugiklio vertės.
- Surinkite 3  simbolius NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ, kuria bus žaidžiama dabartinio raundo pabaigoje.
- Prieš pradėdami raundą galite pasirinkti skirtingas parinktis. Nėra galimų pakartotinių aktyvinimų skaičiaus limito.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu naudojamos specialios ritės.

682.4. Auksinių būgnų didysis prizas:

- Žaidime yra 3 galimi DIDIEJI PRIZAI, kiekvienas su nustatyta verte, išreikšta bendrais statymais, kaip nurodyta:

 - 2000 x bendro statymo  150 x bendro statymo  - 15 x bendro statymo

- Kiekviename sukime, atsitiktinės ritės tampa auksu, maksimaliai iki 5 būgnų.

- Kai 3 būgnai taps auksu, būsite apdovanotas  DIDŽIUOJU PRIZU.
- Kai 4 būgnai taps auksu, būsite apdovanotas  DIDŽIUOJU PRIZU.
- Kai 5 būgnai taps auksu, būsite apdovanotas  DIDŽIUOJU PRIZU.
- AUKSINIŲ BŪGNŲ DIDŽIOJO PRIZO YPATYBĖ galima NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu.

682.5. Cashien atsitiktinis apdovanojimas:

- Atsitiktinę ypatybę galima laimėti bet kuriame sukime. Galimos ypatybės:
  - NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS - aktyvinamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS ir žaidžiama įprastai.
  - DIDŽIOJO PRIZO BONUS ŽAIDIMAS - BONUS ŽAIDIME pasirinkite  norėdami atskleisti DIDŽIOJO PRIZO simbolį. Surinkite 3 tokius pat simbolius, kad būtumėte apdovanotas atitinkamu DIDŽIUOJU PRIZU.
  - CAISHEN ATSITIKTINIO APDOVANOJIMO YPATYBĖ galima NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu.



683. ŽAIDIMAS „ALADINAS IR BURTININKAS“ („ALADIN AND THE SORCERER“)

683.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 653 250 €.

683.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 - 1000	5 - 400	5 - 250	5 - 200	5 - 150
4 - 200	4 - 100	4 - 75	4 - 60	4 - 40
3 - 75	3 - 40	3 - 30	3 - 25	3 - 20



5 - 125	5 - 100	5 - 75	5 - 50	5 - 40
4 - 30	4 - 25	4 - 20	4 - 15	4 - 10
3 - 15	3 - 10	3 - 7	3 - 5	3 – 3

-  Tai yra wild simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus  ir .
- Wild simbolis atsiranda tik ant 2, 3, ir 4 būgno pagrindiniame žaidime.
-  atsiranda ant 1 būgno.  atsiranda ant 5 būgno.

- yra WILD simbolis ir pakeičia visus kitussimbolius.

- Kai atsiranda ant 1 būgno bei ant 5 būgno, nuo 3 iki 6 WILD simboliai yra pridedami ant ekrano atsitiktinėse pozicijose.
- Kai atsiranda ant 5 būgno bei ant 1 būgno, nuo 3 iki 6 WILD simboliai yra pridedami ant ekrano atsitiktinėse pozicijose.
- Kai  ir  atsiranda tuo pačiu metu, būgno 1 ir 5 tampa pripildytos wild ir aktyvina PAKARTOTINO SUKIMO YPATYBĖ.

683.3. Pakartotinio sukimo ypatybė:

- PAKARTOTINO SUKIMO YPATYBĖS būgnuose pakartotinai sukama kol arba Aladdin arba The Sorcerer laimės kovą.
- Jie abu pradeda su 3 gyvybės juostomis. Kai  gaunamas ant 1 būgno bei  ant 5 būgno, Aladdin atakuoja ir The Sorcerer praranda 1 gyvybės juostą. Kai  gaunamas ant 5 būgno bei  ant 1 būgno, The Sorcerer atakuoja ir Aladdin praranda 1 gyvybės juostą.
- Jei Aladdin praranda visas 3 gyvybės juostas, baigiasi PAKARTOTINO SUKIMO YPATYBĖ.
- Jei The Sorcerer praranda visas 3 gyvybės juostas, PAKARTOTINO SUKIMO YPATYBĖ pereina į PAKARTOTINO SUKIMO 2 LYGĮ.

683.4. 2 pakartotinio sukimo lygis:

- 2 Lygyje suteikiami 3 pakartotini sukimai. Visi WILD simboliai gauti praeitame pakartotiname sukime lieka ekrane iki ypatybės pabaigos.
- Antrame pakartotiname sukime visi WILD simboliai turi 2x daugiklį, kuris daugina laimėtas išmokėjimų eilutes. Daugikliai prideda vienas prie kito toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Trečiame pakartotiname sukime visi WILD simboliai turi 3x daugiklį, kuris daugina laimėtas išmokėjimų eilutes. Daugikliai prideda vienas prie kito toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

684. ŽAIDIMAS „ACTEKŲ BRANGAKMENIAI“ („AZTEC GEMS“)

684.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 37500 €.

684.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.









3 - 20 3 - 15 3 - 12 3 - 10 3 - 8 3 - 5 3-2

- 4-ame būgne laimimi tik dauginami daiktai.
- Vienas daiktas iš 4 būgno yra atsitiktinai pasirenkamas kiekvieno sukimo metu.
- Laimėjimo daugiklis pataikytas ant 4 būgno yra taikomas visiems eilės laimėjimams to sukimo metu.
- 

3 – 25

Šis simbolis yra „wild“ ir atlieka visų simbolių funkcijas.

684.3. Papildoma informacija:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami i bendrą laimėjimą.



685. ŽAIDIMAS „DŽONAS HANTERIS IR ACTEKŲ LOBIS“ („JOHN HUNTER AND THE AZTEC TREASURE“)

685.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 080 400€.

685.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.


5 - 80
4 - 30
3 - 15


5 - 50
4 - 25
3 - 12


5 - 30
4 - 15
3 - 10


5 - 20
4 - 12
3 - 8


5 - 20
4 - 12
3 - 8


5 - 15
4 - 10
3 - 5


5 - 10
4 - 8
3 - 5


5 - 10
4 - 8
3 - 5


5 - 8
4 - 6
3 - 4


5 - 8
4 – 6
3 – 4

- Laimėjimai apdovanojami iš kairės į dešinę bet kokio dydžio didėjantiems simboliams.
- Kiekvienas būgnas gali turėti iki 6 simbolių. Kiekvienas sukimas gali turėti iki 7776 būdų laimėti.
-  Šis simbolis yra „WILD“ ir pakeičia visus simbolius, išskyrus .
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.

685.3. Nemokamų sukimų taisyklės:

- Tai yra BONUS simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų ir visais dydžiais.
- Surinkite 3 BONUS simbolius bet kur ant būgnų norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- Surinkite 3 BONUS simbolius norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ. NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS pradžioje atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius apdovanojamas iš galimų verčių: 5, 10, 15, 20 ar 25.
    - 3x BONUS simboliai apdovanoja 5, 10, 15, 20 ar 25 Nemokamų Sukimus;
    - 4x BONUS simboliai apdovanoja 10, 15, 20 ar 25 Nemokamų Sukimus 5x BONUS simboliai apdovanoja 15, 20 ar 25 Nemokamų Sukimus;
    - 5x BONUS simboliai apdovanoja 15, 20 ar 25 Nemokamų Sukimus.

- Ypatybės metu, kiekviename sukime, daugiklio vertė atsitiktinai apdovanojama už šias vertes: 3x, 5x, 7x ar 10x.
- Apdovanota verte padaugina bendrą laimėjimą iš dabartinio sukimo.
- 2 ar daugiau BONUS simbolių NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu apdovanoja dar daugiau nemokamų sukimų. Apdovanotų nemokamų sukimų skaičius yra atsitiktinai parinktas iš galimų verčių:
    - 2x BONUS simboliai apdovanoja 3, 4, 5, 10 ar 15 Nemokamų Sukimus;
    - 3x BONUS simboliai apdovanoja 4, 5, 10 ar 15 Nemokamų Sukimus;
    - 4x BONUS simboliai apdovanoja 5, 10 ar 15 Nemokamų Sukimus;
    - 5x BONUS simboliai apdovanoja 10 ar 15 Nemokamų Sukimus.

- Visi sukimai apdovanoti iš pakartotino aktyvinimo turi tokį patį daugiklį, kadangi sukimas pakartotinai aktyvinantis ypatybę yra žaidžiamas iškart.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu naudojami specialūs būgnai.

686. ŽAIDIMAS „DŽONAS HANTERIS IR TUTANCHAMONO KNYGA“ („JOHN HUNTER AND THE BOOK OF TUT“)

686.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 550 000 €.

686.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 - 5000
4 - 1000
3 - 100
2 - 10



5 - 2000
4 - 400
3 - 40
2 - 5



5 - 750
4 - 100
3 - 30
2 - 5



5 - 750
4 - 100
3 - 30
2 - 5



5 – 150
4 – 40
3 – 5



5 – 150
4 – 40
3 - 5



5 – 100
4 – 25
3 – 5



5 – 100
4 – 25
3 – 5



5 – 100
4 – 25
3 – 5

-  Šis simbolis yra tiek SCATTER, tiek WILD ir pakeičia visus simbolius.
  - 5X WILD simbolis išmoka atitinkamai pagal WILD simbolių išmokų lentelę.
  - Surinkite 3 ar daugiau  bet kur ant būgno, norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.

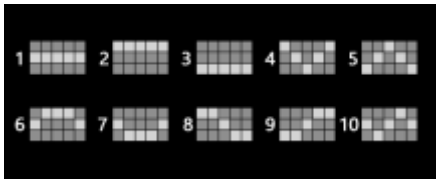
686.3. Nemokamų sukimų ypatybė:

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Specialus išplečiantis simbolis yra atsitiktinai parenkamas, prieš raundo pradžią.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus išplečiantis simbolis išmoka pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.
- Surinkus 3 ar daugiau  simbolių NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu būsite apdovanoti dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS su 10 pradiniais nemokamais sukimais gali būti iškart aktyvintas iš pagrindinio žaidimo perkant jį už 100x dabartinio bendro statymo.

686.4. Papildoma informacija:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.

- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.



687. ŽAIDIMAS „BRONCHO DVASIA“ („BRONCO SPIRIT“)

687.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 143 465 €.

687.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 - 2.50 €
4 - 0.60 €
3 - 0.20 €



5 - 1.25 €
4 - 0.25 €
3 - 0.10 €



5 - 1.25 €
4 - 0.25 €
3 - 0.10 €



5 - 0.75 €
4 - 0.20 €
3 - 0.08 €



5 - 0.75 €
4 - 0.20 €
3 - 0.08 €



5 - 0.50 €
4 - 0.12 €
3 - 0.05 €



5 - 0.50 €
4 - 0.12 €
3 - 0.05 €



5 - 0.20 €
4 - 0.07 €
3 - 0.03 €



5 - 0.20 €
4 - 0.07 €
3 - 0.03 €



5 - 0.20 €
4 - 0.07 €
3 - 0.03 €



5 - 0.20 €
4 - 0.07 €
3 - 0.03 €



5 - 0.20 €
4 - 0.07 €
3 - 0.03 €

- 

Tai yra BONUS simbolis ir atsiranda ant visų būgnų.
- 

Tai yra WILD simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus .

- Wild simbolis atsiranda tik ant 10 sukimo pagrindiniame žaidime kaip keliaujantis Wild NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybės metu.

687.3. Progresyvi ypatybė:

- Žaidimas žaidžiamas 10 sukimų serijomis, kurias žaidėjas gali pirkti bet kuriame sukime.

Sukimų skaičiai didėja iš vieno sukimo į kitą kol pasieks 10, tada vėl prasidės nuo 1.

- Visi  kurie gaunami ekrane 10 sukimų ciklo metu gaunami metre žaidimo viršuje. Gali būti surinkta iki 20 . 10 sukime, visi surinkti  grįžta ekrane atsitiktinėse pozicijose kaip , tai taikome sukimo rezultatui.

687.4. Nemokamų sukimų ypatybė:

- Surinkite 3 ar daugiau  simbolių, kad aktyvintumėte NEMOMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- NEMOKAMŲ YPATYBĖS pradžioje, priklausomai nuo surinktų  simbolių, pasirinkite vieną iš:

5  apdovanoja:

- 45 NEMOKAMI SUKIMAI su 4 wilds
- 15 NEMOKAMI SUKIMAI su 7 wilds

4  apdovanoja:

- 30 NEMOKAMI SUKIMAI su 4 wilds
- 10 NEMOKAMI SUKIMAI su 7 wilds

3  apdovanoja:

- 15 NEMOKAMI SUKIMAI su 4 wilds
- 5 NEMOKAMI SUKIMAI su 7 wilds

- Nemokamų sukimų ypatybės metu,  pridedamas ekrane priklausomai nuo pozicijos parinkto pasirinkimo ir jie liks ekrane iki raundo pabaigos, keičiant poziciją atstitiktinai kiekviename sukime.
- Trys ar daugiau SCATTER SIMBOLIŲ ypatybės metu apdovanoja nauju NEMOKAMU SUKIMŲ RAUNDU, kuris bus žaidžiamas dabartinio raundo pabaigoje.
- Galite pasirinkti kitą pasirinkimą prieš prasidedant raundui. Nėra limito pakartotino aktyvinimo skaičiui.
- Specialūs būgnai veikia žaidime NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.

688. ŽAIDIMAS „BIZONŲ KARALIUS“ („BUFFALO KING“)

688.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.40 €, o maksimalus statymas - 60 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 750 000 €.
- Šiame žaidime galima laimėti net 4096 būdais.
- Laimėtojai apdovanojami už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.

688.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.


6 - 300
5 - 250
4 - 200
3 - 80


6 - 250
5 - 200
4 - 100
3 - 60


6 - 250
5 - 200
4 - 100
3 - 60


6 - 120
5 - 80
4 - 40
3 - 20


6 - 120
5 - 80
4 - 40
3 - 20


6 - 100
5 - 60
4 - 30
3 - 10


6 - 100
5 - 60
4 - 30
3 - 10


6 - 80
5 – 40
4 – 20
3 – 10


6 – 200
5 – 120
4 – 80
3 – 40


6 – 80
5 – 40
4 – 20
3 – 10


6 – 200
5 – 120
4 – 80
3 – 40

- Šis  simbolis yra „Wild“ ir pakeičia visus simbolius, išskyrus  . Jis atsiranda tik ant 2 ir 3 būgnų.
-  Šis simbolis yra „Bonus” ir atsiranda ant visų „Wild“ simbolių. Jis atsiranda ant 4, 5 ir 6 būgno.

688.3. Nemokamų sukimų taisyklės:

- Surinkite 3 ar daugiau BONUS simoblių, norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ. Norėdami pakartotinai aktyvinti surinkite 2 ar daugiau BONUS simbolių ypatybės metu.
- Laimėtų nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo surinktų BONUS simbolių, kaip nurodyta:

Pagrindiniame žaidime:

6  suteikia 100 nemokamų sukimų

5  suteikia 25 nemokamus sukimus

4  suteikia 15 nemokamų sukimų

3  suteikia 8 nemokamus sukimus

Ypatybės metu:

6  suteikia 100 nemokamų sukimų

5  suteikia 25 nemokamus sukimus

4  suteikia 15 nemokamų sukimų

3  suteikia 8 nemokamus sukimus

2  suteikia 5 nemokamus sukimus

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ raundo metu visi WILD simboliai turi atsitiktinį 2, 3x ar 5x daugiklį. Visi laimingos kombinacijos, kuriose yra bent vienas WILD simbolis yra dauginamas iš visų WILD daugiklių produkto iš tos kombinacijos.
- Specialūs būgnai dalyvauja žaidime, NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu.

689. ŽAIDIMAS „CAISHENO TURTAI“ („CAISHEN‘S CASH“)

689.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 718 720 €.

689.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.


5 - 150
4 - 50
3 - 30


5 - 100
4 - 30
3 - 25


5 – 75
4 – 30
3 – 20


5 – 60
4 – 25
3 – 15


5 – 50
4 – 20
3 – 15


5 - 25
4 - 15
3 - 12


5 - 25
4 - 15
3 - 12


5 - 20
4 - 12
3 - 8


5 – 20
4 – 12
3 – 8


5 – 20
4 – 12
3 – 8


5 – 20
4 – 12
3 – 8

- Laimėtojai apdovanojami už iš kairę į dešinę esamų gretimų simbolių kombinaciją.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laimingoje eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius. Wild simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Kai WILD simbolis atsiranda ekrane pagrindiniame žaidime, jis gali atsitiktinai aktyvinti DIDŽIOJO PRIZO BONUS ŽAIDIMĄ.
- BONUS ŽAIDIMAS turi 4 „Didžiuosius laimėjimus“, kurių kiekviena turi nustatytą statymų vertę:

 - 1000x bendro statymo;

 - 100x bendro statymo;

 - 50x bendro statymo;

 - 25x bendro statymo.

- BONUS ŽAIDIME pasirinkite  norėdami atskleisti DIDŽIOJO LAIMĖJIMO simbolį. Sutapatinkite 3 tokius pat simbolius ir būsite apdovanoti DIDŽIUOJU LAIMĖJIMU.
-  Tai yra pinigų simbolis. Jis randamas ant visų būgnų. Kai gaunami šeši ar daugiau pinigų simboliai, jie aktyvina pasirinkimą tarp NEMOKAMŲ SUKIMŲ. YPATYBĖS ir PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO YPATYBĖS.

689.3. Nemokamų sukimų ypatybė:

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu ant būgno yra tik šie simboliai:



- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu  veikia kaip WILD simbolis ir pakeičia visus kitus simbolius.

689.4. Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė:

- PINIGŲ PAKARTOTINO SUKIMO YPATYBĖ prasideda po to kai ant linijos išmokamos visos laimingos kombinacijos. Normalūs simboliai išnyksta ir lieka tik  , aktyvinęs ypatybę.

690. ŽAIDIMAS „DRAGO – LIKIMO BRANGAKMENIAI“ („DRAGO - JEWELS OF FORTUNE“)

690.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 4 800 000 €.

690.2. Žaidimo taisyklės:



5 – 200
4 – 50
3 – 25



5 – 100
4 – 40
3 – 20



5 – 50
4 – 25
3 – 15



5 – 40
4 – 20
3 – 10



5 – 20
4 – 10
3 – 8



5 – 15
4 – 8
3 – 6



5 – 10
4 – 8
3 – 6



5 – 10
4 – 6
3 – 4



5 – 10
4 – 6
3 – 4

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.
-  Tai WILD simbolis, kuri gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus SCATTER.
- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.

690.3. Drakono super sukimas:

- Norėdami aktyvinti DRAKONO SUPER SUKIMO YPATYBĘ, surinkite 4 tokius pat drakono simbolius visuose 4 kampuose.
- Ypatybės metu sukite būgnus norėdami gauti daugiau tokio pat tipo Drakonų. Kiekvienas gautas Drakono simbolis lieka ekrane iki raundo pabaigos.
- Laimėjimai apdovanojami raundo gale pagal bendrą simbolių ekrane skaičių.
- Išmokėjimų lentelė rodoma ekrane. Šios ypatybės metu iki vieno  galima surinkti. Kai gaunamas PAGERINIMO simbolis jis visus išmokėjimus padvigubina išmokėjimųlentelėje.
- Raundas baigiasi kai daugiau negaunama naujų Drakono simbolių.

-  IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ:

20 - 22 simboliai	**5000x statymo**
15 - 19 simboliai	**750x statymo**
12 - 14 simboliai	**500x statymo**
10 - 11 simboliai	**250x statymo**
9 simboliai	**100x statymo**
8 simboliai	**75xstatymo**
7 simboliai	**50xstatymo**
6 simboliai	**25xstatymo**
5 simboliai	**10xstatymo**

-  IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ:

20 - 22 simboliai	**500x statymo**
15 - 19 simboliai	**250x statymo**
12 - 14 simboliai	**100x statymo**
10 - 11 simboliai	**80x statymo**
9 simboliai	**60x statymo**
8 simboliai	**40xstatymo**

7 simboliai	**20xstatymo**
6 simboliai	**10xstatymo**
5 simboliai	**5xstatymo**

-  IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ:

20 - 22 simboliai	**250x statymo**
15 - 19 simboliai	**100x statymo**
12 - 14 simboliai	**75x statymo**
10 - 11 simboliai	**50x statymo**
9 simboliai	**25x statymo**
8 simboliai	**10xstatymo**
7 simboliai	**8xstatymo**
6 simboliai	**6xstatymo**
5 simboliai	**4xstatymo**

-  IŠMOKĖJIMŲ LENTELĖ:

20 - 22 simboliai	**100x statymo**
15 - 19 simboliai	**50x statymo**
12 - 14 simboliai	**40x statymo**
10 - 11 simboliai	**30x statymo**
9 simboliai	**20x statymo**
8 simboliai	**10xstatymo**
7 simboliai	**5xstatymo**
6 simboliai	**3xstatymo**
5 simboliai	**2xstatymo**

690.4. Nemokami sukimai:

-  Tai yra BONUS simbolis. Jis atsiranda tik ant 1 ir 5 būgno. Surinkite 4 BONUS simbolius visuose 4 ekrano kampuose norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- Prieš prasidedant raundui žaidžiama speciali pakartotino sukimo ypatybė. Surinkite kristalinius simbolius norėdami gauti daugiau NEMOKAMŲ SUKIMŲ, LIMPANČIŲ WILD, PASLAPTINGŲ WILD ar LAIMĖJIMO DAUGIKLIUS, kurie bus taikomi ateinančiam NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDUI.
- Raundas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Kiekvieną kartą gavus kristalinį simbolį, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3.
- Raundas baigiasi kai nebėra daugiau pakartotinų sukimų arba visas tinklelis užpildytas kristaliniais simboliais. Po to yra žaidžiamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS.
-  NEMOKAMŲ SUKIMŲ kristalinis simbolis padidina atsitiktinį

NEMOKAMŲ SUKIMŲ skaičių, nuo 1 iki 10 ateinančiam NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDUI.

-  LIMPANČIŲ WILD kristalinis simbolis padidina WILD simbolių skaičių, nuo 1 iki 5 ateinančiame NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDE.
- LAIMĖJIMO DAUGIKLIO kristalinis simbolis prideda 1x arba 2x prie laimėjimo daugiklio. Laimėjimo daugiklis taikomas bendram visų sukimų laimėjimui ateinančiame NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDE.
- PASLAPTINGO kristalo simbolis padidina skaičių prie būgno  juostų, nuo 5 iki 50, tolimesniam NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDUI. Raundo metu  visi, kurie gaunami ekrane transformuojami tokį patatsitiktinį išmokėjimo simbolį, išskyrus WILD.
-  yra MISTIŠKAS simbolis.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS žaidžiamas su bendru surinktų NEMOKAMŲ SUKIMŲ skaičiumi, su bendru surinktų LIMPANČIŲ WILD skaičiumi, su bendru surinktų PASLAPTINGŲ simbolių skaičiumi pridėtų prie būgno juostų ir visi laimėjimai dauginami iš bendro surinktų laimėjimų daugiklio.
- Ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta. Specialūs būgnai dalyvauja žaidime NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu.

690.5. Pirkti nemokamus sukimus:

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS kartu su NEMOKAMŲ SUKIMŲ pasirinktimis gali būti iškart aktyvinti iš pagrindinio žaidimo, nusipirkus už 100x dabartinio bendro statymo.

691. ŽAIDIMAS „EGIPTO LIKIMAI“ („EGYPTIAN FORTUNES“)

691.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 30 985 €.

691.2. Žaidimo taisyklės:



- 

šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius, išskyrus BONUS.
- WILD simbolis yra ant visų būgnų pagrindiniame žaidime, taip pat ant būgnų 2 ir 4 nemokamų sukimų metu.
- 

BONUS simbolis yra ant 1, 3 ir 5 būgno. 3 BONUS simboliai išmoka 1x bendro statymo ir aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.

691.3. Ekstra sukimai:

- Tam tikros laimingos kombinacijos apdovanoja EKSTRA SUKIMAIS kartu su pinigų apdovanojimu. EKSTRA SUKIMAI yra sukimai, kuriais žaidžiama iškart be statymo apmokėjimo.
- Daugiau EKSTRA SUKIMŲ gali būti laimėta žaidžiant EKSTRA SUKIMUS.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖ gali būti laimėta žaidžiant EKSTRA SUKIMUS. Jei NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖ laimėta, ji bus žaidžiama kai nebebus likusių EKSTRA SUKIMŲ.
- Visi laimėjimai iš EKSTRA SUKIMŲ yra sudedami į vieną bendrą laimėjimą ir išmokami kai nebelieka EKSTRA SUKIMŲ.
- EKSTRA SUKIMAI negalimi NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.

691.4. Nemokamų sukimų taisyklės:

- Surinkite 3 BONUS simbolius ant būgnų 1, 3 ir 5 norėdami aktyvuoti 6 nemokamus sukimus.
- Prieš prasidedant NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDUI, tik 3 iš visų išmokamų simbolių išskyrus  ir pasirenkami atsitiktinai.

- Raundo metu, tik pasirinkti simboliai kartu su  randami ant būgno taškų.  gali atsirasti tik ant 2 ir 4 būgnų.

691.5. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

692. ŽAIDIMAS „UGNIES SMŪGIS“ („FIRE STRIKE“)

692.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas - 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 350 000 €.

692.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 1000
4 – 300
3 – 150

5 – 200
4 – 80
3 – 25

5 – 100
4 – 40
3 – 20



5 – 500
4 – 200
3 – 100

5 – 50
4 – 20
3 – 5

5 – 50
4 – 20
3 – 05



5 – 300
4 – 150
3 – 75

5 – 125
4 – 50
3 – 15

5 – 50
4 – 20
3 – 5



5 – 250
4 – 100
3 – 30



5 – 100
4 – 40
3 – 10

Bet koks



5 – 50
4 – 20
3 – 5

692.3. Papildomi simboliai:

-  simbolis yra universalus ir pakeičia visus simbolius.  simbolis atsiranda ant visų būgnų.



15 – 250000
5 - 2000
4 – 500
3 - 250



15 – 50000
14 - 2500
13 – 10000
12 – 5000
11 – 1500
10 – 500
9 – 250
8 – 80
7 – 20
6 – 10

693. ŽAIDIMAS „VAISIŲ VAKARĖLIS“ („FRUIT PARTY“)

693.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500 000 €.

693.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmoka blokais minimaliai po 5 simbolius sujungtais horizontaliai arba vertikaliai.



15+ 3000
14 1400
13 700
12 300
11 150
10 100
9 50
8 40
7 35
6 30
5 20



15+ 2000
14 1200
13 600
12 250
11 120
10 80
9 40
8 30
7 25
6 20
5 15



15+ 1800
14 1000
13 500
12 200
11 90
10 60
9 30
8 25
7 20
6 15
5 10



15+ 1600
14 800
13 400
12 100
11 60
10 40
9 25
8 20
7 15
6 10
5 8



15+ 1200
14 600
13 300
12 70
11 50
10 30
9 20
8 15
7 10
6 8
5 6



15+ 800
14 400
13 200
12 60
11 40
10 25
9 15
8 10
7 8
6 6
5 5



15+ 400
14 200
13 100
12 50
11 30
10 20
9 10
8 8
7 6
6 5
5 4

-  Tai yra SCATTER simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų.

693.3. Kratymo ypatybė:

- KRATYMO FUNKCIJA reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėtos kombinacijos yra mokamos ir visi laimėjimo simboliai išnyksta. Likę simboliai nukrenta į ekrano apačią, o tuščios vietos pakeičiamos naujais simboliais, pateiktais iš viršaus.
- Kratymas tęsis tol kol nebeliks daugiau laimėjimo kombinacijų.
- Kai bus sužaisti visi kratiniai atsirandantys dėl pagrindinio sukimo, visi laimėjimai pridedamos prie žaidėjo balanso.

693.4. Atsitiktinio daugiklio ypatybė:

- Pagrindiniame žaidime visi simboliai kurie yra susiję su laimėjimo bloku turi atsitiktinį šansą neštis 2x daugiklį.
- Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš visų produkto daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu.

693.5. Nemokami sukimai:

- Surinkite 3 ar daugiau SCATTER simbolius norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ. Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamuose sukimuose bet kuris simbolis yra susijęs su laimėjimo bloku ir turi atsitiktinį šansą neštis 2x arba 4x daugiklį. Bendras bloko laimėjimas dauginamas iš produkto visų daugiklių, kurie yra kombinacijos dalis su maksimaliu 256x daugikliu. Šansas gauti kelis daugiklius yra aukštesnis NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDOmetu.
- Surinkite 3 ar daugiau SCATTER simbolius norėdami aktyvinti papildomus nemokamus sukimus, kaip čia:
    - 7 SCATTER - +14 nemokamų sukimų
    - 6 SCATTER - +13 nemokamų sukimų
    - 5 SCATTER - +12 nemokamų sukimų
    - 4 SCATTER - +11 nemokamų sukimų
    - 3 SCATTER - +10 nemokamų sukimų Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

694. ŽAIDIMAS „VAISIŲ VAIVORYKŠTĖ“ („FRUIT RAINBOW“)

694.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.40 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 400 000 €.

694.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.


5 - 2000
4 - 500
3 - 90


5 - 600
4 - 200
3 - 50


5 - 500
4 - 150
3 - 40


5 - 400
4 - 100
3 - 30


5 - 300
4 - 90
3 - 20


5 – 250
4 – 80
3 – 15


5 - 200
4 - 60
3 - 10


5 - 140
4 - 50
3 - 10


5 - 100
4 - 50
3 - 5

-  Tai yra SCATTER simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų.

694.2..1. 5x išmoka 500x bendro statymo.

694.2..2. 4x išmoka 125x bendro statymo.

694.2..3. 3x 💎 išmoka 5x bendro statymo.

- SCATTER išmokamas ant visų pozicijų.

- 

Tai yra WILD simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų.

5 - 2000
4 - 1000
3 – 100

695. ŽAIDIMAS „AUKSINĖ GRAŽUOLĖ“ („GOLDEN BEAUTY“)

695.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 250 €. Maksimalus laimėjimas yra 52 500 €.

695.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



4 – 15
3 – 5
2 – 1



4 – 8
3 – 4



5 – 30
4 – 8
3 – 4



5 – 25
4 – 6
3 – 3



5 – 70
4 – 25
3 – 6
2 – 3



5 – 30
4 – 20
3 – 4
2 – 2



5 – 20
4 – 8
3 – 4
2 – 2



5 – 8
4 – 2
3 – 1



5 – 8
4 – 2
3 – 1



5 – 8
4 – 2
3 – 1



5 – 8
4 – 2
3 – 1



4 – 2
3 – 1

- 

Tai yra WILD simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius išskyrus  . WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- 

Tai yra BONUS simbolis ir jis atsiranda ant visų būgnų.

695.3. Progresyvi ypatybė:

- Žaidimas žaidžiamas serijomis po 10 žaidimų, kuriuos žaidėjas gali nusipirkti bet kuriame lygyje. Žaidimo skaičius padidėja nuo vieno pirkto žaidimo iki kito, kol pasiekiamas 10 žaidimas, ir tada vėl prasideda nuo 1.
- Specialūs LOTUS SIMBOLIAI, kurie gaunami ant būgnų 10 žaidimų ciklo metu užrakins tą poziciją vietoje. Po 10 sukimo bet kuriame žaidimų cikle, visos užrakintos pozicijos transformuosis į WILD ir pozicijos bus atrakintos.
- Bet kuri pozicija kur gaunamas  simbolis yra pažymima. Kiekvieni 10 sukimų su pažymėtomis pozicijomis, transformuojami į  - tuomet visos laimingos kombinacijos yra išmokamos, ir pažymėtos pozicijos išvalomos.
- Didinant statymą 10 žaidimų ciklo metu atstatys sukimų skaičių atgal į 1 ir visos pozicijos bus ištuštintos.

695.4. Nemokamų sukimų ypatybė:

- Surinkite 3 ar daugiau  simbolių, kad aktyvintumėte NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- NEMOKAMŲ YPATYBĖS pradžioje, priklausomai nuo surinktų  simbolių, pasirinkite vieną iš:
  - 5  apdovanoja:
    45 NEMOKAMI SUKIMAI su 5 wilds
    30 NEMOKAMI SUKIMAI su 7 wilds
    15 NEMOKAMI SUKIMAI su 10 wilds
  - 4  apdovanoja:
    30 NEMOKAMŲ SUKIMŲ su 5 wilds
    20 NEMOKAMI SUKIMAI su 7 wilds
    10 NEMOKAMŲ SUKIMŲ su 10 wilds
  - 3  apdovanoja:
    15 NEMOKAMŲ SUKIMŲ su 5 wilds
    10 NEMOKAMI SUKIMAI su 7 wilds
    5 NEMOKAMŲ SUKIMŲ su 10 wilds
- Nemokamų sukimų ypatybės metu,  pridedamas ekrane priklausomai nuo pozicijos parinkto pasirinkimo ir jis liks ekrane iki raundo pabaigos, keičiant poziciją atsitiktinai kiekviename sukime.
- Trys ar daugiau SCATTER SIMBOLIŲ ypatybės metu apdovanoja nauju NEMOKAMU SUKIMŲ RAUNDU, kuris bus žaidžiamas esamo raundo pabaigoje. Galite pasirinkti kitą pasirinkimą prieš prasidedant raundui. Nėra limito pakartotino aktyvinimo skaičiui.
- Specialūs būgnai veikia žaidime NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.

696. ŽAIDIMAS „PUIKŪS RAGANOSIO KELIAI“ („GREAT RHINO MEGAWAYS“)

696.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 000 000 €.

696.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.


6 – 1000
5 – 500
4 – 200
3 – 40
2 – 20


6 – 100
5 – 50
4 – 40
3 – 20


6 – 50
5 – 20
4 – 10
3 – 6


6 – 40
5 – 16
4 – 10
3 – 6


6 – 30
5 – 12
4 – 8
3 – 4


6 – 30
5 – 12
4 – 8
3 – 4


6 – 30
5 – 12
4 – 8
3 – 4


6 – 20
5 – 8
4 – 4
3 – 2


6 – 20
5 – 8
4 – 4
3 – 2


6 – 20
5 – 8
4 – 4
3 – 2

-  Šis simbolis yra „WILD“ ir pakeičia visus simbolius, išskyrus  . WILD simbolis atsiranda ant 2, 3, 4 ir 5 būgno viršutinėje eilėje.
- Būgnai 1 ir 6 gali turėti iki 7 simbolių. Būgnai 2, 3, 4 ir 5 gali turėti iki 8 simbolių. Būgnų nuo 2 iki 5 viršutinė eilė sukama nepriklausomai iš kairės į dešinę.
- Bendrai maksimalus galimų būdų laimėti skaičius yra 200704.

696.3. Kratymo ypatybė:

- KRATYMO YPATYBĖ reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimingos kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir laisvos vietos yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultate, prieš sukratymą.
- Kratymas tęsis tol kol nebeliks laimingų kombinacijų kaip kratymo rezultatas.
- Visi laimėjimai pridedami prie žaidėjo balanso po visų kratinių rezultato iš sužaisto pagrindinio sukimo.

696.4. Nemokamų sukimų taisyklės:

-  Tai yra SCATTER simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu kiekvienas kratinys padidina laimėjimo daugiklį 1x. Po kiekvieno sukratymo, to sukratymo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO pradžioje pasirinkite vieną iš galimųparinkčių:

  15 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 1x

  10 nemokamų sukimų, pradinis laimėjimo daugiklis 5x

5 nemokami sukimai, pradinis laimėjimo daugiklis 10x

- Surinkite 3 Scatter simbolius NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu norėdami aktyvinti dar 5 nemokamus sukimus.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybės metu veikia ypatingi būgnai.

696.5. Ante statymas:

- Žaidėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, žaidimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:

  Statymo daugiklis 20x - Normalus Žaidimas

  Statymo daugiklis 25x - Šansas laimėti NEMOKAMUS SUKIMUS natūraliai padvigubinamas.

- Maksimali laimėjimo suma limituota 20,000x statymo. Jei bendras NEMOKAMŲ SUKIMŲ LAIMĖJIMAS pasiekia 20,000x raundas iš karto pasibaigia, apdovanojama laimėjimu ir visi likę nemokami sukimai yra atšaukiami.

697. ŽAIDIMAS „GRAIKŲ DIEVAI“ („GREEK GODS“)

697.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 540 000 €.

697.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.


5 - 150
4 - 60
3 - 25


5 - 125
4 - 50
3 - 20


5 - 100
4 - 40
3 - 10


5 - 75
4 - 30
3 - 10


5 – 50
4 – 25
3 – 5


5 - 50
4 - 20
3 - 5


5 - 50
4 - 20
3 - 5


5 - 50
4 - 15
3 - 5


5 – 50
4 – 15
3 – 5

-  Tai yra WILD simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus SCATTER simbolį.
-  Tai yra SCATTER simbolis. Pagrindiniame žaidime jis atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖJE jis atsiranda ant visų būgnų.
- Surinkite 5 SCATTER simbolius norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.

697.3. Atsitiktiniai apdovanojimai:

- Pagrindiniame žaidime, kiekviename sukime atsitiktinis apdovanojimas atsiranda ant 3, 4 ir 5 būgnų. NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu, atsitiktinis apdovanojimas galimas ant visų būgnų.
- Kai pilna SCATTER simbolių vertikali šūsnis gaunama ant būgno, laimimas viršutinis prizas.
- Galimi apdovanojimai:
  Pinigų prizas - Tiesioginis laimėjimas iki 50x bendro statymo.
  Bonus - Aktyvina LAIMĖS RATO bonus žaidimą.
  Nemokami sukimai - aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.

697.4. Laimės rato bonus:

- Kai gaunamas LAIMĖS RATO bonusas, atsitiktinai apdovanojamas atsitiktinis prizas nuo 10x bendro statymo iki 1000x bendro statymo.
- Jei LAIMĖS RATO bonus laimimas kelis kartus tame pačiame sukime, visi bonusai bus žaidžiami vienas po kito.
- LAIMĖS RATO bonus galimas NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.

697.5. Nemokami sukimai:

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖ gaunama už 5 arba daugiau SCATTER simbolių gavimą arba atsitiktiniame apdovanojime.
- Nemokami sukimai + 1 apdovanojama už kiekvieną gautą Scatter simbolį. Bet kuris atsitiktinis aktyvintas NEMOKAMŲ SUKIMŲ apdovanojimas suteikia 8 nemokamus sukimus pagrindiniame žaidime ir 5 nemokamus sukimus NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybės metu.
- Pagrindiniame žaidime maksimaliai 36 NEMOKAMI SUKIMAI gali būti apdovanoti, 24 iš atsitiktinių apdovanojimų ir 12 iš SCATTER simbolių.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu iki 40 nemokamų sukimų gali būti aktyvinta tame pačiame sukime, 25 iš atsitiktinių apdovanojimų ir 15 iš SCATTER simbolių. Nėra maksimalaus nemokamų sukimų, kuriuos galima pakartotinai aktyvinti, skaičius.
- Specialūs būgnai dalyvauja žaidime ypatybės metu.

698. ŽAIDIMAS „HERKUS IR PEGASAS“ („HERCULES AND PEGASUS“)

698.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.

698.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 - 400
4 - 200
3 - 40



5 - 300
4 - 140
3 - 40



5 - 200
4 - 100
3 - 20



5 – 200
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 – 100
4 – 20
3 – 8



5 – 50
4 – 10
3 – 4



5 – 50
4 – 10
3 – 4



5 – 20
4 – 10
3 – 4

-  Tai WILD simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius. WILD simbolis yra ant visų būgnų.
-  Tai yra BONUS simboliai. Bonus ypatybė bus aktyvinta jei gaunamas ant 1 ir 3 būgno bei , ar abu gaunami ant 5 būgno.

698.3. Atsitiktinės sukimo ypatybės:

- Pagrindiniame žaidime, bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 3 ritinių pasirinkimas. Norėdami aktyvinti atsitiktinių ypatybę pasirinkite vieną iš ritinių, kaip nurodyta:

  HERCULES WILDS

  -  Tai WILD ir pakeičia visus kitussimbolius išskyrus , ir .
  - Wild simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
  - Kai pasibaigia pradinis sukimas, yra galimybė, kad bus aktyvintas kitas pakartotinis sukimas su atsitiktiniais WILD simboliais pridėtais ekrane.

  PEGASUS WILDS

  -  WILD ir pakeičia visus kitus simbolius išskyrus , ir .
  - Wild simboliai pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.
  - Yra galimybė, kad sukimo laimėjimas taip pat dauginamas iš 2x.

  BOLTS OF ZEUS

  - Sukimo metu, sustatyti pridedami prie būgnų. Sukimo pabaigoje, visi sustatyti transformuojami į atsitiktinį simbolį, išskyrus ir .

  BONUS

  - BONUS simboliai gaunami, kad būtų laimima viena iš NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybių.

  HERCULES FREE SPINS

  - HERCULES FREE SPINS YPATYBĖ apdovanojama kai gaunamas ant 1 ir 3 būgnų, kartu su ant 5 būgno.

- Dovanojamas neribotas sukimų skaičius.
- Ypatybės metu gali būti gautas ant 5 būgno. Kiekvienu metu kai yra gaunamas , daugiau pridedama ant būgnų. Tik vienas gali būti gaunamas sukimo metu.
- Kai gaunamas 5-ą kartą, ypatybė baigiasi.
- Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

698.4. PEGASUS FREE SPINS („Pegasus nemokami sukimai“)

- PEGASUS FREE SPINS („Pegasus nemokamų sukimų“) ypatybe apdovanojama, kai gaunama ant 1 ir 3 būgno, kartu su ant 5 būgno.
- Dovanojamas neribotas sukimų skaičius.
- Ypatybės metu gali būti gautas ant 5 būgno. Kiekvieną kartą kai gaunamas , visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja per 1x, iki maksimalaus 5x. Tik vienas gali būti gaunamas sukimo metu.
- Kai gaunamas 5-ą kartą, ypatybė baigiasi.

698.5. HERCULES AND PEGASUS

- HERCULES AND PEGASUS nemokamų sukimų ypatybe apdovanojama, kai gaunama ant 1 ir 3 būgno, kartu su vienu ir vienu tuo pačiu metu ant 5 būgno.
- Dovanojamas neribotas sukimų skaičius.
- Ypatybės metu gali būti gautas ant 5 būgno. Kiekvienu metu gaunamas, daugiau pridedama ant būgnų.
- Ypatybės metu gali būti gautas ant 5 būgno. Kiekvieną kartą kai gaunamas , visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo daugiklis padidėja per 1x, iki maksimalaus 5x.
- Tik vienas iš arba gali būti surinktas sukimo metu.
- Kai ar gaunamas 5-ą kartą, ypatybė baigiasi.
- Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

699. ŽAIDIMAS „MEDAUS MEDAUS MEDAUS“ („HONEY HONEY HONEY“)

699.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 91 000 €.

699.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.








5 - 400
4 - 200
3 - 40



5 – 300
4 - 100
3 – 30



5 – 100
4 – 10
3 – 4

5 - 200
4 - 80
3 - 20



5 – 100
4 – 10
3 – 4

5 - 200
4 - 80
3 - 20



5 – 100
4 – 10
3 – 4

5 -150
4 - 40
3 - 8

5 – 150
4 – 40
3 – 8



- Tai yra WILD simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus BONUS.
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.

- 

Tai yra BONUS simbolis. Jis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų. Norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ surinkite 3 BONUS simbolius.

699.3. Atsitiktinės sukimo ypatybės:

- Pagrindiniame žaidime bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 1 iš 3 bičių pasirinkimas.
- Norėdami aktyvinti atsitiktinių sukimų ypatybę pasirinkite vieną iš bičių, kaip nurodyta:

  STICKY STREAK
  - Pasirodo atsitiktinė 3 rūšių laimėjimo išmokamų simbolių kombinacija.
  - Simboliai iš laimėjimo kombinacijos lieka vietoje ir yra aktyvinami kai tik pasirodo naujas simbolis, panašus į laikomus simbolius.
  - Pakartotiniams sukimams pasibaigus nėra gaunamas toks pat naujas simbolis. Kai baigiasi pakartotini sukimai, išmokamos visos laimėjimo kombinacijos.

  MEDAUS WILD
  - Kai aktyvinama MEDAUS WILD ypatybė, nuo 5 iki 10 WILD simbolių atsitiktinai padedama ant būgnų.

  SUKIMO LAIMĖJIMAS
  - Laimingo sukimo ypatybė garantuoja, kad bus gaunamas didelis, mažiausiai 30x bendro statymo, laimėjimas.

  5 TOKIOS PAT
  - Garantuoja, kad pataikys atsitiktinė 5 tos pat rūšies laiminga kombinacija.

699.4. Nemokamų sukimų funkcija:

- Garantuoja, kad 3 BONUS simboliai pataikys į NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- Specialūs būgnai dalyvauja žaidime ATSITIKTINIŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.
- Surinkite 3 BONUS simbolius norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS pradžioje pasirinkite vieną iš dviejų parinkčių:

  STICKY STREAK NEMOKAMI SUKIMAI:

  a) Apdovanojama 8 nemokamais sukimais.
  b) Ypatybės metu ant būgno visada yra visiškai išplėstas WILD simbolis.
  c) Kiekvieno sukimo metu, jei yra laimėjimo kombinacija su reguliariais išmokančiais simboliais, visi laimingi simboliai yra laikomi ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Kai tik pasirodo naujas simbolis, panašus į laikomus simbolius, jis taip pat laikomas ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Kai baigiasi pakartotiniai sukimai, nėra gaunamas toks pat naujas simbolis ir yra išmokamos visos laimėjimo kombinacijos.
  d) Ypatybės negali būti aktyvintos.
  e) Specialūs būgnai dalyvauja žaidime ypatybės metu.

  MEDAUS KARALIENĖS MILŽINIŠKI SUKIMAI:

  a) Apdovanojama 5 nemokamais sukimais.
  b) Ypatybės metu galima gauti milžiniškus 2x2 arba 3x3 simbolius.
  c) Bet kuriame sukime, yra galimybė, kad visi sukimo laimėjimai bus padauginti iš 2x. Ypatybės negali būti aktyvintos
  d) Specialūs būgnai dalyvauja žaidime ypatybės metu.

700. ŽAIDIMAS „PER KARŠTAS SUDEGINTI“ („HOT TO BURN“)

700.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 250 €. Maksimalus laimėjimas yra 250 000 €.

700.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 - 5000
4 - 1000
3 - 100



5 – 500
4 - 200
3 - 50



5 – 500
4 – 200
3 – 50



5 - 200
4 - 50
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 20



5 - 200
4 - 50
3 - 20



5 – 200
4 – 50
3 – 20
2 – 5

-  Tai yra SCATTER simbolis. SCATTER yra išmokamas ant bet kurios pozicijos.

701. ŽAIDIMAS „MEDŽIOTOJAS JONAS IR SKARABŲ KARALIENĖS KAPAS“ („JOHN HUNTER AND THE TOMB OF THE SCARAB QUEEN“)

701.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 312 500 €.

701.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 800
4 – 50
3 – 10



5 – 175
4 – 30
3 – 5



5 – 150
4 – 25
3 – 5



5 – 125
4 – 25
3 – 5



5 – 100
4 – 20
3 – 5



5 – 100
4 – 10
3 – 5



5 – 100
4 – 10
3 – 5



5 – 100
4 – 10
3 – 5

-  Tai yra WILD simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER, PINIGŲ SIMBOLĮ ir SURINKIMO SIMBOLIŲ.
- WILD simbolis atsiranda ant būgnų 2, 3, 4 ir 5.
- 

Tai yra SCATTER simbolis ir jis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų.
3x Išmoka 1x bendro statymo.
3x Aktyvina 8 Nemokamus sukimus.

701.3. Pinigų rinkimo ypatybė:

-  Tai yra PINIGŲ SIMBOLIS, kuris atsiranda ant 1, 2, 3 ir 4 būgnų.

- Kiekvieno sukimo metu PINIGŲ SIMBOLIS paima atsitiktinę vertę iš iš anksto nustatyto rinkinio.
-  Yra penki SURINKIMO SIMBOLIŲ tipai. Jie gali atsirasti tik ant 5 būgno.
- Jei vienas ar daugiau PINIGŲ SIMBOLIŲ gaunamas ekrane ir gaunamas bet kuris SURINKIMO SIMBOLIS ant 5 būgno bus gaunama viena iš ypatybių:



SURINKTI - Visos PINIGŲ SIMBOLIŲ vertės esančios ekrane yra sudedamos ir išmokamos.



EKSTRA KREDITŲ SURENKAMA - EKSTRA KREDITŲ SURINKIMO simbolis pridedamas prie visų PINIGŲ SIMBOLIŲ dabar esančių ekrane, tada vertės sudedamos kartu ir išmokamos.



DAUGIKLIO SURINKIMAS – Visų PINIGŲ SIMBOLIŲ vertė esanti ekrane dauginama iš DAUGIKLIO SURINKIMO SIMBOLIO vertės, tada visos vetės sudedamos ir išmokamos kartu.



SURINKIMO IŠPLĖTIMAS – Visuose būgnuose yra bent vienas PINIGŲ SIMBOLIS išplečiantis visą būgną su PINIGŲ SIMBOLIAIS. Pridėti PINIGŲ SIMBOLIAI įgauna naują atsitiktinę vertę, tada visos vertės sudedamos kartu ir išmokamos.



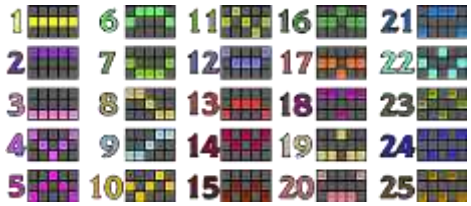
PAKARTOTINAS SUKIMAS SURENKA - Kai gaunamas PAKARTOTINO SUKIMO SIMBOLIS, visi PINIGŲ SIMBOLIAI esantys ekrane lieka vietoje ir likę stulpeliai pakartotinai sukami, kad parodytų naują rezultatą. Tada visų PINIGŲ SIMBOLIŲ vertė rodoma ekrane pakartotino sukimo pabaigoje yra sudedama kartu ir išmokėta.

701.4. Nemokamų sukimų ypatybė:

- Surinkite 3 SCATTER SIMBOLIUS ant 2, 3 ir 4 būgno, norėdami aktyvinti 8 nemokamus sukimus.
- PINIGŲ SIMBOLIAI ir visos RINKIMO YPATYBĖS aktyvios ypatybės metu.
- Ypatybės metu visų gaunamų PINIGŲ SIMBOLIŲ vertės pridedamos į bonus puodą. Po visų nemokamų sukimų pabaigos bonus puodo vertės gražinamos į būgnus milžiniško PINIGŲ SIMBOLIO formoje ant būgnų 1-4 ir aktyvinamas paskutinis pakartotinas sukimas. Jei SURINKIMAS gaunamas ant 5 būgno, išmokama bonus puodo vertė.
- Surinkite 3 SCATTER SIMBOLIUS ant 2, 3 ir 4 būgno NEMOKAMŲ SUKIMŲ METU, norėdami pakartotinai aktyvinti dar 8 nemokamus sukimus.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu yra naudojami specialūs būgnai.

701.5. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas IŠMOKĖJIMŲ EILĖS einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Nemokami sukimai ir „Bonus“ laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui.



702. ŽAIDIMAS „MAGIŠKA KELIONĖ“ („MAGIC JOURNEY“)

702.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 40 000 €.

702.2. Žaidimo taisyklės:

- Žaidimas suformuojamas iš 1x5 laukelių ir taškų kortelės, kurioje yra tinklas iš 3x3 simbolių, su 8 fiksuotomis išmokėjimų eilėmis.
- Norėdami laimėti žaidime sukite laukelį. Visi surinkti simboliai yra paryškinti taškų kortelėje. Kai bent vienas iš fiksuotų išmokėjimų eilių taškų kortelėje pripildyti paryškintais simboliais, aktyvinamas pakartotinas sukimas.
- Daugiau simbolių galima surinkti pakartotino sukimo atveju ir jie taip pat paryškinti taškų kortelėje. Pakartotinas sukimas tęsiasi kol kuriamos naujos išmokėjimo eilės arba pakartotinų sukimų simbolis gaunamas laukelyje.
- Pakartotino sukimo ciklo pabaigoje žaidimas išmoka atitinkamą laimėjimo sumą iki paryškintų eilių skaičių.

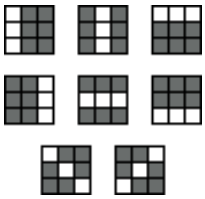


702.3. Išmokėjimai ir eilės:

- 8 EILĖS - 400x statymo
- 6 EILĖS - 100x statymo

- 5 EILĖS - 30x statymo
- 4 EILĖS - 15x statymo
- 3 EILĖS - 10x statymo
- 2 EILĖS - 5x statymo
- 1 EILĖ - 2x statymo

Yra galimybė laimėti ant 7 eilių vienu metu.



703. ŽAIDIMAS „MEISTRAS JUOKDARYS“ („MASTER JOKER“)

703.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.01 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000 €.

703.2. Žaidimo taisyklės:

- Simboliai išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.


5 - 100
4 - 50
3 - 15


5 - 50
4 - 25
3 - 10


5 – 25
4 – 15
3 – 8


5 – 15
4 – 10
3 – 5


5 - 12
4 - 8
3 - 4


5 - 10
4 - 5
3 - 2


5 - 8
4 - 3
3 - 1

-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus kitus simbolius. WILD simbolis atsiranda tik ant 3 būgno.
- Kai WILD simbolis dalyvauja laimėjime, aktyvinama DAUGIKLIO RATO YPATYBĖ.
- Ratas sukasi ir apdovanoja bendru daugikliu bendram sukimų laimėjimui 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x ar 100x.

704. ŽAIDIMAS „PINIGŲ PELĖ“ („MONEY MOUSE“)

704.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 312 500 €.

704.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 - 500
4 - 250
3 - 25



5 - 400
4 - 150
3 - 20



5 - 300
4 - 100
3 - 15



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 50
4 - 20
3 - 5

-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius išskyrus Scatter ir PINIGŲ SIMBOLIUS.

-  Šis simbolis yra SCATTER ir jis atsiranda tik ant 1, 3 ir 5 būgnų. 3x SCATTER aktyvina 5 nemokamus sukimus.

- Nemokamų sukimų metu, būgnai 2, 3 ir 4 sukasi kartu kaip GIGANTIŠKAS simbolis.

- Dar 3 Nemokami Sukimai dovanojami raundo metu, kiekvieną kart gavus 3x simbolį  .

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu naudojami specialūs būgnai.

-  Tai yra PINIGŲ SIMBOLIS. Jis yra matomas ant visų būgnų.

- Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, MINI ar DIDŽIOJO laimėjimo vertės.

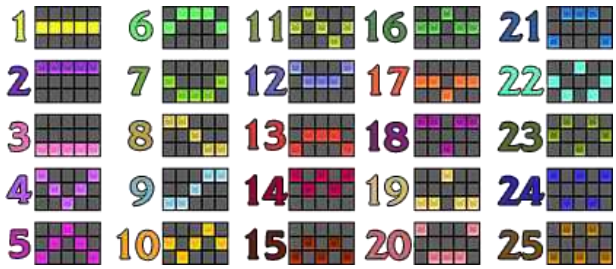
- Kai 6 ar daugiau surenkama, jie aktyvina PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO ypatybę.

704.3. Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė:

- PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO YPATYBĖ prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik simboliai aktyvinantys ypatybę.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriose yra simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 3 sukimais iš naujo. Visi simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki raundo pabaigos. Kiekvieną kartą kai bent vienas simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3.
- Raundas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su simboliais.
- Kai PINIGŲ PAKAROTINO SUKIMO funkcija atlikta, visos vertės yra pridedamos ir žaidimas išmoka bendrą sumą. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, jūs taip pat laimite MEGA JACKPOT. PINIGŲ PAKARTOTINO SUKIMO ypatybė galima Nemokamų sukimų raundo metu.

704.4. Išmokėjimų tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.



705. ŽAIDIMAS „BEŽDŽIONIŲ KARYS“ („MONKEY WARRIOR“)

705.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 760 000 €.

705.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 500
4 – 50
3 – 25



5 – 300
4 – 40
3 – 25



5 – 200
4 – 35
3 – 20



5 – 150
4 – 30
3 – 20



5 – 50
4 – 20
3 – 10



5 – 50
4 – 20
3 – 10

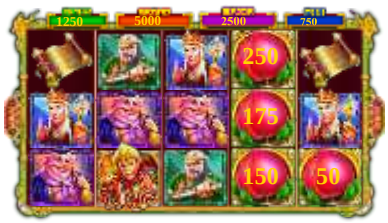


5 – 50
4 – 15
3 – 10



5 – 50
4 – 15
3 – 10

-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius išskyrus SCATTER ir PINIGŲ SIMBOLIUS.
-  Šis simbolis yra BONUS ir jis atsiranda tik ant būgnų 2, 3 ir 4.
- 3x  išmoka 2x bendro statymo.
- 3x  aktyvina 8 nemokamus sukimus.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu būgnuose yra tik šie simboliai:  ,   ,  ir  .
- 8 Nemokami Sukimai suteikiami raundo metu, kiekvieną kartą gavus 3x  .



- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu naudojami specialūs būgnai.

-  Tai yra PINIGŲ simbolis. Jis yra randamas ant visų būgnų.
- Kiekviename sukime PINIGŲ SIMBOLIS parenka atsitiktinę vertę iš ankščiau numatyto rinkinio ar parenka MINI, MAŽO, DIDELIO arba PAGRINDINIO PRIZO verčių.

- Kai surenkami 6 ar daugiau pinigų simboliai, jie aktyvina PINIGŲ PAKARTOTINO SUKIMO ypatybę.

705.3. Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė:

- PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO YPATYBĖ prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik  simboliai aktyvinantys ypatybę.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra  simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 5 pakartotinais sukimais. Visi  simboliai, kurie surenkami po kiekvieno pakartotino sukimo lieka ekrane iki raundo pabaigos. Po kiekvieno pakartotino sukimo yra atsitiktinė tikimybė aktyvinti mini žaidimą, norėdami laimėti daugiau pakartotinų sukimų. Jūs būsite paraginti pasirinkti vieną iš trijų dėžių, kad gautumėte dar 1,2 ar 3 pakartotinus sukimus.
- Raundas tęsiasi kol pakartotini sukimai pabaigiami arba visos pozicijos ekrane užpildomi visais  simboliais.
- Kai PINIGŲ PAKARTOTINO SUKIMO ypatybė baigiama, visų simbolių  vertės pridedamos ir žaidimas išmoka bendrą sumą. Jei visos 15 pozicijų užpildytos, bendra suma dauginama iš 2x.
- PINIGŲ PAKARTOTINO SUKIMO ypatybė galima Nemokamų sukimų raundo metu.

705.4. Išmokėjimo tvarka:

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos laimingoje eilėje. Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokami sukimai ir „Bonus“ laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui. Nemokamų sukimų bendras laimėjimas istorijoje laiko viso ciklo laimėjimą.

706. ŽAIDIMAS „PASLAPTINGASIS“ („MYSTERIOUS“)

706.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 964 800 €.

706.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



6 - 250
5 - 100
4 - 50
3 - 25



6 - 100
5 - 50
4 - 25
3 - 10



6 - 60
5 - 40
4 - 20
3 - 10



6 - 50
5 - 30
4 - 15
3 - 5



6 – 30
5 – 20
4 – 10
3 – 5



6 - 25
5 - 15
4 - 5



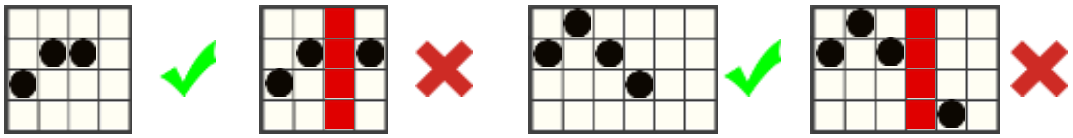
6 - 25
5 - 15
4 - 5



6 - 20
5 - 10
4 - 5



6 - 20
5 - 10
4 - 5



- Atsitiktinės sukimo ypatybės - Pagrindiniame žaidime, ant bet kurio sukimo, vienas iš 3 režimų su unikaliomis ypatybėmis gali atsitiktinai suaktyvėti taip:



Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius išskyrus . LORD WILD simboliai, kurie yra laimingos kombinacijos dalis, atskleis atsitiktinį 2x ar 3x daugiklį, kuris taikomas laimingai kombinacijai. Daugiau WILD simbolių daugina vienas kitą. LORD WILD simboliai atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindiniame žaidime.



4 suteikia 12 nemokamų sukimų.
3 suteikia 8 nemokamus sukimus.

- Ypatybės metu būgnai keičiami į 4 simbolių x 6 būgnų formatą. Prieš prasidedant raundui, pasirinkite vieną iš parinkčių:
  UŽRAKINTI DAUGIKLIO NEMOKAMUS SUKIMUS.
  -  gaunamas ant būgno, kuris apdovanos atsitiktinį laimėjimo daugiklį 3X, 6X, 9X arba 12X ir bus taikomas visam sukimo laimėjimui.
  - Du šie simboliai, kurie nusileidžia ant būgnų papildomai apdovanos dar 3 nemokamais sukimais, kurie bus žaidžiami nedelsiant, su užrakintu daugikliu.
  - Šis simbolis gali atsirasti tik ant 1 ir 6 būgnų. simbolis galimas tik ant 2, 3, 4, 5 būgnų.

  ATSISTATANČIŲ LAISVŲ WILDS NEMOKAMI SUKIMAI.
  -  Bet kurie gaunami pranyks po kiekvieno sukimo keliaujančio būgno ir gali grįžti atgal ant 2, 3, 4 ar 5 būgno bet kurio nemokamo sukimo pabaigoje bet kurioje pozicijoje, jei daugiau bus gaunami ekrane.

707. ŽAIDIMAS „PIRATŲ AUKSAS“ („PIRATE GOLD“)

707.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.40 €, o maksimalus statymas – 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 227 000 €.

707.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



-  Tai yra WILD simbolis ir jis atstoja visus simbolius, išskyrus BONUS ir PINIGŲ SIMBOLIUS.
- Šis simbolis yra randamas ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
-  Šis simbolis atsiranda tik ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 3x  išmoka 1x bendro statymo.
- 3x  aktyvina 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raundo metu  ir  tampa WILD ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- 3x  nemokamų sukimo raundo metu apdovanoja 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų raundo metu naudojami specialūs būgnai.



707.3. Laimingo lobių maišo ypatybė:

-  Tai yra PINIGŲ SIMBOLIS. PINIGŲ SIMBOLIS randamas ant visų būgnų. Kiekviename sukime PINIGŲ SIMBOLIS paima atsitiktinę vertę iš prieš tai numatyto rinkinio arba paima DIDELIO arba MAŽO LAIMĖJIMO vertes. Kai surenkama 8 ar daugiau PINIGŲ SIMBOLIŲ, jie aktyvina LAIMINGO LOBIŲ MAIŠO YPATYBĘ.
- DIDELIS LAIMĖJIMAI gali būti laimėtas vieną kartą pakartotinio sukimo raundo metu.
- LAIMINGO LOBIŲ MAIŠO YPATYBĖ prasideda po to, kai išmokamos visos eilės laimėjimo kombinacijos. Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik ypatybę aktyvinantys PINIGŲ SIMBOLIAI. Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra tik PINIGŲ SIMBOLIAI, PAKARTOTINIO AKTYVINIMO SIMBOLIAI, DAUGIKLIŲ SIMBOLIAI ir tušti laukeliai.
- Pradedate su 3 pakartotiniais sukimais. Visi PINIGŲ SIMBOLIAI surenkami po kiekvieno pakartotino sukimo lieka ekrane iki raundo pabaigos. Kiekvieną kartą

surinkus bent vieną PINIGŲ SIMBOLĮ, pakartotinų sukimų skaičius atsistato į 3. Raundas tęsiasi, kol visi pakartotini sukimai baigiasi arba visos pozicijos ekrane užpildomos PINIGŲ SIMBOLIAIS.

- 

Tai DAUGIKLIO SIMBOLIS. Kai surenkamas DAUGIKLIO SIMBOLIS, jis įgauna 2x, 3x ar 5x atsitiktinę vertę, kuri pridedama prie bendro raundo daugiklio. Raundo pabaigoje, bendras laimėjimas dauginamas iš bendro daugiklio.
- 
Tai yra PAKARTOTINIO AKTYVAVIMO SIMBOLIS. Kai gaunamas PAKARTOTINIO AKTYVAVIMO SIMBOLIS, po dabartinio raundo, suteikiamas naujas LAIMINGO LOBIŲ MAIŠO RAUNDAS ir prasideda iš naujo, su tokiu pat PINIGŲ SIMBOLIŲ išdėstymu kaip ir pradiniame raunde.
- Kai LAIMINGO LOBIŲ MAIŠO YPATYBĖ baigiama, visos PINIGŲ SIMBOLIŲ vertės sudedamos ir žaidimas išmoka bendrą vertę, dauginamą iš bendro daugiklio. Jei visos 20 pozicijų yra užpildomos, jūs taip pat laimite DIDYJĮ PRIZĄ. LAIMINGO LOBIŲ MAIŠO YPATYBĖ galima NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu.

708. ŽAIDIMAS „PIRAMIDĖS KARALIUS“ („PYRAMID KING“)

708.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 312 500 €.

708.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 500
4 – 250
3 – 25



5 – 400
4 – 150
3 – 20



5 – 300
4 – 100
3 – 15



5 – 200
4 – 50
3 – 10









5 – 50 4 – 20 3 – 10	5 – 20 4 – 50 3 – 5	5 – 50 4 – 20 3 – 5	5 – 50 4 – 20 3 – 5

- 

Tai yra WILD simbolis, kuris pakeičia visus simbolius išskyrus  ir 
- WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.
- 

Tai yra BONUS simbolis. Jis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5. 3x BONUS simbolis aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybę. 3x BONUS simbolis išmoka 1x bendro statymo.
-  Tai yra PINIGŲ SIMBOLIS. Jis yra matomas ant visų būgnų. Kiekvienas sukimas paima atsitiktinę vertę iš nustatyto rinkinio, MINI ar DIDŽIOJO laimėjimo vertės.
- Kai surenkama 6 ar daugiau PINIGŲ SIMBOLIŲ, jie aktyvina PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO ypatybę.

708.3. Pinigų pakartotinio sukimo ypatybė:

- PAKARTOTINIO SUKIMO YPATYBĖ prasideda kai visos laimėjimų kombinacijos eilėje yra išmokėtos.
- Įprasti simboliai išnyksta ir lieka tik  simboliai aktyvinantys ypatybę.
- Įprasti būgnai pakeičiami specialiais, kuriuose yra  simboliai ir tušti langeliai.
- Pradedate su 3 sukimais iš naujo. Visi  simboliai surenkami po kiekvieno sukimo iš naujo, lieka ekrane iki raundo pabaigos. Kiekvieną kartą kai bent vienas simbolis suveikia, sukimų iš naujo skaičius grįžta į 3. Raundas tęsiasi kol baigiasi sukimai iš naujo arba visos pozicijos ekrane užpildomos su  simboliais.
- Kai PINIGŲ PAKAROTINO SUKIMO funkcija atlikta, visos vertės yra pridedamos ir žaidimas išmoka bendrą sumą. Jei užpildomos visos 15 pozicijų, jūs taip pat laimite MEGA JACKPOT. PINIGŲ PAKARTOTINO SUKIMO ypatybė galima Nemokamų sukimų raundo metu.

708.4. Nemokamų sukimų ypatybė:

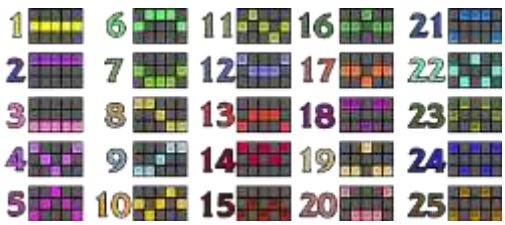
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖJE apdovanojama 10 nemokamų sukimų.
- Prieš prasidedant raundui atsitiktinai parenkamas specialus išsiplečiantis simbolis iš visų simbolių išskyrus BONUS.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu, po įprastų simbolių išmokos, specialus simbolis išsiplečia vertikaliai, kad padengtų visas 3 pozicijas ant būgno.
- Specialus išplečiantis simbolis išmoka pagal išmokėjimų lentelę, ant visų būgnų, net ant neparinktų pozicijų.
- Išplitimas aktyvinamas tik kai laimėjimui yra pakankamai simbolių.

- Jei specialus išsiplečiantis simbolis yra , po išsiplėtimo aktyvinama PINIGŲ PAKARTOTINIO SUKIMO ypatybė.
- Surinkus 3 ar daugiau simbolių NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu būsite apdovanoti dar 10 nemokamų sukimų su esamu pasirinktu specialiu simboliu. Nėra galimų pakartotinų aktyvinimų skaičiaus limito.



708.5. Išmokėjimo tvarka:

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas laimingoje kombinacijoje toje pačioje išmokėjimų eilėje.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Nemokami sukimai ir „Bonus“ laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui. Nemokamų sukimų bendras laimėjimas istorijoje laiko viso ciklo laimėjimą.



709. ŽAIDIMAS „PALEISKITE KRAKENĄ“ („RELEASE THE KRAKEN“)

709.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000 €.

709.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 500
4 – 200
3 – 50



5 – 250
4 – 100
3 – 40



5 – 200
4 – 80
3 – 40



5 – 150
4 – 60
3 – 20



5 – 100
4 – 60
3 – 20



5 – 80
4 – 20
3 – 10



5 – 80
4 – 20
3 – 10



5 – 40
4 – 10
3 – 5



5 – 40
4 – 10
3 – 5

- 

Tai yra WILD simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus  ,  ,  .
- WILD simbolis yra ant visų būgnų.
- 





Tai yra BONUS simboliai. Bonus ypatybė bus aktyvinta jei  bus gautas ant 1 ir 3 būgnų ir  ar  gautas ant 5 būgno.

709.3. Atsitiktinės sukimo ypatybės:

- Pagrindiniame žaidime, bet kuriuo sukimo metu, atsitiktinai gali atsirasti 3 kojų pasirinkimas.
- Norėdami aktyvinti atsitiktinių ypatybę pasirinkite vieną iš kojų, kaip nurodyta:

709.3..1. KRAKENO UŽRAKINTI WILD:

- 

Tai yra WILD simbolis, kuris pakeičia visus kitus simbolius išskyrus    . Kai prasideda ypatybė, būgnai sukasi, kol sekantys pasirinkimai 1 iš trijų skrynių atsitiktinai apdovanoja vienu iš šių:

Daugiau WILD;
Tęskite sukimą;
Visi laimėjimai x2;
Surinkite;
Daugiau WILD ir RINKIMAS;
RINKIMAS

- Visos laimančios kombinacijos išmokamos pasibaigus ypatybei.

709.3..2.  Tai yra WILD simbolis, kuris pakeičia visus simbolius išskyrus . Kai sustos būgnas, atsitiktinai pastatytas milžiniškas 3x4 WILD simbolis garantuotai nusileis ant būgnų.

709.3..3.  Tai yra WILD simbolis, kuris pakeičia visus simbolius išskyrus . Kai būgnai sustoja bent vienas garantuotai atsiras ekrane. Šis simbolis įleis kylančius, paverčiant juos WILD.

709.4. Nuskendusio lobio bonusas:

- BONUS YPATYBĖ apdovanojama kai  gaunamas ant 1 ir 3 būgno, kartu su  ant 5 būgno. Ši ypatybė suteikia žaidėjui galimybę pasirinkti vieną iš 3 skrynių, kuri apdovanos atsitiktiniu piniginiu prizu.
- Sekantys paėmimai apdovanojami kol gaunamas piniginis prizas. Gavus SURINKIMĄ baigiasi BONUS YPATYBĖ.

709.5. Keliaujančio Krakeno nemokami sukimai:

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖ suteikiama kai  gaunamas ant 1 ir 3 būgno kartu su  ant 5.
- Prieš prasidedant raundui, pasirinkite skrynią, norėdami pamatyti prizus, kol rasite SURINKIMO elementą. Prizai gali būti +1, +2 ar +3 nemokami sukimai. Po SURINKIMO atradimo, raundas žaidžiamas su kol kas laimėtais nemokamais sukimais. Šios ypatybės metu dalyvauja 40 žaidimo eilių.
- Raundas prasideda su 1x laimėjimo daugikliu. Už kiekvieną WILD simbolį gaunamą raundo metu, laimėjimo daugiklis visiems likusiems sukimams padidėja per 1x. Visi WILD simboliai gauti raundo metu lieka ekrane ir atsitiktinai pakeičia savo poziciją kiekvieno sukimo metu.
- Ši ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

709.6. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis. Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.

- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.





710. ŽAIDIMAS „ŽVAIGŽDŽIŲ KELIAI“ („STARZ MEGAWAYS“)

710.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000 €.

710.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę ant didėjančių būgnų, pradedant nuo pačios kairiausios arba dešiniausio būgno.
- 6 tokie pat simboliai išmoka dvigubai vieną kartą kiekvienai krypčiai.



6 – 50
5 – 30
4 – 15
3 – 10



6 – 20
5 – 15
4 – 12
3 – 8



6 – 15
5 – 12
4 – 10
3 – 6



6 – 12
5 – 10
4 – 8
3 – 5



6 – 12
5 – 10
4 – 8
3 – 5



6 – 10
5 – 8
4 – 6
3 – 4



6 – 10
5 – 8
4 – 6
3 – 4



6 – 8
5 – 7
4 – 5
3 – 2



6 – 8
5 – 7
4 – 5
3 – 2



6 – 8
5 – 7
4 – 5
3 – 2

- Laimėjimai apdovanojami iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę didėjančiomis bet kokio dydžio simbolių kombinacijomis.
- Bendras maksimalių būdų laimėti skaičius yra 117649 abejomis pusėmis.
- Būgnai nuo 1 iki 6 gali turėti iki 7 simbolių.
-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius, išskyrus .

- WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- Kai WILD simbolis gaunamas pagrindiniame žaidime jis vertikaliai išsiplečia su tokius pat dydžio simboliais padengdamas visą būgną.

710.3. Nemokamų sukimų taisyklės:

- 

Tai yra BONUS simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų ir visokiais dydžiais.
- Surinkite 3 ar daugiau BONUS simbolius bet kur ekrane norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- Kai 3 ar daugiau BONUS simbolių gaunami pagrindiniame žaidime visi BONUS simboliai ekrane lieka vietoje ir aktyvinamas pakartotinas sukimas suteikiantis šansą surinkti daugiau.
    - 3 BONUS simboliai apdovanoja 6 nemokamais sukimais
    - 4 BONUS simboliai apdovanoja 8 nemokamais sukimais
    - 5 BONUS simboliai apdovanoja 10 nemokamais sukimais
    - 6 BONUS simboliai apdovanoja 15 nemokamais sukimais
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu, visi WILD simboliai surinkti ekrane išsiplečia vertikaliai su tokio pat dydžio simboliais užpildant visą būgno. Išplėsti WILD simboliai lieka limpantys iki pat raundo pabaigos.
- Ši ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta.
- Specialūs būgnai veikia žaidime NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.

710.4. Išmokėjimo tvarka:

- Maksimali laimėjimo suma ribota iki 10,000x statymo pagrindiniame žaidime ir nemokamame sukime. Jei bendras NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO laimėjimas pasiekia 10,000x statymo, raundas nedelsiant pasibaigia, laimėjimas yra apdovanojamas ir likę nemokami sukimai atmetami.
- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos pergalės eilėje.
- Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokami sukimai ir „Bonus“ laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui. Nemokamų sukimų bendras laimėjimas istorijoje laiko viso ciklo laimėjimą.

711. ŽAIDIMAS „GATVĖS LENKTYNININKAS“ („STREET RACER“)

711.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.

711.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 200
4 – 50
3 – 25



5 – 150
4 – 35
3 – 15



5 – 150
4 – 35
3 – 15



5 – 75
4 – 20
3 – 10



5 – 50
4 – 15
3 – 7



5 – 25
4 – 10
3 – 5



5 – 25
4 – 10
3 – 5



5 – 12
4 – 5
3 – 3



5 – 12
4 – 5
3 – 3

- 

Tai yra WILD (laukinis) simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus FREE SPINS simbolį. WILD simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- 

Tai yra FREE SPINS (nemokamų sukimų) simbolis. Jis atsiranda ant 1, 3 ir 5 būgnų. Surinkite 3 FREE SPINS norėdami aktyvinti ypatybę.

711.3. Nemokami sukimai:

- Surinkite 3 FREE SPINS simbolius norėdami aktyvinti ypatybę.
- Prieš prasidedant raundui, pasirinkite 1 iš 5 pasirinkimų. Kiekvienas pasirinkimas sujungtas su vairuotoju, tai yra vienas iš aukščiausių išmokėjimo simbolių. Kai pasirinktas vienas vairuotojas, išmokėjimų lentelė tam simboliui padidėja. Kiekvienas pasirinkimas apdovanoja skirtingu nemokamų sukimų skaičiumi ir išmokėjimų lentelė pasikeičia taip:

VAPOR.	IGNITE.	BOLT.	ALPHA.	FIREFLY.
8 nemokami sukimai.	9 nemokami sukimai.	10 nemokamų sukimų.	11 nemokamų sukimų.	12 nemokamų sukimų.



5 – 1000
4 – 250
3 – 125



5 – 750
4 – 175
3 – 75



5 – 500
4 – 125
3 – 60



5 – 375
4 – 100
3 – 50



5 – 250
4 – 75
3 – 35

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ raunde yra progresyvi ypatybė su 4 lygiais.
- Surinkite norėdami keliauti toliau per lygius. Lygis keičiasi kas 3 surinkimus.
- Žaidimas prasideda 1 lygyje.
- Kai pasiekiamas 2 lygis, +3 nemokami sukimai yra apdovanojami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta vienas iš:

VAPOR – Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
IGNITE – Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
BOLT – Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
ALPHA – Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
FIREFLY – Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.

- Kai pasiekiamas 3 lygis, +2 nemokami sukimai yra apdovanojami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta vienas iš:

VAPOR - Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
IGNITE - Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
BOLT - Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
ALPHA - Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.
FIREFLY - Visi ant būgnų transformuojasi į likusiam randui.

- Kai pasiekiamas 4 lygis, +1 nemokami sukimai yra apdovanojami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta vienas iš:

VAPOR - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

IGNITE - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

BOLT - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

ALPHA - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

FIREFLY - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

- Kai pasiekiamas 5 lygis, +3 nemokami sukimai yra apdovanojami ir priklausomai nuo pasirinkto vairuotojo, įvyksta vienas iš:

VAPOR - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

IGNITE - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

BOLT - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

ALPHA - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

FIREFLY - Visi  ant būgnų transformuojasi į  likusiam randui.

- Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

711.4. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą. Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui.
- Nemokamų sukimų bendras laimėjimas istorijoje laiko viso ciklo laimėjimą.



712. ŽAIDIMAS „SUPER SEPTYNETAI“ („SUPER 7S“)

712.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 100 000 €.

712.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 5000
4 – 1000
3 – 100



5 – 1000
4 – 200
3 – 50



5 – 1000
4 – 200
3 – 50



5 – 200
4 – 50
3 – 20



5 – 200
4 – 50
3 – 20



5 – 200
4 – 40
3 – 20



5 – 200
4 – 40
3 – 20
2 – 5

- 

SCATTER simbolis yra išmokamas ant bet kurios pozicijos.

5 – 1250
4 – 250
3 – 50

712.3. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Papildomi laimėjimai dauginamai iš bendro statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.



713. ŽAIDIMAS „SUPER JOKERIS“ („SUPER JOKER“)

713.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 5 €. Maksimalus laimėjimas yra 37 500 €.

713.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



3 – 25



3 – 15



3 – 10



3 – 7



3 – 6



3 – 5



3 – 3



3 – 2

713.3. Pakartotinio sukimo ypatybė:

- Kai gaunamos dvi vertikalios tokio pat simbolio šusnys, būgne nebus tokio paties tipo pakartotino sukimo simbolio kol nelaimėsite. Šusnys aktyvinančios ypatybę išlieka vietoje kol bus gaunama laiminga kombinacija. Specialūs būgnai dalyvauja ypatybių metu.

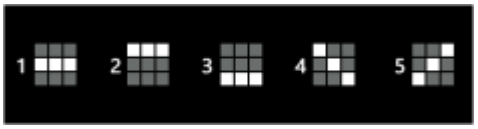
-  Šis simbolis yra WILD ir jis pakeičia visus simbolius.

3 – 75

- **Dvigubo daugiklio vairas:**
- Jei pilnas ekranas užpildytas tokiu pat simboliu, įskaitant WILD, aktyvinama DVIGUBO DAUGIKLIO VAIRO ypatybė.
- Du sėkmės ratai rodomi rodomi ekrane. Žemutinis ratas sukasi ir gali apdovanoti daugikliu už bendrą sukimų 2x, 3x, 4x, 5x laimėjimą arba AUKŠTYN elementu, kuris juda į aukštesnį ratą Jei pajudina aukštesnį ratą, ratas sukasi ir apdovanoja daugikliu už bendrą sukimų 7x, 8x, 10x, 12x arba 20x laimėjimą.

713.4. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.



714. ŽAIDIMAS „ŠOKIŲ VAKARĖLIS“ („DANCE PARTY“)

714.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 645 000 €.

714.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 150
4 – 60
3 – 30



5 – 120
4 – 60
3 – 20



5 – 100
4 – 40
3 – 16



5 – 80
4 – 30
3 – 10



5 – 50
4 – 10
3 – 6



5 – 50
4 – 10
3 – 6



5 – 40
4 – 8
3 – 4



5 – 40
4 – 8
3 – 4

- 

Šis simbolis yra „WILD“ ir pakeičia visus simbolius, išskyrus  WILD simbolis atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

-  Tai yra SCATTER simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų. Surinkite bent 5 SCATTER simbolius ant būgno norėdami aktyvinti PROGRESYVAUS

DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDĄ.

714.3. Progresyvaus daugiklio nemokami sukimai:

- PROGRESYVAUS DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO pradžioje, žaidėjas apdovanojamas vienu iš pradinių daugiklių:
  - 7  apdovanoja 3x pradiniu daugikliu
  - 6  apdovanoja 2x pradiniu daugikliu
  - 5  apdovanoja 1x pradiniu daugikliu
- Po kiekvieno sukimo, daugiklis padidėja tokiu pat kiekiu, susijusiu su pagrindinio žaidimo sukimu, kuris aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDĄ, ant kiekvieno tolimesnio nemokamo sukimo toje pačioje sesijoje maksimaliai iki 30x.
- Jei PROGRESYVAUS DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO bendras laimėjimas yra mažesnis nei 10x statymo, kuris aktyvino raundą, žaidėjas automatiškai apdovanojimas 10x statymo daugikliu.
- Kiekvieno nemokamo sukimo laimėjimas dauginamas iš dabartinio daugiklio.
- 5 SCATTER simboliai ant bet kurio būgno PROGRESYVAUS DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu apdovanoja 15 papildomų nemokamų sukimų, iki 60 nemokamų sukimų.
- Ypatybė gali būti pakartotinai aktyvinta.
- Specialūs būgnai dalyvauja žaidime, NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu.

714.4. Išmokėjimų tvarka:

- Tik didžiausias laimėjimas išmokamas iš laimėtojo kombinacijos pergalės eilėje Kai laimima keliais būdais, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Nemokami sukimai ir „Bonus“ laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai padauginami iš bazinio statymo.

715. ŽAIDIMAS „EKSTRA SULTINGAS“ („EXTRA JUICY“)

715.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 3 000 000 €.

715.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant didėjančių būgnų, pradedant nuo bet kurio būgno.



5 – 1000
4 – 500
3 – 50

5 – 500
4 – 250
3 – 30

5 – 250
4 – 100
3 – 20

5 – 150
4 – 50
3 – 12

5 – 100
4 – 20
3 – 8

5 – 50
4 – 20
3 – 4

5 – 20
4 – 5
3 – 2



-  Tai yra SCATTER simbolis. Jis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5.
- 3x  išmoka 2x bendro statymo.
- Surinkite 3 SCATTER simbolius ant 1, 3 ir 5 būgno, norėdami aktyvinti PROGRESYVAUS DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDĄ. SCATTER išmoka ant bet kurios pozicijos.

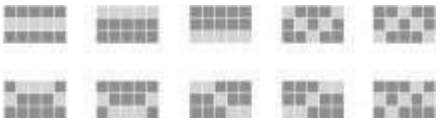
715.3. Laipsniško daugiklio nemokami sukimai:

- LAIPSNIŠKO DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO pradžioje žaidėjui suteikiama 12 nemokamų sukimų ir pradinis daugiklis 1.
- Po kiekvieno sukimo, daugiklis padidinamas 1.
- Kiekvieno sukimo laimėjimai dauginami iš dabartinio daugiklio, išskyrus SCATTER laimėjimus.
- SCATTER simboliai ant būgnų 1, 3 ir 5 PROGRESYVAUS DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu apdovanoja 12 papildomų nemokamų sukimų, iš viso iki 60 nemokamų sukimų.
- Ši ypatybė gali būti pakartotinai aktyvinama iki 4 kartų.
- PROGRESYVAUS DAUGIKLIO NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu veikia specialūs būgnai.

715.4. Išmokėjimų tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti ¡ einamosios linijos laimėjimus.

- Visilaimėjimai dauginami iš statymųeinamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimaimonetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami ¡ bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.



716. ŽAIDIMAS „PUIKUSIS RAGANOSIS“ („GREAT RHINO“)

716.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 90 000 €.

716.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės ¡ dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 400
4 – 150
3 – 50
2 – 2



5 – 200
4 – 50
3 – 15



5 – 150
4 – 40
3 – 10



5 – 100
4 – 30
3 – 10



5 – 50
4 – 25
3 – 10



5 – 25
4 – 10
3 – 5



5 – 20
4 – 10
3 – 5



5 – 20
4 – 10
3 – 5



5 – 20
4 – 10
3 – 5

-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius, išskyrus . WILD simbolis yra ant visų būgnų.
-  Šis simbolis išmoka 2x bendrojo statymo. BONUS simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- Surinkite 3x BONUS simbolius norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.

716.3. Super pakartotinis sukimas:

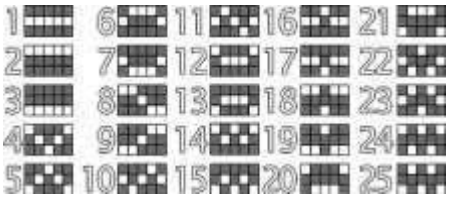
- Surinkite du ar daugiau pilnų  rinkinių, bet kur ant būgno, norėdami aktyvuoti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- Kai yra aktyvinta NEMOKAMŲ SUKlMŲ YPATYBĖ žaidimas išmoka už įprastai laimėtas kombinacijas, po to kai pilni  rinkiniai lieka ant būgnų.
- Raundas prasideda su 3 pakartotinais sukimais. Raundo metu, tik  simboliai dalyvauja sukime. Kiekvieną kartą kai naujas  surenkamas, jis lieka ant būgno ir apdovanojama dar vienu sukimu.
- Kai nebelieka pakartotinio sukimo, visos kombinacijos su  pridedamos ir išmokamos.

716.4. Nemokamų sukimų ypatybė:

-  BONUS simbolis yra ant 2, 3 ir 4 būgno.
- Surinkite 3x  norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĘ.
- Vartotojui yra suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų ypatybės metu, visi  simboliai yra WILD ir atstoja kitus visus simbolius.
-  išmoka su WILD išmokėjimu.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ raundo metu naudojami specialūs būgnai.
- SUPER PAKARTOTINIO SUKIMO YPATYBĖS negalima aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu.
-  šio simbolio nėra ant būgnų NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu ir negali būti aktyvintas.

716.5. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti ¡ einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimaimonetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami i bendrą laimėjimą.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.



717. ŽAIDIMAS „SALDUSIS BEKONAS“ („SWEET BONANZA“)

717.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 117 500 €.

717.2. Žaidimo taisyklės:

- Simboliai yra išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.



12+1000
10 - 11500
8 – 9200



12+500
10 - 11200
8 – 950



12+300
10 - 11100
8 – 940



12+240
10 - 1140
8 – 930



12+200
10 - 1130
8 – 920



12+160
10 – 1114
8 – 916



12+100
10 - 1118
8 – 910



12+80
10 - 1118
8 – 98



12+40
10 - 1115
8 – 95

-  Tai yra SCATTER simbolis. SCATTER simbolis randamas ant visų. būgnų. SCATTER išmoka ant bet kurios pozicijos.

62000
5100
460

717.3. Ante statymas:

- Žaidėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto statymo, žaidimas elgiasi skirtingai.
- Galimos vertės yra:

  Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDĄ sumokant 100x bendro statymo vertės.

  Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra padvigubinama. Daugiau SCATTER simbolių randama ant būgnų. NEMOKAMŲ SUKIMŲ PIRKIMO YPATYBĖ išjungiama.

717.4. Kritimo ypatybė:

- KRITIMO YPATYBĖ reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjusios kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.

- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimo kritimo skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po viso kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

717.5. Nemokamų sukimų ypatybė:

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖ apdovanojama kai 4 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami bet kur ekrane ar nuperkamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami NEMOKAMI SUKIMAI RAUNDO metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.

  Tai yra DAUGIKLIO simbolis. galimas ant būgnų tik NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu ir išlieka ekrane iki kritimo veiksmo pabaigos.
  Kai gaunamas simbolis, jis paima atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x.
  Kai baigiasi kritimo veiksmas, visi simboliai ekrane sudedami kartu ir bendras eigos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
  Nemokamų sukimų raundo metu žaidžia specialūs būgnai.

718. ŽAIDIMAS „KALĖDINIS SALDUSIS BEKONAS“ („SWEET BONANZA XMAS“)

718.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 2 117 500 €.

718.2. Žaidimo taisyklės:

- Simboliai yra išmokami bet kur ekrane. Bendras tokių pat simbolių kiekis ekrane sukimo pabaigoje nusprendžia laimėjimo vertę.



12+ 1000
10 - 11 500
8-9 200



12+ 500
10 - 11 200
8-9 50



12+ 300
10 - 11 100
8-9 40



12+ 240
10-11 40
8-9 30











12+ 200	12+ 160	12+ 100	12+ 80	12+ 40
10-11 30	10-11 24	10-11 20	10-11 18	10-11 15
8-9 20	8-9 16	8-9 10	8-9 8	8-9 5

-  Tai yra SCATTER simbolis. Jis yra randamas ant visų būgnų. SCATTER simboliai yra išmokami ant bet kurios pozicijos.

718.3. Ante statymas:

- Lošėjas turi galimybę pasirinkti statymo daugiklį. Priklausomai nuo pasirinkto
- statymo, žaidimas elgiasi skirtingai. Galimos vertės yra:
  a) Statymo daugiklis 20x - suteikia galimybę nusipirkti NEMOKAMŲ
- SUKIMŲ RAUNDĄ sumokant 100x bendro statymo vertės.
  b) Statymo daugiklis 25x - galimybė laimėti nemokamus sukimus natūraliai yra padvigubinama. Daugiau SCATTER simbolių randama ant būgnų. NEMOKAMŲ SUKIMŲ PIRKIMO YPATYBĖ išjungiama.

718.4. Kritimo ypatybė:

- KRITIMO YPATYBĖ reiškia, kad po kiekvieno sukimo, laimėjimo kombinacijos yra išmokamos ir visi laimingi simboliai pranyksta. Likę simboliai krenta į ekrano dugną ir tuščios pozicijos yra užpildomos simboliais iš viršaus.
- Kritimas tęsis tol, kol dėl kritimo daugiau laimėjimo kombinacijų neatsiras. Nėra galimų kritimų skaičiaus limito.
- Visi laimėjimai pridėti į žaidėjo balansą po visų kritimo rezultatų, pagrindinio sukimo pagrindu.

718.5. Nemokamų sukimų ypatybė:

- NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖ apdovanojama kai 4 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami bet kur ekrane ar nuperkamas NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDAS.
- Raundas prasideda su 10 nemokamų sukimų.
- Kai 3 ar daugiau SCATTER simbolių gaunami NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu, suteikiami 5 papildomi sukimai.
-  tai yra DAUGIKLIO simbolis. galimas ant būgnų tik NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu ir išlieka ekrane iki kritimo veiksmo pabaigos.

- Kai gaunamas simbolis, jis paima atsitiktinę daugiklio vertę nuo 2x iki 100x.
- Kai baigiasi kritimo veiksmas, visi simboliai ekrane sudedami kartu ir bendras eigos laimėjimas dauginamas iš galutinės vertės.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu naudojami specialūs būgnai.

718.6. Išmokėjimo tvarka:

- Visi laimėjimai dauginami iš pagrindinio statymo.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Kai laimima su keliais simboliai, visi laimėjimai sudedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui.

719. ŽAIDIMAS „ŠUNS NAMAS“ („THE DOG HOUSE“)

719.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 675 000 €.

719.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 - 750
4 - 150
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 35



5 – 300
4 – 60
3 – 25



5 - 200
4 - 40
3 - 20



5 - 150
4 – 25
3 - 12



5 - 100
4 – 20
3 - 8



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 – 50
4 – 10
3 – 5



5 – 25
4 – 5
3 - 2



5 – 25
4 – 5
3 - 2



5 – 25
4 – 5
3 - 2

-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius, išskyrus  . WILD simbolis randamas tik ant 2, 3 ir 5 būgnų.
- Kiekvieno sukimo metu, WILD ant tos pačio būgno turi atsitiktinį 2x arba 3x daugiklį.
- WILD daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimo eilės dalies laimėjimui.
- Jei yra daugiau nei vienas WILD simbolis ant tos pačios išmokėjimo eilės dalies, visi WILD simboliai daugikliai toje pačioje mokėjimo eilėje yra sudedami vienas su kitu.
-  Tai yra BONUS simbolis. Jis atsiranda ant būgnų 1, 3 ir 5.
- Norėdami aktyvinti NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDĄ surinkite 3 BONUS simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 3x  išmoka 5x bendro statymo.
- BONUS simbolis išmokamas ant bet kurios pozicijos.

719.3. Nemokamų sukimų ypatybė:

- Atsitiktinis nemokamų sukimų skaičius yra dovanojamas prieš prasidedant raundui. Tinklas iš 3x3 būgnų automatiškai suksis, kad atskleistų nemokamų sukimų kiekvienoje eilėje skaičių. Skaičiai kiekvienoje eilutėje yra sudedami kartu ir apdovanojama bendra suma.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu visi WILD simboliai, kurie gaunami ant 2, 3 ar 4 būgnų, išlieka ant ekrano viso NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu. Limpantys WILD simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas WILD ir lieka toks pat iki raundo pabaigos.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu naudojami specialūs būgnai.
- NEMOKAMŲ SUKIMŲ RAUNDO metu ant būgnų nėra BONUS simbolių.
- Ypatybės negali būti aktyvinamos.

719.4. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.



720. ŽAIDIMAS „DIDYSIS VIŠTOS PABĖGIMAS“ („THE GREAT CHICKEN ESCAPE“)

720.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 550 000 €.

720.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 500
4 – 200
3 – 40
2 – 2



5 – 300
4 – 100
3 – 20



5 – 300
4 – 100
3 – 20



5 – 200
4 – 60
3 – 10



5 – 200
4 – 60
3 – 10



5 – 100
4 – 20
3 – 8



5 – 100
4 – 20
3 – 8



5 – 80
4 – 10
3 – 4



5 – 80
4 – 10
3 – 4

-  Šis simbolis yra WILD ir jis pakeičia visus simbolius, išskyrus . WILD simbolis yra ant visų būgnų.

5 – 500
4 – 200
3 – 40
2 – 2

-  Tai yra BONUS simbolis. Jis atsiranda ant visų būgnų. Pagrindiniame žaidime dabartiniam sukimui gali būti atsitiktinai įjungta viena iš ypatybių.
- Surinkite 5 BONUS simbolius norėdami aktyvinti tiesioginę DIDELIŲ PINIGŲ BONUS ypatybę.

720.3. Atsitiktinės sukimo ypatybės:

- SAUGO ŠUNS WILD:

Sukimo metu atsitiktinis  skaičius nuo 4 iki 9 pridedami ekrane atsitiktinėse pozicijose.

 Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius, išskyrus  .

- VIŠČIUKO BĖGIMO WILD:
  Sukimo metu nuo 2 iki 4 būgnų gali būti atsitiktinai paversti į pilnai sustatytus WILD simbolius.
  Gali būti ant bet kurio būgno.

   Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius, išskyrus  .
  Specialūs būgnai dalyvauja žaidime ATSITIKTINIŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.

720.4. Priežiūros pakuotė:

- Sukimo metu susikrauti  pridedami prie būgnų juostų. Sukimo pabaigoje visi sukrauti paverčiami į atsitiktinį simbolį,
  išskyrus  ir  .
- Specialūs būgnai dalyvauja žaidime ATSITIKTINIŲ SUKIMŲ YPATYBĖS metu.

720.5. Bonus simbolis:

- Surinkite 3 ar 4  norėdami aktyvinti atsitiktinę ypatybę. Surinkite 5  norėdami aktyvinti tiesioginę DIDELIŲ PINIGŲ BONUS ypatybę.
- Prieš prasidedant raundui atsitiktinai pasirenkama viena iš penkių ypatybių.

720.6. Ypatybės lošimas:

- Surinkite 3 arba 4 BONUS simbolius norėdami aktyvinti atsitiktinę BONUS ypatybę.
- Ekrane yra rodomi penki pyragai – po vieną pyragą kiekvienam iš galimų BONUS žaidimų.
- Šiuo metu pasirinkto BONUS žaidimo pyragas paryškintas ir gali būti surenkamas.
- Galite pasirinkti lošti, kad galėtumėte gauti kitą BONUS eilutę. Jei lošimas sėkmingas, pasirenkamas BONUS simbolis. Galite pasirinkti vėl lošti arba gauti dabartinį BONUS simbolį.
- Praradus lošimą, vietoje BONUS, suteikiamas MISTIŠKAS PRIZAS.
- Lošimo ypatybė baigiasi, kai bus surenkamas dabartinis BONUS žaidimas, pasiekiamas DIDELIŲ PINIGŲ BONUS arba lošimas pralaimimas.

720.7. Slapto tunelio BONUS:

- Ekrane atsiranda trys skrynios. Pasirinkite vieną iš skrynių norėdami atskleisti atsitiktinį apdovanojimą, MISTIŠKĄ TUNELĮ arba SURINKIMAS.
- Kai atskleidžiamas apdovanojimas, jis pridedamas prie bendro raundo laimėjimo.
- Kai atskleidžiamas MISTIŠKAS TUNELIS, ekrane pasirodo 4 tunelių įėjimai. Pasirinkus vieną iš įėjimų, bus baigtas dabartinis premijos žaidimas ir bus apdovanoja vienu iš likusių 4 BONUS žaidimų.
- Atskleidus „COLLECT“, baigsis BONUS žaidimas ir bendra suma bus apdovanota.

720.8. Judantys naminiai paukščiai:

- JUDANTYS NAMINIAI PAUKŠČIAI BONUS žaidime yra 22 taškai. Kiekvienas taškas atvaizduoja potencialų pinigų apdovanojimą.
- Pasirinkite vieną iš 5 auksinių kiaušinių, esančių ekrane, siekdami laimėti 1-5 žingsnius arba SURINKIMĄ.
- Apskritimas prasideda nuo žaidėjo stovinčio ant pirmojo žemėlapio taško. Po kiekvieno auksinio kiaušinio atskleidimo veikėjas progresuoja su suteiktų žingsnių skaičiumi ir galimas naujas aukso kiaušiniųpasirinkimas.
- Apskritimas baigiasi, kai atskleidžiamas SURINKIMAS arba pasiekiamas galutinis taškas.
- Kai atskleidžiamas SURINKIMAS jūs apdovanojami paskutinio taško laimėjimas.
- Pasiekus paskutinį tašką, baigiamas dabartinis BONUS žaidimas ir vietoje jo suteikiamas DIDELIŲ PINIGŲ BONUS.

720.9. Sėkmės nemokami sukimai:

- Suteikiama 10 nemokamų sukimų.
- Ypatybės metu būgnuose yra naujas WILD simbolis.
-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius, išskyrus .
- Kiekviename sukime  gali būti atsitiktinai padedamas ant būgnų. Kiekvienas surinktas padidina visų likusių nemokamų sukimų laimėjimo koeficientą 1x.
- Ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta. Ypatybės metu veikia specialūs būgnai.

720.10. Į kitą pusę:

- Apdovanojami 9 nemokami sukimai ir 1 specialus nemokamas sukimas.
-  Šis simbolis yra WILD ir jis pakeičia visus simbolius išskyrus .
- Pirmiesiems 9 nemokamiems sukimams, kiekvieno sukimo metu, gali atsitrenkti būgnuose atsitiktinėse padėtyse ir būti surinktas į specialių  banką. 10-ojo nemokamo sukimo metu  surinkti yra grąžinami atgal į

ekraną atsitiktinėse padėtyse.

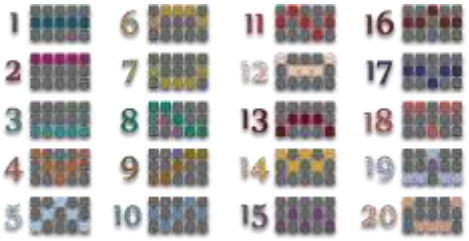
- Ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta. Ypatybės metu veikia specialūs būgnai.

720.11. Didelių pinigų BONUS:

- DIDELIO PINIGŲ BONUSE, matoma 12 statinių karuselė, iš kurių kiekvienas turi pinigų apdovanojimą. Karuselė sukama ir gautos statinės vertė pridedama prie bendro laimėjimo. Po kiekvieno sukimo, galite pasirinkti dar vieną auksinį kiaušinį norėdami gauti dar vieną sukimą arba SURINKIMĄ.
- Raundas baigiasi kai atskleidžiamas SURINKIMAS ir apdovanojama visu laimėjimu.

720.12. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas yra suteikiamas lošėjui.



721. ŽAIDIMAS „LAUKINIŲ VAKARŲ AUKSAS“ („WILD WEST GOLD“)

721.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 1 000 000 €.
- Lošimas „Laukinių vakarų auksas“ yra 5 būgnų, 4 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi išskristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

721.2. Ypatingi simboliai:

- Simbolis „Wild“ (laukinis) 

pakeičia visus simbolius, išskyrus simbolį „Scatter“ (sklaidos). Šis „Wild“ simbolis gali pasirodyti tik ant 2,3 ir 4 būgno. Kai gaunamas „Wild“ simbolis, jis turės 2x, 3x, ar 5x daugiklį. Daugiklis taikomas kiekvienam tos pačios išmokėjimų eilės laimėjimui. Jei yra daugiau nei vienas toks simbolis ant tos pačios išmokėjimų eilės dalies, visi „Wild“

daugikliai toje pačioje mokėjimų eilėje yra sudedami.

- Už 3 „Scatter“ (sklaidos)  simbolius pagrindinio lošimo metu paleidžiami nemokami sukimai. Pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Šis  simbolis yra „Scatter“ (sklaidos) perdangos simbolis. Toks simbolis gali atsirasti ant bet kurio simbolio viršaus, įskaitant limpančius „Wild“ simbolius.

721.3. Nemokami sukimai:

- 3 „Scatter“ (sklaidos) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų raundo metu, visi „Wild“ (laukinis) simboliai, kurie gaunami 2, 3 ir 4 būgnuose, išlieka ant ekrano viso nemokamų sukimų raundo metu.
- Limpantys „Wild“ simboliai turi atsitiktinį daugiklį, kuris yra atskleidžiamas, kai gaunamas „Wild“ simbolis, ir lieka toks pat iki raundo pabaigos.
- Nemokamų sukimo raundo metu yra naudojami specialūs būgnai.
- Nemokamų sukimo raundo metu atsiradę „Scatter“ perdangos simboliai apdovanoja papildomais nemokamais sukimais. 5 tokie simboliai apdovanoja dar 20 nemokamų sukimų. 4 tokie simboliai apdovanoja dar 12 nemokamų sukimų. 3 tokie simboliai apdovanoja dar 8 nemokamais sukimais. 2 tokie simboliai apdovanoja dar 4 nemokamais sukimais.
- Jei nemokamų sukimų raundo pabaigoje bendras laimėjimas yra mažiau nei 10-asis statymas, žaidėjas apdovanojimas prizu lygiu 10-ajam statymui.

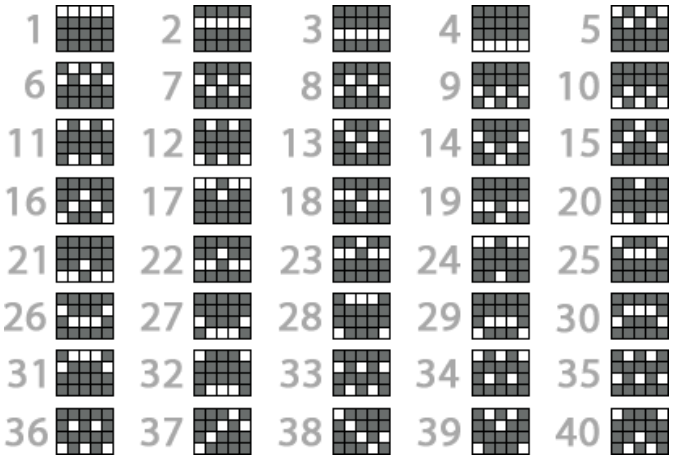
721.4. Išmokų lentelė:

Simbolis	Derinys	Statymų linijose koeficientas
	x 5 x 4 x 3	400 100 30
	x 5 x 4 x 3	250 75 25
	x 5 x 4 x 3	150 40 15
	x 5 x 4 x 3	100 25 10
	x 5 x 4 x 3	75 15 7

	x 5 x 4 x 3	50 10 5
	x 5 x 4 x 3	30 6 3
	x 5 x 4 x 3	30 6 3
	x 5 x 4 x 3	20 5 2
	x 5 x 4 x 3	20 5 2
	x 5 x 4 x 3	20 5 2

- Išmokų lentelėje išmokos informacija rodoma tikslia pinigine verte, atsižvelgiant į lošėjo pastatytą sumą.

721.5. Išmokų linijos:



- Išmokų linijos: 40 fiksuotų linijų.
- Už statymo liniją išmokama, kai seka generuojama nuo kairiausios iki dešiniausios padėties.
- Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai sudedami.
- Laimėjimo deriniai ir išmokos skaičiuojami pagal išmokų lentelę.

- Gedimas atšaukia visus mokėjimus ir žaidimus.

722. ŽAIDIMAS „TRIJŲ ŽVAIGŽDŽIŲ LIKIMAS“ („THREE STAR FORTUNE“)

722.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 50 000 €.

722.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę ant didėjančių būgnų pradedant nuo kairiausios arba dešiniausios.
- Laimingos kombinacijos išmokamos vienu metu abiejose pusėse, toje pačioje linijoje.
- 5 tokie pat simboliai išmoka dvigubai, kartą kiekvienai krypčiai.



5 – 250
4 – 200
3 – 50



5 – 120
4 – 60
3 – 25



5 – 60
4 – 25
3 – 10



5 – 60
4 – 25
3 – 10



5 – 40
4 – 15
3 – 7



5 – 25
4 – 10
3 – 5



5 – 25
4 – 10
3 – 5

Atsiranda ant 2 būgno



Atsiranda ant 3 būgno



Atsiranda ant 4 būgno



- Tai yra WILD simboliai ir jie pakeičia visus kitus simbolius.
- Kai WILD simbolis atsiranda ekrane, jis išsiplečia ir vertikaliai užpildo visą būgną. Visos laimingos kombinacijos pridedamos prie laimėjimo, WILD lieka ekrane ir aktyvinamas pakartotinas sukimas. Jei daugiau WILD simbolių gaunami kaip pakartotino sukimo rezultatas, jie išsiplečia ir aktyvina dar vieną pakartotiną sukimą. Pakartotinų sukimų ciklas baigiasi kai nebelieka surenkamų WILDS. Bendras laimėjimas apdovanojamas ciklo pabaigoje.

- Specialūs būgnai dalyvauja žaidime PAKARTOTINO SUKIMO YPATYBĖS metu.

722.3. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant pasirinktų išmokėjimų eilių. Visi laimėjimai dauginami iš statymo ant eilės.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.



723. ŽAIDIMAS „TRIGUBI JUOKDARIAI“ („TRIPLE JOKERS“)

723.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 50 000 €.

723.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



3 – 100



3 – 75



3 – 50



3 – 30



3 – 20



3 – 12



3 – 8



3 – 4

- Kai vienas ar daugiau vertikaliai sustatytų  simbolių pataiko ant būgno, jie tampa WILD ir pradeda PAKARTOTINĄ SUKIMĄ KOL LAIMĖSITE YPATYBĘ.
- Ypatybės metu,  simboliai transformuojasi į  ir pakeičia visus simbolius.

-  3-1000
- Sustatyti  simboliai, kurie pradėjo ypatybę lieka vietoje ir kiti būgnai pakartotinai sukami, kol gaunama laiminga kombinacija.
- Jei pakartotinio sukimo metu  surenkamas, antras statymas taip pat lieka vietoje ir likęs būgnas yra sukamas tol, kol gaunama laiminga kombinacija.



723.3. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.



724. ŽAIDIMAS „ULTRA DEGIMAS“ („ULTRA BURN“)

724.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 250 €. Maksimalus laimėjimas yra 125 000 €.

724.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



3 – 500



3 – 50



3 – 50



3 – 20



3 – 20



3 – 20



3 – 20

2 – 5



3 – 5

724.3. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje. Papildomi laimėjimai dauginamai iš bendro statymo. Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.



725. ŽAIDIMAS „LAUKINĖ MAŠINA“ („THE WILD MACHINE“)

725.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 700 000 €.

725.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant didėjančių būgnų, pradedant nuo kairiausio būgno.



7 – 3500
5 – 500
4 – 100
3 – 25



7 – 1000
5 – 500
4 – 100
3 – 25



7 – 750
5 – 125
4 – 50
3 – 10



7 – 600
5 – 100
4 – 25
3 – 5



7 – 450
5 – 85
4 – 25
3 – 5



7 – 375
5 – 75
4 – 12
3 – 5



7 – 250
5 – 50
4 – 8
3 – 2



7 – 250
5 – 50
4 – 8
3 – 2



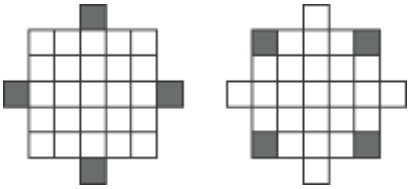
7 – 250
5 – 50
4 – 8
3 – 2



7 – 250
5 – 50
4 – 8
3 – 2

- Pagrindiniame žaidime yra 5x5 simbolių tinklas. Atsitiktinai bet kuriame sukime žaidimas gali pasikeisti į 1x3x5x7x5x3x1 simbolių tinklą, kur būgnai 1, 4 ir 7 garantuotai turi WILD simbolius.

5x5 1x3x5x7x5x3x1



-  Tai yra WILD simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER. WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.

7 – 3500
5 – 500
4 – 200
3 – 25

-  SCATTER simbolis aktyvina WONDER WHEEL YPATYBĘ ir atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų pagrindinių žaidimų sukimuose kur žaidimas vyksta 5x5 formatu.

725.3. Wonder wheel (Stebuklų rato) ypatybė:

- Surinkite 3 SCATTER simbolius norėdami aktyvinti WONDER WHEEL YPATYBĘ.
- Ratas sudarytas iš 30 dalių, kiekvienoje atskirti apdovanojimai. Sukite ratą norėdami laimėti tiesioginius piniginius prizus arba NEMOKAMUS SUKIMUS. Iki 5 prizų laimima vienu sukimu.
- Bendras visų pinigų apdovanojimas išmokamas ypatybės pabaigoje.
- Jei ratas apdovanoja NEMOKAMAIS SUKIMAIS, aktyvinama NEMOKAMŲ SUKIMŲ YPATYBĖ.

725.4. Nemokamų sukimų ypatybė:

Prieš prasidedant raundui, pasirinkite vieną iš dviejų galimų parinkčių:

- GOLD FOUNDRY (AUKSO PĖDSAKŲ) NEMOKAMI SUKIMAI – jie naudoja 5x5 simbolių tinklą. Apdovanoja 8 nemokamais sukimais. Ši ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta. Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

- DIAMOND FORGE (DEIMANTO KALNO) NEMOKAMI SUKIMAI – jie naudoja 1x3x5x7x5x3x1 simbolių tinklą. Ypatybės metu 1, 4 ir 7 būgnai garantuotai turės WILD. Apdovanoja 5 nemokamais sukimais. Kiekvienas gaunamas WILD ypatybės metu lieka ekrane iki raundo pabaigos. Ši ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta. Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai.

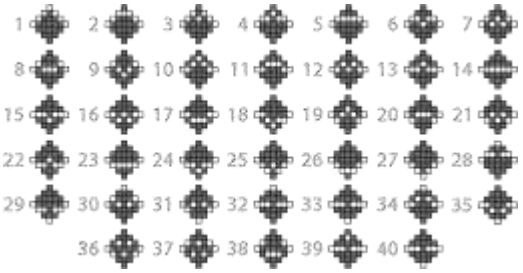
725.5. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas. Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridėti į einamosios linijos laimėjimus. Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą. Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui. Nemokamų sukimų bendras laimėjimas istorijoje laiko viso ciklo laimėjimą.

PAGRINDINIS ŽAIDIMAS



NEMOKAMŲ SUKIMŲ ŽAIDIMAS



726. ŽAIDIMAS „TURTŲ MEDIS“ („TREE OF RICHES“)

726.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.01 €, o maksimalus statymas – 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 144 000 €.

726.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



3 – 88

3 – 58



3 – 28

BET KOKS



3 – 5

-  Šis simbolis yra WILD ir pakeičia visus simbolius. Kai gaunamas

  3 – 88 WILD simbolis, yra galimybė, kad bendras sukimo laimėjimas yra dauginamas iš atsitiktinio 5X, 8X ir 10X daugiklio. Jei du WILD simboliai yra tušti, būgnas, WILD simbolis yra tuščias - sukamas pakartotinai tol, kol gaunama laiminga kombinacija.

726.3. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.



727. ŽAIDIMAS „VAMPYRAI PRIEŠ VILKUS“ („VAMPIRES VS WOLVES“)

727.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.10 €, o maksimalus statymas – 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 50 000 €.

727.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi simboliai išmokami iš kairės į dešinę ant gretimų būgnų pradedant nuo kairiosios pusės.



5 – 800
4 – 125
3 – 25



5 – 800
4 – 125
3 – 25



5 – 300
4 – 75
3 – 15



5 – 300
4 – 75
3 – 15



5 – 180
4 – 50
3 – 10



5 – 180
4 – 50
3 – 10



5 – 100
4 – 30
3 – 8



5 – 60
4 – 20
3 – 6



5 – 50
4 – 15
3 – 5



5 – 30
4 – 12
3 – 5

- 

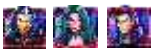
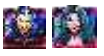
Tai yra WILD simbolis ir jis pakeičia visus kitus simbolius išskyrus SCATTER. WILD simbolis atsiranda ant visų būgnų.

5 – 1000
4 – 150
3 – 25

- 
Tai yra SCATTER simboliai. Jie atsiranda ant 1 ir 5 būgnų. Kai 1 ir 5 būgnai yra pilnai padengti SCATTER simboliais, jie aktyvina NEMOKAMŲ SUKIMŲ ypatybę.

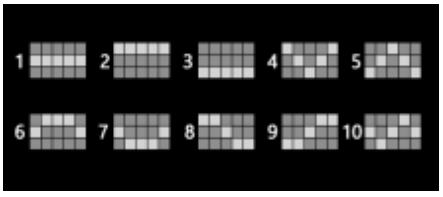
727.3. Nemokamų sukimų ypatybė:

Nemokamų sukimų ypatybės pradžioje pasirinkite vieną iš dviejų parinkčių:

- WOLF NEMOKAMI SUKIMAI – čia suteikiama 14 nemokamų sukimų. WOLF NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu   keičiasi į  kartu su  pakeičia vienas kitą, kad suformuotų laimingas išmokėjimų eiles.   ir  išmokėjimas seka WILD išmokėjimų lentelę. Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai. Ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta.
- VAMPIRE NEMOKAMI SUKIMAI - suteikiami 8 nemokami sukimai. VAMPYRŲ NEMOKAMŲ SUKIMŲ metu  keičiasi į   ir ypatybės metu, kol gaunamas vienas iš vampyro simbolių, jis turi atsitiktinį šansą tapti WILD ir likti ekrane iki raundo pabaigos. Ypatybės metu žaidime dalyvauja ypatingi būgnai. Ypatybė negali būti pakartotinai aktyvinta.

727.4. Išmokėjimo tvarka:

- Visi simboliai išmokami iš kairės i dešinę pagal pasirinktinas einamąsias linijas.
- Visi laimėjimai dauginami iš statymų einamojoje linijoje.
- Nemokami sukimai ir „Bonus“ laimėjimai pridedami prie laimėjimo mokėjimo eilutės.
- Visi laimėjimai išreikšti kaip tikri laimėjimai monetomis.
- Eilėje išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Jei laimima keliose eilėse, visi laimėjimai pridedami į bendrą laimėjimą.
- Pasibaigus raundui nemokamų sukimų laimėjimas suteikiamas žaidėjui.



728. ŽAIDIMAS „ANGELO PRISILIETIMAS“ („ANGEL‘S TOUCH“)

728.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.05 €, o maksimalus statymas – 5 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Angelo Prisilietimas“ („Angel’s Touch“) yra 5 būgnų, 40 linijų lošimas, turintis “Papildomų žaidimų” („Free Games”) ir Bonus funkcijas. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją bet kurioje iš 40 linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

728.2. Žaidimo taisyklės:

- 40 linijų lošiama su 50 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai išmokami pagal statymą vienoje linijoje.
- Išmokamas didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Atsitiktiniai laimėjimai yra sudedami.
- Visi laimėjimai laimimi pasirinktose linijose, išskyrus laimėjimus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio.
- “Išsklaidyti” laimėjimai yra pridedami prie linijos laimėjimų.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus “Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti”.
- „Laukinis Aukso Varpelis” („Wild Gold Bell”) simbolis ir „Laukinė Aukso Arfa” („Wild Gold Harp”) atsiranda tik „Papildomų žaidimų” („Free Games”) metu.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

728.3. „Angelo Prisilietimas Premija” („Angel’s Touch Bonus”)

- Laimimas, kai atsiranda 3 ar daugiau „Išsklaidyti” simbolių.
- Atsiranda pasirinkimų langas su 8 debesimis, kuriuose slepiasi:
  - x2, x3 arba x5 dauginamasis (didžiausias įmanoma dauginamasis – x20);
  - Jei atverčiami abu „Arfos” ir „Varpelio” simboliai, tai abu simboliai pavirs „Laukinis” simboliais „Papildomų Žaidimų” metu.
- Pasirinkimai baigiasi, kai atverčiami 2 velnio („devil”) simboliai.
- 8 „Papildomi žaidimai” skiriami kartu su laimėtais dauginamaisiais ir „Laukiniais”.
- „Papildomi žaidimai” lošiami tuo pačiu vienos linijos statymu, kaip ir juos išsukusio sukimo.

- „Angelo Prisilietimo Premija” gali būti laimėta dar kartą. Kai turimi „Papildomi žaidimai” baigiasi, ši premija bus vėl rodoma, kad būtų atskleisti nauji dauginamieji ir „Laukiniai” simboliai.

729. ŽAIDIMAS „ČILI AUKSAS X2“ („CHILLI GOLD X2“)

729.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.48 €, o maksimalus statymas – 60 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Čili Auksas x2“ („Chilli Gold x2“) yra 5 būgnų lošimas, turintis „Papildomų žaidimų” („Free Games”) ir „Stellar Jackpots“ („Didysis Žvaigždžių Laimėjimas“) funkcijas. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją bet kurioje iš 40 statymų linijų. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

729.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus “Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi. Kai yra 6 ar daugiau „Scatter“ simboliai bet kurioje pozicijoje, jie aktyvuoja papildomą funkciją.
- Laimėjimo linijos laimėjimai yra padauginami iš statymo dauginamojo.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami tik pasirinktose linijose, išskyrus nuo „Išsklaidyti“ simbolių.
- Laimėjimai nuo skirtingų laimėjimų linijų yra sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias vienos statymo linijos laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

729.3. „Wild Red Chilli“ („Laukinis Raudonas Čili Pipiras“) ir „Scatter“ („Išsklaidyti“):

- „Laukinis Raudonas čili pipiras“ yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Visi pakeistų simbolių laimėjimai yra dvigubinami!
- Atsiranda tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.

729.4. „Wild Gold Chilli“ („Laukinis Auksinis Čili Pipiras“):

- „Laukinis Auksinis čili pipiras“ yra „Wild“ („Laukinis“) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus šį 

.
- Atsiranda tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose tik papildomų sukimų („Free Games“) metu.

729.5. Papildomų žaidimų/sukimų („Free Games”) funkcija:

- Galima laimėti iki 21 papildomo žaidimo (sukimo).
- Sulipę „Laukiniai Auksiniai Čili Pipirai“ yra pridedami į antrą, trečią, ketvirtą ir penktą būgnus.
- Bet kurie:
    -  simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 3 papildomus žaidimus/sukimus.
    -  simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 6 papildomus žaidimus/sukimus.
    -  simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 9 papildomus žaidimus/sukimus.
    -  simboliai, atsiradę bet kur būgnuose, suteikia 12 papildomų žaidimų/sukimų.
    -  simbolių, atsiradusių bet kur būgnuose, suteikia 15 papildomų žaidimų/sukimų.
    -  simbolių, atsiradusių bet kur būgnuose, suteikia 18 papildomų žaidimų/sukimų.
    -  simbolių, atsiradusių bet kur būgnuose, suteikia 21 papildomų žaidimų/sukimų.
- Papildomi sukimai gali būti laimimi papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose linijose ir tokiu pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

729.6. „Didysis Žvaigždžių Laimėjimas“ („Stellar Jackpot“) taisyklės:

- Galima pretenduoti į didįjį laimėjimą, kai yra lošiamas 48 žetonais visose 40 linijų.
- Laimėjimas yra atsitiktinis ir nepriklauso nuo statymo dydžio.
- Didžiojo prizo laimėjimai yra fiksuoti, nėra progresyvus ir nėra dauginami iš statymo dauginamojo.
- Ši funkcija susideda iš 6 iššūkio lygių ir pagrindinio prizo.
- Didesni statymo dauginamieji padidina šansus pasiekti didįjį prizą arba padidina kitus didžiuosius prizus.
- Kiekvienam iššūkio lygiui lošėjas turi pasirinkti vieną iš pateikiamų ikonų.
- Nušaunamos ikonos arba atskleidžia prizą ir perkelia į kitą lygį, arba atskleidžia „X“.

- Jei atskleistas „X“, tai lošėjas prarandą vieną gyvybę ir galės rinktis dar kartą iš to paties lygio.
- Jei visi 6 lygiai yra sėkmingai užbaigiami, įžengiama į didžiojo laimėjimo lygį.
- Kai lošiama didžiojo laimėjimo lygyje, reikia pasirinkti vieną iš erdvėlaivių, kad būtų atskleistas mini, minor arba major prizai.
- Surinkus tris vienodus simbolius, laimimas mini, minor arba major prizas.
- Papildomas lošimas baigiasi, jei surenkami 3 „X“ arba laimimas didysis („jackpot“) prizas.
- „Didysis Žvaigždžių Laimėjimas“ negali būti aktyvuotas papildomų sukimų metu.
    - 

Laimimas Major prizas.
    - 

Laimimas Minor prizas.
    - 

Laimimas Mini prizas.

730. ŽAIDIMAS „DEIMANTINIS BOKŠTAS“ („DIAMOND TOWER“)

730.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.40 €, o maksimalus statymas – 4 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Deimantinis Bokštas“ („Diamond Tower“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laikyk ir Suk” („Hold N Spin”) ir „Įsilaužk” („Break In”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimančią simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimančių sutampančių simbolių skaičius.

730.2. Žaidimo taisyklės:

- Mažiausias statymas: 40 kreditų.
- Didžiausias statymas: 200 kreditų.
- Lošimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas.
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti statymo dauginamąjį (x1, x2, x3, x4, x5).

- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Funkcijos („Bonus”) laimėjimai yra pridedami ir rodomi laimėjimų metre („WON meter”).
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus kitus simbolius.
- „Laukinis” simbolis pasirodo tik antrame ir ketvirtame būgnuose.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto dauginamojo.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

- „**Laikyk ir Suk” („Hold N Spin”) funkcija**

- 2, 3 arba 4 „Bonus” simboliai, atsirandantys nuo kairiausiojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose, aktyvuoja šią funkciją.
- „Bonus” simboliai pasikeičia ir užblokuoja visą būgna toliau einantiems šios funkcijos sukimams.
- Likusieji būgnai sukami iki 3 kartų.
- Jei dar kartą užrakinamas „Bonus” simbolis, šios funkcijos trys sukimai pradedami skaičiuoti iš naujo.
- Bet kurie nauji „Bonus” simboliai, atsirandantys šios funkcijos metu, tęsiasiiki tol, kol yra užrakinami visi 5 būgnai arba baigiasi „Laikyk ir Suk” funkcija.
- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „Įsilaužk” („Break-In”) funkcija.

- **„Įsilaužk” („Break-In”) funkcija**

- 5 bonus arba būgnų užrakinimai pradeda „Įsilaužk” („Break-In”) funkciją.
- Lošėjas turi pasirinkti duris iš paryškintų eilių.
- Tada lošėjui atsiveria arba „Deimantas” („Diamond”), arba „Sirena” („Siren”) simbolis.
- „Deimantas” perkelia lošėją į aukštesnį lygį.
- „Sirena” užbaigia pasirinkimus ir lošėjas laimi vieną papildomą sukimą bei dauginamąjį atitinkamam lygiui.
- Papildomi sukimai („Free Games”) yra lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju, kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- „Bonus” gali būti aktyvuota papildomų sukimų metu.
- Naujai laimėti papildomi sukimai laukia eilėje ir prasideda jau turimų papildomų sukimų serijos pabaigoje.
- Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.
- Gali būti laimima:
    - 6 papildomi sukimai su x2 dauginamuoju;
    - 6 papildomi sukimai su x3 dauginamuoju;
    - 7 papildomi sukimai su x4 dauginamuoju;
    - 8 papildomi sukimai su x5 dauginamuoju;
    - 10 papildomų sukimų su x6 dauginamuoju;
    - 11 papildomų sukimų su x7 dauginamuoju;
    - 12 papildomų sukimų su x8 dauginamuoju.

731. ŽAIDIMAS „AMAZONIŲ SĖKMĖ“ („FORTUNES OF THE AMAZONS“)

731.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0,5 €, o maksimalus statymas – 500 €. Maksimalus laimėjimas yra 25 000 €.
- Žaidimas „Amazonių sėkmė“ („Fortunes of the Amazons“) yra 5 būgnų lošimas, turintis 50 fiksuotų linijų ir šias funkcijas: „Amazonių ugnis” („Amazons’ Fire”), „Lunos bonuso ratas” („Luna Bonus Wheel”) bei papildomų sukimų („Free Spins”).

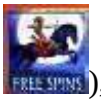
731.2. Žaidimo taisyklės:

- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Lošiama visomis 50 lošimo linijų.
- Visi kreditų statymai yra padauginami iš kredito vertės.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami iš eilės einančiuose, nuo kairiausio link dešiniausio, būgnuose.
- Visi simboliai išmoka vieną kartą vienoje būgno pozicijoje, išskyrus tuos atvejus, kai simboliai pakeičia laimėjimus, tuomet nuo jų gali būti išmokama kelis kartus.
- Lošėjas turi pasirinkti kreditų skaičių vieno sukimo metu (50, 100, 150, 200 arba 250).
- Išmokėjimų lentelėje rodomi laimėjimai yra rodomi remiantis tuo metu pasirinktu kreditų skaičiumi.
- Laimėjimų laukelis rodo laimėjimus kreditais.
- Išmokama tik didžiausia suma vienoje laiminčioje linijoje.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Papildomų sukimų“ ir „Bonus Rato“ funkcijų metu.
- Bonus laimėjimai yra sudedami su laimėjimais, rodomais laimėjimų laukelyje.
- Funkcijos yra lošiamos tais pačiais kreditais, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

731.3. „Amazonių ugnies funkcija“:

- Ši funkcija yra mistiškoji funkcija, kuri gali būti aktyvuojama po bet kurio sukimo įprasto lošimo metu.
- Kai ši funkcija aktyvuojama, lošėjas gauna vieną papildomą sukimą.
- Kol būgnai sukasi, bet kur juose atsiranda 4 „Laukiniai“ simboliai.
- „Papildomi sukimai“ ir „Lunos Bonuso Ratas“ gali būti aktyvuojami šios funkcijos metu.
- Šios funkcijos metu lošėjas garantuotai laimi 0,5 x galutinis statymas, šalia visų kitų įprastų laimėjimų.
- Bet kuri kita funkcija, laimėta šios funkcijos metu, bus aktyvuojama iš eilės po to, kai ši funkcija pasibaigs.

731.4. „Papildomi sukimai“:

- Kai bet kur antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose atsiranda šis simbolis (

), lošėjas gauna 5 papildomus sukimus.
- Po vieną „Laukinis“ simbolį yra pridedama bet kur būgnuose kiekvieno sukimo metu.
- Kiekvienas „Laukinis“ yra užrakinamas savo vietoje likusių papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai, „Lunos Bonuso Ratas“ ir „Amazonių ugnies“ funkcijos negali būti aktyvuotos šios funkcijos metu.
- Papildomų sukimų metu naudojamas alternatyvus būgnų rinkinys. Jame nėra „Laukinis“, „Papildomi sukimai“ ar „Bonus“ simbolių.
- Laimėjimo kombinacijos šios funkcijos metu yra identiškos toms, kurios yra įprasto lošimo metu.

731.5. „Lunos bonuso ratas“:

- Ši funkcija aktyvuojama, kai bet kur pirmame, trečiame ir penktame būgnuose atsiranda 3 tokie simboliai (

).
- Ši funkcija suteiks kreditus ir dauginamąjį pagal lošėjo statymą.
- Šis ratas susidaro iš dviejų atskirų ratų, kurie sukasi atskirai. Išorinis ratas suteikia kreditus, o vidinis ratas – dauginamąjį.
- Galutinis prizas apskaičiuojamas pagal išsuktus kreditus ir dauginamąjį pagal lošėjo statymą. Įmanomi dauginamieji yra x1, x2 ir x3. Galima laimėti nuo 200 iki 5000 kreditų.

732. ŽAIDIMAS „LAPĖS LAIMI FUTBOLĄ“ („FOXIN‘ WINS FOOTBALL FEVER“)

732.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 625 €. Maksimalus laimėjimas yra 2615 €.
- Žaidimas „Lapės Laimi Futbolą“ („Foxin‘ Wins Football Fever“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Papildomi Sukimai“ („Free Games“), „Atsitiktinis Bonusas“ („Random Bonus“) ir „Super statymas“, padedantis laimėti dar didesnius laimėjimus. Įprasto lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 25 linijų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laimėjimo simbolių kombinacijos.

732.2. Žaidimo taisyklės:

- Lošimas vyksta 25 linijose.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laimėjimų linijų yra padauginami iš pasirinktos statymo vertės vienoje linijoje.
- „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolio laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo (išskyrus „Super statymo“ metu).

- „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio laimėjimai yra sudedami su linijų laimėjimais.
- Išmokamas tik didžiausias kiekvienos pasirinktos linijos laimėjimas.
- Didžiausias laimėjimas nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių yra išmokamas vieną kartą.
- Sutampantys laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai skaičiuojami nuo pasirinktų linijų, išskyrus simbolio „Išsklaidyti” laimėjimus.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus “Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- „Lapės“ („Fox“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“.
- Bet kurio sukimo metu „Lapiukas“ („Fox Pup“) būgno viduje gali pavirsti į „Laukinis“ („Wild“) simbolį.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

732.3. „Super statymas“ („Super Bet“):

- Tai yra papildomas statymas, kuris gali būti keičiamas į šiuos variantus:
    - „Super Statymas išjungtas“ („Super Bet off“) (25 žetonai): „Lapiukas“ („Fox Pup“) trečiame būgne;
    - „Super Statymas 1“ („Super Bet 1“) (35 žetonai): „Lapiukas“ („Fox Pup“) antrame, trečiame, ketvirtame būgnuose;
    - „Super Statymas 2“ („Super Bet 2“) (50 žetonai): „Lapiukas“ („Fox Pup“) pirmame, antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame bugnuose.

732.4. „Papildomų sukimų“ („Free Games“) funkcija:

- Kai būgnuose atsiranda 3 ar daugiau „Išsklaidyti POT“ („Scatter POT“) simboliai, lošėjas gauna 10 papildomų sukimų.
- Papildomų sukimų metu „Lapiukas“ būgnuose pasirodo dažniau.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra dvigubinami.
- Papildomi sukimai papildomų sukimų metu negali būti aktyvuojami dar kartą.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „Išsklaidyti“ simbolio laimėjimų.

732.5. Atsitiktinės funkcijos:

- Atsitiktinės funkcijos gali būti aktyvuojamos bet kurio mokamo sukimo pradžioje.
- Lošėjas gali laimėti papildomus prizus nuo „Lapės Fondų“ („Fox Funds“) arba „Leprechaun Shakedown“ – prizai yra parodomi iš karto.
- „Leprechaun Shakedown“ prizai laimimi, jei jis yra pagaunamas lošėjo.
- Visi prizai yra laimimi tokie, kokie rodomi ekrane. Jie gali būti nuo x2 iki x50 dauginamasis iš galutinio statymo (išskyrus „Super statymus“).

- Jei tuo pačiu metu laimima atsitiktinė funkcija ir papildomi sukimai, lošėjui skiriami tik papildomi sukimai.

733. ŽAIDIMAS „VARLĖS IR MUSĖS“ („FROGS N FLIES “)

733.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Varlės ir Musės“ („Frogs N Flies“) yra 5 būgnų lošimas, turintis papildomų sukimų („Free Games”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją bent pirmame, antrame ir trečiame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

733.2. Žaidimo taisyklės:

- Mažiausias statymas: 40 kreditų.
- Didžiausias statymas: 200 kreditų.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai kreditais yra padauginami iš statymų reikšmių (žr. Žemiau).
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių, kurių laimėjimai apskaičiuojami visomis kryptimis.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti statymo dauginamąjį (x1, x2, x3, x4, x5).
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Funkcijos („Bonus”) laimėjimai yra pridedami ir rodomi laimėjimų metre („WON meter”).
- „Laukinis” („Wild”) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

733.3. „Papildomi sukimai” („Free Games”):

- 3, 4 arba 5 „Išsklaidyti” („Scatter”) simboliai aktyvuoja papildomus sukimus ir atitinkamai skiria 5, 10 arba 20 papildomų sukimų.
- 3 ar daugiau “Išsklaidyti” simboliai bet kur 1, 2, 3, 4 arba 5 būgnuose aktyvuoja papildomus sukimus ir išmoka laimėjimus pagal išmokėjimų lentelę.
- Prieš prasidedant papildomiems sukimams, 2, 3 ir 4 būgnuose pridedami „Bonus Laukiniai” („Bonus Wilds”) simboliai.

- Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju kaip ir to sukimo, kuris juos aktyvavo.
- Papildomi sukimai gali būti laimimi papildomų sukimų metu.
- Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.

734. ŽAIDIMAS „HIPERNOVOS MEGABŪDAI“ („HYPERNOVA MEGAWAYS“)

734.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 25 €. Maksimalus laimėjimas yra 2615 €.
- Žaidimas „Hipernovos Megabūdai“ („Hypernova Megaways“) yra lošimas, turintis iki 117649 laimėjimo būdų. Kiekvienas laimėjimas gali suteikti grandininę papildomų laimėjimų reakciją. „Didžiojo laimėjimo persukimų“ („The Jackpot Respins“) funkcija suteikia didžiųjų lošimo prizų pasirinkimą iš skirtingų žvaigždžių. Gali būti atskleidžiama ir laimima iki 42 didžiųjų prizų.

734.2. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas su 20 kreditų vyksta iki 117649 laimėjimo būdais.
- Išmokėjimas vyksta pagal išmokėjimų lentelę.
- Visi laimėjimai yra padauginami iš galutinio statymo.
- Bet kurie ne didieji prizai, laimėti su „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliu, jau yra padauginti iš galutinio statymo sumos.
- Išmokama tik didžiausia laiminti kombinacija.
- Sutampantys laimėjimai yra sudedami.
- Laimėjimas apskaičiuojamas tik tose pozicijose, kuriose yra laimintys simboliai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami iš eilės einančiuose, nuo kairiausio link dešiniausio, būgnuose.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Scatter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik viršutiniame būgne.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

734.3. „Laukinis“ („Wild“) simbolis:

- Šis simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ („Laukinis“) simbolius.
- Šis simbolis atsiranda tik viršutiniame būgne.

734.4. „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis:

- 6 ar daugiau tokie simboliai aktyvuoja „Didžiojo laimėjimo persukimų“ („The Jackpot Respins“) funkciją.

734.5. Trofėjų didieji prizai:

- Kiekvienas „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolis suteikia arba prizą, arba didįjį laimėjimą „Didžiojo laimėjimo persukimus“.

734.6. „Didžiojo laimėjimo persukimai“ („The Jackpot Respins“):

- Ši funkcija aktyvuojama, kai būgnuose atsiranda 6 ar daugiau „Išsklaidyti“ („Scatter“) simboliai.
- Lošėjui skiriami 3 persukimai.
- Visi „Išsklaidyti“ simboliai yra sulaikomi būgnuose, kol visi kiti simboliai persisuka.
- Kai būgnuose atsiranda naujų „Išsklaidyti“ simbolių, jie taip pat sulaikomi būgnuose ir lošėjas vėl turi 3 persukimus.
- Kol pasibaigia visi persukimai, lošėjas laimi prizus arba didįjį prizą nuo kiekvieno „Išsklaidyti“ simbolio.
- Bronziniai ir Sidabriniai didieji prizai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą šios funkcijos metu.
- Platininiai ir Auksiniai didieji prizai gali būti laimimi tik vieną kartą šios funkcijos metu.
- Platininis prizas yra 2000 x galutinis statymas.
- Auksinis prizas yra 250 x galutinis statymas.
- Sidabrinis prizas yra 50 x galutinis statymas.
- Bronzinis prizas yra 10 x galutinis statymas.
- Ne didieji prizai („Non-jackpot prizes“) gali būti nuo 1 iki 100 x galutinis statymas.
- Didieji prizai yra neprogresyvūs.
- Ši funkcija yra lošiama ta pačia statymo verte, kaip ir ją aktyvavusio sukimo.
- „Laukinis“ simboliai neatsiranda šios funkcijos metu.
- Simbolių laimėjimai yra pavaizduoti išmokėjimų lentelėje ir nėra išmokami šios funkcijos metu.

734.7. „Megabūdai“ („Megaways“):

- Kiekvienas sukimas gali turėti iki 117649 laimėjimo būdų.
- Simboliai atsiranda viršutiniame būgne, esančiame virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Kiekvienas būgnas atskirai arba su viršutiniu būgnu gali turėti iki 7 simbolių.
- Laimėjimai apskaičiuojami iš eilės einančiuose, iš kairės į dešinę, būgnuose, nepaisant jų dydžio.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra reakcijos dalis ir yra pakeičiamas simboliais, esančiais virš būgnų ir iš dešinės pusės iš viršutinio būgno.

735. ŽAIDIMAS „KARALYSTĖS KRAŠTAS“ („KINGDOM‘S EDGE“)

735.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 2615 €.
- Žaidimas „Karalystės kraštas“ („Kingdom‘s Edge“) yra 5 būgnų lošimas, turintis „Suburti Kariuomenę“ („Rally The Troops“) ir „Apsaugoti Vartus“ („Defend The Gates“) papildomų sukimų funkcijas, padedančias laimėti dar didesnius laimėjimus. Įprasto lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 20 linijų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laimėtos simbolių kombinacijos.

735.2. Žaidimo taisyklės:

- Lošimas vyksta 20 linijų su 10 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laiminčių linijų ir „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolio yra padauginami iš pasirinktos žetono vertės.
- Simbolio „Išsklaidyti“ („Scatter“) laimėjimai yra pridedami prie linijų laimėjimų.
- Išmokami tik didžiausi kiekvienos laiminčios linijos laimėjimai.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai pasirinktose linijose, išskyrus „Išsklaidyti“ simbolių laimėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- „Auksinis Laukinis“ („Gold Wild“) atsiranda kaip sulipęs („stacked“) simbolis pirmame būgne ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ ir „Sidabrinis Laukinis“ simbolius.
- „Sidabrinis Laukinis“ („Silver Wild“) simbolis atsiranda tik antrame, trečiame, ketvirtame ir penktame būgnuose ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“ ir „Auksinis Laukinis“ simbolius.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

735.3. „Suburti kariuomenę“ („Rally The Troops“) funkcija:

- „Auksinis Laukinis“ simbolis atsiranda kaip sulipęs („stacked“) pirmame būgne.
- Ši funkcija aktyvuojama, kai sulipęs simbolis atsiranda per visą pirmą būgną.
- Jei vienas ar daugiau „Sidabrinis Laukinis“ simbolis atsiranda antrame, trečiame, ketvirtame arba penktame būgnuose:
    - Kiekvienas „Sidabrinis Laukinis“ išsiplečia ir užima visas pozicijas atitinkamame būgne.
    - Bet kuris „Herojaus“ („Hero“) simbolis, atsirandantis tame pačiame būgne, kaip „Sidabrinis Laukinis“ padidina laimėjimo dauginamąjį kitam sukimui per vieną skaičių.
    - Bet kuris „Skydo“ („Shield“) simbolis, atsirandantis tame pačiame būgne kaip ir „Sidabrinis Laukinis“, skiria vieną papildomą šios funkcijos sukimą.
- Sulipę „Auksinis Laukinis“ simboliai stovi savo vietoje pirmame būgne visų šios funkcijos sukimų metu.
- Visi laimėjimai yra išmokami vieną kartą, kai visi „Sidabriniai Laukiniai“ išsiplečia.
- Visi laimėjimai yra susumuojami pabaigoje ir padauginami iš galutinio laimėjimo dauginamojo skaičiaus.
- Įprastas laimėjimo dauginamasis yra x1.
- Didžiausias įmanomas laimėjimo dauginamasis šios funkcijos metu gali būti x5.
- „Išsiplėtę Sidabriniai Laukiniai“ yra pašalinami ir laimėjimo dauginamasis grįžtą į x1 kiekvienos naujos funkcijos pradžioje.

- Funkcija pasibaigia kai visi šios funkcijos sukimai yra užbaigiami.

735.4. „Apsaugoti vartus“ („Defend the gates“) papildomų sukimų funkcija:

- 3, 4 arba 5 to paties tipo „Išsklaidyti Skydai“ („Scattered Shield“) atitinkamai lošėjui skiria 15, 20 ir 25 sukimus.
- Ši funkcija gali būti pakartotinai aktyvuota šios funkcijos metu.
- Papildomų sukimų metu:
  - Bet kuriuo metu, kai pirmame būgne atsiranda dalinis „Auksinis Sulipęs Laukinis“, jis pastumiamas taip, kad užimtų visas pirmo būgno pozicijas.
  - 5 arba 10 papildomų sukimų atsitiktinai yra skiriama bet kuriuo metu, kai „Auksinis Sulipęs Laukinis“ atsiranda visose pirmo būgno pozicijose be pastūmimo.
- Papildomi sukimai gali būti aktyvuojami dar kartą papildomų sukimų metu.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir ta pačia žetono verte, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- Papildomų sukimų laimėjimai yra pridedami prie linijų ir „Išsklaidyti“ simbolio laimėjimų.

736. ŽAIDIMAS „ŽAIBUOJANTIS LEOPARDAS“ („LIGHTNING LEOPARD“)

736.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.4 €, o maksimalus statymas – 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Žaibuojantis Leopardas“ („Lightning Leopard“) yra „Statyk 40”, 40 linijų, 3x5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas – „Žaibuojantis Persukimas“ („Lightning Respin”) ir „Apsisukantis Iššaukiamasis” („Flippin’ Retrigger”) ir “Žaibuojantys dideli prizai“ („Lightning Jackpots”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją, kuri susideda iš sutampančių simbolių mažiausiai pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

736.2. Žaidimo taisyklės:

- 40 linijų visada lošiamos su 40 kreditų.
- Tarpo klavišas gali būti naudojamas pradėti sukimą.
- Pasirinkti „Kredito vertę” („Credit Value”) (statymo dauginamąjį) statymą x40 padauginus iš linijų statymo.
- Išmokėjimų lentelės sumos yra fiksuotos ir laimėjimai yra padauginami iš „statymo dauginamojo” („Bet Multiplier”).
- „Žaibuojantis Persukimas“ („Lightning Respin”) ir „Apsisukantis Iššaukiamasis“ („Flippin’ Retrigger”) funkcijų laimėjimai yra pridedami prie laimėjimų, rodomų „Laimėjimų metre” („WIN meter”).

736.3. „Žaibuojantis persukimas“ („Lightning Respin“) funkcija:

- 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 arba 13 „Žaibai” („Lightning Bolts”) simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- 3 papildomi sukimai yra skiriami.

- Šią funkciją aktyvavę „Žaibų” simboliai lieka savo vietose trijų persukimų metu.
- Visi likusieji simboliai persisuka.
- Jei atsiranda naujų „Žaibų” simbolių, jie lieka savo vietose ir lošėjui iš naujo skiriami 3 persukimai.
- Pasibaigus persukimams, visi „Žaibai” virsta prizais.
- Laimėjimų lentelės prizai nėra išmokami šios funkcijos metu.
- Lošėjui išmokami visi rodomi prizai.

736.4. „Apsisukantis Iššaukiamasis” („Flippin’ Retrigger”) funkcija:

- „Žaibuojančio Persukimo” („Lightning Respin”) funkcijos metu surinkti 15 „Žaibų” simbolių aktyvuoja šią funkciją.
- Visi „Žaibų” simboliai yra apsukami.
- Visose pozicijose garantuotai atsiras po prizą.
- Lošėjui išmokami visi rodomi prizai.

736.5. „Žaibuojantys Dideli Prizai” („Lightning Jakcpot”) funkcija:

- Dideli prizai gali būti atsitiktinai laimimi „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijų pabaigoje.
- Šie prizai yra fiksuoti ir nėra dauginami iš statymo dauginamojo.
- Didesni statymo dauginamieji didina šansus apskritai laimėti arba laimėti didesnius didžiuosius prizus.
- Didieji prizai laimimi, kai vietoj apsivertusių „Žaibų” simbolių atsiranda „Mini’, „Minor”, „Major” arba „Grand” simboliai atsiranda „Žaibuojančių Persukimų” arba „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijų pabaigoje.
- „Mini’, „Minor”, „Major” prizai gali būti laimimi daugiau nei vieną kartą kiekvienos funkcijos metu.
- „Grand” prizai gali būti laimimi tik vieną kartą vienos funkcijos metu.

736.6. Papildomos taisyklės:

-  yra „Laukinis” („Wild”) simbolis ir gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus  „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolius.
- Statoma 40 kreditų 40 linijų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių.
- Išmokami tik didžiausi laimėjimai pasirinktose statymo linijose.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymo linijų yra sudedami.

- Išmokami laimėjimai nuo visų pasirinktų linijų, išskyrus “Išsklaidyti” simbolius  .
-
- „Žaibuojančių Persukimų” ir „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijos yra lošiamos aktyvuotose linijose ir statyme.
- „Žaibuojančių Persukimų” ir „Apsisukančių Iššaukiamųjų” funkcijos negali būti aktyvuotos dar kartą.
- Visi simboliai „Žaibuojančių Persukimų“ metu yra neaktyvūs, išskyrus „Išsklaidyti“  .
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

737. ŽAIDIMAS „PRARASTA ŠVENTYKLA“ („LOST TEMPLE“)

737.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Prarasta šventykla“ („Lost Temple“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas: „Laikyk ir Suk” („Hold N Spin”) ir „Šventyklos laiptų bonusas” („Temple Steps Bonus”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laimėjimą simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laimėjimų sutampančių simbolių skaičius.

737.2. Žaidimo taisyklės:

- Mažiausias statymas: 40 kreditų.
- Didžiausias statymas: 200 kreditų.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose.
- Išmokamas tik didžiausias vienos kombinacijos laimėjimas.
- Visų simbolių laimėjimai išmokami vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus kai simboliai yra pakeičiami, tuomet gali būti išmokami laimėjimai kelis kartus nuo tų simbolių.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą eurais.
- Lošime yra 1024 būdai laimėti.
- Spaudžiant „sukti” („spin”) mygtuką arba tarpo klavišą, pakartojamas paskutinis statymas.
- Pasirinkti statymo dauginamąjį (x1, x2, x3, x4, x5).
- Išmokėjimų lentelės suma apskaičiuojama ir rodoma pagal tuo metu lošėjo pasirinktą dauginamąjį.
- Funkcijos („Bonus“) laimėjimai yra pridedami ir rodomi laimėjimų metre („WON meter“).
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus “Bonus” simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik antrame ir ketvirtame būgnuose.

- Visi laimėjimai yra padauginami iš pasirinkto dauginamojo.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

737.3. „Laikyk ir Suk“ („Hold N Spin“) funkcija:

- 2, 3 ar 4 „Bonus” simboliai, atsiradę nuo kairiausiojo būgno iš eilės einančiuose būgnuose, aktyvuoja šią funkciją.
- Laimintys „Bonus” simboliai pasikeičia ir užblokuoja visą būgną toliau einantiems šios funkcijos sukimams.
- Likusieji būgnai sukami iki 3 kartų.
- Jei dar kartą užrakinamas “Bonus” simbolis, šios funkcijos trys sukimai pradedami skaičiuoti iš naujo.
- Bet kurie nauji „Bonus” simboliai, atsirandantys šios funkcijos metu, tęsiasi iki tol, kol yra užrakinami visi 5 būgnai arba baigiasi „Laikyk ir Suk” funkcija.
- Jei užrakinami visi 5 būgnai, prasideda „Šventyklos žingsnių bonuso” („Temple Steps Bonus”) funkcija.

737.4. „Šventyklos laiptų bonuso“ („Temple Steps Bonus“) funkcija:

- 5 „Bonus“ simboliai, užblokavę būgnus, aktyvuoja šią funkciją.
- Lošėjui reikia pasirinkti žingsnį iš paryškintos eilės.
- Lošėjas pasirinkdamas atskleis arba raudoną rodyklę, arba žalią rodyklę.
- Žalia rodyklė perkels lošėją į aukštesnį lygį.
- Raudona rodyklė užbaigs pasirinkimus ir lošėjas laimės to, kuriame užsibaigs pasirinkimai, lygio prizą – atitinkamą skaičių papildomų sukimų ir dauginamąjį.
- Papildomi sukimai lošiami tuo pačiu statymo dauginamuoju, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.
- „Bonus“ gali būti aktyvuotas dar kartą papildomų sukimų metu.
- Naujai laimėti „Bonusai” stoja į eilę ir lošiami pasibaigus papildomiems sukimams.
- Papildomų sukimų metu naudojami skirtingi būgnai.
- Gali būti laimėti:
    - 6 papildomi sukimai ir x2 dauginamasis;
    - 6 papildomi sukimai ir x3 dauginamasis;
    - 7 papildomi sukimai ir x4 dauginamasis;
    - 8 papildomi sukimai ir x5 dauginamasis;
    - 10 papildomų sukimų ir x6 dauginamasis;
    - 11 papildomų sukimų ir x7 dauginamasis;
    - 12 papildomų sukimų ir x8 dauginamasis.

738. ŽAIDIMAS „MĖNULIO ŠVENTYKLA“ („MOON TEMPLE“)

738.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.5 €, o maksimalus statymas – 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Mėnulio šventykla“ („Moon Temple“) yra 5 būgnų lošimas, turintis šias funkcijas – „Surinkimo Žaidimai Bonusas“ („Collection Games Bonus”), „Mėnulio Sukimai“ („Moon Spins”). Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti

laiminčią simbolių kombinaciją. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

738.2. Žaidimo taisyklės:

- Šis lošimas susideda iš 3x4x5x5x4x3 būgno ir 80 linijų.
- Lošimas turi vienos funkcijos dvi dalis: „Surinkimo Žaidimai“ („Collection Games”), „Mėnulio Sukimai“ („Moon Spins”).
- „Mėnulio Sukimai” yra apskaičiuojami „Surinkimo Žaidimo” metu ir lošiami „Sukimo Žaidimo” sukimų pabaigoje.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, išskyrus “Išsklaidyti” simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.
- Išmokėjimo lentelėje rodomos sumos priklauso nuo lošėjo parinktų kreditų skaičiaus.
- Visuomet lošiama visose 80 linijų.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Lošėjas turi pasirinkti kreditų skaičių vieno sukimo metu (50, 100, 150, 250 arba 500).
- Visi kreditai yra dauginami iš kredito vertės.
- Išmokamas tik didžiausias laiminčios linijos laimėjimas.
- Laimėjimų laukelis („Won Field”) rodo laimėjimus kreditais.
- Laimėjimai nuo bonus funkcijų yra pridedami prie laimėjimų, rodomų laimėjimų metre („WON meter”).
- Jei yra laimėjimų nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių, jie išmokamai atskirai nuo laimėjimų būgnuose.
- „Laukinė Princesė” („Wild Princess”) pakeičia visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti”.
- 3 „Papildoma Šventykla” („Bonus Temple”) „Išsklaidyti” simboliai laimi 8 „Pasirinkimų” („Collection”) žaidimus.
- „Papildoma Šventykla” („Bonus Temple”) simboliai atsiranda įprasto žaidimo metu.
- Pagrindinio žaidimo ir kiekvieno funkcijos lygio metu yra naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.
- „Pasirinkimų” („Collection”) žaidimai negali būti laimimi dar kartą „Pasirinkimų” žaidimo metu.
- Papildomi „Mėnulio sukimai” („Moon Spins”) negali būti laimimi dar kartą „Mėnulio sukimų” metu.
- „Pasirinkimų žaidimai” ir „Mėnulio sukimai” yra lošiami tuo pačiu statymu ir kredito verte, kaip ir juos laimėjusių sukimų.
- Spaudžiant „Sukti” („Spin”) yra pakartojamas prieš tai buvęs statymas.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

738.3. „Pasirinkimo Žaidimo” („Collection Game”) taisyklės:

- Šio žaidimo metu yra naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.

- Visi prizai išmokami nuo kairiausiojo iki dešiniausiojo iš eilės einančių būgnų, pradedant nuo pačio pirmojo būgno, kuris neturi „Išsklaidyti" („Moon Spin+1") simbolio, kuris išmokamas bet kuria kryptimi.
- Papildomų žaidimų metras yra rodomas kaip „Pasirinkimo Žaidimas" padaugintas iš 8.
- Papildomų žaidimų „Laukinė Princesė" simbolis yra „Laukinis" simbolis ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti" („Moon Spin+1").
- „Išsklaidyti" („Moon Spin+1") simbolis atsiranda yra galioja tik "Pasirinkimo Žaidimo" metu.
- 1 „Mėnulio sukimas" yra surenkamas kiekvieno „Išsklaidyti" („Moon Spin+1") simbolio, atsirandančio „Pasirinkimo žaidime" metu.

738.4. „Mėnulio Sukimas" („Moon Spin") taisyklės:

- Šie sukimai yra renkami 8 „Pasirinkimų Žaidimų" metu ir yra lošiami jų pabaigoje.
- Šių sukimų metu „Raudona Pantera" („Red Panther") simbolis pavirsta „Laukine Pantera" („Wild Panther").
- „Laukinė Pantera" pakeičia visus kitus simbolius.
- Šių sukimų metu yra naudojami skirtingi būgnų rinkiniai.
- „Mėnulio Sukimo Metras" („Moon Spin Meter") rodo mėnulio sukimų skaičių, surinkta „Pasirinkimų Žaidimo" metu.
- „Mėnulio Sukimo Metras" sumažėja per vieną skaičių kiekvieno „Mėnulio Sukimo" metu iki tol, kol nebelieka „Mėnulio Sukimų".
- „Pasirinkimo Žaidimas" ir „Mėnulio Sukimai" yra lošiami tuo pačiu statymu ir kredito verte, kaip ir juos laimėjusio sukimo.

739. ŽAIDIMAS „OLIMPO GRIAUSTINIS" („OLYMPUS THUNDER")

739.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 625 €. Maksimalus laimėjimas yra 2615 €.
- Žaidimas „Olimpo Griaustinis" („Olympus Thunder") yra 5 būgnų lošimas, turintis „Bonus" funkciją, padedančią laimėti dar didesnius laimėjimus. Įprasto lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kurioje iš 20 linijų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laiminčios simbolių kombinacijos.

739.2. Žaidimo taisyklės:

- Lošimas vyksta 25 linijose su 20 žetonų.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laimančių linijų yra padauginami iš pasirinktos statymo vertės.
- Laimėjimai nuo skirtingų linijų yra sudedami.
- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose atitinkamame būgnų rinkinyje, išskyrus „BONUS" simbolių laimėjimus, kurie gali būti apskaičiuojami bet kuria kryptimi.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „BONUS“.
- „BONUS“ simbolis atsiranda tik antrame, trečiame ir ketvirtame būgnuose.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

739.3. „Dzeuso persukimai“ („Zeus Re-Spins“):

- Kai „Dzeuso“ simbolis atsiranda trečiame būgne, lošėjui skiriami 3 persukimai.
- Persukimų metų visas trečias būgnas išsiplės ir pavirs vienu „Laukiniu“ simboliu.
- Persukimai negali būti aktyvuoti dar kartą persukimų metu.
- Persukimai lošiami tose pačiose linijose ir tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

739.4. „Olimpo Bonusas“ („Olympus Bonus“):

- Kai 3 „BONUS“ simboliai atsiranda antrame, trečiame arba ketvirtame būgnuose, aktyvuojama ši funkcija.
- Šios funkcijos metu lošėjas turi pasirinkti žetonus iki tol, kol sutaps 3 identiški prizai.
- Lošėjas gali laimėti vieną iš šių prizų:
  - 5 papildomi sukimai su x2 dauginamuoju;
  - 7 papildomi sukimai su x2 dauginamuoju;
  - 10 papildomų sukimų su x2 dauginamuoju;
  - 15 papildomų sukimų su x2 dauginamuoju;
  - 20 papildomų sukimų su x3 dauginamuoju;
- Šios funkcijos metu „Dzeuso persukimai“ negali būti aktyvuoti.
- Ši funkcija gali būti dar kartą aktyvuota su tuo pačiu papildomų sukimų su dauginamuoju skaičiumi, kuriuo tuo metu lošiama.
- Papildomi sukimai yra lošiami tose pačiose linijose ir tuo pačiu statymu, kaip ir juos aktyvavusio sukimo.

740. ŽAIDIMAS „SAVANOS SAULĖTEKIS“ („SAVANNAH SUNRISE“)

740.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 625 €. Maksimalus laimėjimas yra 2615 €.
- Žaidimas „Savanos saulėtekis“ („Savannah Sunrise“) yra 5 būgnų lošimas, turintis „Papildomų sukimų“ („Free Games“) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra laimėti tų pačių simbolių kombinaciją bet kuriame iš 243 būdų. Laimėjimas priklauso nuo lošimui pasirinktų žetonų skaičiaus ir laimėjimo simbolių kombinacijos.

740.2. Žaidimo taisyklės:

- Lošimas vyksta 243 būdais su 25 žetonais.
- Laimėjimai išmokami pagal išmokėjimų lentelę.
- Laimėjimai nuo laimėjimų linijų yra padauginami iš pasirinkto žetono vertės.

- Laimėjimai nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių yra padauginami iš galutinio statymo.
- Laimėjimai nuo „Išsklaidyti“ („Scatter“) simbolių yra pridedami prie laimėjimų.
- Išmokama didžiausias laiminčios kombinacijos laimėjimas.
- Laiminčios kombinacijos gali atsirasti bet kuriuose būgnuose.
- Kiekvienas simbolis gali būti panaudojamas tik vieną kartą vienoje laiminčioje kombinacijoje.
- Simbolio laimėjimui nustatyti yra naudojamos tik tos pozicijos, kuriose yra laimintis simbolis.
- Visi laimėjimai apskaičiuoji nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, taip pat ir „Išsklaidyti“ simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik antrame ir ketvirtame būgnuose bei gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „Išsklaidyti“.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

740.3. Papildomos funkcijos taisyklės:

- Kai 3 ar daugiau „Išsklaidyti“ simboliai atsiranda iš eilės einančiuose būgnuose (iš kairės į dešinę), lošėjui skiriami 20 papildomų sukimų.
- Jei „Laukinis“ pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje tik antrame būgne, prizas yra padauginamas iš 3.
- Jei „Laukinis“ pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje tik ketvirtame būgne, prizas yra padauginamas iš 5.
- Jei „Laukinis“ pakeičia simbolius laiminčioje kombinacijoje abiejuose (antrame ir ketvirtame) būgnuose, prizas yra padauginamas iš 15.
- Papildomi sukimai gali būti aktyvuoti dar kartą papildomų sukimų metu.
- Laimėjimai nuo papildomų sukimų yra pridedami prie „Išsklaidyti“ simbolio ir pagrindinio lošimo laimėjimų.

741. ŽAIDIMAS „SAVANOS SAULĖTEKIS“ („SAVANNAH SUNRISE“)

741.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 100000 €.
- Žaidimas „Serengečio Deimantai“ („Serengeti Diamonds“) yra 5 būgnų lošimas, turintis „Deimanto Pasirinkimo Bonuso” („Diamond Pick Bonus”) funkciją. Įprasto lošimo metu tikslas yra pasiekti laiminčią simbolių kombinaciją bent pirmame ir antrame būgnuose. Laimėjimas išmokamas padauginus lošimui parinktų žetonų ir laiminčių sutampančių simbolių skaičius.

741.2. Žaidimo taisyklės:

- Mažiausias statymas: 25 kreditai.
- Didžiausias statymas: 250 kreditų.
- Lošimas visuomet vyksta visose 25 linijose.
- Žaidimo gedimo metu neveikia sukimai ir išmokėjimai.

- Visi laimėjimai apskaičiuojami nuo kairiausiojo būgno link dešiniausiojo iš eilės einančiuose būgnuose, įskaitant ir laimėjimus nuo „Išsklaidyti” („Scatter”) simbolių.
- Visi simboliai išmokami tik vieną kartą bet kurioje pozicijoje būgne, išskyrus tuos simbolius, kurie buvo pakeisti, nes jų laimėjimai apskaičiuojami kelis kartus.
- Išmokamas tik didžiausias vienos statymo linijos laimėjimas.
- Išmokamas tik didžiausias „Išsklaidyti” simbolio laimėjimas.
- Laimėjimai nuo skirtingų statymo linijų yra sudedami.
- Laimėjimo laukelis rodo laimėjimą kreditais.
- Laimėjimai nuo bonuso yra pridedami prie laimėjimų laukelio, rodomo „Laimėjimų metre” („WON meter”).
- Išmokėjimų lentelės sumos rodomos pagal lošėjo pasirinktą kreditų skaičių.
- Mygtukas „Didžiausias statymas” („Bet Max”) atlieka statymą su 10 kreditų kiekvienoje iš 25 statymo linijų.
- Didesnių kreditų reikšmės lošime: 1K = 1000; 1M = 1000000; 1B = 1000000000.

741.3. „Deimanto Pasirinkimo Bonusas” („Diamond Pick Bonus”) funkcija:

-  Šis simbolis lošėjui suteikia galimybę pradėti šios funkcijos sukimą. Lošėjas privalo gauti bent du „Išsklaidyti” simbolius iš eilės einančiuose būgnuose, pradedant nuo kairiojo būgno. Jie neprivalo būti toje pačioje išmokėjimų linijoje, tačiau privalo būti šalia esančiuose būgnuose. Pavyzdžiui, jei lošėjas gauna „Išsklaidyti” simbolius pirmame, antrame, trečiame ir penktame būgnuose (iš kairės į dešinę), simbolis penktame būgne bus ignoruojamas. „Išsklaidyti” simboliai pasislinks į aukščiau virš būgnų esančias pozicijas ir bus užrakinami. Užrakinti būgnuose jie bus tol, kol likusieji būgnai suksis iki trijų kartų, bandant gauti dar vieną „Išsklaidyti” simbolį. Kiekvieną kartą, kai lošėjas išsuks dar vieną „Išsklaidyti” simbolį, sukimų skaičius grįš į 3 sukimus. Jei bus surinkti visi 5 „Išsklaidyti” simboliai, prasidės „Bonus” funkcija.
- Lošėjui bus išmokama tik įprastos laimėjimų linijos laimėjimai nuo šią funkciją aktyvavusio sukimo. Kai būgnai bus sulaikomi, jie suksis tik tam, kad būtų išsukama daugiau „Išsklaidyti” simbolių, tačiau ne laimėti linijų kombinacijoms.
- 

- Ekranas pasikeičia į deimantų lauką. Pasirinkti ir spausti ant dviejų deimantų, kad būtų atskleista, kiek papildomų sukimų ir dauginamųjų laimima. Tada reikia rinktis vieną iš dviejų: arba „Pasilikti pasirinkimą", arba „Pakeistipasirinkimą" ir rinktis iš likusiųjų deimantų, kur yra galimybė gauti didesnį papildomų sukimų skaičių. Tą patį galima padaryti ir su dauginamaisiais. Jei lošėjui jau parenkamas didžiausias papildomų sukimų ir dauginamųjų skaičius, tuomet galimybė rinktis nėra suteikiama.
- Daugiausiai galima laimėti iki 10 papildomų sukimų ir dauginamąjį x8.Spausti bet kur ekrane, norint tęsti.
- Taip pat bus išmokamas laimėjimas nuo surinktų „Išsklaidyti" simbolių. Laimėjimas priklauso nuo atsiradusių simbolių skaičiaus ir kreditų kiekvienoje linijoje (1, 2, 3, 5 arba 10). Skaičiuojami tik tie „Išsklaidyti" simboliai, kurie atsirado pačio pirmojo, šią funkciją aktyvavusio sukimo metu. Jei buvo gauti papildomi „Išsklaidyti" simboliai, kai būgnai jau buvo užrakinti, tie nauji „Išsklaidyti" simboliai nesiskaičiuoja į išmokėjimą.
    - 5 simboliai: 1250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
    - 4 simboliai: 250 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
    - 3 simboliai: 125 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje;
    - 2 simboliai: 50 padauginta iš kreditų skaičiaus vienoje statymo linijoje.
- Bonus funkcija gali būti laimima dar kartą papildomų sukimų metu. Aktyvuojantis laimėjimas yra padauginamas iš tuo metu egzistuojančio dauginamojo papildomų sukimų metu. Lošėjui bus leidžiama rinktis naujus deimantus ir sužinoti naujus papildomų sukimų bei dauginamojo skaičius. Žinutė kairiajame viršutiniame ekrano kampe lošėjui praneš, ar yra papildomų bonus funkcijų, laukiančių eilėje, kai pasibaigs tuo metu esanti funkcija.
- Papildomų sukimų metu naudojamas alternatyvus būgnų rinkinys.

742. ŽAIDIMAS „JUODOSIOS UPĖS AUKSAS" („BLACK RIVER GOLD")

742.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500000 €.
- „Black River Gold" yra lošimo automatas, turintis du unikalius specialiuosius simbolius: „Wild Compass" ir „Revolver". Lavinos leidžia eilutėms išsiplėsti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai bei „Wild" simboliai gali iškristi dideli, pradedant nuo didžiojo 2x2 ir iki epinio 4x4.

742.2. Žaidimo taisyklės:

- 3 ar daugiau „Bonus" simbolių suaktyvina Free Spins (nemokamu sukimų) Bonus žaidimą. „Wilds" simboliai Bonus žaidime tampa „Sticky" simboliais tol, kol bus panaudoti. Laimintis Free Spin (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Kitas Free Spins (nemokamas sukimas) prasideda nauju saugos lygiu, kuris niekada nenusileidžia žemyn, kol baigiasi Bonus žaidimas.

Žaidimo vaizdas

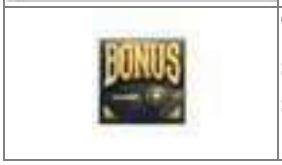


Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	300	250	200	180
	200	180	160	150
	200	170	150	120
	200	150	120	100
	80	50	40	30
	80	50	40	30
	80	40	30	20
	80	40	30	20
	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10

742.3. Laimėjimo linijos:



742.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	Wild simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir Wild Compass (laukinis kompasas).
	Kai simboliai sutampa su Wild Compass jie tampa wilds. Pasiekus apatinę eilę, jis tampa wild.
	Trys ar daugiau bonusinių simbolių suaktyvina free drops (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.

742.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys ar daugiau bonusinių simbolių suaktyvina „Free Drops” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.
- 3 bonusiniai simboliai: 10 „Free Drops”
- 4 bonusiniai simboliai: 15 „Free Drops”
- 5 bonusiniai simboliai: 20 „Free Drops”
- 6 bonusiniai simboliai: 25 „Free Drops”.
- Free drops gali būti vėl suaktyvinti.
- Laimintis „Free drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Kitas „Free drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nauju saugos lygiu. Maksimalus saugos lygis yra 8 su 262 144 laimėjimo būdais. Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol žaidžiamas bonusinis „Free Drops” (nemokamų sukimų) žaidimas.

742.6. Papildomos žaidimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo eilutės apmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia „Spin” (sukti) mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Black River Gold žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free spins” (nemokami sukimai).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.

- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės bei wild simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, super 2x2, mega 3x3 ir epiniai 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami kaip sudaryti iš 1x1 simbolių pavyzdžių, kuriuos jis apima, pvz., super 2x2 susidaro iš 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai su tuščiomis simbolių vietomis apačioje sugeria mažesnius simbolius, kad pasiektų stabilią horizontalią ramybės būseną, tapdami „Revolver" (revolveriu). Dideli simboliai gali sugerti kitus didelius simbolius, „Wild Compass" (laukinis kompasas) simbolius ar bonusinius simbolius.
- „Revolver" žymi pradinį didelį simbolį ir visus jo sugertus simbolius ir apmokama atskirai už kiekvieną simbolio pavyzdį, jei jame yra keli to paties simbolio pavyzdžiai. Tai gali padėti laimėti visus simbolius, kuriuos jis žymi tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolver" pašalinamas po visų simbolių, kuriuos jis žymi, laimėjimo. Jei „Revolver" žymi "Wild" , jis bus pašalintas apmokėjus visus laimėjimus tame pačiame simbolių kritime.
- „Revolver" tampa „Wild" jei sugeria kitus 5 simbolius arba kai sugeria „Wild".
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra surenkami ir tada visi laimingo derinio simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems krentantiems simboliams. Šis kitas simbolio kritimas viršuje pridės papildomą simbolių eilę (iki maksimalios 8 eilutės), todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai apmokamas ir „Avalanche" funkcija galima, kol pasirodo naujas laimėjimo derinys.
- Didelis simbolis gali nukristi taip, kad sugeneruotų nepilną 9-tą eilę.
- Identiški simboliai, išskyrus „Wild Compass" ir bonusinius simbolius, sutampantys su „Wild Compass" tampa „Wilds". Palyginimas tęsis tol, kol visi atitinkami sutapimai pavirsta „Wild". „Wild" laikomas atitinkančiu visus kitus simbolius, išskyrus „Wild Compass" ir bonusinius simbolius.
- „Wild Compass" pasiekęs apatinę eilę virsta „Wild" simboliu kai baigiasi sutapimai.
- Bonusiniame režime, visi „Wild Compass" simboliai surenkami apačioje ir tampa „Wild" kai baigiasi „Free spins" (nemokami sukimai). „Wild Compass" virš „Wild" išlieka „Wild Compass" kitame „Free spin" (nemokamame sukime).
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.4 eilė: 4096 būdai laimėti5 eilės: 15625 būdai laimėti6 eilės: 46656 būdai laimėti7 eilės: 117649 būdai laimėti8 eilės: 262144 būdai laimėti
- „Wild" simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį ir „Wild Compass" simbolį. Visi „Wilds" lieka savo vietoje ir žaidime per likusius „Free Spins" (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime, kol tampa laimingo derinio dalimi.
- Trijų ar daugiau bonusinių simbolių derinys normaliame režime suaktyvina bonusinį režimą su „Free Spins" (nemokamais sukimais).
  3 bonusiniai simboliai: 10 free drops
  4 bonusiniai simboliai: 15 free drops
  5 bonusiniai simboliai: 20 free drops
  6 bonusiniai simboliai: 25 free drops.
- Trys ar daugiau bonusinių simbolių bonusiniame režime suaktyvina papildomus „Free Spins" (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas tuo pačiu būdu, kaip suaktyvinus bonusinį žaidimą.

- Laimintis „Free Spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį viena eile aukščiau. Saugos lygis padidėja po išmokos. Kitas free drop prasideda nauju saugos lygiu.
- Saugos lygis niekada nenusileidžia žemyn, kol žaidžiamas bonusinis free drops žaidimas.
- Maksimalus saugos lygis yra 8, daugiausiai - 262 144 laimėjimo būdai.
- „Free Spin” (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar bonusiniame režime.

743. ŽAIDIMAS „KRAUJO TROŠKIMAS“ („BLOOD LUST“)

743.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Blood Lust“ yra intriguojantis 5 būgnų, 3 eilučių lošimo automatas su „Stacked” (sukrautais) būgnais ir 99 laimėjimo linijomis. Jis turi padidintus „Stacks” (sukrautus), „Respins” (persukimus) ir „Bonus” žaidimą, kuriame simboliai gali virsti aukščiausios vertės simboliais.

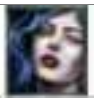
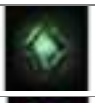
Žaidimo vaizdas



743.2. Žaidimo taisyklės:

- Visi būgnai turi paslaptingus užslėptus „Stacked” (sukrauti), kurie užpildo būgnus atsitiktiniais simboliais kiekvieno sukimo pradžioje.

Simbolis	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)

	400	200	50
	400	200	50
	160	80	40
	120	60	30
	80	40	20
	30	10	5
	30	10	5
	30	10	5
	30	10	5

743.3. Laimėjimo linijos:







743.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Respin” simbolį ir bonusinį „Scatter” simbolį.
	„Respin” simbolis atsiranda 5 būgne ir suaktyvina „Boosted Respin” funkciją.
	3 bonusiniai „Scatter” simboliai suaktyvina „Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.

743.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys „Bonus” simboliai suaktyvina „Free Spins” (nemokamus sukimus). Priklausomai nuo to, kaip pasiskirsto „Bonus” simboliai lentelėje, suteikiamas atitinkamas „Free Spins” (nemokamų sukimų) skaičius.
- Visi didelės vertės simboliai lentelėje yra skaičiuojami didelės vertės simbolio matuokliu nepriklausomai ar jie yra dalis laimėjimo kombinacijos ar ne. Užsipildęs matuoklis virsta didžiausios vertės simboliu.
- Bonusinis žaidimas gali būti dar kartą suaktyvintas.

743.6. Papildomos žaidimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia „Spin” mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Blood Lust žaidžiamas dviem režimais; normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free spins” (nemokamais sukimais).
- „Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Respin” simbolį ir bonusinį scatter simbolį. Visų wilds mokėjimo linija apmokama kaip aukščiausios vertės simbolis.
- „Boosted Stacks” funkcija: Visi būgnai turi identiškų simbolių grupes - „Boosted Stacks”. Kiekvieno sukimo pradžioje šioms grupėms užpildyti pasirenkami atsitiktiniai simboliai. Skirtingi būgnai gali turėti skirtingus simbolius „Boosted Stacks”.
- „Respin” simbolių ir bonusinių „Scatter” simbolių negalima rinktis, kad užpildyti „Boosted Stacks”.
- „Boosted Respin” funkcija: „Respin” simbolis, iškrentantis 5 būgne, suaktyvina „Boosted Respin” funkciją. Pasirenkamas atsitiktinis simbolis ir visi šio simbolio pavyzdžiai ir visi bonusiniai „Scatter” simboliai lieka savo vietose, kai suteikiamas vienas „Respin”.
- Free spins yra pristabdomi, jei “Boosted Respin” funkcija suaktyvinama bonusiniame režime.
- Jei bonusinio režimo ir „Boosted Respin” funkcijos aktyvikliai sutampa tuo pačiu rezultatu, pirmiausia pasireiškia „Boosted Respin” funkcija, prieš patenkant į „Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
- 3 ar daugiau bonusinių „Scatter” simbolių suaktyvina bonusinį režimą su 3 - 15 „Free spins” (nemokamais sukimais).
    - Simbolių tarpų skaičius stačiakampio srityje, kurie supa visus bonusinius „Scatter” simbolius, nurodo, kiek suteikiama „Free spins” (nemokamų sukimų).
- Visi vampyro simboliai pakeičiami „Dracula” simboliais „Free spins” (nemokamų sukimų) bonusiniame žaidime.
- Visi nusileidžiantys vampyro simboliai bonusiniame režime yra skaičiuojami. Kai vampyro matuoklis yra pilnas, visus to vampyro simbolio pavyzdžius ant visų būgnų pakeičia „Dracula” simbolis, likusiuose „Free spins” (nemokamuose sukimuose). Suteikiamas vienas papildomas „Free spin” (nemokamas sukimas).
- 3 ar daugiau bonusinių „Scatter” simbolių bonusiniame režime, suaktyvina „Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.

- „Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free spins” arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu bonusiniame režime.

744. ŽAIDIMAS „KRYŽIUOTIS“ („CRUSADER“)

744.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

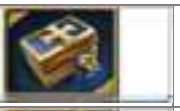
- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Crusader“ yra epinis 5 būgnų, 4 eilių lošimo automatas su 26 laimėjimo linijomis. „Bonus” žaidime eilutės gali išsiplėsti iki 12 eilučių ir iki 98 žaidimo linijų.
- Dalinis pataikymas į 1x4 „Crusader” simbolį suaktyvina „Respins” („Persukimų“) funkciją. Kiekvienas „Respin” stumia „Crusader” simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn, kol atsiranda visas „Crusader” symbolio vaizdas, ir baigiasi „Respins”.
- Du „Crusaders” simboliai visame vaizde suaktyvina „Bonus” režimą su 8 „Free spins” (nemokamais sukimais).

Žaidimo vaizdas

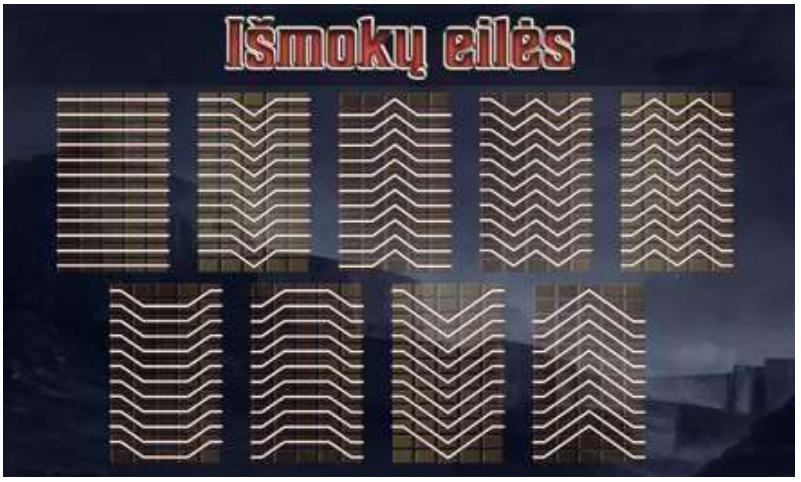


744.2. Žaidimo simboliai:

Simbolis	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	1 000	400	200

	500	250	150
	400	225	125
	300	200	100
	250	150	75
	225	125	50
	200	100	25
	150	75	25
	100	50	25

744.3. Laimėjimo linijos:



744.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Crusader” simbolis yra „Wild”. Dalinis pataikymas suaktyvina „Respins” („Persukimus“) kol nepereina į pilną vaizdą. Du „Crusaders” simboliai visame vaizde suaktyvina „Free spins” (nemokamus sukimus).

	„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus išplėstinį simbolį.
	Išplėstinis simbolis išplečia visus būgnus į viršų iki ne daugiau kaip 12 eilių ir skiria papildomą „Free spins” (nemokamą sukimą).

744.5. „Bonus“ žaidimas:

- Du „Crusaders” simboliai visame vaizde suaktyvina 8 „Free spins” (nemokamų sukimų) Bonus režimą. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti „Sticky wilds” bonusiniame žaidime.
- Išplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais „Sticky Wilds”. Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą „Free Spin” (nemokamą sukimą).

744.6. Žaidimo taisyklės:

- Crusader yra lošimo automatas turintis 5 būgnus, 4 eiles su iki 26 mokėjimo linijų. Eilutės gali išsiplėsti iš viso iki 12 eilučių ir iki 98 mokėjimo linijų.
- Žaidimas siūlo 12 statymo lygių.
- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia „Spin” mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Crusader žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Normalus režimas žaidžiamas su 5 būgnais ir 4 eilėmis.
- „Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Crusader” simbolį ir išplėstinį simbolį.
- 1x4 „Crusader” simbolis reiškia 4 1x1 wild simbolius ir atsiranda 1 ir 5 būgnuose.
- Dalinis pataikymas į 1x4 „Crusader” simbolį suaktyvina „Respins”. Kiekvienas „Respin” stumia „Crusader” simbolį vienu žingsniu aukštyn arba žemyn per „Respin”, kol atsiranda visas vaizdas, tada kol baigiasi respins.
- „Respins” tęsiasi, tuo atveju jei antrasis 1x4 „Crusader” pataiko stumimo metu. „Crusader” visame vaizde liks vietoje visų „Respins” metu, kol antrasis stumiamas „Crusader” taip pat bus visame vaizde.
- Du „Crusaders” visame vaizde suaktyvina 8 „Free spins” (nemokamus sukimus) su Bonusiniu režimu. Bonusinis režimas visada prasideda nuo 4 eilių.
- 1 ir 5 būgnai yra visiškai uždengti „Sticky wilds” bonusiniame žaidime.
- Išsiplėstinis simbolis pasirodo 2, 3 ir 4 būgnuose Bonusiniame režime. Jis suaktyvina vienos eilės išplėtimą aukštyn visuose būgnuose iki daugiausia 12 eilučių. Plėtinys atsiranda po išmokėjimo. 1 ir 5 būgnai išsiplės su papildomais

„Sticky Wilds”. Kiekvienas išplėstinis simbolis suteikia papildomą „Free spin” (nemokamą sukimą) .

- Maksimalus eilučių skaičius yra 12 su 98 mokėjimo linijomis. Pasiektas išplėtimo lygis niekada nemažėja bonusinio žaidimo metu.
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free spins” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami sukimo metu arba per Free spin (nemokamą sukimą).

745. ŽAIDIMAS „CYGNUS“ („CYGNUS“)

745.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500000 €.
- „Cygnus“ yra galaktikos lošimų automatas. Jame gravitacija verčia simbolius slysti į kairę ir į dešinę, todėl jie visi gali būti dalis laimėjimo derinių.
- Apvalūs marmuro simboliai krenta 6 stulpeliuose ir sukelia „Avalanche” srautus. Daugiklio „Scatter” (sklaidos) simboliai bet kuriuo metu nusileidžia žemyn ir nuolat didina laimėjimą, pasiekę apatinę eilę. Labai pasisekęs laimėjimas leidžia naudoti maksimalų x64 daugiklį. Žaidimas prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų, tačiau besiplečiantis žaidimas gali suteikti net iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- „Bonus” simbolis, pasiekęs pirmą stulpelį įjungia bonusinį režimą. Žaidėjas apdovanojamas 7 „Free spins” (nemokamais sukimais), kai visos 8 eilutės yra aktyvios ir žaidžiamos. Kiekvienas naujas „Free spin” (nemokamas sukimas), prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame žaidime suteikdamas didesnes laimėjimo galimybes.

Žaidimo vaizdas



745.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	3 000	1 500	1 000	500
	300	200	100	50
	200	120	60	30
	80	60	40	20
	30	25	20	15
	25	20	15	10
	20	15	10	5

745.3. Išmokų eilės:



745.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio „Scatter” simbolį.
	Kiekvienas iš eilės einantis daugiklio scatter simbolis padidina daugiklio reikšmę kai pasiekia apatinę eilutę: x2, x4, x8, x16, x32 ir ne daugiau kaip x64.

	Bonuso simbolis pasiekęs kairįjį stulpelį įjungia „Free spins” (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą, kuris žaidžiamas su 8 eilėmis.

745.5. „Bonus“ žaidimas:

- Bonuso simbolis („Scatter”), pasiekęs pirmą stulpelį, įjungia bonusinį režimą su „Free spins” (nemokamais sukimais). Suteikiami 7 „Free spins” (nemokami sukimai) su 8 eilėmis.
- Bonusinis žaidimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1. Bonusinio žaidimo metu daugiklio „Scatter” simboliai yra „Sticky” ir laikomi visų “Free spins” (nemokamų sukimų) metu. Kiekvienas naujas „Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja per „Free spins” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime.
- Bonusinis režimas gali būti vėl suaktyvintas.

745.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia „Spin” mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Cygnus žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free spins” (nemokamais sukimais).
- Visi simbolių kritimai normaliu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 būdų laimėti.
- Maksimalus eilučių skaičius yra 8 ir maksimalūs 262 144 laimėjimo būdai.
- „Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonuso simbolį ir daugiklio „Scatter” simbolį.
- Laimėjimai dabartiniame simbolių kritime yra kaupiami, o tada visi simboliai, įtraukti į laimėtą derinį, sprogsta ir dingsta. Likę simboliai krenta vertikaliai, kelis kartus ridėdami į kairę ir tada į dešinę, kol jie pasieks likusią padėtį. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, o „Avalanche” ciklas tęsiasi, kol atsiranda nauji laimėjimo deriniai.
- Kai „Avalanche” ciklas baigiasi, iš viršaus krenta nauji simboliai. Kitas simbolių kritimas viršuje pridės vieną papildomą simbolių eilutę, todėl atsiras daugiau būdų laimėti.
- Laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
    - 4 eilės: 4096 būdai laimėti;
    - 5 eilės: 15625 būdai laimėti;
    - 6 eilės: 46656 būdai laimėti;
    - 7 eilės: 117649 būdai laimėti;
    - 8 eilės: 262144 būdai laimėti.

- Dabartinis aktyvus daugiklis padidėja dvigubai kiekvienam naujam daugiklio scatter simboliui ("X") kuris pasiekia apatinę eilutę. Prasideda nuo x1 ir tęsiasi iki maksimumo x64.
- Dabartinis aktyvusis daugiklis yra taikomas visoms paskesnėms vykstančio žaidimo raundo pergalėms.
- Daugiklis nustatomas iš naujo prieš prasidedant kitam žaidimo raundui.
- Bonuso simbolis (scatter), pasiekęs pirmą stulpelį, įjungia bonusinį režimą Suteikiami 7 „Free spins" (nemokami sukimai) su 8 eilutėmis.
- Bonuso simbolis, pasiekiantis pirmą stulpelį bonusiniame režime pakartotinai įjungia bonusinį režimą.
- Bonusinis žaidimas visada prasideda aktyviu daugikliu, nustatytu x1.
- Kiekvienas naujas „Free spins" (nemokamas sukimas) prasideda su 8 eilutėmis ir esamu aktyviu daugikliu. Pasiektas daugiklis niekada nemažėja bonusiniame žaidime.
- Jei bonuso simbolis patenka į akląją zoną, kur teoriškai neįmanoma pasiekti pirmo stulpelio, jis sprogsta ir pakeičiamas nauju bonuso simboliu kitame simbolių kritime.
- Bonusiniame žaidime visi daugiklio simboliai krinta vertikaliai, slenka kairėn ir dešinėn ir tampa „Sticky" baigiantis „Free spins" (nemokamiems sukimams) ir lieka „Sticky" likusiems „Free spins" (nemokamiems sukimams).
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free spins" (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Statymai negali būti keičiami simbolių kritimo metu ar bonusiniame režime.

746. ŽAIDIMAS „SAPNŲ ZONA" („DREAM ZONE")

746.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Dreamzone" yra greitas ir intriguojantis simbolių grupių žaidimas su lavinos simbolių kritimais ir „Dream Funkcijomis", kurias reikia surinkti ir panaudoti, kad patektumėte į „Bonus Drops" bonusinį žaidimą, t. y. „Dreamzone".
- Pašalinkite visus simbolius iš lentelės tam, kad suaktyvintumėte Bonus žaidimą su proporcingai didėjančiais daugikliais x2, x4, x8, x16, x32, x64, x128 ir x512 gaukite laimingas išmokas.

Žaidimo vaizdas



746.2. Simbolių paaiškinimas:

Didelės vertės simboliai:

Simbolis					
11+	10 000	4 000	4 000	2 000	2 000
10	5 000	2 000	2 000	1 000	1 000
9	2 000	1 000	1 000	500	500
8	1000	800	800	400	400
7	500	350	350	300	300
6	400	250	250	200	200
5	300	150	150	100	100
4	200	70	70	60	60
3	100	50	50	40	40

Mažos vertės simboliai:

Simbolis					

746.3.

11+	600	500	500	480	480
10	500	400	400	380	380
9	400	300	300	280	280
8	300	200	200	180	180
7	200	100	100	80	80
6	100	80	80	60	60
5	60	40	40	30	30
4	40	30	30	20	20
3	30	20	20	10	10



Laimėjimo linijos:

746.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild" simbolis pakeičia bet kurį simbolį. Išskirtinė tik „WIld" simbolio laimėjimo kombinacija turi didžiausios vertės simbolio išmoką.

746.5. „Bonus" žaidimas:

- Visų simbolių pašalinimas iš lentelės suaktyvina „Bonus Drops" bonusinį žaidimą. Bonusinis žaidimas suteikia 3 „Free Spins" (nemokamus sukimus), kad galėtumėte dar kartą pašalinti simbolius iš lentelės ir pakilti į kitą lygį su dvigubai didesniais „Win" daugikliais. Kiekviename lygyje „Win" daugikliai proporcingai didėja nuo x2 iki x512.

746.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laimėjimo deriniai mokami už grupes, sudarytas iš 3 ar daugiau simbolių, esančių greta vienas kito, šalia, bet kurioje 5x5 lentelės vietoje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia „Spin" mygtuką.
- Laimėjimas ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

- Dreamzone žaidžiama dviem režimais, normalus režimas ir bonusinis žaidimas su „Bonus Drops" (nemokami sukimai).
- „Wild" simbolis pakeičia bet kurį simbolį.
- Kiekviename laimėjimo derinyje bus kaupiama „Dream" funkcija. Laimėjimo derinių simboliai pašalinami, likę simboliai kris, galimi nauji laimėjimai, o „Avalanche" kartojasi. Jei nebėra laimėjimų, bus naudojama paskutinė sukaupta „Dream" funkcija, viena po kitos, kol atsiranda laimėjimas, kad tęstusi „Avalanche".
- Laimėjimas, sukurtas naudojant „Dream" funkciją, nekaupia naujos „Dream" funkcijos.
- Daugiausiai galima sukaupti 5 „Dream" funkcijas vieno kritimo metu ir jos galioja esamam kritimui.
- „Avalanche" tęsiasi, kol nebelieka laimėjimų ir daugiau sukauptų „Dream" funkcijų arba simboliai pašalinami iš lentelės, o tai suaktyvina „Bonus Drops" (nemokamų sukimų) bonusinį žaidimą.
- Bonus Drops bonusinis žaidimas prasideda su laimėjimo daugikliu x2 ir 3 „Free spins" (nemokamais sukimais) išvalyti lentelę. Jei lentelė išvaloma, bonusinis žaidimas pereina į kitą lygį su 3 naujais „Free spins" (nemokamais sukimais), o laimėjimo daugiklis dauginamas x2 iki x4, x8, x16 ir t.t.
- Laimėjimo daugiklis neturi ribos ir gali didėti, kol pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- „Dream" funkcijos:
    - WILD: Prideda 1-5 „Wild" simbolius.
    - SIMBOLIŲ SPROGIMAS: Pašalina bet kuriuos 1-15 simbolius visuose simbolių lygiuose.
    - SIMBOLIŲ ATNAUJINIMAS: Patobulina mažo laimėjimo simbolio lygį iki atitinkamo tos pačios spalvos didelio laimėjimo simbolio lygio.
    - SIMBOLIS SCATTER: Simbolio lygyje apmokamas „Scattered". T.y. laimėjimo deriniai yra apmokami už visus simbolius bet kurioje lentelės vietoje, net jei jie nėra greta vienas kito.
- Žaidimo raundas baigsis, kai bus pasiektas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus žaidimo raundui.
- Jokie statymai negali būti keičiami žaidimo raundo metu.

747. ŽAIDIMAS „EKVADORO AUKSAS" („ECUADOR GOLD")

747.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Ecuador Gold" yra lošimo automatas su krintančiais simboliais 6 stulpeliuose. Eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimo būdų ir tęsiasi iki kvapą gniaužiančių 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių: nuo standartinio 1x1 iki super 2x2, mega 3x3 ir iki pat didžiulio epinio 4x4. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. Epinis 4x4 vaizduoja 16 standartinių simbolių, turinčių daugybę laimėjimo derinių.
- Iškritus trims "Bonus" simboliams, saulė ir mėnulis sąveikauja ir atveria „Free spins" (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą. Bonus žaidimas gali būti vėl ir vėl

suaktyvintas.

- Vienas laimintis „Free spin” (nemokamas sukimas) pakelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Bonus žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius „Free spins” (nemokamus sukimus) , kas padidina epinių laimėjimų tikimybę.

Žaidimo vaizdas



747.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (monetos)	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	300	250	200	180
	200	180	160	150
	200	170	150	120
	200	150	120	100
	80	50	40	30
	80	50	40	30

	80	40	30	20
	80	40	30	20
	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10
	30	20	15	10

747.3. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį ir „Ghosting Wild“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius “Free spins” (nemokamus sukimus).
	„Ghosting wild“ simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių ir palieka „Wilds“.
	Trys ar daugiau Bonus simbolių įjungia Bonus žaidimą.

747.4. „Bonus“ žaidimas:

- Trys ar daugiau Bonus simbolių suaktyvina „Free spins” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą.
    - 3 Bonus simboliai- 10 „Free spins” (nemokamų sukimų)
    - 4 Bonus simboliai- 15 „Free spins” (nemokamų sukimų)
    - 5 Bonus simboliai- 20 „Free spins” (nemokamų sukimų)
    - 6 Bonus simboliai- 25 „Free spins” (nemokamų sukimų)

- Bonus žaidimas gali būti vėl ir vėl suaktyvintas.
- Kiekvienas laimingas „Free spin" (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Pasiektas saugos lygis niekada nemažėja ir kiekvienas naujas „Free spin" (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio. Bonus žaidime visi „Wilds" yra „Sticky" per visus likusius „Free spin" (nemokamus sukimus).

747.5. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin" (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Ecuador Gold" yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos (Bonus) režimu su „Free spins" (nemokamais sukimais).
- Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „Drops" (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2", „mega 3x3" ir „epic 4x4". Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2" susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds" simboliams.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche" funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
    - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
    - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
    - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
    - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
    - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild" simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus Bonus (premijos) simbolį ir „Ghosting Wild" simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds" yra „Sticky" per visus likusius „Free spins" (nemokamus sukimus).
- „Ghosting wild" simbolis yra rodomas 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis perkelia atsitiktinį žingsnių skaičių, kai tik baigiasi simbolių kritimas, ir palieka po savęs „Wilds" eilę, o po to surenkami potencialūs laimėjimai. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds" pavirsta į „Sticky" per visus likusius „Free spins" (nemokamus sukimus).

- Visas „Super“ ir „Mega“ simbolis pavirsta į „Wild“, jei su juo susiduria „Ghosting Wild“ simbolis.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų Bonus (premijos) simbolių.
- Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių (scatters) derinys įjungia Bonus režimą su „Free spins” (nemokamais sukimais). Už 3 Bonus simbolius yra skiriama 10 „Free spins” (nemokamus sukimus), už 4 Bonus simbolius - 15, už 5 Bonus simbolius- 20 ir už 6 Bonus simbolius yra skiriama 25 „Free spins” (nemokami sukimai).
- Žaidžiant Bonus režimu trys ar daugiau Bonus simbolių pakartotinai įjungia papildomus „Free spin” (nemokamus sukimus). Jų skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
- Bonus žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „Free spin” (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas sukimas prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- Kiekvienas naujas „Free spin” (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free spin” (nemokamas sukimas) Bonus žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- Bonus žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free spin” (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami Bonus (premijos) žaidimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

748. ŽAIDIMAS „LAIMĖK DAUG“ („HIT IT BIG“)

748.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Hit It Big“ yra 5 būgnų, 3 eilių lošimo automatas.
- Premijos žaidimą sudaro 5 x 5 ekranų tinklelis, turintis tris lygius: išorinį ratą, vidinį ratą ir centrinį ekraną „Hit It Big“. Progresas atliekamas pataikant į vidų nukreiptas rodykles išoriniame ir vidiniame apskritimuose. Pataikius rodyklę į išorę, žymeklis atšoks į išorinį apskritimą. Pataikius į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Pataikius į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą.

Žaidimo vaizdas



748.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	5 000	2 500	700
	2 500	1 250	300
	2 000	1 000	250
	1600	800	200
	600	250	100
	500	200	75
	400	150	50

748.3. Išmokų eilės:



748.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
	„Locked Wilds“ užpildo 1ą ir 5tą būgnus su „Wilds“ per 3 „Respins“ („Persukimus“).
	Trys „Bonus” (premijos) simboliai įjungia premijos žaidimą.

748.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys „Bonus” (premijos) simboliai suaktyvina premijos žaidimą.
- Premijos žaidimą sudaro 5 x 5 ekranų tinklelis, turintis tris lygius: išorinį ratą, vidinį ratą ir centrinį ekraną „Hit It Big“. Pradėjęs nuo išorinio žiedo, atrankos žymeklis atsitiktinai šokinėja aplink įvairius statymo koeficientus, kolžaidėjas pataikys. Kai tik tai atsitiks, žymeklis sustoja ir padovanoja pasirinktą statymo koeficientą. Po to daugiklis pakeičiamas „Bandit“ simboliu. Tikslas nėra du kartus pataikyti į tą pačią aikštę ir nusileisti ant to paties „Bandit“ simbolio. Tokiu būdu bus surinkti visi laimėjimai ir baigtas „Bonus” (premijų) žaidimas.
- Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą. Pasiekęs „HIT IT BIG“ premijos žaidimą, žaidimas rodomas su daug didesnių daugiklio verčių rinkiniu iki stulbinančio 1 000x daugiklio.

748.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.

- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik už ilgiausią išmokų eilę kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Hit it Big“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu.
- Įprastam režimui naudojami būgnai ir funkcijos mygtukai.
- Funkcija įjungiama, jei virš būgno ir po būgnu esantys funkcijų mygtukai yra identiški, kai būgnai sustoja.
- Jei funkcija yra įjungiama, funkcijų mygtukai, kurie suaktyvino šią funkciją, yra užrakinami iki tol, kol baigsis žaidimas.
- Yra 7 skirtingos funkcijos:
    - 2x daugiklis
    - 5x daugiklis
    - 10x daugiklis
    - 50x daugiklis
    - „Respin”
    - „Stacked Wilds”
    - „Locked Wilds”
- 2x, 5x, 10x ir 50x daugiklio funkcijos padidina visus laimėjimus, gautus žaidžiant įprastu režimu, 2, 5, 10 ir 50 kartų už išmokų eilę didesne suma. Vienu metu gali būti suteikiami keli daugikliai, tokiu atveju jie yra sudedami.
- „Respin“ funkcija suteikia vieną „Respin“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos taikomos šio „Respin“ metu.
- „Stacked Wilds“ funkcija apima visą būgną nuo viršutinių iki apatinių paleidimo funkcijos mygtukų su „Wild“ simboliais prieš išmokėjimą.
- „Locked Wilds“ funkcija apima 1 ir 5 būgnus su „Wilds“ per 3 „Respins“. 1 ir 5 būgnai bei jų atitinkami funkcijų mygtukai yra užrakinami per „Respins“. Visos kitos galimai suaktyvintos funkcijos yra taikomos ir „Respins“ metu.
- 3 simbolių, ant kurių užrašyta „HIT IT BIG”, iškritusių ant 2, 3 ir 4 būgnų, derinys iš karto paleidžia premijos režimą.
- Premijos žaidimas pirmiausia sužaidžiamas tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra įjungiamas premijos režimas ir „Respins“ suteikianti funkcija. „Respins“ funkcija yra suaktyvinama, kai premijos žaidimas baigiasi.
- Premijos režimas yra žaidžiamas 5x5 ekrano tinkleliuose, esančiuose virš būgnų.
- Premijos režimo metu kiekviename ekrane yra rodomas vaizdas, daugiklis, „Bandit“ arba rodyklė.
- Jei žymeklis sustoja ties daugikliu, daugiklis padaugina statymą ir yra skiriamas laimėjimas, o tada ekranas pavirsta į „Bandit“.
    - Jei žymeklis sustoja ties „Bandit“, premijos žaidimas baigiasi ir žaidimas grįžta į įprastą režimą.
    - Jei žymeklis sustoja ties rodykle, nukreipta į vidų, tai reiškia perėjimą į kitą lygį. Jei sustojama ties rodykle, nukreipta į išorę, tai reiškia grįžimą atgal į ankstesnį lygį.
- Žymeklis atsitiktine tvarka juda tarp aktyvaus apskritimo ekranų, kai žaidžiama premijos režimu ir „Hit it Big“ režimu. Žymeklis sustoja, kai žaidėjas paspaudžia ekraną arba baigiasi laikmatyje nustatytas laikas.

- Premijos režimas prasideda, kai žymeklis juda tik tarp išorinių 16 ekranų 5x5 tinklelyje. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę, žymeklis nukreipiamas į vidinius 8 ekranus. Paspaudus į vidų nukreiptą rodyklę vidiniame apskritime, žaidimas bus perkeliamas į aukščiausią lygį – „Hit it Big“ režimą.
- Įjungus „Hit it Big“ režimą, išoriniai 16 ekranų rodo daugiklius. Daugiklis, ties kuriuo sustoja žymeklis, po to, kai jis sustoja, padidina dabartinį aktyvų statymą ir yra skiriamas tas laimėjimas. Vėliau žaidimas grįš į įprastą režimą.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

749. ŽAIDIMAS „LAIMĖK STIPRIAI“ („HIT IT HARD“)

749.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Hit it Hard“ yra 5 žaidimų linijų retro lošimo automatas, subalansuotas su „Bonus” žaidimu.
- „Multiplier Wild” simbolis, esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei „Wild” ar „Multiplier Wild” nėra laimėjimo derinio dalis, „Wild Respin" funkcija yra suaktyvinama.
- Meskite kauliukus, kad suaktyvintumėte „Bonus” žaidimą, užpildytą „Multiplier Wilds”, „Stacked Wilds”, „Respins” ir dviems pachinko stiliaus mini žaidimais. „Bonus” žaidimas tęsiasi tol, kol laimite.

Žaidimo vaizdas



749.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	3x (žetonai)
	5 000

	2 500
	1 000
	500
	400
	300
	150
	100
	50

749.3. Išmokų eilės:



749.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wilds” gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Wild” simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
	Daugiklis „Wilds” atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis „Wild” esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei „Wild” ar daugiklis „Wild” 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, „Wild Respin" funkcija
	

	yra suaktyvinama, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam respin.
	
	Bonuso simbolis padidina 10x „Wild” daugiklį Bonuso režime.
	Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonuso režimą.

749.5. „Bonus“ žaidimas:

- „Bonus” simbolis (kauliukas) vidurinėje 3 būgno pozicijoje suaktyvina Bonusinį žaidimą ir pavirsta 10x wild daugikliu!
- Bonusinis žaidimas prasideda nuo starto rodyklės. Iškritęs kauliuko rezultatas nurodo kitą ėjimą ir būgnų sukimų skaičių. Bonusinis žaidimas tęsiasi, jei laimimas bent vienas sukimas.
- Bonuso režimas negali būti pakartotinai suaktyvintas.

749.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia Spin mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Hit it Hard žaidžiamas dviem režimais; Normalus režimas ir Bonusinis režimas.
- Įprastame režime yra „Respin” funkcija.
- „Wilds” gali pasirodyti 2 ir 3 būgnuose. „Wild” simbolis pakeičia bet kokius simbolius, išskyrus bonuso (kauliuko) simbolį.
- Daugiklis „Wilds” atsiranda tik trečiame būgne. Daugiklis „Wild” esantis laimėjimuose, atitinkamai padidina laimėjimą. Jei „Wild” ar daugiklis “Wild” 3 būgne nėra laimėjimo derinio dalis, „Wild Respin" funkcija yra suaktyvinama, kur 3 būgnas išlieka užrakintas vienam „Respin”.
- „Wild Respin" funkcija gali būti suaktyvinama, kai bonusinio žaidimo lentoje gaunami sukimai, išskyrus „WILD SPINS” mini žaidimą. Suaktyvinimas galimas „STACKED WILDS” mini žaidime su „Wilds” dengiančiais 2 būgną, bet ne su „Wilds” dengiančiais trečią būgną.
- Bonuso simbolis (kauliukas), pataikęs į trečiojo būgno vidurinę liniją, suaktyvina Bonus režimą.
- Bonuso simbolis padidina 10x wild daugiklį Bonuso režime. Bonuso režimas negali būti pakartotinai aktyvinamas.
- „Roll the Dice!" bonusinis žaidimas prasideda su kauliuko metimu. Žaidėjas eina tiek ėjimų nuo START, bonusinio žaidimo lentoje, koks yra kauliuko rezultatas.

- Reikia bent vieno laimėjimo arba bonusinio žaidimo lentos mini žaidimuose, kad būtų galima toliau mesti kauliuką ir tęsti bonusinio žaidimo ėjimus.
- Bonusinio žaidimo lentoje yra daugikliai, papildomi sukimai, papildomi ėjimai, būgnų funkcijos ir keturi mini žaidimai; „LUCKY BALLZ", „STACKED WILDS", „SUPER BALLZ" ir „WILD SPINS".
- START - „START" nurodo bonusinio žaidimo pradžią. Pataikius ant START vėl metamas kauliukas ir ėjimą nurodo išmestas jo rezultatas.
  Daugiklis ir papildomi sukimai. Iškritusios bonusinio žaidimo lentos skilties etiketė nurodo laimėtą sukimų skaičių (1 - 5) ir daugiklio dydį (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x arba 20x).
  Papildomi sukimai, gauti bonusinio žaidimo lentoje yra pristabdomi jei suaktyvinama „Wild Respin" funkcija Bonuso režime. Daugikliai yra multiplikaciniai, jei toje pačioje mokėjimo linijoje jų yra daugiau nei vienas.
- MYSTERY SPINS - Suteikiamas atsitiktinis papildomų sukimų skaičius.
- Mini žaidimas: LUCKY BALLZ - Pachinko stiliaus mini žaidimas. Laimimi 4 kamuoliukai. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini žaidimas: SUPER BALLZ - Pachinko stiliaus mini žaidimas kaip LUCKY BALLZ, tačiau su neribotu kamuoliukų skaičiumi. Visi iškritimai ant puodelių yra sudedami ir bendrai parodo visą laimėjimą. SUPER BALLZ tęsiasi, kol kamuoliukas pataiko į puodelį, kuris jau užimtas (jau pataikytas). Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini žaidimas: STACKED WILDS - Suteikiami 3 sukimai su užrakintais wilds. Pirmas sukimas turi „Wilds" dengiančius 2 būgną. Antras sukimas turi „Wilds" dengiančius 3 būgną. Trečiasis ir paskutinis sukimas turi wilds dengiančius 2 ir 3 būgnus.
- Tai garantuotas laimėjimas, o po mini žaidimo visada seka naujas kauliuko metimas.
- Mini žaidimas: WILD SPINS - „WILD SPINS" suteikia 10 sukimų su atsitiktiniu daugikliu „Wild" trečiame būgne.
- POWER RUN - Naujas kauliuko metimas nurodo paskutinį bonusinio žaidimo lentos langelį (daugiausiai 6 žingsniai). Vienu metu atliekamas vienas žingsnis, reiškiantis, kad suteikiamos ir žaidžiamos visos funkcijos pakeliui iki paskutinio langelio. Vėl metamas kauliukas POWER RUN pabaigoje, jei buvo bent vienas laimėjimas tiek apdovanotuose sukimuose ant būgno, tiek apdovanotuose mini žaidimuose ant bonusinių žaidimų lentos.
- QUANTUM LEAP - Juda atsitiktiniu ėjimų skaičiumi, kuris gali būti daug didesnis nei išmestas kauliuko rezultatas. Ėjimas yra labai greitas ir laimima tai, kas yra ant iškritusio langelio.
- KEY - Pataikius ant KEY dalinai atrakinama „BANK" funkcija. Reikia dviejų raktų, kad atidaryti „BANK". Toliau seks naujas kauliuko metimas, nesvarbu ar liko dar vienas raktas ar ne.
- BANK - Pataikius ant neatrakintos „BANK" skilties, gaunamas didžiausias žaidimo laimėjimas, kuris baigiamas bonusiniu žaidimu. Iš naujo kauliukas metamas tuo atveju, kai „BANK" vis dar užrakintas.
- Bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka sukimų ar daugiau ėjimų bonusinio žaidimo lentoje, arba kai laimėtas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.

- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu Bonusiniame režime.

750. ŽAIDIMAS „LEDINIS VILKAS“ („ICE WOLF“)

750.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Ice Wolf“ yra tradicinis lošimo automatas. Pradėjus nuo 6 būgnų ir 3 eilučių, kiekvienas laimėjimas iš eilės tęsia eilučių plėtrą iki maksimalių 7 eilučių. Pasiekę viršutinę būgnų dalį, galite laimėti papildomų sukimų, „Wilds” simbolių ir iki 50x multiplier kiekviename laimėjime.

Žaidimo vaizdas



750.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (žetonai)	5x (žetonai)	4x (žetonai)	3x (žetonai)
	500	400	250	200
	400	200	150	100
	300	150	100	70
	90	80	70	60
	80	70	60	50
	70	60	50	40

	60	50	40	30
	50	40	30	20
	25	20	15	10

750.3. Laimėjimo linijos:



750.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild” simbolis pakeičia bet kurį įprastą simbolį. „Wild” simboliai viršutinėje dalyje lieka „Sticky” iki raundo pabaigos.
	„Ice Wolf” simbolis suaktyvina „Wolfpack”, kuris nuvalo visą stulpelio ledą, palikdamas „Wilds” pėdsaką į viršų ir suteikdamas vieną „Respin”.
	Duodamas papildomas „Respin” ir „Spins away”.
	Daugikliai yra: x2, x3, x5, x10 ir x50. Aktyvavus, jie padaugina laimėjimą nepriklausomai nuo to, kokiame stulpelyje jie yra. Daugikliai yra pridedami ir „Sticky” iki raundo pabaigos.
	
	

750.5. „Wolfpack“:

- „Ice Wolf” simbolis suaktyvina „Wolfpack”, kuris nuvalo visą stulpelio ledą, palikdamas „Wilds” pėdsaką į viršų ir suteikdamas vieną „Respin”.

750.6. Pasiekti viršūnę:

- Ledo nuvalymas iki viršaus suaktyvina sekciją 7-toje eilutėje. Nors būgnų ten ir nedaug, bet jie pripildyti tokiomis gerybėmis kaip „Wilds”, „Respins” ir „Mutipliers”, kurie gali padauginti laimėjimą iki 50 kartų!
- Kai „Multiplier” ir „Wild” atsiranda viršutinėje būgnų dalyje, jie išlieka „Sticky” per visą žaidimo raundą. Aktyvūs „Multipliers” yra sudedami ir didina laimėjimą, neatsižvelgiant į tai, kuriame stulpelyje jie yra. „+1 Spin” simboliai išlieka „Sticky”, kol bus panaudoti pratęsti „Respin” seką, padidinti papildomų laimėjimų tikimybę ir tolesnį eilučių išsiplėtimą.

750.7. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė - 100 žetonų.
- Statymo linijos išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už kiekvieną aktyvią statymo eilutę.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia „Spin” mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Ice Wolf žaidžiamas dviem režimais: Normalus režimas ir „Respin” režimas.
- Visi sukimai Normaliu režimu prasideda tik nuo apatinės būgno dalies su 6 stulpeliais, 3 eilėmis ir 729 laimėjimo būdais.
- Laimėjimo derinys Normaliu režimu suaktyvina “ „Respin” režimą ir ledo nuvalymą į viršų. Simbolių skaičius stulpelyje, įtrauktas į laimėjimo derinį, atitinka nuvalytų simbolių skaičių atitinkamoje kolonoje, ne daugiau kaip 7 eilutes stulpelyje. Ledo nuvalymas gali sukurti papildomų laimėjimo derinių, tačiau jie nesuaktyvina tolesnio ledo nuvalymo. Išmoka gaunama nuvalius ledą ir laimimas vienas „Respin”.
- „Respin” režimas baigiasi, kai nebeduodami nauji „Respin” (nuo naujų laimėjimo derinių, nauji „Ice Wolves” arba „Sticky +1 Spin” simboliai) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Ice Wolf simbolis žaidžia tik tada, kai jo nedengia ledas. Jis pradeda veikti po išmokėjimo ir nuvalo visą stulpelio ledą bei palieka wilds pėdsaką nuo savo pozicijos į viršų vidurinio būgno dalyje. Ledo nuvalymas ir „Wilds” pėdsakas, kuriuos suaktyvina „Ice Wolves” atliekami ant besisukančių būgnų. Suteikiamas „Respin”, kai „Ice Wolf” (ar keli „Ice Wolves”) sustoja ant nelaimėjimo „Spin”.

- Viršutinėje būgno dalyje yra daugiklio simboliai (x2, x3, x5, x10 ir x50), „+1 Spin” simboliai ir „Wild” simboliai.
- Visi viršutinėje dalyje esantys būgnai sukasi atskirai kiekviename sukime, kol sustoja ant daugiklio „Wild” arba „+1 Spin” simbolio. Sustojęs simbolis lieka „Sticky” visuose galimuose „Respins”, tačiau jis aktyvuojamas tik nuvalius ledą.
- „+1 Spin” simbolis, nepadengtas ledu, suaktyvinimas sukime be jokių naujų laimėjimo derinių ar „Ice Wolf” simbolių. Duodamas papildomas „Respin” ir „Spins away”. Simboliai naudojami iš kairės į dešinę, jei yra daugiau nei vienas aktyvus „+1 Spin” simbolis.
- Aktyvūs daugikliai viršutinėje būgno dalyje yra pridedami ir taikomi visiems laimėjimams, nesvarbu, kur pasirodo.
- „Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus: „Ice Wolf” simbolį, daugiklio simbolius ir „+1 Spin” simbolį.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus respins.
- Jokie statymai negali būti keičiami esamo ar būsimo sukimo metu ar bet kuriuo metu „Respin” režimu.

751. ŽAIDIMAS „LEIKO PENKETUKAS“ („LAKE‘S FIVE“)

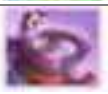
751.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 000 €.
- „Lake’s Five“ yra 5 būgnų lošimo automatas. Žaidimas turi aštuntojo dešimtmečio disko karštinės temą, „Scatter Respin” ir „Free Spins” (nemokamu sukimų) pripildytą Bonus žaidimą su „Walking” („Vaikščiojimo“), „Sticky” („Lipniąja“) ir „Climbing Wilds” („Kopiančių laukinių“) funkcijomis. Susijungiančios mokėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti iki 216 000 monetų.
- Pirmoji „Lake’s Five“ žaidimo dalis yra Lak’o komandos įsilaužimas į stipriai saugomą biurą, esančią Romano bokšto viršuje ir pagrobtos beždžionėlės išlaisvinimas. Antroji dalis - sujungti skirtingus komandos talentus ir ištuštinti piktadario lobių saugyklą.

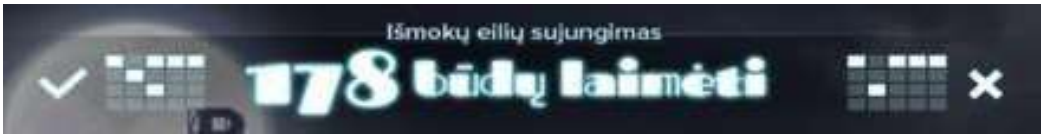
Žaidimo vaizdas



751.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	1 000	500	150
	500	250	100
	200	150	70
	150	100	60
	120	70	50
	100	60	40
	100	60	40

751.3. Laimėjimo linijos:



751.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
	„Wild“ simboliai, kurių keliai susikerta ir kurie atsiduria toje pačioje pozicijoje, sugeneruoja daugiklį šiam sukimui.
	
	Kiekvieno „Free Spin“ metu „Climbing Wilds“ persikelia per vieną poziciją į viršų.

	Kiekvieno „Free Spin“ (nemokamo sukimo) metu „Walking Wilds“ persikelia per vieną būgną į dešinę.
	„Sticky Wilds“ išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“.
	2 „scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“. „Respins“ metu „Scatters“ pavirsta į „Wilds“. 3 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“.
	„Walking Wilds“, „Sticky Wilds“ ir „Climbing Wilds“ yra atrakinami, kai 3 raktai yra surenkami ant 1, 3 ir 5 būgnų.

751.5. Bonus žaidimas:

- Trys „Scatter” simboliai suaktyvina „Free Spins” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą, kur ponas Lake'as ir jo komanda patenka į pono Romano saugiai saugomą biurą. Tikslas yra surinkti auksinius raktus, kad būtų galima atrakinti pakopinius „Wild” ir gauti papildomų „Free Spins” (nemokamų sukimų).
- Trys raktai ant pirmojo būgno atrakina „Walking Wild”, trys raktai ant trečiojo būgno atrakina „Sticky Wild” ir trys raktai ant penktojo būgno atrakina „Climbing Wild”. Atrakinus funkciją, ją galima naudoti likusių „Free Spins” (nemokamų sukimų) metu. Visi likę „Walking” and „Climbing WIlds” užbaigia savo kelius, palikdami „Wilds” pėdsakus paskutiniame „Free Spins” (nemokamame sukime). „Wilds” kertantys vienas kito kelią, sudaro „Multiplier Wilds” vienam sukimui.

751.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Lake's Five“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- „Scatter“ simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- 2 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina „Respins“. „Respins“ metu „Scatters“ pavirsta į „Wilds“. Kiekvieno „Respin“ metu būgnai su „Wilds“ kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Kiti būgnai sukasi įprastai.
- „Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
- „Respins“ baigiasi, kai lieka tik vienas „Wild“ arba kai pasirodo trečiasis „Scatter“ simbolis.

- 3 „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą su 10 „Free Spins“.
- Žaidžiant premijos režimu už rakto simbolį skiriamas 1 papildomas „Free Spin“.
- Žaidžiant premijos režimu, „Walking Wild“ funkcija yra atrakinama ant 1, 2 ir 3 būgnų, kai tik ant 1 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free Spin“ metu „Walking Wilds“ persikelia per vieną būgną į dešinę.
- Žaidžiant premijos režimu, „Sticky Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 3 būgno surenkami 3 raktai. „Sticky wilds“ išlieka toje pačioje vietoje per likusius „Free Spins“ (nemokamus sukimus).
- Žaidžiant premijos režimu, „Climbing Wild“ funkcija yra atrakinama ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, kai tik ant 5 būgno surenkami 3 raktai. Kiekvieno „Free spin“ metu „Climbing Wilds“ persikelia per vieną poziciją į viršų.
- „Wilds“, kurių keliai susikerta, bus kraunami vienas ant kito ir generuos daugiklius tam sukimui. 2 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X2 daugiklį. 3 „Wilds“ toje pačioje pozicijoje generuoja X3 daugiklį.
- Išmokų eilės, einančios per sukrautą „Wild“ daugiklį, yra atitinkamai padauginamos.
- Prieš įvertinant premijos žaidimo paskutinio sukimo išmokas, visi likusieji „Walking Wilds“ ir „Climbing Wilds“ užbaigia ėjimą savo keliais, palikdami po savęs eilę „Wilds“. Šie „Wilds“ negeneruoja jokių daugiklių.
- Už išmokų eilę, sudarytą tik iš „Wilds“, išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
- Premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

752. ŽAIDIMAS „MIKRO RITERIAI“ („MICRO KNIGHTS“)

752.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Micro Knights“ lošime simboliai nusileidžia ant 7x7 simbolių tinklelio, o 5 ar daugiau simbolių grupės sukuria laimėjimą. Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laimančių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami. Laimančios grupės sprogsta ir suteikia vietos nusileisti iš viršaus papildomiems simboliams. Jie taip pat prisideda prie „Collecting Knight“ matuoklio užpildymo, kuris savo ruožtu dovanoja skirtingas gelbėjimo vėliavos funkcijas: INFERNO (pragaras), EXTRA WILDS (ekstra laukinis), SUPER SIZE (super didelis), CHARGE (įkrovos), EPIC CHARGE (epinės įkrovos), BOOSTED QUEUE (padidinta eilė).
- Laimingas trijų Bonus simbolių iškritimas suaktyvina „Free Spins” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą. Jis apdovanoja 5 nemokamais sukimais su padidintu nuolatiniu matuokliu, kuris žymiai lengviau suaktyvina vėliavos funkcijas.

Žaidimo vaizdas



752.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (žetonai)	6x (žetonai)	7x (žetonai)	8x (žetonai)	9x (žetonai)	10+x (žetonai)	12+x (žetonai)	16+x (žetonai)	20+x (žetonai)
	250	300	350	600	1 000	1 750	3 500	7 000	25 000
	200	250	300	500	800	1 500	3 000	6 000	20 000
	150	200	250	400	600	1 250	2 500	5 000	15 000
	100	150	200	300	400	1 000	2 000	4 000	10 000
	25	50	100	150	200	300	500	1 000	2 000
	20	40	80	150	200	300	500	750	1 500
	15	30	60	120	150	200	250	500	1 000
	10	20	40	80	150	200	250	500	1 000

752.3. Laimėjimo linijos:



752.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild” simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus bonusinį simbolį.
	3 bonusiniai „Scatter” simboliai suaktyvina „Free Drops” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime su 5 „Free drops”.

752.5. Bonusinis žaidimas:

- 3 Bonus „Scatter” simboliai suaktyvina „Free drops” (nemokamų sukimų) Bonus žaidimą su 5 nemokamais sukimais.
- Bonus žaidimas prasideda tuščiu matuokliu ir tuščia eile, kurie nemažėja prisipildžius per vykstantį Bonus žaidimą.
- Bonus žaidimas gali būti suaktyvintas dar kartą.

752.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvieno statymo vertė 100 žetonų.
- Laimėtą grupę sudaro 5 ar daugiau identiškų sujungtų simbolių.
- Simbolių grupė turi jungtis vertikaliai arba horizontaliai arba būti sujungta su simboliais iš eilės.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymo lygiu, kai žaidėjas paspaudžia „Spin” mygtuką.
- Laimėjimai ir laimėjimo deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- Micro Knights žaidžiamas dviem režimais: normalus režimas ir bonusinis režimas su „Free drops” (nemokamais sukimais).
- Laimėtos grupės pašalinamos ir pridedami nauji simboliai, kad būtų užpildytos tuščios vietos.
- „Wild” simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus bonusinį simbolį.
- Simbolių eilutė iš simbolių tinklelio gali būti perkelta į eilę, kai nėra papildomų laimėjusių derinių. Simboliai pridedami prie eilės iš dešinės į kairę, o to paties tipo simboliai sugrupuojami.

- Eilutę, kurios simbolius galima perkelti į eilę, nurodo „Charging Knight”. Atlikęs savo veiksmą, „Charging Knight” pakyla aukštyn, kol pasiekia viršūnę, o tada pradeda judėti žemyn. Pasiekęs apatinę eilę, jis vėl pradeda judėti aukštyn.
- Bonusinių ir „Wild” simbolių negalima pridėti prie eilės.
- Simboliai eilėje naudojami iš kairės į dešinę ir sujungiami su simboliais tinklelyje, kad būtų sudarytos laimėjimo grupės.
- Simboliai eilėje gali prisijungti prie grupės arba susikurti grupę, jei simbolių tinklelyje ir eilėje iš viso yra 5 ar daugiau jungiamųjų simbolių. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild” simbolių.
- Simboliai eilėje gali sudaryti kelias grupes tame pačiame simbolių kritime.
- Simboliai lieka eilėje tol, kol jie sudaro laimėjimo grupes, kol suaktyvinamas premijos režimas arba iki žaidimo raundo pabaigos.
- Visų eilėje esančių simbolių grupių dydį atsitiktine tvarka galima padidinti vienu kartu.
- Kiekvienas laimėjimo grupės simbolis prisideda prie skaitiklio dešinėje tinklelio pusėje. „Wild“ simboliai ir simboliai iš eilės skaičiuojami tik vieną kartą.
- Kai skaitiklis yra pilnas, suteikiama vėliavėlės ypatybė ir skaitiklis nustatomas iš naujo.
- Kai nebėra laimėjimų derinių, už kuriuos reikia išmokėti, visos surinktos vėliavėlės ypatybės žaidžiamos tokia tvarka, kokia buvo suteiktos.
- Yra 6 vėliavėlės ypatybės: INFERNO, EXTRA WILDS, SUPER SIZE, CHARGE, EPIC CHARGE ir BOOSTED QUEUE.
- Vėliavėlės ypatybė: INFERNO Visi mažos vertės simboliai pašalinami iš simbolių tinklelio.
- Vėliavėlės ypatybė: EXTRA WILDS 3-15 „Wild” simboliai atsitiktine tvarka įtraukiami į simbolių tinklelį.
  Vėliavėlės ypatybė: SUPER SIZE Didelis 2x2, 3x3 arba 4x4 dydžio simbolis atsitiktine tvarka įterpiamas į simbolių tinklelį ir sukuria laimėjimą grupę.
- Vėliavėlės ypatybė: CHARGE 2-5 eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Eilutės parenkamos atsižvelgiant į „Charging Knight”.
- Vėliavėlės ypatybė: EPIC CHARGE Visos eilutės iš simbolių tinklelio perkeliamos į eilę. Perkeltų eilučių tvarka atitinka „Charging Knight” ėjimą.
- Vėliavėlės ypatybė: BOOSTED QUEUE Visi eilėje esantys simboliai, nepriklausomi vienas nuo kito, gali būti sujungti su simbolių tinklelyje esančiais simboliais ir sudaryti laimėjimo grupes. Simbolių tinklelyje sujungti simboliai negali būti sudaryti vien tik iš „Wild” simbolių.
- 3 bonusiniai „Scatter” simboliai suaktyvina „Free drops” (nemokamus sukimus) bonusiniame žaidime su 5 „Free drops” (nemokamais sukimais).
- Bonusinis žaidimas prasideda, kai nebėra daugiau laimėjimų derinių ir kai sužaidžiamos visos suteiktos vėliavėlės ypatybės.
- Bonusinis žaidimas prasideda su tuščiu skaitikliu ir tuščia eile.
- Eilė ir skaitiklis išlieka pastovus per visus „Free drops” (nemokamus sukimus), kai žaidžiamas bonusinis žaidimas.
- „Free drops” (nemokamus sukimus) bonusinis žaidimas baigiasi, kai nebelieka nemokamų sukimų arba kai pasiekiamas maksimalus laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami pasibaigus bonusiniam žaidimui.
- Jokie statymai negali būti keičiami žaidimo raundo metu.

753. ŽAIDIMAS „PERSUKIMŲ CIRKAS“ („RESPIN CIRCUS“)

753.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 250000 €.
- „Respin Circus“ surinkti identiški simboliai, sukuria dideles simbolių grupes ir suaktyvina „Respins”. Mokėjimo linijos sukuria 64 būdus laimėti 250 000 monetų.
- „Wild” triušis daugina laimėjimus 2, 3 ar net 4 kartus, tiesiog paliesdamas savo magišką skrybėlę. Tačiau pats pažangiausias triukas yrapriversti save išsiplėsti į didžiulį „Wilds”, apimantį visą būgną. Triušis visada tampa „Sticky” per „Respins”.
- Trys „Free Spins” (nemokamų sukimų) simboliai bet kurioje vietoje suaktyvina Bonus žaidimą ir įduoda ilgai lauktą auksinį bilietą. Bilietu galima surinkti iki 24 „Free Spins” (nemokamų sukimų) ir įtraukti juos į Bonus žaidimą.

Žaidimo vaizdas



753.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (monetos)	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	1 000	200	80	30
	500	150	70	30
	250	100	60	30
	200	60	50	20
	150	55	45	20
	100	50	40	20

	70	35	20	15
	60	30	20	15
	50	25	15	10
	40	20	15	10

753.3. Laimėjimo eilės:



753.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolį.
	„Wild“ triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“.
	„Wild“ daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje

	pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli triušio simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.
	
	Trys ar daugiau „Free Spins“ simbolių įjungia „Free Spins“ premijos žaidimą.

753.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys ar daugiau „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolių įjungia Bonus žaidimą.
- Bonus žaidimo pradžioje galima surinkti iki 24 „Free Spins“ (nemokamų sukimų). Kiekvienas „Free Spins“ simbolis premijos žaidimo metu suteikia papildomą „Free Spin“ (nemokamą sukimą).

753.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Respin Circus“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free spins“.
- Trijų ar daugiau identiškų simbolių išmokų eilė suaktyvina „respin“ funkciją. Visi išmokų eilėje rodomi suaktyvinantys simboliai išlieka, kol trunka tolesni „respins“. „Respins“ tęsiasi tol, kol yra rodomi papildomi identiški jungiantieji simboliai arba „wilds“.
- Didžiausios vertės simbolis išlieka ir įjungia „respin“ funkciją tuo atveju, jei to paties sukimo metu yra daug skirtingų simbolių išmokų eilių, kai žaidžiama įprastu arba premijos režimu. Kitos išmokų eilės yra išmokamos prieš pradedant „respins“.
- Didesnės vertės simbolių išmokų eilės negu už gauto simbolio vertę vykstančių „respins“ metu įjungia simbolių vertės pakėlimą. Visi surinkti simboliai pavirsta į didesnės vertės simbolį iš naujos išmokų eilės, ir įsijungia naujas „Respin“.
- Už gauto simbolio vertę mažesnės vertės simbolių išmokų eilės vykstančių „Respins“ metu yra išmokamos tada, kai jos atsiranda, tačiau šie simboliai neišsaugomi tolesniems „Respins“.
- Gautas laimėjimas yra išmokamas pasibaigus „Respins“.
- „Wild“ triušio simbolis gali būti rodomas ant 2, 3, 4, 5 ir 6 būgnų, ir gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolį. Visi „Wilds“ per „Respins“ išlieka.
- „Wild“ triušis gali ištraukti daugiklį nuo x2 iki x4, ir iškritęs gali padidėti iki 1x4 „Wild“.

- „Wild“ daugiklis taikomas visoms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei toje pačioje išmokų eilėje yra rodomi keli triušio simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas daugiklis.
- 3 arba daugiau „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolių (“Scatters”) derinys bet kurioje ekrano vietoje, iškritęs žaidžiant įprastu režimu, suaktyvina premijos režimą. Visi rodomi „Free spins“ simboliai išlieka, jei vyksta tolesni „Respins“. Papildomi „Free spins“ simboliai užrakinami likusių „Respins“ metu. Premijos režimas įsijungia, kai pasibaigia „Respins“.
- Premijos režimas įsijungia surinkus „Free Spins“ (nemokamų sukimų) simbolius, kurie yra užrakinami, o „respin“ funkcija įjungiama tik su „Free Spins“ simboliais, esančiais ant kelių būgnų. „Respins“ baigiasi, kai nebeiškrenta jokie papildomi „Free spins“ simboliai arba kai visas ekranas užsipildo 24 „Free Spins“ simboliais. Už kiekvieną „Free Spins“ simbolį yra skiriamas vienas „Free Spins“. „Free spins“ prasideda pasibaigus „Respins“.
- Jei žaidžiant įprastu režimu to paties sukimo metu susidaro trijų ar daugiau identiškų simbolių ir trijų ar daugiau „Free Spins“ simbolių išmokų eilė, visi išmokų eilėje rodomi simboliai ir „Free Spins“ simboliai išlieka tolesnių „Respins“ metu.
- Žaidžiant premijos režimu už kiekvieną „Free spins“ simbolį yra skiriamas papildomas „Free spin“ (nemokamas sukimas).
- „Free spins“ (nemokami sukimai) yra pristabdomi, jei įsijungia „Respin“ funkcija, ir vėl pradeda veikti, kai pasibaigia „Respin“.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

754. ŽAIDIMAS „KELIAS 777“ („ROUTE 777“)

754.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 400000 €.
- „Route 777“ yra 3 būgnų automatas. Šis žaidimas turi tradicinius lošimo automato simbolius, taip pat „Respins”, „Free Spins” ir modernią taškinę matricą, kartu su retro stiliaus garso efektais. Jungiamosios išmokų linijos suteikia 17 laimėjimo būdų ir galimybę laimėti iki 4000x. Pasiekę „Fortune wheel”, žaidėjai yra dosniai apdovanojami.
- Trys kaukolės bet kurioje būgnų padėtyje suaktyvina „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą. Trys kaukolės simboliai „Bonus“ žaidime suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“.

Žaidimo vaizdas



754.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	3x (monetos)
	7 000
	1 000
	750
	350
	250
	150
	100
	50

754.3. Laimėjimo linijos:



754.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs trijų kaukolės simbolių derinys įjungia premijos žaidimą su 5 „free spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą.

754.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys kaukolės bet kurioje būgno padėtyje suaktyvina „Route 777 Free Spins“ Bonus žaidimą. Jis prasideda su 5 „Free Spins” (nemokamais sukimais), tačiau dviejų papildomų kaukolių iškritimas suteikia iki 15 dar papildomų nemokamų sukimų.
- Vyšnia ant torto šiame žaidime, kai trys kaukolės iškrenta Bonus režime. Tai atveria vartus į „Route 777 Fortune Wheel“ su įspūdingais laimėjimais. „Fortune Wheel” sukasi toliau, kol bus surinkti trys vienodi “7” simboliai arba paspaustas stop ženklas.

754.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- 7. Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- 8. Laimėjimai pateikiami monetomis.
- „Route 777“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Overtake Respins“ su 5 „Respins“.

- „Overtake Respins“ metu pirmieji du būgnai yra užrakinami, ir per kiekvieną „Respin“ šie būgnai kartu pasisuka per vieną žingsnį žemyn. Trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Overtake Respins“ galima įjungti tik žaidžiant įprastu režimu.
- Bet kurioje būgnų vietoje iškritęs 3 kaukolės simbolių („Scatter”) derinys įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą.
- „Overtake Respins“ metu iškritęs 3 kaukolės simbolių derinys iškart įjungia premijos režimą su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) – „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimą. Likusieji „Respins“ yra atliekami, kai premijosžaidimas baigiasi.
- Du kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suteikia atsitiktinį papildomų „Free Spins“ (nemokamų sukimų) skaičių.
- Trys kaukolės simboliai, iškritę žaidžiant premijos režimu, suaktyvina „Route 777 Fortune Wheel“.
- Po kiekvieno „Route 777 Fortune Wheel“ paspaudimo laimėjimas padidinamas vienu lygiu atitinkamoje laimėjimo matricoje.
- „Route 777 Fortune Wheel“ sukimai tęsis tol, kol bus surinkti 3 identiški septynetai arba bus paspaustas ženklas „Stop“ (Stabdyti). Bendras laimėjimas surenkamas, kai užbaigiama „Fortune Wheel“ sesija.
- „Route 777 Free Spins“ premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „Free Spins“ (nemokamų sukimų) arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

755. ŽAIDIMAS „TAIČIO AUKSAS“ („TAHITI GOLD“)

755.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500000 €.
- „Tahiti Gold“ yra lošimo automatas, turintis dvi unikalias funkcijas - „Tiki Eye“ ir „Wild Forge“. Eilučių plėtra prasideda nuo 4 eilučių ir 4 096 laimėjimobūdų ir tęsiasi iki kvapą gniaužiančių 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių - nuo standartinio 1x1, iki super 2x2, iki mega 3x3 ir iki pat epinio 4x4. Šie dideli simboliai yra tikrai vertingi, nes skaičiuojama, kad juose yra tiek 1x1 simbolių, kiek jie apima, pvz. Epinis 4x4 atitinka 16 standartinių simbolių, todėl turi daugybę laimėjimų derinių.
- Trys ar daugiau premijos simbolių sunaikins ugnikalnį ir pradės „Free Drops” (nemokamų sukimų) Bonus (premijos) žaidimą, kuris gali būti vėl ir vėl suaktyvintas. Visi „Wild” simboliai tampa nesunaikinami premijos žaidimo metu.

Žaidimo vaizdas



755.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (monetos)	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	350	300	250	200
	180	160	140	120
	160	140	120	100
	140	120	100	80
	70	60	50	40
	70	60	50	40
	50	40	30	20
	50	40	30	20
	20	15	10	5
	20	15	10	5
	20	15	10	5
	20	15	10	5

755.3. Išmokų eilės:



755.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simboliai gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ simbolį ir „Eye of Tiki“ simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi „Free Drop“ (nemokami sukimai). Jie pavirsta į „Sticky“ simbolius ir išlieka žaidime, kol vyksta visi likusieji „Free Drops“ (nemokami sukimai).
	„Wild Forge“ simbolis gali iškristi 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Jis užpildo su „Wilds“ tuščias žemiau esančias simbolių vietas.
	Du ar daugiau „Eye of Tiki“ simbolių suaktyvina funkciją, kuri pašalina visus simbolius, esančius tarp jų, ir prideda papildomą simbolių eilę viršuje.
	Trys ar daugiau premijos simbolių įjungia „Free Drops“ premijos žaidimą.

755.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys ar daugiau Bonus simbolių leidžia ugnikalniui prasiveržti ir suaktyvina „Free Spins” (nemokamų sukimų) premijos žaidimą. Trys premijos simboliai suteikia 10 „Free Spins” (nemokamų sukimų), keturi premijos simboliai - 15 „Free Spins”, penki premijos simboliai- 20 „Free Spins” ir laimingas pataikymas 6 premijos simbolių suteikia 25 „Free Spins”. Vis dėlto pabaigos nėra, „Free spins“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimą galima vėl ir vėl suaktyvinti.

- Premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „Free Spin“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas „Free Spin“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio ir niekada nemažėja vykstančio premijos žaidimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.

755.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Tahiti Gold“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „free drops“ (nemokamais sukimais).
- Žaidžiant įprastu režimu, visų simbolių „drops“ (kritimai) prasideda su 4 eilėmis ir 4 096 būdais laimėti.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai gali būti keturių dydžių: standartinis 1x1, „super 2x2“, „mega 3x3“ ir „epic 4x4“. Laikoma, kad visi dideli simboliai yra sudaryti iš tokio skaičiaus 1x1 simbolių, kokį jie apima, pvz. „super 2x2“ susideda iš 4 standartinių 1x1 simbolių.
- Slinkdami žemyn dideli simboliai pašalina mažesnius simbolius. Tai neturi įtakos tokio paties dydžio simboliams, „Eye of Tiki“ simboliams, „Wild Forge“ simboliams, premijos simboliams ir „Sticky Wilds“.
- Laimėjimai, skirti per tuometinį simbolių kritimą, yra surenkami ir tada visi simboliai, kurie yra laimėjimo derinio dalis, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams, kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, todėl padidės laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas yra atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcijos taikymas tęsiasi tol, kol yra rodomi nauji laimėjimo deriniai.
- Didėjant eilių skaičiui, laimėjimo būdų skaičiai didėja.
    - 4 eilės: 4 096 būdai laimėti
    - 5 eilės: 15 625 būdai laimėti
    - 6 eilės: 46 656 būdai laimėti
    - 7 eilės: 117 649 būdai laimėti
    - 8 eilės: 262 144 būdai laimėti
- Maksimalus eilių skaičius yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį, „Wild Forge“ simbolį ir „Eye of Tiki“ simbolį. Premijos žaidime visi „Wilds“ yra „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
- 3, 4, 5 ir 6 stulpeliuose yra rodomas užblokuojantis „Wild Forge“ simbolis. Po „Avalanche“ sprogimų jis užpildo su „Wilds“ tuščias vietas, esančias tiesiai po juo. Jis užsifiksuoja, kai tik iškrenta. Žaidžiant premijos žaidimą, sugeneruoti „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ per visus likusius „Free Drops“ (nemokamus sukimus).
- Bet kurioje ekrano vietoje rodomas dviejų ar daugiau „Eye of Tiki“ simbolių derinys įjungia „Eye of Tiki“ funkciją, kai nėra papildomų laimėjimo derinių. Simboliai, kuriuos paliečia arba kurie yra įtraukti į zoną tarp „Eye of Tiki“ simbolių, ir taippat patys „Eye of Tiki“ simboliai sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams,

kurie nukris iš viršaus. Šis kitas simbolių kritimas pridės papildomą simbolių eilę viršuje, bet ne daugiau kaip 8 eiles.

- „Eye of Tiki“ funkcija neturi įtakos „Wild Forge“ simboliams, „Wild“ simboliams ir premijos simboliams.
- Premijos simboliai yra rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki dviejų premijos simbolių.
- Žaidžiant įprastu režimu, bet kurioje ekrano vietoje rodomas 3 ar daugiau premijos simbolių („Scatters”) derinys įjungia premijos režimą su „Free Drops“ (nemokamais sukimais). Už 3 premijos simbolius yra skiriama 10 „free drops“ (nemokamų sukimų) , už 4 premijos simbolius yra skiriama 15 „free drops“, už 5 premijos simbolius yra skiriama 20 „free drops“ ir už 6 premijos simbolius yra skiriama iki 25 „free drops“.
- Žaidžiant premijos režimu trys ar daugiau premijos simbolių pakartotinai įjungia papildomus „free drops“(nemokamus sukimus). Papildomų „free drops“ skaičius nustatomas taip pat, kaip ir tada, kai įjungiamas premijos žaidimas.
- Premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „free drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę.
- Saugos lygio perkėlimas vyksta po išmokėjimo. Kitas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio. Saugos lygis gali būti perkeltas per ne daugiau kaip 4 eiles, o tai reiškia, kad iš viso bus 8 eilės su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti.
- Kiekvienas naujas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo tuometinio aktyvaus saugos lygio.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau kaip 262 144 būdais laimėti. Vykstant „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimui, pasiektas saugos lygis niekada nesumažėja.
- „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nebelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Simbolių kritimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

756. ŽAIDIMAS „BURTININKAS“ („THE WIZ“)

756.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500000 €.
- „The Wiz“ yra 5 būgnų 4 eilučių lošimų automatas.
- Jungiamosios linijos sukuria iki 178 laimėjimo būdų.
- „Wizspin“ premijos žaidimas siūlo kelionę, lydimą muzikos, ir nesibaigiančių „Respins” (persukimų).

Žaidimo vaizdas



756.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	1 000	500	250
	500	250	125
	400	200	100
	300	150	75
	50	40	30
	50	40	30
	40	30	20
	40	30	20

756.3. Laimėjimo linijos:



756.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	Drakono „Wild“ simbolis turi daugiklį, kuris gali būti nuo x2 iki x5, ir jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį. „Wizspins“ metu „Wild“ drakono simbolis tampa daugikliu „Walking wild“, kuris kiekvieno sukimo metu persikelia per vieną būgną į kairę.
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritę du ar daugiau premijos simbolių įjungia „Wizspins“.

756.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys ar daugiau „Wiz” simbolių suaktyvina visą „Wizspins“ - „Free Spins“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimą. Trys burtininkai suteikia 5 “Free Spins” (nemokamus sukimus) , keturi burtininkai- 7 Free Spins ir 5 burtininkai suteikia 10 Free Spins.
- „Wizspins“ premijų žaidime visi mažos vertės simboliai yra keičiami į atitinkamus didelės vertės simbolius. „Wizspins“ gali būti vėl suaktyvintas.
- Žaidžiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“. Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.

756.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „The Wiz“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais).
- Burtininko („Scatter”) simbolis yra premiją įjungiantis simbolis, kuris gali iškristi visuose būgnuose.
  (a) Įprastu režimu du burtininkai suteikia 1 „Free Spin“ (nemokamą sukimą) , trys burtininkai suteikia 5 „Free Spin“, keturi burtininkai suteikia 7 „Free Spin“, o penki burtininkai – 10 „Free Spin“.
  (b) Jei jau įjungtas premijos režimas, vienas burtininkas suteikia 1 papildomą „Free Spin“, du burtininkai suteikia 2 papildomus „Free Spins“; o trys, keturi ir penki burtininkai atitinkamai suteikia 5, 7 ir 10 papildomų „Free Spins“.

- „Free spins“ (nemokamų sukimų) dažnumas buvo dirbtinai padidintas žaidėjo naudai.
- Premijos režimu visi mažos vertės simboliai yra pakeičiami atitinkamu didelės vertės simboliu: šaukštas virsta stebuklingu gėrimu, raktas virsta skrynia, sagė virsta mėnuliu, o žiedas virsta saule.
- Drakono simbolis yra „Wild“ daugiklis žaidžiant ir įprastu, ir premijos režimu. Jis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus premijos simbolį.
- Iškritusiam drakono simboliui priskiriamas atsitiktinis daugiklis nuo x2 iki x5. Daugiklis naudojamas visoms jungiančioms išmokų eilėms, einančioms per simbolį. Jei jungiančioje išmokų eilėje yra keli drakono simboliai, daugikliai yra sudedami, kad būtų nustatytas bendras taikomas koeficientas.
- Žaidžiant premijos režimu, drakono simbolis pavirsta į „Walking Wild“. Visi drakono simboliai išsaugo savo daugiklį ir kiekvieno sukimo metu persikelia į kairę per vieną būgną, kol visi palieka ekraną.
- „Free Spins“ yra sustabdomi, jei iškrenta drakono simbolis, ir vėl įjungiami, kai visi drakono simboliai palieka ekraną pereidami į kairę.
- Premijos režimas baigiasi, kai ekrane nelieka jokių drakono simbolių, nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

757. ŽAIDIMAS „VALKIRIJA“ („VALKYRIE“)

757.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500000 €.
- „Valkyrie“ yra 5 būgnų 4 eilučių lošimo automatas šiaurės mitologijos tema. Žaidimas yra pilnas „Free Spins” (nemokamų sukimų), „Wild” simbolių ir „EPIC“ simbolių, kurių dydžiai gali būti 2x2, 2x3 ir 3x3. Žaidime taip pat pateikiamos trys įspūdingos Bonus (premijos) funkcijos: „The Shield of Chance” („Atsitiktinumo skydas“), „The Arrow of Fortune” („Likimo strėlė“) and „The Sword of Destiny” („Likimo kardas“).
- Žaidimas yra pripildytas „Free Spins” (nemokamų sukimų), kurie gali būti suaktyvinti vėl ir vėl pridedant iki 10 naujų nemokamų sukimų. Žaidėjui garantuojamas bent vienas premijos sukimas per 5 „Free Spins” (nemokamus sukimus), du premijos sukimai per 7 „Free Spins” ir 3 premijos sukimai per 10 „Free Spins”.

Žaidimo vaizdas



757.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	400	200	100
	350	175	90
	300	150	75
	250	125	60
	200	100	50
	175	90	45
	150	70	35
	125	60	30
	50	25	15
	50	25	15
	25	15	10
	25	15	10

757.3. Laimėjimo linijos:



757.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spin“ (nemokamų sukimų) simbolį.
	Už 3 ar daugiau premijos simbolių suteikiamas vienas „Respin“ premijos režimu su viena atsitiktinai pasirinkta „Valkyrie“ funkcija.
	3 ar daugiau „Free spins“ simbolių suaktyvina „Free spins“ (nemokamus sukimus) su bent vienu garantuotu sukimu su viena atsitiktinai pasirinkta „Valkyrie“ funkcija.

757.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys Free Spins simboliai suteikia žaidėjui 5 “Free Spins” (nemokamus sukimus). Prie viso to, „Freya“ gali suteikti iki dviejų papildomų nemokamų sukimų. Iškritusių „Free spins“ simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ (nemokamų sukimų) bus skirta ir kiek iš tų „Free spins“ galbūt bus žaidžiami premijosrežimu:
- 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
- 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
- 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
- Free Spins gali būti ir vėl suaktyvinti pridedant iki 10 naujų Free Spins (nemokamų sukimų).
- Premijos sukimai aktyvuojami atsitiktinai. Būgnai užsidega ir žaidėjas gauna nuo trijų iki penkių Bonus (premijos) simbolių, kas suaktyvina bet kurį iš trijų „Freya“ bruožų: “The Arrow of Fortune”, “The Shield of Chance” or “The Sword of Destiny”. Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.

757.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.

- „Valkyrie“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, premijos režimu ir „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu. Premijos režimui yra nustatyta viena iš 3 „Valkyrie“ funkcijų: „The Arrow of Fortune“, „The Shield of Chance“ arba „The Sword of Destiny“.
- „Wild“ skydo simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Free spins“ simbolį.
- Žaidimas visada prasideda įprastu režimu.
- Žaidžiant įprastu arba „Free spins“ (nemokamų sukimų) režimu, vienas didelis simbolis gali atsitiktinai nukristi ir pasirodyti ekrane sukimo metu. Dideli simboliai gali būti trijų dydžių: 2x2, 2x3 ir 3x3.
- Žaidžiant įprastu režimu premijos simboliai gali atsitiktinai pasirodyti virš besisukančių būgnų. Ekrane pasirodę nuo 3 iki 5 premijos simbolių suteiks žaidėjui vieną „Respin“ premijos režimu su viena iš trijų „Valkyrie“ funkcijų.
- Įjungta funkcija, veikianti premijos režimu, yra pasirenkama atsitiktine tvarka.
- Iškritusių premijos simbolių skaičius turi įtakos suaktyvinto premijos režimo galimybėms. Kuo daugiau premijos simbolių, tuo daugiau galimybių suteikia premijos režimas.
- Trys skirtingos „Valkyrie“ funkcijos, naudojamos žaidžiant premijos režimu, veikia taip:
  - „The Arrow of Fortune“: atsitiktinis skaičius strėlių nukreipiamas link besisukančių būgnų. Kiekviena strėlė, pataikiusi į būgną, generuoja 2x2 dydžio simbolį, 2x3 dydžio simbolį arba 3x3 dydžio simbolį. Visos strėlės generuoja tokį patį simbolį, tačiau simbolių dydis gali skirtis.
  - „The Shield of Chance“: atsitiktinis skydų skaičius nukrenta ant besisukančių būgnų. Kiekvienas ekrane pasirodęs skydas pavirsta į „Wild“ skydo simbolį.
  - „The Sword of Destiny“: atsitiktinis kardų skaičius nukrenta ant 2, 3 ir 4 būgnų. Kiekvieną kartą, kai iškrenta kardas, tą būgną visiškai padengia „Wild“ kardo simbolis.
- Po premijos režimo sukimo, yra išmokami laimėjimai ir premijos režimas užbaigiamas.
- „Free spins scatter“ simboliai gali iškristi tik 2, 3 ir 4 būgnuose.
- Kai iškrenta trys „Free spins scatter“ simboliai, Freya gali atsitiktinai suteikti iki dviejų papildomų „Free spins scatter“ simbolių ant 1 ir 5 būgnų, kurių metu daugiausiai gali iškristi 5 „Free spins scatter“ simboliai.
- Žaidžiant įprastu režimu trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių suaktyvina „Free spins“ režimą.
- Iškritusių „Free spins“ simbolių skaičius nulemia, kiek „Free spins“ (nemokamų sukimų) bus skirta ir kiek iš tų „Freespins“ galbūt bus žaidžiami premijos režimu:
  - 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
  - 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
  - 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
- Jei žaidžiant „Free spins“ režimu iškrenta trys ar daugiau „Free spins scatter“ simbolių, skiriami papildomi „Free spins“:
  - 3 „Free spin“ simboliai: 5 „Free spins“ bent su 1 „Valkyrie“ funkcija
  - 4 „Free spin“ simboliai: 7 „Free spins“ bent su 2 „Valkyrie“ funkcijomis
  - 5 „Free spin“ simboliai: 10 „Free spins“ bent su 3 „Valkyrie“ funkcijomis
- „Free spins“ režimas baigiasi, kai nebelieka jokių „Free spins“.
- Laimėjimai išmokami „Free spins“ režimo pabaigoje.

- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu ar „Free spins“ režimu jokių statymų keisti negalima.

758. ŽAIDIMAS „VEGAS DEIMANTAI“ („VEGAS DIAMONDS“)

758.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200000 €.
- „Vegas Diamonds“ yra 3 būgnų lošimo automatas su 5 žaidimo linijomis.
- Žaidimas užpildytas funkcijomis, tokiomis kaip „Locked Twin Reel Respin” funkcija, „Nudge” funkcija, „Fortune Wheel” funkcija su trimislygiais ir „Free Spins” (nemokamais sukimais). 1 ir 3 būgnai taip pat yra pripildyti „Wild” laimėjimų daugiklių nuo 2x iki 5x.
- Trys Bonus (premijos) simboliai suaktyvina „Vegas Diamonds Fortune Wheel“ su 3 garantuotais „Free Spins” (nemokamais sukimais). Pataikant į „Free Spins” sekciją esant „Fortune Wheel” režime, žaidėjas apdovanojamas 5 nemokamais sukimais su galimybe surinkti papildomus premijos simbolius, kurie savo ruožtu suteiks papildomus sukimus „Fortune Wheel” režime.

Žaidimo vaizdas

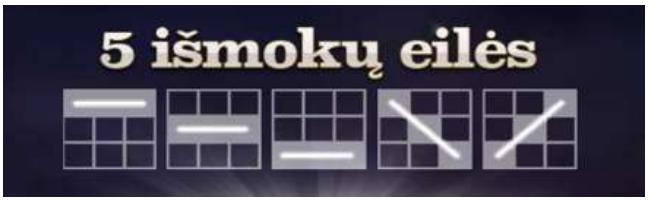


758.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	3x (monetos)
	3 000
	1 500
	800
	400

	150
	100
	50

758.3. Išmokų eilės:



758.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
   	„Wild“ simboliai apima 2, 3, 4 arba 5 daugiklį. Jie gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „fortune wheel“, kitus „wild“ simbolius ir deimantų simbolio „nudge“ (stumtelėjimo) funkciją.
	Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje.
	Bet kurioje būgnų vietoje iškritus trijų „fortune wheel“ simbolių deriniui, suaktyvinamas „Fortune Wheel“ su 3 sukimais.

758.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys premijos simboliai suaktyvina „Vegas Diamonds Fortune Wheel“ (Vegas deimantų laimės vairą) su 3 garantuotais “Free Spins” (nemokamais sukimais) .

- Paspaudus „Fortune Wheel“ (laimės vairo) skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimas su 5 sukimais ir galimybe surinkti papildomų premijos simbolių, kurie savo ruožtu suteiks papildomų nemokamų sukimų. Visi “Free Spins” (nemokami sukimai) turi garantuotą 5x daugiklį visiems laimėjimams.
- Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ (laimės vairą) rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu (bronzinis, sidabrinis ir auksinis) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.

758.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Vegas Diamonds“ žaidžiamas keturiais režimais: įprastu režimu, „Perfect Match Respins“ (tobulo susijungimo persukimo) režimu, „Fortune Wheel“ (laimės vairo) režimu ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimu.
- Bet kurioje ekrano vietoje iškritę trys deimanto simboliai po išmokos stumtelės būgnus, kad visi trys deimantai būtų sulygiuoti vidurinėje eilėje. Tada išmokama už deimantus, taip pat atsiranda galimos papildomos naujos išmokų eilės.
- Identiški paspaudimai ant pirmųjų dviejų būgnų įjungia „Perfect Match“ su 3 „respins“.
- „Perfect Match Respins“ metu pirmieji du būgnai užrakinami, o trečiasis būgnas sukasi įprastai.
- „Perfect Match Respins“ metu deimanto simboliai įjungs stumtelėjimą, bet prieš kitą „Respin“ būgnai bus sugrąžinti į užrakintą poziciją.
- „Perfect Match Respins“ galima įjungti tik įprastu režimu.
- Jei žaidžiant įprastu arba „Perfect Match Respins“ režimu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta 3 „Fortune Wheel“ simbolių („Scatters”) derinys, įjungiamas „Fortune Wheel“ režimas su 3 „Fortune Wheel“ sukimais. Bet koks per „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimą iškritusių „Fortune Wheel“ simbolių skaičius padidina sukimų, kuriuos galima gauti „Fortune Wheel“, skaičių būtent tokiu skaičiumi.
- Jei „Fortune Wheel“ režimas įsijungia iš „Perfect Match Respins“ režimo, „Respins“ yra sustabdomi ir atnaujinami, kai pasibaigia „Fortune Wheel“ ir „Free Spins“ (nemokamų sukimų) režimai.
- Jei pirmieji du būgnai turi vienodus simbolius ir iškrenta 3 „fortune wheel“ simboliai, yra skiriami ir „Perfect Match Respins“, ir „Fortune Wheel“ režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atlikti „Fortune Wheel“ režimo sukimai ir tik tada bus pradėti „Respins“ „Perfect Match Respins“ režimu.
- Paspaudus „Fortune Wheel“ skiltį „Free Spins“ iš karto įsijungia „Free Spins“ režimas su 5 „Free Spins“ (nemokamais sukimais) ir 5x daugikliu visiems laimėjimams.
- Kiekvieną kartą paspaudus „Fortune Wheel“ rodyklės skiltyje ratas pasukamas vienu lygiu („Bronze“, „Silver“ ir „Golden Wheel“) ir yra skiriamas papildomas sukimas nauju lygiu.

- Jeigu žaidžiant „Perfect Match Respins“ režimu „Fortune Wheel“ režimas bus įjungtas daugiau nei vieną kartą, galimai pasiektas aukštesnis „Fortune Wheel“ lygis nebus išsaugotas.
- Surinkti papildomi sukimai „Fortune Wheel“ yra atliekami po to, kai ant būgnų užbaigiami „Free Spins“ sukimai.
- „Vegas Diamonds“ premijos žaidimas baigiasi, kai „Fortune Wheel“ nelieka nė vieno sukimo, kai ant būgnų nelieka jokių „Free Spins“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

759. ŽAIDIMAS „VUDU AUKSAS“ („VOODOO GOLD“)

759.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500000 €.
- „Voodoo Gold“ yra lošimo automatas, turintis tris unikalias savybes: „Bomb”, „Dual Bomb” ir didelius “Voodoo” simbolius, generuojančius „Voodoo Wilds”. „Avalance“ funkcija leidžia stulpeliams išsiplėsti iki 8 eilučių ir 262 144 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių skirtingų dydžių - nuo standartinio 1x1, iki super 2x2, mega 3x3 ir iki pat epinio 4x4. Šie dideli simboliai yra tikrai vertingi, nes skaičiuojama, kad juose yra tiek 1x1 simbolių, kiek jie apima, pvz. Epinis 4x4 atitinka 16 standartinių simbolių, todėl turi daugybę laimėjimų derinių.
- Dideli simboliai yra žalios spalvos „Voodoo” būsenos ir užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs „Voodoo Wilds” simboliais tiek įprastame tiek „Free Drops” (nemokamų sukimų) premijų žaidime. Patys dideli simboliai yra naudojami žaidime ir prisideda prie pergalių kai pasiekia apatinę eilutę.
- Trys ar daugiau iškritę Bonus (premijos) simboliai pradeda „Free Drops” (nemokamų sukimų) premijos žaidimą, kuris gali būti vėl ir vėl suaktyvintas.
- Laimėjimas „Free Drop“ (nemokamų sukimų) režime perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn ir kitas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) prasideda nuo naujo saugos lygio, kuris niekad neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimo metu. Žaidėjų naudai visi „Wilds” simboliai nesantys laimėjimo linijose tampa „Sticky” (limpančiais) ir padidina epinių laimėjimų galimybes.

Žaidimo vaizdas



759.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	6x (monetos)	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	250	200	150	100
	130	110	90	70
	120	100	80	60
	110	90	70	50
	60	50	40	30
	60	50	40	30
	50	40	30	20
	50	40	30	20
	20	15	10	5
	20	15	10	5
	20	15	10	5
	20	15	10	5

759.3. Laimėjimo linijos:



759.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simboliai gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ yra surenkami ir laikomi apačioje, kai baigiasi „Free Drop“ (nemokami sukimai) . Jie pavirsta į „Sticky“ ir lieka žaidime per visus likusius „Free Drops“.
	Vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ funkciją. Dėl to sprogsta aplinkiniai simboliai. Du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ funkciją. Dėl to sprogsta simboliai, einantys tiesia linija tarp „Bombs“, kartu su visais rodomais vienodais simboliais.
	Trys ar daugiau premijos simbolių suaktyvina „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimą.

759.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys ar daugiau Bonus (premijos) simbolių suaktyvina „Free Drops” (nemokamų sukimų) premijos žaidimą. Trys premijos simboliai suteikia 6 nemokamus sukimus, keturi premijos simboliai - 9 nemokamus sukimus, penki premijos simboliai- 12 nemokamų sukimų ir laimingas pataikymas 6 premijos simbolių suteikia 15 nemokamų sukimų. Premijos žaidimas gali būti vėl ir vėl suaktyvintas.
- „Free drops” (nemokamų sukimų) premijos žaidimas visada prasideda nuo saugos lygio, kuriame nustatytos 4 eilės. Kiekvienas laimingas „Free Drop“ (nemokamas sukimas) perkelia saugos lygį per vieną eilę ir kitas „Free Drop“ prasideda nuo naujo saugos lygio ir niekada nemažėja vykstančio premijos žaidimo metu. Saugos lygis gali pakilti iki 8-osios eilės, kas suteikia iki 262 144 laimėjimo būdų.

- Dideli Voodoo simboliai užpildo visas tuščias vietas žemiau savęs „Voodoo Wilds”.
- Žaidėjų naudai visi „Wilds” simboliai nesantys laimėjimo linijose tampa „Sticky” ir padidina epinių laimėjimų galimybes.

759.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Voodoo Gold“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Drops“ (nemokamais sukimais).
- Visi simbolių kritimai įprastu režimu prasideda nuo 4 eilučių ir ne daugiau kaip 4096 laimėjimo būdų.
- Visi mažos, vidutinės ir didelės vertės simboliai yra keturių dydžių: standartiniai 1x1, „super“ 2x2, „mega“ 3x3 ir „epic“ 4x4. Visi dideli simboliai yra skaičiuojami pagal 1x1 simbolių, kuriuos jie apima, skaičių, pvz. „super 2x2“ sudaro 4 standartiniai 1x1 simboliai.
- Dideli simboliai suaktyvėja tik jiems pasiekus apačią. Tuščios vietos, esančios po dideliais simboliais, užpildomos „Wilds“.
- Tuometinio simbolių kritimo metu gauti laimėjimai yra surenkami prieš sprogstant simboliams, esantiems laiminguose deriniuose, kad būtų vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje, todėl gali padidėti laimėjimo būdų skaičius. Naujas rezultatas atitinkamai išmokamas, ir „Avalanche“ funkcija tęsiasi tol, kol vis atsiranda naujų laimingų derinių. Maksimalus eilučių skaičius yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
- Potencialus laimėjimo būdų skaičius didėja didėjant eilučių skaičiui.
  4 eilutės: 4 096 laimėjimo būdai
  5 eilutės: 15 625 laimėjimo būdai
  6 eilutės: 46 656 laimėjimo būdai
  7 eilutės: 117 649 laimėjimo būdai
  8 eilutės: 262 144 laimėjimo būdai
- Nesuaktyvinti dideli simboliai sumažina laimėjimo būdų skaičių.
- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus premijos simbolį. Premijos žaidimo metu visi „Wilds“ pavirsta į „Sticky“ „Free drop“ (nemokamų sukimų) pabaigoje ir išlieka „sticky“ per visus likusius „Free Drops“.
- Surinkus laimingus derinius, vienas premijos simbolis suaktyvina „Bomb“ funkciją. Iki 12 simbolių, esančių deimanto formos srityje aplink premijos simbolį, sprogsta ir suteikia vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.
- Surinkus laimingus derinius, du premijos simboliai suaktyvina „Dual Bomb“ funkciją. Visi simboliai, kuriuos paliečia tiesi linija, nubrėžta tarp premijos simbolių, ir visi aktyvūs paliesti simboliai sprogsta, suteikdami vietos papildomiems simboliams iškristi. Šis kritimas pridės papildomą simbolių eilutę viršuje iki ne daugiau kaip 8 eilučių.

- Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos dideliems neaktyviems simboliams. Kai „Dual Bomb“ linija palies neaktyvų didelį simbolį, visi tokie aktyvūs simboliai sprogs, nepriklausomai nuo dydžio.
- Nei „Bomb“, nei „Dual Bomb“ funkcija neturi įtakos „Wild“ simboliams.
- Premijos simboliai rodomi visuose stulpeliuose. Stulpelyje gali būti iki vieno premijos simbolio.
- Trijų ar daugiau premijos simbolių derinys įprasto režimo metu suaktyvina premijos režimą su „free drops“ (nemokamais sukimais).
  3 premijos simboliai: 6 „free drops“
  4 premijos simboliai: 9 „free drops“
  5 premijos simboliai: 12 „free drops“
  6 premijos simboliai: 15 „free drops“.
- Trys ar daugiau premijos simbolių, iškritusių premijos režimo metu, ir vėl suaktyvins papildomus „Free Drops“ (nemokamus sukimus). Papildomų „Free Drops“ (nemokamų sukimų) skaičius nustatomas taip pat, kaip ir iš pradžių suaktyvinus premijos žaidimą.
- „Free Drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas visada prasideda nuo nustatyto saugos lygio, kurį sudaro 4 eilutės.
- Laimėjęs „Free Drop“ perkelia saugos lygį viena eilute aukštyn. Saugos lygio perkėlimas įvyksta išmokėjus. Kitas „Free Drop“ prasideda nuo naujo saugos lygio.
- Saugos lygis niekada neperkeliamas žemyn vykstančio „Free Drop“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimo metu.
- Maksimalus saugos lygis yra 8 su ne daugiau nei 262 144 laimėjimo būdų.
- „Free drops“ (nemokamų sukimų) premijos žaidimas baigiasi, kai nelieka „free drops“ arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Vykstančio simbolių kritimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

760. ŽAIDIMAS „LAUKINĖS JŪROS“ („WILD SEAS“)

760.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 178000 €.
- „Wild Seas“ yra 5 būgnų lošimo automatas. Žaidimas turi daugybę “Free Spins” (nemokamų sukimų), „Sailing Wilds”, „Sticky Wilds” ir pridėtinių laimėjimų įvairių lygiu premijos režime. Susijungiančios linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir galimybę laimėti net 178 000 monetų.
- „Wild Seas“ yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins“ (nemokamais sukimais). Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.

Žaidimo vaizdas



760.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	1 000	500	250
	500	250	150
	300	200	100
	200	150	80
	100	50	40
	80	40	30
	60	30	20

760.3. Laimėjimo linijos:



760.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild Seas“ vėliava gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje. Dvi „Wild Seas“ vėliavos pradeda pirmąjį premijos žaidimo lygį – „Break the Convoy!“
	Kiekvieno „Free Spin“ (nemokamo sukimo) metu „Sailing Wild“ laivai persikelia per vieną būgną į kairę. Pažeisti laivai išlieka vieno sukimo metu. Laivas nuskęsta po trijų smūgių ir vietoj jo atsiranda „Sticky Wild“ skrynia.
	
	
	Piratų laivas šaudo iš patrankų į bet kokį galimą taikinį toje pačioje eilėje.
	Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą.
	Skrynios simbolis yra „Wild“ ir gali pakeisti visus simbolius, išskyrus statinių simbolius. „Wild“ skrynia, jeigu į ją yra pataikoma, pavirsta į „Sticky Wild“ simbolį.

760.5. „Bonus“ žaidimas:

- Du „Wild Seas“ (laukinių jūrų) vėliavos simboliai bet kurioje 2-tojo ir 4-tojo būgnų vietoje įjungia Bonus režimą. Pradedant Bonus režimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš rodomų ekrane ir pakeičia visus kitus premijos žaidimo kapitonus.
- „Wild Seas“ vėliavos simbolis yra ir „Wild“ ir „Bonus” (premijos) režimą įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje. Du „Wild Seas“ vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.
- „Break the convoy!” (sulaužyk vilkstinę) yra pirmasis premijos žaidimo lygis. Jis prasideda su prekybinių laivų vilkstinėmis, dengiančiomis penktą būgną. Ant penkto būgno nusileidęs piratų laivas iššauna savo patrankas į bet kurį tos pačios eilės laivą. Trys smūgiai į laivą paskandins jį ir atskleis kapitono plėšikavimo skrynią. Pirmojo

premijos žaidimo tikslas yra surinkti kuo daugiau skrynių iki kito premijinio žaidimo lygio - „Loot the Treasures!" (plėšti lobius).

760.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin" (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Wild Seas" yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu su „Free Spins" (nemokamais sukimais).
- „Wild Seas" vėliavos simbolis yra ir „Wild", ir premiją įjungiantis simbolis, rodomas ant 2 ir 4 būgnų. Jis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį išmokų eilėje.
- Du „Wild Seas" vėliavos simboliai bet kurioje būgnų vietoje įjungia premijos režimą.
- Pradedant „Bonus" režimą, vienas priešininkas atsitiktinai atrenkamas iš anglų, prancūzų ir portugalų kapitonų, rodomų ekrane. Pasirinktas priešininkas pakeičia visus kitus premijos žaidimo kapitonus.
- Premijos žaidimas prasideda su „Break the Convoy!", kuriame ant 5 būgno yra rodomi keturių laivų vilkstinės „Sailing Wild" (laukinio buriavimo) simboliai. Laivai gali pakeisti visus simbolius, išskyrus piratų laivą, ir jie perplaukia po vieną būgną į kairę kiekvieno sukimo metu.
- Piratų laivas ant 5 būgno pasirodo premijos režimu.
- Piratų laivas šaudo ir pataiko į visus „Sailing Wild" (laukinio buriavimo) laivus toje pačioje eilėje. Jei į laivą pataikoma, šis laivas pasilieka savo pozicijoje per kitą sukimą.
- Jei į „Sailing Wild" laivą pataikoma tris kartus, laivas nuskęsta, ir pereinama į antrą premijos žaidimo lygį – „Loot the Treasures!" Nuskendęs laivas pakeičiamas „Sticky Wild" (lipnia laukine) skrynia.
- Premijos žaidimas baigiasi, jei nebelieka „Sailing Wild" laivų ir jeigu joks laivas nenuskęsta.
- „Loot the Treasures!" prasideda tada, kai bent vienas laivas nuskęsta ir nelieka jokių „Sailing Wild" laivų.
- Skrynios simbolis yra „Wild" ir yra rodomas ant 2, 3 ir 4 būgnų „Loot the Treasures!" metu. Jis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus piratų laivo ir statinės simbolius.
- Piratų laivas šaudo ir pataiko į bet kokias uždarytas skrynias toje pačioje eilėje. Jei į skrynią pataikoma, skrynia pavirsta į „Sticky Wild" per visus likusius sukimus „Loot the Treasures!" metu.
- Statinės simbolis rodomas tik ant 1 būgno „Loot the Treasures!" metu. Statinė ir piratų laivas toje pačioje eilėje užbaigia premijos žaidimą.
- Laimėjimai išmokami premijos režimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.

761. ŽAIDIMAS „LAUKINIS TORAS" („WILD TORO")

761.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 225000 €.
- Jungiamosios laimėjimo linijos sukuria 178 laimėjimo būdus ir šansą laimėti iki 225 000 monetų šiame 5 būgnų lošimo automate.

Žaidimo vaizdas



761.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	5x (monetos)	4x (monetos)	3x (monetos)
	1 000	500	200
	300	200	150
	200	150	100
	80	50	40
	60	40	30
	50	30	20

761.3. Laimėjimų linijos:



761.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	Pakeičia visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
	„Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno. „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
	„Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų. „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.

761.5. „Bonus“ žaidimas:

- „Toro Goes Wild“ (pašėlstantis Toro) premijos žaidimas prasideda kiekvieną kartą, kai Matadoras nusileidžia ant bet kurios būgno padėties „Toro Walking Wild“ (vaikštantis laukinis Toro) žaidimo metu. Toro iškart įsiunta ir virsta siautėjančiu buliumi ir užpuola visus matomus matadorus, palikdamas Wild simbolių pėdsaką kitam sukimui. Toro grįžta į įprastą „Toro Walking Wild“, kai tik nugali visus Matadorus.
- Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola Matadorus.

761.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Wild Toro“ simbolis „Wild“ gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „Toro“ ir „Matador“ simbolius.
- „Toro“ yra „Walking Wild“, kuris būgnus vieną po kito perkelia į kairę ir kiekvienam žingsniui sukuria vieną „respin“.
- „Matador“ yra blokatorius, jei ant būgnų nėra „Toro“.
- „Toro“ simboliai rodomi tik ant 5 būgno.
- „Matador“ simboliai rodomi ant 2, 3 ir 4 būgnų.
- „Wild Toro“ (laukinis toro) yra žaidžiamas dviem režimais: įprastu režimu ir premijos režimu, kai „Toro“ įsiunta ir puola „Matadors“.
- „Toro“ juda vertikaliai, o po to horizontaliai, kad numuštų visus „Matadors“ palikdamas „Wilds“. „Toro“ tęsia ataką, kol visi „Matadors“ bus nugalėti.
- „Toro“ pirmiausia užpuola ant to paties būgno esančius „Matadors“. Tada jis pažiūri į dešinę ir tęsia puolimą judėdamas į dešinę pusę, jei tik ten yra papildomų „Matadors“, arba juda, kol pasiekia 5 būgną. Galiausiai jis pažiūri į kairę ir užpuola visus „Matadors“, esančius kairėje pusėje.

- Premijos režimas baigiasi, kai „Toro“ pasiekia 1 būgną ir ant būgnų nelieka jokių „Matadors“.
- Tik vienas „Toro“ vienu metu aktyviai puola „Matadors“. Jis išliks aktyvus tol, kol išeis iš ekrano, nors ant būgnų gali būti daugiau nei vienas „Toro“.
- 3 „Matador“ simboliai suaktyvina „Matador Respin Challenge“ su 3 „Respins“.
- „Matador“ simboliai išlieka „Matador Respin Challenge“ metu ir kiekvienas pasirodęs papildomas „Matador“ prideda 1 „Respin“. „Respins“ sustoja arba tada, kai pasirodo „Toro“, arba kai „Respin“ skaičius pasiekia nulį.
- Išmokos mokamos, kai „Toro“ nugali visus „Matadors“.

762. ŽAIDIMAS „LAIMĖK LAIMĖK“ („WIN WIN“)

762.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.20 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 500000 €.
- Šis žaidimas pasižymi specialia linija, „Win“ (laimėjimo) simboliais ir auksiniu „777” simboliu.
- „Win Win“ yra lošimų automatas, turintis daugybę „Respins” (persukimų), „Free Spins” (nemokamų sukimų) ir galimybe pakartotinai įjungti funkcijas.
- Jungiamosios mokėjimo linijos suteikia 17 būdų laimėti ir didžiulį laimėjimo potencialą- iki 5 000 kartų didesnę sumą nei statymas.

Žaidimo vaizdas



762.2. Simbolių paaiškinimas:

Simbolis	3x (monetos)
	1 500
	1 200
	1 000

	500
	200
	150
	100
	75
	50

762.3. Laimėjimo linijos:



762.4. Specialūs simboliai:

Simbolis	Funkcija
	„Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį simbolį, išskyrus „Win“ simbolį. Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“, yra išmokama kaip už didžiausios vertės simbolį.
	Už auksinį “777” simbolį yra skiriamas didelis laimėjimas, lygus sumai, gautai statymą padauginus iš 500, kartu su dviem „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.
	„Win“ simboliai yra aktyvūs specialioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius yra skiriamas x10 daugiklis viduriniam simboliui.

	Už vieną simbolį išmokami kitų dviejų simbolių laimėjimai specialioje išmokų eilėje.
	Trys premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina premijos žaidimą su galbūt neribotu „free spins“ skaičiumi. Premijos žaidimo metu premijos simboliai pavirsta į „Wild“.

762.5. „Bonus“ žaidimas:

- Trys premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina Bonus (premijos) žaidimą su galbūt neribotu „Free Spins“ (nemokamų sukimų) skaičiumi.
- Premijos žaidimas prasideda su atsitiktiniu daugikliu. Kiekvieną kart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas, daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kai laimėjimo nėra – vienu kartu sumažinamas. Žaidimas užbaigiamas, kai daugiklis sumažėja iki mažiau nei x2.
- Žaidžiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėl suaktyvinti premijos žaidimo.

762.6. Žaidimo taisyklės:

- Kiekvienas statymas yra 100 monetų.
- Statymo eilės išmokamos iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas kiekvienoje aktyvioje statymų eilėje.
- Žaidimo raundas prasideda pasirinktu statymų lygiu, kai žaidėjas paspaudžia mygtuką „Spin“ (Sukti).
- Laimėjimai ir laimėjimų deriniai išmokami pagal išmokų lentelę.
- „Win Win“ yra žaidžiamas trimis režimais: įprastu režimu, „Locked Reels Respins“ (užrakinti būgnų persukimai) režimu ir premijos režimu.
- Ant pirmo ir trečio būgnų iškritę identiški simboliai suaktyvina „Locked Reels Respins“ su 3 „Respins“.
- „Locked Reels Respins“ metu pirmas ir trečias būgnai yra užrakinami, o vidurinis būgnas sukasi įprastai.
- „Locked Reels Respins“ gali būti įjungti žaidžiant įprastu režimu ir premijos režimu.
- „Win“ (laimėjimo) simboliai yra rodomi tik pirmame ir trečiame būgnuose, ir jie yra pateikti tik skiltyje „žaisti ir imtis veiksmų“, horizontalioje centrinėje išmokų eilėje (specialioji išmokų eilė).
- Už vieną „Win“ simbolį specialioje išmokų eilėje skiriami trys vienodi simboliai (iš kitų dviejų simbolių) toje pačioje išmokų eilėje. Už du „Win“ simbolius specialioje išmokų eilėje skiriamas x10 daugiklis, taikomas simboliui, esančiam specialios išmokų eilės viduryje.
- Vieno „Win“ simbolio ir dviejų premijos simbolių derinys arba dviejų „Win“ simbolių ir vieno premijos simbolio derinys specialioje išmokų eilėje, sudarytas žaidžiant įprastu ir „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą.

- Auksinio 777 simbolis rodomas tik ant vidurinio būgno. Jis pasirodo žaidime kartu su „Wilds“ (laukiniai) arba „Win“ simboliais specialioje išmokų eilėje.
- Už išmokų eiles, sudarytas tik iš „Wilds“, yra išmokama kaip už didžiausios vertėssimbolį.
- 3 premijos simbolių (“Scatters”) derinys bet kurioje būgnų vietoje, sudarytas žaidžiantįprastu arba „Locked Reels Respins“ režimu, suaktyvina premijos režimą.
  Žaidžiant premijos režimu, premijos simboliai pavirsta į „Wild“ ir negali vėlsuaktyvinti premijos žaidimo.
- Premijos žaidimas prasideda atsitiktiniame lygyje pagal daugiklio laiptelius su 5 pakopomis: x2, x4, x6, x8 ir x10. Kiekvienąkart, kai ant būgnų iškrenta laimėjimas,daugiklis yra padidinamas vieną kartą iki maksimalaus x10, ir kiekvieną kartą, kailaimėjimo nėra – sumažinamas vieną kartą. Daugiklis yra atitinkamai pakoreguojamaspo galimo išmokėjimo.
- Jei ant pirmo ir trečio būgno iškrenta vienodi simboliai ir to paties sukimo metu iškrenta 3 premijos simboliai, yra skiriami ir „Locked Reels Respins“, ir premijos režimai. Tokiu atveju pirmiausia bus atliekami premijos režimo sukimai, o tada bus atliekami „Respins“ žaidžiant „Locked Reels Respins“ režimu.
- Premijos žaidimo daugiklis „Respins“ metu gali pasikeisti, jei žaidžiant premijosrežimu bus įjungta „Locked Reels Respin“ funkcija, tačiau jis nesumažės.
- „Win Win“ premijos žaidimas baigiasi, kai daugiklis pasiekia žemiausią lygį arba kai pasiekiamas didžiausias laimėjimas.
- Laimėjimai išmokami premijos žaidimo pabaigoje.
- Sukimo metu arba žaidžiant premijos režimu jokių statymų keisti negalima.